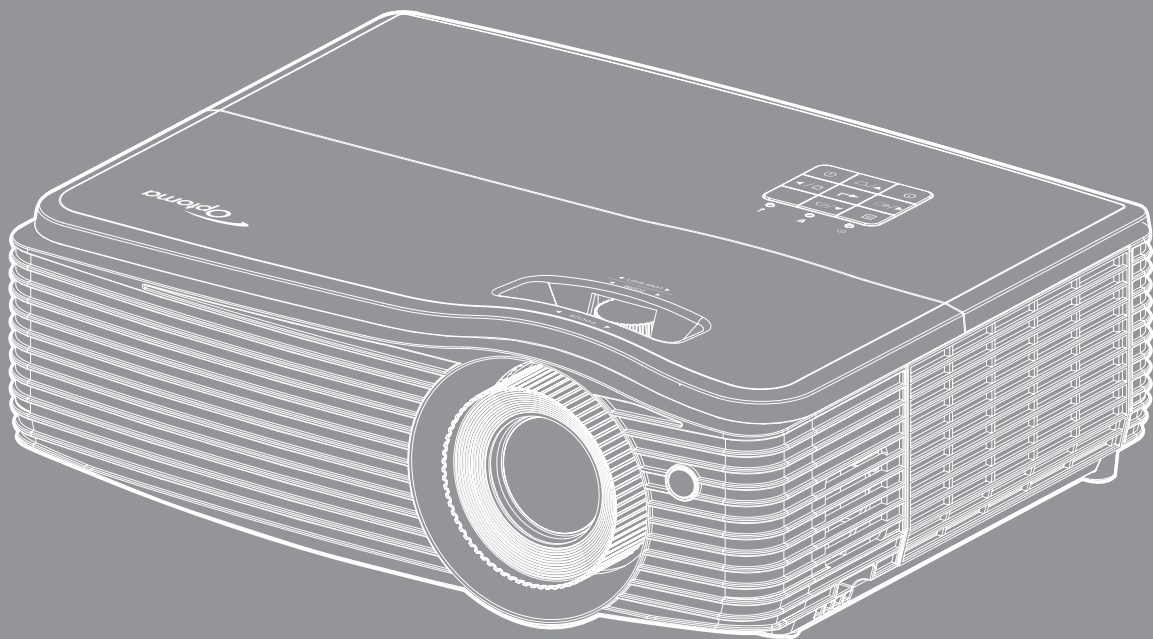




# DLP® projektor



# OBSAH

<b>BEZPEČNOST .....</b>	<b>4</b>
<i>Důležité bezpečnostní instrukce.....</i>	<i>4</i>
<i>Bezpečnostní informace pro funkci 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Copyright.....</i>	<i>6</i>
<i>Právní omezení.....</i>	<i>6</i>
<i>Definice ochranných známek.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC.....</i>	<i>7</i>
<i>Prohlášení o shodě pro státy EU.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>ÚVOD .....</b>	<b>8</b>
<i>Obsah krabice.....</i>	<i>8</i>
<i>Standardní příslušenství.....</i>	<i>8</i>
<i>Doplňkové příslušenství.....</i>	<i>8</i>
<i>Popis produktu.....</i>	<i>9</i>
<i>Připojení.....</i>	<i>10</i>
<i>Klávesnice.....</i>	<i>11</i>
<i>Dálkový ovladač.....</i>	<i>12</i>
<b>NASTAVENÍ A INSTALACE.....</b>	<b>13</b>
<i>Instalace projektoru.....</i>	<i>13</i>
<i>Připojení zdrojů k projektoru.....</i>	<i>15</i>
<i>Nastavení promítaného obrazu.....</i>	<i>16</i>
<i>Zprovoznění dálkového ovladače.....</i>	<i>17</i>
<b>POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU .....</b>	<b>19</b>
<i>Zapnutí / vypnutí projektoru.....</i>	<i>19</i>
<i>Výběr vstupního zdroje.....</i>	<i>20</i>
<i>Procházení nabídkou a funkce.....</i>	<i>21</i>
<i>Strom nabídky OSD.....</i>	<i>22</i>
<i>Nabídka nastavení zobrazení obrazu.....</i>	<i>31</i>
<i>Nabídka Obrázek 3D.....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka poměru stran obrazu.....</i>	<i>34</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Maskování hran.....</i>	<i>39</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Zoom.....</i>	<i>39</i>
<i>Nabídka Zobrazení - Posun obrazu.....</i>	<i>39</i>
<i>Zobrazí nabídku Geometrická korekce.....</i>	<i>39</i>
<i>Nabídka Zvuk - Ztlumit.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Zvuk - Hlasitost.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Audio výstup (standby).....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Nastavení - Projekce.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Nastavení - Typ obrazovky.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení lampy.....</i>	<i>40</i>

<i>Nabídka Nastavení - Nastavení filtru</i> .....	41
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení napájení</i> .....	41
<i>Nabídka Nastavení Zabezpečení</i> .....	42
<i>Nabídka Nastavení - HDMI Link nastavení</i> .....	42
<i>Nabídka Nastavení - Testovací vzorek</i> .....	43
<i>Nabídka Možnosti - Dálkové nastavení</i> .....	43
<i>Nabídka Nastavení - ID projektoru</i> .....	43
<i>Nabídka Nastavení 12V spoušť</i> .....	43
<i>Nabídka Nastavení - Možnosti</i> .....	44
<i>Nabídka Setup - Reset</i> .....	45
<i>Nabídka Network LAN</i> .....	45
<i>Nabídka Network control</i> .....	46
<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i> .....	47
<i>Nabídka Info</i> .....	52
<i>3D instalace</i> .....	53



## **ÚDRŽBA ..... 54**

<i>Výměna lampy</i> .....	54
<i>Instalace a čištění prachového filtru</i> .....	56

## **DODATEČNÉ INFORMACE ..... 57**

<i>Kompatibilní rozlišení</i> .....	57
<i>Velikost obrazu a promítací vzdálenost</i> .....	59
<i>Stanovení středové polohy posunu objektivu</i> .....	62
<i>Rozměry projektoru a stropní instalace</i> .....	63
<i>Kód IR dálkového ovládání</i> .....	64
<i>Používání tlačítka Informace</i> .....	66
<i>Odstraňování problémů</i> .....	67
<i>Varovné indikátory</i> .....	69
<i>Technické údaje</i> .....	71
<i>Globální zastoupení Optoma</i> .....	73

# BEZPEČNOST

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s přístrojem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

## Důležité bezpečnostní instrukce



- Nedívejte se upřeně do paprsku, RG2.  
Jako u všech zdrojů jasného světla se nedívejte upřeně do přímého paprsku, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
- Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
- Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
  - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
    - (i) Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5°C - 40°C.
    - (ii) Relativní vlhkost je 10 % ~ 85 %
  - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
  - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
  - Místo na přímém slunečním světle.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, na kterých se mohou v ovzduší vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny. Během provozu se lampa uvnitř projektoru silně zahřívá a v případě vznícení plynů by mohlo dojít k požáru.
- Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):
  - Došlo k pádu projektoru.
  - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
  - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
  - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
  - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.
- Projektor neumísťujte na nestabilní místo. Projektor by mohl spadnout a mohlo by dojít ke zranění osob nebo k poškození projektoru.
- Během provozu neblokujte světlo vycházející z objektivu projektoru. Světlo předmět zahřeje a může jej roztavit a následně způsobit popáleniny nebo požár.

- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
- Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
- Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Během provozu se nedívejte přímo do objektivu projektoru. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na straně 54-55.
- Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Lampu vyměňte, když k tomu budete vyzváni varovným hlášením.
- Po výměně modulu lampy resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce „Nastavení | Nastavení lampy“.
- Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než zařízení odpojíte od sítě. Ochlazení zařízení zabere až 90 sekund.
- Ke konci životnosti lampy se na obrazovce zobrazí zpráva „Překročena životnost lampy“. Obráťte se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem. Zařízení nečistěte abrazivními čistícími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

**Poznámka:** *Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 54-55 kapitoly „Výměna lampy“.*

- Neumísťujte projektor na místa, na kterých by mohl být vystaven vibracím nebo nárazu.
- Nedotýkejte se objektivu holýma rukama
- Před skladováním vyjměte baterii/baterie z dálkového ovladače. Zůstanou-li baterie delší dobu v ovladači, mohou vytéct.
- Projektor nepoužívejte ani neuchovávejte na místech, na kterých se může vyskytovat kouř z oleje nebo cigaret. Mohlo by to omezit výkon projektoru.
- Dodržte správnou orientaci umístění projektoru. Nestandardní umístění může omezit výkon projektoru.
- Použijte prodlužovací kabel nebo přepětovou ochranu. Výpadky napájení a dlouhodobé podpětí mohou zařízení ZNIČIT.

## Bezpečnostní informace pro funkci 3D

Než vy nebo vaše dítě použijete funkci 3D, seznamte se a dodržujte všechna doporučená varování a zásady.

### Varování

Děti a mládež mohou být vnímavější ke zdravotním problémům souvisejícím se sledováním ve 3D a při sledování tohoto zobrazení musí být pod přímým dozorem.

### Varování před fotocitlivým záchvatem a dalšími zdravotními riziky

- U některých diváků může dojít k epileptickému záchvatu při vystavení některým blikajícím obrázkům nebo světlům obsaženým v některých obrázcích projektoru nebo videorách. Pokud trpíte epilepsií nebo pokud se ve vaší rodině v minulosti vyskytla epilepsie nebo záchvaty, před používáním funkce 3D se poraďte s odborným lékařem.
- I osoby, jenž epilepsií nebo záchvaty netrpí nebo se epilepsie nebo záchvaty neprojevíly v minulosti v jejich rodinách, se mohou nacházet v nedagnostikovaném stavu, který může způsobit fotocitlivé epileptické záchvaty.
- Těhotné ženy, senioři, osoby ve vážném zdravotním stavu, osoby postižené poruchami spánku nebo pod vlivem alkoholu by neměly používat funkci 3D tohoto přístroje.

- Pokud se u vás projeví některý z následujících příznaků, ihned přestaňte sledovat obrázky 3D a poraďte se s odborným lékařem: (1) změněné vidění; (2) závrativost; (3) závrať; (4) mimovolné pohyby, například trhání očí nebo svalů; (5) zmatenost; (6) nevolnost; (7) ztráta vědomí; (8) nepokoj; (9) křeče; a/ nebo (10) dezorientace. U dětí a mládeže se mohou tyto příznaky projevovat pravděpodobněji, než u dospělých. Rodiče musí sledovat své děti a ptát se jich, zda se u nich neprojevují tyto příznaky.
- Sledování 3D projekce může rovněž způsobovat pohybová onemocnění, percepční následky, dezorientaci, namáhání zraku a sníženou postojovou stabilitu. Pro snížení vlivu těchto projevů doporučujeme uživatelům, aby prováděli pravidelné přestávky. Pokud vaše oči prokazují příznaky únavy nebo vysoušení nebo pokud se u vás projeví některý z výše uvedených příznaků, ihned přestaňte tento přístroj používat a nepokračujte v jeho používání alespoň třicet minut po zmizení příznaků.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce příliš blízko promítací plochy může poškodit zrak. Ideální sledovací vzdálenost je minimálně trojnásobek výšky promítací plochy. Doporučujeme, aby se oči diváka nacházely v rovině s promítací plochou.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce s nasazenými 3D brýlemi může způsobit bolest hlavy nebo únavu. Pokud se u vás projeví bolest hlavy, únava nebo nevolnost, přestaňte sledovat 3D projekci a odpočiňte si.
- Nepoužívejte 3D brýle k jinému účelu, než ke sledování 3D projekce.
- Nošení 3D brýlí k jakémukoli jinému účelu (jako běžné brýle, sluneční brýle, ochranné brýle atd.) vám může způsobit fyzickou újmu a může oslabit váš zrak.
- Sledování 3D projekce může u některých diváků způsobit dezorientaci. Z tohoto důvodu NEUMÍSTUJTE 3D PROJEKTOR v blízkosti otevřených schodišťových šachet, kabelů, balkonů nebo jiných předmětů, o které lze zakopnout, do kterých lze vrazit nebo u kterých může dojít ke sražení, poškození nebo převržení.

## Copyright

Tato publikace, včetně všech fotografií, obrázků a softwaru, je chráněna mezinárodními zákony na ochranu autorských práv a veškerá práva jsou vyhrazena. Bez písemného souhlasu autora je zakázáno reprodukování této příručky nebo jakéhokoli obsaženého materiálu.

© Copyright 2018

## Právní omezení

Změny informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazeny. Výrobce neposkytuje žádná ujištění ani záruky s ohledem na obsah tohoto dokumentu a výslovně se zřiká jakékoli záruky obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel. Výrobce si dále vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

## Definice ochranných známek

Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA. Vydané registrace a podané patentové přihlášky v dalších zemích na celém světě.

HDMI, logo HDMI a rozhraní High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.

DLP®, DLP Link a logo DLP jsou registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments a BrilliantColor™ je ochranná známka společnosti Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL Licensing, LLC.

Všechny ostatní názvy produktů použité v této příručce jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

## FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat rádiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživatelé se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

### Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

### Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

### Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

### Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2014/30/EU (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

## WEEE



### Pokyny pro likvidaci

Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.

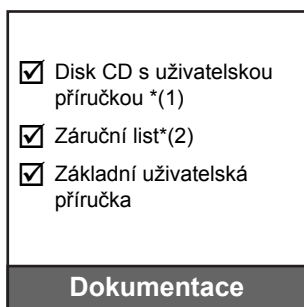
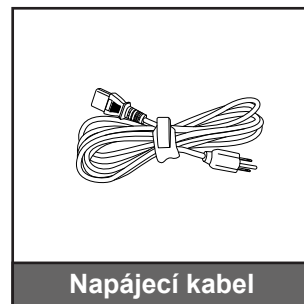
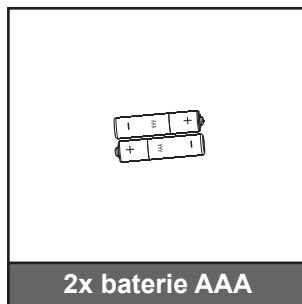
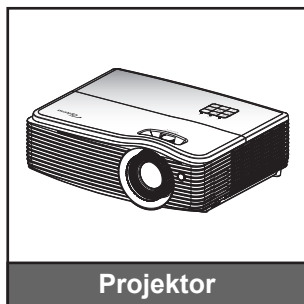
# ÚVOD

## Obsah krabice

Produkt opatrně rozbalte a zkontrolujte, zda máte položky uvedené v seznamu standardního příslušenství. Podle modelu, specifikace nebo regionu, ve kterém byl produkt zakoupen, nemusí být některé volitelné příslušenství k dispozici. Další informace získáte v místě zakoupení. Některé příslušenství se může lišit podle regionu.

Záruční list je poskytován pouze v některých specifických regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

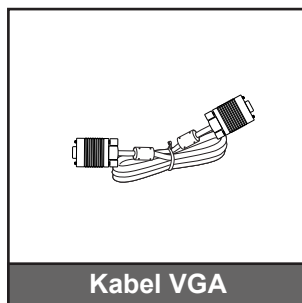
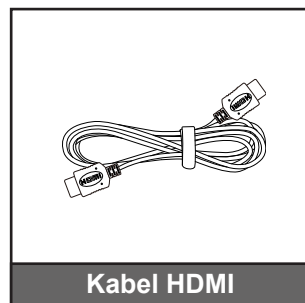
## Standardní příslušenství



### Poznámka:

- Dálkový ovladač je dodáván s bateriemi.
- \*(1) Evropská uživatelská příručka viz [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).
- \*(2) Informace o záruce pro Evropu viz [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).

## Doplňkové příslušenství

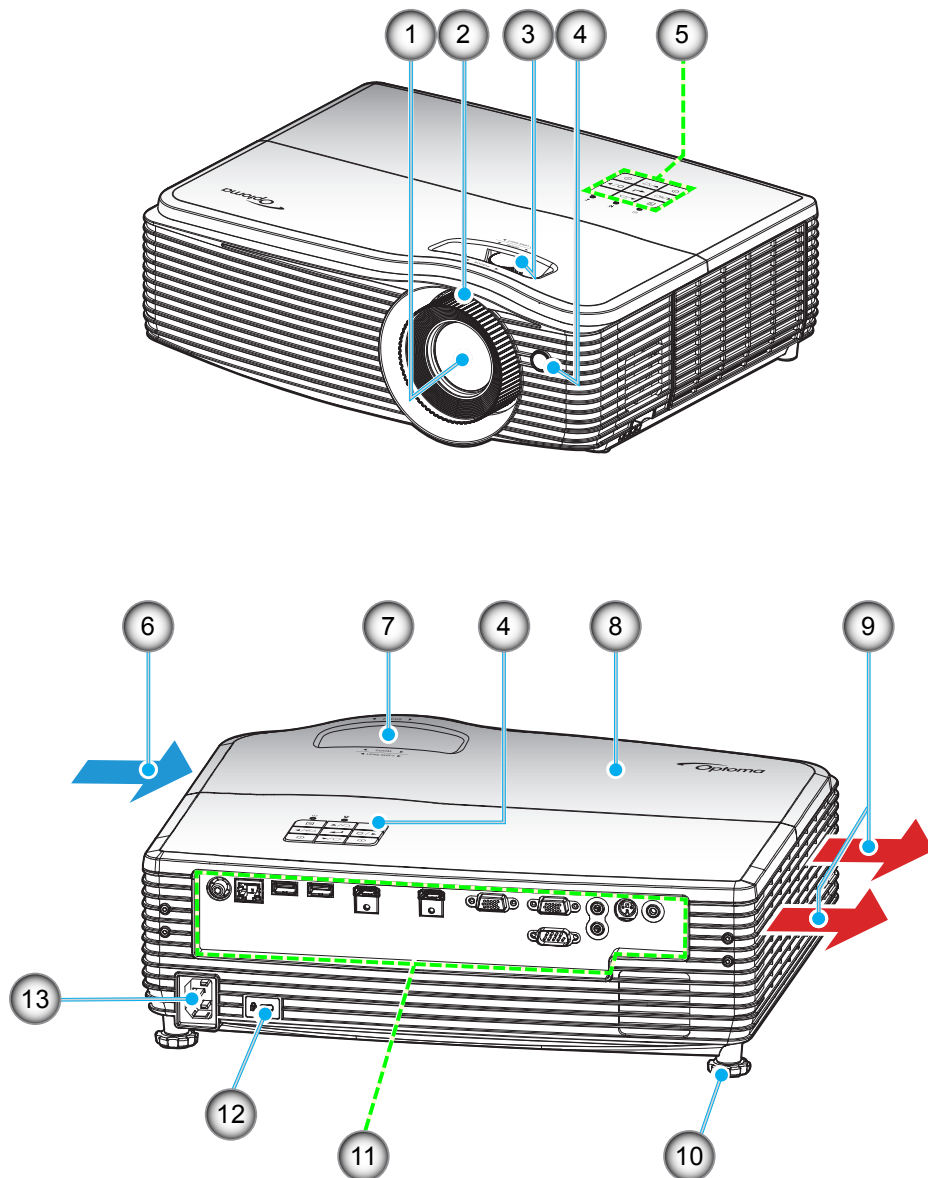


**Poznámka:** Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.



# ÚVOD

## Popis produktu

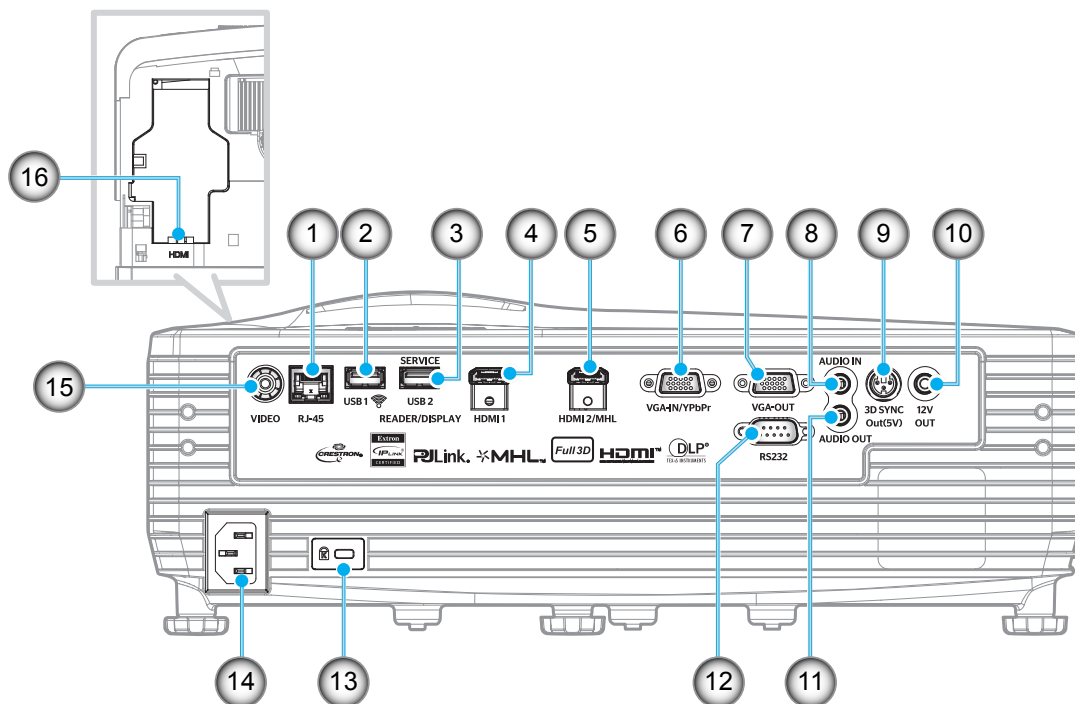


**Poznámka:** Neblokujte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru.

Č.	Položka	Č.	Položka
1.	Objektiv	8.	Kryt lampy
2.	Zaostřovací kroužek	9.	Ventilace (výstup)
3.	Posun objektivu (svislý)	10.	Stavěcí noha projektoru
4.	IR Receiver	11.	Vstupní/výstupní připojení
5.	Klávesnice	12.	Zámek Kensington™
6.	Ventilace (vstup)	13.	Napájecí zásuvka
7.	Kontrolní panel		

# ÚVOD

## Připojení



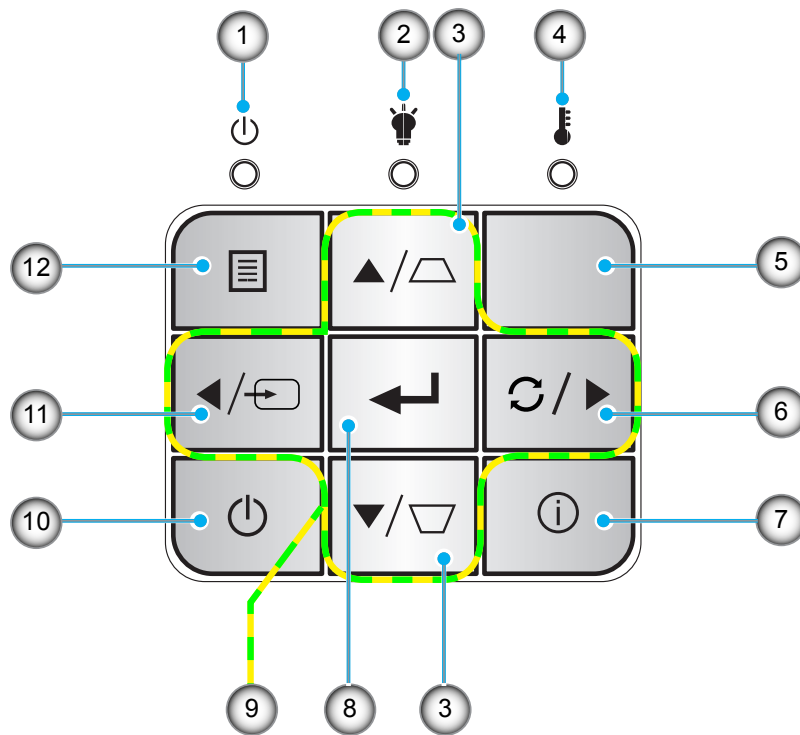
Č.	Položka	Č.	Položka
1.	Konektor RJ-45	9.	Výstupní konektor 3D Sync (5 V)
2.	Konektor USB typ A (Wi-Fi ready)	10.	Konektor výstupu 12 V
3.	Konektor USB typ A (USB displej/USB čtečka/USB ovládání)	11.	Konektor výstupu zvuku
4.	Konektor HDMI1	12.	Konektor RS232
5.	Konektor HDMI2 / MHL	13.	Zámek Kensington
6.	Konektor VGA-In / YPbPr	14.	Napájecí zásuvka
7.	Konektor VGA-Out	15.	Konektor Video
8.	Konektor Audio-In	16.	Konektor HDMI3

### Poznámka:

- *Vzdálená myš vyžaduje speciální vzdálené ovládání.*
- *Dostupnost konektoru HDMI3 závisí na modelu.*

# ÚVOD

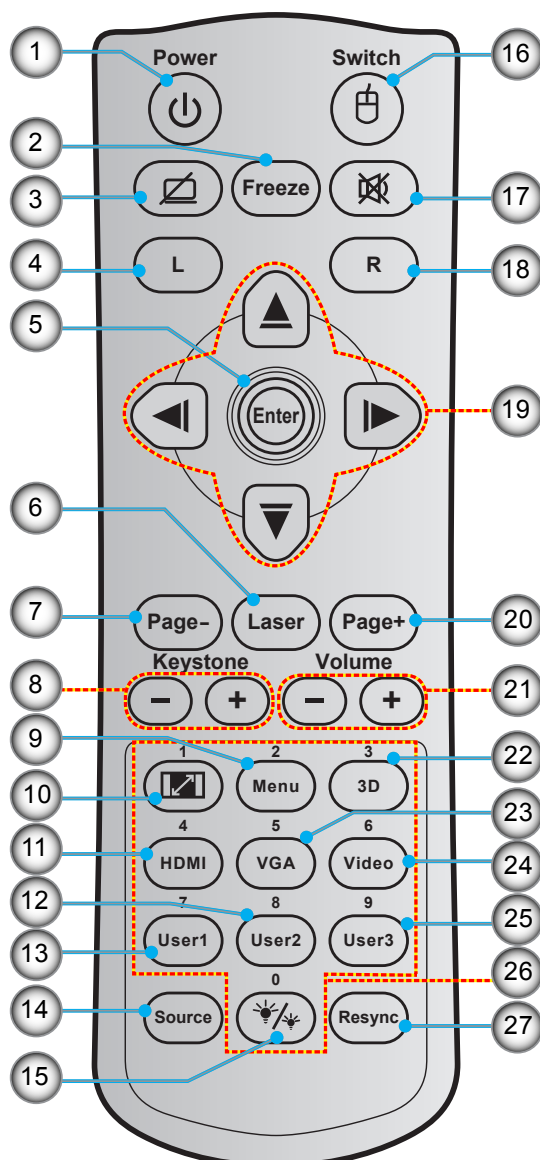
## Klávesnice



Č.	Položka	Č.	Položka
1.	Indikátor LED zapnutí/ pohotovostního režimu	7.	Informace
2.	Indikátor LED lampy	8.	Vstoupit
3.	Korekce lichoběžníkového zkreslení (svislá)	9.	Čtyři směrové klávesy výběru (▲, ►, ▼, ◀)
4.	Indikátor LED teploty	10.	Napájecí
5.	IR Receiver	11.	Source
6.	Opakovaná synchronizace	12.	Menu

# ÚVOD

## Dálkový ovladač



Č.	Položka	Č.	Položka
1.	Zapnutí/vypnutí	15.	Mód jasu
2.	Blokováno	16.	Myš zap. / vyp.
3.	Žádný obraz / ztlumení zvuku	17.	Ztlumit
4.	Levé klepnutí myši	18.	Pravé klepnutí myši
5.	Vstoupit	19.	Čtyři směrové klávesy výběru
6.	Laser	20.	Strana +
7.	Strana -	21.	Hlasitost - / +
8.	Sbíhavost - / +	22.	3D nabídka zap. / vyp.
9.	Menu	23.	VGA
10.	Projekční poměr	24.	Video
11.	HDMI	25.	Uživatel 3
12.	Uživatel 2	26.	Číselná klávesnice (0 - 9)
13.	Uživatel 1	27.	Resynchronizace
14.	Source		

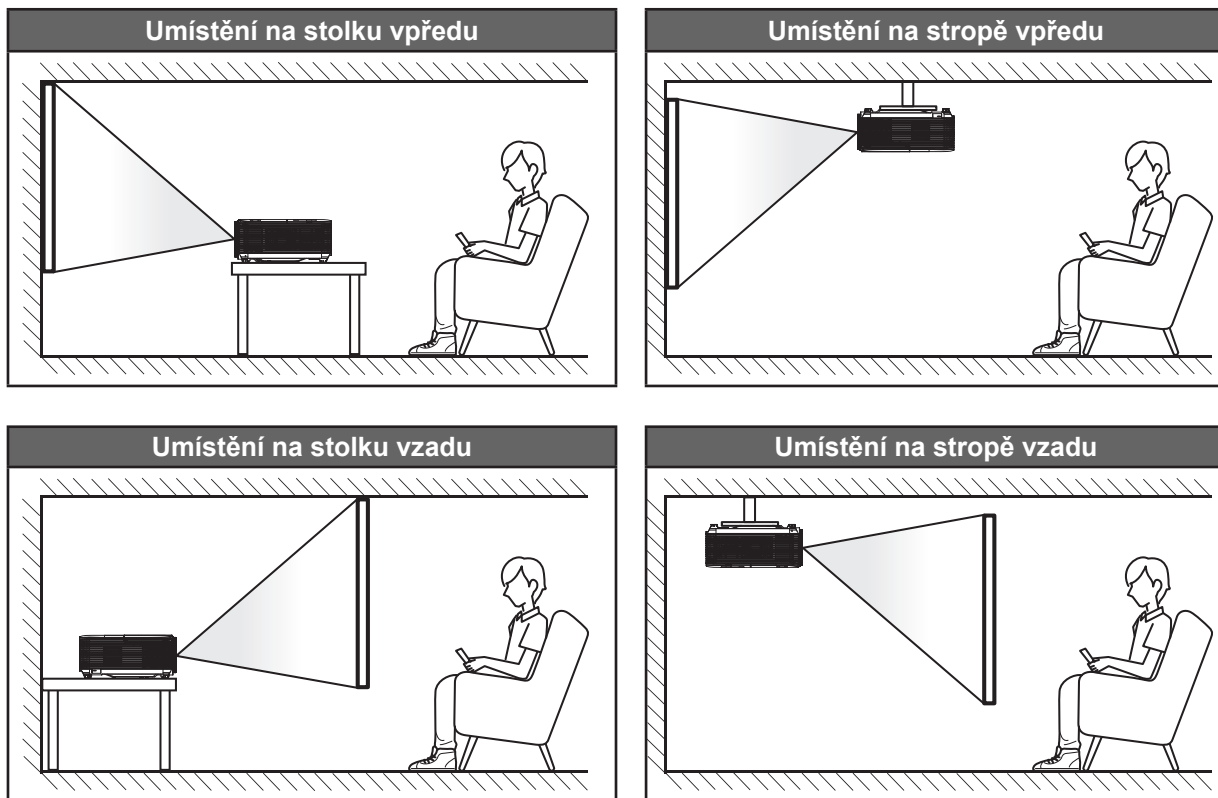
**Poznámka:** Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Instalace projektoru

Tento projektor lze nainstalovat ve čtyřech různých polohách.

Vyberte polohu podle rozvržení místnosti nebo podle vašich osobních preferencí. Zvažte velikost a tvar promítací plochy, umístění vhodné elektrické zásuvky, umístění a také vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.



Projektor musí být umístěn rovnoměrně na ploše a pod úhlem 90 stupňů / kolmo k promítací ploše.

- Při výběru umístění projektoru pro danou velikost promítací plochy použijte tabulku vzdáleností na stránkách 59~61.
- Při výběru velikosti promítací plochy pro danou vzdálenost použijte tabulku vzdáleností na stránkách 59~61.

**Poznámka:** Čím je projektor umístěn dále od promítací plochy, tím se promítaný obraz zvětšuje a rovněž se doporučně zvětšuje svislé posunutí.

### DŮLEŽITÉ!

*Projektor používejte pouze v umístění na stole nebo na stropě. Projektor musí být umístěn vodorovně - nikoli nakloněný dopředu/dozadu nebo vlevo/vpravo. V jakékoli jiné orientaci může dojít ke zneplatnění záruky a může dojít ke zkrácení životnosti lampy projektoru nebo samotného projektoru. V případě nestandardní instalace požádejte o radu společnost Optoma.*

# NASTAVENÍ A INSTALACE

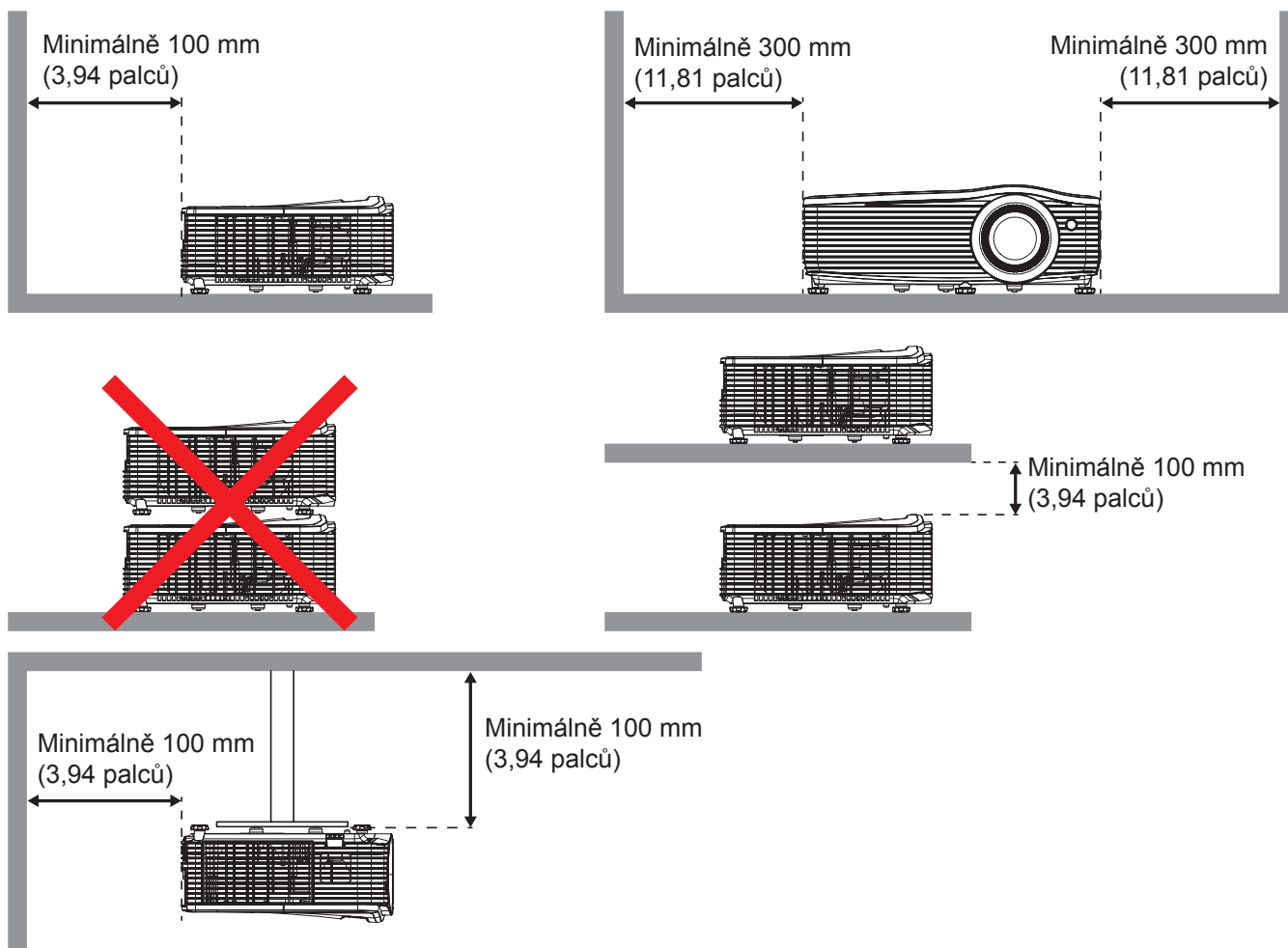
## Upozornění k instalaci projektoru

- Umístěte monitor na vodorovné místo.

**Úhel náklonu projektoru nesmí přesáhnout 15 stupňů** a projektor nesmí být nainstalován žádným jiným způsobem, než na stole nebo ve stropním držáku; v opačném případě může se může podstatně zkrátit životnost lampy a mohlo by to vést k dalšímu **nepředpokládanému poškození**.



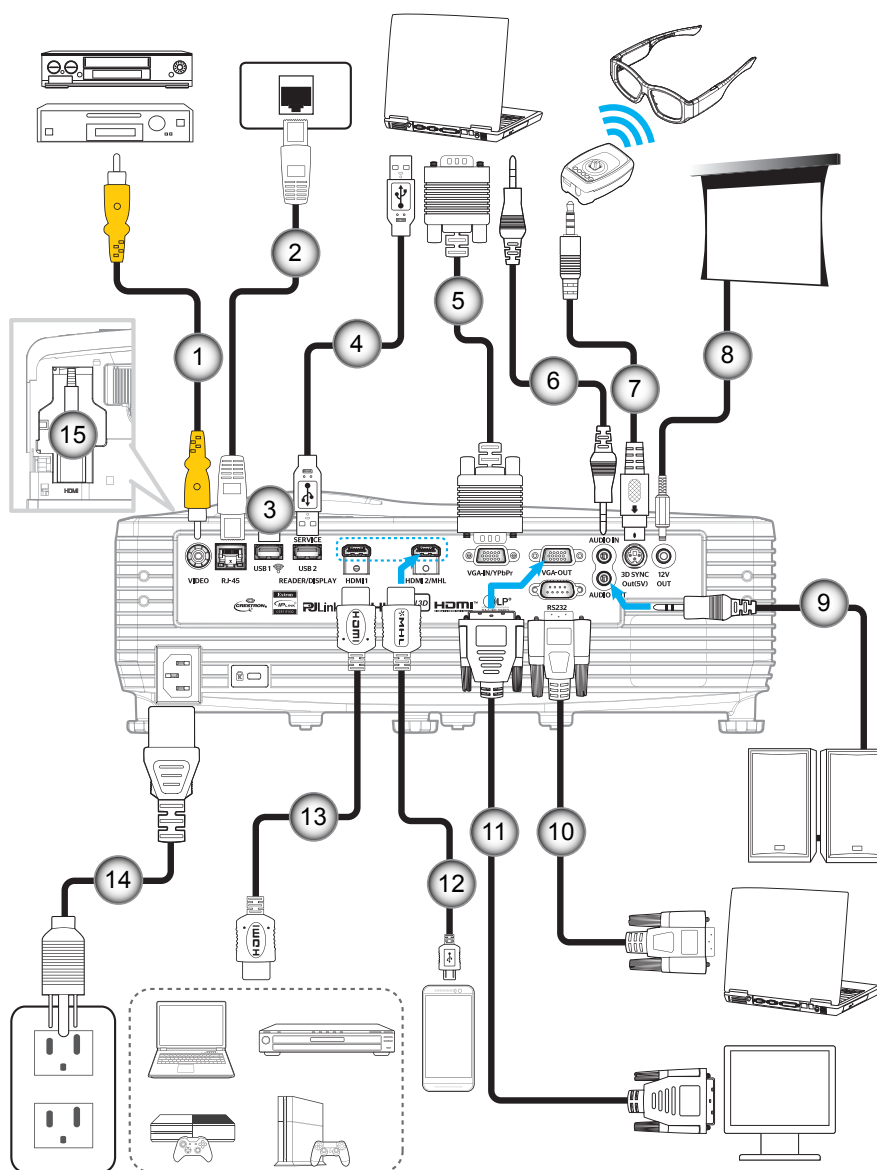
- Okolo výstupního otvoru větrání ponechte alespoň 30 cm volného místa.



- Zajistěte, aby vstupní větrací otvory nerecyklovaly horký vzduch z výstupního větracího otvoru.
- Při používání projektoru v uzavřeném prostoru zajistěte, aby teplota okolního vzduchu v uzavřeném prostoru nepřesahovala provozní teplotu, když je projektor zapnutý, a aby vstupní a výstupní větrací otvory nebyly zablokovány.
- Veškeré uzavřené prostory musí projít certifikovaným tepelným hodnocením, aby bylo zajištěno, že projektor nerecykluje vystupující vzduch, protože by to mohlo způsobit vypnutí přístroje, i když se teplota v uzavřeném prostoru pohybuje v přijatelném rozsahu provozní teploty.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Připojení zdrojů k projektoru



Č.	Položka	Č.	Položka
1.	Videokabel	9.	Kabel výstupu zvuku
2.	Kabel RJ-45	10.	Kabel RS232
3.	Modul Wi-Fi dongle	11.	Kabel VGA-Out
4.	Kabel USB	12.	Kabel MHL
5.	Kabel VGA-In	13.	Kabel HDMI
6.	Kabel Audio-In	14.	Napájecí kabel
7.	Kabel vysílače 3D	15.	Adaptér HDMI (*)
8.	Zástrčka 12 V		

### Poznámka:

- Vzhledem k omezení velikosti doporučujeme používat adaptéry HDMI s napájením MHL, které mají velikost 87 x 35 x 10 mm nebo menší. Pokud ovšem používáte oba porty MHL a HDMI současně, moduly dongle napájené z MHL musí mít rozměry 48 x 35 x 10 mm nebo méně.
- Pokud je adaptér s napájením MHL větší, než doporučené rozměry, použijte zvláštní port HDMI na zadním panelu společně s portem USB pro napájení adaptéru.
- (\*) Dostupnost konektoru HDMI3 závisí na modelu.

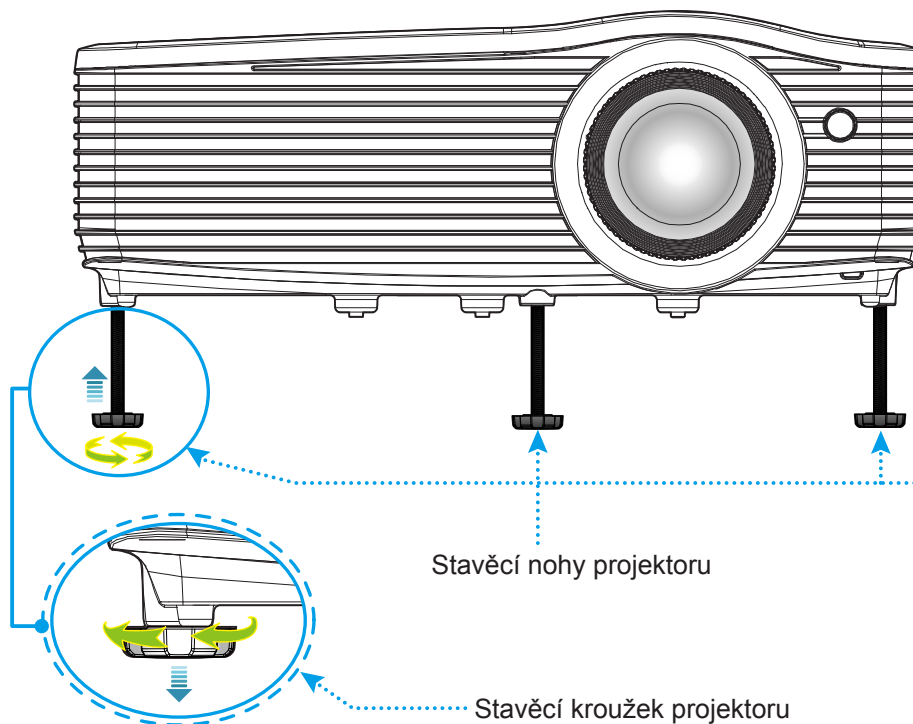
# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Nastavení promítaného obrazu

### Výška obrazu

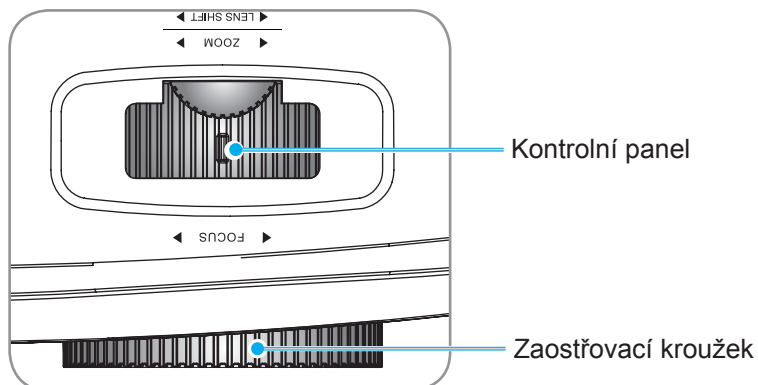
Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením stavěcí nožky po nebo proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru nebo dolů.



### Přiblížení/oddálení a zvětšení

- Chcete-li upravit velikost obrazu, otáčením páčky zoomu po nebo proti směru hodin zvětšíte nebo zmenšíte promítaný obraz.
- Chcete-li upravit zaostření, otáčejte zaostřovací kroužek po nebo proti směru hodin, dokud nebude obraz ostrý a zřetelný.





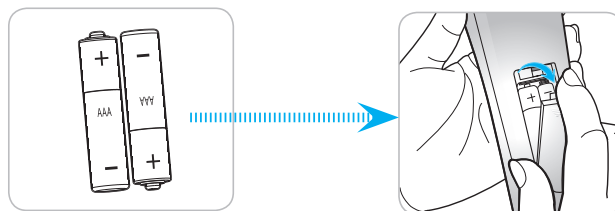
# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Zprovoznění dálkového ovladače

### Vložení / výměna baterií

Do dálkového ovladače jsou dodávány dvě baterie formátu AAA.

1. Sejměte víčko přihrádky baterií na zadní straně dálkového ovladače.
2. Podle obrázku vložte baterie AAA do přihrádky.
3. Nasadte víčko na dálkový ovladač.



**Poznámka:** K výměně použijte pouze baterie stejného nebo podobného typu.

### UPOZORNĚNÍ

Při nesprávním používání baterií může dojít k úniku chemických látek nebo k výbuchu. Dodržujte následující pokyny.

- Nekombinujte různé typy baterií. Různé typy baterií mají různé charakteristiky.
- Nepoužívejte společně staré a nové baterie. Kombinováním starých a nových baterií se může zkrátit životnost nových baterií nebo může dojít k úniku chemických látek ze starých baterií.
- Vybité baterie co nejdříve vyjměte. Chemické látky, které mohou uniknout z baterií, mohou při kontaktu s pokožkou způsobit vyrážku. Dojde-li k úniku chemických látek, důkladně je vytřete hadříkem.
- Baterie dodávané s tímto přístrojem mohou mít kratší životnost z důvodu skladovacích podmínek.
- Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Při likvidaci baterií dodržujte zákony v příslušné oblasti nebo zemi.

### Účinný dosah

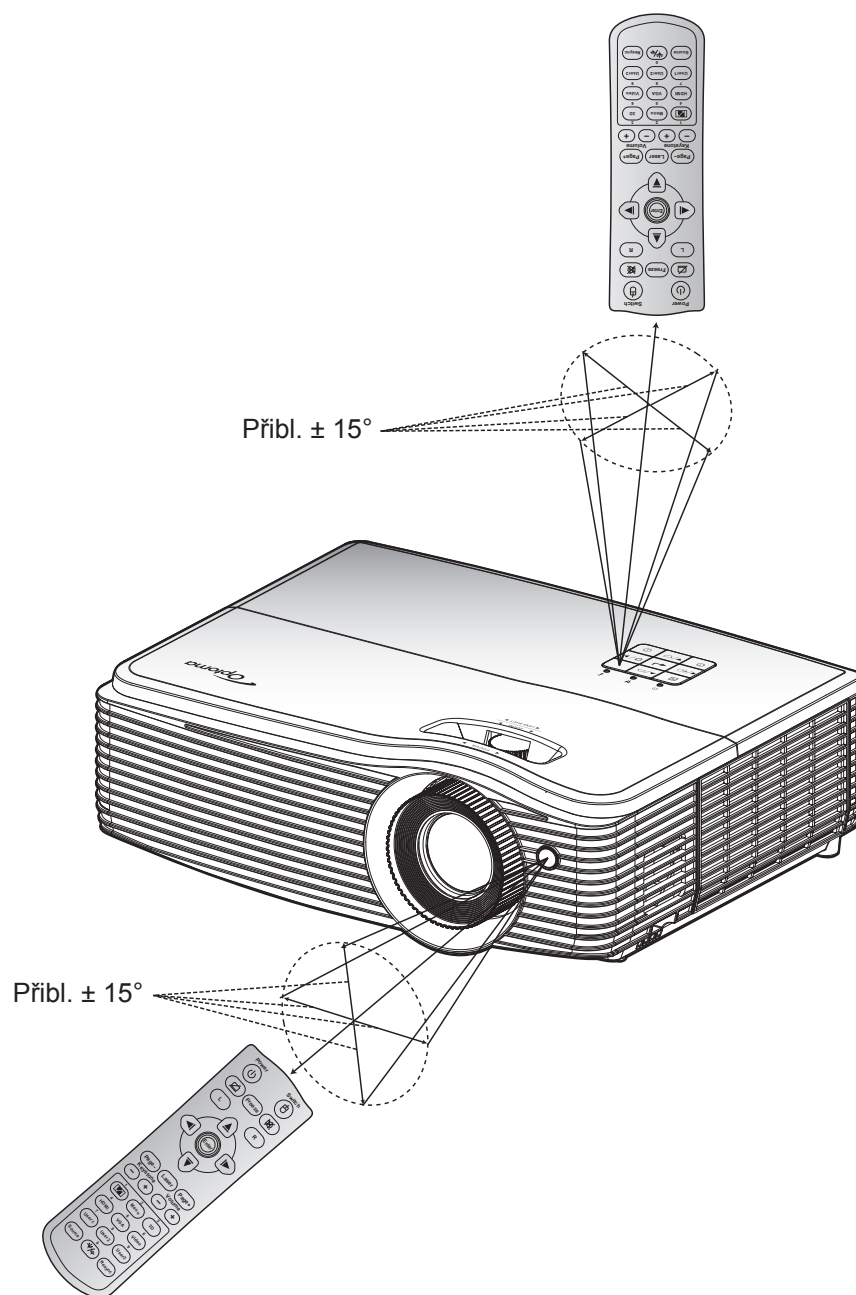
Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání se nachází na horní a přední straně projektoru. Aby dálkový ovladač fungoval správně, držte jej v úhlu do 30 stupňů od kolmice k infračervenému snímači dálkového ovládání.

Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem snímačem nesmí přesahovat 6 metrů (~ 20 stop).

**Poznámka:** Když míříte dálkovým ovladačem přímo (úhel 0 stupňů) na infračervený snímač, vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem nesmí přesahovat 8 metrů (~ 26 stop).

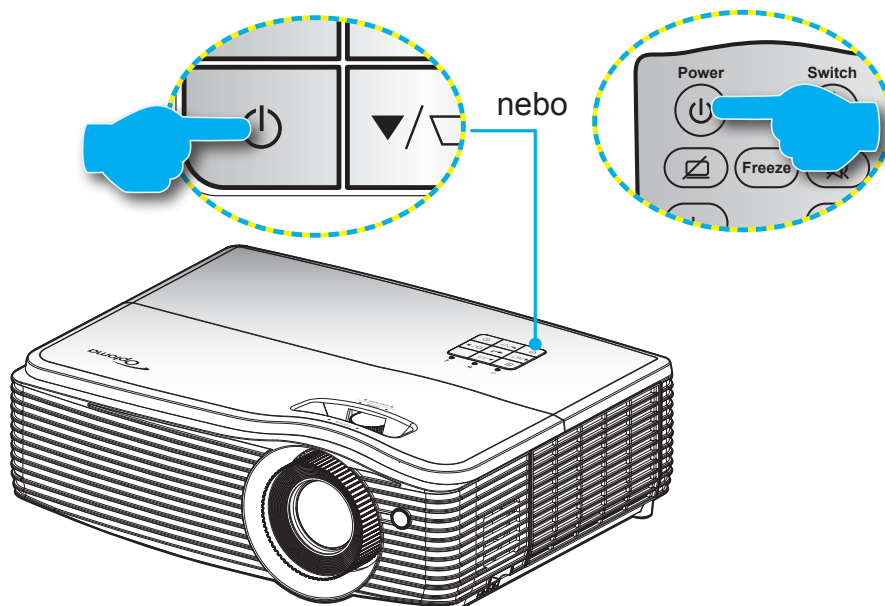
- Odstraňte veškeré překážky mezi dálkovým ovladačem a infračerveným snímačem na projektoru, které by mohly blokovat infračervený paprsek.
- Zajistěte, aby na infračervený snímač dálkového ovládání nedopadalo přímé sluneční ani zářivkové světlo.
- Udržujte dálkový ovladač více než 2m daleko od zářivkových světel. V opačném případě dálkový ovladač nemusí fungovat správně.
- Pokud se tento dálkový ovladač nachází příliš blízko zářivkových světel s převodníkem, může docházet k nepravidelným výpadkům.
- Pokud se ovladač nachází velmi blízko projektoru, nemusí fungovat správně.
- Když míříte na promítací plochu, je účinná vzdálenost kratší než 5m od dálkového ovladače k ploše a po odrazu infračervených paprsků zpět do projektoru. Účinná vzdálenost se ovšem může lišit podle promítací plochy.

# NASTAVENÍ A INSTALACE



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Zapnutí / vypnutí projektoru



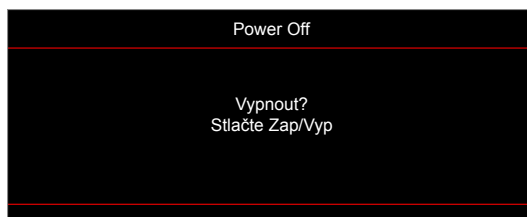
### Zapnutí

1. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu/zdroje. Po připojení začne indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítit červeně.
2. Zapněte projektor stisknutím tlačítka „⏻“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Po dobu přibližně 10 sekund se zobrazí úvodní obrazovka a indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu bliká modře.

**Poznámka:** Po prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk, orientaci promítání a další nastavení.

### Vypnutí

1. Vypněte projektor stisknutím tlačítka „⏻“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se následující zpráva:



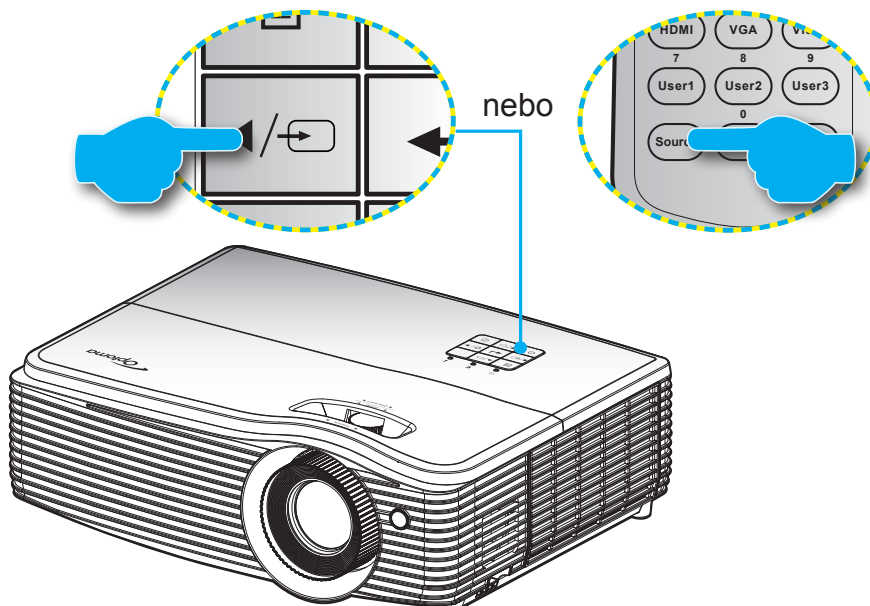
3. Dalším stisknutím tlačítka „⏻“ potvrďte, jinak zpráva po 15 sekund zmizí. Při druhém stisknutí tlačítka „⏻“ se projektor vypne.
4. Chladicí ventilátory poběží přibližně 10 sekund do konce chladicího intervalu a indikátor LED Zap./Pohotovost bude blikat modře. Když indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítí červeně, znamená to, že projektor přešel do pohotovostního režimu. Chcete-li projektor znovu zapnout, musíte počkat, dokud se zcela nedokončí chladicí cyklus a dokud projektor nepřejde do pohotovostního režimu. Když se projektor nachází v pohotovostním režimu, dalším stisknutím tlačítka „⏻“ jej zapnete.
5. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.

**Poznámka:** Nedoporučujeme zapínat projektor bezprostředně po jeho vypnutí.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Výběr vstupního zdroje



Zapněte připojený zdroj, který chcete promítat, například počítač, notebook, přehrávač videa atd. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka „↔“ na klávesnici projektoru nebo stisknutím tlačítka **Source (Zdroj)** na dálkovém ovladači.

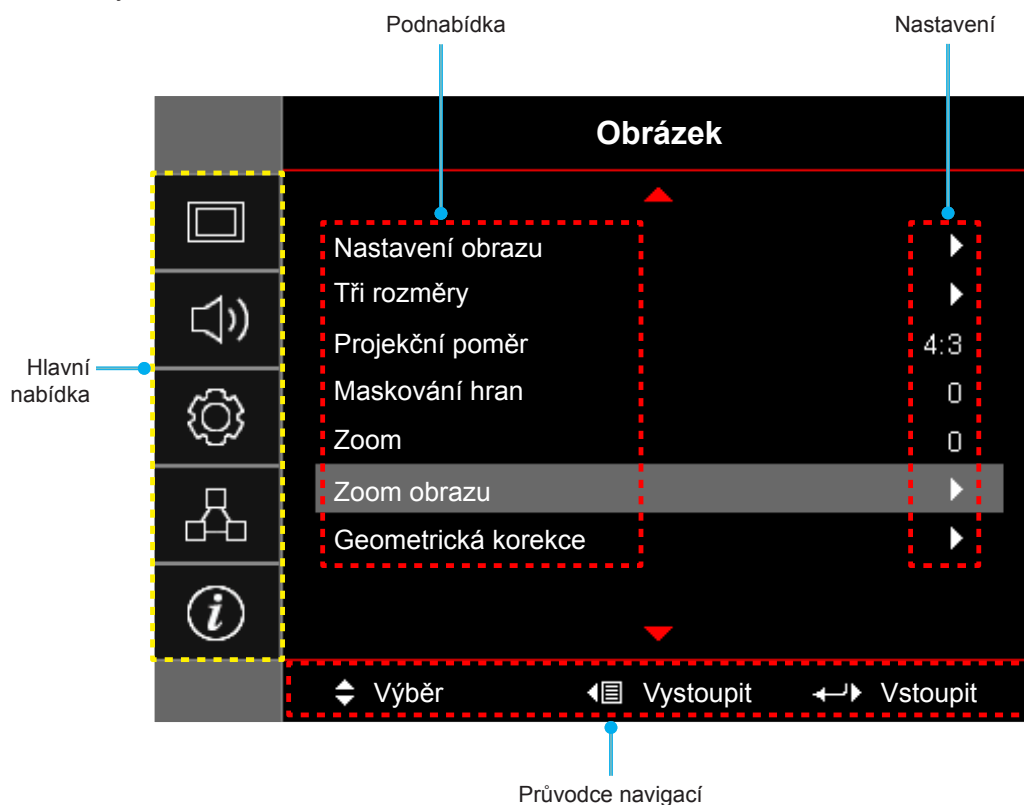


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Procházení nabídkou a funkce

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

1. Chcete-li otevřít nabídku OSD, stiskněte tlačítko „“ na klávesnici projektoru nebo tlačítko **Menu (Nabídka)** na dálkovém ovladači.
2. Po zobrazení rozhraní OSD vyberte pomocí tlačítek **▲▼** položku v hlavní nabídce. Při provádění výběru na konkrétní stránce stisknutím tlačítka „**←**“ na klávesnici projektoru nebo tlačítka **Enter** na dálkovém ovladači vstoupíte do podnabídky.
3. Pomocí tlačítek **▲▼** vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka **←/Enter** zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí tlačítek **◀▶**.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Volbu potvrďte tlačítkem **←/Enter** a vraťte se na hlavní menu plochy.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu **/Menu (Nabídka)**. Nabídka OSD menu se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU







## Strom nabídky OSD

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty			
Obrázek	Nastavení obrazu	Mód zobrazení			Prezentace			
					Jasný			
					Kino			
					Zvěř			
					sRGB			
					DICOM SIM.			
					Uživatel			
					Tři rozměry			
		Barva stěny				Vyp. [Výchozí]		
						Tabule		
						Světle žlutá		
						Světle zelená		
						Světle modrá		
						Růžová		
						Šedá		
		Jas				-50~50		
		Kontrast				-50~50		
		Ostrost				1~15		
		Barva				-50~50		
		Zabarvení				-50~50		
		Gamma	Film					
			Video					
			Grafika					
			Standardní (2.2)					
			1.8					
			2.0					
			2.4					
			2.6					
		Nastavení barev	BrilliantColor™				1~10	
				Teplota barev			Teplé	
							Standardní	
							Chladné	
						Studené		
			Shoda barev	Barva				R [Výchozí]
								G
								B
								C
								Y
							M	
						W		
	Sytost barev				-50~50			
	Odstín				-50~50			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Obrázek	Nastavení obrazu	Nastavení barev	Shoda barev	Úroveň	-50~50	
				Vynulovat (Reset)	Zrušit [Výchozí] Ano	
				Vystoupit		
			Přidat/ubrat RGB	Přidat červenou	-50~50	
				Přidat zelenou	-50~50	
				Přidat modrou	-50~50	
				Ubrat červenou	-50~50	
				Ubrat zelenou	-50~50	
				Ubrat modrou	-50~50	
				Vynulovat (Reset)	Zrušit [Výchozí] Ano	
				Vystoupit		
			Barevný prostor [Není vstup HDMI]		Auto [Výchozí] RGB YUV	
				Barevný prostor [Vstup HDMI]		Auto [Výchozí] RGB(0~255) RGB(16~235) YUV
					Úroveň bílé	0 ~ 31 (v závislosti na signálu)
			Úroveň černé		-5 ~ 5 (v závislosti na signálu)	
			IRE		0 7.5	
				Signál	Automatic	Vyp. Zap. [Výchozí]
			Frekvence		-50 ~ 50 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Fáze		0 ~ 31 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Horizont. pozice		-50 ~ 50 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
			Vertikální pozice		-50 ~ 50 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]	
		Mód jasu		Jasný Eko Dynamic Eco+		
			Vynulovat (Reset)			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty		
Obrázek	Tři rozměry	Režim 3D			Vyp. Linka DLP [Výchozí] IR		
		3D->2D			Tři rozměry [Výchozí] L R		
			Formát 3D			Auto [Výchozí] SBS Top and Bottom Frame Sequential	
				Inverze 3D syn.			Zap. Vyp. [Výchozí]
		Projekční poměr					4:3 16:9 16:10 LBX Nativní Auto
			Maskování hran			0~10 [Výchozí: 0]	
			Zoom			-5~25 [Výchozí: 0]	
			Zoom obrazu	 H			-100~100 [Výchozí: 0]
				 V			-100~100 [Výchozí: 0]
		Geometrická korekce	Nastavení Čtyři rohy				
			H Keystone			-20~20 [Výchozí: 0]	
			Vertikální sbíhavost			-20~20 [Výchozí: 0]	
	Aut. kor. l. zkr				Vyp. [Výchozí] Zap.		
	Vynulovat (Reset)						
	Zvuk	Ztlumit			Vyp. [Výchozí] Zap.		
		Hlasitost			0-10 [Výchozí: 5]		
		Audio výstup (standby)			Vyp. [Výchozí] Zap.		
	Nastavení	Projekce			Front 		
					Zadní 		
					Strop-nahoře  [Výchozí]		
					Vzadu-nahoře 		
		Typ obrazovky				16:9 16:10 [Výchozí]	



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Nastavení	Nastavení lampy	Lampa - upozornění			Vyp. Zap. [Výchozí]	
		Vynulování lampy			Zrušit [Výchozí] Ano	
	Nastavení filtru	Optional Filter Installed			Ano Ne [Výchozí]	
		Filter Usage Hours			(Pouze pro čtení)	
		Filter Reminder				Vyp. 300 hr 500 hr [Výchozí] 800 hr 1000 hr
			Filter Reset			Zrušit [Výchozí] Ano
			Přímé zapínání			Vyp. [Výchozí] Zap.
				Signál zapnutí		
		Nastavení napájení	Auto vypnutí (min)			0~180 (po 5 min.) [Výchozí: 20]
	Časovač (min)				0 ~ 990 (po 30 min.) [Výchozí: 0]	
			Vždy zapnuto			Ne [Výchozí] Ano
	Krátké shmutí				Vyp. [Výchozí] Zap.	
	Režim napájení (Pohotovost)				Aktivní Eko [Výchozí]	
	USB					Vyp. Zap. Auto [Výchozí]
			Zabezpečení			Vyp. Zap.
	Zabezpečení	Bezpeč. časovač		Měsíc		
				Den		
				Hodina		
	HDMI Link nastavení	HDMI Link				Vyp. Zap.






# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Nastavení	Testovací vzorek				Green Grid	
					Magenta Grid	
					White Grid	
					Bílý	
					Vyp.	
	Dálkové nastavení [podle dálk. ovladače]	IR Funkce				Zap.
						Vyp.
		Uživatel1				HDMI 2
						Testovací vzorek
						LAN
						Jas
						Kontrast
						Časovač
						Shoda barev
						Teplota barev
						Gamma
						Projekce
						Nastavení lampy
						Zoom
						Blokováno
						MHL
			Uživatel2			
						Testovací vzorek
						LAN
						Jas
						Kontrast
						Časovač
				Shoda barev		
				Teplota barev		
				Gamma		
				Projekce		
			Nastavení lampy			
			Zoom			
			Blokováno			
			MHL			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Nastavení	Dálkové nastavení [podle dálk. ovladače]	Uživatel3			HDMI 2	
					Testovací vzorek	
					LAN	
					Jas	
					Kontrast	
					Časovač	
					Shoda barev	
					Teplota barev	
					Gamma	
					Projekce	
					Nastavení lampy	
					Zoom	
					Blokováno	
					MHL	
	ID projektoru				0~99	
	12V spoušť				Vyp.	
					Zap.	
	Options	Jazyk				English [Výchozí]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						简体中文
						日本語
						<b>한국어</b>
					Русский	
					Magyar	
					Čeština	
					عربي	
			ไทย			
			Türkçe			
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Nastavení	Options	Skryté titulky			CC1	
					CC2	
					Vyp. [Výchozí]	
		Menu Settings	Umístění menu			Vlevo nahoře 
						Vpravo nahoře 
						Střed  [Výchozí]
						Vlevo dole 
						Vpravo dole 
			Menu časovače			Vyp.
						5 sec
						10 sec [Výchozí]
		Auto zdroj			Vyp. [Výchozí]	
					Zap.	
		Vstupní zdroj			HDMI1	
					HDMI2/MHL	
					VGA	
					Video	
					Síťové zobrazení	
					USB zobrazení	
					USB čtečka	
		Název vstupu	HDMI1			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			HDMI2/MHL			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			VGA			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			Video			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			Síťové zobrazení			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			USB zobrazení			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
			USB čtečka			Výchozí [Výchozí]
						Vlastní
		Velká nadm. výška			Vyp. [Výchozí]	
					Zap.	
		Mód zobrazení uzamčen			Vyp. [Výchozí]	
					Zap.	
		Zámek klávesnice			Vyp. [Výchozí]	
					Zap.	

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty			
Nastavení	Options	Skrýt informace			Vyp. [Výchozí] Zap.			
		Barva pozadí			Žádný [Výchozí] Modrý Červený Zelený Šedá			
			Vynulovat (Reset)	Resetovat OSD		Zrušit [Výchozí] Ano		
				Obnovit výchozí		Zrušit [Výchozí] Ano		
			Síť	LAN	Stav sítě			(pouze pro čtení)
					adresu MAC			(pouze pro čtení)
		DHCP					Vyp. [Výchozí] Zap.	
	Adresa IP						192.168.0.100 [Výchozí]	
	Maska podsítě					255.255.255.0 [Výchozí]		
	Brána					192.168.0.254 [Výchozí]		
DNS					192.168.0.51 [Výchozí]			
Vynulovat (Reset)								
Control	Crestron			Vyp. Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 41794.				
		Extron			Vyp. Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 2023.			
	PJ Link				Vyp. Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 4352			
		AMX Device Discovery			Vyp. Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 9131			
	Telnet				Vyp. Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 23			
		HTTP			Vyp. Zap. [Výchozí] <b>Poznámka:</b> Port 80			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty	
Informace	Regulační					
	Seriové číslo					
	Source					
	Rozlišení				00x00	
	Refresh Rate				0,00 Hz	
	Mód zobrazení					
	Režim napájení (Pohotovost)					
	Životnost lampy	Jasný mód				0 hr
		Režim Eko				0 hr
		Dynamický režim				0 hr
		Režim Eco+				0 hr
		Celkem hodin				
	Stav sítě					
	Adresa IP					
	ID projektoru				00~99	
	Filter Usage Hours					
	Mód jasu					
FW Version	System					
	LAN					
	MCU					
	dop.					

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Obrázek

### Nabídka nastavení zobrazení obrazu

#### Mód zobrazení(Režim Data)

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- **Prezentace:** Tento režim je nejvhodnější pro prezentace PowerPoint, když je projektor připojen k počítači.
- **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- **Kino:** Tento režim vyberte pro domácí kino.
- **Zvěř:** Tento režim vyberte pro zvýšení jasu a doby odezvy pro hraní videoher.
- **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- **DICOM SIM.:** V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.
- **Uživatel:** Slouží k uložení nastavení uživatele.
- **Tři rozměry:** Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte 3D brýle. Zkontrolujte, zda je váš počítač/ mobilní zařízení vybaveno grafickou kartou se čtyřnásobnou vyrovnávací pamětí s výstupním signálem 120 Hz a zda je nainstalován přehrávač 3D obsahu.

#### Barva stěny

Tato funkce slouží k dosažení optimalizovaného obrazu na ploše podle barvy stěny. Vyberte z možností Vyp., Tabule, Světle žlutá, Světle zelená, Světle modrá, Růžová a Šedá.

#### Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

#### Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

#### Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

#### Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

#### Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

#### Gamma

Nastavte typ gama křivky. Po dokončení počátečního nastavení a jemného vyladění optimalizujte výstup vašeho obrazu pomocí kroků Nastavení gamma.

- **Film:** Pro domácí kino.
- **Video:** Pro zdroj videa nebo TV.
- **Grafika:** Pro zdroj PC / foto.
- **Standardní (2.2):** Pro standardizované nastavení.
- **1.8/ 2.0/ 2.4/ 2.6:** Pro konkrétní zdroj PC / foto.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nastavení barev

Nakonfigurujte nastavení barev.

- **BrilliantColor™:** Tato nastavitelná položka používá novou barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.
- **Teplota barev:** Vyberte teplotu barev z možností Teplé, Standardní, Chladné nebo Studené.
- **Shoda barev:** Vyberte následující možnosti:
  - Barva: Upravte červenou (R), zelenou (G), černou (B), azurovou (C), žlutou (Y), fialovou (M) a bílou (W) úroveň obrazu.
  - Sytost barev: Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.
  - Odstín: Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.
  - Úroveň: Upravte jas obrazu.
  - Vynulovat (Reset): Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení shody barev.
  - Vystoupit: Slouží k ukončení nabídky „Shoda barev“.
- **Přidat/ubrat RGB:** Toto nastavení umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (důraz) obrazu.
  - Vynulovat (Reset): Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení přidání/ubránění RGB.
  - Vystoupit: Slouží k ukončení nabídky „Přidat/ubrat RGB“.



- **Barevný prostor (pouze jiný vstup kromě HDMI):** Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB nebo YUV.
- **Barevný prostor (pouze vstup HDMI):** Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) a YUV.
- **Úroveň bílé:** Umožňuje uživateli upravit úroveň bílé vstupních videosignálů.  
**Poznámka:** Úroveň bílé lze upravit pouze pro vstupní zdroje Video.
- **Úroveň černé:** Umožňuje uživateli upravit úroveň černé vstupních videosignálů.  
**Poznámka:** Úroveň černé lze upravit pouze pro vstupní zdroje Video.
- **IRE:** Umožňuje uživateli upravit hodnotu IRE vstupních videosignálů.  
**Poznámka:**
  - IRE je k dispozici pouze ve formátu videa NTSC.
  - IRE lze upravit pouze pro vstupní zdroje Video.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Signál

Slouží k úpravám možností signálu.

- **Automatic:** Automaticky nakonfiguruje signál (položky Frekvence a Fáze jsou zobrazeny šedě). Pokud je deaktivovaná funkce Automaticky, zobrazí se položky Frekvence a Fáze pro ladění a uložení nastavení.
- **Frekvence:** Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíslé bliká.
- **Fáze:** Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.
- **Horizont. pozice:** Slouží k nastavení vodorovné polohy obrazu.
- **Vertikální pozice:** Slouží k nastavení svíslé polohy obrazu.

**Poznámka:** Signál lze upravit pouze pro vstupní zdroje RGB/Component.

## Mód jasu

Slouží k úpravě nastavení režimu jasu u lampových projektorů.

- **Jasný:** Volbou „Jasný“ zvýšíte jas.
- **Eko:** Zvolte „Eko“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.
- **Dynamic:** Volbou „Dynamic“ bude výkon lampy projektoru ztlumen podle stupně jasu obsahu a příkon lampy se bude automaticky dynamicky přizpůsobovat mezi 100 a 30 %. Tímto způsobem se prodlouží životnost lampy.
- **Eco+:** Když je aktivován režim Eco+, je automaticky detekována úroveň jasu a značně se snižuje spotřeba lampy (až o 70 %) v době nečinnosti.

## Vynulovat (Reset)

Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení barev.

## Nabídka Obrázek 3D

### Režim 3D

Tato položka slouží k deaktivaci funkce 3D nebo k výběru odpovídající funkce 3D.

- **Vyp.:** Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.
- **Linka DLP:** Touto volbou provedete optimální nastavení pro DLP 3D brýle.
- **IR:** Volbou „IR“ nastavte optimální volby pro IR 3D brýle.

### 3D->2D

Tato volba umožňuje určit způsob zobrazení 3D obsahu na ploše.

- **Tři rozměry:** Zobrazí 3D signál.
- **L(Vlevo):** Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.
- **R(Vpravo):** Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.

**Poznámka:** Při změně zdroje vstupu ze 3D na 2D musí být nastavení **3D režim** nastaveno na **Vypnuto**. V opačném případě bude zobrazení 2D zdroje vstupu deformované (dvojitý obraz).

### Formát 3D

Tato volba slouží k výběru vhodného obsahu ve 3D formátu.

- **Auto:** Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí Formát 3D.
- **SBS:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Side-by-Side“.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

- **Top and Bottom:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Top and Bottom“.
- **Frame Sequential:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Frame Sequential“.

## Inverze 3D syn.

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci funkce 3D synchronizace obráceně.

## Nabídka poměru stran obrazu

### Projekční poměr

Vyberte poměr stran zobrazeného obrazu z následujících možností:

- **4:3:** Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- **16:9:** Tento formát je určen pro zdroje vstupu 16:9, například HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV.
- **16:10:** Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16:10, například širokoúhlé notebooky.
- **LBX:** Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pokud používáte externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- **Nativní:** Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- **Auto:** Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

### **Poznámka:**

- *Podrobnosti o režimu LBX:*
  - *Některé disky DVD formátu pohlednice nejsou optimalizovány pro televizory 16x9. V takovém případě nebude obraz promítaný v režimu 16:9 vypadat správně. V tomto případě zkuste použít disk DVD zobrazit v režimu 4:3. Pokud obsah není ve formátu 4:3, budou okolo obrazu na obrazovce 16:9 zobrazeny černé pruhy. Pro tento typ obsahu můžete použít režim LBX, v kterém bude obraz vyplněn na obrazovku 16:9.*
  - *Pokud používáte externí anamorfní objektiv, tento LBX režim vám také umožní sledovat obsah 2,35:1 (včetně Anamorphic DVD a HDTV filmového zdroje), který podporuje anamorfní široký režim vylepšený pro displeje 16x9 v širokém obrazu 2,35:1. V tomto případě nebudou zobrazeny žádné černé okraje. Výkon lampy a svislé rozlišení jsou plně využity.*

### **Tabulka měřítka XGA:**

Source	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Upravte měřítko na 1024x768.			
16x9	Upravte měřítko na 1024x576.			
Nativní	Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.			
Auto	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 1024x768.</li><li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1024x576.</li><li>• Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1024x614.</li><li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typ obrazovky bude změněna na 1024x640.</li></ul>			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Pravidlo automatického mapování XGA:

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Širokoúhlý notebook	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

## Tabulka měřítka WXGA (typ promítací plochy 16x10):

### Poznámka:

- Podporovaný typ obrazovky 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Když je typ obrazovky 16:9, formát 16x10 není k dispozici.
- Když je typ obrazovky 16:10, formát 16x9 není k dispozici.
- Vyberete-li automatickou volbu, potom se režim zobrazení bude měnit automaticky.

16 : 10 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1066x800.				
16x10	Upravte měřítko na 1280x800.				
LBX	Upravte měřítko na 1280x960 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1280x800.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1.	Zobrazení 1280x800 s mapováním 1:1.	1280x720 na střed.	Vystředěné mapování 1:1.	
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vstupní zdroj bude přizpůsoben na plochu zobrazení 1280x800 a bude zachován jeho původní poměr stran.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 1066x800.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x720.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x768.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x800.</li> </ul>				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Pravidlo automatického mapování WXGA (typ obrazovky 16x10):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Širokoúhlý notebook	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## Tabulka měřítka WXGA (typ promítací plochy 16x9):

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 960x720.				
16x9	Upravte měřítko na 1280x720.				
LBX	Upravte měřítko na 1280x960 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1280x720.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1.	Zobrazení 1280x720 s mapováním 1:1.	1280x720 na střed.	Vystředěné mapování 1:1.	
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1280x720).</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 960x720.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x720.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1200x720.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typ obrazovky bude změněna na 1152x720.</li> </ul>				

## Pravidlo automatického mapování WXGA (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Širokoúhlý notebook	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

## Tabulka měřítka 1080p:

### Poznámka:

- Podporovaný typ obrazovky 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Když je typ obrazovky 16:9, formát 16x10 není k dispozici.
- Když je typ obrazovky 16:10, formát 16x9 není k dispozici.
- Vyberete-li automatickou volbu, potom se režim zobrazení bude měnit automaticky.

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1440x1080.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1080.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1920x1080).</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 1440x1080.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1920x1080.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:10, typ obrazovky bude změněn na 1920x1200 a bude oříznut na plochu 1920x1080.</li> </ul>				

## Pravidlo automatického mapování 1080P:

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

**Tabulka měřítka WUXGA (typ promítací plochy 16x10):**

16 : 10 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1600x1200.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1200.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1200.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:10 (1920x1200).</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 1600x1200.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1920x1080.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typ obrazovky bude změněna na 1920x1200.</li> </ul>				

**Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16x10):**

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

**Tabulka měřítka WUXGA (typ promítací plochy 16x9):**

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1440x1080.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1080.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1920x1080).</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 1440x1080.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1920x1080.</li> <li>• Pokud je poměr stran zdroje 16:10, typ obrazovky bude změněn na 1920x1200 a bude oříznut na plochu 1920x1080.</li> </ul>				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Nabídka Zobrazení - Maskování hran

### Maskování hran

Tato funkce slouží k odstranění šumu zavedeného dekódováním na okraji obrazu.

## Nabídka Zobrazení - Zoom

### Zoom

Slouží ke zmenšení nebo zvětšení obrazu na promítací ploše.

## Nabídka Zobrazení - Posun obrazu

### Zoom obrazu

Slouží k úpravě polohy promítaného obrazu ve vodorovné (H) nebo svislé (V) rovině.

## Zobrazí nabídku Geometrická korekce

### Nastavení Čtyři rohy

Posouváním pozic x a y každého ze čtyř rohů lze obraz přizpůsobit definované oblasti.

### H Keystone

Slouží k úpravám zkreslení obrazu vodorovně a nastavení přibližně obdélníkovitého tvaru obrazu. Vodorovná sbíhavost se používá k opravě sbíhavosti tvaru obrazu, při které levý a pravý okraj obrazu nemají stejnou délku. To je určeno k použití s aplikacemi horizontálně na ose.

### Vertikální sbíhavost

Slouží k úpravám zkreslení obrazu svisle a nastavení přibližně obdélníkovitého tvaru obrazu. Svislá sbíhavost slouží k opravě sbíhavosti tvaru obrazu, při které je horní nebo dolní kraj zešikmený k jedné straně. To je určeno k použití s aplikacemi svisle na ose.

### Aut. kor. I. zkr

Proveďte digitální opravu sbíhavosti tak, aby se promítaný obraz vešel na plochu, na kterou promítáte.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vynulovat (Reset)

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky Geometrická korekce.

## **Nabídka Zvuk**

### **Nabídka Zvuk - Ztlumit**

#### Ztlumit

Tato volba slouží k dočasnému vypnutí zvuku.

- **Zap.:** Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- **Vyp.:** Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

#### **Poznámka:**

- *“Funkce „Ztlumit“ ovlivňuje hlasitost vnitřního i vnějšího reproduktoru.*
- *Připojením externího reproduktoru se automaticky ztlumí vnitřní reproduktor.*

### **Nabídka Zvuk - Hlasitost**

#### Hlasitost

Slouží k úpravě hlasitosti.

### **Nabídka Audio výstup (standby)**

#### Audio výstup (standby)

Aktivujte nebo deaktivujte audio výstup, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.

## **Nabídka Nastavení**

### **Nabídka Nastavení - Projekce**

#### Projekce

Slouží k výběr upřednostňované projekce mezi vpředu, vzadu, strop-nahoře a vzadu-nahoře.

### **Nabídka Nastavení - Typ obrazovky**

#### Typ obrazovky

Zvolte typ obrazovky (16:9 nebo 16:10).

Dostupné volby pro nastavení Projekční poměr (na stránce 34) závisí na vybraném typu promítací plochy.

### **Nabídka Nastavení - Nastavení lampy**

#### Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy. Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

#### Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení - Nastavení filtru

### Optional Filter Installed

Proveďte nastavení zprávy s varováním.

- **Ano:** Zobrazí varování po 500 hodinách používání.

**Poznámka:** „Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset“ se zobrazí, pouze když „Optional Filter Installed“ je „Ano“.

- **Ne:** Vypnutí varování.

### Filter Usage Hours

Zobrazí počet hodin filtru.

### Filter Reminder

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena zpráva o výměně filtru. K dispozici jsou možnosti Vyp., 300 hr, 500 hr, 800 hr a 1000 hr.

### Filter Reset

Po výměně nebo čištění prachového filtru vynulujte počítadlo hodin prachového filtru.

## Nabídka Nastavení - Nastavení napájení

### Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

### Signál zapnutí

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Signál zapnutí. Projektor se automaticky zapne když je rozpoznán signál, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

#### **Poznámka:**

- *Pokud je možnost „Signál zapnutí“ nastavena na „Zap.“, spotřeba energie v pohotovostním režimu projektoru bude přes 3 W.*
- *Možnost „Signál zapnutí“ může podporovat VGA (signál RGB) a HDMI.*

### Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

### Časovač (min)

Slouží ke konfiguraci časovače.

- **Časovač (min):** Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.  
**Poznámka:** Časovač se nuluje pro každém vypnutí napájení projektoru.
- **Vždy zapnuto:** Nastavte časovač tak, aby byl vždy zapnuto.

### Krátké shrnutí

Proveďte nastavení rychlého obnovení.

- **Zap.:** Dojde-li k náhodnému vypnutí projektoru, tato funkce umožňuje ihned obnovit napájení projektoru do 100 sekund od vypnutí.
- **Vyp.:** Když uživatel vypne projektor, po 10 sekund začne ventilátor chladit systém.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Režim napájení(Pohotovost)

Provedte nastavení režimu napájení.

- **Aktivní:** Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu.
- **Eko:** Volbou „Eko“ dále ušetříte rozptýl energie <0,5W.

**Poznámka:** Pokud je funkce „Signál zapnutí“ zapnutá, ventilátory poběží v aktivním pohotovostním režimu.

## USB

Provedte nastavení napájení USB.

- **Zap.:** Projektor je vždy napájen zdrojem napájení USB.
- **Vyp.:** Funkce napájení USB je vypnutá.
- **Auto:** Projektor je automaticky napájen zdrojem napájení USB.

## Nabídka Nastavení Zabezpečení

### Zabezpečení

Aktivací této funkce se před použitím projektoru zobrazí výzva k zadání hesla.

- **Zap.:** Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- **Vyp.:** Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

### Bezpeč. časovač

Může nastavit časovou (Měsíc/Den/Hodina) funkci na počet hodin, během kterých lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.

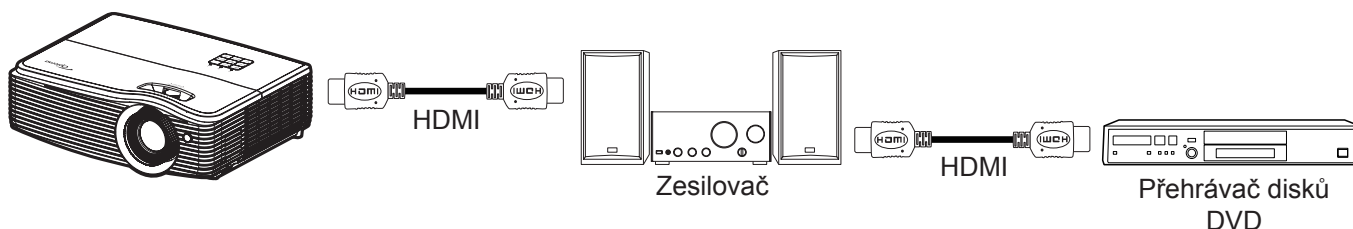
### Změna hesla

Slouží k nastavení nebo změně hesla, které je vyžadováno při zapnutí projektoru.

## Nabídka Nastavení - HDMI Link nastavení

### **Poznámka:**

- Když připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC k projektoru kabely HDMI, můžete je ovládat na stejném stavu zapnutí nebo vypnutí napájení pomocí funkce HDMI Link v nabídce OSD projektoru. To umožňuje zapínat nebo vypínat jedno nebo více zařízení ve skupině prostřednictvím funkce HDMI Link. V typické konfiguraci může být váš DVD přehrávač připojen k projektoru prostřednictvím zesilovače nebo systému domácího kina.



### HDMI Link

Slouží k aktivaci/deaktivaci funkce HDMI Link. Volby Včetně TV, Power on Link a Power off Link budou k dispozici pouze při nastavení „Zap.“.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení - Testovací vzorek

### Testovací vzorek

Slouží k výběru testovacího vzorku z možností Green Grid, Magenta Grid, White Grid, Bílý nebo tuto funkci vypněte (Vyp.).

## Nabídka Možnosti - Dálkové nastavení

### IR Funkce

Provedte nastavení funkce IR.

- **Zap.:** Vyberte „Zap.“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z horního IR přijímače.
- **Vyp.:** Po výběru možnosti „Vyp.“ projektor nelze ovládat dálkovým ovladačem. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné používat klávesy klávesnice.

### Uživatel1/ Uživatel2/ Uživatel3

Slouží k přiřazení výchozí funkce pro Uživatel1, Uživatel2 nebo Uživatel3 mezi HDMI 2, Testovací vzorek, LAN, Jas, Kontrast, Časovač, Shoda barev, Teplota barev, Gamma, Projekce, Nastavení lampy, Zoom, Blokování nebo MHL.

## Nabídka Nastavení - ID projektoru

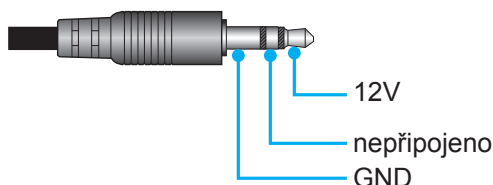
### ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí příkazu RS232.

## Nabídka Nastavení 12V spoušť

### 12V spoušť

Tato funkce slouží k aktivaci nebo deaktivaci spouštěče.



- **Zap.:** Volbou „Zap.“ aktivujete spoušť.
- **Vyp.:** Volbou „Vyp.“ deaktivujete spoušť.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení - Možnosti

### Jazyk

Zde lze vybírat jazyky nabídky OSD: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, portugalština, polština, holandština, švédština, norština/dánština, finština, řečtina, tradiční čínština, zjednodušená čínština, japonština, korejština, ruština, maďarština, čeština, arabština, thajština, turečtina, farsijština, vietnamština, indonéština, rumunština a slovenština.

### Skryté titulky

Skryté titulky jsou textová verze zvukové stopy programu nebo další zobrazované informace. Pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky, můžete tuto funkci zapnout a sledovat kanály. K dispozici jsou možnosti „Vyp.“, „CC1“ a „CC2“.



**Poznámka:** Skryté titulky jsou k dispozici pouze pro Video NTSC.

### Menu Settings

Slouží k nastavení umístění nabídky na ploše a ke konfiguraci nastavení časovače nabídky.

- **Umístění menu:** Vyberte umístění nabídky na promítací ploše.
- **Menu časovače:** Nastavte délku zobrazení nabídky OSD na promítací ploše.

### Auto zdroj

Nastavíte-li tuto volbu „Zap.“ a stisknete tlačítko  na klávesnici projektoru nebo tlačítko  na dálkovém ovladači, bude automaticky vybrán další dostupný vstupní zdroj. Nastavením „Vyp.“ deaktivujete funkci automatického zdroje.

### Vstupní zdroj

Slouží k výběru vstupního zdroje mezi HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Síťové zobrazení, USB zobrazení a USB čtečka.

### Název vstupu

Slouží k přejmenování funkce vstupu pro snadnější identifikaci. K dispozici jsou možnosti HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Síťové zobrazení, USB zobrazení a USB čtečka.

### Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

### Mód zobrazení uzamčen

Volbou „Zap.“ nebo „Vyp.“ zamkněte nebo odemkněte nastavení režimu zobrazení.

### Zámek klávesnice

Když je funkce zámek klávesnice nastavena na „Zap.“, klávesnice bude zamknutá. Projektor lze ovšem ovládat dálkovým ovladačem. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné znovu používat klávesnici.

### Skryt informace

Aktivací této funkce se skryje zpráva s informacemi.

- **Vyp.:** Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „Vyhledávání“.
- **Zap.:** Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.

### Barva pozadí

Touto funkcí nastavíte zobrazení modré, červené, zelené nebo šedé barvy, žádné barvy nebo obrazovky s logem, když není k dispozici žádný signál.

**Poznámka:** Pokud je barva pozadí nastavena na „Žádný“, barva pozadí je černá.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Setup - Reset

### Resetovat OSD

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky OSD.

### Obnovit výchozí

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky Nastavení.

## Nabídka Síť

### Nabídka Network LAN

#### Stav sítě

Zobrazí stav síťového připojení (pouze pro čtení).

#### adresu MAC

Zobrazí adresu MAC (pouze pro čtení).

#### DHCP

Tato možnost slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce DHCP.

- **Zap.:** Projektor automaticky získá adresu IP z vaší sítě.
- **Vyp.:** Slouží k ruční konfiguraci adresy IP, masky podsítě, brány a DNS.

**Poznámka:** Po ukončení OSD budou automaticky použity zadané hodnoty.

#### Adresa IP

Zobrazí adresu IP.

#### Maska podsítě

Zobrazí číselnou masku podsítě.

#### Brána

Zobrazí výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

#### DNS

Zobrazí číslo DNS.

### Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Nastavení volby DHCP na „Zap.“ v projektoru povolíte serveru DHCP, aby automaticky přiřadil adresu IP.
2. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a zadejte adresu IP projektoru („Síť > LAN > Adresa IP“).
3. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko „Přihlášení“.  
Zobrazí se webové rozhraní konfigurace projektoru.

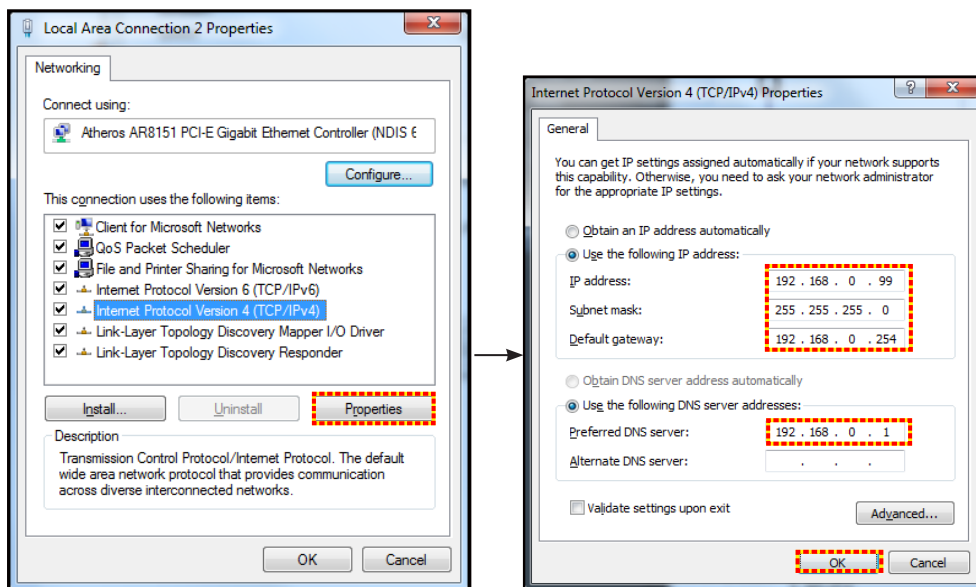
#### **Poznámka:**

- *Výchozí uživatelské jméno a heslo je „admin“.*
- *Postup uvedený v této části vychází z operačního systému Windows 7.*

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Přímé připojení počítače k projektoru\*

1. V projektoru nastavte volbu DHCP na „Vyp.“.
2. Nakonfigurujte adresu IP, masku podsítě, bránu a DNS na projektoru („Síť > LAN“).
3. V počítači otevřete stránku **Centrum síťových připojení a sdílení** a přiřadte počítači stejné síťové parametry, jaké jsou nastaveny v projektoru. Kliknutím na tlačítko „OK“ uložíte parametry.



4. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a do adresního řádku zadejte adresu IP přiřazenou v kroku 3. Potom stisknete tlačítko „Vstoupit“.

## Vynulovat (Reset)

Obnoví všechny hodnoty parametrů sítě LAN.

## Nabídka Network control

### Crestron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 41794).

Další informace najdete na webu <http://www.crestron.com> a [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### Extron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 2023).

### PJ Link

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 4352).

### AMX Device Discovery

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 9131).

### Telnet

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 23).

### HTTP

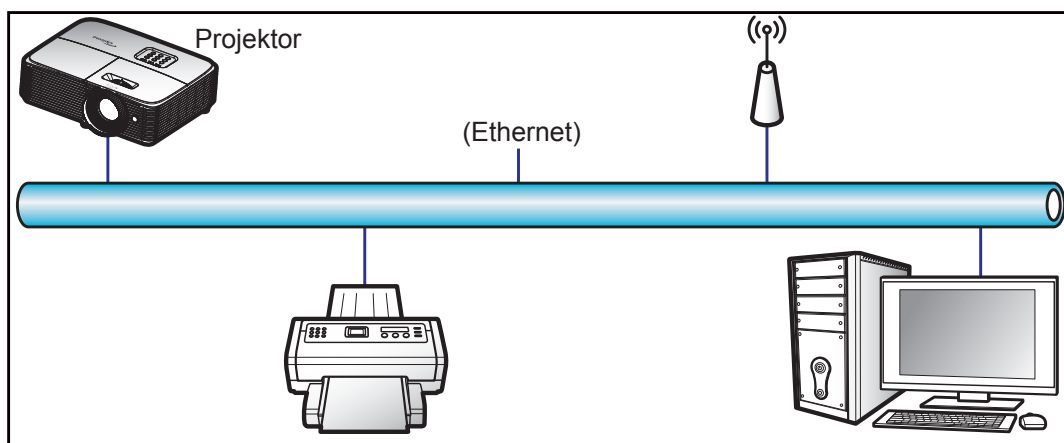
Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 80).

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení Síť Control Settings

### Funkce LAN RJ45

Pro jednoduchost a snadné ovládání tento projektor nabízí řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 umožňuje ovládat funkce projektoru prostřednictvím sítě, například vzdálená správa: Zapnutí/vypnutí, nastavení jasu a kontrastu. Rovněž umožňuje zjišťovat informace o stavu projektoru, například: Zdroj videa, ztlumení zvuku atd.



### Terminálové funkce drátové místní sítě LAN

Tento projektor lze ovládat počítačem (notebookem) nebo jiným externím zařízením prostřednictvím portu LAN/RJ45 a kompatibilním s funkcemi Crestron / Extron / AMX (Device - Discovery) / PJLink.

- Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.
- Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA a dalších zemích.
- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Značka PJLink je přihlášená k registraci jako obchodní známka a logo v Japonsku, USA a dalších zemích společností JBMIA.

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru, například RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje referenční přístroj(e) Extron.

<http://www.extron.com/>

Tento projektor podporuje AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1 (verze 1.00).

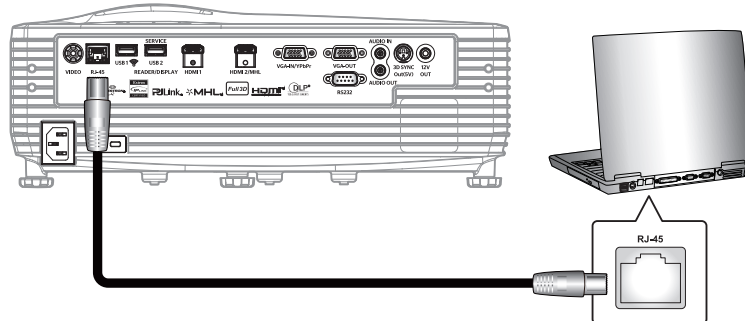
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Další podrobnosti o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a k dálkovému ovladači projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech, které podporují jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

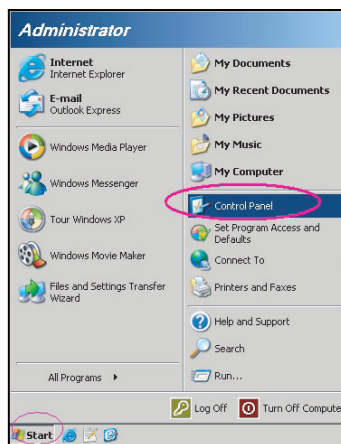
# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## LAN RJ45

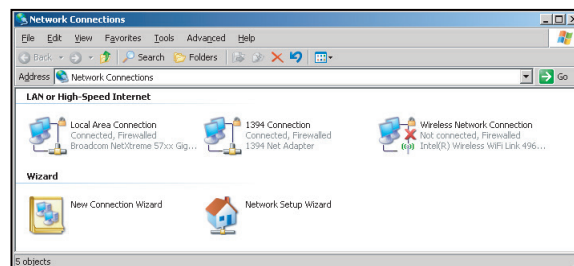
1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



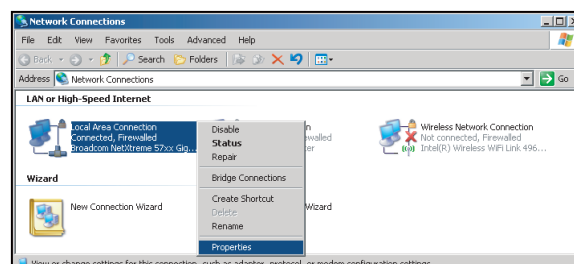
2. V počítači (notebooku) vyberte **Start > Ovládací panely > Síťová připojení**.



3. Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Připojení k místní síti** a vyberte položku **Vlastnosti**.



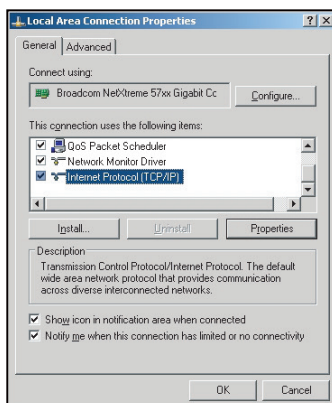
4. V okně **Vlastnosti** vyberte kartu **Obecné** a vyberte **Protokol sítě Internet (TCP/IP)**.



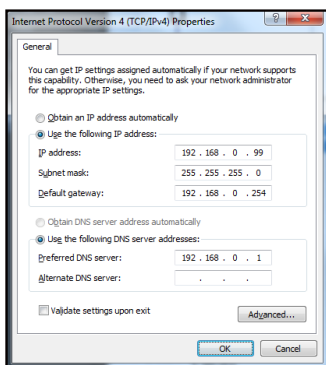


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

5. Klepněte na „Vlastnosti“.



6. Zadejte adresu IP a masku podsítě a potom stiskněte „OK“.



7. Stiskněte tlačítko „Nabídka“ na projektoru.
8. V projektoru otevřete **Síť** > **LAN**.
9. Zadejte následující parametry připojení:
  - DHCP: Vyp.
  - Adresa IP: 192.168.0.100
  - Maska podsítě: 255.255.255.0
  - Brána: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.1
10. Stisknutím „Vstoupit“ potvrďte nastavení.
11. Spusťte nainstalovaný webový prohlížeč, například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším.
12. Do adresního řádku zadejte následující adresu IP projektoru: 192.168.0.100.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

13. Stiskněte tlačítko „Enter“.  
Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem:

Stránka Informace

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Projector Information

Projector Name: Optoma XGA  
Location:   
Firmware Version: B01  
Mac Address: 00:60:e9:20:28:3e  
Resolution: 1080p 60Hz  
Lamp Hours: 2  
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On  
Source: VGA  
Display Mode: Presentation  
Projector Position: Front Desktop  
Brightness Mode: Bright  
Error Status: 0 No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Hlavní stránka

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

HDMI 1  
HDMI 2/MHL  
VGA  
Video  
Network Display

Menu Re-Sync  
Enter  
AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Stránka s nástroji

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Crestron Control

IP Address: 10.0.167.101  
IP ID: 5  
Port: 41794

Projector

Projector Name: Optoma XGA  
Location:   
Assigned to: Optoma Projector

User Password

Enabled  
New Password:   
Confirm:

Admin Password

Enabled  
New Password:   
Confirm:

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Kontaktovat IT telefonickou pomoc

Title X

Send

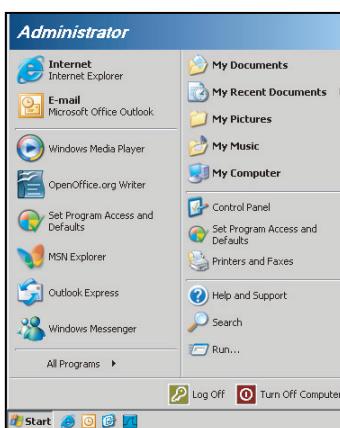
# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## RS232 prostřednictvím funkce Telnet

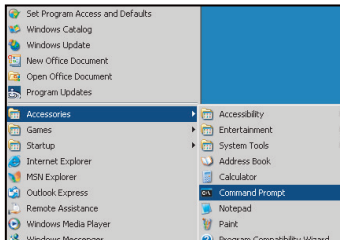
Existuje další způsob ovládání příkazy RS232, tzv. „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

### Stručná příručka pro „RS232 prostřednictvím funkce Telnet“

- V nabídce OSD projektoru vyhledejte a získejte adresu IP.
- Zkontrolujte, zda má notebook/PC přístup k webové stránce projektoru.
- Pokud bude funkce „TELNET“ odfiltrována notebookem/PC, zkontrolujte, zda je vypnuto nastavení „Brána firewall systému Windows“.



1. Vyberte **Start > Všechny programy.>Příslušenství > Příkazový řádek.**



2. Zadejte příkaz v následujícím formátu:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (stiskněte klávesu „Vstoupit“)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP projektoru)
3. Pokud je připraveno připojení Telnet a pokud uživatel může zadávat příkazy RS232, po stisknutí klávesy „Vstoupit“ bude příkaz RS232 funkční.

### Specifikace pro „RS232 by TELNET“:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (podrobnosti vám poskytne servisní zástupce nebo technická podpora).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“(režim konzole).
4. Normální odpojení ovládání RS232-by-Telnet: Ukončete
5. Nástroj Windows Telnet bezprostředně poté, co je připraveno připojení TELNET.
  - Omezení 1 pro ovládání Telnet:k dispozici je méně než 50 bajtů pro následné zatížení sítě aplikací ovládání Telnet.
  - Omezení 2 pro ovládání Telnet:k dispozici je méně než 26 bajtů pro jeden kompletní příkaz RS232 pro ovládání Telnet.
  - Omezení 3 pro ovládání Telnet: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## *Nabídka Info*

### **Nabídka Info**

Zde jsou zobrazeny následující informace o projektoru:

- Regulační
- Seriové číslo
- Source
- Rozlišení
- Refresh Rate
- Múd zobrazení
- Režim napájení(Pohotovost)
- Životnost lampy
- Stav sítě
- Adresa IP
- ID projektoru
- Filter Usage Hours
- Múd jasu
- FW Version

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## 3D instalace

1. Zapněte projektor.
2. Připojte 3D zdroj. Například 3D Blu ray, herní konzolu, PC, set-top-box atd.
3. Vložte 3D obsah nebo vyberte 3D kanál.
4. Pokyny pro ZAPNUTÍ 3D brýlí. Pokyny pro používání 3D brýlí najdete v příslušném 3D návodu.
5. Tento projektor automaticky zobrazuje 3D z 3D Blu-ray. Pro promítání 3D ze set-top-boxu nebo PC je nezbytné upravit nastavení v nabídce 3D.

### Promítání 3D z Blu ray

3D se zobrazí automaticky. Podle použitých 3D brýlí bude třeba v nabídce vybrat volbu Linka DLP nebo IR. IR 3D brýle jsou vybaveny vysílačem, který musí být připojen k portu 3D Sync projektoru. Viz stránka 15.

- Nabídka > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Režim 3D“ > „Linka DLP“
- Nabídka > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Režim 3D“ > „IR“

### Promítání 3D z PC nebo set-top-boxu

3D se nezobrazí automaticky. Podle 3D obsahu se obraz zobrazí buď vedle sebe nebo nahoře a dole. Viz následující tabulka.

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>Top and Bottom</b>
		<b>Top and Bottom</b>

- V případě obrazů vedle sebe vyberte „SBS“ v nabídce. Nabídka > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Formát 3D“ > „SBS“.
- V případě obrazů nahoře a dole vyberte „Top and Bottom“ v nabídce. Nabídka > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Formát 3D“ > „Top and Bottom“.

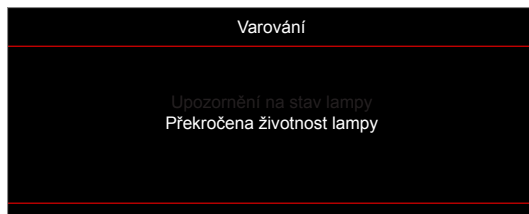
Pokud 3D obraz nevypadá správně, pravděpodobně bude třeba upravit inverzi 3D syn. Zapněte, pokud obraz nevypadá správně. Nabídka > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Inverze 3D syn.“ > „Zap.“.

**Poznámka:** Pokud je vstupní video normální 2D, přepněte režim „3D“ na „Auto“. Pokud je aktivní režim „SBS“, obsah 2D videa nebude zobrazen správně. Když promítání 3D z PC funguje pouze v určitém rozlišení, přepněte zpět na „Auto“. Ověřte kompatibilitu na stránce 58.

# ÚDRŽBA

## Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Když se blíží konec životnosti lampy, na promítací ploše se zobrazí zpráva s upozorněním.



V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.



Varování: Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.



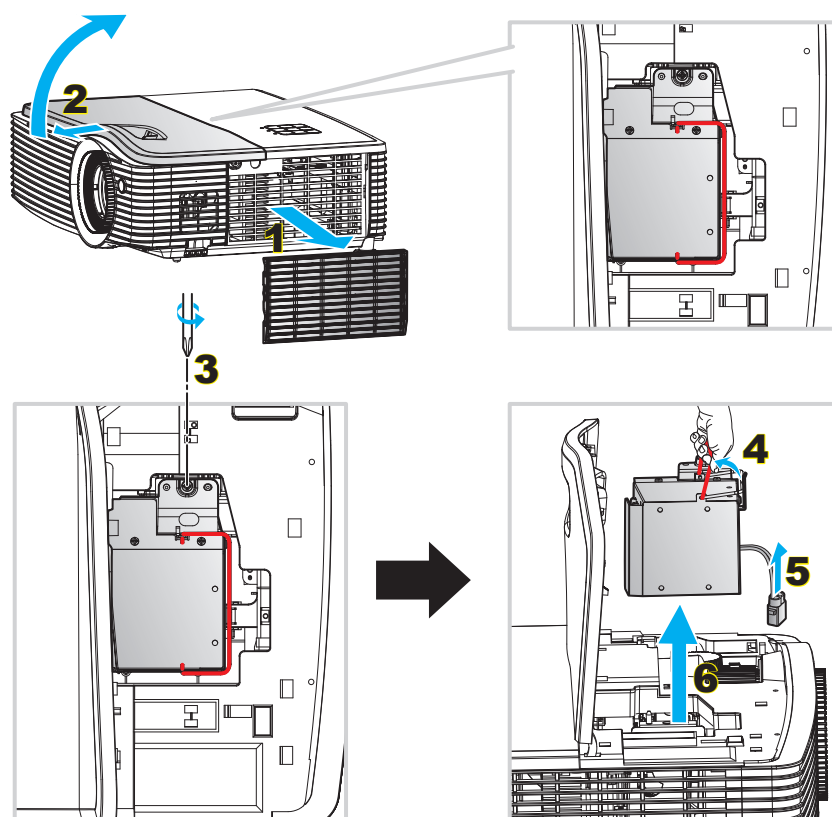
Varování: Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!




Varování: K omezení rizika zranění neupust'te modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.

# ÚDRŽBA

## Výměna lampy (pokračování)



### Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Vyměňte prachový filtr. **1**
5. Nejdříve posuňte a potom zvedněte horní kryt. **2**
6. Odšroubujte šroubek na bočním panelu. **3**
7. Zvedněte rukojeť lampy. **4**
8. Odpojte kabel lampy. **5**
9. Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
10. Zapněte projektor a vynulujte počítadlo lampy.
11. Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „Nastavení“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

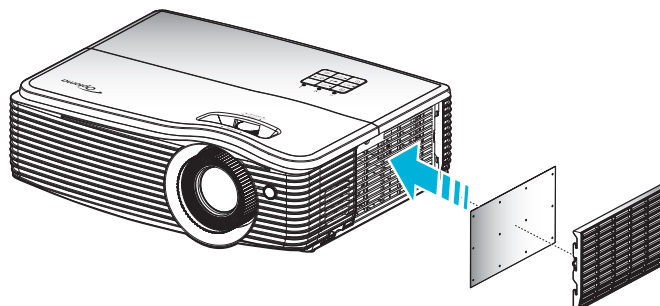
### Poznámka:

- Projektor nelze zapnout, pokud nebyl zpět na místo vrácen kryt lampy.
- Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. V případě náhodného dotyku očistěte modul lampy suchým hadříkem.

# ÚDRŽBA

## Instalace a čištění prachového filtru

### Instalace prachového filtru




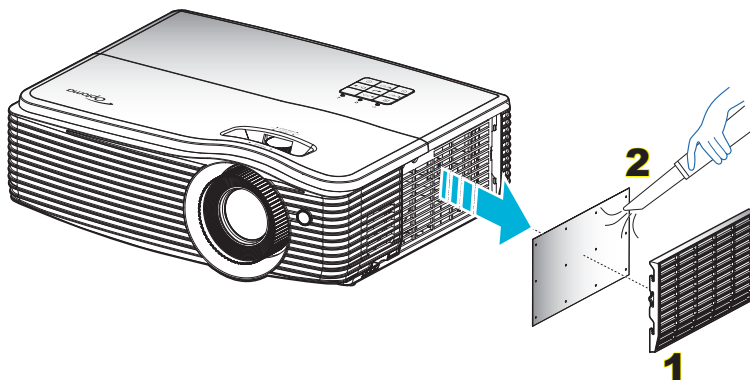
**Poznámka:** Prachové filtry jsou nezbytné/dodávány pouze ve vybraných regionech s nadměrnou prašností.

### Čištění prachového filtru

Doporučujeme čistit prachový filtr každé tři měsíce. Je-li projektor používán v prašném prostředí, čistěte filtr častěji.

Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Odpojte napájecí šňůru.
3. Opatrně vyjměte prachový filtr. **1**
4. Prachový filtr vyčistěte nebo vyměňte. **2**
5. Při instalaci prachového filtru postupujte podle předchozích kroků v opačném pořadí.





# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kompatibilní rozlišení

### Kompatibilita digitálního signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400 při 70 Hz	XGA/WXGA:	Nativní synchronizace:	640x480p při 60 Hz	1366x768 při 60 Hz
640x480 při 60Hz	1440x900 při 60 Hz	XGA: 1024x768 při 60 Hz	720x480p při 60 Hz	1920x1080 při 60 Hz
640x480 při 67Hz	1024x768 při 120Hz	WXGA: 1280x800 při 60 Hz	1280x720p při 60Hz	1920x1200 při 60 Hz (RB)
640x480 při 72Hz	1280x800 při 60 Hz	1080p: 1920x1080 při 60 Hz	1920x1080i při 60 Hz	
640x480 při 75 Hz	1280x1024 při 60 Hz	WUXGA: 1920x1200 při 60 Hz (RB)	720(1440)x480i při 60 Hz	
800x600 při 56Hz	1680x1050 při 60 Hz		1920x1080p při 60Hz	
800x600 při 60 Hz	1280x720 při 60Hz		720x576p při 50 Hz	
800x600 při 72Hz	1280x720 při 120 Hz		1280x720p při 50 Hz	
800x600 při 75Hz	1600x1200 při 60 Hz		1920x1080i při 50Hz	
832x624 při 75 Hz	1080p/WUXGA:		720(1440)x576i při 50 Hz	
1024x768 při 60 Hz	1280x720 při 60Hz		1920x1080p při 50Hz	
1024x768 při 70Hz	1280x800 při 60 Hz		1920x1080p při 24Hz	
1024x768 při 75Hz	1280x1024 při 60 Hz		1920x1080p při 30 Hz	
1280x1024 při 75Hz	1400x1050 při 60 Hz			
1152x870 při 75 Hz	1600x1200 při 60 Hz			
	1440x900 při 60 Hz			
	1280x720 při 120 Hz			
	1024x768 při 120Hz			

### Kompatibilita analogového signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/detailní synchronizace
720x400 při 70 Hz	XGA/WXGA:	Nativní synchronizace:	1366x768 při 60 Hz
640x480 při 60Hz	1440x900 při 60 Hz	XGA: 1024x768 při 60 Hz	1920x1080p při 60Hz
640x480 při 67Hz	1024x768 při 120Hz	WXGA: 1280x800 při 60 Hz	1920x1200 při 60 Hz (RB)
640x480 při 72Hz	1280x800 při 60 Hz	1080p: 1920x1080 při 60 Hz	
640x480 při 75 Hz	1280x1024 při 60 Hz	WUXGA: 1920x1200 při 60 Hz(RB)	
800x600 při 56Hz	1680x1050 při 60 Hz		
800x600 při 60 Hz	1280x720 při 60Hz		
800x600 při 72Hz	1280x720 při 120 Hz		
800x600 při 75Hz	1600x1200 při 60 Hz		
832x624 při 75 Hz	1080p/WUXGA:		
1024x768 při 60 Hz	1280x720 při 60Hz		
1024x768 při 70Hz	1280x800 při 60 Hz		
1024x768 při 75Hz	1280x1024 při 60 Hz		
1280x1024 při 75Hz	1400x1050 při 60 Hz		
1152x870 při 75 Hz	1600x1200 při 60 Hz		
	1440x900 při 60 Hz		
	1280x720 při 120 Hz		
	1024x768 při 120Hz		

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kompatibilita videa True 3D

Vstupní rozlišení	HDMI 1.4a Vstup 3D	Frekvence vstupu		
		1280x720P při 50Hz	Nahore-a-dole	
		1280x720P při 60 Hz	Nahore-a-dole	
		1280x720P při 50Hz	Zhušťování snímků	
		1280x720P při 60 Hz	Zhušťování snímků	
		1920x1080i při 50 Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080i při 60 Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080P při 24 Hz	Nahore-a-dole	
		1920x1080P při 24 Hz	Zhušťování snímků	
Vstupní rozlišení	HDMI 1.3	1920x1080i při 50Hz	Vedle-sebe (napůl)	Režim SBS zap.
		1920x1080i při 60 Hz		
		1280x720P při 50Hz		
		1280x720P při 60 Hz		
		800x600 při 60 Hz		
		1024x768 při 60 Hz		
		1280x800 při 60 Hz		
	1920x1080i při 50Hz	Nahore-a-dole	Režim TAB zap.	
	1920x1080i při 60 Hz			
	1280x720P při 50Hz			
	1280x720P při 60 Hz			
	800x600 při 60 Hz			
	1024x768 při 60 Hz			
	1280x800 při 60 Hz			
	480i	HQFS	Formát 3D je Frame Sequential Podporuje pouze kompozitní video	

### Poznámka:

- Při 3D vstupu 1080p při 24 Hz musí DMD přehrávat s integrálním násobkem režimu 3D.
- Podpora NVIDIA 3DTV Play, pokud není účtován žádný patentový poplatek od společnosti Optoma.
- Časování 1080i při 25 Hz a 720p při 50 Hz budou fungovat na frekvenci 100 Hz; časování 1080p při 24 Hz bude fungovat na frekvenci 144 Hz; ostatní 3D časování budou fungovat na frekvenci 120 Hz.

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Velikost obrazu a promítací vzdálenost

### XGA

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,61	24	0,46	18	/	/	1,2	3,94
1,02	40	0,81	32	0,61	24	1,1	3,61	1,5	4,92
1,27	50	1,02	40	0,76	30	1,4	4,59	1,9	6,23
1,52	60	1,22	48	0,91	36	1,7	5,58	2,3	7,55
1,78	70	1,42	56	1,07	42	2,0	6,56	2,7	8,86
2,03	80	1,63	64	1,22	48	2,3	7,55	3,1	10,17
2,29	90	1,83	72	1,37	54	2,5	8,20	3,5	11,48
2,54	100	2,03	80	1,52	60	2,8	9,19	3,9	12,80
3,05	120	2,44	96	1,83	72	3,4	11,15	4,6	15,09
3,81	150	3,05	120	2,29	90	4,2	13,78	5,8	19,03
4,57	180	3,66	144	2,74	108	5,1	16,73	7,0	22,97
5,08	200	4,06	160	3,05	120	5,7	18,70	7,7	25,26
6,35	250	5,08	200	3,81	150	7,1	23,29	9,7	31,82
7,62	300	6,10	240	4,57	180	8,5	27,89	11,6	38,06

**Poznámka:** Poměr zoomu je 1.36x.

### WXGA

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,5	4,92
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,3	4,27	2,0	6,56
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,6	5,25	2,5	8,20
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,6	8,53	4,1	13,45
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,9	9,51	4,6	15,09
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	3,2	10,50	5,1	16,73
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,8	12,47	6,1	20,01
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,8	15,75	7,6	24,93
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	5,7	18,70	9,1	29,86
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	6,4	21,00	10,1	33,14
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	8,0	26,25	12,7	41,67
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	9,6	31,50	15,2	49,87

**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,6x.

# DODATEČNÉ INFORMACE

## 1080p

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,66	26,15	0,37	14,71	/	/	1,5	4,92
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,6	5,25	2,5	8,20
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,7	15,42	7,4	24,28
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	7,8	25,59	12,4	40,68
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	9,4	30,84	14,9	48,88

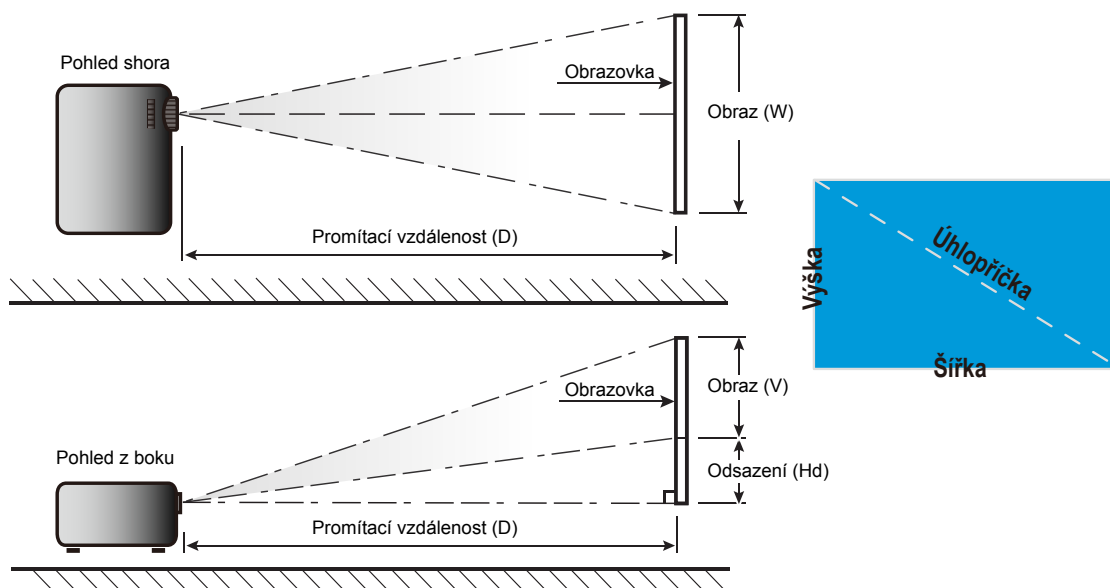
**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,6x.

## WUXGA

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,4	4,59
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,2	3,94	1,9	6,23
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,5	4,92	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,8	5,91	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	2,1	6,89	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,4	7,87	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,7	8,86	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	3,0	9,84	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,6	11,81	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,6	15,09	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	5,5	18,04	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	6,1	20,01	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	7,6	24,93	12,1	39,70
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	9,1	29,86	14,5	47,57

**Poznámka:** Poměr zoomu je 1,6x.

# DODATEČNÉ INFORMACE



# DODATEČNÉ INFORMACE

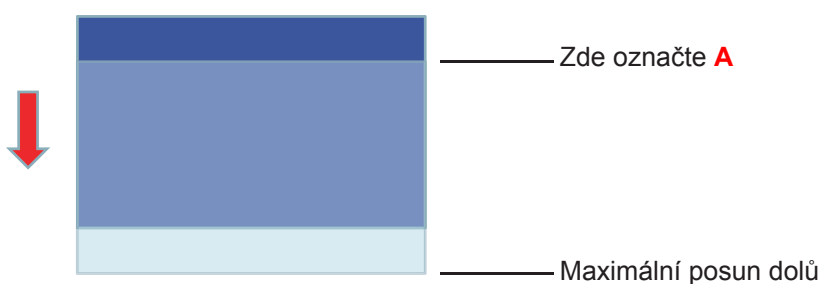
## Stanovení středové polohy posunu objektivu

### Střed svislého posunu objektivu

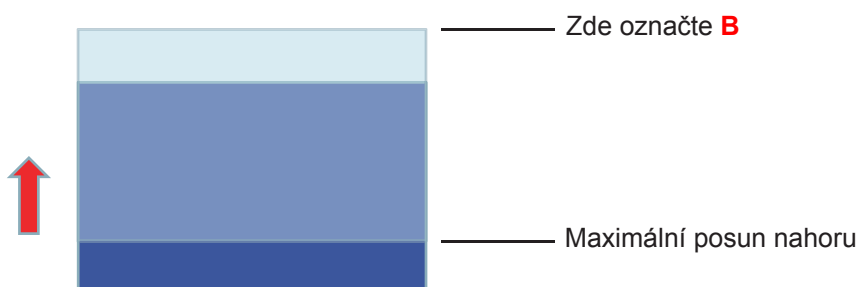
1. Před svislým vystředěním musí být obraz vystředěn vodorovně.



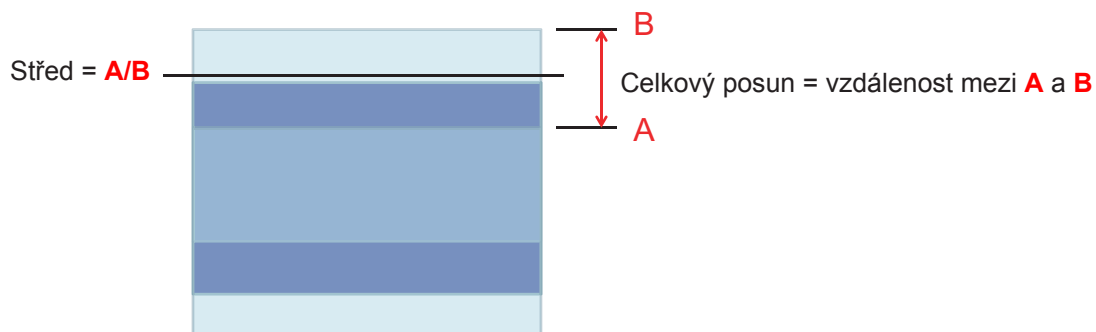
2. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela dolů.



3. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela nahoru.



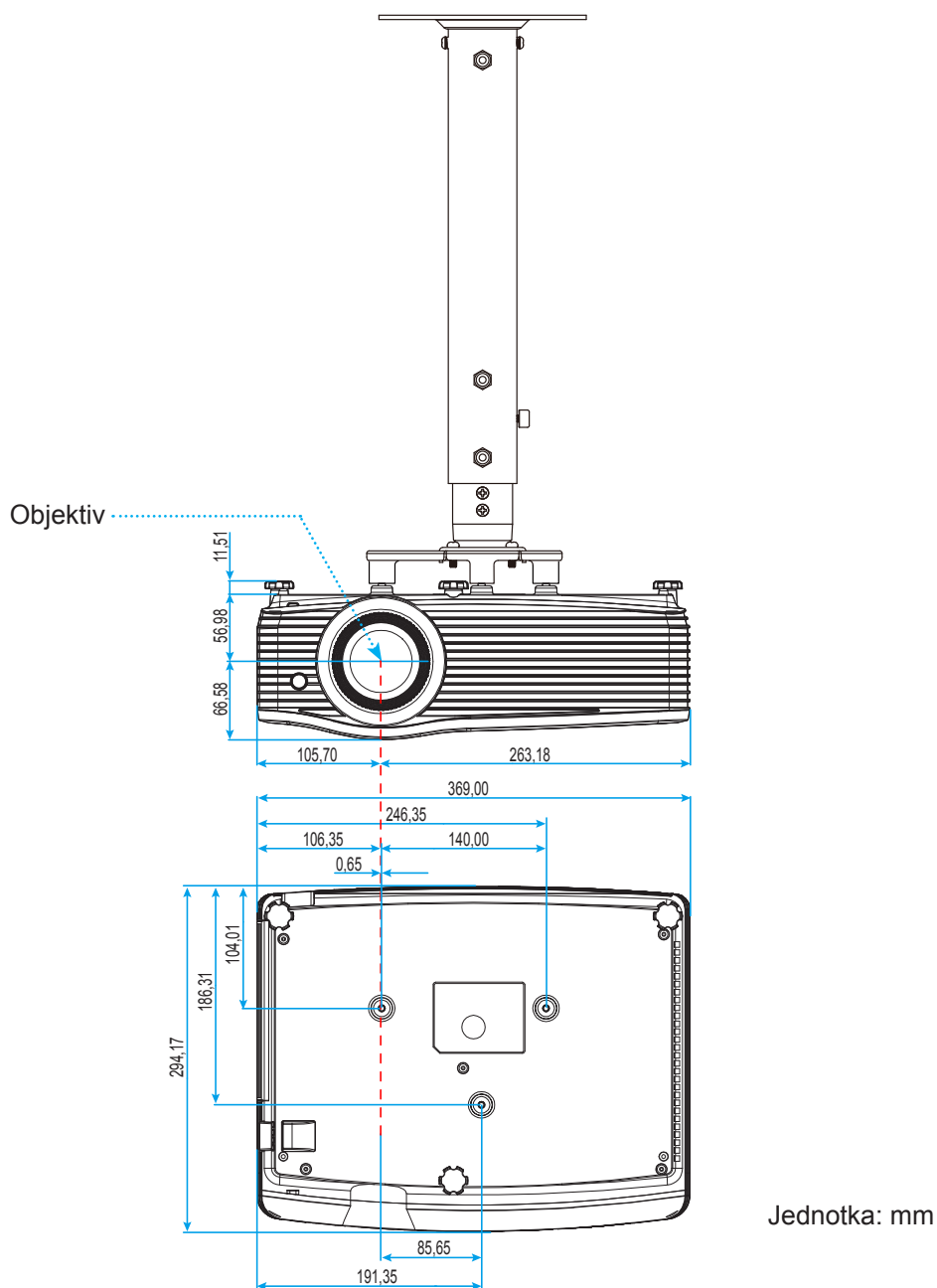
4. Změřte vzdálenost mezi značkou **A** a značkou **B**, podělte 2 a umístěte obraz zpět na značku **A/B** dolů. Obraz se nachází uprostřed svého svislého posunu.



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Rozměry projektoru a stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
  - Typ šroubu: M4\*3
  - Minimální délka šroubu: 10mm



**Poznámka:** Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



Varování:

- Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
- Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
- Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

# DODATEČNÉ INFORMACE







## Kód IR dálkového ovládání



Tlačítko	Kód tlačítka	Potisk tlačítka	Popis
Napájecí	81	Zapnutí/vypnutí	Stisknutím zapnete/vypnete projektor.
Spínač	3E	Spínač	Stisknutím tohoto tlačítka lze zapnout/vypnout režim USB myši.
Žádný obraz / ztlumení zvuku	8A		Stisknutím tohoto tlačítka lze skrýt / zobrazit obraz a vypnout / zapnout zvuk.
Blokováno	8B	Blokováno	Stisknutím tohoto tlačítka lze znehybnit obraz projektoru.
Ztlumit	92		Stisknutím tohoto tlačítka lze dočasně vypnout / zapnout zvuk.
Levé klepnutí myši	CB	L	Slouží jako klepnutí levým tlačítkem myši.
Pravé klepnutí myši	CC	R	Slouží jako klepnutí pravým tlačítkem myši.
Čtyřsměrové klávesy výběru	C6	Šipka nahoru	Tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶ slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
	C8	Šipka vlevo	
	C9	Šipka vpravo	
	C7	Šipka dolů	
Vstoupit	C5	Vstoupit	Potvrďte výběr položky.
	CA	Vstoupit	
Strana -	C2	Strana -	Stisknutím tohoto tlačítka posunete stránku dolů.
Laser	Není k dispozici	Laser	Slouží jako laserové ukazovátko.
Strana +	C1	Strana +	Stisknutím tohoto tlačítka posunete stránku nahoru.



# DODATEČNÉ INFORMACE

Tlačítko		Kód tlačítka	Potisk tlačítka	Popis
Sbřhavost		85	Keystone+	Stisknutím tohoto tlačítka lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.
		84	Keystone-	
Hlasitost		8C	Hlasitost +	Stisknutím tohoto tlačítka lze zvýšit / snížit hlasitost.
		8F	Hlasitost -	
Poměr stran / 1		98	 / 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím změňte poměr stran zobrazeného obrazu.</li> <li>Slouží jako číslo „1“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Menu / 2		88	Menu / 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte nebo ukončíte nabídky OSD projektoru.</li> <li>Slouží jako číslo „2“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Tři rozměry / 3		93	Tři rozměry / 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka ručně vyberte režim 3D, který odpovídá vašemu 3D obsahu.</li> <li>Slouží jako číslo „3“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
HDMI / 4		86	HDMI / 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI.</li> <li>Slouží jako číslo „4“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
VGA / 5		D0	VGA / 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj VGA.</li> <li>Slouží jako číslo „5“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Video / 6		D1	Video / 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberte zdroj kompozitního videa.</li> <li>Slouží jako číslo „6“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Uživatel1 / 7; Uživatel2 / 8; Uživatel3 / 9		D2	Uživatel 1/7	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tlačítka definovaná uživatelem. Pokyny pro nastavení viz stránka 43.</li> <li>Slouží jako čísla „7“, „8“ a „9“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
		D3	Uživatel 2/8	
		D4	Uživatel 3/9	
Source		C3	Source	Stisknutím tohoto tlačítka vyberte některý vstupní signál.
Režim jasů / 0		96	 / 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka se automaticky upraví jas obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.</li> <li>Slouží jako číslo „0“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
Opakovaná synchronizace		C4	Opakovaná synchronizace	Stisknutím tohoto tlačítka automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

## Poznámka:

- Pokud projektor podporuje funkce Dynamic Eco / Image Care, stisknutím tlačítka AV Mute se spotřeba lampy sníží na 30 %.

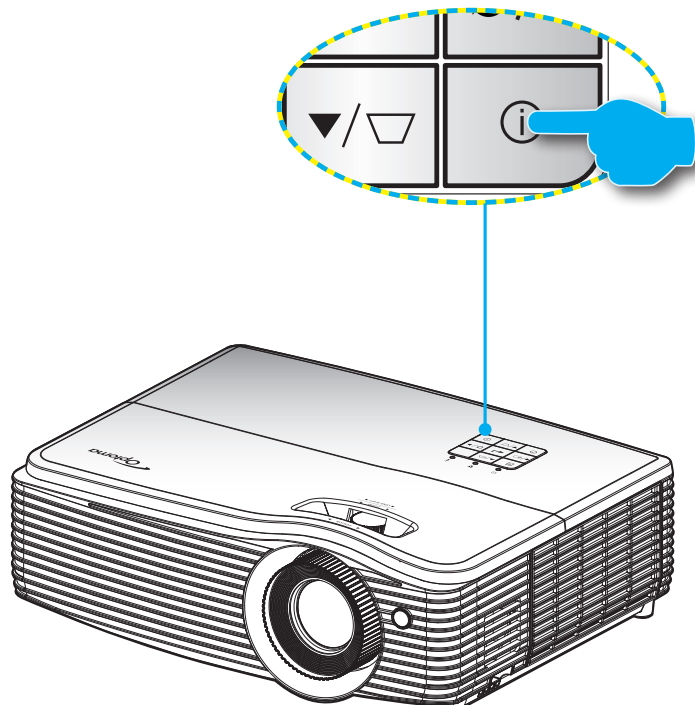
## Specifikace simulace funkce vzdálené myši

- Funkce vzdálené myši je podporována, pouze když je vybrán počítačový zdroj, například VGA nebo HDMI.
- Stisknutím tlačítka „Switch“ na dálkovém ovladači se na 15 sekund zobrazí kurzor v pravém horním rohu plochy.
- V režimu vzdálené myši by se měl kurzor pohybovat po ploše hladce a souvisle.

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Používání tlačítka Informace

Funkce Informace zaručuje snadnou konfiguraci a ovládání. Stisknutím tlačítka „i“ na panelu otevřete nabídku Informace.



- **Tlačítko Information (Informace)** funguje pouze, když není rozpoznán žádný vstupní zdroj.








Informace	
Regulační	DAXUGN
Číslo S/S	Q8SJ3520037
Source	HDMI
Rozlišení	1080P
Refresh Rate	24Hz
Mód zobrazení	Žádný
Režim napájení(Pohotovost)	Aktivní
Životnost lampy	▶
◀ Výběr    ▢ Vystoupit    ↔ Vstoupit	

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektorem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problem přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

### Problémy s obrazem

-  *Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.*
- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
  - Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
  - Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Viz část „Výměna lampy“.
  - Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Ztlumit“.
-  *Obraz je rozostřený*
- Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
  - Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. (Viz stránky 59-61).
-  *Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.*
- Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16: 9 na straně projektoru.
  - Přehráváte-li titul ve formátu LBX, změňte formát projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).
  - Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).
  - Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).
-  *Obraz je příliš malý nebo příliš velký.*
- Nastavte zoomovací páčku na horní straně projektoru.
  - Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
  - Stiskněte „Menu (Nabídka)“ na panelu projektoru a přejděte na „Obrázek → Projekční poměr“. Vyzkoušejte různá nastavení.
-  *Obraz má zešikmené boční okraje:*
- Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
  - Upravte nastavení pomocí „Obrázek → Geometrická korekce → Vertikální sbíhavost“ v nabídce OSD.
-  *Obraz je převrácený*
- V nabídce OSD vyberte možnost „Nastavení → Projekce“ a upravte orientaci obrazu.
-  *Rozmazaný dvojitý obraz*
- Stisknutím tlačítka „3D“ a přepnutím na „Auto“ zabráníte rozmazanému dvojitému 2D obrazu.

# DODATEČNÉ INFORMACE



## *Dva obrazy, formát vedle-sebe*

- Stisknutím tlačítka „3D“ a přepnutím na „SBS“ správně zobrazíte vstupní signál HDMI 1.3 2D 1080i vedle-sebe.



## *Obraz se nezobrazuje ve 3D*

- Zkontrolujte, zda není vybitá baterie v 3D brýlích.
- Zkontrolujte, zda jsou 3D brýle zapnuté.
- Když je vstupní signál HDMI 1.3 2D (1080i vedle sebe), stiskněte tlačítko „3D“ a přepněte na „SBS“.

## **Jiné problémy**



## *Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky*

- Pokud je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 20 sekund.



## *Lampa vyhořela nebo praskla*

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na stránkách 54-55.

## **Problémy s dálkovým ovládáním**



## *Nefunguje-li dálkové ovládání*

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu  $\pm 15^\circ$  vůči přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti nejvíc 6 m od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

# DODATEČNÉ INFORMACE





## Varovné indikátory

Když se rozsvítí nebo rozblikají výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

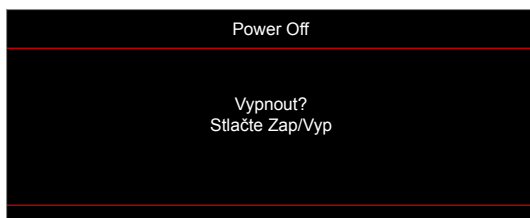
- Indikátor LED „LAMPY“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „Napájení/bezpečnostní režim“ bliká červeně.

Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

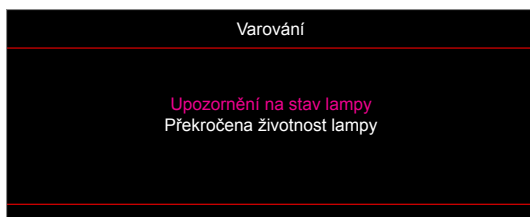
### Zprávy indikátorů LED

Zpráva	 Indikátor LED napájení	 Indikátor LED napájení	 Indikátor LED teploty	 Indikátor LED lampy
	(Červený)	(Modrá)	(Červený)	(Červený)
Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí			
Zapnuto (zahřívání)		Bliká (0,5 s nesvítí / 0,5 s svítí)		
Zapnuto a lampa svítí		Stále svítí		
Vypnutí (Chlazení)		Bliká (0,5 s nesvítí / 0,5 s svítí). Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.		
Quick Resume (100 s)		Bliká (0,25 s nesvítí / 0,25 s svítí)		
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká			Stále svítí
Chyba (selhání ventilátoru)	Bliká		Bliká	
Chyba (přehřívání)	Bliká		Stále svítí	
Vypalování (zahřívání)		Bliká		
Vypalování (chlazení)		Bliká		

- Power off:

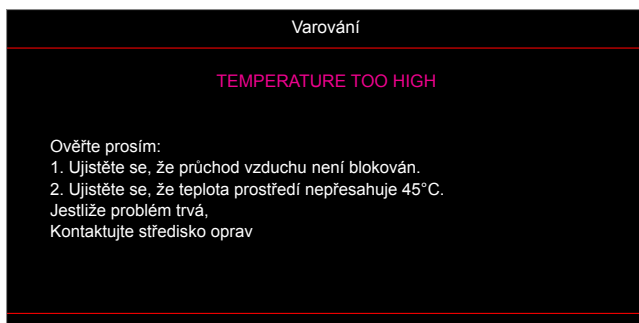


- Upozornění na stav lampy:

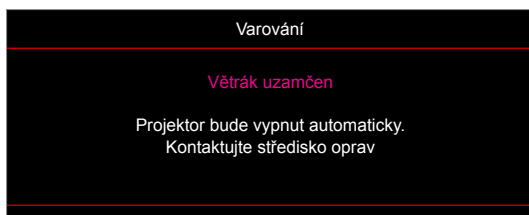


# DODATEČNÉ INFORMACE

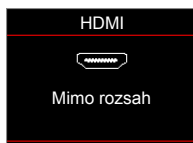
- Upozornění na stav teploty:



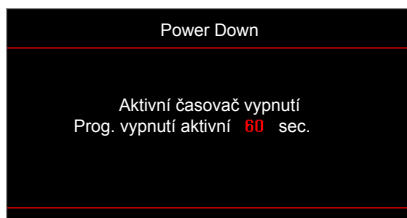
- Závada vent.:



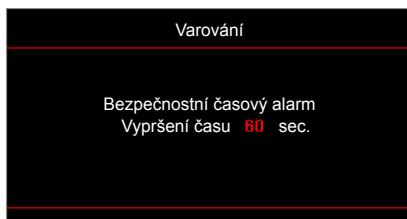
- Mimo rozsahu zobrazení:



- Varování při vypnutí:



- Bezpečnostní časový alarm:



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Technické údaje

Optika	Popis
Nativní rozlišení	XGA / WXGA / 1080p / WUXGA
Maximální rozlišení	1080p / 75 Hz (max. šířka pásma: 225 MHz) pro HDMI
Objektiv	<ul style="list-style-type: none"><li>XGA: 2,51 (Wide) ~ 2,93 (Tele)</li><li>WXGA / 1080p / WUXGA: 2,5 (Wide) ~ 3,25 (Tele)</li></ul>
Velikost obrazu (úhlopříčně)	<ul style="list-style-type: none"><li>XGA: 33,6"~300,9" (rozsah ostření s optimalizací při 60")</li><li>WXGA: 25,66"~301,15" (rozsah ostření s optimalizací při 60")</li><li>1080p: 26,2"~301,1" (rozsah ostření s optimalizací při 60")</li><li>WUXGA: 26,94"~302,9" (rozsah ostření s optimalizací při 60")</li></ul>
Vzdálenost promítání	<ul style="list-style-type: none"><li>XGA: 1,3 m ~ 8,5m (rozsah ostření s optimalizací při 1,69 m)</li><li>WXGA: 1,3 m ~ 9,6m (rozsah ostření s optimalizací při 1,913 m)</li><li>1080p: 1,3 m ~ 9,4m (rozsah ostření s optimalizací při 1,873 m)</li><li>WUXGA: 1,3 m ~ 9,2m (rozsah ostření s optimalizací při 1,822 m)</li></ul>

Elektro	Popis
Vstupy	<ul style="list-style-type: none"><li>HDMI 1.4a</li><li>HDMI 1.4a + MHL (v2.2)</li><li>Vstup VGA (YPbPr)</li><li>Video (kompozitní - konektor RCA (Y))</li><li>Vstup zvuku (3,5 mm)</li><li>USB typ A (x2)<ul style="list-style-type: none"><li>USB1: Wi-Fi ready</li><li>USB2: USB displej (pouze mobil), USB čtečka (prohlížeč Office, čtečka jpeg)</li></ul></li></ul>
Výstupy	<ul style="list-style-type: none"><li>Výstup VGA</li><li>Výstup zvuku (3,5 mm)</li><li>12V spoušť</li><li>Napájení USB1 a USB2 (5 V/1 A)</li></ul>
Control	<ul style="list-style-type: none"><li>RS232</li><li>RJ45</li><li>VESA 3D synch.</li><li>USB2 (USB ovládání-aktualizace FW, vzdálená myš, stránka nahoru/dolů)</li></ul>
Reprodukce barev	1073,4 milionů barev
Frekvence vykreslování	<ul style="list-style-type: none"><li>Frekvence vodorovného vykreslování: 15,375 ~ 91,146 KHz</li><li>Frekvence svislého vykreslování: 24 - 85 Hz (120 Hz pro funkci 3D)</li></ul>
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace
Zabudovaný reproduktor	Ano, 10 W
Napájení	100 - 240 V~ 50/60 Hz
Vstupní proud	4.5 A

# DODATEČNÉ INFORMACE

Elektro	Popis
Příkon	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jasný mód:<ul style="list-style-type: none"><li>– Typicky 405 W MAX 445 W při 110 V~</li><li>– Typicky 390 W MAX 430 W při 220 V~</li></ul></li><li>• Režim Eko:<ul style="list-style-type: none"><li>– Typicky 315 W MAX 347 W při 110 V~</li><li>– Typicky 305 W MAX 336 W při 110 V~</li></ul></li></ul>

Rozměry a hmotnost	Popis
Orientace při instalaci	Přední, Zadní, Strop-nahoře, Zadní-nahoře
Rozměry	<ul style="list-style-type: none"><li>• 369 mm (Š) x 295 mm (H) x 123 mm (V) (bez nožek)</li><li>• 369 mm (Š) x 295 mm (H) x 135 mm (V) (s nožkami)</li></ul>
Hmotnost	4,6 +5 % kg
Provozní prostředí	Provoz při teplotě 5 ~ 40°C , 10 až 85 % vlhkost (bez kondenzace)

**Poznámka:** Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.






# DODATEČNÉ INFORMACE

## Globální zastoupení Optoma

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.




### USA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Francie

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Německo

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinávie



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul,135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Tchaj-wan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7D001G001-A