Spis treści

Uwagi na temat użytkowania	
Informacje na temat bezpieczeństwa	3
Ograniczenia emisyjne klasy B	3
Ważne informacje nt. bezpieczeństwa	3
Grupa ryzyka 2	4
Ostrzezenia	5
Ostrzezenia dot. zabezpieczenia wzroku	/
Wstęp	8
Właściwości produktu	8
Zgodność z komputerami Macintosh i PC	9
Wygląd projektora	
Urządzenie podstawowe	10
Panel sterowania	
Panel sterowania	
Phot zdainego sterowania	13
Instalacja	14
Podłączanie projektora	14
Podłączanie do komputera / Notebooka	14
Podłączenie do źródeł video	
Instalacja i wyjmowanie obiektywu opcjonalnego	
Zdejmowanie obiektywu z projektora	16
Wite granic i wyste granic projektore	1/
Włączanie projektora	10
Wyłaczanie projektora	20
Wskaźniki ostrzeżeń	
Regulacja wyświetlanego obrazu	21
Regulacja wysokości projektora	21
Regulacja pozycji projektowanego obrazu poprzez przesunięcie obiektywu	21
Regulacja pozycji pionowej obrazu	22
Regulacja pozycji poziomej obrazu	23
Diagram zakresu przesuwania obiektywu	
Regulacja Powiększenia / Ostrosci	
Regulacia rozmiaru projektowanego obrazu (NGA)	
Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (1080P)	
Flementy sterowania użytkownika	32
	20
Pilot zdolnogo storovania	
Filot zualitego sterowania	
Menu OSD Korzystanie z OSD	
More drzowo	
Obraz	
rryow. Hatawiania	
UPGEIN RI45	0U 40
L1 11 N_1NJ+O	

Spis treści

Załącznik	
Rozwiązywanie problemów/Pomoc	79
Problemy z obrazem	79
Przerwy w pracy projektora	
HDMI Pytania i Odpowiedzi	
Wskazanie stanu projektora	
Problemy związane z pilotem zdalnego sterowania	
Problemy z dźwiękiem	
Wymiana lampy	
Czyszczenie projektora	
Czyszczenie obiektywu	
Czyszczenie obudowy	
Tryby zgodności	
Zgodność video	
Upis szczegołow taktowania wideo	
Zgounose komputera - normy vesa	
Komenay K5252	
Lista funkcji protokołu RS232	
Polecenia Telnet	
Polecenia AMX Device Discovery	
Polecenie obsługiwane przez	
PJLink™	
Trademarks	
Instalacja przy montażu sufitowym	
Ogólnoświatowe biura Optoma	
Regulacje prawne i dotyczące bezpieczeństwa	
Warunki działania	

Uwagi na temat użytkowania

Informacje na temat bezpieczeństwa



OSTRZEŻENIE: NIE WYSTAWIAJ PROJEKTORA NA DZIAŁANIE DESZCZU LUB WILGOCI. MOŻE TO SPOWODOWAĆ POŻAR LUB PORAŻENIE PRĄDEM. UWAGA! WYSOKIE NAPIĘCIE WEWNĄTRZ URZĄDZENIA NIE OTWIERAJ OBUDOWY. SERWIS ZLEĆ WYKWALIFIKOWANEMU PERSONELOWI.

Ograniczenia emisyjne klasy B

Niniejsze cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami ICER.

Ważne informacje nt. bezpieczeństwa

- 1. Przed użyciem projektora -przeczytaj niniejsze instrukcje.
- 2. Zachowaj niniejsze instrukcje -na przyszłość.
- 3. Kieruj się wszystkimi wskażówkami.
- 4. Dokonuj instalacji zgodnie z zaleceniami producenta:
 - A. **Nie zasłaniaj otworów wentylacyjnych**. Chcąc zapewnić dobrą pracę projektora i ochronić go przed przegrzaniem, nie ustawiaj urządzenia w pozycji i miejscu, w którym mogłaby zostać zakłócona właściwa wentylacja. Na przykład, nie umieszczaj projektora na łóżku, sofie,dywanie lub podobnej powierzchni, na której zostałyby zablokowane otwory wentylacyjne. Nie umieszczaj go w przestrzeni zamkniętej, takiej jak regał czy szafka, gdyż może to utrudnić przepływ powietrza przez otwory wentylacyjne.
 - B. Nie używaj projektora w pobliżu wody czy w miejscu wilgotnym. Nie wystawiaj projektora na działanie deszczu lub wilgoci. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
 - C. Nie ustawiaj projektora w pobliżu źródeł ciepła, takich jak kaloryfery, grzejniki, kuchenki i inne urządzenia (łącznie ze wzmacniaczami), które generują ciepło.
- 5. Czyść wyłącznie suchą ściereczką.
- 6. Używaj wyłącznie dodatków/akcesoriów wskazanych przez producenta.
- 7. Šerwis zleć wykwalifikowanemu personelowi. Projektor powinien zostać oddany do serwisu, jeśli został w jakikolwiek sposób uszkodzony, np.:
- Kabel zasilania lub wtyczka są zniszczone.
- Na urządzenie został wylany płyn lub upuszczony przedmiot.
- Drojektor został wystawiony na działanie deszczu lub wilgoci,

3 Polski

Uwagi na temat użytkowania

nie działa prawidłowo lub został upuszczony. Nie podejmuj prób samodzielnej naprawy. Otwarcie lub zdjęcie pokrywy może spowodować porażenie prądem lub narazić cię na inne niebezpieczeństwo. Skontaktuj się z biurem Optomy, by dowiedzieć się, gdzie w twojej okolicy znajduje się autoryzowany serwis.

- 8. Nie dopuść, by jakiekolwiek przedmioty lub płyny dostały się do wnętrza projektora. Mogą one zetknąć się z elementami pod napięciem lub spowodować spięcie, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem.
- 9. Na obudowie projektora znajdują się znaki ostrzegające.
- 10. Projektor może być regulowany lub naprawiany wyłącznie przez wykwalifikowany personel punktu serwisowego.

Grupa ryzyka 2

Jak przy każdym jasnym źródle, nie należy patrzeć w wiązkę, RG2 IEC 62471-5:2015.

Ostrzeżenia



Należy kierować się wszystkimi ostrzeżeniami, uwagami i wskazówkami dotyczącymi konserwacji, zawartymi w niniejszej instrukcji obsługi.

- Ostrzeżenie Nie zaglądaj w obiektyw, gdy lampa jest włączona. Jaskrawe światło może uszkodzić wzrok.
- Ostrzeżenie Nie wystawiaj projektora na działanie deszczu lub wilgoci. Może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Ostrzeżenie Nie otwieraj i nie demontuj projektora. Grozi to porażeniem prądem.
- Ostrzeżenie Przed wymianą lampy zostaw projektor do ostygnięcia, a następnie dokonaj wymiany zgodnie ze wszystkimi wskazówkami. Patrz str. 85.
- Ostrzeżenie Projektor sam kontroluje cykl żywotności lampy. Po wyświetleniu komunikatu z ostrzeżeniem, lampę należy wymienić.
- Ostrzeżenie Po wymianie modułu lampy użyj funkcji "Kasuj licznik lampy" w OSD "OPTIONS / Ustawienia lampy lampy" (patrz str. 67)
- Ostrzeżenie Po wyłączeniu projektora, a przed odłączeniem zasilania sprawdź, czy proces chłodzenia projektora został ukończony. Odczekaj 90 s na ochłodzenie projektora.
- Ostrzeżenie Nie wkładaj osłony obiektywu podczas pracy projektora.
- Ostrzeżenie Gdy zbliża się koniec żywotności lampy, na ekranie pojawia się napis "Lampa przepracowała sugerowaną ilość godzin". W celu szybkiej wymiany lampy skontaktuj się ze sprzedawcą lub punktem serwisowym.



przepaleniu się lampy, projektor nie włączy się, dopóki moduł lampy nie zostanie wymieniony. Wymieniając lampę, kieruj się wskazówkami podanymi w rozdziale "Wymiana lampy" na str. 85.

Należy:

- Przed czyszczeniem wyłącz urządzenie.
- Do czyszczenia obudowy używaj miękkiej szmatki zwilżonej łagodnym detergentem.
- Jeśli nie używasz projektora przez dłuższy czas, odłącz go od prądu.

Nie wolno:

- * Zakrywać szczelin i otworów wentylacyjnych projektora.
- Czyścić urządzenia przy użyciu ściernych środków czyszczących, wosku lub rozpuszczalników.
- Używać urządzenia w następujących warunkach:
 - Jest wyjątkowo gorąco, zimno lub wilgotno. Temperatura pomieszczenia powinna wynosić 5-40 °C, a względna wilgotność - 10-85% (maks.), bez skraplania.
 - -W miejscach nadmiernie zakurzonych i zapylonych.
 - W pobliżu urządzeń generujących mocne pole magnetyczne.
 - W miejscach wystawionych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

Uwagi na temat użytkowania

Ostrzeżenia dot. zabezpieczenia wzroku



- Należy unikać bezpośredniego patrzenia w wiązkę światła projektora.
- Należy maksymalnie ograniczyć stawanie przodem do wiązki. O ile to możliwe, należy stawać tyłem do wiązki.
- Prezenter powinien używać tradycyjnego lub laserowego wskaźnika, by nie stawać na drodze wiązki światła z projektora.
- Należy upewnić się, że projektor znajduje się poza linią wzroku osób oglądających projekcję; zabezpiecza to przed patrzeniem widzów na lampę projektora, gdy prezenter zwróci się do uczestników prezentacji. Najlepszym sposobem jest przymocowanie projektora do sufitu, a nie stawianie go na podłodze, czy stole.
- Jeśli projektor ustawiony jest w klasie szkolnej, należy dopilnować, by uczniowie, podczas pokazywania czegoś na ekranie, nie spoglądali na wiązkę światła.
- Aby zminimalizować pobór energii elektrycznej, należy, w celu zmniejszenia poziomu światła otoczenia, stosować zasłony w pomieszczeniach projekcji.

Wstęp

Właściwości produktu

Niniejszy produkt to projektor XGA single chip 0,7" DLP[®] o rozdzielczości WUXGA 0,67 i 1080P. Wśród wyróżniających go właściwości można wymienić:

- Technologia Texas Instruments Single chip DLP[®]
- Zgodność z komputerami:
 - Apple Macintosh, iMac i VESA Standards: UXGA, SXGA+, SXGA, WXGA, XGA, SVGA, VGA
- Zgodność ze standardami wideo:
- NTSC, NTSC4.43
- PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM
- Kompatybilny z SDTV i EDTV
- Zgodność HDTV (720p, 1080i, 1080p)
- Automatyczne wyszukiwanie źródła z definiowaniem ustawień przez użytkownika
- Pełne zdalne sterowanie na podczerwień z przewodowym zdalnym sterowaniem
- Przyjazne dla użytkownika wielojęzyczne napisy OSD
- Zaawansowana cyfrowa korekcja zniekształcenia trapezowego i wysokiej jakości, pełnoekranowe przeskalowywanie obrazu
- Przyjazny dla użytkownika pilot zdalnego sterowania
- Zgodność z komputerami Macintosh i PC
- Kompatybilny z HDMI
- Wyposażenie w funkcję ukrytych napisów
- Zgodność z DisplayPort
- Pełna obsługa 3D
- Wyciszenie AV Eko
- Obsługa bezprzewodowego klucza (przez port VGA)
- Ładowarka USB

Wstęp

Zgodność z komputerami Macintosh i PC

Projektor sprzedawany jest w komplecie z poniższymi elementami. Należy sprawdzić, czy urządzenie jest kompletne. Jeśli brakuje jakichkolwiek elementów, należy bezzwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą.



Projektor z nasadką obiektywu

Seria z powiększeniem/Seria ze stałym

powiększeniem



Pilot zdalnego sterowania (z 2 bateriami AAA)







Opcje obiektywu (Standardowy obiektyw/ Obiektyw długiej odległości rzutu/ Nowy obiektyw projekcji krótkiej/Obiektyw projekcji półkrótkiej/Obiektyw projekcji bardzo długiej)

Przewód zasilający 1,8m

Kabel VGA 1,8m



Kabel USB (A do B) 1,8m (opcjonalny)

Dokumentacja:

- ☑ Instrukcja obsługi
- Karta gwarancyjnaSkrócona
 - instrukcja obsługi
- 🗹 Karta gwarancyjna

Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.

> Informacje dotyczące gwarancji dla Europy, patrz strona www. optomaeurope. com

Polski



Wygląd projektora Urządzenie podstawowe



- 1. Przedni odbiornik podczerwieni 10. Ostrość
- 2. Górna pokrywa
- 3. Przycisk zwalniania obiektywu
- Obiektyw pionowy i poziomy Regulacja przesunięcia obiektywu
- 5. Panel sterowania
- 6. Pokrywa lampy
- 7. Stopka do regulacji nachylenia
- 8. Zoom
- 9. Obiektyw

- 10. Ostrosc
- 11. Pokrywa obiektywu
- 12. Przycisk zasilania
- 13. Wskaźniki LED
- 14. Połączenia wejścia/wyjścia
- 15. Tylni odbiornik podczerwieni
- 16. Główny przełącznik zasilania
- 17. Gniazdo zasilania
- 18. Pasek zabezpieczenia
- 19. Gniazdo typu Kensington™



Panel sterowania



- 1. Źródło / ◀
- 2. Trapez +/ ▲
- 3. Resynchronizacja / ►
- 4. Menu
- 5. Enter
- 6. Trapez -/ ▼

Panel sterowania





- 1. Złącze HDMI
- 2. WEJŚCIE SYNCHRONIZACJI 3D
- 3. Złącze VGA 2/ YPbPr
- 4. Złącze DVI-D
- 5. Wyjście synchronizacji 3D
- 6. DisplayPort
- 7. Złącze RJ-45
- 8. Zasilanie USB
- 9. VGA OUT
- 10. Gniazdo wyjścia audio 3,5 mm
- 11. Złącze wejścia Audio 2 (VGA2)
- 12. Tylni odbiornik podczerwieni
- 13. SERWIS

- 14. Złącze RS-232
- 15. Złącze 12V OUT

- 16. Gniazdo pilota przewodowego (wtyczka 3,5 mm)
- 17. Złącza wejścia Audio L/R RCA (YPbPr)
- Złącza wejścia Audio L/R RCA (Video/S-Video)
- 19. Złącze Video
- 20. Złącze S-Video
- 21. Złącza YPbPr
- 22. Złącza BNC
- 23. Gniazdo zasilania
- 24. Główny przełącznik zasilania
- 25. Złącze wejścia Audio (VGA1)
- 26. Złącze VGA 1/SCART/ YPbPr
- 27. Przycisk zasilania
- 28. Dioda LED zasilania
- 29. Dioda LED temperatury
- 30. Dioda LED lampy

Wstęp



Pilot zdalnego sterowania

- Ze względu na 1. różnicę 2. zastosowań w 3. poszczególnych 4. krajach, do niektórych 5. regionów mogą zostać dostarczone 6. inne akcesoria. 7.
- Ze względu na uniwersalnego pilota, działanie funkcji zależy od modelu.



Ostrzeżenie: Użycie kontrolerów, regulatorów lub wykonywanie procedur innych niż określone może spowodować niebezpieczne działanie światła lasera.

Zgodny ze standardami działania określonymi przez FDA dla produktów laserowych z wyjątkiem odchyleń zawartych w ogłoszeniu Laser Notice nr 50 z 24 czerwca 2007 r.

- . Włączenie zasilania
- Wzorzec testowy
 - Funkcje 1 (przypisywana)
 - Tryb wyświetlania / lewy przycisk myszy
- Cztery kierunkowe przyciski wyboru
- 6. Enter
- Panel informacyjny
- 8. Przycisk Źródło
- 9. Volume (Głośność) +/-
- Format (proporcje obrazu)
- 11. POWIĘKSZENIE
- VGA1/1 (Przycisk numeryczny do wprowadzenia hasła)
- 13. VGA2/4
- 14. BNC/7
- 15. S-Video/2
- 16. Video/5
- 17. YPbPr/8
- 18. Strøm Av
- 19. Przełącznik myszy
- 20. Funkcje 2 (przypisywana)
- 21. Wyciszenie AV / prawy przycisk myszy
- 22. Laser (NIE NALEŻY KIEROWAĆ W OCZY)
- 23. Resynchronizacja
- 24. Trapez (pion) +/-
- 25. Menu
- 26. Kod zdalny Wszystkie
- 27. HDMI2
- 28. HDMI1/3
- 29. 3D/0
- 30. DVI/6
- 31. DisplayPort/9
- 32. Kod zdalny 01~99



Podłączanie projektora Podłączanie do komputera / Notebooka





Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.

Wejście AUDIO2-IN: Udostępnia sygnał wejściowy DVI i BNC.

Połączenie synchronizacji 3D Wejście: Podłączyć wejście kabla synchronizacji 3D z komputera lub włączonegourządzenia.Wyjście: Podłączyć moduł odbiornika okularów 3D IR. 14

- 1. Przewód zasilający
- Kabel VGA 2.
- 3. Kabel wejścia audio *
- Kabel HDMI * 4.
- 5. Kabel DVI-D *
- 6. Kabel synchronizacji 3D*
- 7. Kabel DisplayPort*
- 8. Ładowarka USB *
- 9. Kabel VGA-out (dostępny dla pętli sygnału VGA1 VGA)
- 10. Wyjście audio (opcjonalne RCA do gniazda kabla 3,5 mm)
- Kabel RS-232 * 11.
- Kabel BNC * 12.

*(wyposażenie opcjonalne)

Polski

Podłączenie do źródeł video



- Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.
- Wejście AUDIO2-IN: Udostępnia sygnał wejściowy DVI i BNC.



- 1. Przewód zasilający
- 2. Kabel component*
- 3. Kabel HDMI *
- 4. Kabel BNC *
- 5. Kabel wejścia audio *
- 6. Kabel video *
- 7. Kabel S-Video *
- 8. Kabel VGA
- 9. SCART do adaptera RGB i S-Video *
- 10. RGB do adaptera component *

*(wyposażenie opcjonalne)

Instalacja i wyjmowanie obiektywu opcjonalnego

Ostrzeżenie

- Nie należy wstrząsać projektorem i obiektywem ani poddawać ich nadmiernemu naciskowi, zawierają one bowiem części precyzyjne.
- Przed zdjęciem lub założeniem obiektywu należy upewnić się, że projektor jest wyłączony, poczekać na zatrzymanie działania wentylatorów chłodzących oraz wyłączyć główny przełącznik zasilania.
- Podczas zdejmowania lub zakładania obiektywu nie należy dotykać jego powierzchnii.
- Powierzchnię obiektywu należy chronić przed odciskami palców, kurzem lub natłuszczeniem. Należy także uważać, by jej nie zarysować.
- Aby zapobiec zarysowaniom obiektywu należy używać go na powierzchniach poziomych, zabezpieczonych dodatkowo miękką szmatką.
- Po usunięciu obiektywu i umieszczeniu go w bezbiecznym miejscu na projektor należy nałożyć pokrywę obiektywu, aby zabezpieczyć go przed kurzem i zabrudzeniem.

Zdejmowanie obiektywu z projektora



Usuwanie plastikowej pokrywy obudowy przez pierwszym włożeniem obiektywu.

- Naciśnij i zwolnij pokrywę górną, tak by się otworzyła.
- Wciśnij przycisk ZWOLNIENIE OBIEKTYWU do pozycji odblokowanej.
- 3. Chwyć obiektyw.
- Obracaj obiektyw przeciwnie do ruchu wskazówek zegara. Obiektyw zostanie zwolniony.







5. Powoli wyjmij obiektyw.



Instalacja nowego obiektywu

Usuń pokrywy z obu końców obiektywu.

 Dopasuj kolnierz i ustaw prawidłowo na pozycji odpowiadającej godzinie 11, jak pokazano na ilustracji.



 Obróć obiektyw w kierunku zgodnym ze wskazówkami zegara, aż do zaskoczenia na miejsce.



Włączanie i wyłączanie projektora Włączanie projektora

- 1. Zdejmij osłonę obiektywu.
- 2. Podłącz kabel zasilania do projektora.
- 3. Włącz podłączone urządzenia.
- 4. Upewnić się, że dioda zasilania świeci się na czerwono i nacisnąć przycisk zasilania w celu włączenia projektora. Dioda LED zasilania zacznie migać niebieskim światłem.

Ekran startowy wyświetli się za około 30 sekund. Przy pierwszym użyciu projektora, po wyświetleniu ekranu startowego, można wybrać preferowany język oraz ustawienia Trybu zasilania.

	Ŏ		8						
OBRAZ	WYŚW.	USTAWIENIA	OPCJE						
USTAWIENIA / Język									
S Język			Polski 🕨						
English	Deut	sch	Français						
Italiano	Espa	เกือไ	Português						
Polski	Nede	erlands	Svenska						
Norsk/Dans	k Suor	ni	Ελληνικά						
繁體中文	简体	中文	日本語						
한국어	Русс	кий	Magyar						
Čeština	£رىي		ไทย						
Türkçe	رسى		Tiếng Việt						
Romanian	Indor	nesian							
Tryb zasilania (Ca	zuwanie)	Aktywny	Eko.						

Jeżeli podłączonym urządzeniem jest komputer upewnić się, że ekran jest ustawiony na wysyłanie sygnału wyjściowego do projektora przez połączenie. (Sprawdź w instrukcji obsługi komputera, jaka kombinacja przycisków funkcyjnych zmienia wyjście obrazu.)



Najpierw należy włączyć projektor, a następnie wybrać źródła sygnałów.

Instalacja

Jeśli blokada zabezpieczenia jest włączona, sprawdź część Ustawienia zabezpieczenia na stronie 48.



5. Jeśli do projektora podłączonych jest więcej niż jedno urządzenie wejściowe, możesz przełączać się między nimi wciskając przycisk "Źródło". Informacje na temat bezpośredniego wyboru źródła znajdziesz na str. 33.



Wyłączanie projektora

 Wciśnij ZASILANIE, by wyłączyć lampę projekcyjną. Na ekranie pojawi się wiadomość.



- 2. W celu potwierdzenia ponownie wciśnij ZASILANIE, w przeciwnym wypadku wiadomość zniknie po 15 sekund.
- 3. Wentylatory chłodzące kontynuują działanie przez około 180 sekund w celu wykonania cyklu chłodzenia, a dioda LED zmienia kolor na niebieski. Jeżeli dioda świeci się w sposób ciągły na czerwono, projektor wszedł w tryb gotowości.

(Jeśli chcesz ponownie włączyć projektor, musisz zaczekać, aż zakończy on cykl chłodzenia i wejdzie w stan wstrzymania. Jeśli projektor znajduje się w stanie wstrzymania, wciśnij po prostu **ZASILANIE**, by go zrestartować.)

- 4. Wyłącz główny przełącznik zasilania. Odłącz kabel zasilania z gniazdka i projektora.
- 5. Nie włączaj projektora zaraz po wyłączeniu.

Wskaźniki ostrzeżeń

- Gdy wskaźnik LAMP LED będzie miał kolor czerwony, projektor wykona automatyczne wyłączenie. W takim przypadku skontaktuj się ze sprzedawcą lub punktem serwisowym. Patrz strony 83.
- Gdy DIODA TEMPERATURY świeci się stałym pomarańczowym światłem (nie miga), projektor wyłączy się automatycznie. W normalnych warunkach projektor włączy się ponownie po ostygnięciu. Jeśli problem będzie się powtarzał, skontaktuj się z najbliższym sprzedawcą lub punktem serwisowym. Patrz strony 83.
- Miganie diody LED temperatury na czerwono oznacza awarię wentylatora. W takim przypadku skontaktuj się ze sprzedawcą lub punktem serwisowym. Patrz strony 83.

Regulacja wyświetlanego obrazu Regulacja wysokości projektora

Projektor jest wyposażony w regulator wysokości, który umożliwia regulację wysokości wyświetlanego obrazu.

Podnoszenie obrazu:

Użyj śruby w nóżce **0** do podniesienia obrazu pod wymaganym kątem i dokładnego dostrojenia kąta wyświetlania.

Opuszczanie obrazu:

Użyj śruby w nóżce **0** do obniżenia obrazu pod wymaganym kątem i dokładnego dostrojenia kąta wyświetlania.





Funkcja przesunięcia obiektywu umożliwia regulację pozycji projektowanego obrazu w poziomie lub w pionie w określonym poniżej zakresie.

Regulacja pozycji pionowej obrazu

Pionową wysokość obrazu można wyregulować w zakresie 50% do -10% przesunięcia dla XGA i od 55% do -15% dla WUXGA, 60% do -20% dla 1080P. Dalsze informacje zawiera diagram przesuwania obiektywu umieszczony poniżej.





Regulacja pozycji poziomej obrazu

Przy centralnej pozycji obiektywu poziomą pozycję obrazu można wyregulować w lewo lub w prawo maksymalnie do 5% szerokości obrazu. Dalsze informacje zawiera diagram przesuwania obiektywu umieszczony poniżej.



Lewa strona (W/2) x 10% (W/2) x 10%

H5%,

Diagram zakresu przesuwania obiektywu

WUXGA

Kiedy W i H w położeniu 0% przesunięcia Maks przesunięcie H do góry = H x 50% Maks przesunięcie H w dół = H x 10% Maks przesunięcie W = W x 5%

Kiedy W i H w położeniu 0% przesunięcia Maks przesunięcie H do góry = H x 55% Maks przesunięcie H w dół = H x 15%

Kiedy maks. przesunięcie W wynosi W x 5% Maks. przesunięcie H = H x 50% Kiedy maks. przesunięcie H wynosi H x 55% Maks. przesunięcie W = H x 0%

Maks przesunięcie W = W x 5%

Kiedy maks. przesunięcie W wynosi W x 5% Maks. przesunięcie H = H x 45% Kiedy maks. przesunięcie H wynosi H x 50% Maks. przesunięcie W = H x 0%





Kiedy W i H w położeniu 0% przesunięcia Maks przesunięcie H do góry = H x 60% Maks przesunięcie H w dół = H x 20% Maks przesunięcie W = W x 5%

Kiedy maks. przesunięcie W wynosi W x 5% Maks. przesunięcie H = H x 55% Kiedy maks. przesunięcie H wynosi H x 60% Maks. przesunięcie W = H x 0%

Regulacja Powiększenia / Ostrości

Pierścieniem powiększenia możesz powiększać lub zmniejszać obraz. By uzyskać ostry obraz, pokręć pierścieniem ostrości. Projektor może ustawić ostrość w różnych odległościach. Patrz strony 26-31.





Użyj przycisków trapez, by wyregulować zniekształcony obraz. Przyciski te znajdują się na pilocie zdalnego sterowania i panelu sterowania projektora.





Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (XGA)



Nowy obiektyw projekcji krótkiej: przesunięcie=50%

Ekran (Przekątna)	48,6"	60,8"	91,1"	121,5"	151,9"	303,8"
	(123,5cm)	(154,3cm)	(231,5cm)	(308,6cm)	(385,8cm)	(771,6cm)
Rozmiar ekranu	38,9'x29,2"	48,6"x36,5"	72,9"x54,7"	97,2"x72,9"	121,5"x91,1"	243,0"x182,3"
	98,8x74,1cm	123,5x92,6cm	185,2x138,9cm	246,9x185,2cm	308,6x231,5cm	617,3x463,0cm
Odległość	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Obiektyw projekcji półkrótkiej: przesunięcie=50%

Ekran (Przekątna)	Max.	43,2" (109,6cm)	86,3" (219,3cm)	129,5" (328,9cm)	215,8" (548,2cm)	345,4" (877,2cm)	388,5" (986,8cm)
	Min.	36,5" (92,8cm)	73,1" (185,6cm)	109,6" (278,4cm)	182,7" (464,0cm)	292,3" (742,4cm)	328,8" (835,2cm)
Rozmiar ekranu	Max (SxW).	34,5″ x25,9″ 87,7x65,8cm	69,1″x51,8″ 175,4 x131,6cm	103,6" x77,7" 263,2x197,4cm	172,7″x129,5″ 438,6 x328,9cm	276,3″x207,2″ 701,8x526,3cm	310,8″x233,1″ 789,5 x592,1cm
	Min. (SxW)	29,2″ x21,9″ 74,2 x55,7cm	58,5″ x43,8″ 148,5 x111,4cm	87,7″x65,8″ 222,7 x167,0cm	146,1″x109,6″ 371,2 x278,4cm	233,8″ x175,4″ 593,9 x445,4cm	263,1″x197,3″ 668,2 x501,1cm
Odległość		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8′ (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

Obiektyw STD: przesunięcie=50%

Ekran (Przekątna)	Max.	46,1'' (117,2cm)	83,7'' (212,5cm)	135,3'' (343,8cm)	189,5" (481,3cm)	246,1" (625,0cm)	300,2'' (762,5cm)
	Min.	36,9'' (93,8cm)	66,9'' (170,0cm)	108,3'' (275,0cm)	151,6" (385,0cm)	196,9'' (500,0cm)	240,2'' (610,0cm)
Rozmiar ekranu	Max. (SxW).	36,9''x27,7'' 93,8x70,3cm	66,9''x50,2'' 170,0 x127,5cm	108,3″ x81,2″ 275,0 x206,3cm	151,6'' x113,7'' 385,0 x288,8cm	196,9′′ x147,6′′ 500,0 x375,0cm	240,2'' x180,1'' 610,0 x457,5cm
	Min. (SxW).	29,5″ x22,1″ 75,0 x56,3cm	53,5" x40,2" 136,0 x102,0cm	86,6''x65,0'' 220,0 x165,0cm	121,3''x90,9'' 308,0 x231,0cm	157,5″x118,1″ 400,0 x300,0cm	192,1" x144,1" 488,0 x366,0cm
Odległość		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,0' (9,76m)

Długi obiektyw: przesunięcie=50%

Ekran (Przekątna)	Max.	49,2" (125,0cm)	137,8'' (350,0cm)	226,4'' (575,0cm)	315,0'' (800,0cm)	403,5'' (1025,0cm)	492,1" (1250,0cm)
	Min.	32,8'' (83,3cm)	91,9" (233,3cm)	150,9'' (383,3cm)	210,0'' (533,3cm)	269,0'' (683,3cm)	328,1" (833,3cm)
Rozmiar ekranu	Max. (SxW).	39,4''x29,5'' 100,0x75,0cm	110,2''x82,7'' 280,0x210,0cm	181,1"x135,8" 460,0x345,0cm	252,0''x189,0'' 640,0x480,0cm	322,8''x242,1'' 820,0x615,0cm	393,7" x295,3" 1000,0x750,0cm
	Min. (SxW).	26,2''x19,7'' 66,7x50,0cm	73,5″x55,1″ 186,7x140,0cm	120,7"'x90,6" 306,7x230,0cm	168,0''x126,0'' 426,7x320,0cm	215,2''x161,4'' 546,7x410,0cm	262,5''x196,9'' 666,7x500,0cm
Odległ	ość	6,6' (2,00m)	18,4′ (5,60m)	30,2'(9,20m)	42,0'(12,80m)	53,8'(16,40m)	65,6'(20,00m)

Obiektyw projekcji bardzo długiej: przesunięcie=50%

Ekran (Przekątna)	Max.	47,5" (120,6cm)	63,3" (160,8cm)	79,1" (201,0cm)	158,2" (401,9cm)	237,4" (602,9cm)	316,5" (803,9cm)
	Min.	28,5" (72,4cm)	38,0" (96,5cm)	47,5" (120,7cm)	95,0" (241,3cm)	142,5" (362,0cm)	190,0″ (482,6cm)
Rozmiar	Max (SxW).	38,0″x28,5″ 96,5x72,3cm	50,6″x38,0″ 128,6 x96,5cm	63,3″x47,5″ 160,8 x120,6cm	126,6" x94,9" 321,5 x241,2cm	189,9″ x142,4″ 482,3 x361,7cm	253,2"x189,9" 643,1 x482,3cm
ekranu	Min. (SxW)	22,8″x17,1″ 57,9 x43,4cm	30,4" x22,8" 77,2 x57,9cm	38,0″ x28,5″ 96,5 x72,4cm	76,0″x57,0″ 193,1 x177,8cm	114,0"x85,5" 289,6 x217,2cm	152,0"x114,0" 386,1 x289,6cm
Odległość		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)



Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (WUXGA)



Nowy obiektyw projekcji krótkiej: przesunięcie=55%

Ekran (Przekątna)	47,7"	59,7"	89,5"	119,3"	149,2"	298,4"
	(121,3cm)	(151,6cm)	(227,4cm)	(303,1cm)	(378,9cm)	(757,9cm)
Rozmiar ekranu	40,5"x25,3"	50,6"x31,6"	75,9"x47,4"	101,2"x63,3"	126,5"x79,1"	253,0"x158,1"
(SxW)	102,8x64,3cm	128,5x80,3cm	192,8x120,5cm	257,1x160,7cm	321,3x200,8cm	642,7x401,7cm
Hd	1,3" (3,2cm)	1,6" (4,0cm)	2,4" (6,0cm)	3,2" (8,0cm)	4,0" (10,0cm)	7,9" (20,1cm)
Odległość	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Obiektyw projekcji półkrótkiej: przesunięcie=55%

Ekran	Max.	42,2" (107,2cm)	84,4" (214,4cm)	126,6" (321,6cm)	211,0" (536,0cm)	337,7" (857,6cm)	379,9" (964,8cm)
(Przekątna)	Min.	35,7" (90,7cm)	71,4" (181,4cm)	107,1" (272,1cm)	178,6" (453,6cm)	285,7" (725,7cm)	321,4" (816,4cm)
Rozmiar	Max	35,8"x22,4" 90,9x56,8cm	71,6"x44,7" 181,8x113,6cm	107,4"x67,1" 272,7x170,5cm	179,0"x111,8" 454,5x284,1cm	286,3"x179,0" 727,3x454,5cm	322,1"x201,3" 818,2x511,4cm
(SxW)	Min.	30,3"x18,9" 76,9x48,1cm	60,6"x37,9" 153,8x96,2cm	90,9"x56,8" 230,8x144,2cm	151,4"x94,6" 384,6x240,4cm	242,3"x151,4" 615,4x384,6cm	272,6"x170,4" 692,3x432,7cm
ц	Max.	1,1" (2,8cm)	2,2" (5,7cm)	3,4" (8,5cm)	5,6" (14,2cm)	8,9" (22,7cm)	10,1" (25,6cm)
па	Min.	0,9" (2,4cm)	1,9" (4,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,7" (12,0cm)	7,6" (19,2cm)	8,5" (21,6cm)
Odległo	DŚĆ	3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

Obiektyw STD: przesunięcie=55%

Ekran	Max.	45,2'' (114,9cm)	82,0'' (208,3cm)	132,6'' (336,9cm)	185,7'' (471,7cm)	241,2" (612,6cm)	300,0'' (761,9cm)
(Przekątna)	Min.	36,1'' (91,7cm)	65,4'' (166,2cm)	105,8'' (268,8cm)	148,2'' (376,4m)	192,4" (488,8cm)	239,4'' (608,0cm)
Rozmiar	Max	38,3''x24,0'' 97,4x60,9cm	69,5''x43,5'' 176,6x110,4cm	112,5''x70,3'' 285,7x178,6cm	157,5''x98,4'' 400,0x250,0cm	204,5''x127,8'' 519,5x324,7cm	254,4''x159,0'' 646,1x403,8cm
(SxW).	Min.	30,6''x19,1'' 77,7x48,6cm	55,5''x34,7'' 140,9x88,1cm	89,8''x56,1'' 228,0x142,5cm	125,7"'x78,5" 319,2x199,5cm	163,2''x102,0'' 414,5x259,1cm	203,0''x126,9'' 515,5x322,2cm
на	Max.	1,2'' (3,0cm)	2,2'' (5,5cm)	3,5'' (8,9cm)	4,9" (12,5cm)	6,4" (16,2cm)	7,9'' (20,2cm)
Па	Min.	1,0'' (2,4cm)	1,7'' (4,4cm)	2,8'' (7,1cm)	3,9" (10,0cm)	5,1" (13,0cm)	6,3'' (16,1cm)
Odległ	ość	4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	20,2' (6,16m)	26,2' (8,00m)	32,6' (9,95m)

Długi obiektyw: przesunięcie=55%

Ekran	Max.	48,1'' (122,2cm)	134,7'' (342,2cm)	221,3'' (562,1cm)	307,9'' (782,1cm)	394,5'' (1002,1cm)	481,1" (1222,0cm)
(Przekątna)	Min.	32,0'' (81,3cm)	89,7" (227,7cm)	147,3'' (374,1cm)	204,9'' (520,5cm)	262,6'' (666,9cm)	320,2" (813,3cm)
Rozmiar	Max	40,8''x25,5'' 103,6x64,8cm	114,2"x71,4" 290,2x181,3cm	187,7"x117,3" 476,7x297,9cm	261,1''x163,2'' 663,2x414,5cm	334,5" x209,1" 849,7x531,1cm	408,0''x255,0'' 1036,0x647,7cm
(SxW).	Min.	27,2"x17,0" 69,0x43,1cm	76,0''x47,5'' 193,1x120,7cm	124,9''x78,1'' 317,2x198,3cm	173,8''x108,6'' 441,4x275,9cm	222,6''x139,2'' 565,5x353,4cm	271,5''x169,7'' 689,7x431,0cm
на	Max.	1,3'' (3,2cm)	3,6'' (9,1cm)	5,9'' (14,9cm)	8,2" (20,7cm)	10,5'' (26,6cm)	12,7" (32,4cm)
110	Min.	0,8" (2,2cm)	2,4'' (6,0cm)	3,9'' (9,9cm)	5,4'' (13,8cm)	7,0'' (17,7cm)	8,5" (21,6cm)
Odległość		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Obiektyw projekcji bardzo długiej: przesunięcie=55%

Ekran (Przekątna)	Max.	46,4" (117,9cm)	61,9" (157,2cm)	77,4" (196,5cm)	154,8" (393,1cm)	232,1" (589,6cm)	309,5" (786,2cm)
	Min.	27,9" (70,8cm)	37,1" (94,3cm)	46,4" (117,9cm)	92,9" (235,8cm)	139,3" (353,8cm)	185,7" (471,7cm)
Rozmiar	Max	39,4"x24,6" 100,0x62,5cm	52,5"x32,8" 133,3x83,3cm	65,6"x41,0" 166,7x104,2cm	131,2"x82,0" 333,3x208,3cm	196,9"x123,0" 500,0x312,5cm	262,5"x164,0" 666,7x416,7cm
(SxW)	Min.	23,6"x14,8" 60,0x37,5cm	31,5"x19,7" 80,0x50,0cm	39,4"x24,6" 100,0x62,5cm	78,7"x49,2" 200,0x125,0cm	118,1"x73,8" 300,0x187,5cm	157,5"x98,4" 400,0x250,0cm
Hd	Max.	1,2" (3,1cm)	1,6" (4,2cm)	2,1" (5,2cm)	4,1" (10,4cm)	6,2" (15,6cm)	8,2" (20,8cm)
	Min.	0,7" (1,9cm)	1,0" (2,5cm)	1,2" (3,1cm)	2,5" (6,3cm)	3,7" (9,4cm)	4,9" (12,5cm)
Odległość		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)



Regulacja rozmiaru projektowanego obrazu (1080P)



Nowy obiektyw projekcji krótkiej: przesunięcie=60%

Ekran (Przekątna)	46,4"	58,1"	87,1"	116,1"	145,2"	290,3"
	(118,0cm)	(147,5cm)	(221,2cm)	(294,9cm)	(368,7cm)	(737,4cm)
Rozmiar ekranu	40,5"x22,8"	50,6"x28,5"	75,9"x42,7"	101,2"x56,9"	126,5"x71,2"	253,0"x142,3"
	102,8x57,8cm	128,5x72,3cm	192,8x108,56cm	257,1x144,6cm	321,3x180,8cm	642,7x361,5cm
Hd	2,3" (5,8cm)	2,8" (7,2cm)	4,3" (10,8cm)	5,7" (14,5cm)	7,1" (18,1cm)	14,2" (36,2cm)
Odległość	2,6' (0,80m)	3,3' (1,00m)	4,9' (1,50m)	6,6' (2,00m)	8,2' (2,50m)	16,4' (5,00m)

Obiektyw projekcji półkrótkiej: przesunięcie=60%

Ekran (Przekątna)	Max.	41,1" (104,3cm)	82,1" (208,6cm)	123,2" (312,9cm)	205,3" (521,5cm)	328,5" (834,4cm)	369,6" (938,7cm)
	Min.	34,7" (88,3cm)	69,5" (176,5cm)	104,2" (264,8cm)	173,7" (441,3cm)	278,0" (706,1cm)	312,7" (794,3cm)
Rozmiar ekranu (SxW)	Max	35,8"x20,1" 90,9x51,1cm	71,6"x40,3" 181,8x102,3cm	107,4"x60,4" 272,7x153,4cm	179,0"x100,7" 454,5x255,7cm	286,3"x161,1" 727,3x409,1cm	322,1"x181,2" 818,2x460,2cm
	Min.	30,3"x17,0" 76,9x43,3cm	60,6"x34,1" 153,8x86,5cm	90,9"x51,1" 230,8x129,8cm	151,4"x85,2" 384,6x216,3cm	242,3"x136,3" 615,4x346,2cm	272,6"x153,3" 692,3x389,4cm
Hd	Max.	2,0" (5,1cm)	4,0" (10,2cm)	6,0" (15,3cm)	10,1" (25,6cm)	16,1" (40,9cm)	18,1" (46,0cm)
	Min.	1,7" (4,3cm)	3,4" (8,7cm)	5,1" (13,0cm)	8,5" (21,6cm)	13,6" (34,6cm)	15,3" (38,9cm)
Odległość		3,3' (1,00m)	6,6' (2,00m)	9,8' (3,00m)	16,4' (5,00m)	26,2' (8,00m)	29,5' (9,00m)

Obiektyw STD: przesunięcie=60%

Ekran (Przekątna)	Max.	44,0" (111,8cm)	79,8" (202,6cm)	129,1" (327,8cm)	193,9" (492,5cm)	234,7" (596,0cm)	300,1" (762,2cm)
	Min.	35,1" (89,2cm)	63,7" (161,7cm)	103,0" (261,6cm)	154,7" (393,0cm)	187,2" (475,6cm)	239,4" (608,2cm)
Rozmiar	Max	38,3"x21,6" 97,4x54,8cm	69,5″x39,1″ 176,6x99,4cm	112,5″x63,3″ 285,7x160,7cm	169,0"x95,1" 429,2x241,4cm	204,5"x115,0" 519,5x292,2cm	261,5"x147,1" 664,3x373,7cm
(SxW).	Min.	30,6"x17,2" 77,7x43,7cm	55,5"x31,2" 140,9x79,3cm	89,8"x50,5" 228,0x128,2cm	134,8"x75,8" 342,5x192,6cm	163,2"x91,8" 414,5x233,2cm	208,7"x117,4" 530,1x298,2cm
Hd	Max.	2,2" (5,5cm)	3,9" (9,9cm)	6,3" (16,1cm)	9,5" (24,1cm)	11,5" (29,2cm)	14,7" (37,4cm)
	Min.	1,7" (4,4cm)	3,1" (7,9cm)	5,0" (12,8cm)	7,6" (19,3cm)	9,2" (23,3cm)	11,7" (29,8cm)
Odległość		4,9' (1,50m)	8,9' (2,72m)	14,4' (4,40m)	21,7' (6,61m)	26,2' (8,00m)	33,6' (10,23m)

Długi obiektyw: przesunięcie=60%

Ekran (Przekątna)	Max.	46,8" (118,9cm)	131,1" (332,9cm)	215,3" (546,9cm)	299,6" (760,9cm)	383,8" (974,9cm)	468,1" (1189,0cm)
	Min.	31,2" (79,1cm)	87,2" (221,6cm)	143,3" (364,0cm)	199,4" (506,4cm)	255,5" (648,8cm)	311,5" (791,3cm)
Rozmiar	Max	40,8"x22,9" 103,6x58,3cm	114,2"x64,3" 290,2x163,2cm	187,7"x105,6" 476,7x268,1cm	261,1"x146,9" 663,2x373,1cm	334,5"x188,2" 849,7x478,0cm	408,0"x229,5" 1036,3x582,9cm
(SxW).	Min.	27,2"x15,3" 69,0x38,8cm	76,0"x42,8" 193,1x108,6cm	124,9"x70,3" 317,2x178,4cm	173,8"x97,7" 441,4x248,3cm	222,6" x125,2" 565,5x318,1cm	271,5"x152,7" 689,7x387,9cm
Hd	Max.	2,3" (5,8cm)	6,4" (16,3cm)	10,6" (26,8cm)	14,7" (37,3cm)	18,8" (47,8cm)	22,9" (58,3cm)
	Min.	1,5" (3,9cm)	4,3" (10,9cm)	7,0" (17,8cm)	9,8" (24,8cm)	12,5" (31,8cm)	15,3" (38,8cm)
Odległość		6,6' (2,00m)	18,4' (5,60m)	30,2' (9,20m)	42,0' (12,80m)	53,8' (16,40m)	65,6' (20,00m)

Obiektyw projekcji bardzo długiej: przesunięcie=60%

Ekran (Przekątna)	Max.	45,2" (114,7cm)	60,2" (153,0cm)	75,3" (191,2cm)	150,6" (382,4cm)	225,9" (573,7cm)	301,1" (764,9cm)
	Min.	27,1" (68,8cm)	36,1" (91,8cm)	45,2" (117,7cm)	90,3" (229,5cm)	135,5" (344,2cm)	180,7" (458,9cm)
Rozmiar	Max	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	52,5"x29,5" 133,3x75,0cm	65,6"x36,9" 166,7x93,8cm	131,2"x73,8" 333,3x187,5cm	196,9"x110,7" 500,0x281,3cm	262,5"x147,6" 666,7x375,0cm
(SxW)	Min.	23,6"x13,3" 60,0x33,8cm	31,5"x17,7" 80,0x45,0cm	39,4"x22,1" 100,0x56,3cm	78,7"x44,3" 200,0x112,5cm	118,1"x66,4" 300,0x168,8cm	157,5"x88,6" 400,0x225,0cm
Hd	Max.	2,2" (5,6cm)	3,0" (7,5cm)	3,7" (9,4cm)	7,4" (18,8cm)	11,1" (28,1cm)	14,8" (37,5cm)
	Min.	1,3" (3,4cm)	1,8" (4,5cm)	2,2" (5,6cm)	4,4" (11,3cm)	6,6" (16,9cm)	8,9" (22,5cm)
Odległość		9,8' (3,00m)	13,1' (4,00m)	16,4' (5,00m)	32,8' (10,00m)	49,2' (15,00m)	65,6' (20,00m)

Panel sterowania



Korzystanie z panelu sterowania

▲/Trapez + (Górna strzałka)	 Reguluje zniekształcenie trapezowe obrazu dodatnie. Nawiguje po OSD i zmienia ustawienia.
◀/Źródło (Lewa strzałka)	 Wciśnij Źródło, by wybrać źródło sygnału. Nawiguje po OSD i zmienia ustawienia.
Enter	Potwierdza wybór.
►/ Resynchronizacja (Prawa strzałka)	 Automatycznie synchronizuje projektor do źródła wejściowego. Nawiguje po OSD i zmienia ustawienia.
Menu	Wciśnij Menu , by wejść do menu OSD. Powtórnie wciśnij Menu , by wyjść z OSD.

Pilot zdalnego sterowania





Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.

Ze względu na uniwersalnego pilota, działanie funkcji zależy od modelu.

Korzystanie z	z pilota zdalnego sterowania						
Wyłączenie zasilania/ Włączenie zasilania	Odwołaj się do części "Włączanie projektora" na stronie 18. Odwołaj się do części "Wyłączanie projektora" na stronie 20.						
Wzorzec tes- towy	Sprawdź część "Wzorzec testowy" na stronie 61						
Przełącznik myszy	Po podłączeniu komputera PC do projektora za pomocą kabla USB naciśnij przycisk Mouse Switch (Przełącznik myszy) w celu aktywacji/ dezaktywacji trybu myszy i sterowania komput- erem PC przy użyciu pilota.						
Funkcje 1 (F1)	Sprawdź część "Funkcje 1" na stronie 64.						
Funkcje 2 (F2)	Sprawdź część "Funkcje 2" na stronie 64.						
Tryb (()	Tryb - Sprawdź część "Tryb wyświetlania" na stronie 38.						
Wyciszenie AV (())	Wyciszenie AV - Tymaczasowe wyłączenie/ włączenie audio i video.						
Cztery kierunkowe przyciski wyboru	 Użyj ▲ ▼ ◀ ► do wyboru elementów lub do regulacji wybranych parametrów. W trybie myszy użyj przycisku ▲ ▼ ◀ ► do emulacji przycisków kierunkowych. 						
Enter	 Potwierdzenie wyboru elementu. W trybie myszy służy do emulacji klawisza Enter na klawiaturze. 						
Informacje	Sprawdź część "Informacje" na stronie 62.						
۲	Naciśnij przycisk 🛞 w celu sterowania wskaźnikiem ekranowym. (NIE NALEŻY KIEROWAĆ W OCZY.)						





* Ze względu na różnicę zastosowań w poszczególnych krajach, do niektórych regionów mogą zostać dostarczone inne akcesoria.

Ze względu na uniwersalnego pilota, działanie funkcji zależy od modelu.

Korzystanie z	z pilota zdalnego sterowania
Source (Źródło)	Naciśnij przycisk Source (Źródło) , aby wyszukać źródło.
Resynchroni- zacja	Automatyczna synchronizacja.
Menu	Naciśnij Menu , aby uruchomić menu ekranowe (OSD). Aby zakończyć wyświetlanie OSD, ponownie naciśnij Menu .
Volume (Głośność) +/-	Naciśnij Volume +/- (Głośność) +/-) w celu regulacji głośności.
Trapez (pion) +/-	Regulacja zniekształcenia obrazu spowodowane- go nachyleniem projektora. (±30 stopni)
Format	Sprawdź część "Format" na stronie 44.
ZOOM (POWIĘKSZENIE)	Naciśnij ZOOM (POWIĘKSZENIE) w celu zmniejszenia obrazów.
Zdalne ID	Naciskaj dopóki miga dioda zasilania, a następnie naciśnij 01~99, aby ustawić określony kod zdalny.
Zdalny Wszyst- kie	Naciśnij, aby ustawić kod zdalny dla wszystkich.
VGA1	Naciśnij VGA1 w celu wyboru źródła ze złącza wejścia VGA.
S-Video	Naciśnij S-Video , aby wybrac źródło S-Video.
HDMI	Naciśnij HDMI w celu wyboru źródła HDMI.
Resynchroni- zacja	Automatyczna synchronizacja projektora ze źródłem wejścia.
VGA2	Naciśnij VGA2 w celu wyboru źródła ze złącza wejścia VGA.
Video	Naciśnij Video w celu wyboru źródła Composite video.
DVI	Naciśnij DVI, aby wybrać źródło ze złącza DVI-D.
BNC	Naciśnij BNC w celu wyboru źródła BNC.
YPbPr	Naciśnij YPbPr w celu wyboru źródła YPbPr.
DisplayPort	Naciśnij DisplayPort w celu wyboru źródła DisplayPort.
3D	Naciśnij 3D w celu włączenia/wyłączenia menu 3D.

Menu OSD

Projektor ma wielojęzyczne menu OSD, dzięki któremu można wyregulować obraz i zmienić różne ustawienia. Projektor automatycznie odnajdzie źródło.

Korzystanie z OSD

- 1. Aby otworzyć menu OSD, wciśnij **Menu** w pilocie zdalnego sterowania lub na klawiaturze projektora.
- 2. Gdy pokaże się OSD, przyciskami ◀► wybierz pozycję w menu głównym. Po dokonaniu wyboru określonej strony, wciśnij ▼ lub **Enter**, by wejść do podmenu.
- 3. Przyciskami ▲ ▼ wybierz żądaną pozycję i wyreguluj ustawienia przyciskiem ◀►.
- 4. Wybierz w podmenu następną pozycję do regulacji i ustaw ją, jak opisano powyżej.
- 5. Wciśnij Enter, by potwierdzić. Obraz wróci do menu głównego.
- 6. By wyjść powtórnie wciśnij **Menu**. Menu OSD zostanie zamknięte, a projektor automatycznie zapisze nowe ustawienia.




1.8



Obraz



Tryb wyświetlania

Dostępnych jest wiele ustawień fabrycznych dostosowanych do różnego typu obrazów.

- Prezentacja: dobre kolory i jasność z komputera.
- Jasny: maksymalna jasność z komputera.
- Film: dla kina domowego.
- sRGB: standardowa dokładność kolorów.
- Tablica: Ten tryb należy wybrać w celu uzyskania optymalnych ustawień kolorów podczas projekcji na tablicy (zielona).
- DICOM SIM: Ten tryb wyświetlania symuluje działanie wyposażenia w zakresie skali szarości/gamma stosowanego w ramach funkcji DICOM (Cyfrowe obrazowanie i komunikacja w medycynie).

Ważne: Z tego trybu NIGDY nie wolno korzystać do diagnostyki medycznej, przeznaczony jest on wyłącznie do celów edukacyjnych/ szkoleniowych.

- Użytkownika: Własne ustawienia użytkownika.
- > 3D: Regulowane przez użytkownika ustawienia wyświetlania 3D.

Jasność

Regulacja jasności obrazu.

- ▶ Wciśnij ◀, by przyciemnić obraz.
- ▶ Wciśnij ▶, by rozjaśnić obraz.

Kontrast

Kontrast kontroluje różnicę między najjaśniejszymi i najciemniejszymi częściami obrazu.

- ▶ Wciśnij ◀, by zmniejszyć kontrast.
- ▶ Wciśnij ▶, by zwiększyć kontrast.

Obraz



<u>Ostrość</u>

Regulacja ostrości obrazu.

- ▶ Wciśnij ◀, by zmniejszyć ostrość.
- ▶ Wciśnij ►, by zwiększyć ostrość.

Kolor

Reguluje obraz wideo od czarno-białego po pełne nasycenie kolorów.

- ▶ Wciśnij ◀ w celu zmniejszenia ilości kolorów obrazu.
- ▶ Wciśnij ▶ w celu zwiększenia ilości kolorów obrazu.

<u>Barwa</u>

Regulacja balansu koloru czerwonego i zielonego.

- ▶ Wciśnij ◀, by zwiększyć ilość koloru zielonego obrazu.
- ▶ Wciśnij ▶, by zwiększyć ilość koloru czerwonego obrazu.

Zaawansowane

Przejdź do menu Zaawansowane. Wybierz zaawansowane opcje wyświetlania takie jak Redukcja szumów, BrilliantColor™, Gamma, Temp. koloru, Przestrzeń barw, Ustawienia RGB, Color Matching i Wyjdź. Dalsze informacje znajdują się na stronie 40.

Obraz | Zaawansowane



Redukcja szumu

Adaptacyjna redukcja szumu dla filmu redukuje ilość widocznych zakłóceń dla sygnałów z przeplotem. Zakres regulacji wynosi " 0 " do " 10 ". (0=Wył.)

Brilliant ColorTM

Ten regulowany element wykorzystuje nowy algorytm przetwarzania kolorów i systemowe przetwarzanie w celu podwyższenia jasności, przy jednoczesnym zapewnieniu naturalnych, bardziej żywych kolorów obrazu. Zakres od 0 do 10. Jeśli chcesz uwydatnić kolory obrazu, przesuń ustawienia w kierunku maksymalnych wartości. Aby uzyskać bardziej równy i łagodniejszy obraz, przesuń ustawienia w kierunku minimalnych wartości.

<u>Gamma</u>

Wybierz typ Gamma z pośród opcji Film, Graphics (Grafika), 1.8, 2.0, 2.2, 2.6 lub 3D.

Temp. koloru

Regulowanie temperatury koloru Przy zimnej temperaturze obraz ekranowy wygląda chłodniej, przy ciepłej - cieplej.

Przestrzeń barw

Wybierz odpowiedni typ matrycy kolorów: AUTO, RGB, YUV.

 Tylko dla HDMI: Wybierz matrycę kolorów z pomiędzy Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), YUV.

Ustawienia RGB

Ustawienie to służy do wyregulowania balansu koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego na tle szarości/białym. Wejdź do menu Ustawienia RGB. Wybierz Wzmocn. Czerwony/Zielony/Niebieski w celu dostosowania jasności i Odchyl. w celu wyregulowania kontrastu na całym obrazie. Dodatkowe szczegóły, patrz strona 41.

Color Matching

Wejdź do menu Color Matching Dodatkowe szczegóły, patrz strona 42.

Obraz | Zaawansowane | Ustawienia RGB

	Ŏ		
OBRAZ	WYŚW.	USTAWIENIA	OPCJE
OBRAZ / Zaa	wansowane / U	stawienia RGB	
🖉 Wzmocn.	. czerwony	0	
🖉 Wzmocn.	. zielony	0	
🧿 Wzmocn.	. niebieski	0	
🕜 Odchyl. c	zerwony	0	
🙆 Odchyl. z	ielony	0	
🕜 Odchyl. r	niebieski	0	
🕑 Skasuj		بە	
🕒 Wyjście			
🔶 Góra/Dół	🛃 Wybi	erz Menu Wy	łącz menu

Ustawienie to służy do wyregulowania balansu koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego na tle szarości/białym.

Wzmocn.

Ustaw RGB Gain (Wzmocnienie RGB), aby dostosować jasność do jaśniejszych cieni:

- Czerwony zrównoważ wartość wzmocnienia dla czerwonego.
- Zielony zrównoważ wartość wzmocnienia dla zielonego.
- Niebieski zrównoważ wartość wzmocnienia dla niebieskiego.

Odchyl.

Ustaw RGB Gain (Wzmocnienie RGB), aby dostosować jasność do ciemniejszych cieni:

- Czerwony zrównoważ wartość odchylenia dla czerwonego.
- Zielony zrównoważ wartość odchylenia dla zielonego.
- Niebieski zrównoważ wartość odchylenia dla niebieskiego.

Obraz | Zaawansowane | Color Matching

	Ŏ		
OBRAZ	WYŚW.	USTAWIENIA	OPCJE
OBRAZ / Zaa	wansowane / C	Color Matching	
🙆 Czerwon	Ý	4 -	
🎽 Zielony			
🙆 Niebieski		4	
🙆 Cyjan			
🥝 Magenta		↓	
🙆 Żółty			
🧭 Biały			
🕑 Skasuj		↓	
🕞 Wyjście			
🔶 Góra/Dół	🛃 Wybi	ierz Menu Wy	łącz menu

Kolory (Poza białym)

Nacisnij ▲ ▼, aby wybrać kolor i naciśnij Enter, aby wyregulować ustawienia barwy, nasycenia i wzmocnienia.



Naciśnij ▲▼, aby wybrać Barwa, Nasycenie lub Wzmocnienie i naciśnij ◀▶ w celu regulacji ustawień.



Zielony, Niebieski, Cyjan, Żółty, Magenta można dostosować regulując oddzielnie HSG każdego koloru.

Obraz | Zaawansowane | **Color Matching**

	Ŏ		8
OBRAZ	WYŚW.	USTAWIENIA	OPCJE
OBRAZ / Zaa	wansowane / C	olor Matching	
🖉 Czerwon	у	↓	
🙆 Zielony		4 -	
🙆 Niebieski		4 -	
🙆 Cyjan		4-	
Magenta		4 -	
🙆 Żółty		4 -	
🧭 Biały		L	
🕑 Skasuj		→	
🕞 Wyjście			
🔶 Góra/Dół	🛃 Wybi	erz Menu Wy	łącz menu

Biały

Naciśnij ▲ ▼ w celu wyboru Biały i naciśnij Enter.



Naciśnij ▲ ▼, aby wybrać Czerwony, Zielony lub Niebieski i naciśnij ◀ w celu regulacji ustawień.

Skasuj

Zerowanie wszystkich wartości ustawienia koloru do wartości fabrycznych.



regulując oddzielnie kolory

czerwony, zielony i niebieski.

Wyśw.



Format

Skorzystaj z tej funkcji, by wybrać żądaną proporcję obrazu.

- 4:3: Format ten przeznaczony jest dla źródeł wejściowych 4x3 nierozszerzonych do telewizji szerokoekranowej.
- 16:9 (XGA/1080P) | 16:10 (WUXGA): Format ten przeznaczony jest dla źródeł wejściowych 16x9, takich jak HDTV i DVD, rozszerzonych od telewizji szerokoekranowej.
- LBX: To jest format dla obrazów innych niż 16x9, źródła letterbox i dla użytkowników używających obiektywu 16x9 w celu wyświetlania przy współczynniku proporcji 2,35:1 z pełną rozdzielczością.
- Oryginalny: Zależy od rozdzielczości źródła wejścia Żadna regulacja nie zostanie wykonana.
- Auto: Automatycznie wybiera odpowiedni format.



Wyśw.



Cyfrowy zoom

- ▶ Wciśnij ◀ , by zmniejszyć obraz.
- ▶ Wciśnij ▶ , by przesunąć obraz w górę stronę ekranu projekcyjnego.

Maska krawędzi

Funkcja Maska krawędzi usuwa szum z obrazu wideo. Skorzystaj z funkcji Maska krawędzi na obrazie w celu usunięcia szumu kodowania na krawędziach źródła sygnału wideo.

Przesunięcie obrazu

Przesuwa pozycję wyświetlanego obrazu w poziomie lub w pionie.

- ▶ Naciśnij ◀▶ w celu przesunięcia obrazu w poziomie na ekranie projekcji.
- Naciśnij ▲ ▼ w celu przesunięcia obrazu w pionie na ekranie projekcji.





Kiedy powiększenie ≤ 0

Kiedy powiększenie > 0

Trapez (pion)

Wciśnij ◀ lub ►, by wyrównać pionowe zniekształcenie obrazu, gdy projektor ustawiony jest pod kątem do ekranu.

<u>3D</u>

Wejdź do menu 3D.Wybierz opcje 3D takie jak Tryb 3D, 3D->2D, Format 3D oraz Odwrócenie synchronizacji 3D. Dodatkowe informacje, patrz strona 46.





Wyśw. | 3D



Tryb 3D

- DLP Link: Wybierz DLP Link, aby użyć zoptymalizowanych ustawień dla okularów DLP Link 3D.
- VESA 3D: Wybierz VESA 3D, aby skorzystać ze zoptymalizowanych ustawień dla obrazów 3D na bazie IR.
- Wył.: Wybierz "Wył." w celu wyłączenia tryb 3D.

3D**→**2D

Naciśnij ◀ lub ► aby wybrać wyświetlanie przez projektor zawartości 3D w trybie 2D (lewo) lub 2D(prawo) bez korzystania z okularów 3D do oglądania zawartości 3D. Ustawienie to może zostać również użyte dla pasywnych instalacji 3D z dwoma projektorami.

Format 3D

- Auto: Po wykryciu sygnału identyfikacji 3D, format 3D jest wybierany automatycznie. (Tylko dla źródeł 3D HDMI 1.4)
- SBS: Wyświetlanie sygnału 3D w formacie Obok siebie.
- > Top and Bottom: Wyświetlanie sygnału 3D w formacie Góra i dół.
- Frame Sequential: Wyświetlanie sygnału 3D w formacie Sekwencyjne klatkowanie.

Odwrócona synch. 3D

Naciśnij ◀ lub ► , aby włączyć lub wyłączyć funkcję Odwrócona synch. 3D w celu obrócenia obrazu.

Ustawienia



<u>Język</u>

Wejdź do menu Język. Wybierz wielojęzyczne OSD. Więcej informacji znajdziesz na str. 49.

Projekcja

Wybierz metodę projekcji:

Przód-blat

Ustawienie fabryczne.

Tył-blat

Po wybraniu tej funkcji projektor daje obraz odwrócony w lustrzanym odbiciu tak, że można go wyświetlać z tyłu przezroczystego ekranu.

Przód-sufit

Po wybraniu tej funkcji projektor odwraca obraz górą do dołu, dzięki czemu możliwa jest projekcja z urządzenia podwieszonego do sufitu.

▶ **b** Tył-sufit

Po wybraniu tej funkcji projektor jednocześnie odwraca obraz jak w lustrzanym odbiciu oraz górą do dołu. Umożliwia to wyświetlanie obrazu od tyłu przezroczystego ekranu z projektora podwieszonego do sufitu.

Typ ekranu (tylko WUXGA)

Naciśnij **◄**▶, aby ustawić współczynnik proporcji na 16:9 lub 16:10. Ta funkcja obsługuje wyłącznie WUXGA.

Położenie menu

Wybór położenia menu na wyświetlanym ekranie.

Polski

Ustawienia



Zabezpieczenia

Przejdź do menu Zabezpieczenia. Otwórz właściwości zabezpieczenia projektora. Więcej informacji znajdziesz na str. 50.

Sygnał (RGB)

Wejdź do menu Sygnał (RGB) Ustaw własności sygnału projektora. Funkcja ta dostępna jest jeżeli źródło wejścia obsługuje VGA 1/VGA 2/ BNC. Dalsze informacje znajdują się na stronie 53.

Sygnał (Wideo)

Wejdź do menu Sygnał (Wideo). Ustaw własności sygnału projektora. Funkcja ta dostępna jest jeżeli źródło wejścia obsługuje sygnał wideo. Dalsze informacje znajdują się na stronie 54.

ID projektora

Wybierz dwucyfrowy ID projektora z zakresu Wszystkie do 99.

Ustawienia audio

Przejdź do menu Audio. Ustaw właściwości poziomu audio. Dalsze informacje znajdują się na stronie 55.

Zaawansowane

Przejdź do menu Zaawansowane. Wybierz ekran do wyświetlania podczas uruchamiania. Więcej informacji znajdziesz na str. 56.

<u>Sieć</u>

48

Umożliwia sterowanie przez sieć, PJ-Link i polecenia IP. Dalsze informacje znajdują się na stronach 57.

Ustawienia | Język

	Ŏ		8
OBRAZ	WYŚW.	USTAWIENIA	OPCJE
USTAWIENIA	/ Język		
Ġ Język			Polski
🕞 Wyjście			
English	Deuts	ch	Français
Italiano	Espar	Español	
Polski	Neder	lands	Svenska
Norsk/Dans	k Suomi		Ελληνικά
繁體中文	简体中	中文	日本語
한국어	Русск	ий	Magyar
Čeština	عربي		ไทย
Türkçe	فارسى	فارسى	
Romanian	Indone	esian	
🔶 Góra/Dół	🛃 Wybi	erz Menu W	yłącz menu

<u>Język</u>

Wybierz wielojęzyczne menu OSD. Wciśnij **ENTER** (←), by wejść do podmenu, a następnie przyciskami Lewy (◄) lub Prawy (►) wybierz żądany język.

Ustawienia | Zabezpieczenia





Zabezpieczenia

Włącz lub wyłącz hasło.

- Dozwolone do włączenia projektora i wejścia do menu Zabezpieczenia potrzebne jest wprowadzenie hasła.
- Niedozwolone nie jest wymagane żadne hasło do żadnej funkcji.

Jeśli hasło jest aktywne, po włączeniu projektora i przed wejściem do menu Zabezpieczenia pojawia się następujący ekran:



Ustawienia | Zabezpieczenia



Timer zabezpieczający

Wejdź do podmenu Timer zabezpieczający.





Wprowadź Miesiąc, Dzień i godziny, kiedy projektor może być używany, bez podania hasła. Opuszczenie menu USTAWIENIA aktywuje Timer. Aktywowany Timer sprawia, że projektor będzie wymagał hasła na konkretne daty i godziny, umożliwiającego włączenie urządzenia i wejście do menu bezpieczeństwa.

Jeśli projektor jest w użyciu, a Timer został aktywowany, 60 sekund przed żądaniem wprowadzenia hasła pojawi się następujący ekran.



Ustawienia | Zabezpieczenia





nieprawidłowe

hasło zostanie

wprowadzone

10 sekundach.

trzy razy,

projektor automatycznie wyłączy się po

Zmień hasło

Podmenu to służy do zmiany hasła w projektorze.

- 1. W podmenu Zabezpieczenia wybierz Zmień hasło Pojawi się okno dialogowe Potwierdź zmianę hasła.
- 2. Wybierz Tak.



3. Wprowadź hasło fabryczne <1> <2> <3> <4> <5>. Pojawi się drugi ekran hasła.



 Jeśli wprowadzono błędne hasło, powtórnie pojawi się okno hasła.

4. Wprowadź nowe hasło dwukrotnie w celu weryfikacji.



Ustawienia | Sygnał (RGB)



<u>AUTO</u>

Ustaw Automatyczne na Wł lub Wył w celu zablokowania lub odblokowania funkcji Faza i Częstotliwość.

- Wył. automatyczna blokada wyłączona.
- Wł. automatyczna blokada włączona.

Częstotliwość

Zmień częstotliwość wyświetlania danych, by dopasować ją do częstotliwości karty graficznej komputera. Jeśli na ekranie pojawia się pionowy migający pasek, użyj tej funkcji, by wyregulować częstotliwość.

<u>Faza</u>

Synchronizuje taktowanie sygnału wyświetlania karty graficznej. Jeśli na ekranie pojawia się niestabilny lub migający obraz, użyj tej funkcji, by to skorygować.

Pozycja poziom

- ▶ Wciśnij ◀, by przesunąć obraz w lewo.
- ▶ Wciśnij ▶, by przesunąć obraz w prawo.

Pozycja pion

- ▶ Wciśnij ◀, by przesunąć obraz w dół.
- ▶ Wciśnij ▶, by przesunąć obraz w górę.

Ustawienia | Sygnał (Wideo)



Poziom bieli

Umożliwia użytkownikowi dostosowanie funkcji Poziom bieli, kiedy sygnał źródła wejścia to wideo lub S-Video. Naciśnij **<>**, aby dostosować Poziom bieli.

Poziom czerni

Umożliwia użytkownikowi dostosowanie funkcji Poziom czerni, kiedy sygnał źródła wejścia to wideo lub S-Video. Naciśnij ◀▶, aby dostosować Poziom czerni.

<u>IRE</u>

Naciśnij ◀▶, aby dostosować pomiar sygnałów wideo.

USTAWIENIA | Ustawienia audio



Wycisz

Włącza i wyłącza dźwięk.

- Wył. Włączone wyjście audio.
- ▶ Wł. Wyłączone wyjście audio.

<u>Głośność</u>

Naciśnij ◀▶ w celu zmniejszenia (zwiększenia) głośności wyjścia audio.

Wejście audio

Naciśnij ◀▶, aby wybrać źródło sygnału wejściowego audio.

Ustawienia | Zaawansowane



Logo

Wybierz ekran powitalny.

- Optoma wgrany ekran fabryczny.
- Neutralne to kolor tła.
- Użytkownika ekran przechwycony przez użytkownika przy pomocy funkcji Przechwytywanie logo.

Przechwytywanie obrazu

Przechwytuje wyświetlany obraz, które będzie pojawiał się jako ekran powitalny.

- 1. Wyświetl żądany ekran.
- 2. Wybierz Przechwytywanie obrazu w menu Zaawansowane. Pojawi się okno potwierdzenia.



3. Wybierz OK. Trwa przechwytywanie obrazu.

Po zakończeniu, wyświetlony zostanie kolejny obraz przechwytywania ekranu.

Przechwycony obraz zostanie zapisany jako Uży tkownika w menu Logo.

Ukryte napisy

Wybierz ekran, by wyświetlić closed captioning.

- Wył.-zastosowane są ustawienia fabryczne.
- CC1/CC2 pojawiają się większe napisy, jeśli są dostępne.



chwycenia powodują nadpisanie poprzednich pików o limicie rozdzielczości 1920 x 1200 (patrz Tabela trybu taktowania w załączniku).



Ustawienia | Sieć



Ustawienia LAN

Wejście do menu Ustawienia LAN. Dalsze informacje znajdują się na stronie 58.

Ustawienia sterowania

Wejście do menu Ustawienia sterowania. Dalsze informacje znajdują się na stronie 59.

Ustawienia | Sieć | Ustawienia LAN





Podmenu Sieć dostępne jest jedynie, kiedy podłączony jest kabel sieciowy. Jeśli połączenie zostanie nawiązane, na wyświetlaczu OSD pojawi się następujące okno dialogowe.

- Status sieci do wyświetlania informacji o sieci.
- DHCP:
 - Wł.: Automatyczne przydzielanie adresu IP projektorowi z serwera DHCP.
 - Wył.: Ręczne przydzielanie adresu IP.
- Adres IP Wybór adresu IP
- Maska podsieci Wybór maski podsieci.
- Brama Wybór domyślnej bramy sieci podłączonej do projektora.
- DNS-Wybór numeru DNS.
- Zastosuj Naciśnij Enter, aby zastosować wybór.
- Adres Mac Tylko do odczytu.

Ustawienia | Sieć | Ustawienia sterowania



Crestron

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu Crestron.

Extron

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu Extron.

PJ Link

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu PJ Link.

AMX Device Discovery

Naciśnij **◄**▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu AMX Device Discovery.

Telnet

Naciśnij ◀▶, aby zaznaczyć włączenie/wyłączenie trybu Telnet.

Opcje



Źródło wejścia

Wejdź do podmenu Źródło wejścia. Wybierz źródła, które mają być szukane podczas włączania projektora. Więcej informacji znajdziesz na str. 61.

Blokada źródła

Blokuje bieżące źródło, jako jedyne dostępne, nawet jeśli kabel jest odłączony.

- Wł. rozpoznawane jest jedynie bieżące źródło wejściowe.
- Wył. rozpoznawane są wszystkie źródła wybrane w Opcje | Źródło wejścia.

Duża wysokość

Reguluje szybkość wentylatora w zależności od warunków zewnętrznych.

- Wł. zwiększona prędkość wentylatora podczas pracy w wysokiej temperaturze, w dużej wilgotności i na dużej wysokości.
- Wył. standardowa prędkość wentylatora podczas pracy w normalnych warunkach.

Ukryj informacje

Usuwa komunikaty informacyjne z ekranu wyświetlanego obrazu.

- Wł. na ekranie podczas wykonywania różnych operacji nie pojawiają się informacje o statusie.
- Wył. informacje o statusie pojawiają się na ekranie.

Opcje



<u>Blokuj klawisze</u>

Blokuje przyciski na panelu projektora.

 Wł. – pojawia się ostrzegawcza informacja z prośbą o potwierdzenie blokady przycisków.



Wył. – klawiatura w projektorze działa normalnie.

Blokada trybu wyświetlania

Naciśnij przyciski ◀►, aby wybrać, czy funkcja trybu wyświetlania ma być zablokowana, czy nie. Kiedy funkcja Blokada trybu wyświetlania jest ustawiona na Wł., funkcja trybu wyświetlania nie może być regulowana przez użytkownika.

Wzorzec testowy

Wyświetlanie wzorca testowego. Dostępne są opcje Siatka (Biała, Zielona, Magenta), Biały i Brak.

Kolor tła

Wybór koloru tła w wyświetlanym obrazie przy braku dostępności sygnału.

Ustawienia pilota

Wejście do menu ustawień pilota. Dalsze informacje znajdują się na stronie 64.

Wyzwalacz 12 V

Naciśnij przyciski ◀►, aby wybrać, czy funkcja Wyzwalacz 12V ma dawać sygnał wyjściowy, czy nie.

61 Polski



Opcje





Gdy tryb zasilania (Wstrzymanie) zostanie ustawiony na Eco, gniazda przejściowe VGA i Audio, RS232 i RJ45 zostaną wyłączone, gdy projektor znajdzie Sie w trybie wstrzymania.

Zaawansowane

Przejdź do menu Zaawansowane. Więcej informacji znajdziesz na str. 65.

Ustawienia lampy

Wejdź do menu Ustawienia kolorów. Więcej informacji znajdziesz na str. 67-68.

Informacje

Wyświetlanie informacji projektora.

<u>Skasuj</u>

Resetowanie wszystkich opcji do wartości fabrycznych.



Opcje | Źródło wejścia

	Ŏ		8
OBRAZ	WYŚW.	USTAWIENIA	OPCJE
OPCJE / Źród	ło wejścia		
📛 НДМІ		V	
DVI-D			
BNC BNC			
W VGA1			
₩ VGA2 🗸			
eee Compo	nent	V	
💭 S-Vide	0		
 Wideo 	💿 Wideo 🔍 🗸		
🚍 Display	Port	V	
🕞 Wyjści	e		
🔶 Góra/Dół	🛃 Wyt	ierz Menu Wy	łącz menu



Jeśli nie zostało wybrane źródło, projektor nie wyświetli żadnego obrazu. Zawsze wybieraj choć jedno źródło.

Źródło wejścia

Użyj tej opcji, by włączać/wyłączać źródła wejścia. Naciśnij \blacktriangle lub \lor w celu wyboru źródła, a następnie naciśnij \blacktriangleleft lub \blacktriangleright w celu włączenia/ wyłączenia. Wciśnij \bigstar ! (Enter), by sfinalizować wybór. Projektor nie będzie wyszukiwał źródeł, które nie zostały zaznaczone.

Opcje | Ustawienia pilota



Funkcje 1

Ustaw przycisk **F1** jako klawisz skrótu dla funkcji Jasność, Kontrast, Kolor, Temp. koloru lub Gamma.

Funkcje 2

Ustaw przycisk **F2** jako klawisz skrótu dla funkcji Blokada źródła, Projekcja, Ustawienia lampy, Wycisz, Zoom cyfrowy lub Głośność.

Funkcje IR

Włącza lub wyłącza funkcję IR projektora.

Kod zdalny

Naciśnij przycisk ◀►, aby ustawić kod zdalny użytkownika i naciśnij ◀◀ (Enter) aby zmienić ustawienia.

Opcje | Zaawansowane



Wyłącz przy zasilaniu

Włączanie i wyłączanie bezpośredniego uruchamiania.

- Wł. po podłączeniu do źródła prądu projektor włącza się automatycznie.
- Wył. projektor musi zostać włączony normalnie.

Włącz przy sygnale

Włączenie lub wyłączenie włącz przy sygnale.

Wł. – zasilanie projektora włącza się automatycznie, po wykryciu aktywności sygnału.



- Wył. wyłącz wyzwalacz włączania zasilania przy wykryciu aktywnego sygnału.
- 1. Funkcje opcjonalne zależą od modelu i regionu.
- 2. Dostępne jedynie, kiedy aktywny jest Standby Mode (Tryb gotowości).
- Jeżeli projektor zostanie wyłączony przy występującym sygnale źródła (ostatnie źródło obrazów wyświetlanych na ekranie), nie zostanie on ponownie uruchomiony zanim:

a. nie zostanie wyłączone ostatnie źródło obrazu oraz ponownie wprowadzony dowolny sygnał wejściowy;

b. nie zostanie odłączone i ponownie włączone zasilanie projektora. 4. sygnał włączenia zignoruje ustawienie "blokada źródła".

Auto wyłączenie (min)

Ustawianie czasu automatycznego wyłączenia. Projektor wyłączy lampę, jeśli przez 30 min. nie będzie otrzymywał żadnego sygnału. 60 sekund przed wyłączeniem się projektora pojawi się następujące ostrzeżenie:

Projektor wyłączy się automatycznie 60 sek.

Opcje | Zaawansowane



Wyłącznik czasowy (min)

Ustawianie wyłącznika czasowego. Projektor wyłączy się po upływie określonego czasu braku aktywności (bez względu na obecność sygnału). 60 sekund przed wyłączeniem się projektora pojawi się następujące ostrzeżenie:

Projektor wyłączy się automatycznie 60 sek.

Tryb zasilania (Czuwanie)

- Eco.: Wybierz "Eco." w celu dalszego oszczędzania energii < 0,5W.
- Aktywne: Wybierz "Aktywne", aby powrócić do normalnego trybu wstrzymania, po czym włączony zostanie port wyjścia VGA.



Opcje | Ustawienia lampy



Licznik lampy

Pokazuje liczbę godzin aktywności lampy. Funkcja ta służy wyłącznie do odczytywania.

Kasuj licznik lampy

Po wymianie lampy ustaw licznik tak, by pokazywał właściwy czas, który pozostał nowej lampie.

- 1. Wybierz Kasuj licznik lampy.
 - Pojawi się okno potwierdzenia.



2. Wybierz Tak, by zresetować licznik lampy do zera.

Info. o lampie

Włączanie lub wyłączanie informacji o czasie, który pozostał do wymiany lampy.

Wł-gdy do wymiany lampy pozostało mniej niż 30 godz., pojawia się ostrzeżenie.



Wył. – nie pojawia się żadne ostrzeżenie.

Opcje | Ustawienia lampy



Tryb jasności

Wybieranie trybu jasności lampy.

- Jasny ustawienie domyślne.
- Eco przyciemnia światło lampy, w celu wydłużenia żywotności lampy.
- Zasilanie Wybierz, aby wyświetlić funkcję trybu Zasilanie.

Moc

Naciśnij przycisk ◀► w celu wyboru trybu lampy, aby ustawić jasność 365 W lub 292 W w celu wydłużenia żywotności lampy. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie jeżeli jako Tryb jasności wybrane jest Moc.



Projektora podłączany jest do sieci LAN - należy używać normalny kabel Ethernet.

 Peer-to-peer (Komputer PC łączy się z projektorem bezpośrednio) – należy używać skrosowany kabel Ethernet.

LAN_RJ45

Dla uproszczenia i ułatwienia działania, projektor Optoma udostępnia funkcje różnych opcji pracy sieciowej i zdalnego zarządzania. Funkcja LAN/RJ45 projektora działajaca przez sieć, taka jak zdalne zarządzanie: Ustawienia włączania/wyłączania zasilania, Jasność i Kontrast. Także, informacje o stanie projektora, takie jak: Źródło video, wyciszenie dźwięku, itd.



Funkcjonalności przewodowego terminala sieciowego

Projektor może być sterowany za pomocą komputera (laptop) lub innego urządzenia zewnętrznego za pośrednictwem gniazda LAN/RJ45 zgodnego z Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron jest zarejestrowanym znakiem handlowym Crestron Electronics, Inc. z USA.
- Extron jest zarejestrowanym znakiem handlowym Extron Electronics, Inc. z USA.
- AMX jest zarejestrowanym znakiem handlowym AMX LLC z USA.
- PJLink złożyła zgłoszenie zastrzeżenia znaku handlowego i logo w Japonii, USA oraz innych krajach, za pośrednictwem JBMIA.

Obsługiwane urządzenia zewnętrzne

Projektor obsługiwany jest za pomocą specjalnych pojęć sterownika Crestron Electronics oraz związanego oprogramowania (ex, RoomView[®]).

http://www.crestron.com/

Projektor obsługuje referencyjne urządzenia Extron.

http://www.extron.com/

Projektor jest obsługiwany przez AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Projektor obsługuje wszystkie polecenia PJLink Class1 (Wersja 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Szczegółowe informacje o różnych typach urządzeń zewnętrznych, które mogą zostać podłączone do gniazda LAN/RJ45 oraz sterować projektorem jak również związane polecenie sterowania obsługujące każde z urządzeń zewnętrznych dostępne są bezpośrednio w serwisie obsługi.



LAN_RJ45

1. Podłącz kabel RJ45 do portów RJ45 projektora i komputera PC (Laptop).



2. W komputerze PC (Laptop), wybierz Start -> Panel sterowania -> Połączenia sieciowe.



 Kliknij prawym przyciskiem Połączenie z siecią lokalną i wybierz Właściwości.



4. W oknie Właściwości, wybierz zakładkę Ogólne i wybierz TCP/IP (Internet Protocol [Protokół Internetowy]).



5. Kliknij Właściwości.

🛓 Local Area Connection Properties 🔋 🛛 🗶			
General Advanced			
Connect using:			
Broadcom NetXtreme 57xx Gigabit Cc Configure			
This connection uses the following items:			
🗹 📮 QoS Packet Scheduler 📃			
🗹 🐨 Network Monitor Driver			
Internet Protocol (TCP/IP)			
Install Uninstall Properties			
Description			
Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication across diverse interconnected networks.			
Show icon in notification area when connected			
Notify me when this connection has limited or no connectivity			
OK Cancel			

6. Wypełnij pola Adres IP i Maska podsieci, a następnie naciśnij OK.

Internet Protocol (TCP/IP) Properti	ies ?X			
General				
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.				
C Dbtain an IP address automatically				
 Use the following IP address: — 				
IP address:	10 . 10 . 10 . 99			
Sybnet mask:	255.255.255.0			
Default gateway:				
C Obtain DNB server address automatically				
 Use the following DNS server as 	dresses:			
Preferred DNS server:				
Alternate DNS server:				
	Advanced			
	OK Cancel			

- 7. Naciśnij przycisk Menu na projektorze.
- 8. Wybierz OSD-> Ustawienia -> Sieć -> Ustawienia LAN.
- 9. Wprowadź następujące elementy:
- DHCP: Wył.
- Adres IP: 10.10.10.10
- Maska podsieci: 255.255.255.0
- Brama: 0.0.0.0
- DNS: 0.0.0.0
- 10. Naciśnij ← (Enter) / ►, aby potwierdzić ustawienia.
- 11. Otwórz przeglądarkę sieci web (ex, Microsoft Internet Explorer z Adobe Flash Player 9.0 lub nowsza wersja).

C Welcom	e to Tabbed Browning - Windows Internet Explorer	
00.	e http://10.10.10.10/	• • • × L
🚖 🎄	Helcome to Tabbed Browsing	<u>6</u> • 6
*	You/ve opened a new tab 	

- 12. Na pasku Adres, wprowadź adres IP: 10.10.10.10.
- 13. Naciśnij ← (Enter) / ►.

Projektor został ustawiony na zdalne zarządzanie. Funkcja LAN/RJ45 jest wyświetlana następująco.





informacje znajdują się na stronie internetowej http://www. crestron.com
Elementy sterowania użytkownika

Power	Vol -	Mute	Vol +	
SourceList				Interface 2.7.2.4
				Auto
				Enter
				Source
Freeze				
CRESTRON				Expansion Options
Crestron Control		Projector		User Password
IP Address	Projector Name	PJ01		Usr Enabled
IPID	Location	RM01	Passwo	rd
Control Port	Assigned To	Sir	Confirm	ed Lier Cot
[control det]	Network Config	DHCP Enabled	_	Carbon
	IP Address	10.10.10.10		Admin Password
	Subnet Mask	255.255.255.0	-	Adm Enabled
	Default Gateway	0.0.0.0	Passwo	rd
	DNS Server	0.0.0.0	Confirm	ed
				Adm Set
		Net Set		
		Toolo Evit		

Kategoria	Element	Długość wprowadza- nych wartości
	Adres IP	15
Sterowanie Crestron	ID IP	3
	Port	5
	Nazwa projektora	10
Projektor	Lokalizacja	10
	Przydzielony do	10
	DHCP (Włączone)	(Nie dotyczy)
	Adres IP	15
Konfiguacja sieci	Maska podsieci	15
	Domyślna brama	15
	Serwer DNS	15
	Włączone	(Nie dotyczy)
Hasło użytkownika	Nowe hasło	10
	Potwierdź	10
	Włączone	(Nie dotyczy)
Hasło administratora	Nowe hasło	10
	Potwierdź	10

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem http://www.crestron. com

73 Polski

Przygotowanie alarmów e-mail

- 1. Upewnij się, że użytkownik może uzyskać dostęp do strony głównej funkcji LAN RJ45 przez przeglądarkę sieci web (na przykład, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
- 2. Na stronie głównej LAN/RJ45, kliknij Ustawienia alarmu.



 Domyślnie okna wprowadzania Ustawienia alarmu są puste.



- 4. W celu wyłania alarmu przez e-mail, wprowadź następujące elementy:
 - Pole SMTP to server poczty do wysyłania poczty wychodzącej (protokół SMTP). To pole jest wymagane.
 - Pole Do to adres odbiorcy poczty (na przykład, administrator projektora). To pole jest wymagane.
 - Pole DW umożliwia wysłanie kopii alarmu pod określony adres e-mail. To pole jest opcjonalne (na przykład, asystent administratora projektora).

Elementy sterowania użytkownika



Wypełnij pola według wymagań. Użytkownik może kliknąć polecenie Send Test Mail (Wyślij pocztę testowa) w celu sprawdzenia, które ustawienie jest poprawne. Aby skutecznie wysłać wiadomość e-mail z alarmem należy wybrać warunki alarmu i wprowadzić prawidłowy adres e-mail.

- Pole Od to adres e-mail nadawcy poczty (na przykład, administrator projektora). To pole jest wymagane.
- Wybierz warunki alarmu, zaznaczając wymagane okna.



Alert Condition	Email Setting		SMTP setting	
Fan Error Itanp Error High Temp Error High Temp Error Apply [Send Test Mai	revt@mail.comp.com revt@mail.comp.com PreyetceWarming Mormalion1 rend@mail.comp.com [Mail.Address.Appt]	To Co Subject From	mail comp.com 25 Sender US Kail Soner Apply	Server Address Server Port User Name Password

RS232 przez funkcję Telnet

Oprócz projektora podłączonego do interfejsu RS232 z komunikacją "Hyper-Terminal" przez dedykowane dla RS232 polecenia sterowania, dostępny jest alternatywny sposób sterowania przez RS232 tzw. "RS232 by TELNET" dla interfejsu LAN/RJ45.

<u>Przewodnik szybkiego uruchomienia dla "RS232 by</u> <u>TELNET"</u>

Sprawdź i uzyskaj adres IP w menu OSD projektora.

Upewnij się, że laptop/PC może uzyskać dostęp do strony sieciowej projektora.

Upewnij się, że ustawienia "Zapora Windows" zostały wyłączone w przypadku filtrowania z wykorzystaniem przez laptop/PC funkcji "TELNET".



1. Start => Wszystkie programy => Akcesoria => Wiersz polecenia.



2. Wpisz polecenie w formacie jak niżej:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (wciśnięty przycisk "Enter")
(ttt.xxx.yyy.zzz: Adres IP projektora)

 Jeżeli połączenie Telnet jest gotowe i użytkownik może wprowadzić polecenie RS232 po naciśnięciu przycisku "Enter" polecenie RS232 zostanie wykonane.

W jaki sposób włączyć TELNET w Windows VISTA/7

Do domyślnej instalacji Windows VISTA, funkcja "TELNET" nie jest włączona. Ale użytkownik końcowy może dokonać jej samodzielnie za pomocą opcji "Włącz lub wyłącz funkcje Windows".

1. Otwórz "Panel sterowania" w Windows VISTA.



2. Otwórz polecenie "Programy".

file fidit Yiew Iaols Hel			
Tasks View installed updates Get new programs online at Windows Marketplace	Uninstall or change a program To uninstall a program, select it from the list a	nd then click "Uninstall", "Change", or "Re	pair".
	🕥 Organize 🤟 🔛 Views 🗸		
(digital locker)	Nama	Publisher	Installed
	A constraints A constraints A choise AB A choise AB A choise AB A choise AB A choise AB A choise AB AB A choise AB AB AB AB AB AB AB AB AB AB	Adub Symme locopartial Adub Symme locopartial Adub Symme locopartial Adub Symme locopartial Adub Symme locopartial Adub Technologies Adv Technologies Dick, Inc. Dick, Inc. Dick, Inc. Dick, Inc. Intel Cogenition Microsoft Ban Microsoftems, Inc.	11/21/20 11/21/20 11/21/20 12/23/20 9/18/200 11/21/20 11/21/20 9/18/200 9/18/200 9/18/200 11/21/20 11/21/

Elementy sterowania użytkownika

 Wybierz opcję "Włącz lub wyłącz funkcje Windows", w celu uruchomienia.



 Zaznacz opcję "Telnet Client" (Klient Telnet), a następne naciśnij przycisk "OK".

Please wait while This might take se	the features are configured. everal minutes.
	Cancel

Specyfikacja dla "RS232 by TELNET":

- 1. Telnet: TCP.
- 2. Port Telnet: 32 (w celu uzyskania dodatkowych informacji skontaktuj się z serwisem).
- 3. Narzędzie Telnet: Windows "TELNET.exe" (tryb konsoli).
- 4. Zwykle odłączenie dla sterowania RS232-by-Telnet: Zamknij narzędzie Windows Telnet bezpośrednio po tym, jak połączenie TELNET będzie gotowe.

Ograniczenie 1 dla sterowania Telnet: występuje poniżej 50 bitów na kolejne ładunki sieciowe aplikacji Telnet-Control.

Ograniczenie 2 dla sterowania Telnet: występuje mniej niż 26 bitów dla jednego pełnego polecenia RS232 dla Telnet-Control.

Ograniczenie 3 dla sterowania Telnet: Minimalne opóźnienie dla następnego polecenia RS232 musi być większe niż 200 (ms).

(*, w Windows XP wbudowane narzędzie "TELNET.exe", naciśnięty przycisk "Enter" powoduje wpisanie kodu "Carriage-Return" (Powrót karetki) i "New-Line" (Nowa linia).)

Załącznik

Rozwiązywanie problemów/Pomoc

Jeśli wystąpią jakiekolwiek problemy z projektorem, zapoznaj się z niniejszą informacją. Jeśli problem będzie się powtarzał, skontaktuj się ze sprzedawcą lub punktem serwisowym.

Problemy z obrazem

Na ekranie nie pojawia się żaden obraz

- Sprawdź, czy wszystkie kable są podłączone tak, jak opisano to w rozdziale Instalacja.
- Sprawdź, czy piny we wtyczkach nie są wygięte lub złamane.
- Sprawdź, czy lampa projekcyjna została właściwie zainstalowana. Patrz rozdział Wymiana lampy.
- Sprawdź, czy zdjęta jest pokrywa obiektywu i czy projektorjest włączony.

Niepełny, przesunięty lub nieprawidłowo wyświetlony obraz

- Wciśnij Resynchronizację w pilocie zdalnego sterowania.
- Jeśli używasz komputera PC:

W przypadku Windows 95, 98, 2000, XP:

- 1. Otwórz ikonę **Mój Komputer** w folderze **Panel** sterowania, a następnie kliknij dwukrotnie ikonę **Wyświetlanie**.
- 2. Wybierz zakładkę Ustawienia.
- Sprawdź, czy ustawienie rozdzielczości wyświetlania jest mniejsze lub równe UXGA (1600 x 1200).
- 4. Wciśnij przycisk Zaawansowane właściwości.

Jeśli projektor nadal nie wyświetla całego obrazu, konieczna będzie także zmiana używanego monitora. Zastosuj poniższe kroki.

- 5. Sprawdź, czy ustawienie rozdzielczości wyświetlania jest mniejsze lub równe UXGA (1600 x 1200).
- 6. Wybierz przycisk **Zmień** w zakładce **Monitor**.
- 7. Kliknij na **Pokaż wszystkie urządzenia**. Następnie wybierz **Standardowe rodzaje monitorów** w oknie SP; wybierz żądany tryb rozdzielczości w oknie "Modele".
- Sprawdź, czy ustawienie rozdzielczości wyświetlania jest mniejsze lub równe UXGA (1600 x 1200). (*)

Załącznik

- Jeśli używasz komputera PC:
 - 1. Najpierw zastosuj powyższe wskazówki, by wyregulować rozdzielczość komputera.
 - 2. Naciśnij przełączenie ustawień wyjścia, np. [Fn]+[F4]

Acer ⇔	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇔	 [Fn]+[F7] [Fn]+[F4] [Fn]+[F3] [Fn]+[F5] 		
Asus ⇔	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇔			
Dell ⇔	[Fn]+[F8]	NEC ⇔			
Gateway ⇔	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇔			
Mac Apple: Preferencje systemu ⇔ Ekran ⇔ Aranżacja ⇔ Ekran lustrzany					

Jeśli nie możesz zmienić rozdzielczości, lub monitor przestał działać, zrestartuj wszystkie urządzenia włącznie z projektorem.

Ekran notebooka lub komputera PowerBook nie wyświetlaprezentacji

Jeśli używasz komputera PC: Niektóre notebooki dezaktywują własne ekrany, jeśli w użyciu jest inne urządzenie wyświetlające. Każdy z nich stosuje własną metodę reaktywacji. Szczegółowe informacje znajdziesz w instrukcji obsługi komputera.

Obraz jest niestabilny lub migający

- Użyj Fazy do usunięcia tego problemu. Więcej informacji znajdziesz na str. 53.
- Zmień w komputerze ustawienia kolorów monitora.

Na obrazie pojawia się pionowy, migający pas

- Wyreguluj to przy pomocy Częstotliwości. Więcej informacji znajdziesz na str. 53.
- Sprawdź i zmień konfigurację trybu wyświetlania karty graficznej tak, by był on kompatybilny z projektorem.

Obraz jest nieostry

- Sprawdź, czy zdjęta została osłona obiektywu.
- Wyreguluj ostrość przy pomocy pierścienia ostrości przy obiektywie.
- Sprawdź, czy ekran projekcyjny znajduje się w odpowiedniej odległości od projektora. Więcej informacji znajdziesz na str. 26 i 28.

Rozciągnięty obraz przy wyświetlaniu tytułu DVD w formacie 16:9

Jeśli odtwarzasz DVD anamorficzne lub DVD 16:9, projektor wyświetli najlepszy obraz w formacie 16:9 w OSD. Jeśli odtwarzasz tytuł DVD w formacie 4:3, zmień ustawienia formatu na 4:3 w OSD projektora. Jeśli obraz w dalszym ciągu jest rozciągnięty, będzie potrzebna także regulacja współczynnika proporcji poprzez następujące czynności:

 Ustaw format wyświetlania odtwarzacza DVD na współczynnik proporcji 16:9 (szeroki).

Obraz jest za mały lub za duży

- Użyj pierścienia powiększenia w górnej części projektora.
- Przesuń projektor bliżej lub dalej ekranu.
- Wciśnij przycisk Menu w pilocie zdalnego sterowania lub w panelu projektora, przejdź do Display | Format i spróbuj różnych ustawień.

Nachylone boki obrazu

- Jeśli to możliwe, umieść projektor tak, by znajdował się na środku i poniżej ekranu.
- Trzymaj wciśnięty Trapez +/- w pilocie zdalnego sterowania do czasu, aż krawędzie obrazu staną się pionowe.

Obraz jest odwrócony

Wybierz w OSD USTAWIENIA | Projekcja i ustaw kierunek projekcji.

Przerwy w pracy projektora

Projektor nie odpowiada na żadne elementy sterowania

 Jeśli to możliwe, wyłącz projektor, odłącz kabel zasilania i odczekaj przynajmniej 60 sekund przed ponownym podłączeniem do prądu.

Lampa przepaliła się bądź generuje trzaskający dźwięk

Gdy cykl żywotności lampy dobiega końca, przepala się ona i generuje trzaskający dźwięk. W takim przypadku projektor nie włączy się, dopóki moduł lampy nie zostanie wymieniony. Wymieniając lampę, kieruj się wskazówkami podanymi w rozdziale Wymiana lampy na str. 85.

HDMI Pytania i Odpowiedzi Jaka jest różnica między "standardowymi" i "szybkimi" kablami HDMI?

W ostatnim czasie HDMI Licensing, LLC ogłosiło, że kable będą testowane i określane jako "standardowe" lub "szybkie".

- Standardowe kable HDMI (lub "kable kategorii 1") zostały poddane testom, na podstawie których stwierdzono, że działają one z szybkością 75Mhz lub do 2,25Gbps, co jest odpowiednikiem sygnału 720p/1080i.
- Szybkie kable HDMI (lub "kable kategorii 2") zostały poddane testom, na podstawie których stwierdzono, że działają one z szybkością 340Mhz lub do 10,2Gbps, co obecnie stanowi najwyższą dostępną przepustowość osiągalną za pomocą kabla HDMI. Mogą one pomyślnie odbierać sygnały 1080p, łącznie z tymi o zwiększonej głębokości koloru i/lub o zwiększonej częstotliwości odświeżania ze Źródła. Szybkie kable mogą również wyświetlać obrazy o wyższej rozdzielczości takiej jak w monitorach kinowych WQXGA (rozdzielczość 2560 x 1600).

W jaki sposób działają kable HDMI dłuższe niż 10 metrów?

Istnieje wiele adapterów HDMI pracujących nad rozwiązaniami HDMI, które wydłużają skuteczną odległość kabla z typowego zakresu 10 metrów do znacznie dłuższych odległości. Firmy te produkują różnorakie rozwiązania, między innymi aktywne kable (aktywna elektryczność wbudowana w kabel, która zwiększa i wydłuża sygnał kabla), repetytory, wzmacniacze, CAT5/6 oraz rozwiązania włókna.

W jaki sposób można poznać, że kabel HDMI jest kablem certyfikowanym?

Wszystkie produkty HDMI muszą posiadać certyfikaty wydane przez producenta, co jest częścią HDMI Compliance Test Specification (Specyfikacje HDMI na temat zgodności z wymaganiami). Jednakże istnieją przypadki, kiedy kable HDMI noszące logo HDMI są dostępne bez właściwego przetestowania. HDMI Licensing, LLC przypadki te poddaje śledztwu i dokłada wszelkich starań, by znak towarowy HDMI był właściwie używany na rynku. Zalecamy, by klienci dokonywali zakupu kabli u renomowanych źródeł i godnych zaufania firm.

Więcej inforamcji można uzyskać na stronie internetowej: http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49

Wskazanie stanu projektora

Komunikat	Dioda LED zasilania	Dioda LED zasilania O	Dioda LED temperatu- ry I	Dioda LED lampy ¥
	(Zielony)	(Czerwony)	(Czerwony)	(Czerwony)
Obsługa	Wł	0	0	0
Rozgrzewanie lub chłodzenie	Miganie (0,5 sek.)	0	0	0
Wstrzymanie	0	Wł	0	0
Nadmierna tem- peratura T1	0	Miganie	Wł	0
Pęknięcie spo- wodowane temperaturą	0	4	0	0
Błąd lampy	0	Miganie	0	Wł
Błąd wentylato- ra	0	Miganie	Miganie	0
Otwarte drzwi lampy	0	7	0	0
Błąd DMD	0	8	0	0
Błąd pokrętła koloru	0	9	0	0

* Dioda LED zasilania jest włączona (ON) podczas wyświetlania OSD i wyłączona (OFF) po zakończeniu wyświetlania OSD. Cyfry reprezentują liczbę migających diod LED.





Komunikaty

Wymiana lampy:



Poza zasięgiem: (więcej informacji poniżej)



Problemy związane z pilotem zdalnego sterowania

Pilot nie działa

- Sprawdź, czy kąt pracy pilota wynosi ok ±15°.
- Upewnij się, czy między pilotem i projektorem nie ma żadnych przeszkód. Przesuń się na odległość przynajmniej 7m (23 stóp) do projektora.
- Sprawdź, czy baterie zostały poprawnie włożone.
- Wymień słabe baterie w pilocie.

Problemy z dźwiękiem

Nie ma dźwięku

- Wyreguluj głośność pilotem zdalnego sterowania.
- Wyreguluj głośność w źródle dźwięku.
- Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
- > Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
- Oddaj projektor do naprawy.

Dźwięk jest zniekształcony

- Sprawdź, czy kabel dźwiękowy podłączony jest prawidłowo.
- Sprawdź źródło dźwięku przy pomocy innych głośników.
- Oddaj projektor do naprawy.

Załącznik

Wymiana lampy

Jeśli lampa przepali się, powinna zostać wymieniona. Wymieniać ją wolno tylko na oryginalną z certyfikatem, którą zamówić można u lokalnego sprzedawcy sprzętu.

Ważne:

- Lampa zawiera pewną ilość rtęci i powinna zostać zutylizowana zgodnie z lokalnymi przepisami.
- Unikaj dotykania szklanej powierzchni nowej lampy skraca to jej żywotność.



Niebezpieczeństwo:

Włącz projektor i odłącz jego kabel zasilania przynajmniej na godzinę przed wymianą lampy. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.





Załącznik





- 1. Wyłącz zasilanie projektora naciskając przycisk Power (Zasilanie).
- 2. Zaczekaj co najmniej 30 minut na ochłodzenie się projektora.
- 3. Odłącz przewód zasilający.
- 4. Odblokuj pokrywę lampy.
- 5. Wyciągnij i zdejmij pokrywę.
- 6. Użyj śrubokręta do odkręcenia śrub z modułu lampy.
- 7. Wyjmij moduł lampy.

W celu założenia modułu lampy wykonaj wymienione powyżej czynności w odwrotnej kolejności.

Po wymianie lampy licznik lampy musi zostać zresetowany. Więcej informacji znajdziesz na str 67.

Załącznik

Czyszczenie projektora

Czyszczenie projektora w celu usunięcia kurzu i brudu pomoże zapewnić jego bezproblemową pracę.

Niebezpieczeństwo:

- Projektor musi być wyłączony i odłączony od prądu co najmniej godzinę przed czyszczeniem. W przeciwnym wypadku możesz ulec poważnym poparzeniom.
- Do czyszczenia używaj wyłącznie wilgotnej ściereczki. Nie dopuść, by woda dostała się do otworu wentylacyjnych projektora.
- Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się trochę wody, odłącz urządzenie od prądu i przed ponownym użyciem pozostaw na kilka godzin w dobrze wentylowanym pomieszczeniu.
- Jeśli podczas czyszczenia do wnętrza projektora dostanie się dużo wody, oddaj projektor do naprawy.

Czyszczenie obiektywu

Środki do czyszczenia obiektywów można kupić w większości sklepów fotograficznych Czyszcząc obiektyw projektora, kieruj się poniższymi wskazówkami.

1. Nanieś trochę środka do czyszczenia obiektywu na czystą, miękką ściereczkę.

(Nie stosuj środka bezpośrednio na obiektyw.)

2. Delikatnie przetrzyj obiektyw ruchem okrężnym.

Ostrzeżenie:

- Nie używaj ściernych środków czyszczących i rozpuszczalników.
- Unikaj stosowania środków czyszczących bezpośrednio na obudowę. Mogą spowodować jej przebarwienie lub odbarwienie.

Czyszczenie obudowy

Czyszcząc obudowę, postępuj zgodnie z następującymi wskazówkami:

- 1. Kurz ścieraj czystą, wilgotną ściereczką.
- Zwilż ściereczkę w ciepłej wodzie i dodaj trochę delikatnego detergentu (np. do mycia naczyń), a następnie przetrzyj obudowę.
- 3. Wypłucz ściereczkę z detergentu i ponownie przetrzyj nią projektor.

Ostrzeżenie:

Nie używaj ściernych środków czyszczących na bazie alkoholu. Mogą one spowodować odbarwienia. 87 Polski





Zgodność video

NTSC	NTSC M/J, 3,58MHz, 4,43MHz	
PAL	PAL B/D/G/H/I/M/N, 4,43MHz	
SECAM	SECAM B/D/G/K/K1/L, 4,25/4,4 MHz	
SDTV	480i/p, 576i/p	
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)	

Opis szczegółów taktowania wideo

6	Sygnał	Rozdziel- czość	Częstotli- wość odświe- żania (Hz)	Uwagi
rozdzielc-	TV(NTSC)	720 X 480	60	Dla kompozy-
i okoe-	TV(PAL, SECAM)	720 X 576	50	S-Video
lowej	SDTV (480i)	720 X 480	60	
GA), uga	SDTV (480p)	720 X 480	60	
lności	SDTV (576i)	720 X 576	50	
eli	SDTV (576p)	720 X 576	50	Dla Component
puterów book/PC	HDTV (720p)	1280 X 720	50/60	
000K/ 1 C.	HDTV (1080i)	1920 X1080	50/60	
	HDTV (1080p)	1920 X1080	24/50/60	



Załącznik

Zgodność komputera - normy VESA Sygnał komputera (zgodny z analogowym RGB)

Sygnał	Rozdziel- czość	Częstotliwość odświeżania (Hz)	Uwagi dla komputera Mac
VGA	640 x 480	60/67/72/85	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	56/60 ^(*2) /72/ 85/120 ^(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*2) /70/ 75/85/120 ^(*2)	Mac 60/70/75/85
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60 ^(*2) /120 ^(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 60/75/85
	1280 x 800	50/60	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 przy 60Hz, obsługuje tylko RB (zredukowane blaknięcie).

(*2) Do obsługi kolejności ramek 3D.



* Rozdzielczość własna obsługuje 50Hz.

Wejście sygnału dla HDMI/DVI-D

Sygnał	Rozdziel- czość	Częstotliwość od- świeżania (Hz)	Uwagi dla komputera Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60 ^(*2) /72/85/ 120 ^(*2)	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	50/60 ^(*2) /70/ 75/85/120 ^(*2)	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	720 x 480	60	
SDTV (480p)	720 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
WSVGA (1024 x 600)	1024 x 600	60 (*2)	
HDTV (720p)	1280 x 720	50 ^(*2) /60/ 120 ^(*2)	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/50	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60	
UXGA	1600 x 1200	60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60/50	Mac 60

(*1) 1920 x 1200 przy 60Hz, obsługuje tylko RB (zredukowane blaknięcie).

(*2) Do obsługi kolejności ramek 3D.



Tabela zgodności wideo True 3D

Rozdzielc- zość wartości wejściowych	Timer wejścia				
	1280 x 720p @ 50Hz	o @ 50Hz Góra i Dół			
	1280 x 720p @ 60Hz	Góra i Dół			
	1280 x 720p @ 50Hz	Pakowanie ramek			
Wejście	1280 x 720p @ 60Hz	Pakowanie ran	nek		
3D	1920 x 1080i @ 50Hz	Obok siebie (P	ołowiczne)		
	1920 x 1080i @ 60Hz	Obok siebie (Połowiczne)			
	1920 x 1080p @ 24Hz	Góra i Dół			
	1920 x 1080p @ 24 Hz	Pakowanie ramek			
	1920 x 1080i @ 50Hz		Włączony tryb SBS		
	1920 x 1080i @ 60Hz	Obok siebie			
	1280 x 720p @ 50Hz	(Połowiczne)			
	1280 x 720p @ 60Hz				
HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz		Włączony		
	1920 x 1080i @ 60Hz	Cára i Dál			
	1280 x 720P @50Hz	Gora i Doi	tryb TAB		
	1280 x 720P @60Hz				
	480i	HQFS			



Komendy RS232

Złącze RS232



Nr pinu	Specyfikacje
1	nie dotyczy
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	nie dotyczy

Polski 92

Lista funkcji protokołu RS232

Komendy RS232

Baud Rate : 9600 Data Bits: 8 Parity: None Stop Bits: 1 Flow Control : None UART16550 FIFO: Disable Projector Retum (Pass): P Projector Retum (Fail): F

Note : There is a <CR> after all ASCII commands 0D is the HEX code for <CR> in ASCII code

Załącznik

XX=01-99, projector's ID, XX=00 is for all projectors

SEND to projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function		Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON		
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward co	ompatible)
~XX00 1 ~nnnn	7E 30 30 30 30 20 31 20 a 0	DPower ON with Passwo	ord ~nnnn = ~	0000 (a=7E 30 30 30 30)
			-	~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync		
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On	07/07/1
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D 7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On	Off (0/2 for backward co mpatible)
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D	Wate	OII	Off (0/2 for backward co mpatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze		
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze		(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Minus		
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Comman	ids HDMI	
~XX122	7E 30 30 31 32 20 32 0D			DVI-D
~XX124	7E 30 30 31 32 20 34 0D		VCA1	BNC
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2	
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component	
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video	
~XX12 10 ~YY12 13	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D 7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VIGE0 VGA 2 Component	
~XX12 14	7E 30 30 31 32 20 31 34 0D		Component	
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D			DisplayPort
~YY20.1	7E 30 30 32 30 20 34 00	Display Mode	Drecentation	
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 37 0D	Diaplay Mode	Bright	
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie	
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB	
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User	
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.	
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D	
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30	0) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30	i) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15	(a=31 35)
~XX44 n ~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D 7E 30 30 34 35 20 a 0D	Color	n = -50 (a=2D 35 30 n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 58 58 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n=-127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX328 n	7E 58 58 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX329 n	7E 58 58 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX330 n ~XX331 n	7E 58 58 33 33 30 20 8 0D 7E 58 58 33 33 31 20 a 0D		Cyan Hu Vellow Hue	n=12/(a=20 31 32 37)~12/(a=31 32 37) n=127/a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX332 n	7E 58 58 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Cyan Hue	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX333 n	7E 58 58 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX335 n	7E 58 58 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n=127(a=20 31 32 37)~127(a=31 32 37) n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX336 n	7E 58 58 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX337 n	7E 58 58 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX338 n	7E 58 58 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturationn	n=-127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX340 n	7E 58 58 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX341 n	7E 58 58 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX342 n	7E 58 58 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain	n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX343 N ~XX344 n	7E 56 58 33 34 33 20 a 0D 7E 58 58 33 34 34 20 a 0D		reliow Galn Magenta Gain	n=12/(a=20 31 32 37)~127(a=31 32 37) n=127(a=2d 31 32 37)~127(a=31 32 37)
~XX345 n	7E 58 58 33 34 35 20 a 0D		White/R	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 58 58 33 34 36 20 a 0D		White/G	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 58 58 33 34 37 20 a 0D		White/B	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX24 n	7F 30 30 32 34 20 a 00	RGB Gain/Rias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D	NOD Galipbias	Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) n = -50 (a=2D 35 20) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 fi ~XX29 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D 7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Blas	$n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$
~XX33 n	7E 30 30 33 33 20 a 0D		Reset	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
	75 00 00 00 04 00 - 00	DellimentOplasTM		
~XX34 fi ~XX196 n	7E 30 30 33 34 20 8 0D 7E 30 30 31 39 36 20 5 0D	Noise Reduction		$n = 1 (a=31) \sim 10 (a=31 30)$ $n = 1 (a=31) \sim 10 (a=31 30)$
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film	
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics	
~XX35 5 ~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8	
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2	



Ze względu na różne zastosowania dla każdego modelu. Funkcja zależna od zakupionego

modelu.

Polski

Załącznik

~XX35 8 ~XX35 9	7E 30 30 33 35 20 38 0D 7E 30 30 33 35 20 39 0D		2.6 3D
~XX36.3	7E 30 30 33 36 20 30 0D	Color Temp	Warm
~XX36 0	7E 30 30 33 36 20 31 0D	oolor remp.	Standard
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX362 ~XX371	7E 30 30 33 36 20 33 0D 7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Cold
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D	Color Space	RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D	Signal (PCP)	RGB(16 - 235) Frequency n = 5 (a=20.35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D	olghai (ROD)	Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic Enable
~XX910 ~XX75 n	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Uisable H Desition n = 5 (a=20, 35) = 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
XXX000 -	75 00 00 00 00 00 00 - 00	0	Mille Level
~XX200 n ~XX201 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D 7E 30 30 32 30 30 21 a 0D	Signai(video)	Black Level
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 21 31 0D		0
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 21 30 0D		7.5
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 32 0D 7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:3 16:10(WUXGA Model)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
-2200 7	7E 30 30 30 30 20 37 0D		Auto
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Digital Zoom Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX504 n ~XX505 n	7E 58 58 35 30 34 20 a 0D 7E 58 58 35 30 35 20 a 0D		H Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30) V Zoom n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
70100011	12 00 00 00 00 00 20 0 00		
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edne mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -40 (a=2D 34 30) ~ 40 (a=34 30)
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		IR IR
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D→2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 1 ~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D	2D Format	L R
~XX400 1 ~XX400 2 ~XX405 0 ~XX405 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D	3D Format	L R Auto SBS
~XX400 1 ~XX400 2 ~XX405 0 ~XX405 1 ~XX405 2	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D 7E 30 30 34 30 35 20 32 0D	3D Format	L R Auto SBS Top and Bottom
~XX400 1 ~XX400 2 ~XX405 0 ~XX405 1 ~XX405 2 ~XX405 3 ~XX405 3	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D 7E 30 30 34 30 35 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 32 0D 7E 30 30 34 30 35 20 33 0D 7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Format	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential
~XX400 1 ~XX400 2 ~XX405 0 ~XX405 1 ~XX405 2 ~XX405 3 ~XX231 0 ~XX231 1	$\begin{array}{c} 7E & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 31 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 32 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 31 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 33 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 32 & 33 & 31 & 20 & 30 & 0D \\ 7E & 30 & 30 & 32 & 33 & 31 & 20 & 31 & 0D \\ \end{array}$	3D Format 3D Sync Invert	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off
~XX400 1 ~XX400 2 ~XX405 0 ~XX405 1 ~XX405 2 ~XX405 3 ~XX231 0 ~XX231 1 ~XX20 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 00 7E 30 30 34 30 30 20 32 00 7E 30 30 34 30 35 20 30 00 7E 30 30 34 30 35 20 31 00 7E 30 30 34 30 35 20 31 00 7E 30 30 34 30 35 20 32 00 7E 30 30 34 30 35 20 33 00 7E 30 30 32 33 31 20 30 00 7E 30 30 32 33 31 20 31 00 7E 30 30 37 30 30 31 00	3D Format 3D Sync Invert	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 2	$\begin{array}{c} 7E & 30 & 33 & 43 & 30 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ 7E & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ 7E & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 30 & 00 \\ 7E & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 30 & 00 \\ 7E & 30 & 30 & 43 & 30 & 55 & 20 & 30 & 00 \\ 7E & 30 & 30 & 43 & 30 & 35 & 20 & 33 & 00 \\ 7E & 30 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 & 00 \\ 7E & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ 7E & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ 7E & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 \\ 7E & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 \\ 7E & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 \\ 7E & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 \\ \end{array}$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 3	$\begin{array}{c} TE 30 30 34 30 30 20 31 \mbox{ D}\\ TE 30 30 34 30 30 20 32 00 \mbox{ T}\\ TE 30 30 34 30 35 20 30 \mbox{ D}\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 \mbox{ D}\\ TE 30 30 34 30 35 20 31 \mbox{ D}\\ TE 30 30 34 30 35 20 32 \mbox{ D}\\ TE 30 30 34 30 35 20 32 \mbox{ D}\\ TE 30 30 32 33 31 20 30 \mbox{ D}\\ TE 30 30 32 33 31 20 30 \mbox{ D}\\ TE 30 30 30 32 33 10 \mbox{ D}\\ TE 30 30 30 37 30 20 31 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 32 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 32 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 20 33 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 30 \mbox{ D}\\ TE 30 30 37 \mbox{ D}\\ TE 30 \mbox{ D}\\ T$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off German French
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 2 -XX70 3 -XX70 4	$\begin{array}{c} TE & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 20 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 03 & 52 & 03 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 03 & 52 & 03 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 03 & 52 & 03 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 32 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 33 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 34 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 34 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 40 \\ \end{array}$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Eeman French Italian
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 3 -XX70 4 -XX70 6	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 32 & 33 & 31 & 00 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 36 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 20 & 36 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 20 & 36 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 20 & 36 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 20 & 36 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English Genran French Italian Spanish Portou rese
-XX400 1 -XX405 2 -XX405 1 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 1 -XX70 2 -XX70 3 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6	$\begin{array}{c} TE & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 31 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 34 & 30 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 310 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 35 & 20 & 310 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 35 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 32 & 33 & 31 & 20 & 310 \\ TE & 30 & 30 & 32 & 33 & 31 & 20 & 310 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 37 & 0D \\ \end{array}$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Eenglish German Halian Spanish Portuguese Polish
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 5 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 8	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 25 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 32 & 03 & 400 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 00 \\$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Italian Spanish Portuguese Polish Dutch
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7	$\begin{array}{c} Te \ 50 \ 50 \ 43 \ 50 \ 50 \ 23 \ 50 \ 50 \ 50 \ 50 \ 50 \ 50 \ 50 \ 5$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R SBS Top and Bottom Frame sequential On Off
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 2 -XX405 2 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 10 -XX70 10 -XX70 11	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 22 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 32 & 30 & 10 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 33 & 12 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 33 & 12 & 33 & 10 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 12 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 32 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 32 & 30 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 3$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On English German French Italian Spaniguese Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish Finnish
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 4 -XX70 5 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 9 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 12	$\begin{array}{c} Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 42 & 30 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 42 & 30 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 32 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 30 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Italian Spanish Portuguese Polish Dutch Norwegian/Danish Frinnish Greek Greek
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 3 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 8 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 11 -XX70 11 -XX70 11	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 23 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame Sequential On English German Friench Historic Banch Portuguese Polish Dutch Swedish NorwegianDanish Frimsh Portuguese Frimsh Chimese
-XX440 1 -XX4405 2 -XX4405 1 -XX4405 2 -XX4405 2 -XX4405 3 -XX231 1 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 2 -XX70 4 -XX70 5 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 13 -XX70 14 -XX70 15	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 25 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 31 & 20 & 31 & 00 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 00 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 & 11 & 50 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 & 11 & 50 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 & 11 & 50 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 & 11 & 50 & 00 & 00 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 & 10 & 50 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 3$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Italian Spanish Portuguese Polish Dutch ShowegjanDanish Finnish French Tradilonal Chinese Simplified Chinese Japanese
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 0 -XX405 1 -XX405 2 -XX405 3 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 0 -XX70 1 -XX70 1 -XX70 4 -XX70 6 -XX70 6 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 7 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 12 -XX70 15 -XX70 16	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 32 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 30 & 31 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English German Hatian Spanish Portuguese Polish Dutch NorwegianDanish NorwegianDanish NorwegianDanish NorwegianDanish NorwegianDanish Korean
-XX400 1 -XX400 2 -XX405 2 -XX405 2 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX405 3 -XX407 0 -XX407 0 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 20 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 20 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 20 & 33 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On English German French Italian Spanish Protuguese Duich Swedish Norwegian/Danish French Italian Spanish Protuguese Duich Duich Swedish Norwegian/Danish Finnish Greek Traditional Chinese Simplified Chinese Simplifi
- XXX400 2 - XXX405 0 - XXX405 0 - XXX405 1 - XXX405 1 - XXX405 1 - XXX405 1 - XXX23 1 - XXX23 1 - XXX23 1 - XXX23 1 - XXX70 1 - XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 23 & 31 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 32 & 33 & 10 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 32 & 03 & 50 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 50 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off English Fenceh Halian Spanish Portuguese Polish Dutch Portuguese Polish Dutch Finnish Finnish Greek Traditonal Chinese Japanese Korean Korean Agamese Korean
-XX400 1 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX270 1 -XX270 5 -XX770 5 -XX770 5 -XX770 5 -XX770 1 -XX770 1 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 32 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 3$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Transition Sector
-XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 5 -XX400 5 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 34 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 31 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 3$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Egrateh French Italian Spanish Portuguese Polish Dath Dath Fornish Forinsh Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fundish Finnish Fund
-XX400 1 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 0 -XX231 0 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 30 & 31 & 20 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 20 & 31 & 20 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 20 & 31 & 20 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 20 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 20 & 30 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 20 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 20 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 20 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 20 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 20 & 30 & 20 & 30 &$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame Sequential On Off
-XX400 12 -XX400 12 -XX40	$\begin{array}{c} Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 31 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 20 & 25 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 25 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 44 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 00 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 52 & 00 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 51 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 51 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 51 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 51 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 50 & 20 & 30 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 & 50 \\ Fe & 50 & 50 & 70 & 50 & 20 & 20 &$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frane sequential On Off Erglich German French Italian Spaniah Portuguese Portugues
-XX400 2 -XX400 2 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SES Top and Bottom Frame sequential On Off
-XXX00 1 -XXX00 2 -XXX00 2 -XXX00 2 -XXX00 2 -XXX00 2 -XXX00 1 -XXX00 1 -XXX00 1 -XXX00 1 -XXX00 1 -XXX00 1 -XXX00 2 -XXX00 2 -XXX00 2 -XXX00 1 -XXX00 2 -XXX00 2 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 31 & 60 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 32 & 60 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 32 & 60 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 32 & 30 & 30 & 32 & 30 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 34 & 30 & 32 & 30 & 31 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 44 & 30 & 32 & 31 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 44 & 30 & 32 & 31 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 44 & 30 & 32 & 31 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 & 20 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & $	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Transessevential On Off English German French Italian Spanigurese Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish Frinsh Polish Greek Traditonal Chinese Simplified Chinese Simplifie
- XX400 2 - XX70 2 - XX70 2 - XX70 2 - XX70 10 - XX70 2 - X	$\begin{array}{c} Te & 50 & 30 & 43 & 50 & 30 & 20 & 31 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 50 & 20 & 23 & 10 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 & 20 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 & 30 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 20 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 43 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 30 & 50 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 3$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Events Spanish Portuguese Polish Dutch Portuguese Polish Dutch Portuguese Polish Dutch Simplified Chinese Japanese Knowed Simplified Chinese Japanese Creek School Scho
-XX400 1 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 1 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 0 -XX231 0 -XX23 0 -X	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 00 & 31 & 20 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 30 & 30 & 32 & 32 & 70 \\ Fe & 30 & 30 & 73 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language	L R Auto SBS Top and Bottom Frame Sequential On Off English German French Hand Portuguese Polish Dutch Swedish NorwegianDanish Frimsh Great Great Apanese Korean Russian Hungarian Czechoslovak Arabic Frans Parisi Parisi Czechoslovak Arabic Frans Parisi Par
-XX400 1 -XX400 2 -XX400 2 -XX70 2 -XX70 2 -XX70 1 -XX70 10 -XX70 2 -XX70	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 31 & 60 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 32 & 31 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 32 & 33 & 12 & 03 & 10 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30 & 3$	3D Format 3D Sync Invert Language Projection	L R SBS Top and Bottom Frame sequential On Off German France Sequential Off German Fronch Halian Dath Portuguese Potish Dath Portuguese Potish Dath Dath Portuguese Potish Dath Dath Portuguese Potish Dath Dath Portuguese Potish Dath Dath Dath Dath Dath Dath Dath Dat
- XXX400 2 - XXX231 0 - XXX231 0 - XXX231 1 - XXX70 3 - XXX70 2 - XXX70 2 - XXX70 2 - XXX70 1 - XXX70 2 - XXX71 2 - XX	$\begin{array}{c} Te & 30 & 30 & 33 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 22 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 43 & 30 & 23 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 33 & 10 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 30 & 73 & 30 & 21 & 32 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 20 & 40 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 30 & 70 & 30 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 21 & 20 & 70 \\ TE & 30 & 30 & 73 & 10 & 20 &$	3D Format 3D Sync Invert Language	Image: Constraint of the second se
-XX400 12 -XX400 12 -XX70 12 -XX70 12 -XX70 12 -XX70 12 -XX70 10 -XX70 11 -XX70 11 -XX70 12 -XX70 12	$\begin{array}{c} Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 30 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 30 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 30 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 30 & 20 & 30 & 20 \\ Fe & 50 & 50 & 43 & 50 & 31 & 20 & 31 & 20 & 31 & 20 \\ Fe & 50 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 43 & 30 & 32 & 31 & 20 & 31 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 23 & 50 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 23 & 50 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 23 & 50 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 30 & 20 & 23 & 50 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 20 & 20 & 20 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 40 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 30 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 & 00 \\ Fe & 50 & 30 & 47 & 10 &$	3D Format 3D Sync Invert Language Projection	L R Auto SBS Tram Top and Bottom Frame sequential On Off English German French Italian Special Polish Dutch Swedish Norwegian/Danish Frinish Option Dutch Swedish Norwegian/Danish Frinish Greek Traditional Chinese Stagenese Chinese Stagenese Chine
- XX400 1 - XX400 2 - XX40	$\begin{array}{c} Te & 30 & 34 & 30 & 32 & 31 & 02 & 31 & 02 & 71 \\ Te & 30 & 34 & 30 & 32 & 32 & 32 & 02 & 32 & 02 & 71 \\ Te & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 02 & 71 \\ Te & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ Te & 30 & 34 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ Te & 30 & 30 & 44 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ Te & 30 & 30 & 44 & 30 & 35 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ Te & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 & 71 \\ Te & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 & 71 \\ Te & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 33 & 12 & 30 & 10 & 71 \\ Te & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 20 & 30 & 10 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 00 & 71 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 & 71 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 & 71 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 32 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 47 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE &$	3D Format 3D Sync Invert Language Projection Menu Location	Image: Constraint of the second se
-XX400 1 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 2 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX400 5 -XX231 0 -XX231 1 -XX231 1 -XX	$\begin{array}{c} Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 20 & 32 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 0 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 0 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 0 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 0 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 0 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 43 & 30 & 32 & 0 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 20 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 37 & 30 & 23 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 30 & 32 & 32 & 30 & 0 \\ Fe & 30 & 30 & 37 & 30 & 30 & 30 & 30 & 30$	3D Format 3D Sync Invert Language Projection Menu Location	Image: Constraint of the second se
-XX400 2 -XX400 2 -XX	$\begin{array}{c} Te & 50 & 30 & 43 & 50 & 20 & 31 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 50 & 20 & 23 & 10 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 25 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 50 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 50 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 30 & 52 & 03 & 20 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 50 \\ Te & 50 & 30 & 43 & 30 & 20 & 20 & 50 \\ Te & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 50 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 50 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 31 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 & 30 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 30 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 & 30 & 00 \\ TE & 50 & 30 & 37 & 30 & 20 &$	3D Format 3D Sync Invert Language Projection Menu Location	L R Auto SBS Top and Bottom Frame sequential On Off Egenan France Sequential On Off Egenan Portuguese Portugese Norwegian Dutch Finniah Tradional Chinese Japanese Mussian Hungarian Czechoslovak Arabic Thai Turkish Rear-Desktop Rear-Des

Załącznik

(WUXGA Model)

~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0	D Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh
			·	mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1 ~XX78 0 ~nnnn	7E 30 30 37 38 20 31 0D 7E 30 30 37 38 20 32 20 a 0	D	Security Settings	On Off(0/2 for backward compatible)
~	nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30	0 30)		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID		n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)		n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input		Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D 7E 30 30 38 39 20 33 0D			Audio 1 Audio 2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D			Audio3
~XX89 5	7E 30 30 38 39 20 35 0D			Audio4
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	1.000	Ontoma	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D	2090	User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	0#	
~XX88 U	7E 30 30 38 38 20 30 0D 7E 30 30 38 38 20 31 0D	Closed Captioning	Off cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status(Read or	nly Return :Oka, a=0/1	Disconnected/ Connected.
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D		IP Address(Rea	id only) Return: "Okaaa_bbb_ccc_ddd"
~XX454 0/2	7E 30 30 34 35 34 20 30(32)	0D Crestron	Off	
~XX455 0/2	7E 30 30 34 35 35 20 30(32)	0D Extron	Off	
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		Ön	
~XX456 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 30(32)	0D PJLink	Off	
~XX456 1 ~YX457 0/2	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D 7E 30 30 34 35 37 20 30(32)	0D AMY Device Discove	Un Off	
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D	OD ANIX DEVICE DISCOVE	ny On On	
~XX458 0/2	7E 30 30 34 35 38 20 30(32)	0D Telnet	Off	
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On	
~XX459 0/2 ~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 7E 30 30 34 35 38 20 31 0D	UD HITP	On	
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source		HDMI DV/LD
~XX39.3	7E 30 30 33 39 20 32 0D			BNC
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D			VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D			VGA2
~XX39 8	7E 30 30 33 39 20 38 0D			Component
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 39 0D 7E 30 30 33 39 20 31 30 0D			Video
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D			DisplayPort
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On	
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D 7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	Off	(0/2 for backward compatible)
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D	riigii Aititude	Off	(0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On	(
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off	(0/2 for backward compatible)
~XX103 1	/E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On Off	(0/2 for backward compatible)
~XX348.0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D	Display Mode Loc	*k Off	(0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D		On	(
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	Non	e
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid	d(White)
~XX195.5	7E 30 30 31 39 35 20 33 0D 7E 30 30 31 39 35 20 34 0D		Gri	d(Magenta)
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		Wh	ite
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off	
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On	n 3D
~XX192.5	7E 30 30 31 39 32 20 33 0D 7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off	0.30
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On	
- XX104.1	7E 20 20 21 20 24 20 24 00	Rookaround Color		Blue
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D 7E 30 30 31 30 34 20 32 0D	Background Color		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D			Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D			Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D			White
~XX105.1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced Direct P	ower On	On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D	Signal P	ower On	Off
~XX113 1	/E 30 30 31 31 33 20 31 0D			Un
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto P	ower Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30)



(5 minutes for eac ~XX107 n	ch step). 7E 30 30 31 30 37 20 a 0D	Sleep Time	r (min)	n = 0 (a=3	0) ~ 995 (a=39 39 35)	
(30 minutes for ea	ach step).	Denne Mada	(Ot	A	-	
~XX114 1 ~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D 7E 30 30 31 31 34 20 30 0D	Power Mode	(Standby)	Eco. (0/2 fc	or backward compatible)	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D		Lamp Reminder	On		
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D			Off (0/2 fo	r backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D		Brightness Mode	Bright		
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D			Eco		
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D			Power		
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power	350W/340W/330W/ (n=0/n=1/n=2/n=3/r	320W/310W 1=4/n=5/n=6	//300W/290W/280W /n=7/n=8)	
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D		Lamp Reset	Yes		
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D			No (0/2 fo	r backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset		Yes		
~XX99 1	7E 30 30 39 39 20 31 0D	RS232 Alert Reset	Reset System Ale	rt		
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the O	SD		n: 1-30 charact	ers
SEND to emulate	Remote					
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0	0D		Up		
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0	0D		Left		
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0	0D		Enter (f	or projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0	0D		Right		
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0	0D		Down		
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0	0D		Keystor	ne +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0	0D		Keystor	ne –	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0	0D		Volume	-	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0	0D		Volume	+	
~XX140 19	7E 30 30 31 34 30 20 31 39 0	0D		Brightn	ess	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0	0D		Menu		
~XX140 21	7E 30 30 31 34 30 20 32 31 0	DD		Zoom		
~XX140 28	7E 30 30 31 34 30 20 32 38 0	0D		Contras	st	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0	DD		Source		

SEND from proje	ector automatically				
32 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description	

when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open

INFOn n : 0/1/2/3/4/6/7/8/ = Standby/Warming/Cooling/Out of RangeLamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open

READ from proje	READ from projector					
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description		
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	OKn	n: 0/1/2/3/4/5/7/10/15 = None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video/BN t	IC/HDMI/Component/DisplayPor	
~XX122 1 ~XX123 1 None/Presentation	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D on/Bright/Movie/sRGB/Blackbo	Sofware Version Display Mode ard/DICOM SIM./3D	OKdddd OKn	dddd: FW version n : 0/1/2/3/4/7/9/12		
~XX124 1 ~XX125 1 ~XX126 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D 7E 30 30 31 32 35 20 31 0D 7E 30 30 31 32 35 20 31 0D 7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Power State Brightness Contrast	OKn OKn OKn	n : 0/1 = Off/On		
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n: 1/2/3/5/6/7 =4:3/16:9/16:10/LBX/M	Native/Auto	
*16:9 or 16:10 de	*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting					
~XX128 1 ~XX129 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D 7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Color Temperature Projection Mode	OKn OKn	n :3/0/1/2 = Warm/Standard/Cool/Cold n : 0/1/2/3 = Front-Desktop/ Rear-Desktop	/ Front-Ceiling/ Rear-Ceiling	
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	OKabbbbccddd	de a : 0/1 = Off/On bbbb: LampHour cc: source 00/01/02/03/04/05/07/10	/15 =	
None/DVI/VGA1	/VGA2/S-Video/Video/BNC/HE	MI/Component/DisplayPort				
		None/Pre	e : Display mod sentation/Bright/M	dddd: HW version e 0/1/2/3/4/7/9/10= /lovie/sRGB/Blackboard/3D/DICOM.		
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n:1/2/3=X605/W505/EH505		
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKUUUUU	b bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours		
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status		Okn n	=0/1	
Disconnected/Co	7E 30 30 38 37 20 33 0D	ID Address		Okaaa bbb ccc ddd		
	/ L 30 30 30 31 20 33 0D	ii Address		Okada_DDD_CCC_UUU		

Załącznik

Polecenia Telnet

- Port: obsługuje 3 porty 23/1023/2023
- Wiele połączeń: Projektor może odbierać polecenia z różnych portów w tym samym czasie.
- Format polecenia: Przestrzegaj formatu poleceń RS232 (obsługuje ASCII jak i HEX).
- Odpowiedź dla polecenia: Przestrzegaj komunikatów zwrotnych RS232.

Lead Code	Proj I	ector D	Cor	nmanc	1 ID	Space	Variable	Carriage Return
~	Х	Х	Х	Х	Х		n	CR
Fix code One Digit~	00		Defin Optor Digit. Follov	ed by ma 2 or See th w cont	r 3 ie ent	One Digit	Per item Definition	Fix code One Digit



Dla rozdzielczości szerokoekranowej (WXGA), obsługa kompatybilności zależy od modelu notebooka/PC.

Polecenia AMX Device Discovery

- DP: 239.255.250.250
- Nr portu: 9131
- Każda informacja przekazu UDP jak niżej jest aktualizowana co około 40 sekund.

Command	Description	Remark (Parameter)
Device-UUID	MAC address (Hex value witho- ut' ':' separator)	12 digits
Device-SKDClass	The Duet DeviceSdk class name	VideoProjector
Device-Make	Maker name	MakerPXLW
Device-Model	Model name	Projector

Załącznik

Command	Description	Remark (Parameter)
Config-URL	Device's IP address LAN IP address is shown up if LAN IP address is valid.	http://xxx.xxx.xxx. xxx/index.html
	wireless LAN IP address is shown up if Wireless LAN IP address is valid.	
Revision	The revision must follow a ma- jor.minor.micro scheme. The revision is only increased if the command protocol is modified.	1.0.0



- Dla rozdzielczości szerokoekranowej (WXGA), obsługa kompatybilności zależy od modelu notebooka/PC.
- * Ta funkcja AMX obsługuje wyłącznie AMX Device Discovery.
- * Informacje przekazu wysyłane są jedynie przez ważny interfejs.
- Zarówno interfejs LAN jak i sieci bezprzewodowej mogą być obsługiwane jednocześnie.
- Jeżeli był używany "Beacon Validator" (Walidator wiązki). Proszę zwrócić uwagę na poniższe informacje.

Polecenie obsługiwane przez PJLink™

W tabeli poniżej pokazano polecenia sterujące projektora korzystającego z protokołu PJLink™.

Uwaga opisu polecenia (parametr)

Command	Description	Remark (Parameter)
POWR	Power control	0 = Standby
		1 = Power on
POWR?	Inquiry about the po-	0 = Standby
	wer state	1 = Power on
		2 = Cooling down
		3 = Warming up
INPT	INPT Input switching	11 = VGA1

Załącznik

Remark (Parameter)

	INPT?	Inquiry about input	12 = VGA2	
		switching	13 = Component	
			14 = BNC	
			21 = VIDEO	
			22 = S-VIDEO	
			31 = HDMI 1	
			32 = HDMI 2	
	AVMT	Mute control	30 = Video and audio mute disab- le	
	AVMT?	Inquiry about the mute state	31 = Video and audio mute enable	
	ERST?	Inquiry about the er-	1st byte: Fan error, 0 or 2	
		ror state	2nd byte: Lamp error, 0 to 2	
jest			3rd byte: Temperature error, 0 or 2	
e			4th byte: Cover open error, 0 or 2	
e cia			5th byte: Filter error, 0 or 2	
Link			6th byte: Other error, 0 or 2	
•			0 to 2 mean as follows:	
3-C:			0 = No error detected, 1 = Warning, 2 = Error	
defi- przez Class ność verv-	LAMP?	Inquiry about the lamp state	1st value (1 to 5 digits): Cumulative LAMP operating time (This item shows a lamp opera- ting time (hour) calculated based on that LAMP MODE is LOW.)	
dla owej			2nd value: 0 = Lamp off, 1 = Lamp on	
cji wer-	INST?	Inquiry about the ava- ilable inputs	The following value is returned. "11 12 21 22 31 32"	
	NAME?	Inquiry about the pro- jector name	The projector name set on the NETWORK menu or the ProjectorView	
	INIE12	Inquiry about the ma	Setup window is returned	
	11.01.1.1	nufacturer name	"Optoma" is returned.	
	INF2?	Inquiry about the mo-	"EH7700" is returned.	

del name

Description

* Projektor całkowici zgodny ze specyfika JBMIA PJ ™ Class 1 Obsługuje wszystkie polecenia niowane p PJLink™ 1, a zgodr została zv fikowana standardo specyfika PJLink™ sja 1.0.

Command

T

99 Polski

Załącznik

Command	Description	Remark (Parameter)
INF0?	Inquiry about other information	No other information is available. No parameter is returned.
CLSS?	Inquiry about the class information	"1" is returned.

Trademarks

- DLP is trademarks of Texas Instruments.
- IBM is a trademark or registered trademark of International Business Machines Corporation.
- Macintosh, Mac OS X, iMac, and PowerBook are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.
- Microsoft, Windows, Windows Vista, Internet Explorer and PowerPoint are either a registered trademark or trademark of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.
- HDMI, the HDMI Logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC.
- AMX Device Discovery

The projector is monitored and controlled by the control system of AMX.

Crestron RoomView ConnectedTM

The projector is monitored and controlled by the control system and software of Crestron Electronics, Inc.

▶ PJLinkTM

PJLink trademark is a trademark applied for registration or is already registered in Japan, the United States of America and other countries and areas.

This projector supports standard protocol PJLinkTM for projector control and you can control and monitor projector's operations using the same application among projectors of different models and different manufacturers.

- Other product and company names mentioned in this user's manual may be the trademarks or registered trademarks of their respective holders.
- About Crestron RoomView ConnectedTM

Electronics, Inc. to facilitate configuration of the control system of Crestron and its target devices.

For details, see the website of Crestron Electronics, Inc. URL http://www.crestron.com URL http://www.crestron.com/getroomview/

Załącznik

Instalacja przy montażu sufitowym



Uszkodzenia spowodowane nieprawidłową instalacją spowodują unieważnienie gwarancji.



Ze względów bezpieczeństwa używaj wyłącznie wymienionego sufitowego zestawu montażowego UL i śrub, które odpowiadają następującym specyfikacjom:

- Typ śruby: M4
- Maksymalna długość śruby: 11 mm
- Maksymalna długość śruby: 9 mm

Poniższy rysunek przedstawia prawidłowy sposób przymocowania projektora do sufitu.



- Należy upewnić się, czy pomiędzy dolną częścią pokrywy projektora a sufitem zachowana jest odległość przynajmniej 10 cm.
- Należy unikać umieszczania projektora w pobliżu źródeł ciepła, takich jak moduły klimatyzacji i grzejniki. Przegrzanie projektora może doprowadzić do jego wyłączenia.







Ogólnoświatowe biura Optoma

W celu uzyskania naprawy lub pomocy technicznej należy skontaktować się z biurem lokalnym.

USA

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA Tel : 888-289-6786 www.optomausa.com

Fax : 510-897-8601 Service : <u>services@optoma.com</u>

Kanada

2420 Meadowpine Blvd., Suite #105 Mississauga, ON, L5N 6S2, Canada Tel : 888-289-6786 H www.optoma.ca

Fax : 510-897-8601 Service : <u>services@optoma.com</u>

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills, Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ, UK Tel : +44 (0) 1923 691 800 Faks : +44 (0) 1923 691 888 www.optoma.eu Service Tel : +44 (0)1923 691865 Service : <u>service@tsc-europe.com</u>

Francja

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, France Tel.: +33 1 41 46 12 20 Service : savoptoma@optoma.fr

Hiszpania

C/ José Hierro,36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spain Tel : +34 91 499 06 06 Faks : +34 91 670 08 32

Niemcy

 Werftstrasse 25 D40549

 Düsseldorf, Germany

 Tel: +49 (0) 211 506 6670

 Faks: +49 (0) 211 506 66799

 Service: info@optoma.de

Załącznik

Skandynawia

Optoma Scandinavia AS Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norway Tel : +4732988990 Service : info@optoma.no

Faks: +4732988999

Ameryka Łacińska 3178 Laurelview Ct.

Fremont, CA 94538, USA Tel : 888-289-6786 www.optomausa.com.br

Fax : 510-897-8601 Service : <u>www.optomausa.com.mx</u>

Korean

WOOMI TECH.CO.,LTD 4F, Minu Bldg.3.tw3-14, Kangnam-Ku, seoul, 135-815, KOREA Tel : +82+2+34430004 Faks : +82+2+34430005

Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエスエム サポートセンター:0120-46-5040 E-mail:<u>info@osscreen.com</u>www.os-worldwide.com

Tajwan

231,新北市新店區北新路3段215號12樓 Tel:+886-2-8911-8600 Fax:+886-2-8911-9770 www.optoma.com.tw asia.optoma.com Service:services@optoma.com.tw

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong Tel : +852-2396-8968 Faks : +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

Chiny

 5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District

 Shanghai, 200052, China

 Tel : +86-21-62947376

 Faks : +86-21-62947375

 www.optoma.com.cn

103 Polski

Załącznik

Regulacje prawne i dotyczące bezpieczeństwa

W załączniku znajdują się ogólne regulacje, mające zastosowanie do projektora.

Ostrzeżenie FCC

Urządzenie zostało sprawdzone i uznane za zgodne z wymaganiami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B zgodnie z rozdziałem 15 przepisów FCC. Powyższe wymagania zostały opracowane w celu zapewnienia należytej ochrony przed szkodliwym wpływem urządzeń stosowanych w miejscach zamieszkania. Niniejsze urządzenie wytwarza, używa i może emitować częstotliwość radiową. Jeśli nie zostało zainstalowane i nie jest używane zgodnie ze wskazówkami podanymi w niniejszej instrukcji obsługi, może powodować zakłócenia sygnałów radiowych.

Jednakże nie ma żadnej gwarancji, że w danej instalacji takie zakłócenia nie wystąpią. Jeśli projektor powoduje uciążliwe zakłócanie odbioru sygnałów radiowych lub telewizyjnych, co można sprawdzić poprzez włączanie i wyłączanie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń, stosując jedną z poniższych metod:

- > Zmianę kierunku i ustawienia anteny.
- > Zwiększenie odległość między urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenie do gniazdka zasilanego z innego obwodu, niż to, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultowanie się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem RTV.

Uwaga: Kable ekranowane

W celu utrzymania zgodności z przepisami FCC, wszystkie połączenia z innymi urządzeniami komputerowymi muszą być wykonane z wykorzystaniem kabli ekranowanych.

Ostrzeżenie

Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźniej zgody producenta mogą spowodować pozbawienie użytkownika prawa do korzystania z projektora na mocy regulacji Federalnej Komisji ds. Komunikacji (Federal Communications Commission).

Załącznik

Warunki działania

Urządzenie jest zgodne z wymaganiami zawartymi w Rozdziale 15 przepisów FCC Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom:

- 1. Urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
- 2. Musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować niepożądane działanie.

Uwaga: kanadyjscy użytkownicy

Niniejsze cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjskimi przepisami ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Deklaracja zgodności dla krajów UE

- Dyrektywa EMC 2004/108/EC (ze zmianami)
- Dyrektywa 2006/95/EC dot. Niskonapięciowych wyrobów elektrycznych
- Dyrektywa R & TTE 1999/5/EC (jeśli produkt posiada funkcję RF)

Instrukcje dotyczące utylizacji



Tego urządzenie elektrycznego po zużyciu nie należy wyrzucać do śmieci. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić możliwie największe zabezpieczenie środowiska naturalnego, urządzenie to należy poddać recyklingowi.