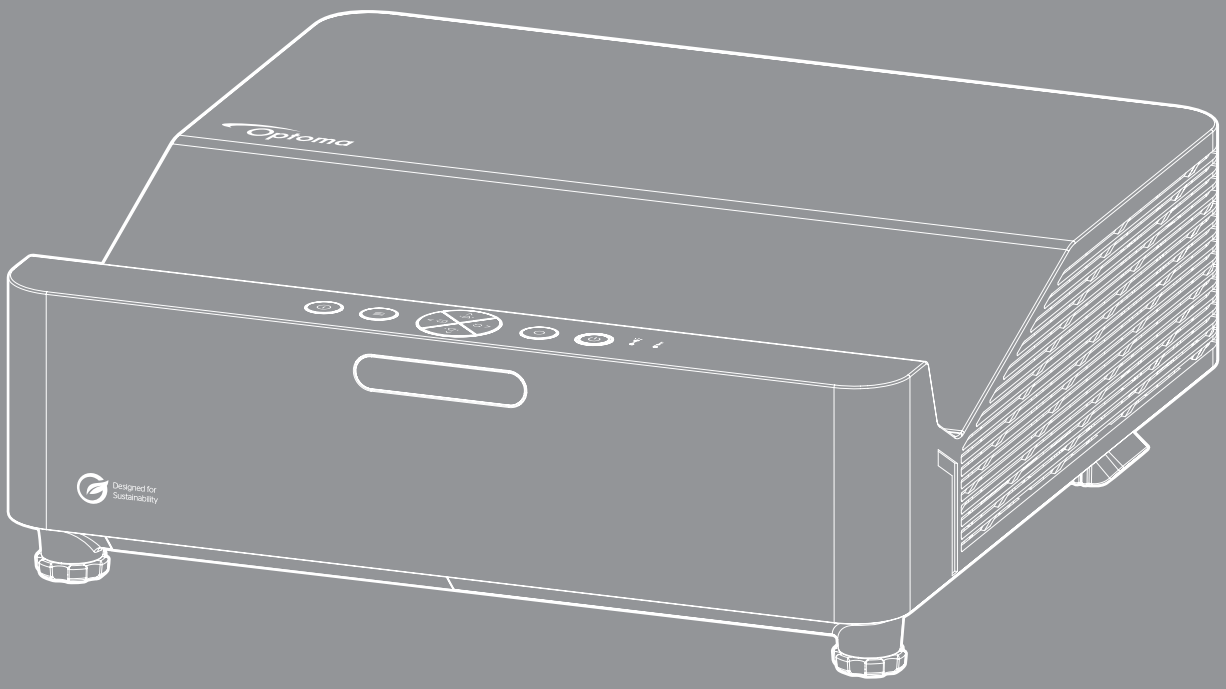
# Proiector DLP®




Manual de utilizare

# CUPRINS


## SIGURANŢĂ ..... 4

*Instrucţiuni importante de siguranţă ..... 4*
*Informaţii privind siguranţa în cazul radiaţiilor laser ..... 6*
*Notă despre laser ..... 6*
*Drept de autor ..... 7*
*Declinarea răspunderii ..... 7*
*Recunoaşterea mărcilor comerciale ..... 7*
*FCC ..... 7*
*Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE ..... 8*
*DEEE ..... 8*
*Specificații și etichete de avertizare ..... 8*
*cTUVus ..... 9*
*Curățarea obiectivului ..... 9*

## INTRODUCERE ..... 10

*Conţinutul pachetului ..... 10*
*Accesorii standard ..... 10*
*Prezentare generală a produsului ..... 11*
*Conexiuni ..... 12*
*Tastatură ..... 13*
*Telecomandă ..... 14*

## CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA ..... 16

*Instalarea proiectorului ..... 16*
*Conectarea surselor la proiector ..... 18*
*Ajustarea imaginii proiectate ..... 19*
*Instalarea telecomenzii ..... 20*

## UTILIZAREA PROIECTORULUI ..... 23

*Pornirea/oprirea proiectorului ..... 23*
*Selectarea unei surse de intrare ..... 24*
*Caracteristici şi navigarea în meniu ..... 25*
*Arborele meniului OSD ..... 26*
*Meniul Imagine ..... 33*
*Afişare meniu ..... 37*
*Meniul Setări ..... 40*
*Meniu intrare ..... 43*
*Meniul Audio ..... 44*
*Control meniu ..... 45*
*Meniul informații ..... 60*

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE..... 61

*Rezoluţii compatibile..... 61*
*Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie ..... 64*
*Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan ..... 65*
*Coduri telecomandă IR..... 67*
*Depanare..... 72*
*Indicatoare de avertizare..... 74*
*Specificaţii ..... 75*
*Birourile Optoma din întreaga lume..... 76*

# SIGURANŢĂ

| | |
|---|---|
|  | Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor. |
|  | Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa instrucţiunilor importante de operare şi întreţinere (service) în literatura care însoţeşte aparatul. |

Vă rugăm să respectaţi toate atenţionările, măsurile de precauţie şi de întreţinere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

## Instrucţiuni importante de siguranţă

- Nu blocaţi orificiile de ventilaţie. Pentru a asigura funcţionarea fiabilă a proiectorului şi pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalaţi proiectorul într-o locaţie care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasaţi proiectorul pe o măsuţă de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneţi proiectorul într-un spaţiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărţi sau cutie care restricţionează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu şi/sau şoc electric, nu expuneţi proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalaţi lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsaţi obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune şi provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau şoc electric.
- Nu utilizaţi în următoarele condiţii:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.

    (i) Asiguraţi-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C

    (ii) Umiditatea relativă este de cel mult 80 %
  - În zonele susceptibile la praf şi murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiţi aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocaţi lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcţiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească şi să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideţi sau dezasamblaţi proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Nu încercaţi să reparaţi singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunaţi la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparaţie.
- Verificaţi cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranţă.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreţinere.
- Folosiţi doar ataşamente/accesorii specificate de producător.

- Nu priviţi direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asiguraţi-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteţi proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriţi şi să scoateţi ştecherul din priza de curent înainte de a curăţa produsul.
- Să folosiţi o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăţa carcasa afişajului; Nu utilizaţi produse de curăţare abrazive, ceară sau solvenţi pentru a curăţa unitatea.
- Deconectaţi ştecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalaţi proiectorul în locuri în care poate fi expus vibraţiilor sau șocurilor.
- Nu atingeţi lentila cu mâna.
- Scoateţi bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizaţi şi nu depozitaţi proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau ţigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanţelor proiectorului.
- Respectaţi orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanţele proiectorului.
- Utilizaţi un prelungitor multiplu şi/sau un dispozitiv de protecţie la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

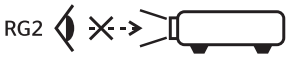
## Informaţii privind siguranţa în cazul radiaţiilor laser

- Acest produs este clasificat PRODUS LASER CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 de către IEC60825-1: 2014 și este conformă cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 ca un LIP (Proiector iluminat cu laser) grupa de risc 2 așa cum este definit în IEC 62471:5:Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.
- Corespunde cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 cu excepșia conformității ca și grupă de risc 2 LIP definită în IEC 62471- 5: Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 CLASA 1 PRODUS LASER PENTRU CONSUMATORI GRUPA DE RISC 2
- IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2










- Instrucțiuni suplimentare pentru supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Instrucțiuni suplimentare cu privire la instalarea în locuri ferite de accesul copiilor.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviţi direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5: 2015.
- ATENŢIONARE: MONTAȚI DEASUPRA CAPULUI COPIILOR Se recomandă folosirea unui montaj de tavan pentru a-l plasa deasupra ochilor copiilor.
- Atenție - utilizarea comenzilor sau a reglajelor sau executarea altor proceduri decât cele specificate în prezentul document poate duce la o expunere periculoasă la radiații.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

## Notă despre laser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 CLASA 1 PRODUS LASER PENTRU CONSUMATORI GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

## Drept de autor

Această publicaţie, inclusiv toate fotografiile, ilustraţiile şi software-ul, este protejată în temeiul legilor internaţionale privind protecţia drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conţinute în acesta nu pot fi reproduse fără consimţământul scris al autorului.

© Drept de autor 2026

## Declinarea răspunderii

Informaţiile din acest document pot fi modificate fără înştiinţare prealabilă. Producătorul nu face nicio declaraţie şi nu oferă nicio garanţie cu privire la conţinutul acestui document şi nu îşi asumă garanţiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul îşi rezervă dreptul de a revizui acest document şi de a face modificări periodice ale conţinutului, fără obligaţia de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

## Recunoaşterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise şi cu cereri depuse în alte ţări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite şi în alte ţări.

DLP®, DLP Link şi sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deţinătorilor respectivi şi sunt recunoscute ca atare.

## FCC

Acest aparat a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidenţiale. Acest aparat generează, utilizează şi poate radia energie de frecvenţă şi dacă nu este instalat şi utilizat conform instrucţiunilor, poate cauza interferenţe dăunătoare comunicaţiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanţie că nu vor apărea interferenţe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferenţa prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziţionarea antenei de recepţie.
- Creşterea distanţei dintre aparat şi receptor.
- Conectaţi aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultaţi distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experienţă pentru ajutor.

**Notă: Cabluri ecranate**

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menţine conformitatea cu reglementările FCC.

**Atenţie**

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicaţii, pentru a opera acest proiector.

**Condiţii de funcţionare**

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Operarea se supune următoarelor două condiţii:

1. Acest aparat nu poate provoca interferenţe dăunătoare şi
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferenţă primită, inclusiv interferenţe care pot provoca funcţionare defectuoasă.

**Notă: Utilizatori din Canada**

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

## Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcţia RF)

## DEEE

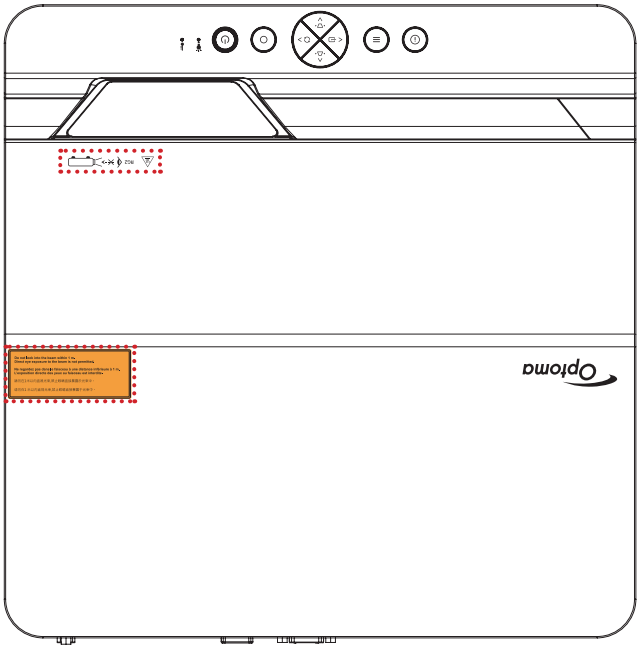
**Instrucţiuni de eliminare**

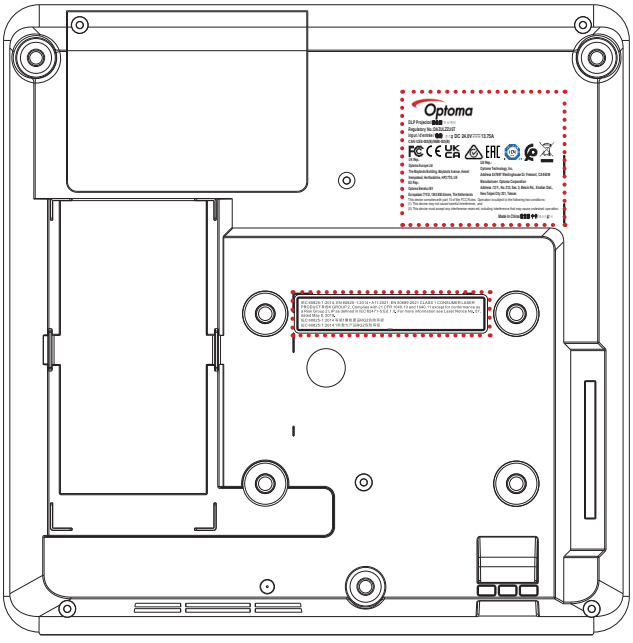
Nu aruncaţi acest aparat electronic în coşul de gunoi când renunţaţi la el. Pentru a reduce poluarea şi a asigura protecţia maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclaţi.

## Specificații și etichete de avertizare

Etichetele cu specificații și avertizări sunt amplasate în următoarele locații:




**Notă:** *Pentru sursa de alimentare, puterea nominală și informații despre produs, consultați eticheta de pe partea inferioară a produsului.*

## cTUVus

## Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeţi lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.
- Nu atingeţi lentila cu mâna.

**ATENȚIE!** **Suprafață fierbinte, nu atingeți**

- Nu puneți mâinile, fața sau alte obiecte în fața lentilei proiectorului în timp ce proiectorul funcționează. Acest lucru poate cauza încălzirea extremă a obiectului și, eventual, un incendiu sau deteriorarea acestuia din cauza căldurii emise de fluxul luminos. Lucrurile plasate în fața lentilei se pot supraîncălzi și arde sau pot declanșa un incendiu.
- Nu pulverizați gaz inflamabil pentru a scăpa de praful și murdăria care se acumulează în obiectiv. Acest lucru ar putea provoca un incendiu.

Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.

Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.

Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.




- Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).
- Acest echipament este echipat cu mufă de împământare cu trei pini.
- Nu îndepărtați pinul de împământare de pe mufa de alimentare.
- Aceasta este o funcţie de siguranţă. Dacă nu resușiți să conectați mufa la priză, contactați un electrician.
- Nu subestimați scopul unei prize de împământare.

**Împământați cablul de alimentare**

Acest dispozitiv este proiectat să funcționeze atunci când cablul de alimentare este legat la pământ. Dacă cablul de alimentare nu este împământat, se poate produce un șoc electric. Vă rugăm să vă asigurați că cablul de alimentare este conectat direct la priza de perete și că este corect împământat.

Nu folosiți adaptorul cu 2 pini pentru conversie.

# INTRODUCERE

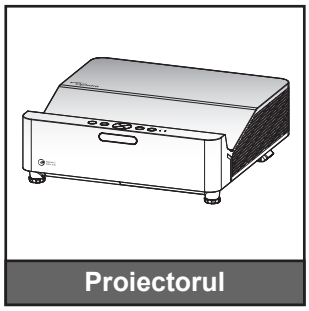
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informatii suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

## Conţinutul pachetului

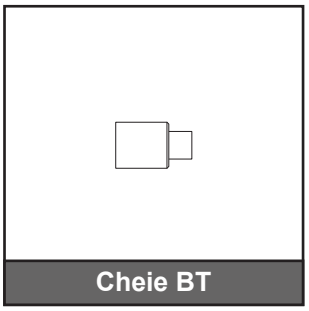
Dezambalaţi cu atenţie şi verificaţi dacă aveţi toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menţionate drept accesorii opţionale să nu fie disponibile în funcţie de model, de specificaţii şi de regiunea de achiziţie. Verificaţi locul de achiziţie. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcţie de regiune.

Certificatul de garanţie este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultaţi distribuitorul pentru informaţii detaliate.

## Accesorii standard


Proiectorul


Telecomandă


Cheie BT


Cablu de alimentare


Adaptor de alimentare

☑ Manual de utilizare - pornire rapidă

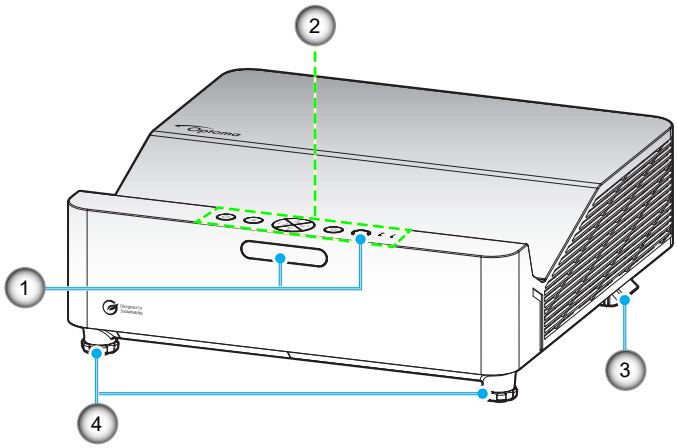
Documente

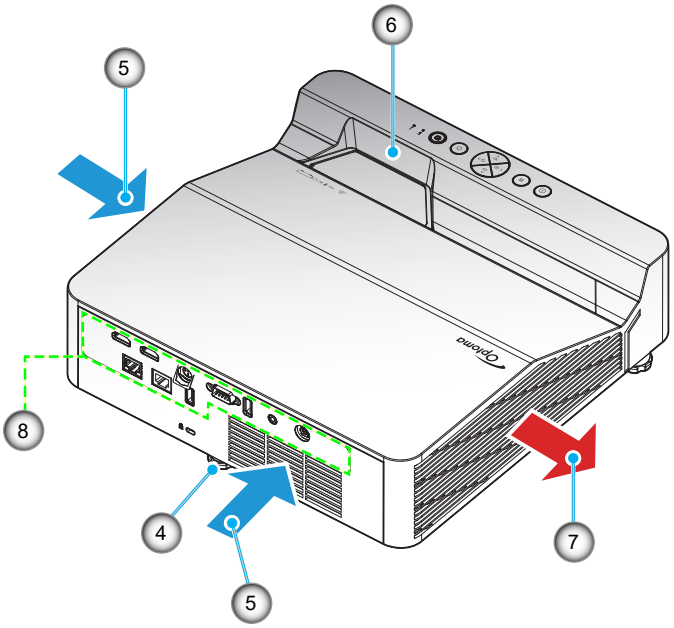
**Notă:**

- **Este inclusă o telecomandă, care poate varia în funcție de regiune.*
- *Accesoriile efective pot varia în funcție de regiune.*
- *Pentru a avea acces la informațiile de configurare, manualul de utilizare, informațiile privind garanția și actualizările produsului, vă rugăm să scanați codul QR sau să vizitați următorul URL: https://www.optoma.com/support/download*

# INTRODUCERE

## Prezentare generală a produsului



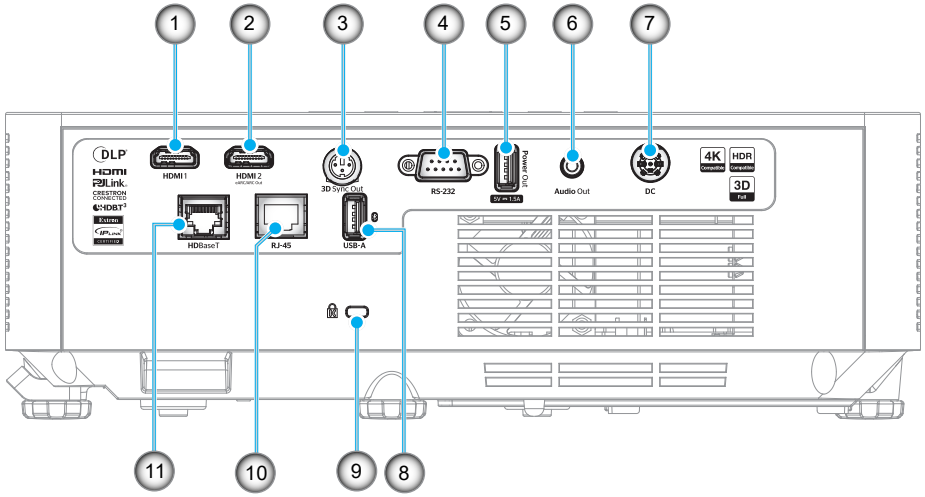

**Notă:**

- *Nu blocaţi orificiile de admisie şi evacuare ale proiectorului.*
- *Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi un spaţiu de cel puţin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie şi evacuare.*

| Nr. | Element | Nr. | Element |
|---|---|---|---|
| 1. | Receptoare infra-roşu | 5. | Ventilare (intrare) |
| 2. | Tastatură | 6. | Obiectiv |
| 3. | Manetă focalizare | 7. | Ventilare (ieşire) |
| 4. | Picioare de înclinare-ajustare | 8. | Intrare/Ieşire |

# INTRODUCERE

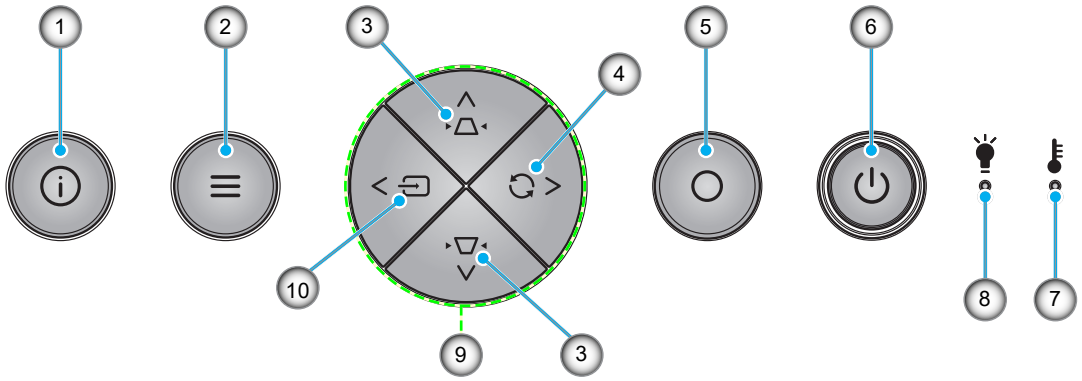
## Conexiuni




| Nr. | Element | Nr. | Element |
|---|---|---|---|
| 1. | Conector HDMI 1 | 7. | Mufă jack CC |
| 2. | Conector HDMI 2 | 8. | Conector USB-A |
| 3. | Conector ieşire sincronizare 3D (5 V, 0,75 A) | 9. | Port de blocare Kensington™ |
| 4. | Conector RS-232 | 10. | Conector RJ-45 |
| 5. | Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V⎓1,5A) | 11. | Conector HDBaseT (4K/HDCP2.2) |
| 6. | Conector ieşire audio | | |

# INTRODUCERE

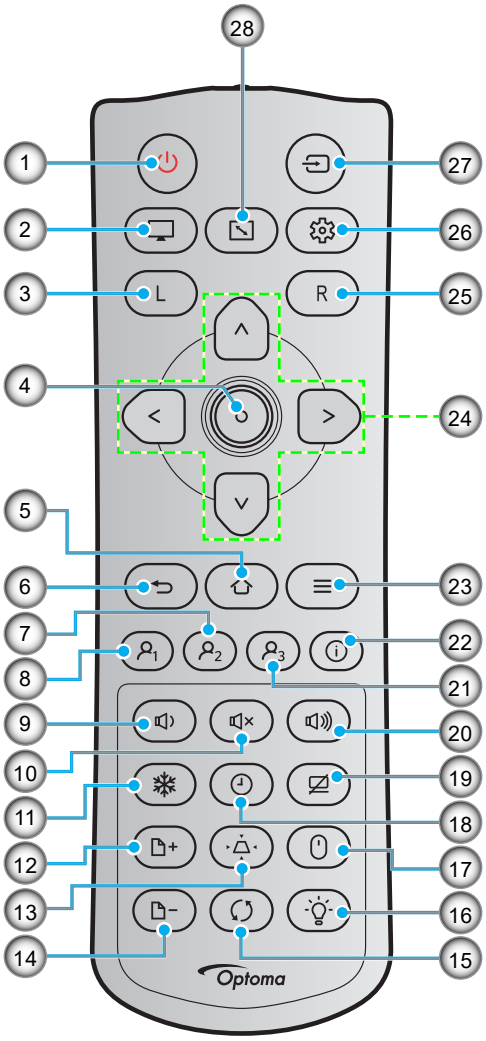
## Tastatură




| Nr. | Element | Nr. | Element |
|---|---|---|---|
| 1. | Informatii | 6. | Alimentarea, LED-ul de alimentare și receptorul IR |
| 2. | Meniu | 7. | LED Temperatură |
| 3. | Corectarea imaginii trapezoidale | 8. | Sursă de lumină LED |
| 4. | Resincronizare | 9. | Patru taste direcţionale de selectare |
| 5. | Introd. | 10. | Sursă |

# INTRODUCERE

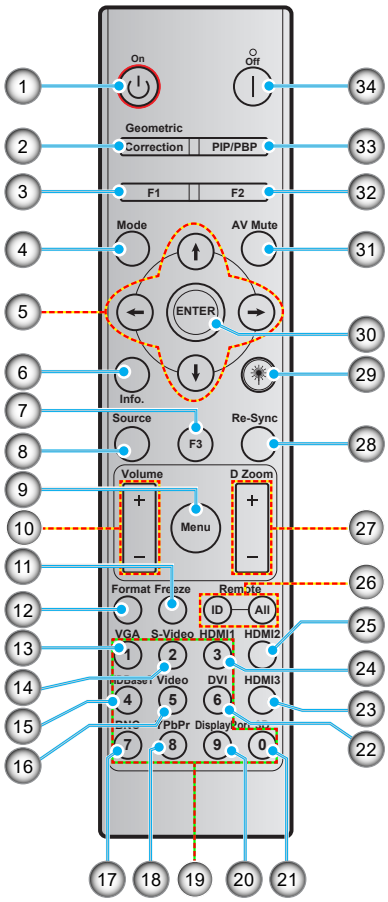
## Telecomandă




| Nr. | Element | Nr. | Element |
|---|---|---|---|
| 1. | Puternic | 15. | Resincronizare |
| 2. | Mod de afisare | 16. | Mod Sursă de lumină |
| 3. | Clic stânga mouse | 17. | Mouse |
| 4. | Introd. | 18. | Sleep Timer |
| 5. | Home (Acasă) | 19. | Mut AV |
| 6. | Reveniţi | 20. | Volum + |
| 7. | Utilizator 2 (Alocabil) | 21. | Utilizator 3 (Alocabil) |
| 8. | Utilizator 1 (Alocabil) | 22. | Informatii |
| 9. | Volum - | 23. | Meniu |
| 10. | Mut | 24. | Patru taste direcţionale de selectare |
| 11. | Stop Cadru | 25. | Clic dreapta mouse |
| 12. | Pagina sus | 26. | Meniul Setări |
| 13. | Trapezoid | 27. | Sursă |
| 14. | Pagina jos | 28. | Raportul de aspect |

**Notă:** *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcţie, în cazul modelelor care nu acceptă funcţiile respective.*

# INTRODUCERE




| Nr. | Element | Nr. | Element |
|---|---|---|---|
| 1. | Pornire/Oprire alimentare | 18. | YPbPr (nu este acceptat) |
| 2. | Corecție geometrică | 19. | Tastatură numerică (0-9) |
| 3. | Buton funcţional (F1) (posibilitate de atribuire) | 20. | Display port (neacceptat) |
| 4. | Mod | 21. | 3D |
| 5. | Patru taste direcţionale de selectare | 22. | DVI (neacceptat) |
| 6. | Informatii | 23. | HDMI3 (nu este acceptat) |
| 7. | Buton funcţional (F3) (posibilitate de atribuire) | 24. | HDMI1 |
| 8. | Sursă | 25. | HDMI2 |
| 9. | Meniu | 26. | ID telecomandă/Control total prin telecomandă |
| 10. | Volum - / + | 27. | Zoom Digital -/+ |
| 11. | Stop Cadru | 28. | Resincronizare |
| 12. | Format (Raportul de aspect) | 29. | Indicator laser(*) |
| 13. | VGA | 30. | Introd. |
| 14. | S-Video (nu este acceptat) | 31. | Mut AV |
| 15. | HDBase-T | 32. | Buton funcţional (F2) (posibilitate de atribuire) |
| 16. | Video | 33. | PIP/PBP (neacceptat) |
| 17. | BNC (neacceptat) | 34. | Oprire |

**Notă:**

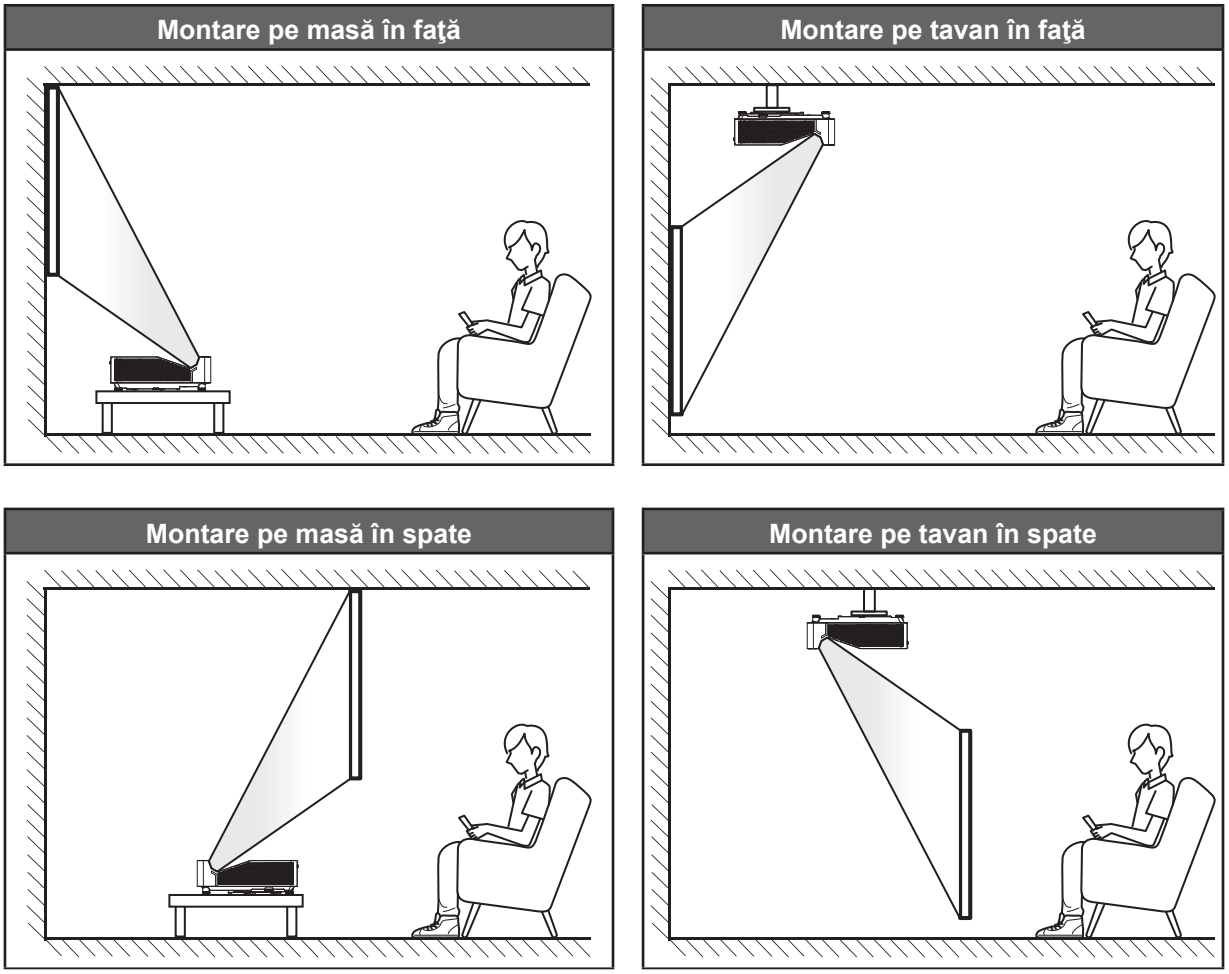
- *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcţie, în cazul modelelor care nu acceptă funcţiile respective.*
- *(*) Disponibilitatea funcției depinde de regiune.*

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziţii tipice.

Dispunerea camerei sau preferinţele personale vor dicta alegerea locaţiei de instalare. Luaţi în considerare dimensiunea şi poziţia ecranului, locaţia unei prize adecvată, precum şi locaţia şi distanţa dintre proiector şi restul echipamentului.




Proiectorul trebuie aşezat pe o suprafaţă plană şi la 90 de grade/perpendicular faţă de ecran.

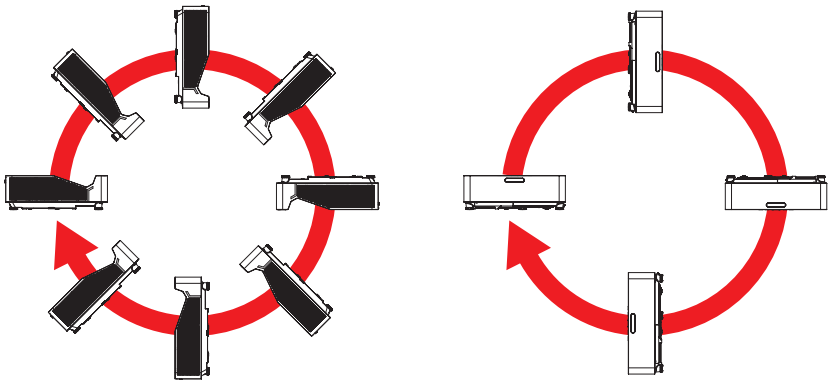
- Pentru a determina locația proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina *64*.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la pagina *64*.

**Notă:** *Plasarea proiectorului mai departe de ecran sau de suprafața de proiecție va crește proporțional dimensiunea și decalajul imaginii.*

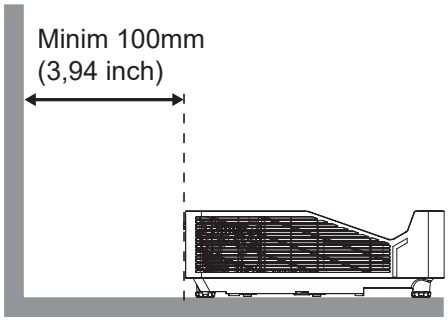
# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

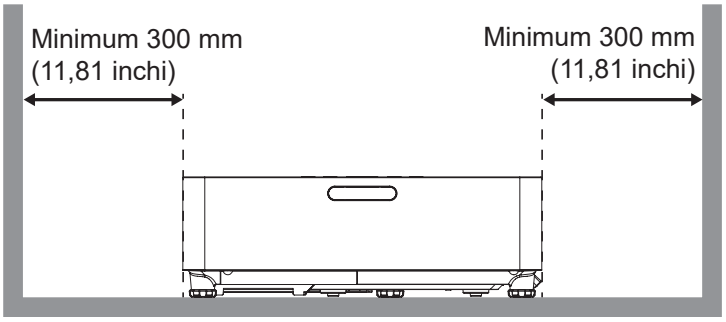
**Notă privind instalarea proiectorului**

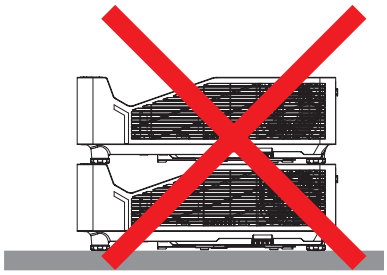
- Operație cu orientare liberă 360°

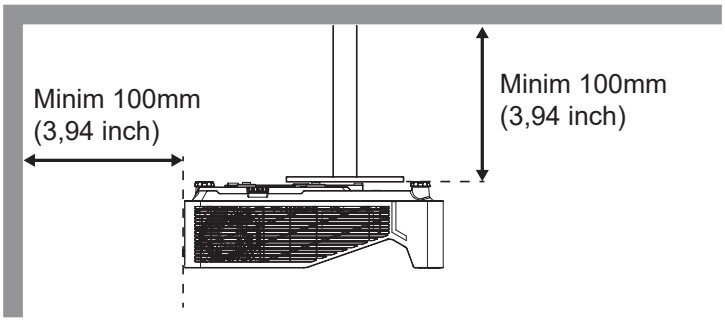


- Asiguraţi-vă că există o distanţă de cel puţin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



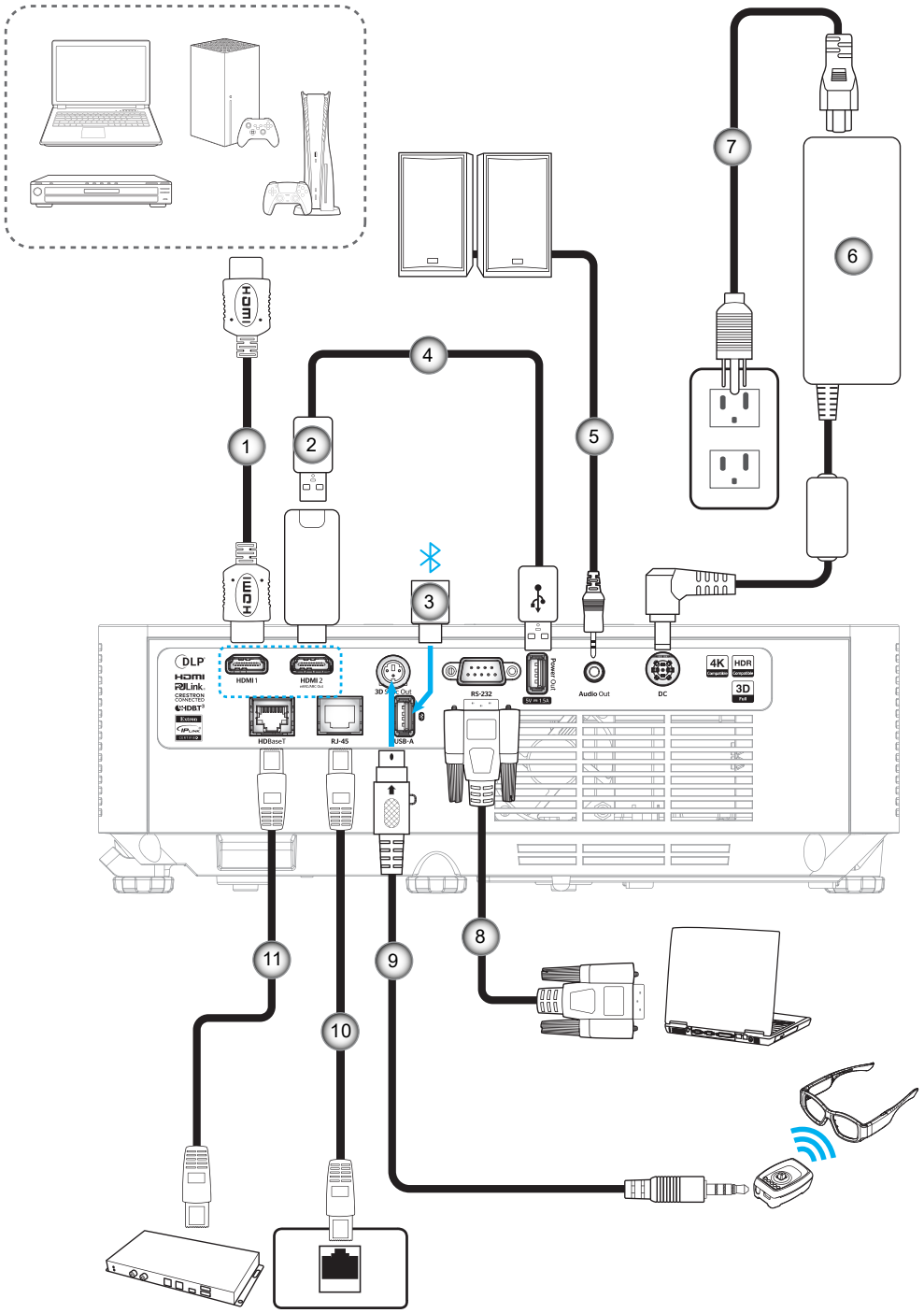






- Asiguraţi-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi-vă că temperatura aerului înconjurător nu depăşeşte temperatura de funcţionare cât timp proiectorul se află în funcţiune şi că orificiile de ventilare pentru admisia şi evacuarea aerului sunt neobstrucţionate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcţionare.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Conectarea surselor la proiector




| Nr. | Element | Nr. | Element |
|---|---|---|---|
| 1. | Cablu HDMI | 7. | Cablu de alimentare |
| 2. | Cheie hardware HDMI | 8. | Cablu RS232 |
| 3. | Cheie USB-A | 9. | Cablu emiţător 3D |
| 4. | Cablu de alimentare prin USB | 10. | Cablu RJ-45 |
| 5. | Cablu ieşire audio | 11. | Cablu RJ-45 |
| 6. | Adaptor de alimentare | | |

**Notă:** *Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.*

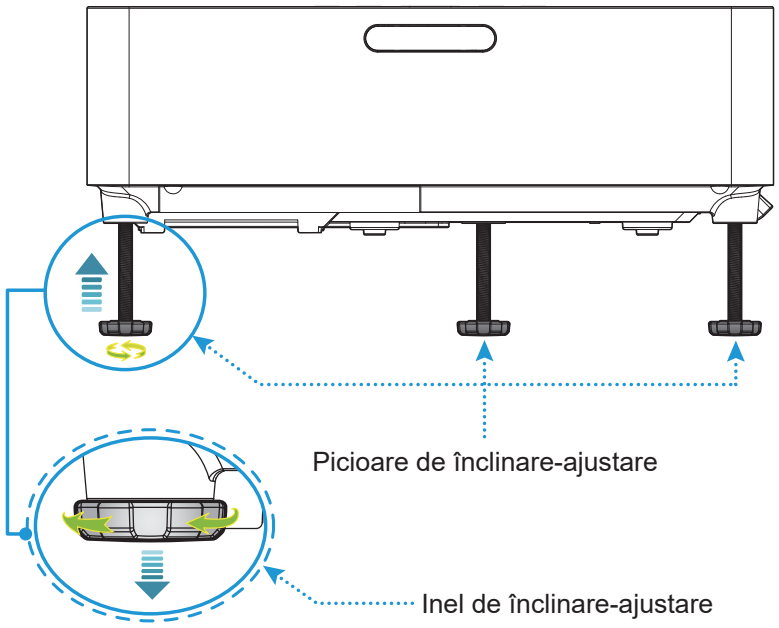
# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Ajustarea imaginii proiectate

### Înălţime imagine

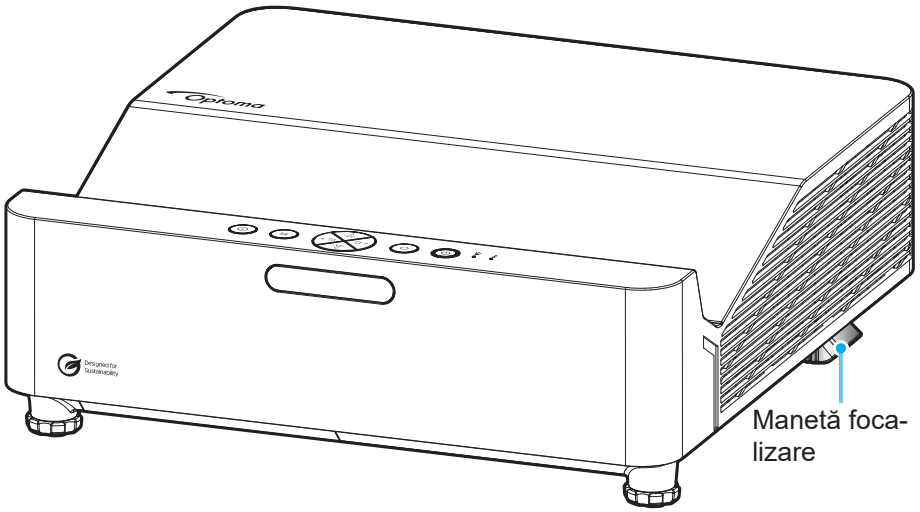
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălţimii imaginii.

1. Găsiţi piciorul ajustabil pe care doriţi să-l modificaţi pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiţi piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.




### Focalizare

Pentru a regla focalizarea, glisați maneta de focalizare înainte și înapoi până când imaginea este clară și lizibilă.



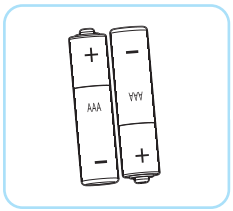
# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

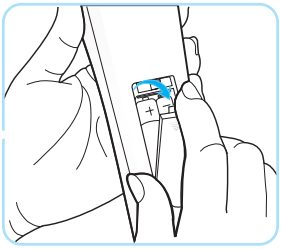
## Instalarea telecomenzii

**Instalarea/înlocuirea bateriilor**

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA. *Acest lucru poate varia de la o regiune la alta.*

1. Scoateţi capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceţi baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustraţiei.
3. Remontaţi capacul din spate pe telecomandă.



**Notă:** *Înlocuiţi doar cu baterii de acelaşi tip sau de tip echivalent.*

**ATENŢIE:** Pentru a asigura utilizarea în siguranţă, respectaţi următoarele precauţii:

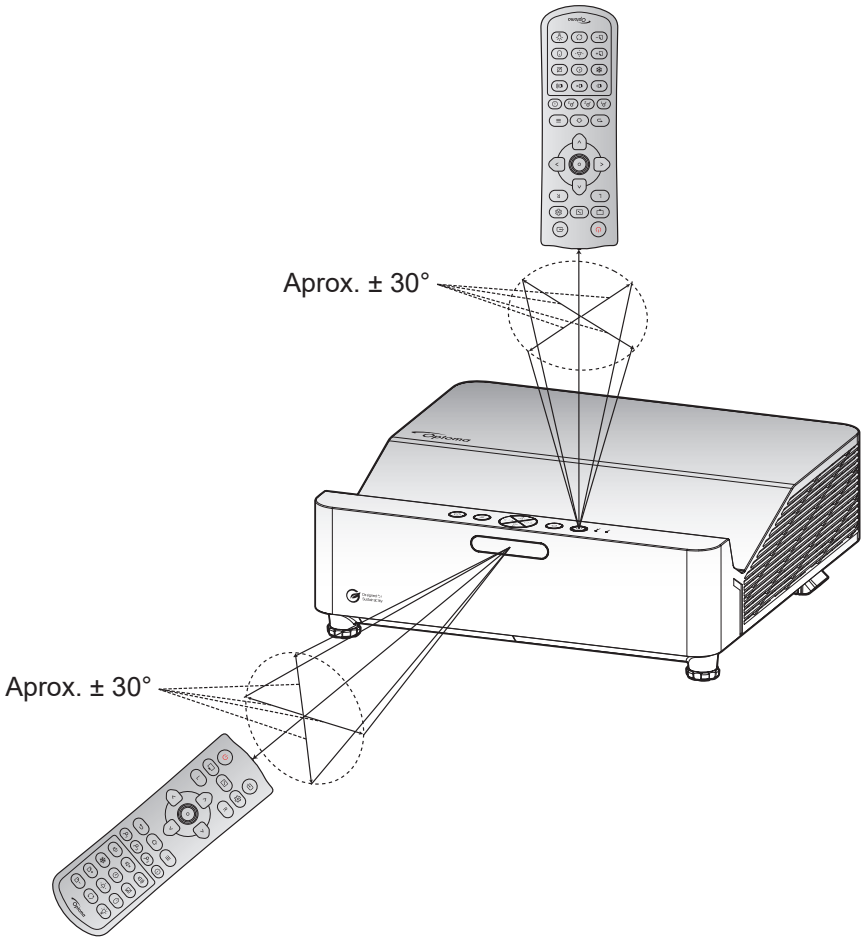
- Înlocuirea unei baterii cu un tip incorect care poate anula un dispozitiv de siguranță (tipul de baterie de tip AAA);
- Aruncarea unei baterii în foc, într-un cuptor fierbinte, zdrobirea mecanică sau tăierea unei baterii poate duce la o explozie.
- Lăsarea bateriilor în medii cu temperatură extrem de mare poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.
- O baterie supusă unei presiuni de aer extrem de scăzute care poate provoca o explozie sau o scurgere de lichid sau gaz inflamabil.
- Nu folosiţi împreună baterii vechi şi noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi şi noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viaţă a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanţe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanţele chimice care curg din baterie pot intra în contact cu pielea şi pot cauza iritaţii. Dacă depistaţi orice fel de scurgere de substanţe chimice, ştergeţi substanţele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viaţă mai mică, urmare a condiţiile de depozitare.
- Dacă nu utilizați telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile pentru a reduce riscul de scurgere de substanțe chimice.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

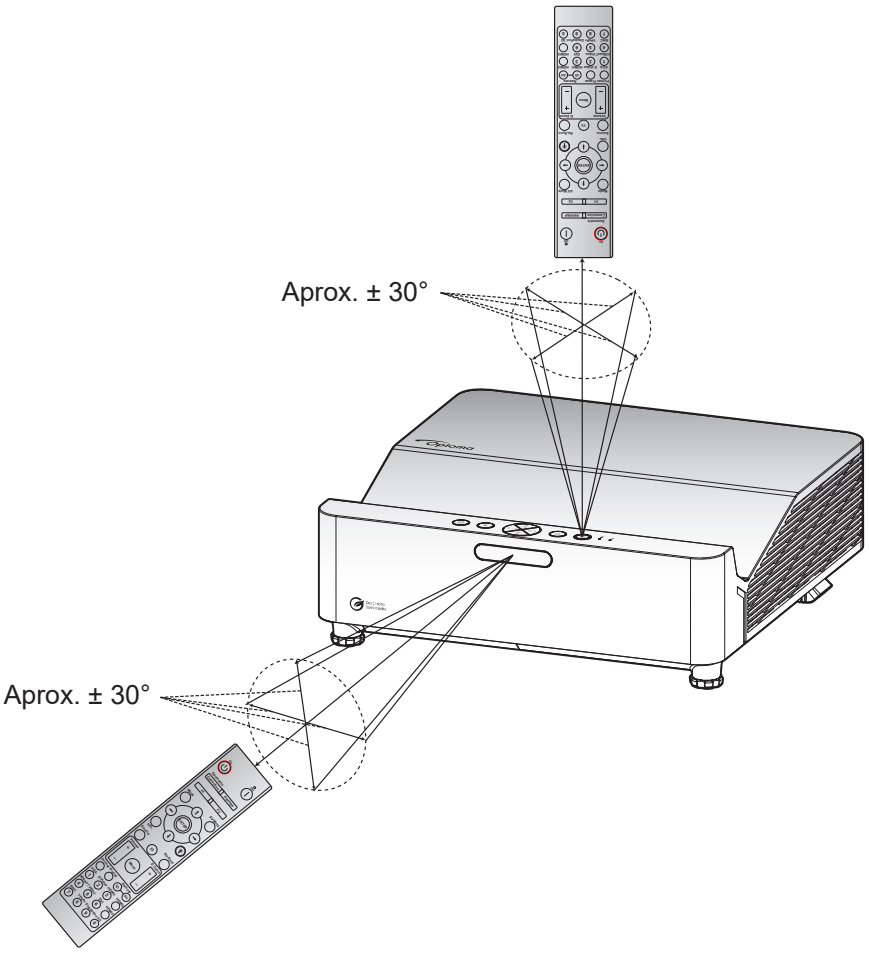
**Raza efectivă de acţiune**

Senzorul infraroșu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asigurați-vă că telecomanda este ținută la un unghi de 30 de grade perpendicular pe senzorul telecomenzii IR a proiectorului pentru a asigura o funcționalitate corectă. Distanţa dintre telecomandă şi senzor nu trebuie să depăşească 6 metri.

- Asiguraţi-vă că nu sunt obstacole între telecomandă şi senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucţiona fasciculul în infraroşu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Menţineţi o distanţă de peste 2 m între telecomandă şi lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcţiona defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcţioneze uneori.
- Dacă telecomanda şi proiectorul se află la o distanţă foarte mică una de cealalta, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.

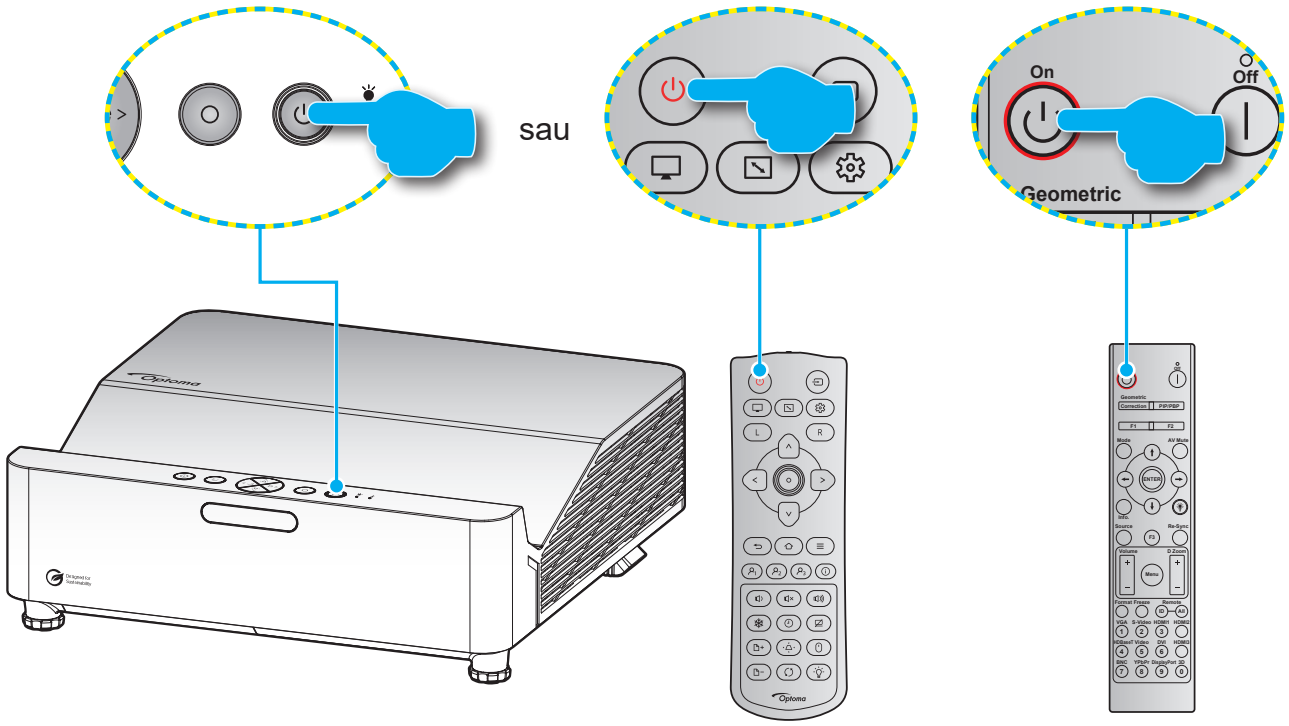


# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Pornirea/oprirea proiectorului




### Pornire

1. Conectaţi în siguranţă cablul de alimentare şi cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul de alimentare începe să lumineze în roșu.
2. Porniți proiectorul apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „⏻” de pe telecomandă.
3. Se va afişa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi albastru intermitent.

**Notă:** *La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să selectaţi limba preferată, orientarea proiecţiei şi alte setări.*

### Închidere

1. Opriţi proiectorul apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „⏻” de pe telecomandă.
2. Se va afişa următorul mesaj:



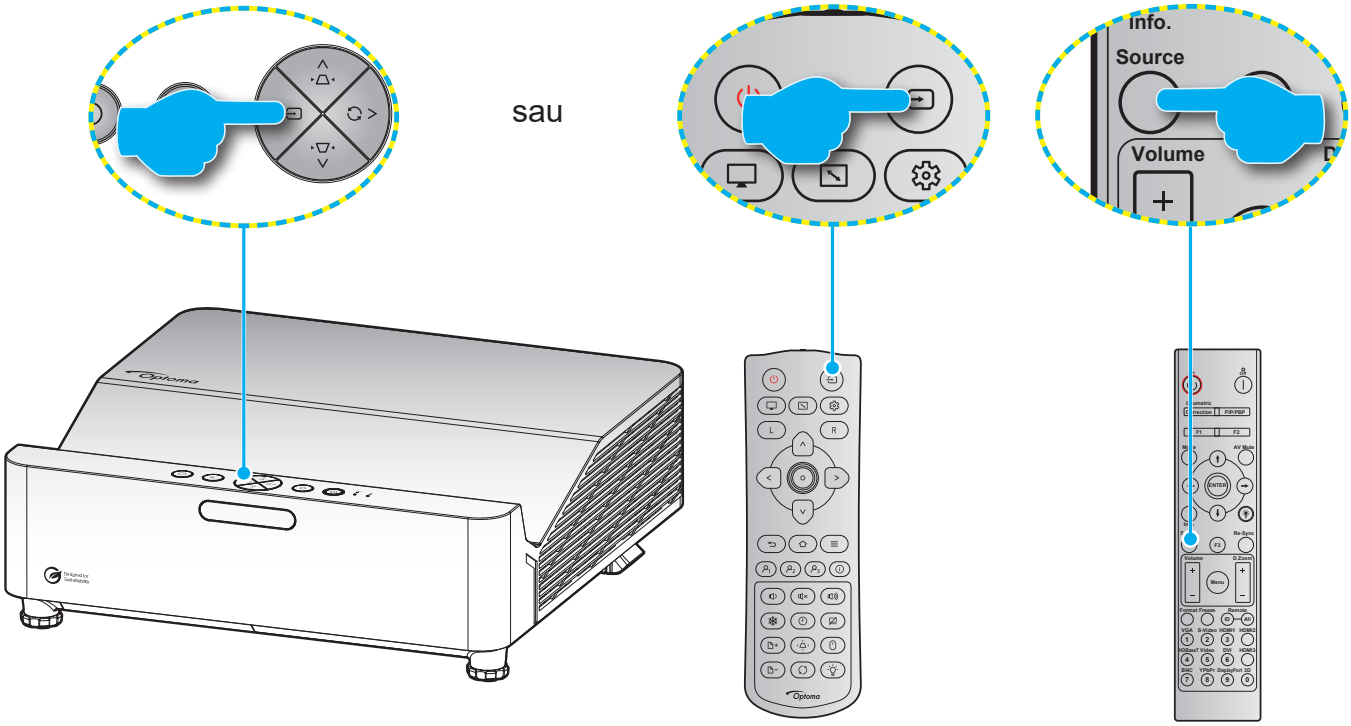

3. Apăsaţi butonul „⏻/⏻” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsaţi pe butonul „⏻/⏻” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcţioneze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire şi LED-ul de pornire va ilumina intermitent albastru. Atunci când led-ul de Pornire iluminează roşu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriţi să reporniţi proiectorul, trebuie să aşteptaţi până când se finalizează ciclul de răcire şi proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsaţi butonul ⏻/⏻ din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectaţi cablul de alimentare de la priza electrică şi de la proiector.

**Notă:** *Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.*

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Selectarea unei surse de intrare

Porniţi sursa conectată care doriţi să se afişeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsaţi pe butonul „⇨” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

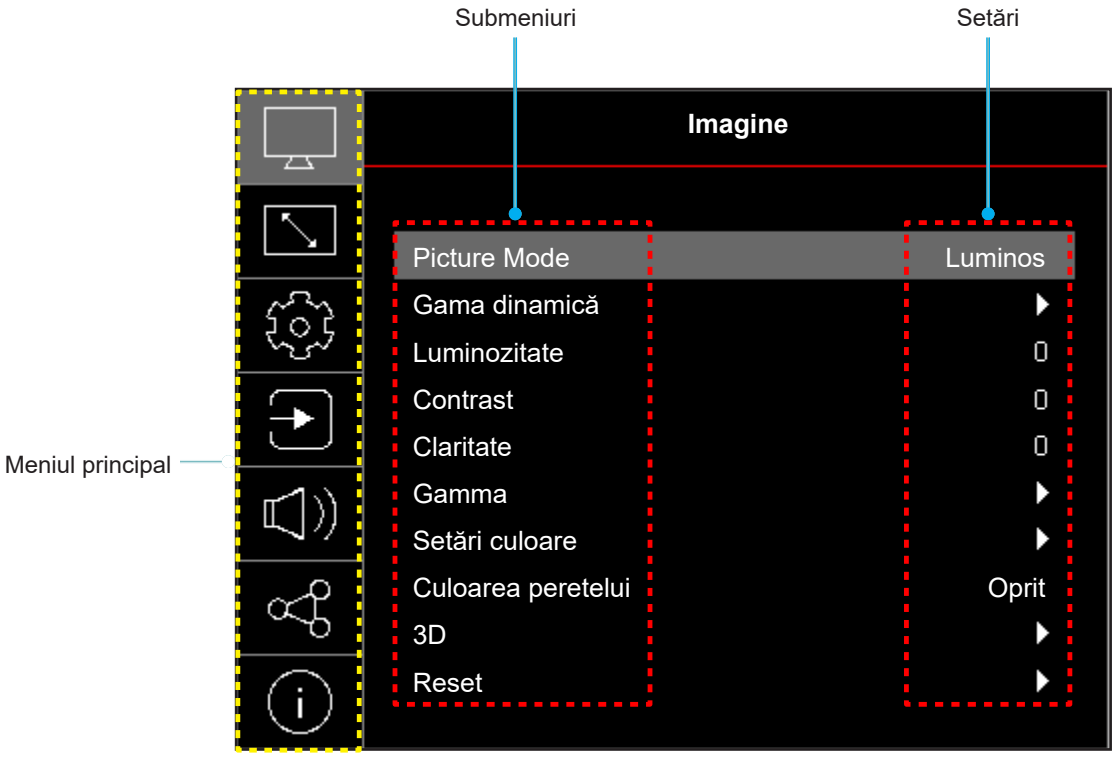


# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Caracteristici şi navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afişaj pe ecran care vă permit să faceţi ajustări de imagine şi să schimbaţi o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați butonul ☰ de pe tastatura telecomenzii sau de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ∧/∨ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceţi o selecţie pe o anumită pagină, apăsaţi pe butonul ○ sau **Enter** pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă pentru a accesa submeniul.
3. Utilizaţi tastele </> pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsaţi pe ○ sau **Enter** pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ∧/∨/</>.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu şi ajustaţi după cum este descris mai sus.
5. Apăsaţi pe ○ ori **Enter** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe butonul ☰. Meniul OSD se va închide şi proiectorul va salva automat setările noi.



# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Arborele meniului OSD

**Notă:** Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Imagine | Picture Mode | | | | Viu |
| | | | | | Luminos |
| | | | | | HDR |
| | | | | | HLG |
| | | | | | Cinema |
| | | | | | Joc |
| | | | | | Sport |
| | | | | | Referinta |
| | | | | | DICOM SIM. |
| | | | | | 3D |
| | | | | | Golf SIM. |
| | | | | | ISF Day |
| | | | | | ISF Night |
| | | | | | ISF 3D |
| | Gama dinamică | HDR/HLG | | | Oprit |
| | | | | | Auto |
| | | Mod imagine HDR | | | Luminos |
| | | | | | Standard |
| | | | | | Film |
| | | | | | Detaliu |
| | Luminozitate | | | | -50 ~ 50 |
| | Contrast | | | | -50 ~ 50 |
| | Claritate | | | | 1 ~ 15 |
| | Gamma | | | | Film |
| | | | | | Grafic |
| | | | | | 1,8 |
| | | | | | 2,0 |
| | | | | | 2,2 |
| | | | | | 2,4 |
| | Setări culoare | Culoare | | | -50 ~ 50 |
| | | Nuante | | | -50 ~ 50 |
| | | Brillian ColorTM | | | 1 ~ 10 |
| | | Temperatura de culoare | | | Cald |
| | | | | | Standard |
| | | | | | Alb rece |
| | | | | | Rece |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Imagine | Setări culoare | CMS | Culoare | | Alb / Red (Roșu) / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben |
| | | | Nuanţe | | -50 ~ 50 |
| | | | Saturaţie | | -50 ~ 50 |
| | | | Câştig | | -50 ~ 50 |
| | | | Reset | | Nu |
| | | | | | Da |
| | | | Iesire | | |
| | | Spațiu de culoare | | | Auto |
| | | | | | RGB (0-255) |
| | | | | | RGB (16-235) |
| | | | | | RGB |
| | | | | | YUV |
| | | DynamicBlack | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Culoarea peretelui | | | | Oprit |
| | | | | | Tabla neagra |
| | | | | | Galben deschis |
| | | | | | Verde deschis |
| | | | | | Albastru deschis |
| | | | | | Roz |
| | | | | | Gri |
| | 3D | Mod 3D | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Tehnologie 3D | | | DLP-Link |
| | | | | | Sincronizare 3D |
| | | Format 3D | | | Auto |
| | | | | | SBS |
| | | | | | Sus și jos |
| | | | | | Cadre secvenţiale |
| | | | | | Ambalare cadre |
| | | Invers. Sincr.3D | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Reset | | | Anulare |
| | | | | | O.K |
| | Reset | | | | Nu |
| | | | | | Da |
| Afisare | Orientarea proiecției | Tavan | | | Auto |
| | | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Spate | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Mod Sursă de lumină | Economic | | | |
| | | Putere constantă | | | 100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50% |
| | Mod Latență redusă | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Afisare | Tip de ecran | | | | 4:3 |
| | | | | | 16:9 |
| | | | | | 16:10 |
| | | | | | 1:1 |
| | | | | | Custom |
| | Raportul de aspect | | | | 4:3 |
| | | | | | 16:9 |
| | | | | | 16:10 |
| | | | | | Complet |
| | | | | | Nativa |
| | | | | | Auto |
| | Corecție geometrică | Cor.Trapez.V | | | -10 ~ 10 |
| | | Cor.Trapez.H | | | -10 ~ 10 |
| | | Patru colturi | | | |
| | | Reset | | | |
| | Zoom digital | | | | -5 ~ 25 |
| | Comutare imagine | O | | | -100 ~ 100 |
| | | V | | | -100 ~ 100 |
| | Deplasare digitală a obiectivului | O | | | -100 ~ 100 |
| | | V | | | -100 ~ 100 |
| | Reset | | | | Nu |
| | | | | | Da |
| Seteaza | Mira de test | | | | Oprit |
| | | | | | Raster Verde |
| | | | | | Grila Magenta |
| | | | | | Grila Alb |
| | | | | | Alb |
| | Limbă | | | | English |
| | | | | | عـربي |
| | | | | | Čeština |
| | | | | | Dansk |
| | | | | | Nederlands |
| | | | | | فارســی |
| | | | | | Suomi |
| | | | | | Français |
| | | | | | Deutsch |
| | | | | | ελληνικά |
| | | | | | Magyar |
| | | | | | Bahasa Indonesia |
| | | | | | Italiano |
| | | | | | 日本語 |
| | | | | | 한국어 |
| | | | | | Norsk |
| | | | | | Polski |
| | | | | | Português |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Seteaza | Limbă | | | | Română |
| | | | | | Русский |
| | | | | | 簡体中文 |
| | | | | | Español |
| | | | | | Svenska |
| | | | | | ไทย |
| | | | | | 繁體中文 |
| | | | | | Türkçe |
| | | | | | Tiếng Việt |
| | Setari Meniu | Locația meniului | | | Stânga sus |
| | | | | | Dreapta sus |
| | | | | | Centru |
| | | | | | Stânga jos |
| | | | | | Dreapta jos |
| | | Timer meniu | | | Oprit |
| | | | | | 5s |
| | | | | | 10s |
| | | | | | 20s |
| | | | | | 30s |
| | | Ascunde informația | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Altitudine înaltă | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Setări de putere | Pornire directă | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Pornire semnal | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Oprire directă (min.) | | | 0 ~ 180 (pași de 1 min.) |
| | | Temporizator de repaus (min.) | | | 0 ~ 990 (pași de 30 min.) |
| | | | | | Nu |
| | | | | | Da |
| | | Mod de alimentare (standby) | | | Economic |
| | | | | | Activ |
| | | | | | Activ (20 de minute) |
| | | | | | Comunicații |
| | | | | | Comunicare (20 min.) |
| | Securitate | Securitate | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Temporizator de securitate | | | Lună |
| | | | | | Zi |
| | | | | | Ora |
| | | Schimbaţi parola | | | |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Seteaza | Logo-ul de pornire | | | | Predefinit |
| | | | | | Utilizator |
| | | | | | Neutru |
| | Culoare de fundal | | | | Fără |
| | | | | | Albastru |
| | | | | | Red (Roșu) |
| | | | | | Verde |
| | | | | | Gri |
| | | | | | Logo |
| | Actualizare de sistem | Auto | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Actualizare | | | Anulare |
| | | | | | Da (Caseta de dialog) |
| | Reset | Reset display ecran | | | Anulare |
| | | | | | O.K |
| | | Resetare la implicit | | | Anulare |
| | | | | | O.K |
| | | Protecție parolă | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| Intrare | Auto-sursa | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Comutator de intrare automată | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Setări HDMI CEC | HDMI Link | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Inclusiv TV | | | Nu |
| | | | | | Da |
| | | Power On Link | | | Mutual |
| | | | | | PJ → Dispozitiv |
| | | | | | Dispozitiv → PJ |
| | | Inchide Link | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Căutare rapidă | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Reset | | | | Nu |
| | | | | | Da |
| Audio | Volum | | | | 0 ~ 100 |
| | Mut | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Ieşire audio | | | | Auto |
| | | | | | Difuzor Intern |
| | | | | | Ieșire linie |
| | Format de ieșire digital | | | | Bitstream |
| | | | | | PCM |
| | Reset | | | | Nu |
| | | | | | Da |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Control | ID Dispozitiv | | | | 0~99 |
| | Setari Telecomanda | Funcția IR | | | Pornit |
| | | | | | Față |
| | | | | | Sus |
| | | | | | Oprit |
| | | Utilizator 1 | | | HDMI 1 / HDMI 2 / Mira de test / Luminozitate / Contrast / Sleep Timer / Potrivirea culorilor / Temperatura de culoare / Gamma / Orientarea proiecției / Mod Sursă de lumină / Zoom digital / Stop Cadru [în funcție de model] |
| | | Utilizator 2 | | | HDMI 1 / HDMI 2 / Mira de test / Luminozitate / Contrast / Sleep Timer / Potrivirea culorilor / Temperatura de culoare / Gamma / Orientarea proiecției / Mod Sursă de lumină / Zoom digital / Stop Cadru [în funcție de model] |
| | | Utilizator 3 | | | HDMI 1 / HDMI 2 / Mira de test / Luminozitate / Contrast / Sleep Timer / Potrivirea culorilor / Temperatura de culoare / Gamma / Orientarea proiecției / Mod Sursă de lumină / Zoom digital / Stop Cadru [în funcție de model] |
| | Blocare tastatura | | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | LAN | Stare rețea | | | (Doar în citire) |
| | | Adresa mac | | | (Doar în citire) |
| | | DHCP | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | Adresă IP | | | 192.168.0.100 |
| | | Mască de rețea | | | 255.255.255.0 |
| | | Poarta de acces | | | 192.168.0.254 |
| | | DNS 1 | | | 192.168.0.51 |
| | | DNS 2 | | | 0.0.0.0 |
| | | Setări IPv6 | IPv6 | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | | Invitație trimisă | | Pornit |
| | | | | | Manual |
| | | | Adresă temporară | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | | Link Local | | (Doar în citire) |
| | | | Adresă IP | | ----:----:----:----:----:----:----:---- |
| | | | Prefix Length | | 0 ~ 128 |
| | | | Poarta de acces | | ----:----:----:----:----:----:----:---- |
| | | | DNS 1 | | ----:----:----:----:----:----:----:---- |
| | | | DNS 2 | | ----:----:----:----:----:----:----:---- |
| | | Reset | | | |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

| Meniul principal | Submeniul | Submeniul 2 | Submeniul 3 | Submeniul 4 | Valori |
|---|---|---|---|---|---|
| Control | Control | OMS | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | Crestron | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | Extron | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | PJ Link | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | Telnet | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | HTTPS | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | BT Control | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | Autorizare BT | | | Pornit |
| | | | | | Oprit |
| | | Descoperirea dispozitivelor AMX | | | Da |
| | | | | | Nu |
| | | Schimbaţi parola | | | |
| | Control HDBaseT | Ethernet | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | | RS232 | | | Oprit |
| | | | | | Pornit |
| | Reset | | | | Nu |
| | | | | | Da |
| Informații | Reglementare | | | | |
| | Număr de serie | | | | |
| | Sursă | | | | |
| | Informații despre culoare. | | | | |
| | Orele sursei de lumină | | | | |
| | Picture Mode | | | | |
| | ID Dispozitiv | | | | 0 ~ 99 |
| | Mod Sursă de lumină | | | | |
| | OMS | | | | Împerecheate |
| | | | | | Dezasociat |
| | Versiunea FW | DDP | | | Cxx |
| | | MCU | | | Mxx |
| | | LAN | | | Lxx |
| | | HDBaseT | | | Hxx |

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Meniul Imagine*

### Picture Mode

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Viu**: Selectarea acestui mod echilibrează saturația și luminozitatea culorilor pentru un afișaj mai luminos. Alegeți acest mod pentru configurații cu iluminare ambientală sau în cazul în care sunt necesare imagini/prezentări mai luminoase.
- **Luminos**: Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **HDR / HLG**: Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR/HLG - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redate în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Cinema**: Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc**: Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **Sport**: Optimizează proiectorul pentru vizionarea de redări sportive sau pentru a juca jocuri sportive.
- **Referinta**: Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast şi gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **DICOM SIM.**: Acest mod a fost creat pentru vizualizare imagini nuanțe de gri, perfect pentru vizualizare filme cu raze X și scanări în timpul trainingului medical.

  **Notă:** **Acest proiector nu este potrivit pentru diagnostic medical.*
- **3D**: Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.

  **Notă:** *Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveţi nevoie de ochelari compatibli DLP Link 3D. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secţiunea 3D.*
- **Golf SIM.**: Îmbunătățește culorile și contrastul pentru a crea o experiență de golf realistă și divertisment cu un cer albastru mai luminos, umbre mai întunecate și verdeață realistă.
- **ISF Day**: Optimizaţi imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă şi calitate ridicată a imaginii.
- **ISF Night**: Optimizaţi imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă şi calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D**: Optimizaţi imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă şi calitate ridicată a imaginii.

### Gama dinamică

**HDR / HLG**

Configuraţi setarea pentru intervalul gama dinamică înaltă (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) şi pentru efectul acesteia atunci când afişaţi semnal video de la playere 4K Blu-ray şi dispozitive de redare în flux la rezoluţie 4K.

- **Oprit**: Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Oprit, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.
- **Auto**: Detectare automată semnal HDR/HLG.

**Mod imagine HDR**

- **Luminos**: Selectați acest mod pentru culori mai saturate.
- **Standard**: Selectați acest mod pentru imagini cu aspect natural.
- **Film**: Selectați acest mod pentru detalii îmbunătățite.
- **Detaliu**: Selectați acest mod pentru mai multe detalii în scenele întunecate.

## Luminozitate

Ajustaţi luminozitatea imaginii.

## Contrast

Contrastul controlează gradul de diferenţă dintre părţile cele mai luminoase şi mai întunecate ale imaginii.

## Claritate

Ajustaţi claritatea imaginii.

## Gamma

Configuraţi tipul curbei gama. După ce configurarea iniţială şi reglajul fin este terminat, utilizaţi paşii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film**: Pentru home theater.
- **Grafic**: Pentru sursă PC / foto.
- **1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4**: Pentru sursă PC / foto specifică.

## Setări culoare

**Culoare**

Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.

**Nuante**

Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.

**Brillian ColorTM**

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor şi îmbunătăţiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate şi mai vibrante.

**Temperatura de culoare**

Selectaţi o temperatură de culoare între Cald, Standard, Alb rece şi Rece.

**CMS**

Selectare următoarele opţiuni:

- **Culoare**: Ajustați nivelul de roșu, verde, albastru, cyan, galben, magenta și alb al imaginii.
- **Nuanţe**: Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.
- **Saturaţie**: Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.
- **Câştig**: Reglați culoarea zonelor luminoase ale imaginii.
- **Reset**: Reveniţi la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.
- **Iesire**: Iesire din meniul „CMS”.

**Spațiu de culoare**

Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), RGB și YUV.

**DynamicBlack**

Utilizaţi pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanţe optime de contrast.

## Culoarea peretelui

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiecteaza pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectare între dezactivat, tabla neagra, galben deschis, verde deschis, albastru deschis, roz și gri.

**Notă:** *Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.*

## 3D

**Notă:**

- *Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluţie DLP-Link 3D.*
- *Asiguraţi-vă că ochelarii 3D sunt utilizați pentru conținut DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.*
- *Acest proiector acceptă funcţia de redare secvenţială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2.*
- *Pentru a activa modul 3D, frecvenţa de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvenţă de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.*
- *Pentru a obţine cele mai bune performanţe, se recomandă rezoluţia de 1920 x 1080; reţineţi că rezoluţia 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.*

**Mod 3D**

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva sau a activa funcţia 3D.

- **Oprit**: Selectaţi „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit**: Selectaţi „Pornit” pentru a activa modul 3D.

**Tehnologie 3D**

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link**: Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D**: Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

**Format 3D**

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta conţinutul în format 3D corespunzător.

- **Auto**: Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **Alăturat**: Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Sus și jos**: Afișare semnal 3D în formatul „Sus și jos”.
- **Cadre secvenţiale**: Afișare semnal 3D în formatul „Cadre secvenţiale”.
- **Ambalare cadre**: Afișare semnal 3D în formatul „Ambalare cadre”.

**Invers. Sincr.3D**

Utilizaţi această opţiune pentru a activa/a dezactiva funcţia de invers.Sincr.3D.

**Reset**

Reveniţi la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Anulare**: Selectaţi pentru a anula resetarea.
- **O.K**: Selectaţi pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Afişare meniu*

### Orientarea proiecției

Alegeți orientarea preferată a proiecției: spre tavan sau spre spate.

### Mod sursă de lumină

Selectați un mod de sursă de lumină în funcție de cerințele de instalare.

### Mod Latență redusă

Activaţi această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latenţa de la introducere) în timpul jocurilor la 8,3ms ms (1080p la 120 Hz). Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Patru colțuri) vor fi dezactivate atunci când este activat modul de latență redusă. Pentru mai multe informații vedeți mai jos.

**Notă:**

- *Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:*
- *Valorile din tabel pot varia ușor.*

| Sincronizare sursă | Modul de joc | Sincronizare ieșire | Rezoluție ieșire | Întârziere intrare |
|---|---|---|---|---|
| 1080p60 | Pornit | 1080P60Hz | 1080p | ~16,2ms |
| 1080p120 | Pornit | 1080p120Hz | 1080p | ~8,3ms |
| 4K60 | Pornit | 1080P60Hz | 1080p | ~16,2ms |

### Tip de ecran

Selectați tipul de ecran al imaginii originale dintre următoarele opțiuni:

- **4:3**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 4:3.
- **16:9**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 16:9.
- **16:10**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 16:10.
- **1:1**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 1:1.
- **Custom**: Modificați rezoluția imaginii originale la un raport de ecran definit de utilizator.

**Notă:** *După schimbarea tipului de ecran, raportul de aspect va fi dezactivat.*

### Raportul de aspect

Selectare raportul de aspect al imagini afişate dintre următoarele opţiuni:

- **4:3**: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9**: Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10**: Acest format este pentru surse de intrare 16:10.
- **Complet**: Umpleți întregul ecran cu imaginea.
- **Nativa**: Acest format afişează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto**: Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

**Tabel de scalare 4K UHD**:

| Ecran 16:9 | 480i/p | 576i/p | 720P | 1080i/p | 2160p |
|---|---|---|---|---|---|
| 4x3 | Scalare la 2880 x 2160. | | | | |
| 16x9 | Scalare la 3840 x 2160. | | | | |
| LBX | Obţineţi imaginea centrală la rezoluţie 3840 x 1620 şi apoi scalaţi-o la 3840 x 2160 pentru afişare. | | | | |
| Mod nativ | 1:1 cartografiere centrată.<br>Nu se va efectua nicio scalare; rezoluţia afişată depinde de sursa de intrare. | | | | |
| Auto | - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160.<br>- Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160.<br>- Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160.<br>- Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160. | | | | |

**Regulă de mapare automată**:

| | Rezoluţie de intrare | | Auto/Scalare | |
|---|---|---|---|---|
| | Rezoluţie oriz. | Rezoluţie vert. | 1920 | 1200 |
| 4:3 | 640 | 480 | 1600 | 1200 |
| | 800 | 600 | 1600 | 1200 |
| | 1024 | 768 | 1600 | 1200 |
| | 1280 | 1024 | 1600 | 1200 |
| | 1400 | 1050 | 1600 | 1200 |
| | 1600 | 1200 | 1600 | 1200 |
| Lat Laptop | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| | 1280 | 768 | 1920 | 1152 |
| | 1280 | 800 | 1920 | 1200 |
| SDTV | 720 | 576 | 1500 | 1200 |
| | 720 | 480 | 1800 | 1200 |
| HDTV | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| | 1920 | 1080 | 1920 | 1080 |

## Corecție geometrică

**Cor.Trapez.V**

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecţie trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

**Cor.Trapez.H**

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

**Patru colturi**

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

**Reset**

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Zoom digital

Se utilizează pentru a mări sau a micşora o imagine pe ecranul de proiecţie. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și poate avea ca rezultat degradarea calității imaginii.

**Notă:** *Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.*

## Comutare imagine

Ajustează poziţia imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

## Deplasare digitală a obiectivului

Reglați poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V) fără a o deplasa dincolo de marginile ecranului.

## Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări afișare.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Meniul Setări*

### Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

### Limbă

Selectați meniul OSD multilingv între engleză, arabă, cehă, daneză, olandeză, farsi, finlandeză, franceză, germană, greacă, maghiară, indoneziană, italiană, japoneză, coreeană, norvegiană, poloneză, portugheză, România, rusă, chineză simplificată, spaniolă, suedeză, thailandeză, chineză tradițională, turcă și vietnameză.

### Setari Meniu

**Locația meniului**

Selectare pozitia meniului pe ecranul de afişare.

**Timer meniu**

Setaţi durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

**Ascunde informația**

Activaţi această funcţie pentru a ascunde mesajul informativ.

### Altitudine înaltă

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor creşte turaţia. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

### Setări de putere

**Pornire directă**

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

**Pornire semnal**

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detecţia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

**Notă:**

- *Dacă opțiunea „Pornire semnal” este setată la „*Pornit*”, consumul de energie al proiectorului în modul stare de veghe va fi de peste 3 W.*
- *Această funcție se aplică surselor HDMI.*

**Oprire directă (min.)**

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

**Temporizator de repaus (min.)**

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

**Notă:** *Cronometru oprire este reiniţializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

**Mod de alimentare (standby)**

Realizaţi setarea modului de operare.

- **Economic**: Alegeţi „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.
- **Activ**: Alegeţi „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Activ (20 de minute)**: Alegeți „Activ (20 de minute)” pentru a lăsa puterea să scadă la mai puțin de 0,5 W după 20 de minute.
- **Comunicații**: Consum mai mare de energie care permite controlul proiectorului prin rețea.
- **Comunicare (20 min.)**: Alegeți „Comunicare (20 min.)” pentru a lăsa puterea să scadă la mai puțin de 0,5 W după 20 de minute.

## Securitate

**Securitate**

Activaţi această funcţie pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Oprit**: Alegeţi „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.
- **Pornit**: Alegeţi „Pornit” pentru a utiliza verificarea securităţii atunci când porniţi proiectorul.

**Temporizator de securitate**

Selectați funcţia timp (Lună/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita , să introduceţi parola din nou.

**Schimbaţi parola**

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniţi proiectorul.

## Logo-ul de pornire

Utilizaţi această funcţie pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Predefinit**: Ecranul de pornire predefinit.
- **Utilizator**: Este necesar un instrument de captare a siglei.
  **Notă:** *Vă rugăm vizitați siteul web pentru a descărca unealta de captură logo.*
  *Formate de fișiere acceptate: png/bmp/jpg.*
- **Neutru**: Logo-ul nu este afişat pe ecranul de pornire.

## Culoare de fundal

Utilizaţi această funcţie pentru a afişa un ecran de culoare albastră, roşie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

**Notă:** *Dacă culoarea fundal este setată la „Niciuna”, atunci culoarea fundal este negru.*

## Actualizare de sistem

- **Auto**: Sistemul va căuta automat actualizări de fiecare dată când proiectorul este conectat la Internet (OTA).
- **Actualizare**: Actualizați manual firmware-ul sistemului.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Reset

**Reset display ecran**

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

**Resetare la implicit**

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

**Protecție parolă**

- **Pornit**: Atunci când se execută comanda Resetare la setările implicite, utilizatorul trebuie să introducă parola rețelei LAN.

  **Notă:** *Atunci când se schimbă setarea de la Oprit la Pornit, utilizatorul trebuie să introducă parola rețelei LAN.*

- **Oprit**: Resetare la valorile implicite nu necesită introducerea parolei LAN (la fel ca în cazul comportamentului inițial).

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Meniu intrare*

### Auto-sursa

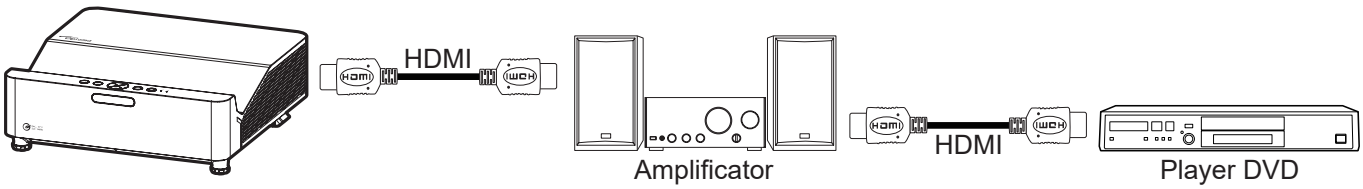
Alegeţi această opţiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

### Comutator de intrare automată

Atunci când este detectat semnalul de intrare HDMI, proiectorul va comuta automat sursa de intrare.

### Setări HDMI CEC

**Notă:** *Atunci când conectaţi dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteţi controla cu aceeaşi stare de pornire sau de oprire utilizând funcţia de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcţiei HDMI Link. Într-o configuraţie tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*




**HDMI Link**

Activarea/Dezactivarea funcţiei HDMI Link.

**Inclusiv TV**

Dacă setarea este „Da”, opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.

**Power On Link**

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât şi dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ → Dispozitiv:** Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Dispozitiv → PJ:** Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este pornit.

**Inchide Link**

Activaţi această funcţie pentru a permite caracteristicii HDMI Link şi proiectorului să se oprească automat în acelaşi timp.

### Căutare rapidă

Alegeți dacă doriți să căutați semnale la o viteză mai mare.

- **Pornit**: Alegeți „Pornit” pentru a reduce timpul de căutare a semnalului.
- **Oprit**: Alegeți „Oprit” pentru a restabili timpul pentru căutarea normală a semnalului.

**Notă:** *Activarea acestei funcții poate afecta stabilitatea anumitor echipamente.*

### Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de intrare.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Meniul Audio*

### Volum

Reglaţi nivelul volumului.

### Mut

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Oprit:** Alegeţi „Oprit” pentru a reactiva sunetul.
- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.

**Notă:** *„Mut” afectează volumul difuzoarelor interne şi externe.*

### Ieşire audio

Alegeți sursa de ieșire audio dintre Difuzor intern și Ieșire.

### Format de ieșire digital

Selectați modul audio corespunzător dintre bitstream și PCM.

### Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări audio.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Control meniu*

### ID Dispozitiv

Definiţia ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) şi permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

**Notă:** *Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.*

### Setari Telecomanda

**Funcția IR**

Realizaţi setarea funcției IR.

- **Pornit:** alegeţi „Pornit”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Față**: Activați sau dezactivați receptorul telecomenzii frontale.
- **Sus**: Activați sau dezactivați receptorul telecomenzii superioare.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit”, proiectorul nu poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să reutilizaţi tastele de la tastatură.

**Utilizator 1 / Utilizator 2 / Utilizator 3**

Atribuiţi funcţia implicită pentru Utilizator 1, Utilizator 2 sau Utilizator 3 între HDMI 1, HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Sleep Timer, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Orientarea proiecției, Mod Sursă de lumină, Zoom digital şi Stop Cadru.

### Blocare tastatura

Atunci când funcţia de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuşi, proiectorul poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să reutilizaţi tastatura.

### LAN

Configurarea setărilor de rețea ale proiectorului

**Stare rețea**

Afişează starea conexiunilor la reţea. (Doar în citire)

**Adresa mac**

Afişaţi adresa MAC (Doar în citire)

**DHCP**

Activați DHCP pentru a obține automat adresa IP, Mască de rețea, gateway-ul și DNS.

**Adresă IP**

Atribuiți adresa IP a proiectorului.

**Mască de rețea**

Atribuiți Mască de rețea a proiectorului.

**Poarta de acces**

Atribuiți gateway-ul proiectorului.

**DNS 1/DNS 2**

Atribuiți DNS-ul proiectorului.

**Setări IPv6**

Configurați setările de rețea IPv6 ale proiectorului.

- IPv6
  Activați și dezactivați funcționalitatea IPv6.
- Invitație trimisă
  Setați metoda de configurare automată pentru adresa IPv6.
- Adresă temporară
  Gestionați adresele temporare IPv6.
- Link Local
  Legat de adresa locală de legătură.
- Adresă IP
  Atribuiți adresa IP a proiectorului.
- Prefix Length
  Lungimea prefixului adresei IPv6.
- Poarta de acces
  Atribuiți gateway-ul proiectorului.
- DNS 1/DNS 2
  Atribuiți DNS-ul proiectorului.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

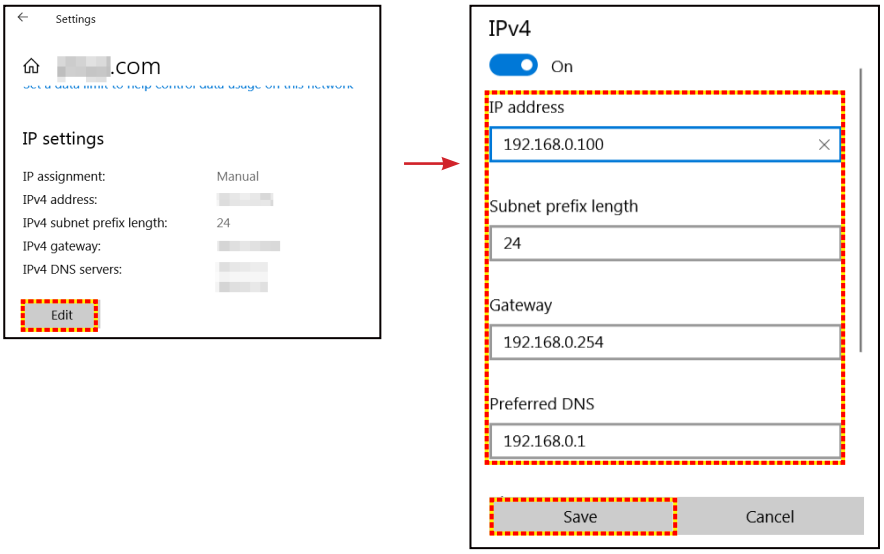
1. Comutaţi opţiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Control > LAN > Adresă IP”).
3. Introduceți numele de utilizator apoi faceți clic pe „Conectare”.
   Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

**Notă:**

- *Numele de utilizator implicit este „admin”. Utilizatorul va trebui să creeze o parolă atunci când folosește WebIP pentru prima dată.*
- *Paşii din această secţiune corespund sistemului de operare Windows 10*.

## Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configuraţi Adresă IP, Mască de rețea, Poarta de acces şi DNS pe proiector („Control > LAN”).
3. Deschideţi pagina ***Rețea şi internet*** pe PC şi alocaţi aceeaşi parametri de reţea pe care i-aţi setat pe proiector. Faceți clic pe „Bine” pentru a salva parametrii.




4. Deschideţi browserul web pe PC şi tastaţi în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsaţi pe tasta „Introd.”.

## Reset

Resetați parametrii rețelei la setările implicite din fabrică.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Control

Acest proiector poate fi controlat de la distanță de un computer sau de alte dispozitive externe prin intermediul unei conexiuni de rețea cu fir. Acesta permite utilizatorului să controleze unul sau mai multe proiectoare de la un centru de control de la distanță, cum ar fi pornirea sau oprirea proiectorului și reglarea luminozității sau a contrastului imaginii.

Utilizați submeniul Control pentru a selecta un dispozitiv de control pentru proiector.

**OMS**

Controlați proiectorul cu controlerul OMS și software-ul aferent.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să vizitați https://oms.optoma.com/.

**Crestron**

Controlați proiectorul cu controlerul Crestron și software-ul aferent. (Port: 41794)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.crestron.com.

**Extron**

Controlați proiectorul cu dispozitive Extron. (Port: 2023)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.extron.com.

**PJ Link**

Controlați proiectorul cu comenzi PJLink v2.0. (Port: 4352)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

**Telnet**

Controlați proiectorul folosind comenzi RS232 prin conexiune Telnet. (Port: 23)

Pentru mai multe informații consultați „Funcţia RS232 by Telnet” la pagina 59.

**HTTPS**

Controlați proiectorul prin browser web. (Port: 80)

Pentru mai multe informații consultați „Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul” la pagina 47.

**Notă:**

- *Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.*
- *Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.*
- *AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.*
- *PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale şi a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii şi în alte ţări prin intermediul JBMIA.*
- *Pentru mai multe informații privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum şi comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.*

**BT Control**

Conectați un adaptor Bluetooth pentru a pune în funcțiune proiectorul.

**Autorizare BT**

Folosiți o parolă LAN pentru a autoriza o conexiune Bluetooth.

**Descoperirea dispozitivelor AMX**

Controlați proiectorul cu dispozitive AMX. (Port: 9131)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.amx.com.

**Schimbaţi parola**

Schimbați parola rețelei LAN.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Control HDBaseT

**Ethernet/RS232**

Proiectorul poate detecta automat semnalul Ethernet sau RS232 de pe emiţătorul HDBaseT furnizat. Pentru detecţia automată, asiguraţi-vă că a fost activat semnalul corespunzător.

## Reset

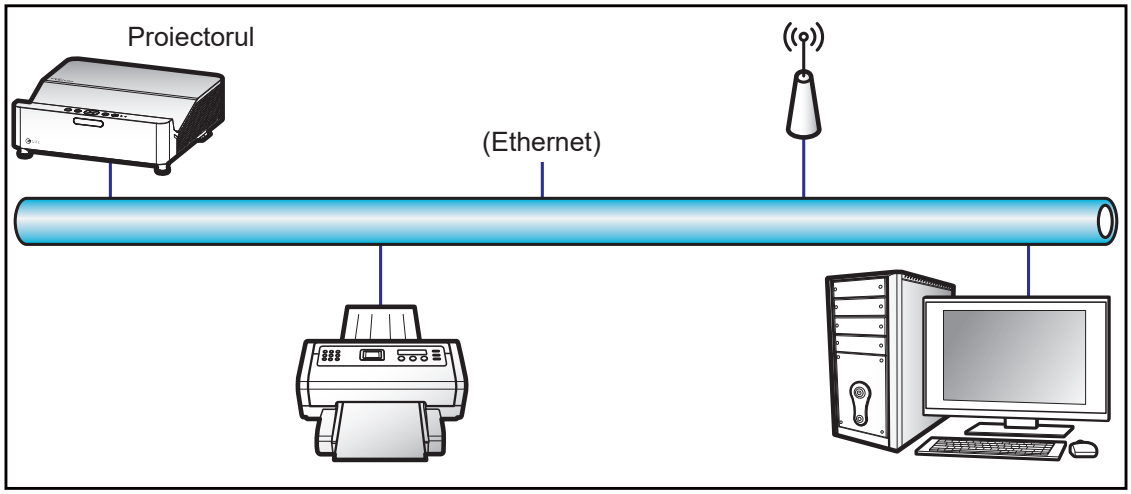
Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de control.

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## Meniul de configurare a setărilor de control al reţelei

**Funcţia LAN RJ45**

Pentru simplitate şi uşurinţă în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în reţea şi de gestionare la distanţă. Funcţia LAN/RJ45 a proiectorului printr-o reţea, cum ar fi gestionare la distanţă: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate şi Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuţire sunet etc.




**Funcţii ale terminalului LAN cu fir**

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 şi este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale şi a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii şi în alte ţări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics şi de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

http://www.crestron.com/

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referinţă.

http://www.extron.com/

Acest proiector este acceptat de aplicaţia AMX ( Device Discovery).

http://www.amx.com/

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicaţiei PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

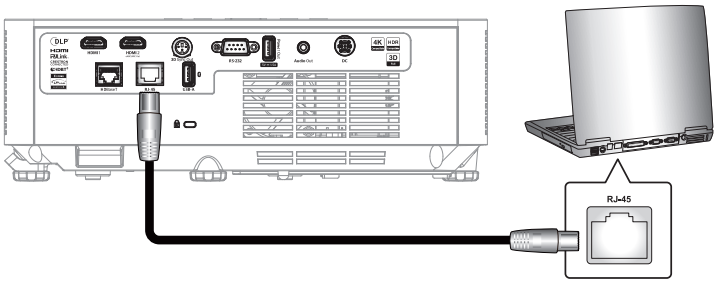
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum şi comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

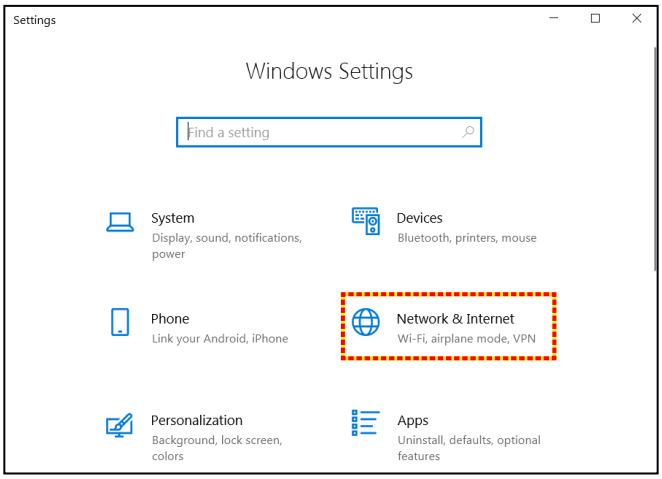
# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## LAN RJ45

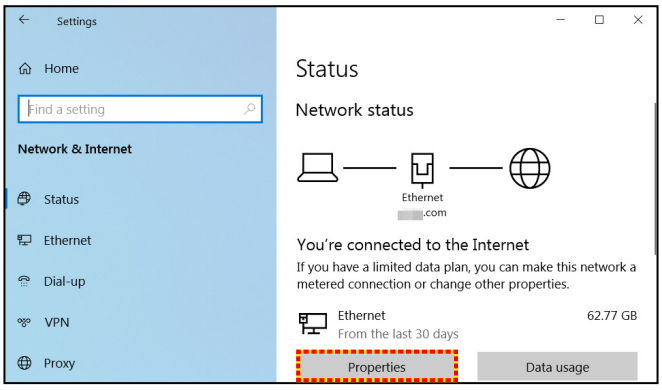
1. Conectaţi un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector şi de pe PC (laptop).



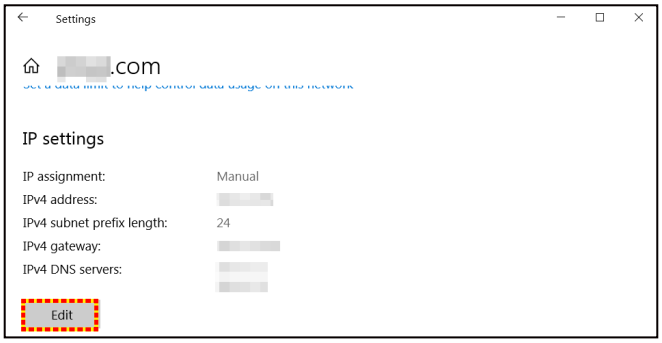

2. Pe PC (laptop), selectați **Start** > **Setări** > **Rețea și internet**.



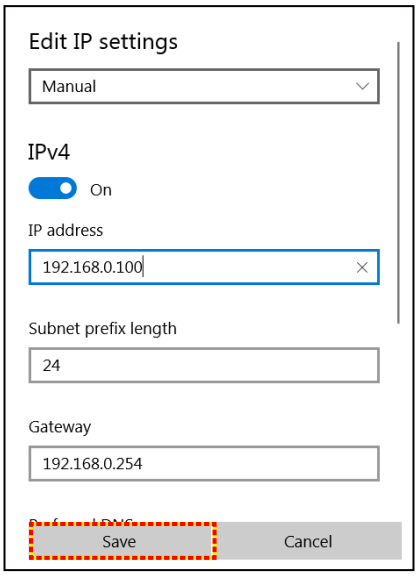

3. În secțiunea **Ethernet**, selectați **Proprietăți**.



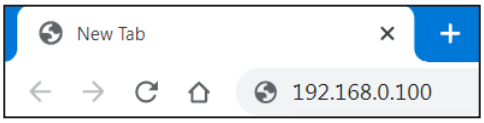

4. În secțiunea **Setări IP**, selectați **Editare**.



5. Introduceți adresa IP şi gateway, apoi apăsați pe „Save”.




6. Apăsaţi pe butonul „Meniu” de pe proiector.
7. Pe proiector, deschideți **Control** > **LAN**.
8. Introduceți următorii parametri de conectare:
   - DHCP: Oprit
   - Adresă IP: 192.168.0.100
   - Mască de rețea: 255.255.255.0
   - Poarta de acces: 192.168.0.254
   - DNS: 192.168.0.51
9. Apăsaţi pe „Introd.” pentru a confirma setările.
10. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Edge sau Chrome cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
11. În bara de adrese, introduceţi adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



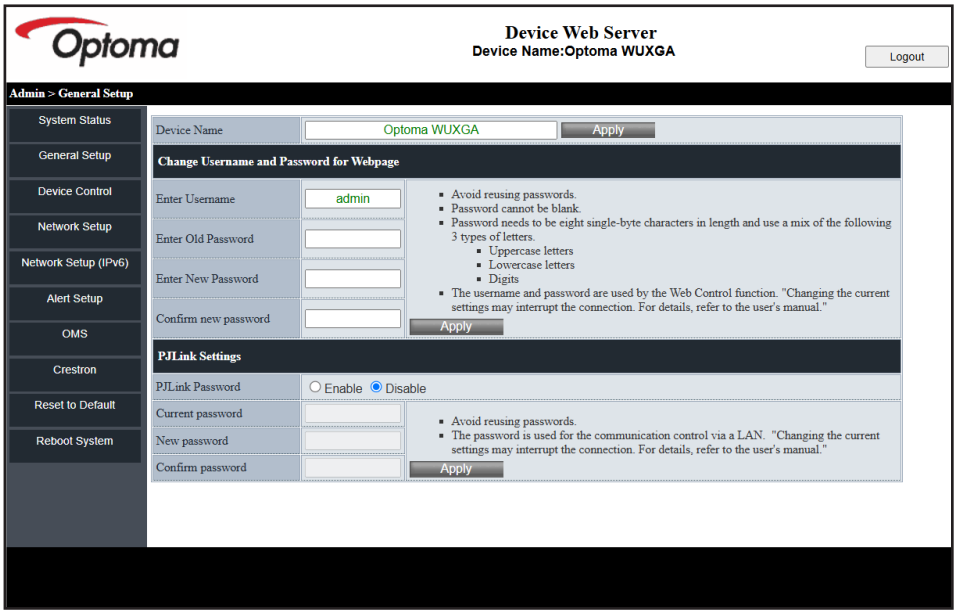

12. Apăsaţi pe „Introd.”

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

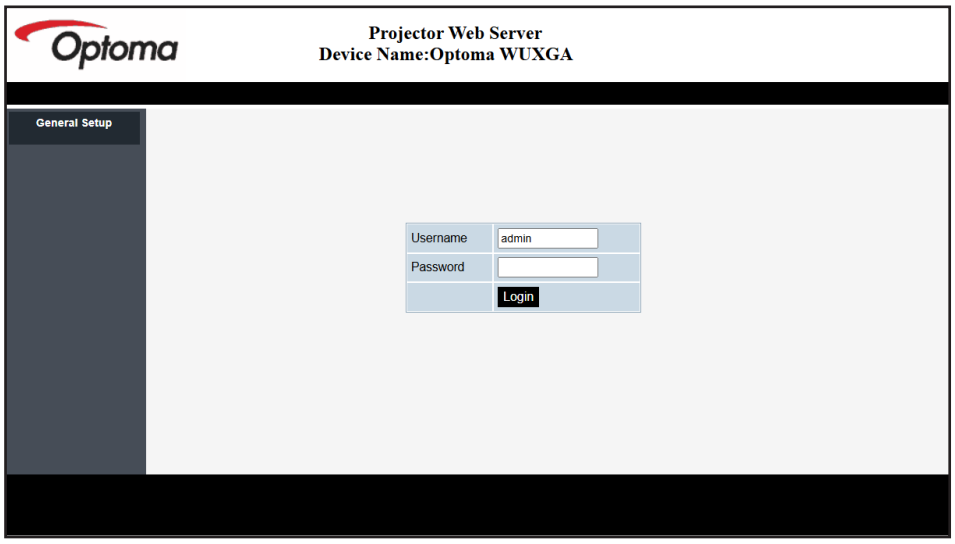
**Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanţă. Funcţia LAN/RJ45 afişează următoarele:**

*Autentificare*

Când deschideți pagina web pentru prima dată, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Setați numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe **Aplicare**.



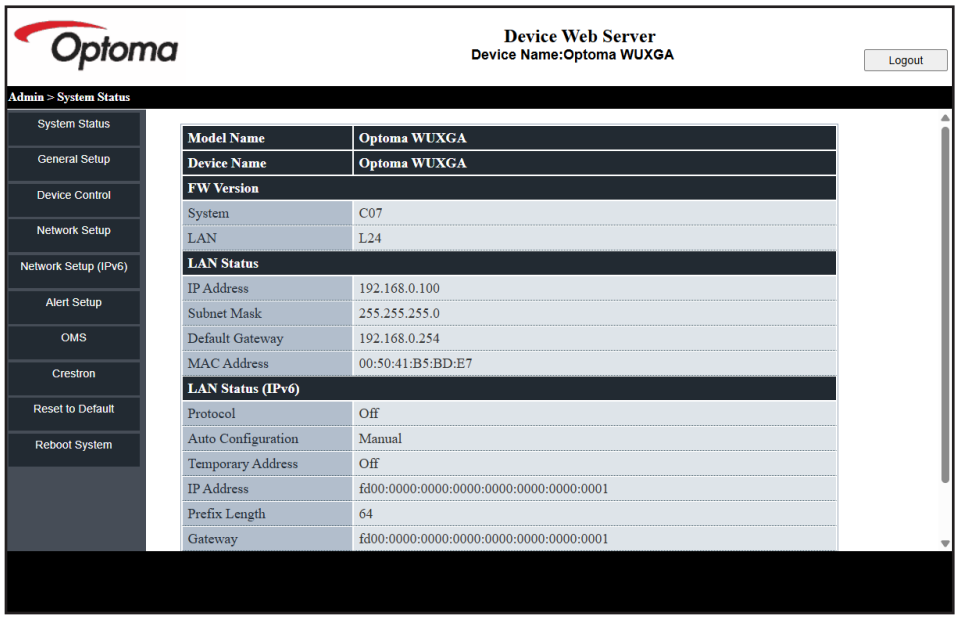

După ce ați setat numele de utilizator și parola, veți vedea un ecran similar cu cel de mai jos. Introduceți parola în câmpul „Parolă”.



*Stare sistem*

Este afișată starea curentă a proiectorului. Puteți verifica numele modelului proiectorului, versiunea firmware, configurația curentă a rețelei LAN și, dacă este necesar, puteți schimba limba interfeței.

Denumirea versiunii afișată pe pagina web din diagramă poate fi diferită de cea reală.

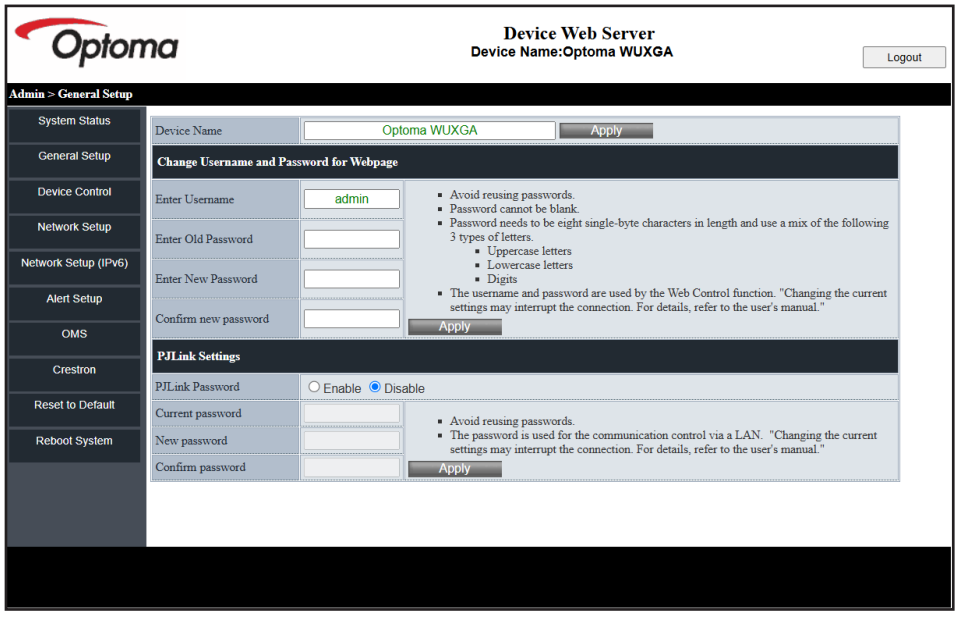



*Setări generale*

Numele proiectorului setat aici este, de asemenea, utilizat în controlul PJLink. Numai caracterele alfanumerice pot fi utilizate ca nume de proiector. Numărul maxim de caractere este de 32.

Puteți utiliza numai caractere alfanumerice în parolă. Numărul minim de caractere este de 8. Dacă introduceți un caracter nevalabil, se afișează avertismentul „Caracter invalid”.

În cazul în care caracterele noii parole și cele ale parolei de confirmare (noua parolă) nu se potrivesc, se va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, introduceți din nou parola.

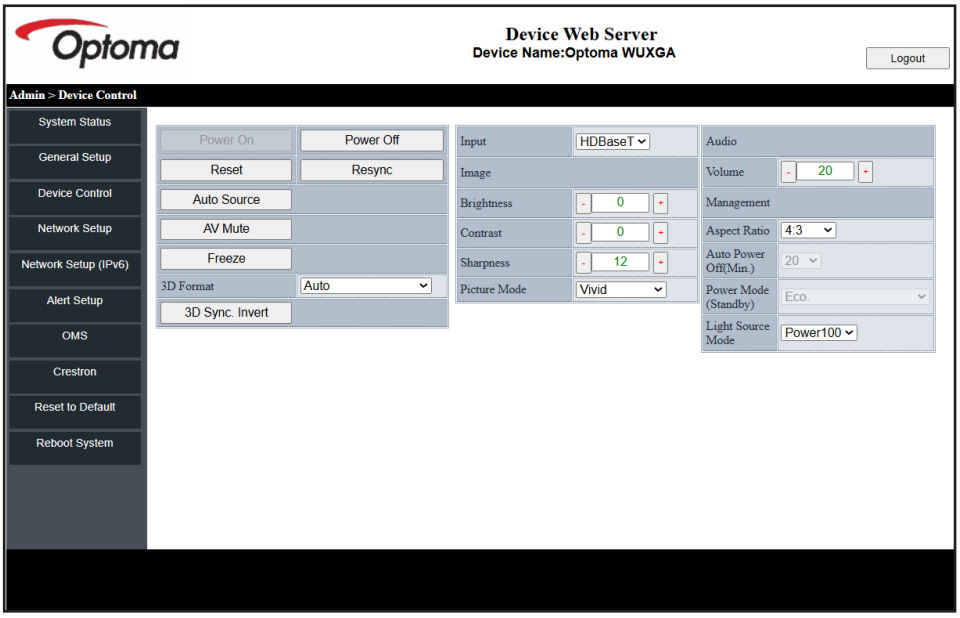


# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

*Controlul dispozitivului*

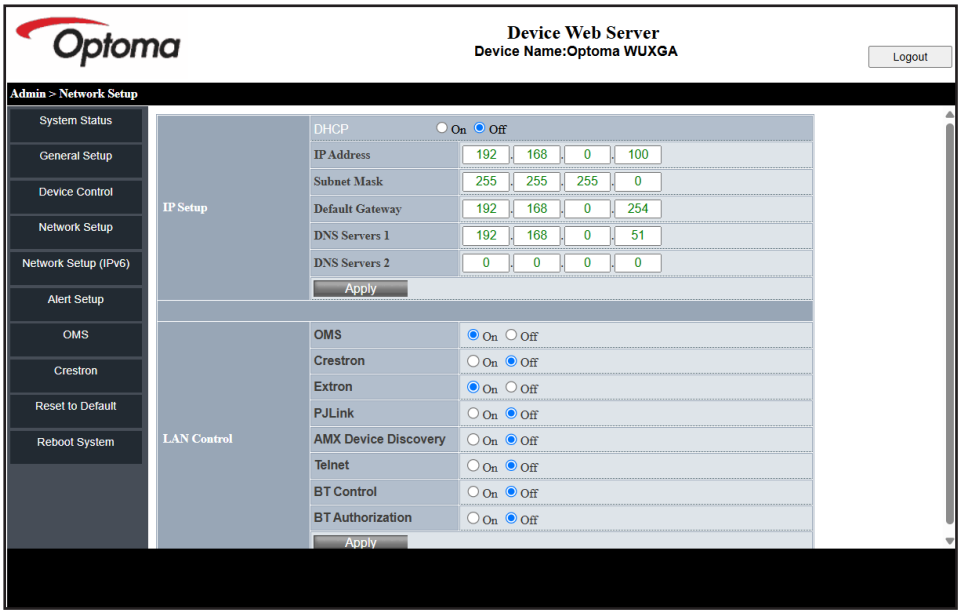
Puteți controla proiectorul cu acest element. Elementele de control sunt descrise în această secțiune.

Butonul de control: Atunci când faceți clic pe un buton, se va executa funcția corespunzătoare.




*Setări rețea*

Setați rețeaua proiectorului.



# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

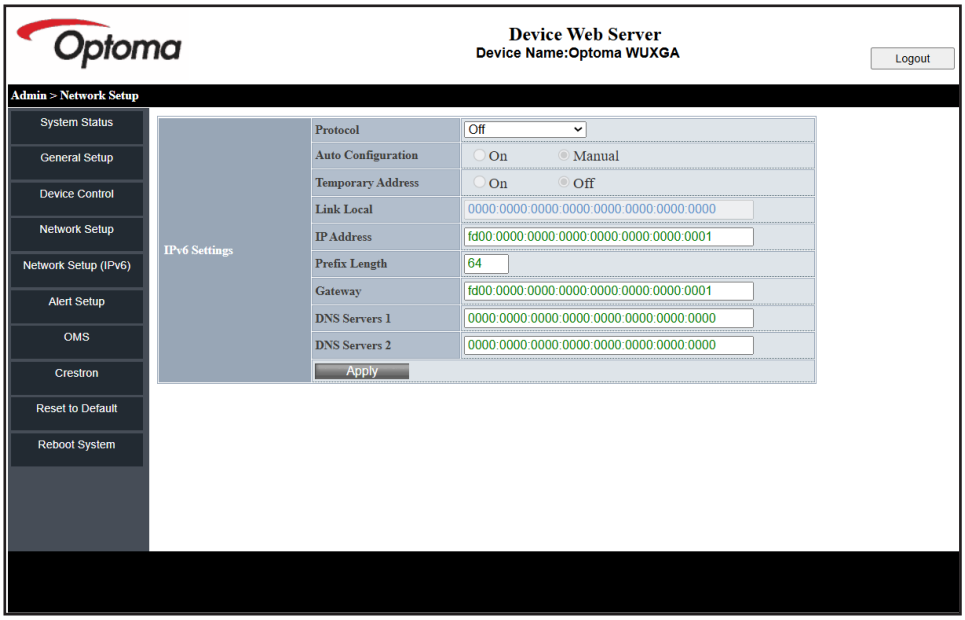
*Configurarea rețelei (IPv6)*

Activați funcționalitatea IPv6 și personalizați setările IP.

1. Protocol:
   a) Pornit: Activați simultan funcțiile IPv4 și IPv6
   b) Oprit: Activați doar IPv4
2. Configurare automată:
   a) Pornit: Routerul atribuie automat adrese IP
   b) Manual: Utilizatorul setează manual adresa UP
3. Adresă temporară:
   a) Pornit: Adresele IP atribuite automat sunt temporare.
   b) Oprit: Adresele IP atribuite automat nu sunt supuse limitelor de timp.
4. Link local: Cu IPv6 activat, această adresă poate fi utilizată pentru a accesa pagina web IPv6 atunci când adresa IP atribuită nu este validă.
5. Adresa IP: Puteți utiliza această adresă pentru a accesa pagina web IPv6.
6. Lungime prefix: Lungimea prefixului adresei IPv6 (în general 64)
7. Poarta de acces: Adresa porții de acces:
8. Server DNS 1: Adresa DNS1
9. Server DNS 2: Adresa DNS2

Pași pentru conectarea la o pagină web IPv6:

1. Adăugați „[” înainte și „]” după 192.168.0.100 în adresa URL IPv4.
2. Înlocuiți 192.168.0.100 cu adresa IPv6 locală/IP. (https://[0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000]/index_login.asp).
3. Vă puteți conecta după confirmare.



# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

*Setare alerte*

Puteți trimite alerte prin e-mail atunci când apare o eroare. În această secțiune puteți efectua setările pentru alertele prin e-mail.

1. Tipuri de alerte: Verificați tipul de eroare pentru care doriți să trimiteți mesaje de alertă.
2. Notificare mesaje de alertă: Verificați și efectuați următoarele setări:

   - Setări SMTP: Setați următoarele:

     a) Server SMTP: Adresă server (nume server) (server SMTP)

     b) De la: adresa e-mail al expeditorului

     c) Nume utilizator: Numele de utilizator al serverului de mail

     d) Parola: Parola serverului de mail.

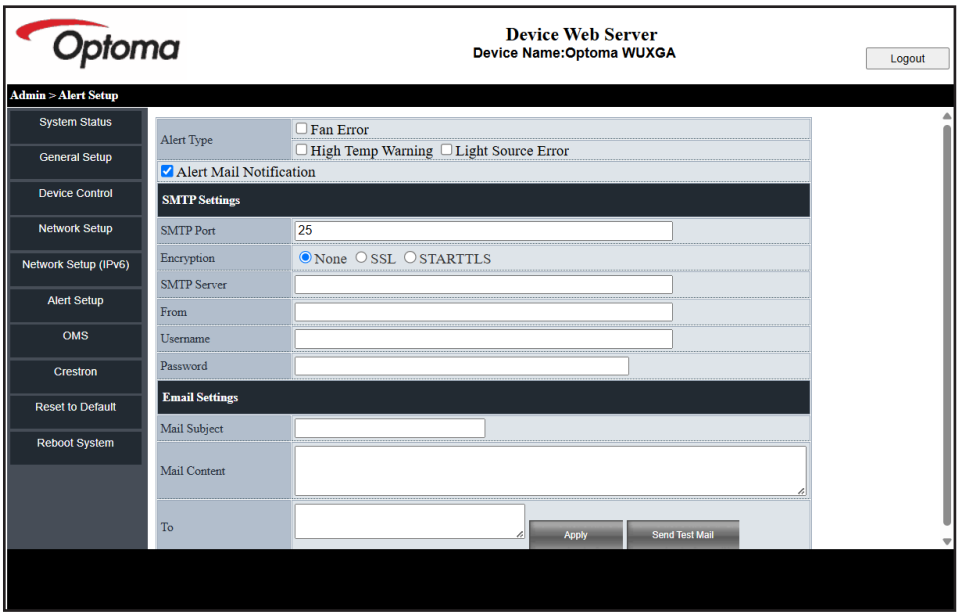
   - Setări email: Setați următoarele:

     a) Subiectul mailului

     b) Conținutul mailului

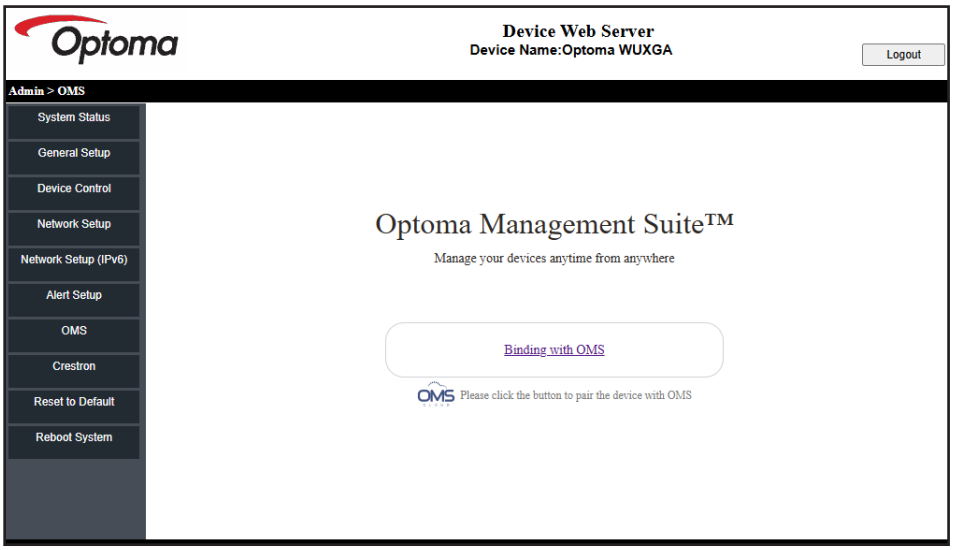
     c) Către: adresa e-mail al destinatarului.
3. Faceți clic pe „Apply” pentru a fixa valoarea.
4. Introduceți adresa IP a proiectorului în *xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.
5. Trimiteți e-mail de test.

   Când faceți clic pe [Send Test Mail], se va trimite un e-mail de test. Textul va fi „Email Test xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.xxx *”.



*OMS*

Faceți clic pe „Conectare cu OMS” și urmați instrucțiunile pentru a utiliza funcția OMS.



# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

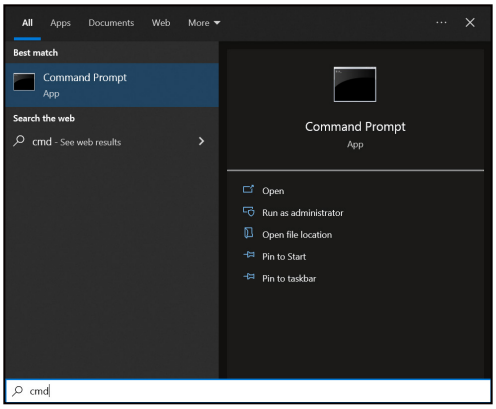
## Funcţia RS232 by Telnet

Ca metodă alternativă de control, acest proiector are o comandă de control RS232 prin TELNET pentru interfața LAN / RJ45.

## Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificaţi şi obţineţi adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asiguraţi-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.

1. Faceți clic pe **Căutare** și apoi introduceți „cmd” ca și cuvânt de căutare. Apăsați tasta „Introd.”.




2. Deschideți aplicația Command Prompt.
3. Introduceţi formatul comenzii după cum urmează:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
4. Dacă conexiunea Telnet este pregătită și utilizatorul poate introduce o comandă RS232, apăsați tasta „Introd.” și conexiunea Telnet ar trebui să fie pregătită pentru controlul comenzii RS232.

## Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru detalii suplimentare, vă rugăm să contactați echipa de service Optoma).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Pentru a încheia sesiunea Telnet, trebuie doar să închideți fereastra aplicației Command Prompt.
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
   – Limitare 1 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 50 de baiţi pentru o sarcină de reţea succesivă pentru aplicaţia Telnet-Control.
   – Limitare 2 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 26 de baiţi pentru o comandă RS232 succesivă pentru Telnet-Control.
   – Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă trebuie să fie de peste 200 (ms).

# CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

## *Meniul informații*

### Informații

Vizualizaţi informaţiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Număr de serie
- Sursă
- Informații despre culoare.
- Orele sursei de lumină
- Picture Mode
- ID Dispozitiv
- Mod Sursă de lumină
- OMS
- Versiunea FW

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Rezoluţii compatibile

***Semnal de intrare pentru HDMI/HDBaseT***

| Semnal | Rezoluţie | Rată de împrospătare (Hz) | Note pentru Mac |
|---|---|---|---|
| VGA | 640x480 | 60/67/72/75 | Mac 60/75 |
| | 720x400 | 70 | |
| SVGA | 800x600 | 56/60/72/75 | Mac 60/75 |
| | 832x624 | 75 | Mac 75 |
| XGA | 1024x768 | 60/70/75/120 | Mac 60/70/75 |
| SDTV(480P) | 720x480 | 60 | |
| SDTV(576P) | 720x576 | 50 | |
| HDTV(720P) | 1280x720 | 60/120 | Mac 60 |
| WXGA | 1280x800 | 60 | Mac 60 |
| | 1440x900 | 60 | |
| WXGA | 1366x768 | 60 | |
| SXGA | 1280x1024 | 60/75 | Mac 60/75 |
| | 1440x900 | 60 | |
| SXGA+ | 1400x1050 | 60 | |
| UXGA | 1600x1200 | 60 | |
| HDTV(1080I) | 1920x1080 | 50/60 | |
| HDTV(1080p) | 1920x1080 | 24/25/30/50/60/120 | Mac 60 |
| WUXGA | 1920x1200 | 60 | Mac 60 |
| UHD(2160p) | 3840x2160 | 24/25/30/50/60 | |
| | 4096x2160 | 24/25/30/50/60 | |

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

***Compatibilitate True 3D video***

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ***Rezoluţii de intrare*** | Intrare HDMI 1.4a 3D | Sincronizare intrare | | |
| | | 1280 x 720P la 50Hz | Sus și jos | |
| | | 1280 x 720P la 60Hz | Sus și jos | |
| | | 1280 x 720P la 50Hz | Ambalare cadre | |
| | | 1280 x 720P la 60Hz | Ambalare cadre | |
| | | 1920 x 1080i la 50Hz | Afişare alăturată (Jumătate) | |
| | | 1920 x 1080i la 60Hz | Afişare alăturată (Jumătate) | |
| | | 1920 x 1080P la 24Hz | Sus și jos | |
| | | 1920 x 1080P la 24Hz | Ambalare cadre | |
| | HDMI 1.3 | 1920 x 1080i la 50Hz | Afişare alăturată (Jumătate) | Modul SBS este activat |
| | | 1920 x 1080i la 60Hz | | |
| | | 1280 x 720P la 50Hz | | |
| | | 1280 x 720P la 60Hz | | |
| | | 800 x 600 la 60Hz | | |
| | | 1024 x 768 la 60Hz | | |
| | | 1280 x 800 la 60Hz | | |
| | | 1920 x 1080i la 50Hz | Sus și jos | Modul TAB este activat |
| | | 1920 x 1080i la 60Hz | | |
| | | 1280 x 720P la 50Hz | | |
| | | 1280 x 720P la 60Hz | | |
| | | 800 x 600 la 60Hz | | |
| | | 1024 x 768 la 60Hz | | |
| | | 1280 x 800 la 60Hz | | |
| | | 1024 x 768 la 120Hz | Cadre secvenţiale | Format 3D este Frame Sequential |
| | | 1280x 720 la 120Hz | | |

**Notă:**

- *Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în modul 3D.*
- *Rezoluţiile 1080i la 25 Hz şi 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; altă sincronizre 3D se va executa la 120 Hz.*
- *1080p la 24Hz se va executa la 144Hz.*

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

***Digital***

| Digital (HDMI 1/2_2.0) | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **B0/Sincronizare finalizată** | **B0/Sincronizare standard** | **B0/Sincronizare detaliată** | **B1/Mod video** | **B1/Sincronizare detaliată** |
| 720x400 @ 70Hz | 1024x768 @ 120Hz | WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz | 640x480p @ 60Hz 4:3 | 1366x768 @ 60Hz |
| 640x480 @ 60Hz | 1280x720 @ 60Hz | | 720x576p @ 50Hz 16:9 | 1920x1080 @ 60Hz |
| 640x480 @ 66.6(67)Hz | 1280x720 @ 120Hz | | 720x480p @ 60Hz 16:9 | |
| 640x480 @ 72Hz | 1280x800 @ 60Hz | | 1280x720p @ 50Hz 16:9 | |
| 640x480 @ 75Hz | 1280x1024 @ 60Hz | | 1280x720p @ 60Hz 16:9 | |
| 800x600 @ 56Hz | 1440x900 @ 60Hz | | 1920x1080i @ 60Hz 16:9 | |
| 800x600 @ 60Hz | 1400x1050 @ 60Hz | | 1920x1080i @ 50Hz 16:9 | |
| 800x600 @ 72Hz | 1600x1200 @ 60Hz | | 1920x1080p @ 24Hz 16:9 | |
| 800x600 @ 75Hz | | | 1920x1080p @ 50Hz 16:9 | |
| 1024x768 @ 60Hz | | | 1920x1080p @ 60Hz 16:9 | |
| 1024x768 @ 70Hz | | | 1920x1080p @ 120Hz 16:9 | |
| 1024x768 @ 75Hz | | | 3840x2160p @ 24Hz 16:9 | |
| 1280x1024 @ 75Hz | | | 3840x2160p @ 30Hz 16:9 | |
| 1152x870 @ 75Hz | | | 3840x2160p @ 50Hz 16:9 | |
| 832x624 @ 75Hz | | | 3840x2160p 16:9 @ 60Hz | |
| | | | 4096x2160p @ 24Hz 256:135 | |
| | | | 4096x2160p 256:135 @ 60Hz | |
| | | | 4096 x 2160p @ 24Hz 256:135 | |
| | | | 4096 x 2160p @ 60Hz 256:135 | |

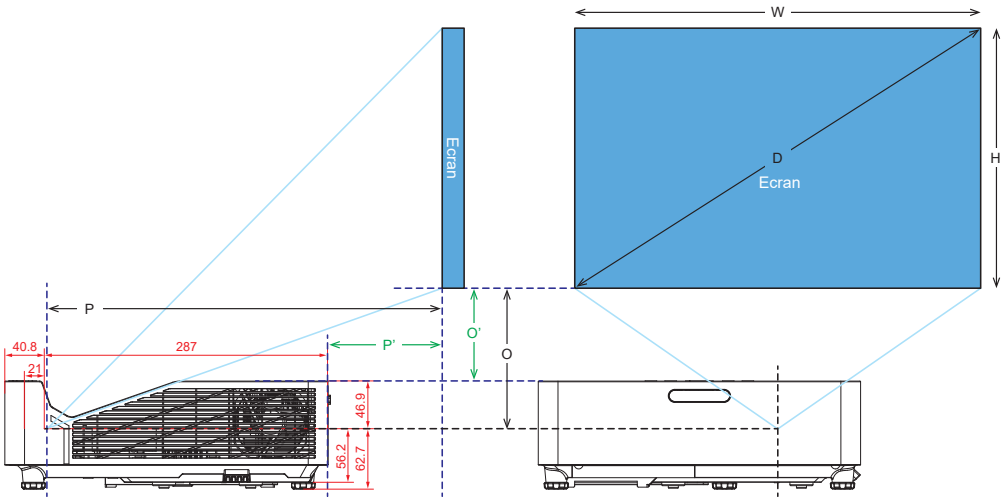
| **Data audio** / **Format** | **eARC** | **ARC** | **LPCM** |
|---|---|---|---|
| LPCM(IEC 60958 PCM[30,31] | V | V | V |
| Dolby Digital | V | V | |
| DTS | | V | |
| Dolby Digital Plus | V | | |
| DTS-HD | V | | |
| Dolby TrueHD/MAT | V | | |

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie

| Dimensiune ecran | | | | (P) Distanţă de proiecţie optică (mm) | (P') Distanța de proiecție de la partea din spate până la ecran (mm) | (O) Decalaj Vertical (mm) | (O') Decalajul optic pe verticală de la marginea superioară până la ecran |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Diagonală (D) | | Înălţime (H) | Lăţime (W) | | | | |
| inchi | mm | mm | mm | | | | |
| 100 | 2540 | 1346 | 2154 | 545 | 258 | 225 | 178 |
| 105 | 2667 | 1414 | 2262 | 572 | 285 | 236 | 189 |
| 110 | 2794 | 1481 | 2369 | 599 | 312 | 247 | 200 |
| 115 | 2921 | 1548 | 2477 | 627 | 340 | 259 | 212 |
| 120 | 3048 | 1615 | 2585 | 654 | 367 | 270 | 223 |
| 125 | 3175 | 1683 | 2692 | 681 | 394 | 281 | 234 |
| 130 | 3302 | 1750 | 2800 | 708 | 421 | 292 | 245 |
| 135 | 3429 | 1817 | 2908 | 736 | 449 | 304 | 257 |
| 140 | 3556 | 1885 | 3015 | 763 | 476 | 315 | 268 |
| 145 | 3683 | 1952 | 3123 | 790 | 503 | 326 | 279 |
| 150 | 3810 | 2019 | 3231 | 817 | 530 | 337 | 290 |

**Notă:** *Dimensiunea prevăzută a ecranului de proiecție este de 130–150 inci.*

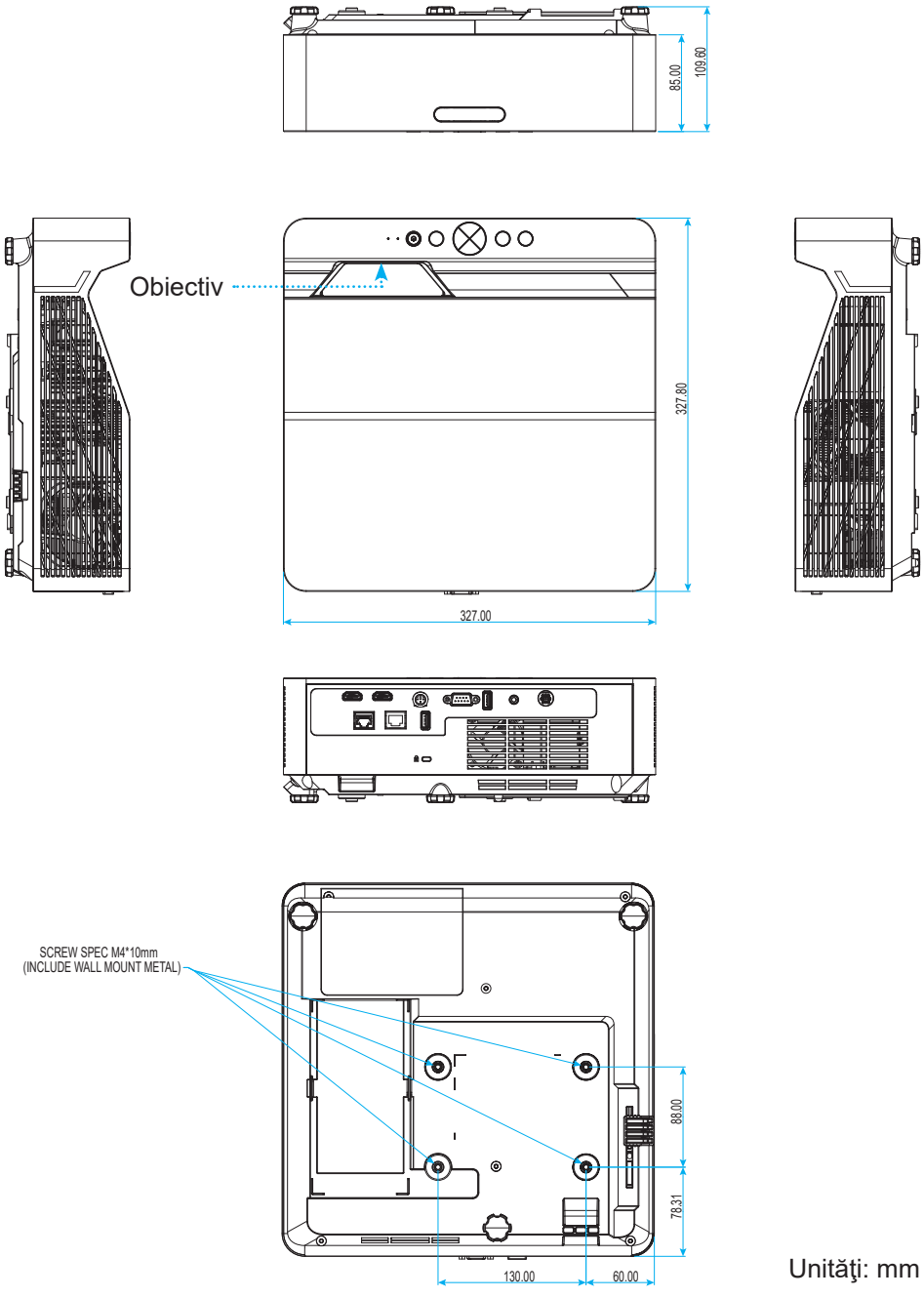


# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizaţi o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriţi să utilizaţi un kit de montare pe tavan de la un terţ, asiguraţi-vă că şuruburile utilizate la ataşarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificaţii:

- Tipul şurubului: M4*10mm
- Lungimea minimă a şurubului: 10mm




Unităţi: mm

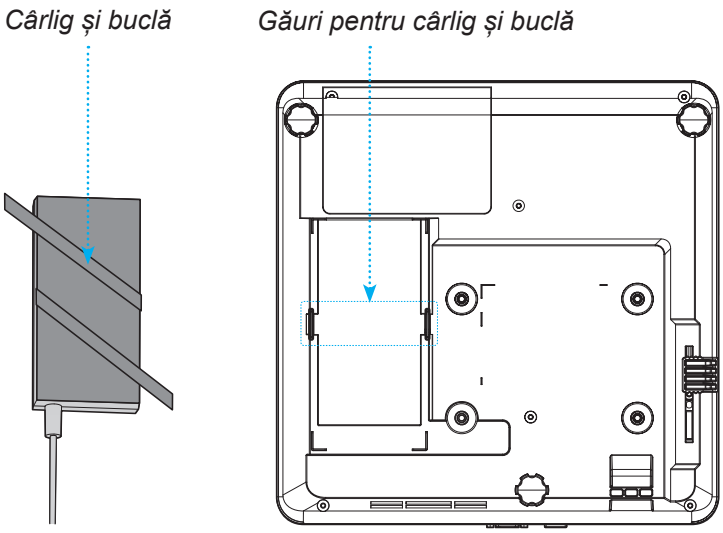
**Notă:** *Vă rugăm să reţineţi că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanţiei.*

Atentie:

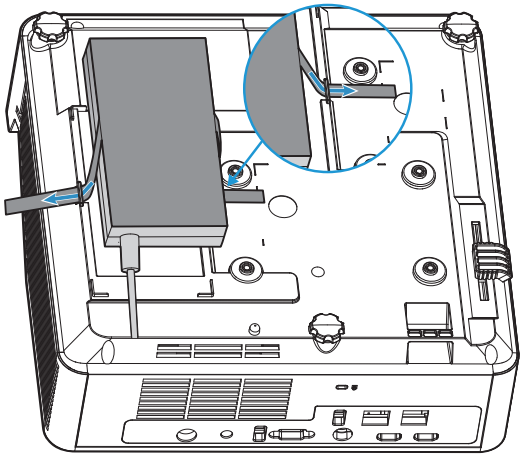
- Dacă achiziţionaţi o placă de montare pe tavan de la altă companie, asiguraţi-vă că utilizaţi dimensiunea corectă a şurubului. Dimensiunea şurubului va varia în funcţie de grosimea plăcii de montare.
- Asiguraţi-vă că menţineţi un spaţiu de cel puţin 10 cm dintre tavan şi partea de jos a proiectorului.
- Evitaţi instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

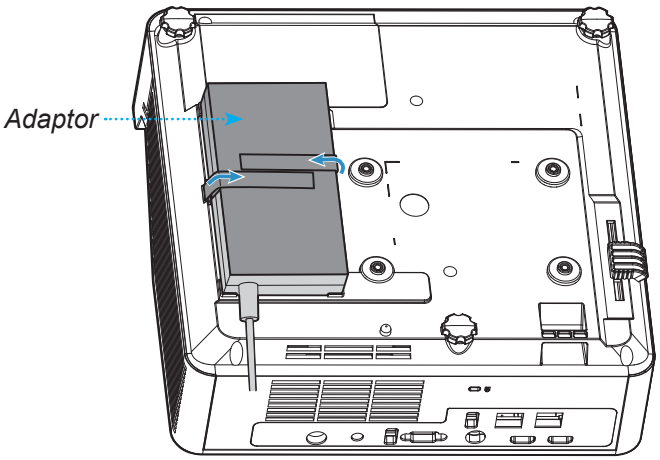
1. Așezați adaptorul de alimentare astfel încât benzile velcro atașate să se alinieze cu orificiile de montare corespunzătoare de pe partea inferioară a proiectorului.




2. Introduceți benzile cu velcro de pe ambele părți ale adaptorului de alimentare prin orificiile de fixare.

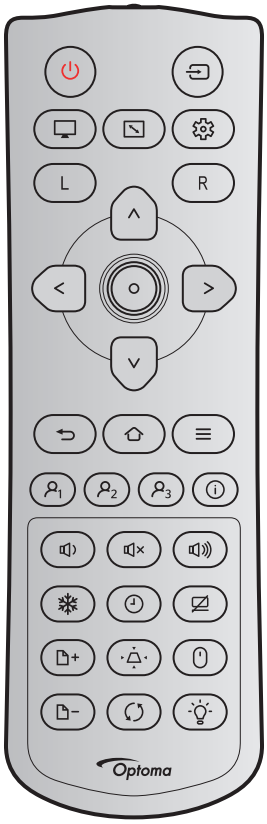


3. Fixați banda cu velcro pe adaptorul de alimentare.



# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Coduri telecomandă IR




| Tastă | | Format de repetare | Cod NEC | | | | Descriere |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | Cod personalizat | | Date | | |
| | | | Byte 1 | Byte 2 | Byte 3 | Byte 4 | |
| Puternic | | F1 | 32 | CD | 02 | FD | Apăsaţi pentru a porni/opri proiectorul. |
| Sursă | | F1 | 32 | CD | C3 | 3C | Apăsaţi pentru a selecta un semnal de intrare. |
| Mod de afisare | | F1 | 32 | CD | 5 | FA | Apăsați pentru a modifica modul Afișare pentru imaginea afișată. |
| Raportul de aspect | | F1 | 32 | CD | 64 | 9B | Apăsaţi pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afişată. |
| Meniul Setări | | F1 | 32 | CD | A8 | 57 | Apăsaţi pentru a lansa meniul setări. |
| Clic stânga mouse | L | F1 | 32 | CD | CB | 34 | Butonul stâng al mouse-ului |
| Clic dreapta mouse | R | F1 | 32 | CD | CC | 33 | Butonul drept al mouse-ului |

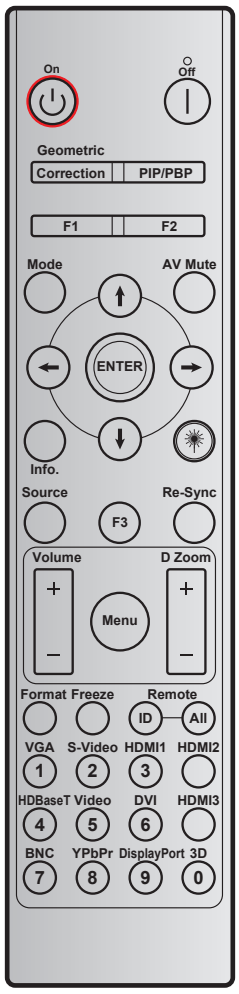
# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

| Tastă | | Format de repetare | Cod NEC | | | | Descriere |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | Cod personalizat | | Date | | |
| | | | Byte 1 | Byte 2 | Byte 3 | Byte 4 | |
| Patru taste de selectare a direcţiei (Sus) | ∧ | F2 | 32 | CD | 11 | EE | Utilizaţi pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecţia dumneavoastră. |
| Patru taste de selectare a direcţiei (Stânga) | < | F2 | 32 | CD | 10 | EF | |
| Patru taste de selectare a direcţiei (Dreapta) | > | F2 | 32 | CD | 12 | ED | |
| Patru taste de selectare a direcţiei (Jos) | ∨ | F2 | 32 | CD | 14 | EB | |
| Introd. | ○ | F1 | 32 | CD | 0F | F0 | Confirmaţi selecţia elementului. |
| Reveniţi | ⮌ | F1 | 32 | CD | 0D | F2 | Apăsaţi pentru a reveni la meniul precedent. |
| Acasă | ⌂ | F1 | 32 | CD | A0 | 5F | Apăsați pentru a reveni la meniul principal când OSD este în submeniu.<br>- Nicio funcție atunci când nu este afișat OSD.<br>- Nici o funcție atunci când este afișat meniul de scurtături. |
| Meniu | ≡ | F1 | 32 | CD | 0E | F1 | Apăsaţi pentru a afişa sau ieşi din meniurile afişate pe ecran. |
| Utilizator 1 | $\text{人}_1$ | F1 | 32 | CD | 36 | C9 | Apăsați pentru a accesa funcția atribuită. |
| Utilizator 2 | $\text{人}_2$ | F1 | 32 | CD | 65 | 9A | Apăsați pentru a accesa funcția atribuită. |
| Utilizator 3 | $\text{人}_3$ | F1 | 32 | CD | 66 | 99 | Apăsați pentru a accesa funcția atribuită. |
| Informatii | ⓘ | F1 | 32 | CD | 25 | DA | Apăsați pentru a accesa meniul Informații. |
| Volum - | 🔉 | F2 | 32 | CD | 8F | 70 | Apăsaţi pentru a reduce volumul. |
| Mut | 🔇 | F1 | 32 | CD | 52 | AD | Apăsaţi pentru opri/porni provizoriu sunetul. |
| Volum + | 🔊 | F2 | 32 | CD | 8C | 73 | Apăsaţi pentru a mări volumul. |
| Stop Cadru | ❄ | F1 | 32 | CD | 6 | F9 | Apăsaţi pentru a îngheţa imaginea proiectată. |
| Sleep Timer | ◷ | F1 | 32 | CD | 63 | 9C | Apăsați pentru a seta cronometrul de numărătoare inversă. |
| Mut AV | ⊘ | F1 | 32 | CD | 3 | FC | Apăsaţi pentru a ascunde/ reafişa imaginea de pe ecran şi pentru a dezactiva/activa sunetul. |
| Pagina sus | 🗋+ | F2 | 32 | CD | C1 | 3E | Apăsaţi pentru a vă deplasa în sus în cadrul paginii. |
| Trapezoid | ⏢ | F1 | 32 | CD | 7 | F8 | Apăsaţi pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului. |
| Mouse | 🖱 | F1 | 32 | CD | 3E | C1 | Apăsați pentru a Porni/Opri funcția de mouse USB. |

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

| Tastă | | Format de repetare | Cod NEC | | | | Descriere |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | Cod personalizat | | Date | | |
| | | | Byte 1 | Byte 2 | Byte 3 | Byte 4 | |
| Pagina jos | | F2 | 32 | CD | C2 | 3D | Apăsaţi pentru a vă deplasa în jos în cadrul paginii. |
| Resincronizare | | F1 | 32 | CD | C4 | 3B | Apăsaţi pentru a sincroniza în mod automat proiectorul la sursa de intrare. |
| Mod Sursă de lumină | | F1 | 32 | CD | 0A | F5 | Apăsaţi pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanţă optimă a contrastului. |

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE




| Tastă | Definiţie tastă de imprimare | Cod tastă | | | | Repetare |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | BYTE1 | BYTE2 | BYTE3 | BYTE4 | |
| | | clientul 0 | clientul 1 | date 0 | date 1 | |
| Pornire/Oprire alimentare ⏻ | Pornit | 32 | CD | 02 | #BYTE3 | F1 |
| Oprire \| | Oprit | 32 | CD | 2E | #BYTE3 | F1 |
| Corecție geometrică | Corecție geometrică | 32 | CD | 96 | #BYTE3 | F1 |
| PIP/PBP | PIP/PBP | 32 | CD | 78 | #BYTE3 | F1 |
| F1 | F1 | 32 | CD | 26 | #BYTE3 | F1 |
| F2 | F2 | 32 | CD | 27 | #BYTE3 | F1 |
| Mod | Mod | 32 | CD | 95 | #BYTE3 | F1 |
| Patru taste de selectare a direcţiei (↑/↓/←/→) | Săgeată în sus | 32 | CD | C6 | #BYTE3 | F1 |
| | Săgeată în jos | 32 | CD | C7 | #BYTE3 | F1 |
| | Săgeată la stânga | 32 | CD | C8 | #BYTE3 | F1 |
| | Săgeată la dreapta | 32 | CD | C9 | #BYTE3 | F1 |
| Introd. | Introd. | 32 | CD | C5 | #BYTE3 | F1 |
| Mut AV | Mut AV | 32 | CD | 03 | #BYTE3 | F1 |

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

| Tastă | Definiţie tastă de imprimare | Cod tastă | | | | Repetare |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | BYTE1 | BYTE2 | BYTE3 | BYTE4 | |
| | | clientul 0 | clientul 1 | date 0 | date 1 | |
| Informatii | Info. | 32 | CD | 25 | #BYTE3 | F1 |
| Laser ✷ | Laser | N/D | N/D | N/D | N/D | N/D |
| Sursă | Sursă | 32 | CD | 18 | #BYTE3 | F1 |
| F3 | F3 | 32 | CD | 66 | #BYTE3 | F1 |
| Resincronizare | Resincronizare | 32 | CD | 04 | #BYTE3 | F1 |
| Volum | Volum + | 32 | CD | 09 | #BYTE3 | F1 |
| | Volum - | 32 | CD | 0C | #BYTE3 | F1 |
| Zoom digital | Zoom digital + | 32 | CD | 08 | #BYTE3 | F1 |
| | Zoom digital - | 32 | CD | 0B | #BYTE3 | F1 |
| Meniu | Meniu | 32 | CD | 88 | #BYTE3 | F1 |
| Format | Format | 32 | CD | 15 | #BYTE3 | F1 |
| Stop Cadru | Stop Cadru | 32 | CD | 06 | #BYTE3 | F1 |
| Telecomandă | ID | N/D | N/D | 3201~ 3299 | N/D | N/D |
| | Toate | N/D | N/D | 32CD | N/D | N/D |
| 1 / VGA | 1/VGA | 32 | CD | 8E | #BYTE3 | F1 |
| 2 / S-Video | 2/S-Video | 32 | CD | 1D | #BYTE3 | F1 |
| 3 / HDMI1 | 3/HDMI1 | 32 | CD | 16 | #BYTE3 | F1 |
| HDMI2 | HDMI2 | 32 | CD | 9B | #BYTE3 | F1 |
| 4 / HDBaseT | 4/HDBaseT | 32 | CD | 70 | #BYTE3 | F1 |
| 5 / Video | 5/Video | 32 | CD | 1C | #BYTE3 | F1 |
| 6 | 6 | 32 | CD | 19 | #BYTE3 | F1 |
| HDMI3 | HDMI3 | 32 | CD | 98 | #BYTE3 | F1 |
| 7 | 7 | 32 | CD | 1A | #BYTE3 | F1 |
| 8 / YPbPr | 8/YPbPr | 32 | CD | 17 | #BYTE3 | F1 |
| 9 | 9 | 32 | CD | 9F | #BYTE3 | F1 |
| 0 / 3D | 0/3D | 32 | CD | 89 | #BYTE3 | F1 |
| F3 | F3 | 32 | CD | 66 | #BYTE3 | F1 |

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Depanare

Dacă aveţi o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultaţi următoarele informaţii. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactaţi distribuitorul local sau centrul de service.

**Probleme de imagine**

*Nu se afişează nimic*

- Asiguraţi-vă că toate cablurile şi conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secţiunea „Instalare”.
- Asiguraţi-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiţi sau rupţi.
- Asiguraţi-vă că funcţia „Mut” nu este pornită.

*Imaginea este înafara focalizării*

- Glisați maneta de focalizare în sus sau în jos până când imaginea este clară și lizibilă. (Consultaţi pagina *19*).
- Asiguraţi-vă că ecranul de proiecţie este la distanţa necesară faţă de proiector. (Consultaţi pagina *64*).

*Imaginea este întinsă atunci când se afişează titlul DVD 16:9*

- Când redaţi DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afişa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificaţi formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setaţi formatul de afişare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

*Imaginea este prea mică sau prea mare.*

- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsaţi pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceţi salt la „Afisare → Aspect Ratio”. Încercaţi diferite setări.

*Imaginea are marginile înclinate:*

- Dacă este posibil, repoziţionaţi proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran şi sub limita de jos a acestuia.

*Imaginea este inversată*

- Selectați „Setări → Orientarea proiecției” din OSD și reglați direcția de proiecție.

**Alte probleme**

*Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*

- Dacă este posibil, opriţi proiectorul, apoi deconectaţi cablul de alimentare şi aşteptaţi cel puţin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

**Probleme cu telecomanda**

*Dacă telecomanda nu funcţionează*

- Verificaţi ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de ± 15° faţă de receptorul IR de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu există obstrucţii între telecomandă şi proiector. Apropiaţi-vă la 6 m (19,7 ft) de proiector.
- Asiguraţi-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiţi bateriile dacă sunt descărcate.

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „Sursă de lumină” este aprins roşu şi dacă indicatorul „Pornire” clipeşte roşu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roşu şi dacă indicatorul LED „Pornire” clipeşte roşu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiţii normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipeşte roşu şi dacă indicatorul LED „Pornire” clipeşte roşu.

Deconectaţi cablul de alimentare de la proiector, aşteptaţi 30 de secunde şi încercaţi din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactaţi cel mai apropiat centru de servicii pentru asistenţă.

**Mesaje transmise prin indicatorii LED**

| Mesaj | LED-ul Power | | LED Temperatură | Sursă de lumină LED |
|---|---|---|---|---|
| | (Rosu) | (Albastru) | (Rosu) | (Rosu) |
| Stare Standby<br>(Cablu de alimentare de intrare) | Lumină continuă | | | |
| Pornire (încălzire) | | Strălucire<br>(oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec) | | |
| Pornit și sursa de lumină aprinsă | | Lumină continuă | | |
| Oprire (răcire) | | Strălucire<br>(oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)<br>Revine la lumina roşie constantă atunci când se opreşte ventilatorul de răcire. | | |
| Reluare rapidă (100 sec) | | Strălucire<br>(oprit 0,25 sec/pornit 0,25 sec) | | |
| Eroare (problemă sursă lumină) | Strălucire | | | Lumină continuă |
| Eroare (Eroare vent.) | Strălucire | | Strălucire | |
| Eroare (temperatură excesivă) | Strălucire | | Lumină continuă | |
| Eroare (instalare FW ilegală) | Strălucire | Strălucire | Lumină continuă | Lumină continuă |

- Oprire:




- Atentionare temperatura:



# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Specificaţii

| Element | | Descriere |
|---|---|---|
| Rezoluție ieșire | | 1920x1200 |
| Rezoluţie maximă | | HDMI(HDMI 2.0): 3840x2160 la 60 Hz |
| Obiectiv | Raport proiecție | 0,253 |
| | F-stop | 2,44 |
| | Lungime focală | -3,7mm |
| | Interval zoom | Zoom fix |
| Dimensiune imagine | | 130” ~ 150” optimizat la 140” |
| Distanţă de proiecţie | | 476mm±5%@140 |
| I/Os | | • Intrare HDMI 2.0 x2<br>• USB tip A x2<br>  • Unul de 5 V/1,5 A, destinat exclusiv alimentării externe/cu firmware TI actualizat<br>  • Unul de 5 V/0,5 A, destinat exclusiv adaptorului Bluetooth<br>• Ieșire sincronizare 3D x1 (conector Mini DIN cu 3 pini)<br>• Intrare/Ieșire LAN Control x1 (conector RJ-45)<br>• Intrare HDBaseT x1 (conector RJ-45)<br>• Ieșire audio x1 (jack telefon ø3,5 mm)<br>• RS232 x1 (D-sub 9 pini)<br>• Mufă de intrare c.c. (alimentare de la rețea, prin intermediul unui adaptor) |
| Culori | | 1073,4 milioane de culori |
| Frecvenţă scanare | | • Frecvenţă de scanare orizontală: 15KHz~150KHz<br>• Frecvenţă de scanare verticală: 24Hz~120Hz |
| Difuzor | | 15 W x1, putere de ieșire 8 W ±10% |
| Consum de putere: | | • Tipic: (Mod stralucitor)<br>  ⇨ 255W ±15% @110VAC (TBD)<br>  ⇨ 250W ±15% @220VAC (TBD)<br>• Tipic: (Mod ECO)<br>  ⇨ 180W ±15% @110VAC<br>  ⇨ 178W ±15% @220VAC |
| Curent de intrare | | 13,75A @ 24V |
| Orientarea instalării | | Proiecție 360° + portret |
| Dimensiuni(L x A x Î) | | • Fără picioare: 327 x 327,8 x 85 mm<br>• Cu picioare: 327 x 327,8 x 109,6 mm |
| Greutate | | 4.2 ±0.5 kg (TBD) |
| Date destre mediu | | Funcționare la temperaturi cuprinse între 0 °C~40 °C, umiditate între 10% și 85% (fără condensare) |

**Notă:** *Toate specificaţiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.*

# INFORMAŢII SUPLIMENTARE

## Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistenţă vă rugăm să contactaţi oficiul local.

### USA
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

### Canada
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

### America Latină
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

### Europa
Optoma Europe Ltd
2nd Floor, West Wing, The Maylands Building
200 Maylands Avenue
Hemel Hempstead
Hertfordshire
HP2 7TG
United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888

### Benelux BV
Optoma Benelux BV
Europalaan 770 D
1363BM Almere
Ţările de Jos
www.optoma.nl
+31 (0) 36 8200 250
+31 (0) 36 548 9052

### Franţa
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

### Spania
C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529
Rivas VaciaMadrid, Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

### Germania
Optoma Deutschland GmbH
Madrider Straße 10
41069 Mönchengladbach
Germania
+49 (0) 2161 68643 0
+49 (0) 2161 68643 99
info@optoma.de

### Scandinavia
Hägernäshuset
Sjöflygvägen 35
183 62 Täby
Sweden
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

### Coreea
https://www.optoma.com/kr/

### Japonia
https://www.optoma.com/jp/

### Taiwan
https://www.optoma.com/tw/

### China
Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

### Australia
https://www.optoma.com/au/