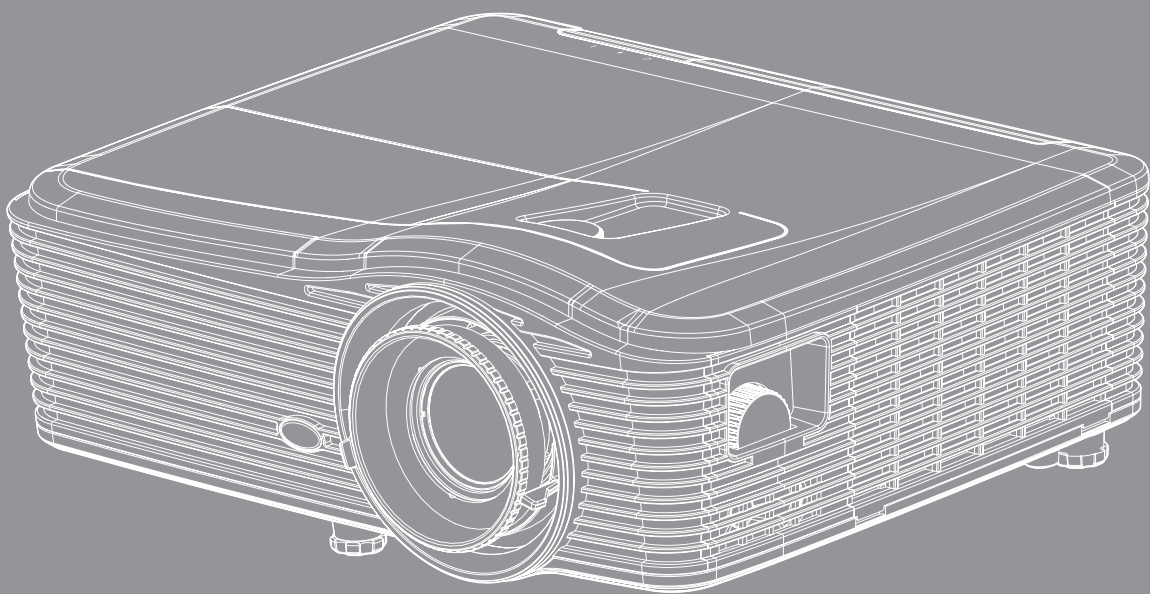


Projektor DLP®



OBSAH

BEZPEČNOST	4
<i>Důležité bezpečnostní instrukce.....</i>	<i>4</i>
<i>Bezpečnostní informace pro funkci 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Copyright.....</i>	<i>6</i>
<i>Právní omezení.....</i>	<i>6</i>
<i>Definice ochranných známek.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC.....</i>	<i>7</i>
<i>Prohlášení o shodě pro státy EU.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
ÚVOD	8
<i>Obsah krabice.....</i>	<i>8</i>
<i>Standardní příslušenství.....</i>	<i>8</i>
<i>Doplňkové příslušenství.....</i>	<i>8</i>
<i>Popis produktu.....</i>	<i>9</i>
<i>Připojení.....</i>	<i>10</i>
<i>Klávesnice.....</i>	<i>11</i>
<i>Dálkový ovladač.....</i>	<i>12</i>
NASTAVENÍ A INSTALACE.....	13
<i>Instalace projektoru.....</i>	<i>13</i>
<i>Připojení zdrojů k projektoru.....</i>	<i>14</i>
<i>Nastavení promítaného obrazu.....</i>	<i>15</i>
<i>Zprovoznění dálkového ovladače.....</i>	<i>16</i>
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU	18
<i>Zapnutí / vypnutí projektoru.....</i>	<i>18</i>
<i>Výběr vstupního zdroje.....</i>	<i>20</i>
<i>Procházení nabídkou a funkce.....</i>	<i>21</i>
<i>Strom nabídky OSD.....</i>	<i>22</i>
<i>Nabídka Zobrazení.....</i>	<i>29</i>
<i>Nabídka Zobrazení Pokročilé.....</i>	<i>31</i>
<i>Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (RGB).....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (Video).....</i>	<i>34</i>
<i>Nabídka Obrázek.....</i>	<i>35</i>
<i>Nabídka Obrázek 3D.....</i>	<i>39</i>
<i>Nabídka Nastavení.....</i>	<i>40</i>
<i>Nabídka Nastavení Nastavení zvuku.....</i>	<i>42</i>
<i>Nabídka Nastavení Zabezpečení.....</i>	<i>43</i>
<i>Nabídka Nastavení Síť LAN Settings.....</i>	<i>45</i>

<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i>	47
<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i>	48
<i>Nabídka Nastavení Pokročilé</i>	54
<i>Nabídka Možnosti</i>	55
<i>Nabídka Možnosti</i>	56
<i>Nabídka Možnosti</i>	57
<i>Nabídka Možnosti Nastavení lampy</i>	58
<i>Nabídka Možnosti Dálkové nastavení</i>	59
<i>Nabídka Možnosti Pokročilé</i>	61
<i>Nabídka Možnosti Optional filter settings</i>	62
<i>3D nastavení</i>	63



ÚDRŽBA 64

<i>Výměna lampy</i>	64
<i>Výměna lampy (pokračování)</i>	65
<i>Instalace a čištění prachového filtru</i>	66

DODATEČNÉ INFORMACE 67

<i>Kompatibilní rozlišení</i>	67
<i>Velikost obrazu a promítací vzdálenost</i>	70
<i>Stanovení středové polohy posunu objektivu</i>	73
<i>Rozměry projektoru a stropní instalace</i>	76
<i>Seznam funkcí protokolu RS232</i>	77
<i>Kód IR dálkového ovládání</i>	85
<i>Používání tlačítka Informace</i>	88
<i>Odstraňování problémů</i>	89
<i>Varovné indikátory</i>	91
<i>Technické údaje</i>	93
<i>Globální zastoupení Optoma</i>	95

BEZPEČNOST

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s přístrojem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

Důležité bezpečnostní instrukce

- Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
- Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohříváče, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
- Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - (i) Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5°C - 40°C.
 - (ii) Relativní vlhkost je 10 % ~ 85 %
 - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
 - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, na kterých se mohou v ovzduší vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny. Během provozu se lampa uvnitř projektoru silně zahřívá a v případě vznícení plynů by mohlo dojít k požáru.
- Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):
 - Došlo k pádu projektoru.
 - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
 - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
 - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
 - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.
- Projektor neumísťujte na nestabilní místo. Projektor by mohl spadnout a mohlo by dojít ke zranění osob nebo k poškození projektoru.
- Během provozu neblokujte světlo vycházející z objektivu projektoru. Světlo předmět zahřeje a může jej roztavit a následně způsobit popáleniny nebo požár.
- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
- Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.

- Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Během provozu se nedívejte přímo do objektivu projektoru. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Postupujte podle pokynů na stránkách 64-65.
- Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Lampu vyměňte, když k tomu budete vyzváni varovným hlášením.
- Po výměně modulu lampy (viz stránka 58) resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOŽNOSTI|Nastavení lampy“.
- Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než zařízení odpojíte od sítě. Ochlazení zařízení zabere až 90 sekund.
- Ke konci životnosti lampy se na obrazovce zobrazí zpráva „Překročena životnost lampy“. Obratě se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem. Zařízení nečistěte abrazivními čistícími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

Poznámka: Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, nebyl-li vyměněn lampový modul. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na stránkách 64-65.

- *Neumísťujte projektor na místa, na kterých by mohl být vystaven vibracím nebo nárazu.*
- *Nedotýkejte se objektivu holýma rukama*
- *Před skladováním vyjměte baterii/baterie z dálkového ovladače. Zůstanou-li baterie delší dobu v ovladači, mohou vytéct.*
- *Projektor nepoužívejte ani neuchovávejte na místech, na kterých se může vyskytovat kouř z oleje nebo cigaret. Mohlo by to omezit výkon projektoru.*
- *Dodržte správnou orientaci umístění projektoru. Nestandardní umístění může omezit výkon projektoru.*

Bezpečnostní informace pro funkci 3D

Než vy nebo vaše dítě použijete funkci 3D, seznamte se a dodržujte všechna doporučená varování a zásady.

Varování

Děti a mládež mohou být vnímavější ke zdravotním problémům souvisejícím se sledováním ve 3D a při sledování tohoto zobrazení musí být pod přímým dozorem.

Varování před fotocitlivým záchvatem a dalšími zdravotními riziky

- U některých diváků může dojít k epileptickému záchvatu při vystavení některým blikajícím obrázkům nebo světélům obsaženým v některých obrázcích projektoru nebo videorách. Pokud trpíte epilepsií nebo pokud se ve vaší rodině v minulosti vyskytla epilepsie nebo záchvaty, před používáním funkce 3D se poraďte s odborným lékařem.
- I osoby, jenž epilepsií nebo záchvaty netrpí nebo se epilepsie nebo záchvaty neprojevily v minulosti v jejich rodinách, se mohou nacházet v nediodagnostikovaném stavu, který může způsobit fotocitlivé epileptické záchvaty.
- Těhotné ženy, senioři, osoby ve vážném zdravotním stavu, osoby postižené poruchami spánku nebo pod vlivem alkoholu by neměly používat funkci 3D tohoto přístroje.
- Pokud se u vás projeví některý z následujících příznaků, ihned přestaňte sledovat obrázky 3D a poraďte se s odborným lékařem: (1) změněné vidění; (2) závrativost; (3) závrat; (4) mimovolné pohyby, například trhání očí nebo svalů; (5) zmatenost; (6) nevolnost; (7) ztráta vědomí; (8) nepokoj; (9) křeče; a/ nebo (10) dezorientace. U dětí a mládeže se mohou tyto příznaky projevovat pravděpodobněji, než u dospělých. Rodiče musí sledovat své děti a ptát se jich, zda se u nich neprojevují tyto příznaky.
- Sledování 3D projekce může rovněž způsobovat pohybová onemocnění, percepční následky,

dezorientaci, namáhání zraku a sníženou postojovou stabilitu. Pro snížení vlivu těchto projevů doporučujeme uživatelům, aby prováděli pravidelné přestávky. Pokud vaše oči prokazují příznaky únavy nebo vysoušení nebo pokud se u vás projeví některý z výše uvedených příznaků, ihned přestaňte tento přístroj používat a nepokračujte v jeho používání alespoň třicet minut po zmizení příznaků.

- Dlouhodobé sledování 3D projekce příliš blízko promítací plochy může poškodit zrak. Ideální sledovací vzdálenost je minimálně trojnásobek výšky promítací plochy. Doporučujeme, aby se oči diváka nacházely v rovině s promítací plochou.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce s nasazenými 3D brýlemi může způsobit bolest hlavy nebo únavu. Pokud se u vás projeví bolest hlavy, únava nebo nevolnost, přestaňte sledovat 3D projekci a odpočiňte si.
- Nepoužívejte 3D brýle k jinému účelu, než ke sledování 3D projekce.
- Nošení 3D brýlí k jakémukoli jinému účelu (jako běžné brýle, sluneční brýle, ochranné brýle atd.) vám může způsobit fyzickou újmu a může oslabit váš zrak.
- Sledování 3D projekce může u některých diváků způsobit dezorientaci. Z tohoto důvodu **NEUMÍSTUJTE 3D PROJEKTOR** v blízkosti otevřených schodišťových šachet, kabelů, balkónů nebo jiných předmětů, o které lze zakopnout, do kterých lze vrazit nebo u kterých může dojít ke sražení, poškození nebo převržení.

Copyright

Tato publikace, včetně všech fotografií, obrázků a softwaru, je chráněna mezinárodními zákony na ochranu autorských práv a veškerá práva jsou vyhrazena. Bez písemného souhlasu autora je zakázáno reprodukování této příručky nebo jakéhokoli obsaženého materiálu.

© Copyright 2015

Právní omezení

Změny informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazeny. Výrobce neposkytuje žádná ujištění ani záruky s ohledem na obsah tohoto dokumentu a výslovně se zříká jakékoli záruky obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel. Výrobce si dále vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

Definice ochranných známek

Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA. Vydané registrace a podané patentové přihlášky v dalších zemích na celém světě.

HDMI, logo HDMI a rozhraní High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.

IBM je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation.

Adobe a Acrobat jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link a logo DLP jsou registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments a BrilliantColor™ je ochranná známka společnosti Texas Instruments.

Všechny ostatní názvy produktů použité v této příručce jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat rádiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživatelé se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikaci (FCC), při provozu tohoto projektoru.

Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2004/108/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2006/95/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

WEEE



Pokyny pro likvidaci

Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.

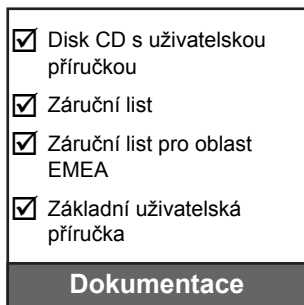
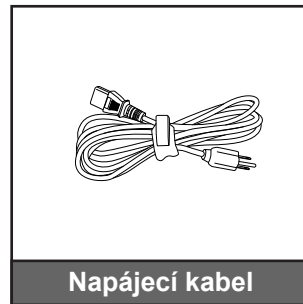
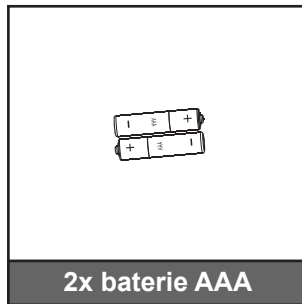
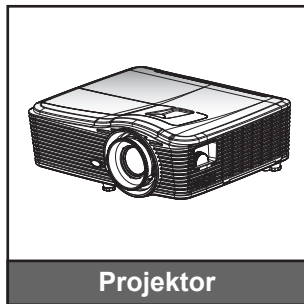
ÚVOD

Obsah krabice

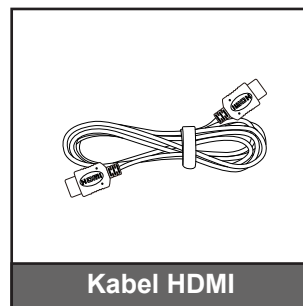
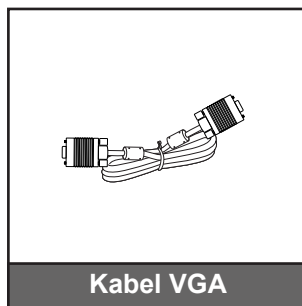
Produkt opatrně rozbalte a zkontrolujte, zda máte položky uvedené v seznamu standardního příslušenství. Podle modelu, specifikace nebo regionu, ve kterém byl produkt zakoupen, nemusí být některé volitelné příslušenství k dispozici. Další informace získáte v místě zakoupení. Některé příslušenství se může lišit podle regionu.

Záruční list je poskytován pouze v některých specifických regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Standardní příslušenství



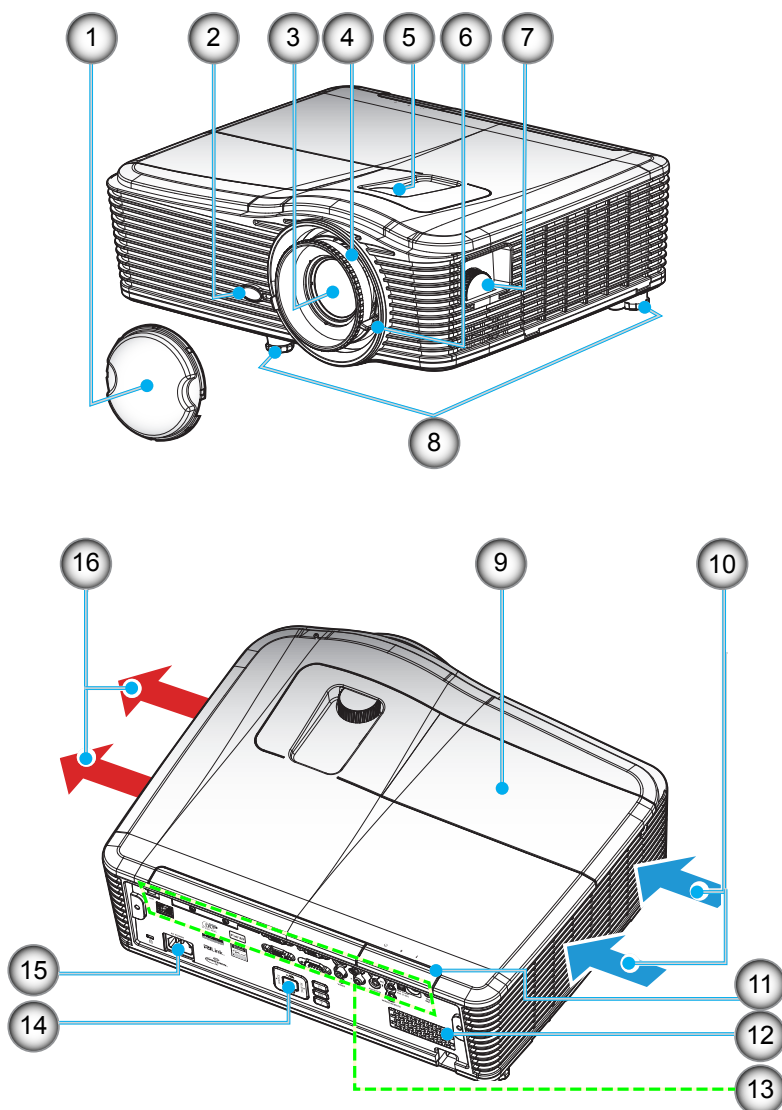
Doplňkové příslušenství



Poznámka: Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

ÚVOD

Popis produktu



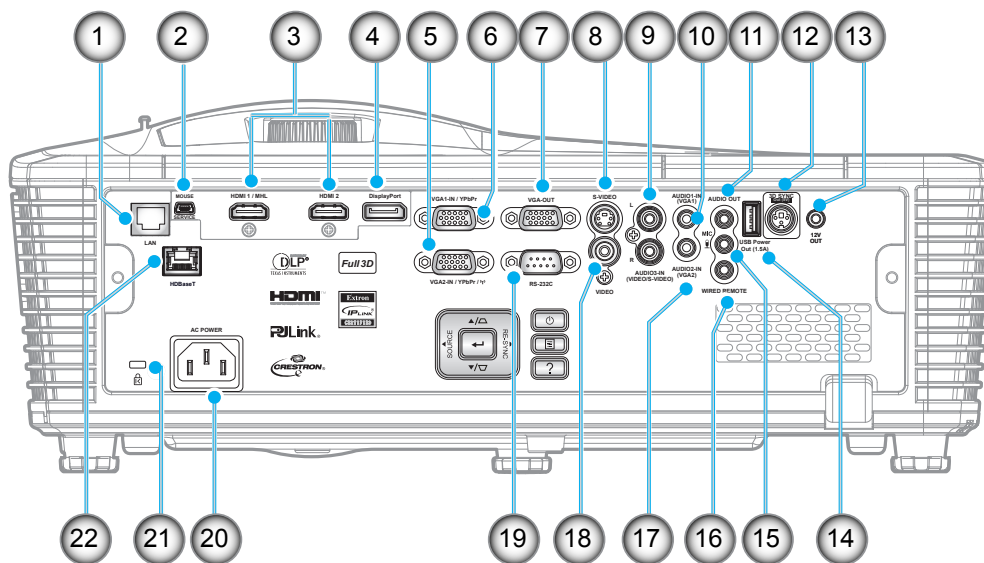
Poznámka: Neblokujte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru.

(*) Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

Ne	Položka	Ne	Položka
1.	Víčko objektivu (*)	9.	Kryt lampy
2.	IR Receiver	10.	Ventilace (vstup)
3.	Objektiv	11.	IR Receiver
4.	Zaostřovací kroužek	12.	Reproduktor
5.	Posun objektivu (svislý)	13.	Vstupní/výstupní připojení
6.	Kontrolní panel	14.	Klávesnice
7.	Posun objektivu (vodorovně)	15.	Napájecí zásuvka
8.	Stavěcí nohy projektoru	16.	Ventilace (výstup)

ÚVOD

Připojení

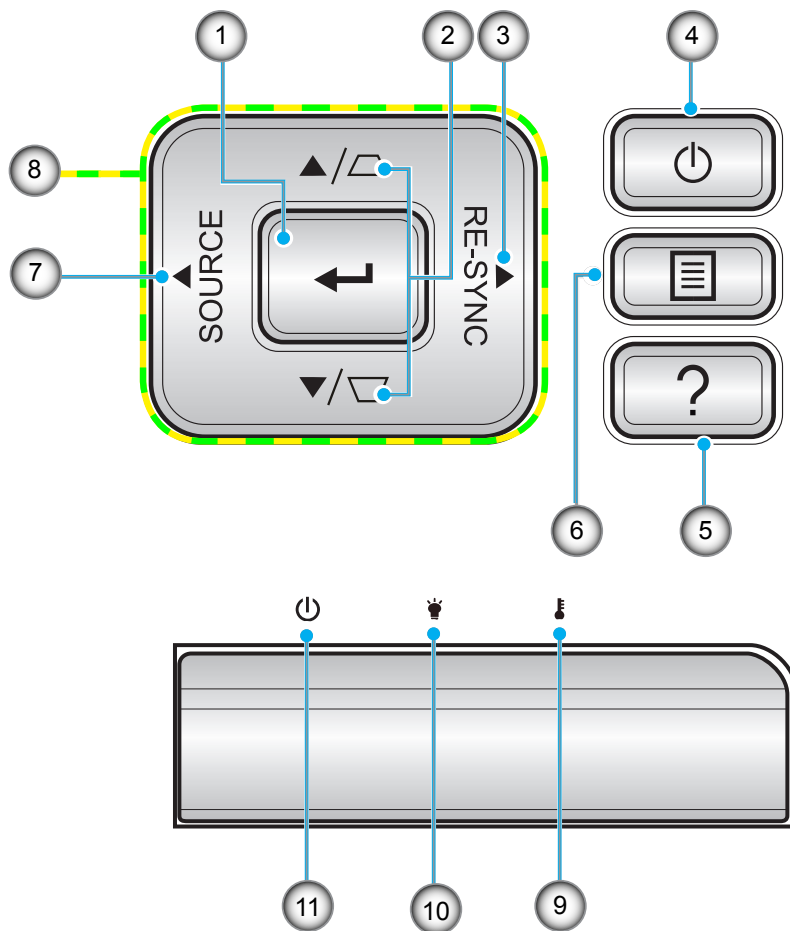


Poznámka: Vzdálená myš vyžaduje speciální vzdálené ovládání.

Ne	Položka	Ne	Položka
1.	Konektor RJ-45	12.	Výstupní konektor 3D Sync (5 V)
2.	Mini konektor USB-B (upgrade firmwaru)	13.	Konektor spouštěče 12 V
3.	2x konektor HDMI	14.	Konektor výstupu napájení USB (1,5 A)
4.	Konektor pro připojení monitoru	15.	Konektor pro připojení mikrofonu
5.	Konektor vstupu VGA2 / YPbPr	16.	Konektor kabelového dálkového ovládání
6.	Konektor vstupu VGA1 / YPbPr / (Y)	17.	Konektor Audio2-In(VGA2)
7.	Konektor výstupu VGA	18.	Konektor Video
8.	Konektor S-video	19.	Konektor RS232C
9.	Konektor Audio3-In (Video/S-Video)	20.	Napájecí zásuvka
10.	Konektor Audio1-In(VGA1)	21.	Bezpečnostní panel
11.	Konektor výstupu zvuku	22.	HDBaseT (volitelně pro modely W515T/WU515T/EH515T)

ÚVOD

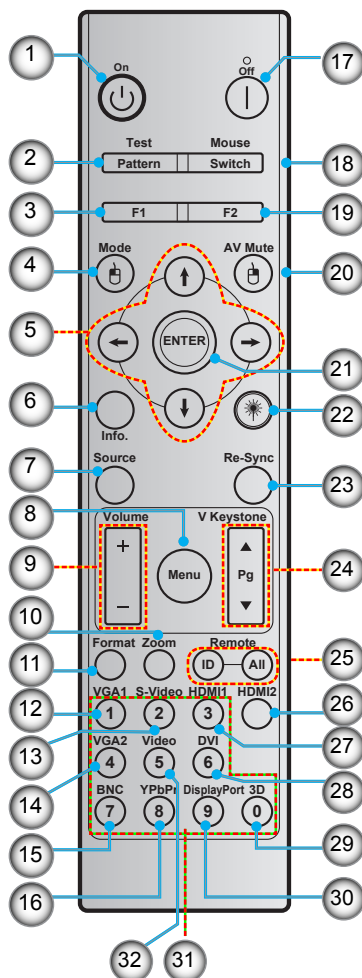
Klávesnice



Ne	Položka	Ne	Položka
1.	Enter	7.	Source
2.	Korekce sbíhavosti	8.	Čtyři směrové klávesy výběru
3.	Re-Sync	9.	Indikátor LED teploty
4.	Napájení	10.	Indikátor LED lampy
5.	Informace	11.	Indikátor LED zapnutí/pohotovostního režimu
6.	Menu		

ÚVOD

Dálkový ovladač



Ne	Položka	Ne	Položka
1.	Zapnutí	17.	Vypnutí
2.	Test pattern	18.	Myš zap. / vyp.
3.	Tlačítko funkcí (F1) (možnost přiřazení)	19.	Tlačítko funkcí (F2) (možnost přiřazení)
4.	Mode/Levé klepnutí myši	20.	Pravé klepnutí myši/AV Mute
5.	Čtyři směrové klávesy výběru	21.	Enter
6.	Informace	22.	Laser
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	V keystone/O stránku nahoru/O stránku dolů
9.	Volume - / +	25.	ID dálkového ovladače / Všechny dálkové ovladače
10.	Zoom	26.	HDMI2
11.	Format(Poměr stran)	27.	HDMI1
12.	VGA1	28.	DVI
13.	S-Video	29.	3D
14.	VGA2	30.	Display port
15.	BNC	31.	Číselná klávesnice (0 - 9)
16.	YPbPr	32.	Video

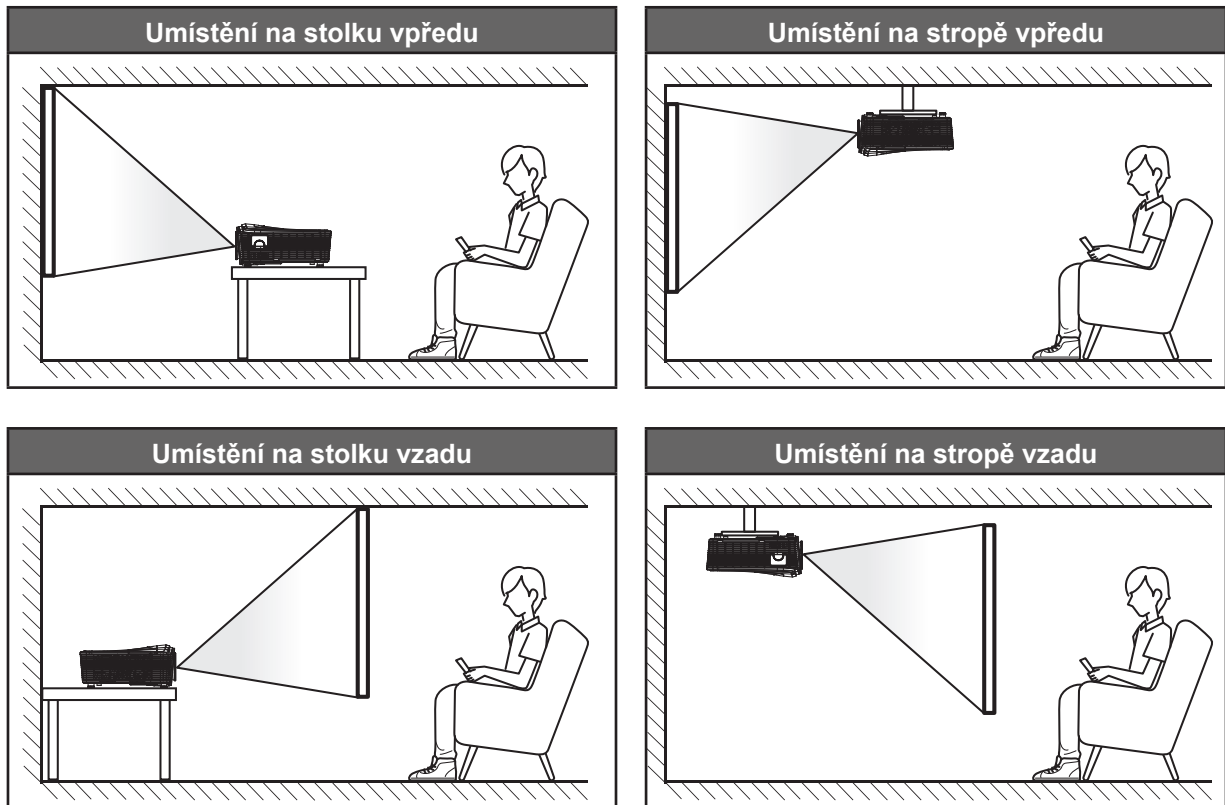
Poznámka: Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.

NASTAVENÍ A INSTALACE

Instalace projektoru

Tento projektor lze nainstalovat ve čtyřech různých polohách.

Vyberte polohu podle rozvržení místnosti nebo podle vašich osobních preferencí. Zvažte velikost a tvar promítací plochy, umístění vhodné elektrické zásuvky, umístění a také vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.



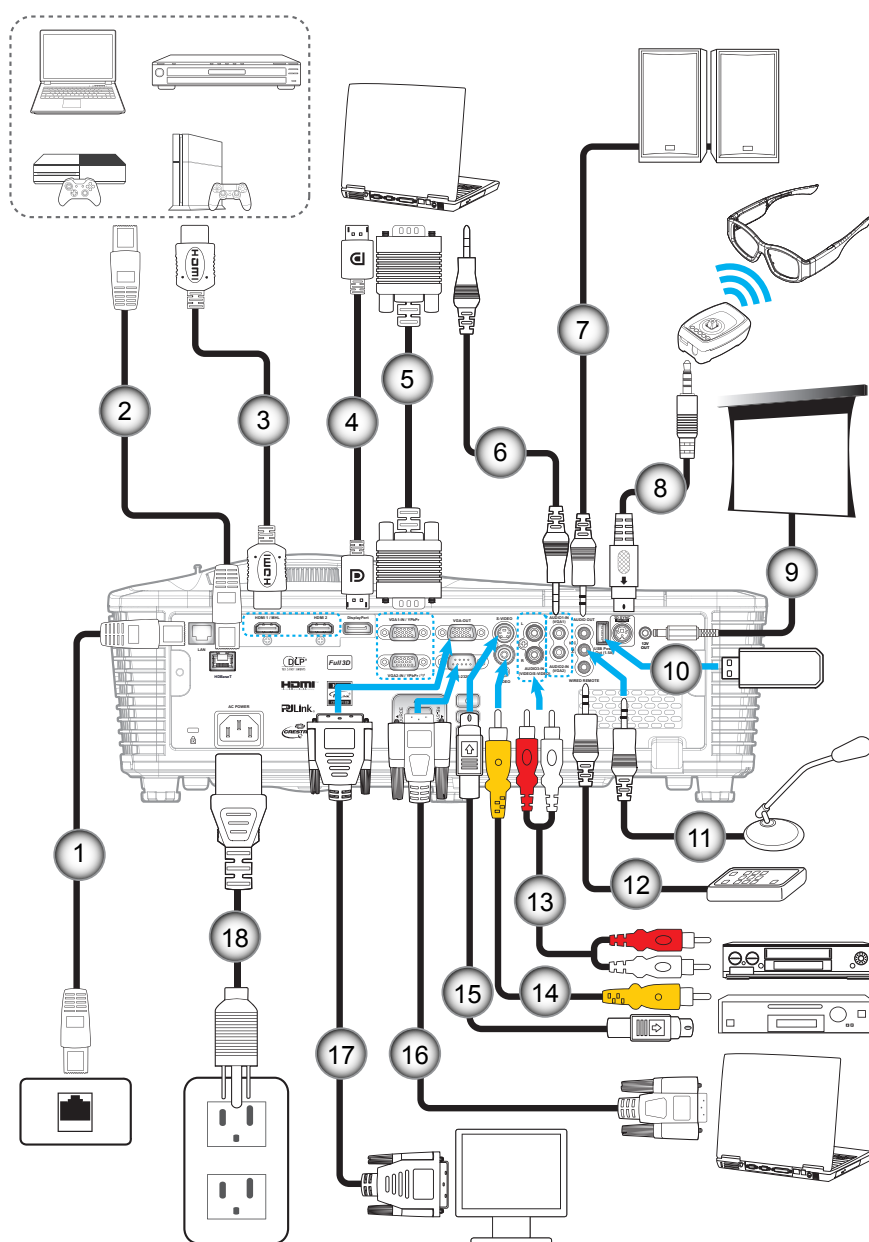
Projektor musí být umístěn rovnoměrně na ploše a pod úhlem 90 stupňů / kolmo k promítací ploše.

- Při určování umístění projektoru pro danou velikost promítací plochy použijte tabulku vzdáleností na stránkách 70 - 73.
- Při určování velikosti promítací plochy pro danou vzdálenost použijte tabulku vzdáleností na stránkách 70 - 73.

Poznámka: Čím je projektor umístěn dále od promítací plochy, tím se promítaný obraz zvětšuje a rovněž se proporčně zvětšuje svislé posunutí.

NASTAVENÍ A INSTALACE

Připojení zdrojů k projektoru



Ne	Položka	Ne	Položka
1.	Kabel RJ-45	10.	Adaptér USB / nabíječka USB
2.	Kabel RJ-45 (kabel Cat5)	11.	Kabel mikrofonu
3.	Kabel HDMI / MHL	12.	Kabel kabelového dálkového ovladače
4.	Kabel DisplayPort	13.	Kabel vstupu zvuku
5.	Kabel VGA	14.	Videokabel
6.	Kabel vstupu zvuku	15.	Kabel S-Video
7.	Kabel výstupu zvuku	16.	Kabel RS232
8.	Kabel vysílače 3D	17.	Kabel výstupu VGA
9.	Zástrčka 12 V	18.	Napájecí kabel

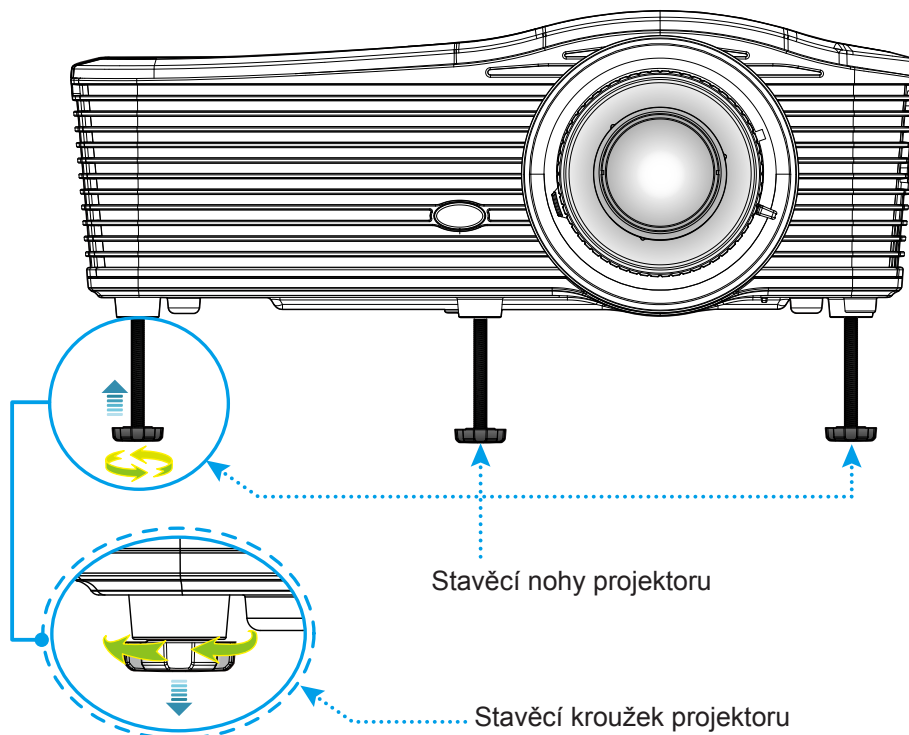
NASTAVENÍ A INSTALACE

Nastavení promítaného obrazu

Výška obrazu

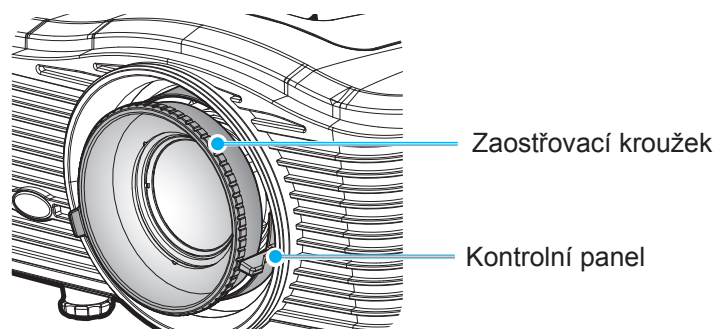
Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením stavěcí nožky po nebo proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru nebo dolů.



Přiblížení/oddálení a zvětšení

- Chcete-li upravit velikost obrazu, otáčením páčky zoomu po nebo proti směru hodin zvětšíte nebo zmenšíte promítaný obraz.
- Chcete-li upravit zaostření, otáčejte zaostřovací kroužek po nebo proti směru hodin, dokud nebude obraz ostrý a zřetelný.



Poznámka: Tento projektor zaostřuje na vzdálenost 1,2 až 8,2 m.

- WXGA: 24,7" až 302,7" (0,6 až 7,9 metrů)
- 1080p: 25,1" až 309,4" (0,6 až 7,9 metrů)
- WUXGA: 25,8" až 318" (0,7 až 8,1 metrů)

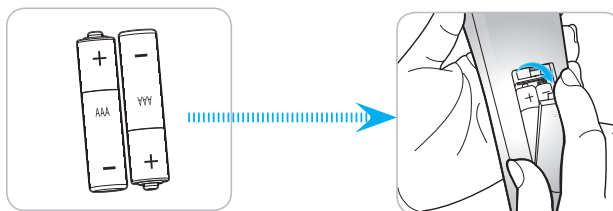
NASTAVENÍ A INSTALACE

Zprovoznění dálkového ovladače

Vložení / výměna baterií

Do dálkového ovladače jsou dodávány dvě baterie formátu AAA.

1. Sejměte víčko přihrádky baterií na zadní straně ovladače.
2. Vložte baterie AAA podle obrázku.
3. Nasadte víčko na ovladač.



Poznámka: K výměně použijte pouze baterie stejného nebo podobného typu.

UPOZORNĚNÍ

Při nesprávním používání baterií může dojít k úniku chemických látek nebo k výbuchu. Dodržujte následující pokyny.

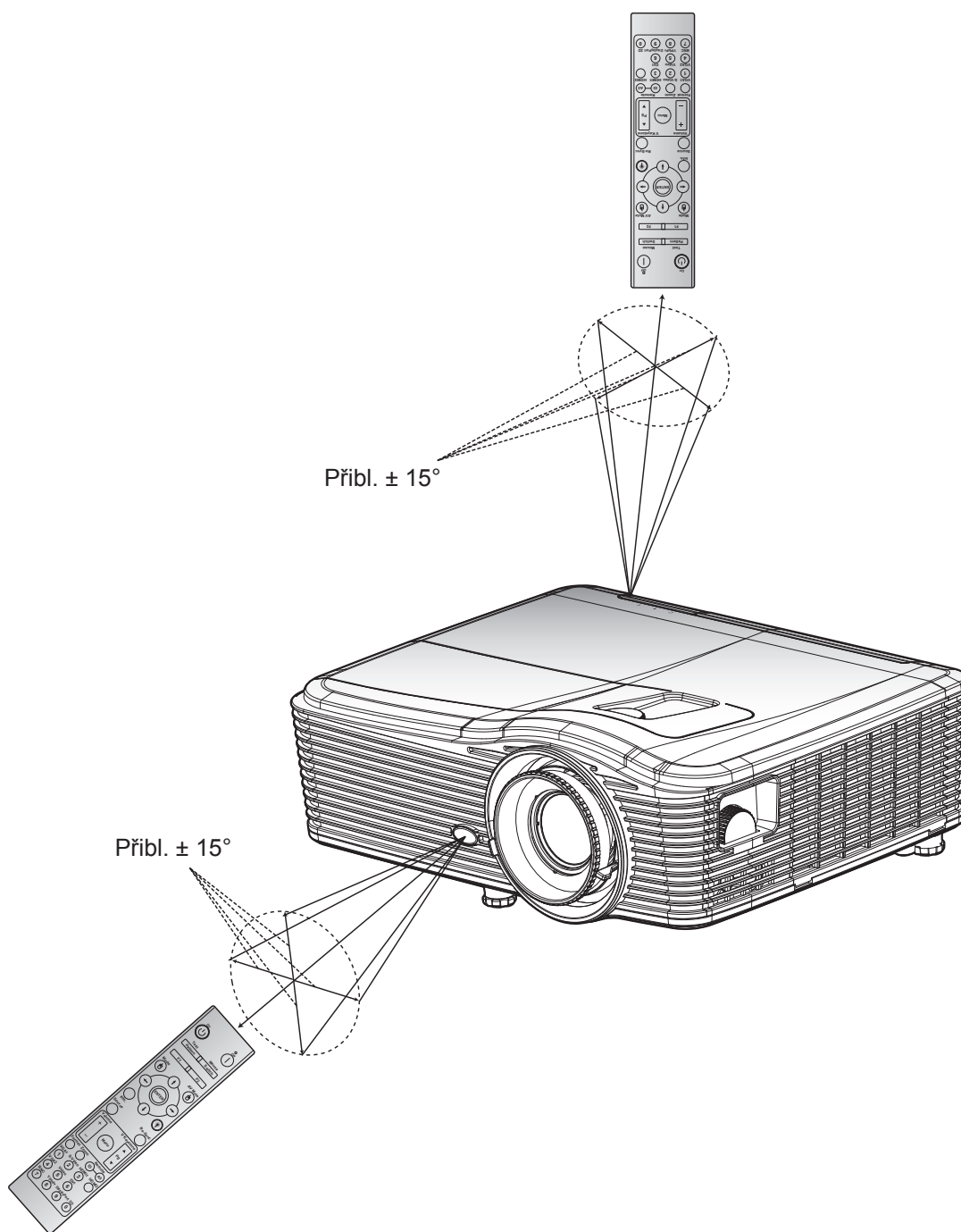
- Nekombinujte různé typy baterií. Různé typy baterií mají různé charakteristiky.
- Nepoužívejte společně staré a nové baterie. Kombinováním starých a nových baterií se může zkrátit životnost nových baterií nebo může dojít k úniku chemických látek ze starých baterií.
- Vybité baterie co nejdříve vyjměte. Chemické látky, které mohou uniknout z baterií, mohou při kontaktu s pokožkou způsobit vyrážku. Dojde-li k úniku chemických látek, důkladně je vytřete hadříkem.
- Baterie dodávané s tímto přístrojem mohou mít kratší životnost z důvodu skladovacích podmínek.
- Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Při likvidaci baterií dodržujte zákony v příslušné oblasti nebo zemi.

Účinný dosah

Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání je umístěn na zadní straně projektoru. Aby dálkový ovladač fungoval správně, držte jej v úhlu do 30 stupňů od kolmice k infračervenému snímači dálkového ovládání. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem nesmí přesahovat 8 metrů (~ 26 stop).

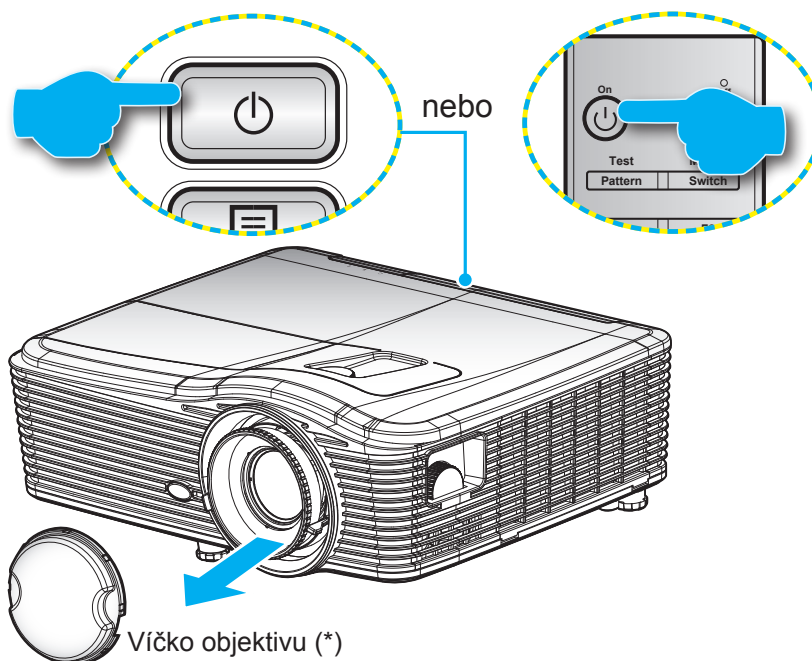
- Odstraňte veškeré překážky mezi dálkovým ovladačem a infračerveným snímačem na projektoru, které by mohly blokovat infračervený paprsek.
- Zajistěte, aby na infračervený snímač dálkového ovládání nedopadalo přímé sluneční ani zářivkové světlo.
- Udržujte dálkový ovladač více než 2 m daleko od zářivkových světel. V opačném případě dálkový ovladač nemusí fungovat správně.
- Pokud se tento dálkový ovladač nachází v blízkosti zářivkových světel s převodníkem, může docházet k nepravidelným výpadkům.
- Pokud se ovladač nachází velmi blízko projektoru, nemusí fungovat správně.
- Když míříte na promítací plochu, je účinná vzdálenost kratší než 5 m od dálkového ovladače k ploše a po odrazu infračervených paprsků zpět do projektoru. Účinná vzdálenost se ovšem může lišit podle promítací plochy.

NASTAVENÍ A INSTALACE




POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Zapnutí / vypnutí projektoru



Zapnutí

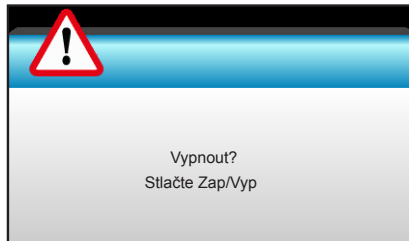
1. Sejměte víčko objektivu (*).
2. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu/zdroje. Po připojení indikátor LED Zap./Pohotovost svítí jantarově.
3. Projektor zapnete stisknutím „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači
4. Po dobu přibližně 10 sekund se zobrazí úvodní obrazovka a indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítí červeně.

Poznámka: Po prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk, orientaci promítání a několik dalších nastavení.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Vypnutí

1. Projektor vypnete stisknutím „⏻“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se následující zpráva:



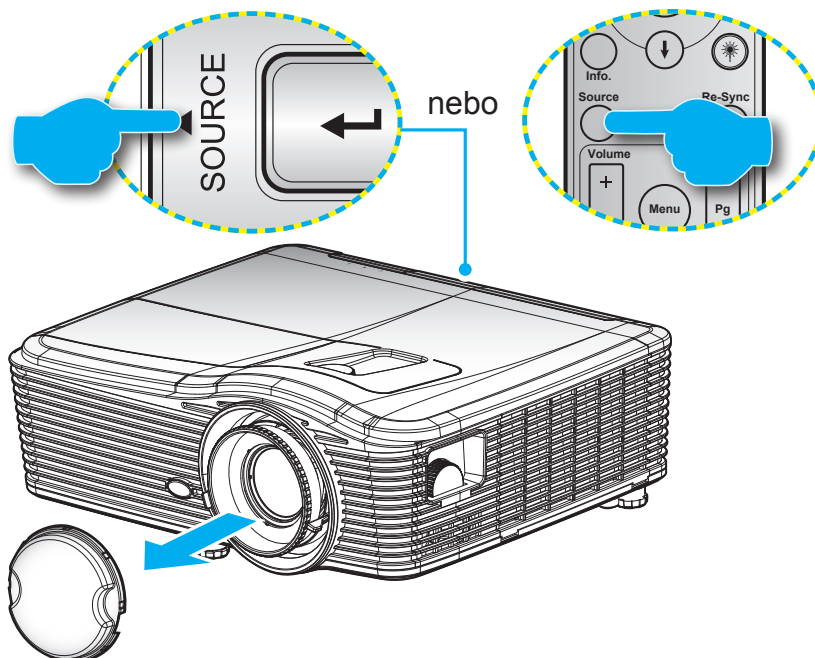
3. Dalším stisknutím tlačítka „⏻“ potvrďte, jinak zpráva po 15 sekundách zmizí. Při druhém stisknutí tlačítka „⏻“ se projektor vypne.
4. Chladicí ventilátory poběží přibližně 10 sekund do konce chladícího intervalu a indikátor LED Zap./Pohotovost bude blikat zeleně. Když indikátor LED Zap./Pohotovost svítí červeně, projektor přešel do pohotovostního režimu. Chcete-li projektor znovu zapnout, musíte počkat, dokud se zcela nedokončí chladicí cyklus a dokud projektor nepřejde do pohotovostního režimu. Když se projektor nachází v pohotovostním režimu, dalším stisknutím tlačítka „⏻“ jej zapnete.
5. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.

Poznámka: (*) Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu. Nedoporučujeme zapínat projektor bezprostředně po jeho vypnutí.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Výběr vstupního zdroje

Zapněte připojený zdroj, který chcete promítat (počítač, notebook, přehrávač videa atd.). Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka zdroje na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Procházení nabídkou a funkce

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

1. Chcete-li otevřít nabídku OSD, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovládní nebo na klávesnici.
2. Po zobrazení rozhraní OSD vyberte pomocí tlačítek ◀▶ položku v hlavní nabídce. Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo klávesy tlačítko „Enter“ dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka ▶ nebo „Enter“ zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí tlačítek ◀▶.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Potvrďte stisknutím tlačítka „Enter“ nebo „Menu“. Na ploše se znovu zobrazí hlavní nabídka.
6. K ukončení OSD, stiskněte znovu „Menu“. Nabídka OSD menu se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Strom nabídky OSD

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota	
ZOBRAZENÍ	Mód zobrazení		Prezentace	Výchozí [Prezentace] PS. Každý režim lze upravit a uložit	
			Jasný		
			Film		
			sRGB		
			Tabule		
			DICOM SIM.		
			Uživatel		
			Tři rozměry		
	Jas			-50~50	
	Kontrast			-50~50	
	Ostrost			1 ~15	
	Barva			-50~50	
	Zabarvení			-50~50	
	POKROČILÉ	Potlačení šumu			0~10
				BrilliantColor™	1~10
		DynamicBlack		Zap.	
				Vyp.	
		Gamma		Film	
				Grafika	
				1,8	
				2,0	
				2,2	
				2,6	
				Tabule	
		DICOM SIM.			
		Teplota barev		Teplý	
				Standardní	
				Chladné	
				Studený	
		Barevný prostor		Není vstup HDMI: Auto / RGB / YUV	
				Vstup HDMI: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV	
		Přidat/ubrat RGB		Přidat červenou	-50~50
Přidat zelenou				-50~50	
Přidat modrou	-50~50				
Ubrat červenou	-50~50				
Ubrat zelenou	-50~50				
Ubrat modrou	-50~50				
Vynulovat					
Vystoupit					










POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota		
ZOBRAZENÍ	POKROČILÉ	Shoda barev	Červený	Odstín/ Sytost barev/ Úroveň [-50~50]		
			Zelený	Odstín/ Sytost barev/ Úroveň [-50~50]		
			Modrý	Odstín/ Sytost barev/ Úroveň [-50~50]		
			azurový	Odstín/ Sytost barev/ Úroveň [-50~50]		
			Fialový	Odstín/ Sytost barev/ Úroveň [-50~50]		
			Žlutý	Odstín/ Sytost barev/ Úroveň [-50~50]		
			Bílý	Červený/ Zelený/ Modrý		
			Vynulovat			
			Vystoupit			
		Signál (RGB)	Automaticky	Zap. / Vyp.		
			Fáze	0~31		
			Frekvence	-5~5		
			Horizont. pozice	-5~5		
			Vertikální pozice	-5~5		
			Vystoupit			
		Signál (Video)	Úroveň bílé	0~31		
			Úroveň černé	-5~5		
			IRE	0/7,5 (pouze NTSC)		
			Vystoupit			
			Vystoupit			
			Vynulovat			
		Obrázek	Formát		WXGA/WUXGA: 4:3, 16:9 nebo 16:10, LBX, Nativní, Auto	
					1080p: 4:3, 16:9, LBX, Nativní, Auto	
Zoom						
Maskování hran	H		Vpravo/vlevo (ikona uprostřed)	-100~+100		
Zoom obrazu	V		Nahoru/dolů (ikona uprostřed)	-100 ~ +100		
Geometrická korekce	H Keystone				-30 ~ +30	
			Vertikální sbíhavost		-30 ~ +30	
	Auto. lichoběžník S		Zap.		Výchozí [Vyp.]	
			Vyp.			
	Čtyři rohy		Vlevo nahoře			
			Vpravo nahoře			
Vlevo dole						

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota
Obrázek	Geometrická korekce	Čtyři rohy	Vpravo dole (IKONY)	
	Tři rozměry	Režim 3D	Linka DLP	
			VESA 3D	
			Vyp.	
		3D->2D	Tři rozměry/ L/ R	
		Formát 3D	Auto	
			SBS	
			Top and Bottom	
			Frame Sequential	
	Inverze 3D syn.	Zap.		
		Vyp.		
	Vystoupit			
	Nastavení	Jazyk		English
			Deutsch	
			Français	
			Italiano	
			Español	
			Português	
			Svenska	
			Nederland	
			Norsk	
			Dansk	
			Polski	
			Русский	
			Suomi	
			Ελληνικά	
			Magyar	
			Čeština	
			عربي	
			繁體中文	
			简体中文	
			日本語	
	한국어			
	ไทย			
	Türkçe			
	Farsi			
	Tiếng Việt			
	Română			
	Bahasa Indonesia			

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota		
Nastavení	Projekce		Přední-stůl 			
			Zadní-stůl 			
			Přední-strop 			
			Zadní-strop 			
	Typ obrazovky		16:10			
			16:9			
			WXGA			
			WUXGA			
	Umístění menu		Vlevo nahoře 			
			Vpravo nahoře 			
			Zábavy 			
			Vlevo dole 			
			Vpravo dole 			
	Zabezpečení	Zabezpečení	Zap.			
			Vyp.			
	Bezpeč. časovač	Měsíc				
		Den				
		Hodina				
	Změna hesla					
	Vystoupit					
	ID projektoru				00~99	
	Nastavení zvuku	Reproduktor		Zap.		
				Vyp.		
		Ztlumit		Zap.		
				Vyp.		
		Hlasitost		Zvuk	0-10	
				Mikrofon	0-10	
		Vstup zvuku		Výchozí	Zvuk 3-> L/P	
				AUDIO1	Zvuk 1, 2->mini jack	
				AUDIO2	Výchozí:	
				AUDIO3	VGA1->Zvuk 1 VGA2->Zvuk 2 Video, S-video ->Zvuk 3	
	Audio výstup (standby)		Zap.	Výchozí [Vyp.]		
		Vyp.				
Vystoupit						
POKROČILÉ	Logo		Výchozí			
			Neutrální			
			Uživatel			
	Zachycení obrazovky					
	Skruté titulky		Vyp.			
			CC1			
		CC2				
Vystoupit						

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota
Pouze „T“ SKU	HDBaseT ovládání	Ethernet	Zap. Vyp.	Výchozí [Vyp.]
		RS232	Zap. Vyp.	Výchozí [Vyp.]
Nastavení	Síť	LAN Settings	Stav sítě	Připojit/Odpojit (Pouze pro čtení)
			DHCP	Zap. / Vyp. [Výchozí Vyp.]
			Adresa IP	Výchozí [192.168.0.100]
			Maska podsítě	Výchozí [255.255.255.0]
			Brána	Výchozí [192.168.0.254]
			DNS	Výchozí [192.168.0.1]
			MAC Address	Pouze pro čtení
			Vystoupit	
		Control Settings	Crestron	Zap. / Vyp. (port: 41794)
			Extron	Zap. / Vyp. (port: 2023)
			PJ Link	Zap. / Vyp. (port: 4352)
			AMX Device Discovery	Zap. / Vyp. (port: 9131)
			Telnet	Zap. / Vyp. (port: 23)
			HTTP	Zap. / Vyp. (port: 80)
Vystoupit				
MOŽNOSTI	Vstupní zdroj		VGA1	PS. HDBaseT existuje pouze v „T“ SKU.
			VGA2	
			Video	
			S-Video	
			HDMI1	
			HDMI2	
			Displayport	
			HDBaseT	
			Vystoupit	
	Zámek zdroje		Zap.	[Výchozí Zap.]
			Vyp.	
	Velká nadm. výška		Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
	Skrýt informace		Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
	Zámek klávesnice		Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
	Mód zobrazení uzamčen		Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
	Testovací vzorek		Žádný	
			Mřížka	
			Bílý	
			Vzorek	

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota		
MOŽNOSTI	Barva pozadí		Černý	[Výchozí Modrý]		
			Červený			
			Modrý			
			Zelený			
			Bílý			
	Barva stěny			Vyp.		
				Světle žlutá		
				Světle zelená		
				Světle modrá		
				Růžová		
				Šedá		
	Dálkové nastavení	Uživatel1		HDMI2	[Výchozí „Testovací vzorek“] Pro „T“ SKU budou další možnosti „HDBaseT“.	
				DP		
				VGA2		
				S-Video		
				Testovací vzorek		
				Zoom/Info.		
		Uživatel2		HDMI2	[Výchozí „Zoom“] Pro „T“ SKU budou další možnosti „HDBaseT“.	
				DP		
				VGA2		
				S-Video		
				Testovací vzorek		
				Zoom/Info.		
		Uživatel3		HDMI2	[Výchozí „Info.“] Pro „T“ SKU budou další možnosti „HDBaseT“.	
				DP		
				VGA2		
				S-Video		
				Testovací vzorek		
				Zoom/Info.		
		IR Funkce			Zap.	
					Front	
					Povrch	
					Vyp.	
			Vzdálené spuštění kódu	00~99	[Výchozí 00]	
		Vystoupit				
12V spoušť				Zap.	[Výchozí Zap.]	
				Vyp.		
Pípnutí				Zap.	[Výchozí Zap.]	
			Vyp.			

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota
MOŽNOSTI	POKROČILÉ	Přímé zapínání	Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
		Signál zapnutí	Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
		Auto vypnutí (min)		0 - 180 (krok: 5 min.)
		Časovač (min)		0 - 990 (krok: 10 min.)
				Vždy zapnuto [zaškrťovací políčko, ve výchozí konfiguraci nezaškrtnuté.]
		Krátké shrnutí	Zap.	[Výchozí Vyp.]
	Vyp.			
	Režim napájení (Pohotovost)	Aktivní		
		Eko		
	Vystoupit			
	Nastavení lampy	Životnost lampy		
		Lampa - upozornění	Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
	Lampa režim	Jasný		
		Eko		
	Nastavení lampy	Lampa režim	Power	
				365 W
			350 W	
			330 W	
			310 W	
			300 W	
			280 W	
		Vynulování lampy	Ano	
	Ne			
	Vystoupit			
	Optional Filter Settings	Optional Filter Installed		Ano
				Ne
		Filter Usage Hours		Pouze pro čtení [rozsah 0 - 9999]
		Filter Reminder		Vyp.
				300 hr
				500 hr
				800 hr
				1000 hr [výchozí 500 hr]
	Filter Reset		Ano	
			Ne	
	Vystoupit			
	Informace			
	Vynulovat		Ano	
		Ne		

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Zobrazení



Mód zobrazení

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- **Prezentace:** Tento režim je vhodný pro promítání před publikem se spojení s počítačem.
- **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- **Film:** Tento režim je vhodný pro sledování videa.
- **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- **DICOM SIM.:** V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.
- **Uživatel:** Slouží k uložení nastavení uživatele.
- **Tři rozměry:** Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte 3D brýle, zkontrolujte, zda je váš počítač/ mobilní zařízení vybaveno grafickou kartou se čtyřnásobnou vyrovnávací pamětí s výstupním signálem 120 Hz a zda je nainstalován přehrávač 3D obsahu.

Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

- Stisknutím tlačítka ◀ ztmavíte obraz.
- Stisknutím tlačítka ▶ zesvětlíte obraz.

Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost.

Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte sytost barev v obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte sytost barev v obrazu.

Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

- Stisknutím tlačítka ◀ zvýšíte množství zelené v obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ snížíte množství červené v obrazu.

Vynulovat

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí tovární nastavení „ZOBRAZENÍ“.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Zobrazení Pokročilé



Potlačení šumu

Slouží k výběru citlivosti šumového filtru. Vyšší hodnota může vylepšit zdroje s velkým množstvím šumu, ale zároveň změkčí obraz.

- Stisknutím ◀ snížíte šum v obrazu.
- Stisknutím ▶ zvýšíte šum v obrazu.

BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.

- Stisknutím ◀ zlepšíte obraz více.
- Stisknutím ▶ zlepšíte obraz méně.

DynamicBlack

Funkce Dynamická černá umožňuje projektoru automaticky optimalizovat jas zobrazení tmavých/světlých filmových scén, což umožňuje jejich zobrazení v neuvěřitelném detailu.

Gamma

To vám umožňuje nastavit typ gama křivky. Po dokončení počátečního nastavení a jemného vyladění optimalizujte výstup vašeho obrazu pomocí kroků Nastavení gamma.

- Film: pro domácí kino.
- Grafika: pro zdroj PC / Foto.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: pro konkrétní zdroj PC / Foto.
- Tabule: Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- DICOM SIM.: V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.
- Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte režim.

Teplota barev

Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte teplotu barvy z Teplý, Standardní, Chladné a Studený.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Barevný prostor

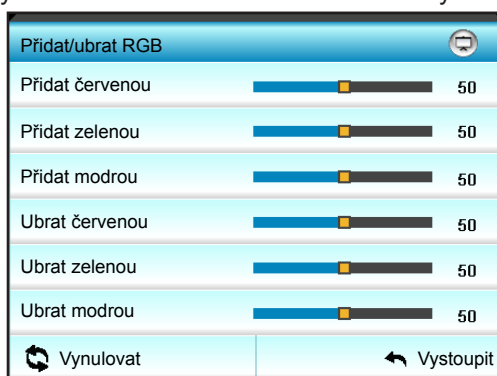
Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností:

- Jiný vstup než HDMI: Auto, RGB nebo YUV
- Vstup HDMI: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) nebo YUV.

Přidat/ubrat RGB

Toto nastavení umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (důraz) obrazu.

- Stisknutím ◀ snížíte vybrané zesílení a důraz červené barvy.
- Stisknutím ▶ zvýšíte vybrané zesílení a důraz červené barvy.

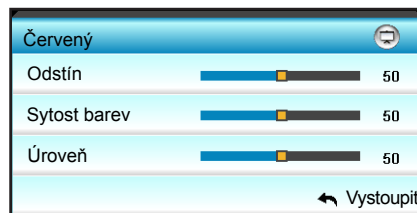


Shoda barev

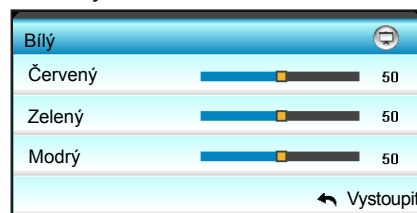
Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom vyberte některou položku stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ nebo ◀ nebo ▶.



- Červený/Zelený/Modrý/azurový/Fialový/Žlutý: Pomocí ◀ nebo ▶ vyberte Odstín, Sytost barev a Úroveň Barvy.



- Bílý: Pomocí tlačítek ◀ nebo ▶ vyberte červenou, zelenou a modrou.



- Vynulovat: Výběrem možnosti „Vynulovat“ obnovíte výchozí tovární nastavení barev.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (RGB)



Poznámka:

- Nabídka „Signál“ je podporována pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.
- Pokud je „Signál“ automatický, položky Fáze a Frekvence jsou označeny šedě. Pokud „Signál“ není automatický, zobrazí se uživateli položky Fáze a Frekvence pro ruční vyladění a uložení do nastavení pro příští spuštění projektoru.

Automaticky

Automaticky vybere signál. Použijete-li tuto funkci, položky Fáze a Frekvence budou zobrazeny šedě a pokud signál není automatický, zobrazí se uživateli položky fáze a frekvence pro ruční vyladění a uložení do nastavení pro příští spuštění projektoru.

Fáze

Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.

Frekvence

Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíle bliká.

Horizont. pozice

- Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz vlevo.
- Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz vpravo.

Vertikální pozice

- Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz dolů.
- Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz nahoru.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (Video)



Úroveň bílé

Umožňuje uživateli upravit Úroveň bílé vstupních videosignálů.

Úroveň černé

Umožňuje uživateli upravit Úroveň černé vstupních videosignálů.

IRE

Umožňuje uživateli upravit hodnotu IRE vstupních videosignálů.

Poznámka: IRE je k dispozici pouze ve formátu videa NTSC.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství barvy v obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství barvy v obrazu.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obrázek



Formát

Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte požadovaný poměr stran mezi 4:3, 16:9/16:10, LBX, Nativní, Auto (WXGA/WUXGA) nebo 4:3, 16:9, LBX, Nativní, Auto (1080p).

WXGA / WUXGA:

- 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- 16:9: Tento formát je určen pro zdroje vstupu 16:9, například HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV.
- 16:10: Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16:10, například širokoúhlé notebooky.
- LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- Auto: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Poznámka: Podrobnosti o režimu LBX:

- *Některé disky DVD formátu pohlednice nejsou optimalizovány pro televizory 16x9. V takovém případě nebude obraz promítaný v režimu 16:9 vypadat správně. V tomto případě zkuste disk DVD zobrazit v režimu 4:3. Pokud obsah není ve formátu 4:3, budou okolo obrazu na obrazovce 16:9 zobrazeny černé pruhy. Pro tento typ obsahu můžete použít režim LBX, v kterém bude obraz vyplněn na obrazovku 16:9.*
- *Pokud používáte externí anamorfní objektiv, tento LBX režim vám také umožní sledovat obsah 2,35:1 (včetně Anamorphic DVD a HDTV filmového zdroje), který podporuje anamorfní široký režim vylepšený pro displeje 16x9 v širokém obrazu 2,35:1. V tomto případě nebudou zobrazeny žádné černé okraje. Výkon lampy a svislé rozlišení jsou plně využity.*

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítko WXGA (typ promítací plochy 16 x 10):

Zobrazení 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4 x 3	Zvětšení na 1066 x 800.				
16 x 10	Zvětšení na 1280 x 800.				
LBX	Upravte měřítko na 1280 x 960 a potom získáte zobrazení 1280 x 800.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1.	Zobrazení 1280 x 800 s mapováním 1:1.	1280 x 720 vystředěno.	Vystředěné mapování 1:1.	
Auto	Vstupní zdroj bude přizpůsoben na plochu zobrazení 1280 x 800 a bude zachován jeho původní poměr stran. - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 1066 x 800. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1280 x 720. - Pokud je zdroj 15:9, automaticky změnit velikost na 1280 x 768. - Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1280 x 800.				

Tabulka měřítko WXGA (typ promítací plochy 16 x 9):

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4 x 3	Zvětšení na 960 x 720.				
16 x 9	Zvětšení na 1280 x 720.				
LBX	Upravte měřítko na 1280 x 960 a potom získáte zobrazení 1280 x 720.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1.	Zobrazení 1280 x 720 s mapováním 1:1.	1280 x 720 vystředěno.	Vystředěné mapování 1:1.	
Auto	V případě výběru tohoto formátu bude typ zobrazení automaticky nastaven na 16:9 (1280 x 720). - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 960 x 720. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1280 x 720. - Pokud je zdroj 15:9, automaticky změnit velikost na 1200 x 720. - Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1152 x 720.				

Tabulka měřítko WUXGA (typ promítací plochy 16 x 10):

Zobrazení 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Zvětšení na 1600 x 1200.				
16 x 9	Zvětšení na 1920 x 1080.				
16 x 10	Zvětšení na 1920 x 1200.				
LBX	Upravte měřítko na 1920 x 1440 a potom získáte zobrazení 1920 x 1200.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítko; rozlišení závisí na zdroji vstupu a poté je zobrazeno.				
Auto	Při výběru tohoto formátu bude typ zobrazení automaticky nastaven na 16:10 (1920 x 1200). - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 1600 x 1200. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1920 x 1080. - Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1920 x 1200.				

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítka WUXGA (typ promítací plochy 16 x 9):

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4 x 3	Zvětšení na 1440 x 1080.				
16 x 9	Zvětšení na 1920 x 1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920 x 1440 a potom získáte zobrazení 1920 x 1080.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítka; rozlišení závisí na zdroji vstupu a poté je zobrazeno.				
Auto	V případě výběru tohoto formátu bude typ zobrazení automaticky nastaven na 16:9 (1920 x 1080). - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 1440 x 1080. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1920 x 1080. - Pokud je vstupní signál 16:10, automaticky se změní na 1920 x 1200 a ořízne na 1920 x 1080.				

1080P:

- 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- 16:9: Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16:9, například širokoúhlé notebooky.
- LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- Auto: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Tabulka měřítka 1080p:

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4 x 3	Zvětšení na 1440 x 1080.				
16 x 9	Zvětšení na 1920 x 1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920 x 1440 a potom získáte zobrazení 1920 x 1080.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítka; rozlišení závisí na zdroji vstupu a poté je zobrazeno.				
Auto	V případě výběru tohoto formátu bude typ zobrazení automaticky nastaven na 16:9 (1920 x 1080). - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 1440 x 1080. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1920 x 1080. - Pokud je vstupní signál 16:10, automaticky se změní na 1920 x 1200 a ořízne na 1920 x 1080.				

Zoom

- Stisknutím tlačítka ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvětšíte obraz na promítací ploše.

Maskování hran

Použijte funkci „Maskování hran“ pro odstranění šumu vzniklého kódováním na okraji obrazu.

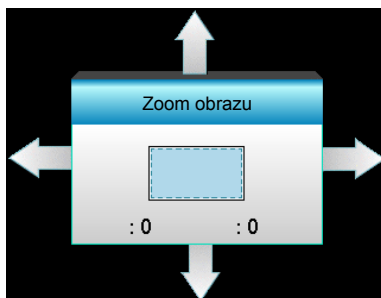
Poznámka:

- Každé I/O má odlišná nastavení „Maskování hran“.
- „Maskování hran“ a „Zoom“ nelze používat současně.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Zoom obrazu

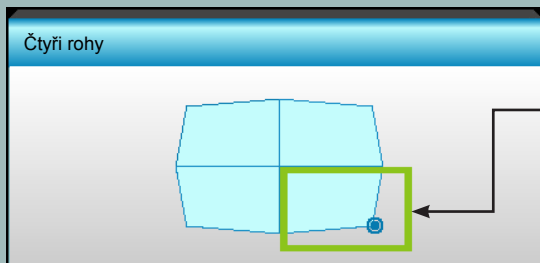
Stisknutím ► přejděte na další nabídku (viz níže) a potom vyberte položku pomocí ▲ nebo ▼ nebo ◀ nebo ▶.



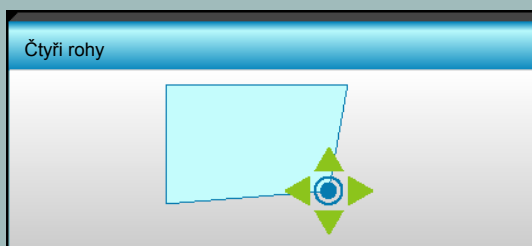
- H: Stisknutím tlačítek ◀▶ posouvejte promítaný obraz vodorovně.
- V: Stisknutím tlačítek ▲▼ posouvejte promítaný obraz svisle.

Geometrická korekce

- H Keystone (Vodorovné lichoběžníkové zkreslení): Stisknutím ◀▶ opravíte vodorovné lichoběžníkové zkreslení.
- Vertikální sbíhavost (Svislé lichoběžníkové zkreslení): Stisknutím ▲▼ opravíte svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Auto. lichoběžník S: Automaticky opravuje svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Čtyři rohy: Kompenzuje lichoběžníkové zkreslení úpravou některého rohu.

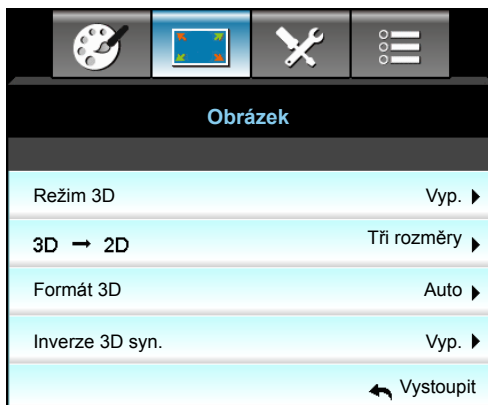


1. Spusťte stisknutím „Menu“.
2. V nabídce „Čtyři rohy“ zvolte jeden roh a potvrďte stisknutím „Enter“.
3. Stisknutím ▲▼◀▶ posuňte úhel a potvrďte stisknutím „Enter“.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obrázek 3D



Režim 3D

- Vyp.: Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.
- Linka DLP: Volbou „Linka DLP“ nastavte optimální volby pro 3D brýle linky DLP.
- VESA 3D: Volbou „VESA 3D“ nastavte optimální volby pro VESA 3D brýle.

3D->2D

- Tři rozměry: Zobrazí 3D signál.
- L (Vlevo): Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.
- R (Vpravo): Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.

Formát 3D

- Auto: Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí Formát 3D.
- SBS: Zobrazí 3D signál ve formátu „Side-by-Side“.
- Top and Bottom: Zobrazí 3D signál ve formátu „Top and Bottom“.
- Frame Sequential: Zobrazí 3D signál ve formátu „Frame Sequential“.

Poznámka:

- „Formát 3D“ je podporován pouze v 3D synchronizaci na stránce 69.
- „Formát 3D“ je podporován pouze v časování jiném, než HDMI 1.4a 3D.

Inverze 3D syn.

- Stisknutím tlačítka „Zap.“ invertuje obsah levého a pravého rámečku.
- Stisknutím „Vyp.“ bude zobrazen výchozí obsah rámečku.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení







Jazyk

Zvolte vícejazyčné OSD menu. Stisknutím ► přejděte do podnabídky a potom stisknutím ▲ nebo ▼ nebo ◀ nebo ► vyberte požadovaný jazyk. Dokončete výběr stisknutím „Enter“.

Jazyk			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	◀ Vystoupit

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Projekce

-  Projekce-zepředu
Toto je výchozí výběr. Obraz je promítán přímo na obrazovku.
-  Zadní-stůl
Při výběru této možnosti bude obraz zobrazen zrcadlově.
-  Přední-strop
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen vzhůru nohama.
-  Zadní-strop
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen zrcadlově a vzhůru nohama.

Poznámka: Možnosti *Zadní-stůl* a *Zadní strop* jsou určeny k použití s průsvitným promítacím plátnem.

Typ obrazovky

Zvolte typ obrazu 16:10 nebo 16:9 (WXGA/WUXGA).

Poznámka: „Typ obrazovky“ je pouze pro WXGA/WUXGA.

Umístění menu

Zvolte umístění nabídky na promítací ploše.

ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Nastavení zvuku



Reproduktor

Výběrem „Zap.“ nebo „Vyp.“ zapnete nebo vypnete vnitřní reproduktor.

Ztlumit

- Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

Poznámka: Funkce „Ztlumit“ ovlivňuje hlasitost vnitřního i vnějšího reproduktoru.

Hlasitost

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte hlasitost.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte hlasitost.

Vstup zvuku

Výchozí nastavení zvuku jsou na zadním panelu projektoru. Tato volba umožňuje znovu přiřadit libovolný vstup zvuku (1, 2 nebo 3) k aktuálnímu zdroji obrazu. Každý vstup zvuku lze přiřadit k více než jednomu zdroji videa.

- Výchozí: VGA 1 -> Zvuk 1; VGA 2 -> Zvuk 2
- Zvuk 1 / 2: Připojení konektoru mini jack.
- Zvuk 3: L/P.

Audio výstup (standby)

Výběrem „Zap.“ nebo „Vyp.“ zapnete nebo vypnete zvuk.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Zabezpečení

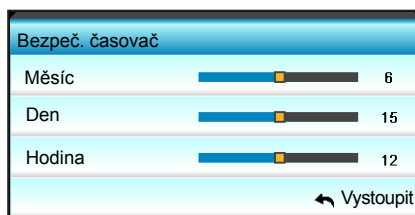


Zabezpečení

- Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

Bezpeč. časovač

Může nastavit časovou (Měsíc/Den/Hodina) funkci na počet hodin, během kterých lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.



Změna hesla

- První zapnutí:
 1. Stisknutím tlačítka „Enter“ nastavte heslo.
 2. Heslo musí být 4 číslice.
 3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači nebo pomocí zobrazené číselné klávesnice zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „Enter“ potvrďte vaše heslo.
- Změna hesla:

(Pokud dálkový ovladač není vybaven číselnou klávesnicí, pomocí šipek nahoru/dolů změňte jednotlivé číslice hesla a potom potvrďte stisknutím tlačítka Vstoupit)

 1. Stiskněte tlačítko „Enter“ a zadejte staré heslo.
 2. Pomocí číselného tlačítka nebo zobrazené číselné klávesnice zadejte aktuální heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „Enter“.
 3. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládání a volbu potvrďte stisknutím „Enter“.
 4. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „Enter“.

Zadáte-li 3krát nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Pokud jste zapoměli heslo, požádejte o pomoc nejbližší pobočku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Poznámka: Výchozí hodnota hesla je „1234“ (první).



Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Síť LAN Settings



Stav sítě

Zobrazí stav síťového připojení (pouze pro čtení).

MAC Address

Zobrazí adresu MAC (pouze pro čtení).

DHCP

- Zap.: Projektor automaticky získá adresu IP z vaší sítě.
- Vyp.: Slouží k ruční konfiguraci adresy IP, Masky podsítě, Brány a DNS.

Poznámka: Po ukončení OSD budou automaticky použity zadané hodnoty.

Adresa IP

Zobrazí adresu IP.

Maska podsítě

Zobrazí číselnou masku podsítě.

Brána

Zobrazí výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

DNS

Zobrazí číslo DNS.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Nastavení volby DHCP na „Zap.“ v projektoru povolíte serveru DHCP, aby automaticky přiřadil adresu IP.
2. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a zadejte adresu IP projektoru („Sít': LAN Settings > Adresa IP“).
3. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko „Přihlášení“.
Zobrazí se webové rozhraní konfigurace projektoru.

Poznámka:

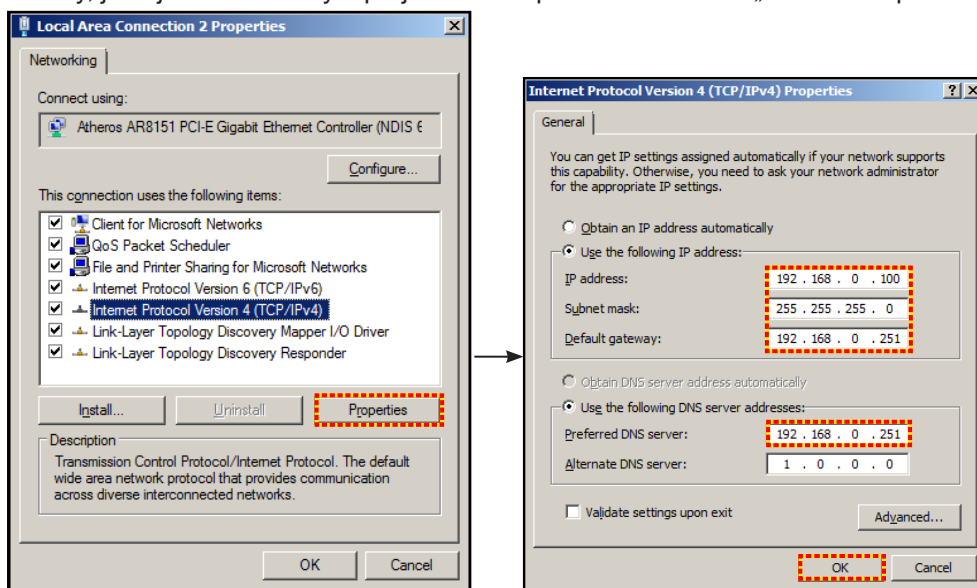
- Výchozí uživatelské jméno a heslo je „admin“.
- Postup uvedený v této části vychází z operačního systému Windows7.

Přímé připojení počítače k projektoru*

1. V projektoru nastavte volbu DHCP na „Vyp.“.
2. Nakonfigurujte Adresa IP, Maska podsítě, Brána a DNS v projektoru („Sít': LAN Settings“).

Adresa IP	192.168.0.100 ▶
Maska podsítě	255.255.255.0 ▶
Brána	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

3. V počítači otevřete stránku Centrum síťových připojení a sdílení a přiřadíte počítači stejné síťové parametry, jaké jsou nastaveny v projektoru. Klepnutím na tlačítko „OK“ uložíte parametry.



4. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a do adresního řádku zadejte adresu IP přiřazenou v kroku 3. Potom stisknete tlačítko „Enter“.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Síť Control Settings



Crestron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 41794).

Další informace najdete na webu <http://www.crestron.com> a www.crestron.com/getroomview.

Extron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 2023).

PJ Link

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 4352).

AMX Device Discovery

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 1023).

Telnet

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 23).

HTTP

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 80).

Vystoupit

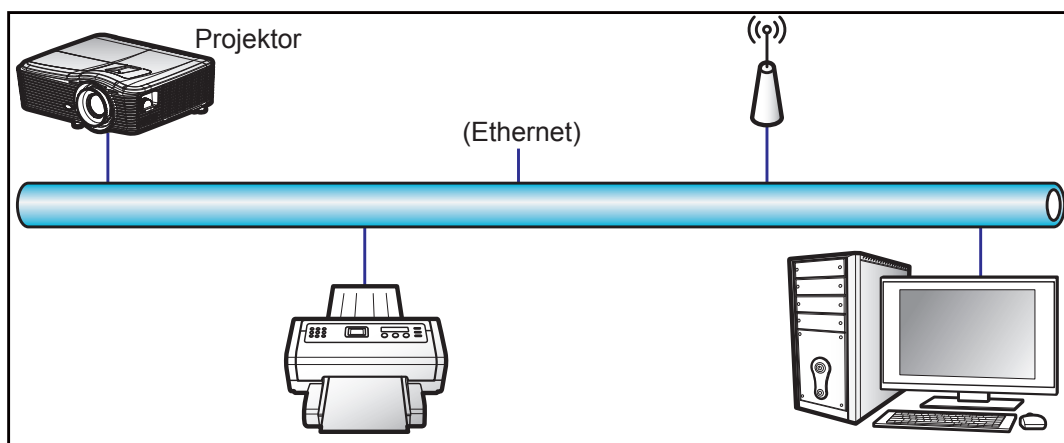
Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Síť Control Settings

Funkce LAN RJ45

Pro jednoduchost a snadné ovládání projektor W320UST nabízí řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 umožňuje ovládat funkce projektoru prostřednictvím sítě, například vzdálená správa: Zapnutí/vypnutí, nastavení jasu a kontrastu. Rovněž umožňuje zjišťovat informace o stavu projektoru, například: Zdroj videa, ztlumení zvuku atd.



Terminálové funkce drátové místní sítě LAN

Tento projektor lze ovládat počítačem (notebookem) nebo jiným externím zařízením prostřednictvím portu LAN/RJ45 a kompatibilním s funkcemi Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.
- Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA a dalších zemích.
- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Značka PJLink je přihlášena k registraci jako obchodní známka a logo v Japonsku, USA a dalších zemích společností JBMIA.

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru, například RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje referenční přístroj(e) Extron.

<http://www.extron.com/>

Tento projektor podporuje AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1 (verze 1.00).

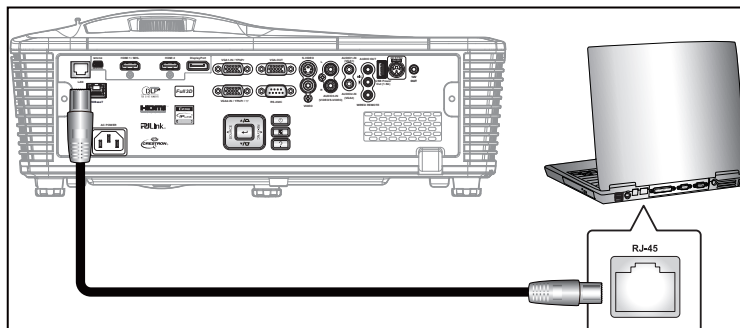
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Další podrobnosti o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a k dálkovému ovladači projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech, které podporují jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

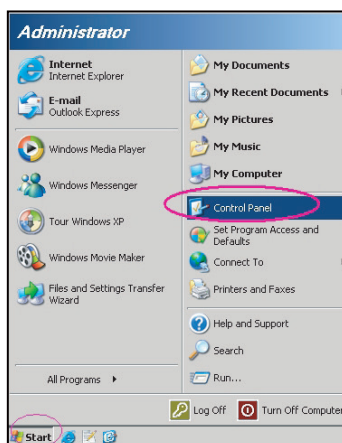
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

LAN RJ45

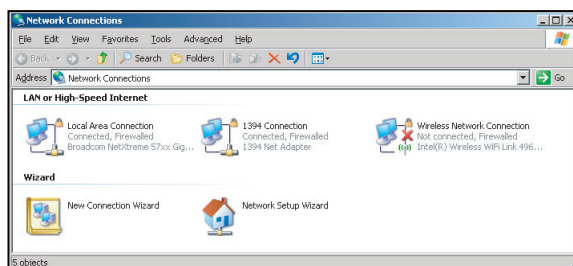
1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



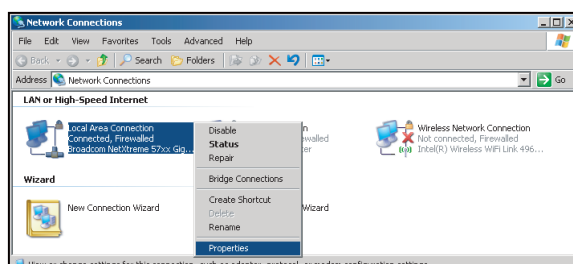
2. V počítači (notebooku) vyberte Start > Control Panel (Ovládací panely) > Network Connections (Síťová připojení).



3. Klikněte pravým tlačítkem myši na položku Local Area Connection (Připojení k místní síti) a vyberte položku Property (Vlastnosti).

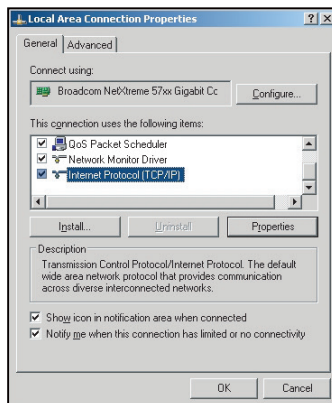


4. V okně Property (Vlastnosti) vyberte kartu General (Obecné) a vyberte Internet Protocol (Protokol sítě Internet) (TCP/IP).

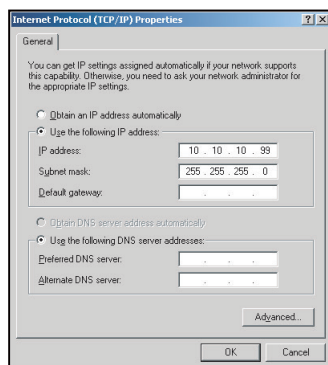


POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

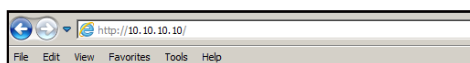
5. Klikněte na položku „Properties“ (Vlastnosti).



6. Zadejte adresu IP a masku podsítě a potom stiskněte „OK“.



7. Stiskněte tlačítko „Menu“ na projektoru.
8. Pomocí tlačítek ◀▶ vyberte Nastavení > Síť > LAN Settings.
9. V části LAN Settings zadejte následující parametry připojení:
 - DHCP: Vyp.
 - Adresa IP: 10.10.10.10
 - Maska podsítě: 255.255.255.255
 - Brána: 0.0.0.0
 - DNS: 0.0.0.0
10. Stisknutím „Enter“ potvrďte nastavení.
11. Spustěte webový prohlížeč, například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším.
12. Do adresního řádku zadejte následující adresu IP projektoru: 10.10.10.10.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

13. Stiskněte tlačítko „Enter“.
Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem:

Stránka Informace

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Firmware: B02 2011-09-21
Mac Address: 00:50:41:77:31:24
Resolution: 0 x 0 0Hz
Lamp Hours: 10
Assigned To: Sir

Projector Status

Power Status: On
Source: HDMI
Preset Mode: Presentation
Projector Position: Front Table
Lamp Mode: STD
Error Status:

exit

Hlavní stránka

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

VGA1
VGA2
Video
HDMI
Flash Drive

Menu Auto
OK
AV Mute Source

Freeze Contrast Brightness Color

Stránka s nástroji

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.2
IP ID: 5
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Name: Sir
Send

DHCP DHCP Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51
Host Name: Send

User Password

Enabled
New Password: Confirm: Send

Admin Password

Enabled
New Password: Confirm: Send

Default Language: Automatic Send

exit

Kontaktovat IT telefonickou pomoc

HELP DESK

Send

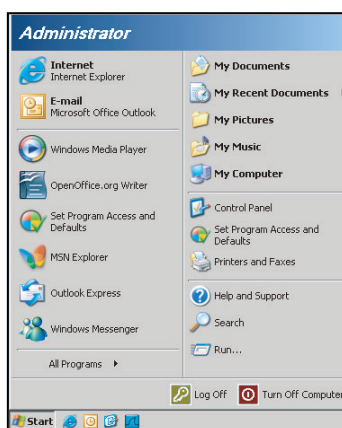
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

RS232 prostřednictvím funkce Telnet

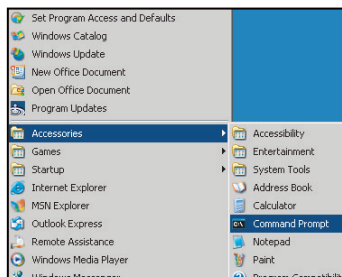
Existuje další způsob ovládání příkazy RS232, tzv. „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

Stručná příručka pro „RS232 prostřednictvím funkce Telnet“

- V nabídce OSD projektoru vyhledejte a získejte adresu IP.
- Zkontrolujte, zda má notebook/PC přístup k webové stránce projektoru.
- Pokud bude funkce „TELNET“ odfiltrovávána notebookem/PC, zkontrolujte, zda je vypnuto nastavení „Brána firewall systému Windows“.



1. Start > All Programs (Všechny programy) > Accessories (Příslušenství) > COmmand Prompt (Příkazový řádek).



2. Zadejte příkaz v následujícím formátu:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (stiskněte klávesu „Enter“)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP projektoru)
3. Pokud je připraveno připojení Telnet a pokud uživatel může zadávat příkazy RS232, po stisknutí klávesy „Enter“ bude příkaz RS232 funkční.

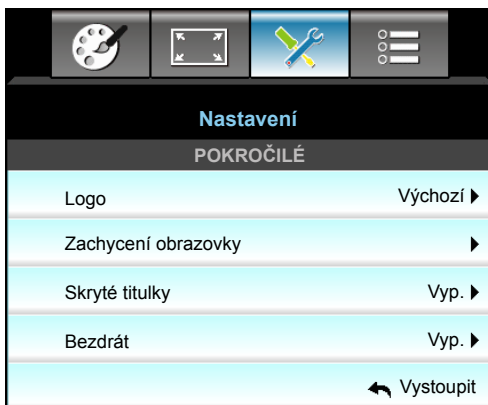
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Specifikace pro „RS232 by TELNET“:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (podrobnosti vám poskytne servisní zástupce nebo technická podpora).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“ (režim konzole).
4. Normální odpojení ovládání RS232-by-Telnet: Ukončete
5. Nástroj Windows Telnet bezprostředně poté, co je připraveno připojení TELNET.
 - Omezení 1 pro ovládání Telnet: k dispozici je méně než 50 bajtů pro následné zatížení sítě aplikací ovládání Telnet.
 - Omezení 2 pro ovládání Telnet: k dispozici je méně než 26 bajtů pro jeden kompletní příkaz RS232 pro ovládání Telnet.
 - Omezení 3 pro ovládání Telnet: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Pokročilé



Logo

Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.

- Výchozí: Výchozí úvodní obrazovka.
- Neutrální: Na úvodní obrazovce se nezobrazí logo.

Zachycení obrazovky

Stisknutím tlačítka ▶ zachytíte aktuálně promítaný obraz.

Skruté titulky

Skruté titulky jsou textová verze zvukové stopy programu nebo další zobrazované informace. Pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky, můžete tuto funkci zapnout a sledovat kanály. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte Vyp., CCI nebo CC2.

Bezdrát

Výběrem „Zap.“ nebo „Vyp.“ zapnete nebo vypnete bezdrátovou funkci.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

Poznámka: Aby bylo zachycení loga úspěšné, zobrazený obrázek nesmí překračovat nativní rozlišení projektoru. (1080p: 1920 x 1080).

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti



Vstupní zdroj

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci vstupních zdrojů. Stisknutím tlačítka ► přejděte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Dokončete výběr stisknutím „Enter“. Projektor bude vyhledávat pouze aktivované vstupy.

Zámek zdroje

- Zap.: Projektor vyhledá pouze aktuální vstupní připojení.
- Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

Skrýt informace

- Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „Vyhledávání“.

Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze klávesnici použít, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné znovu používat klávesnici.

Mód zobrazení uzamčen

- Zap.: Zamknutí úprav nastavení módu zobrazení.
- Vyp.: Odemknutí úprav nastavení módu zobrazení.

Testovací vzorek

Zobrazit testovací vzorec. K dispozici je Mřížka, Bílý, Vzorek a Žádný.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti

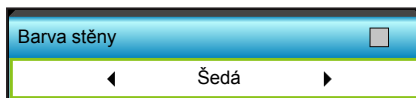


Barva pozadí

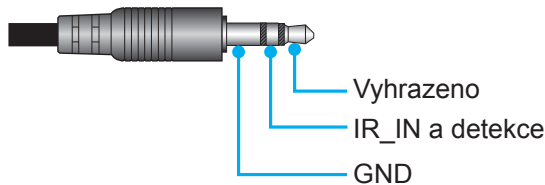
Pomocí této funkce zobrazíte barvu obrazovky bez signálu „Černý“, „Červený“, „Modrý“, „Zelený“ nebo „Bílý“.

Barva stěny

Tato funkce slouží k dosažení optimalizovaného obrazu na ploše podle barvy stěny. Dostupné volby: „Světle žlutá“, „Světle zelená“, „Světle modrá“, „Ružová“ a „Šedá“.



12V spoušť



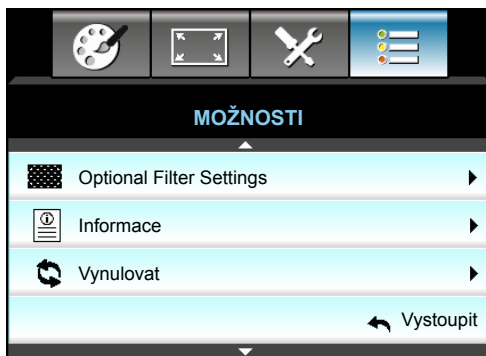
- Vyp.: Volbou „Vyp.“ deaktivujete spoušť.
- Zap.: Volbou „Zap.“ aktivujete spoušť.

Pípnutí

- Vyp.: Při stisknutí tlačítka nebo v případě chyby se neozve pípnutí.
- Zap.: Při stisknutí tlačítka nebo v případě chyby se ozve pípnutí.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti



Informace

Zobrazuje informace o projektoru.

Informace		
Číslo S/Š		xxxxxxxxxxx
Verze F/W	Hlavní	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Aktuální zdroj vstupu		VGA 1
Rozlišení		1280x800
Obnovovací kmitočet		60.00 Hz
Životnost lampy		
	Jasný	0 H
	Eko	0 H
	Power	0 H
Hodiny filtru		0 H
ID projektoru		0
Vzdálené spuštění kódu		0
Vzdálené spuštění kódu (Aktivní)		0
Adresa IP		192.168.1.1
Stav sítě		Připojit

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

Vynulovat

Výběrem možnosti „Ano“ obnovíte výchozí nastavení „VOLITELNÉHO FILTRU“.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti Nastavení lampy



Životnost lampy

Zobrazí počet hodin běhu lampy.

Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy. Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

Lampa režim

- Jasný: Volbou „Jasný“ zvýšíte jas.
- Eko: Zvolte „Eko“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.
- Power: Zvolte tuto možnost, pokud chcete provést ruční nastavení výkonu projektoru.

Poznámka:

- *Když okolní teplota během provozu přesáhne 40 °C, projektor se automaticky přepne do režimu Eko.*
- *„Lampa režim“ lze nastavit nezávisle pro 2D a 3D.*

Power

Ruční nastavení výkonu projektoru. K dispozici jsou možnosti 365 W, 350 W, 330 W, 310 W, 300 W a 280 W.

Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

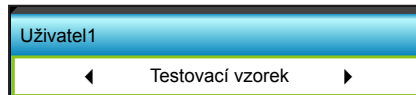
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti Dálkové nastavení



Uživatel1

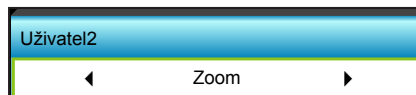
Výchozí hodnota je „Testovací vzorek“.



- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom pomocí ◀ nebo ▶ vyberte položku „HDMI2“, „DP“, „VGA2“, „S-Video“, „Testovací vzorek“, „Zoom“ nebo „Info.“.

Uživatel2

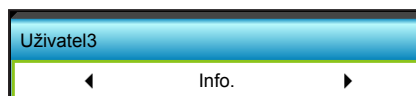
Výchozí hodnota je „Zoom“.



- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom pomocí ◀ nebo ▶ vyberte položku „HDMI2“, „DP“, „VGA2“, „S-Video“, „Testovací vzorek“, „Zoom“ nebo „Info.“.

Uživatel3

Výchozí hodnota je „Info.“.



- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom pomocí ◀ nebo ▶ vyberte položku „HDMI2“, „DP“, „VGA2“, „S-Video“, „Testovací vzorek“, „Zoom“ nebo „Info.“.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

IR Funkce

- Zap.: Vyberte „Zap.“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z předního nebo horního IR přijímače.
- Front: Vyberte „Front“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z předního IR přijímače.
- Povrch: Zvolíte-li „Povrch“, lze projektor ovládat dálkovým ovladačem z horního IR přijímače.
- Vyp.: Vyberte „Vyp.“, projektor nelze ovládat dálkovým ovladačem z předního nebo horního IR přijímače. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné používat klávesy klávesnice.

Poznámka:

- „Front“ a „Povrch“ nelze vybrat v pohotovostním režimu.
- Po integrování a ověření společností NVIDIA lze režim IR přepnout na „NVIDIA 3D Vision“.

Vzdálené spuštění kódu


- Stisknutím tlačítka ► nastavte vlastní vzdálený kód a stisknutím tlačítka „Enter“ změňte nastavení.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti Pokročilé



Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím panelu.

Signál zapnutí

Volbou „Zap.“ aktivujete režim zapnutí signálem. Projektor se automaticky zapne, když je detekován signál, bez nutnosti stisknout tlačítko „“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím panelu.

Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

- Stisknutím ◀ zkrátíte časový interval.
- Stisknutím ▶ prodloužíte časový interval.

Poznámka:

- Po vypnutí napájení projektoru bude hodnota časovače vynulována.
- Po ukončení odpočítávání se automaticky vypne napájení projektoru. Výchozí nastavení je 20 minut.

Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

- Stisknutím ◀ zkrátíte časový interval.
- Stisknutím ▶ prodloužíte časový interval.

Krátké shrnutí

- Zap.: Dojde-li k náhodnému vypnutí projektoru, tato funkce umožňuje ihned obnovit napájení projektoru do 100 sekund od vypnutí.
- Vyp.: Když uživatel vypne projektor, po 10 sekundách začne ventilátor chladit systém.

Režim napájení(Pohotovost)

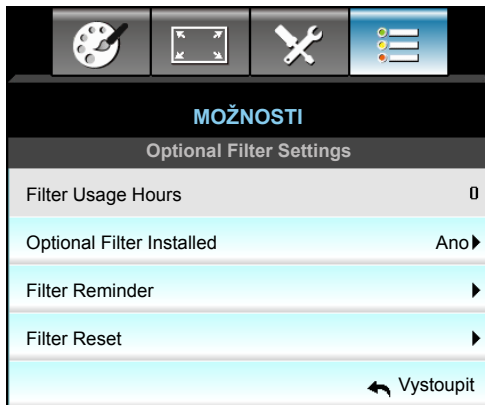
- Aktivní: Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu.
- Eko: Volbou „Eko“ dále ušetříte rozptýlenou energii < 0,5W.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Možnosti Optional filter settings



Filter Usage Hours

Zobrazí počet hodin filtru.

Optional Filter Installed

- Ano: Zobrazí varování po 500 hodinách používání.
- Ne: Vypnutí varování.

Poznámka: „Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset“ se zobrazí, pouze když „Optional Filter Installed“ je „Ano“.

Filter Reminder

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena zpráva o výměně filtru. (Výchozí nastavení výrobce: 500 hr).

Filter Reset

Po výměně nebo čištění prachového filtru vynulujte počítadlo hodin prachového filtru.

Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

3D nastavení

1. Zapněte projektor.
2. Připojte 3D zdroj. Například 3D Blu ray, herní konzolu, PC, set-top-box atd.
3. Vložte 3D obsah nebo vyberte 3D kanál.
4. Pokyny pro ZAPNUTÍ 3D brýlí. Pokyny pro používání 3D brýlí najdete v příslušném 3D návodu.
5. Tento projektor automaticky zobrazuje 3D z 3D Blu-ray. Pro promítání 3D ze set-top-boxu nebo PC je nezbytné upravit nastavení v nabídce 3D.

Promítání 3D z Blu ray

3D se zobrazí automaticky. Podle použitých 3D brýlí bude třeba v nabídce vybrat volbu Linka DLP nebo VESA. Brýle VESA jsou vybaveny vysílačem, který musí být připojen k portu 3D Sync projektoru. Viz stránka 14.

- Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Režim 3D“ > „Linka DLP“
- Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Režim 3D“ > „VESA 3D“

Promítání 3D z PC nebo set-top-boxu

3D se nezobrazí automaticky. Podle 3D obsahu se obraz zobrazí buď vedle sebe nebo nahoře a dole. Viz následující tabulka.

SBS	SBS	Top and Bottom
		Top and Bottom

- V případě obrazů vedle sebe vyberte „SBS“ v nabídce. Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Formát 3D“ > „SBS“.
- V případě obrazů nahoře a dole vyberte „Top and Bottom“ v nabídce. Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Formát 3D“ > „Top and Bottom“.

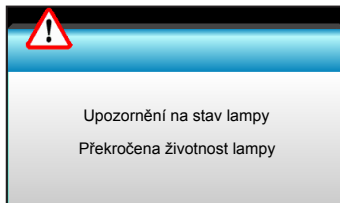
Pokud 3D obraz nevypadá správně, pravděpodobně bude třeba upravit inverzi 3D syn. Zapněte, pokud obraz nevypadá správně. Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Inverze 3D syn.“ > „Zap.“.

Poznámka: Pokud je vstupní video normální 2D, stiskněte „Formát 3D“ a přepněte na „Auto“. Pokud je aktivní režim „SBS“, obsah 2D videa nebude zobrazen správně. Když promítání 3D z PC funguje pouze v určitém rozlišení, přepněte zpět na „Auto“. Prosím ověřte kompatibilitu na stránce 69.

ÚDRŽBA

Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.



Varování: Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“



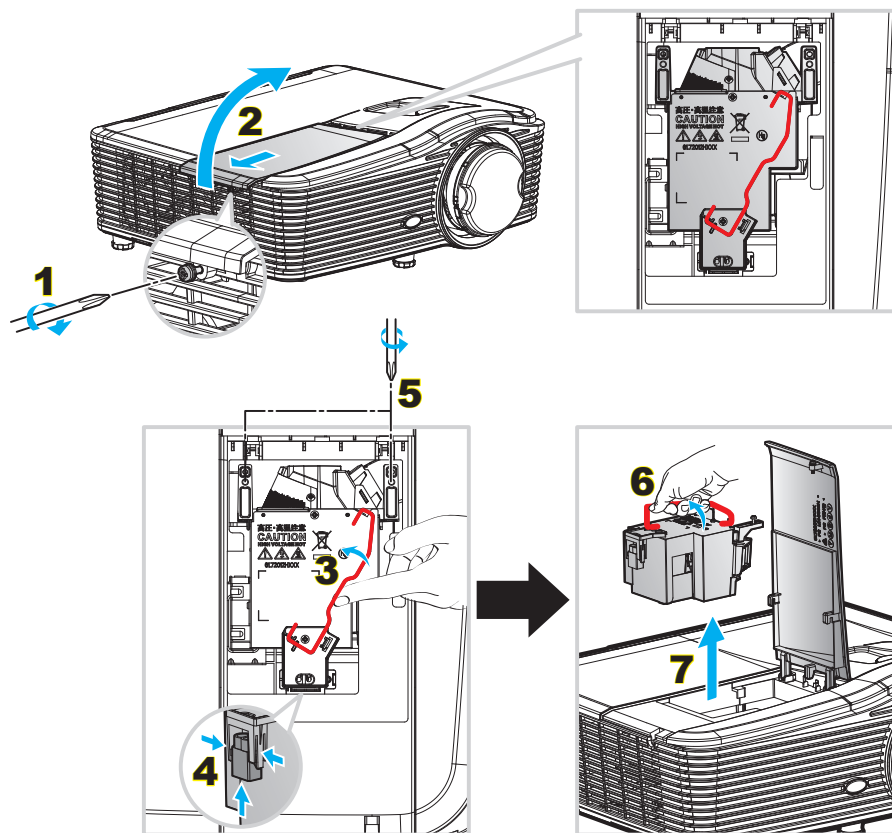
Varování: Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!




Varování: K omezení rizika zranění neupustíte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.

ÚDRŽBA

Výměna lampy (pokračování)



Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Odšroubujte šroubek na krytu. **1**
5. Otevřete kryt. **2**
6. Zvedněte rukojeť lampy. **3**
7. Stiskněte na obou stranách, zvedněte a vyjměte kabel lampy. **4**
8. Odšroubujte šroubek na modulu lampy. **5**
9. Zvedněte rukojeť lampy **6** a pomalu a opatrně vyjměte modul lampy. **7**
10. Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
11. Zapněte projektor a vynulujte počítadlo lampy.
12. Vynulování lampy: (i) Stiskněte tlačítko „Menu“ → (ii) Vyberte „MOŽNOSTI“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

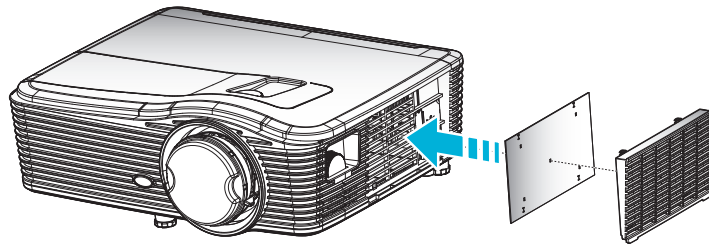
Poznámka:

- Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- Projektor nelze zapnout, pokud nebyl zpět na místo vrácen kryt lampy.
- Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. V případě náhodného dotyku očistěte modul lampy suchým hadříkem.

ÚDRŽBA

Instalace a čištění prachového filtru

Instalace prachového filtru




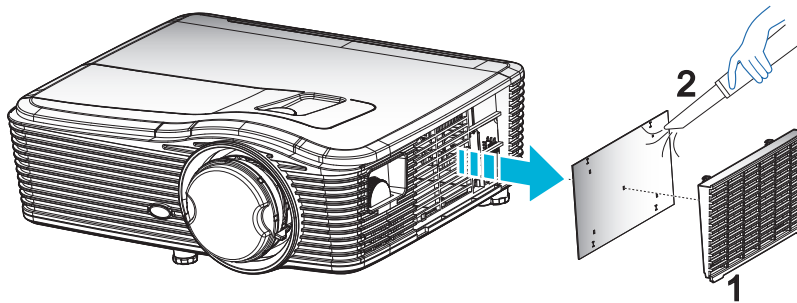
Poznámka: Prachové filtry jsou nezbytné/dodávány pouze ve vybraných regionech s nadměrnou prašností.

Čištění prachového filtru

Doporučujeme čistit prachový filtr každé tři měsíce; je-li projektor používán v prašném prostředí, čistěte filtr častěji.

Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Odpojte napájecí šňůru.
3. Pomalu a opatrně vyjměte prachový filtr.
4. Prachový filtr vyčistěte nebo vyměňte.
5. Při instalaci prachového filtru postupujte podle předchozích kroků v opačném pořadí.



DODATEČNÉ INFORMACE

Kompatibilní rozlišení

Kompatibilita HDMI

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720 x 400 při 70Hz	WXGA:	Nativní synchronizace:	640 x 480p při 60Hz	1366 x 768 při 60Hz
640 x 480 při 60Hz	1440 x 900 při 60Hz	1024 x 768 při 60Hz	720 x 480p při 60Hz	1920 x 1080 při 60Hz
640 x 480 při 67Hz	1024 x 768 při 120Hz	WXGA: 1280 x 800 při 60Hz	1280 x 720p při 60Hz	1920 x 1200 při 60Hz
640 x 480 při 72Hz	1280 x 800 při 60Hz	1080P: 1920 x 1080 při 60Hz	1920 x 1080i při 60Hz	
640 x 480 při 75Hz	1280 x 1024 při 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 při 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i při 60Hz	
800 x 600 při 56Hz	1680 x 1050 při 60Hz		1920 x 1080p při 60Hz	
800 x 600 při 60Hz	1280 x 720 při 60Hz		720 x 576p při 50Hz	
800 x 600 při 72Hz	1280 x 720 při 120Hz		1280 x 720p při 50Hz	
800 x 600 při 75Hz	1600 x 1200 při 60Hz		1920 x 1080i při 50Hz	
832 x 624 při 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i při 50Hz	
1024 x 768 při 60Hz	1280 x 720 při 60Hz		1920 x 1080p při 50Hz	
1024 x 768 při 70Hz	1280 x 800 při 60Hz		1920 x 1080p při 24Hz	
1024 x 768 při 75Hz	1280 x 1024 při 60Hz		1920 x 1080p při 30Hz	
1280 x 1024 při 75Hz	1400 x 1050 při 60Hz			
1152 x 870 při 75Hz	1600 x 1200 při 60Hz			
	1440 x 900 při 60Hz			
	1280 x 720 při 120Hz			
	1024 x 768 při 120Hz			

Kompatibilita VGA analogového signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720 x 400 při 70Hz	WXGA:	Nativní synchronizace:		1366 x 768 při 60Hz
640 x 480 při 60Hz	1440 x 900 při 60Hz	1024 x 768 při 60Hz		1920 x 1080 při 60Hz
640 x 480 při 67Hz	1024 x 768 při 120Hz	WXGA: 1280 x 800 při 60Hz		1920 x 1200 při 60Hz (RB)
640 x 480 při 72Hz	1280 x 800 při 60Hz	1080P: 1920 x 1080 při 60Hz		
640 x 480 při 75Hz	1280 x 1024 při 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 při 60Hz (RB)		
800 x 600 při 56Hz	1680 x 1050 při 60Hz			
800 x 600 při 60Hz	1280 x 720 při 60Hz			
800 x 600 při 72Hz	1280 x 720 při 120Hz			
800 x 600 při 75Hz	1600 x 1200 při 60Hz			
832 x 624 při 75Hz	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 při 60Hz	1280 x 720 při 60Hz			
1024 x 768 při 70Hz	1280 x 800 při 60Hz			
1024 x 768 při 75Hz	1280 x 1024 při 60Hz			
1280 x 1024 při 75Hz	1400 x 1050 při 60Hz			

DODATEČNÉ INFORMACE

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
1152 x 870 při 75Hz	1600 x 1200 při 60Hz			
	1440 x 900 při 60Hz			
	1280 x 720 při 120Hz			
	1024 x 768 při 120Hz			

Kompatibilita digitálního signálu Display port

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720 x 400 při 70Hz	WXGA:	Nativní synchronizace:	640 x 480p při 60Hz	1366 x 768 při 60Hz
640 x 480 při 60Hz	1440 x 900 při 60Hz	1024 x 768 při 60Hz	720 x 480p při 60Hz	1920 x 1080 při 60Hz
640 x 480 při 67Hz	1024 x 768 při 120Hz	WXGA: 1280 x 800 při 60Hz	1280 x 720p při 60Hz	1920 x 1200 při 60Hz
640 x 480 při 72Hz	1280 x 800 při 60Hz	1080P: 1920 x 1080 při 60Hz	1920 x 1080i při 60Hz	
640 x 480 při 75Hz	1280 x 1024 při 60Hz	WUXGA: 1920 x 1200 při 60Hz (RB)	720 (1440) x 480i při 60 Hz	
800 x 600 při 56Hz	1680 x 1050 při 60Hz		1920 x 1080p při 60Hz	
800 x 600 při 60Hz	1280 x 720 při 60Hz		720 x 576p při 50 Hz	
800 x 600 při 72Hz	1280 x 720 při 120Hz		1280 x 720p při 50Hz	
800 x 600 při 75Hz	1600 x 1200 při 60Hz		1920 x 1080i při 50Hz	
832 x 624 při 75Hz	1080P/WUXGA:		720 (1440) x 576i při 50 Hz	
1024 x 768 při 60Hz	1280 x 720 při 60Hz		1920 x 1080p při 50Hz	
1024 x 768 při 70Hz	1280 x 800 při 60Hz		1920 x 1080p při 24Hz	
1024 x 768 při 75Hz	1400 x 1050 při 60Hz		1920 x 1080p při 30Hz	
1280 x 1024 při 75Hz	1600 x 1200 při 60Hz			
1152 x 870 při 75Hz	1440 x 900 při 60Hz			
	1280 x 720 při 120Hz			
	1024 x 768 při 120Hz			

DODATEČNÉ INFORMACE

Kompatibilita videa True 3D

Vstupní rozlišení	Vstup HDMI 1.4a 3D	Frekvence vstupu		
		1280 x 720P při 50Hz	Nahoře-a-dole	
		1280 x 720P při 60Hz	Nahoře-a-dole	
		1280 x 720P při 50Hz	Zhušťování snímků	
		1280 x 720P při 60Hz	Zhušťování snímků	
		1920 x 1080i při 50Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920 x 1080i při 60Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920 x 1080P při 24Hz	Nahoře-a-dole	
		1920 x 1080P při 24Hz	Zhušťování snímků	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i při 50Hz	Vedle-sebe (napůl)	Režim SBS zap.
		1920 x 1080i při 60Hz		
		1280 x 720P při 50Hz		
		1280 x 720P při 60Hz		
		1920 x 1080i při 50Hz	Nahoře-a-dole	Režim TAB zap.
		1920 x 1080i při 60Hz		
		1280 x 720P při 50Hz		
1280 x 720P při 60Hz				
480i	HQFS	Formát 3D je Frame Sequential		

DODATEČNÉ INFORMACE

Velikost obrazu a promítací vzdálenost

(WUXGA)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,9	2,95	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	/	/
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	/	/

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středu vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

Poznámka: Rozsah svislého posunu = výška obrazu v metrech * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (vodorovná poloha v centimetrech / šířka obrazu v centimetrech).

DODATEČNÉ INFORMACE

(1080P)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,8	5,91
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,2	10,50
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,1	13,45
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,5	18,04
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	6,9	22,64
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,3	27,23
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,2	30,18
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	/	/

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středě vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
1,7	5,58	8,0	8,0	7,8	7,8
1,9	6,23	8,9	8,9	8,6	8,6
2,4	7,87	11,1	11,1	10,8	10,8
2,8	9,19	13,3	13,3	12,9	12,9
3,3	10,83	15,5	15,5	15,1	15,1
3,8	12,47	17,7	17,7	17,2	17,2
4,2	13,78	19,9	19,9	19,4	19,4
4,7	15,42	22,1	22,1	21,5	21,5
5,7	18,70	26,6	26,6	25,9	25,9
7,1	23,29	33,2	33,2	32,3	32,3
8,5	27,89	39,9	39,9	38,8	38,8
9,4	30,84	44,3	44,3	43,1	43,1
/	/	55,4	55,4	53,9	53,9
/	/	66,4	66,4	64,6	64,6

Poznámka: Rozsah svislého posunu = výška obrazu v metrech * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (vodorovná poloha v centimetrech / šířka obrazu v centimetrech).

DODATEČNÉ INFORMACE

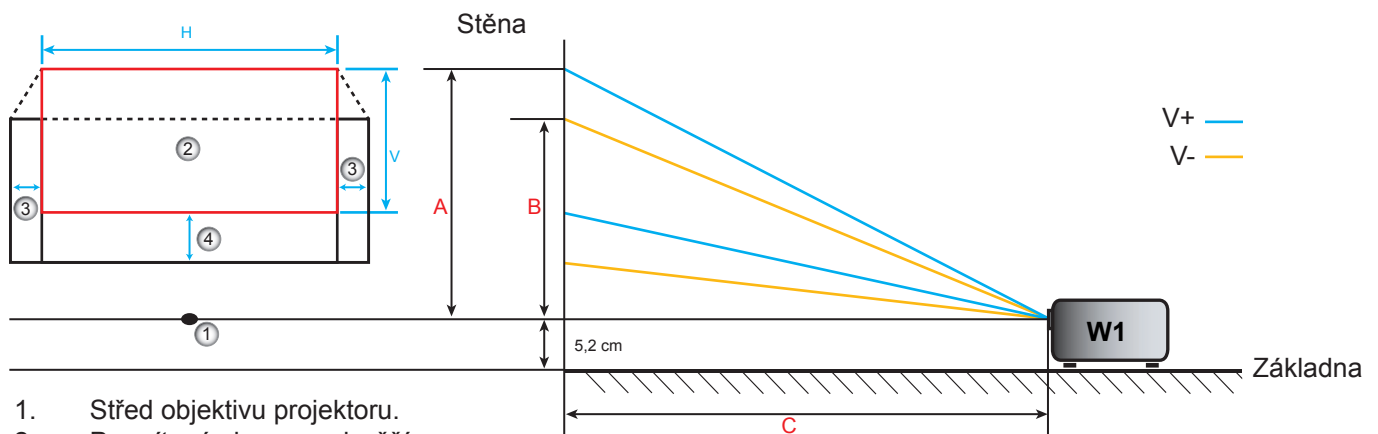
(WXGA)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	/	/
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	/	/
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	/	/

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středu vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

Poznámka: Rozsah svislého posunu = výška obrazu v metrech * 100 * (0,1 – 0,1/0,1* (vodorovná poloha v centimetrech / šířka obrazu v centimetrech).

DODATEČNÉ INFORMACE

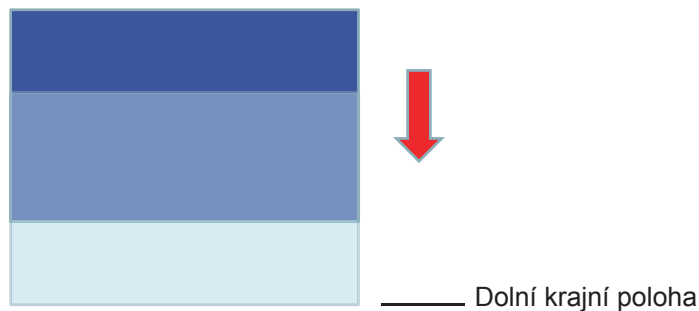


1. Střed objektivu projektoru.
2. Promítaný obraz v nejvyšší poloze posunu objektivu.
3. Rozsah vodorovného posunu: 10% H.
4. Rozsah svislého posunu.

Stanovení středové polohy posunu objektivu

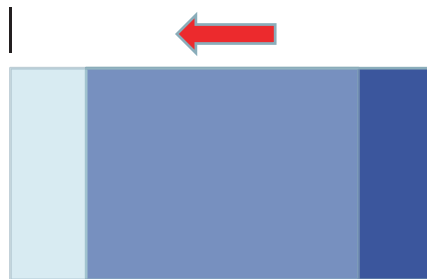
Střed vodorovného posunu objektivu

1. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela dolů.



2. Upravujte H. posun, dokud se obraz neposune zcela doleva.

Maximální posun doleva

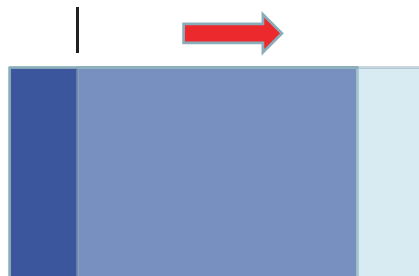


Zde označte **A**

DODATEČNÉ INFORMACE

3. Upravujte H. posun, dokud se obraz neposune zcela doprava.

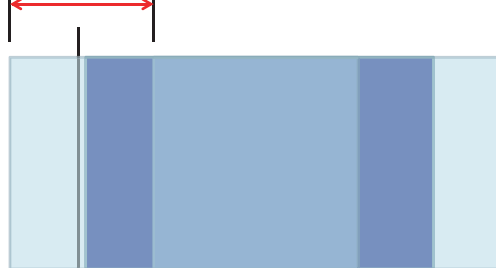
Maximální posun doprava



Zde označte **B**

4. Změřte vzdálenost mezi značkou **A** a značkou **B**, podělte 2 a umístěte obraz zpět na značku **A/B** doleva. Obraz se nachází uprostřed svého vodorovného posunu.

A **B** Celkový posun = vzdálenost mezi **A** a **B**



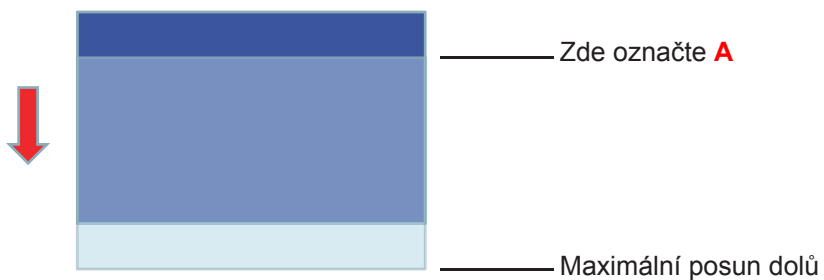
Střed = **A/B**

Střed svislého posunu objektivu

1. Před svislým vystředěním musí být obraz vystředěn vodorovně.

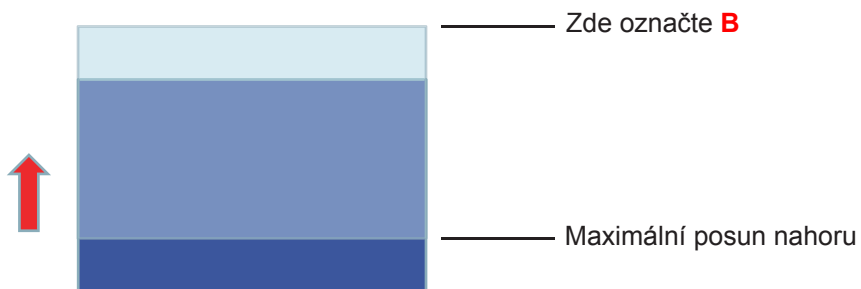


2. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela dolů.

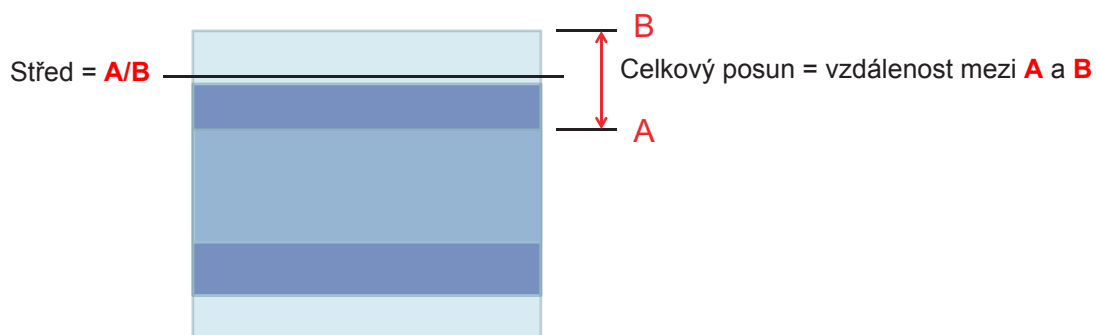


DODATEČNÉ INFORMACE

3. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela nahoru.



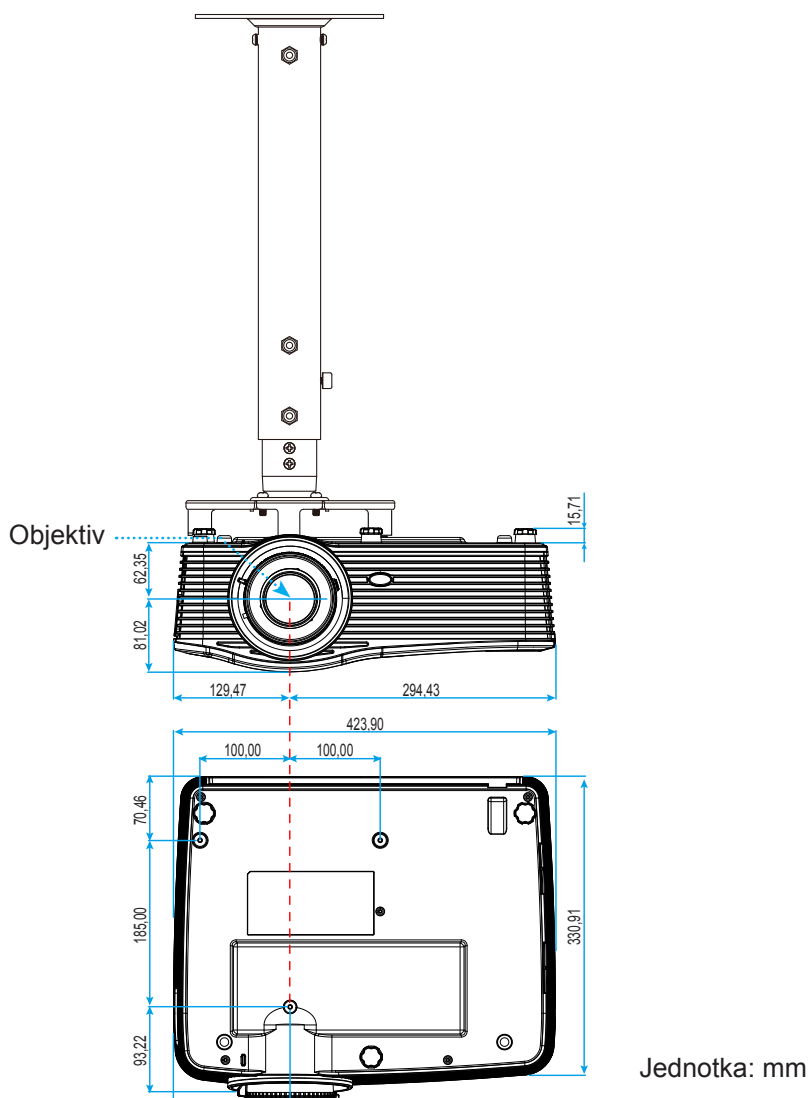
4. Změřte vzdálenost mezi značkou **A** a značkou **B**, podělte 2 a umístěte obraz zpět na značku **A/B** dolů. Obraz se nachází uprostřed svého svislého posunu.



DODATEČNÉ INFORMACE

Rozměry projektoru a stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
 - Typ šroubu: M4*3
 - Minimální délka šroubu: 10mm



Poznámka: Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



Varování:

- Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
- Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
- Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

DODATEČNÉ INFORMACE

Seznam funkcí protokolu RS232

Přenosová rychlost: 9600

Datové bity: 8

Parita: Žádný

Stop bity: 1

Kontrola přenosu dat: Žádný

UART16550 FIFO: Vyřadit

Přihlášení projektoru (úspěšné): P

Přihlášení projektoru (neúspěšné): F

XX = 01 - 99, ID projektoru, XX = 00 je pro všechny projektory

Poznámka: Po všech příkazech ASCII následuje <CR>. 0D je HEX kód pro <CR> v kódu ASCII.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX196 n	7E 30 30 31 39 36 20 a 0D	Noise Reduction	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset	
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 40 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 30 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32)dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30(32) 0D	Crestron	Off
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30(32) 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30(32) 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30(32) 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30(32) 0D	Telnet	Off

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (min) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer On Repeat
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D		Quick Resume On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Mode(Standby) Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX326 n	7E 30 30 33 32 36 20 a 0D	Power 365W/350W/330W/310W/300W/280W (n=0/n=1/n=2/n=3/n=4/n=5/)		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX111 0	7E 30 30 31 31 31 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes	
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off	
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs	
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs	
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs	
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs	
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes	
~XX323 0	7E 30 30 33 32 33 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On	
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters	
SEND to emulate Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D	Up		
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D	Left		
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D	Enter (for projection MENU)		
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D	Right		
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D	Down		
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D	V Keystone +		
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D	V Keystone -		
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D	Volume -		
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D	Volume +		
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D	Menu		
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D	Source		
SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/Cover Open			INFO n	n : 0/1/2/3/4/6/7/8/9 = Standby/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Cover Open
READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDBaseT

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright/ n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n : 0/1 = Off/On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbcccdde	a = Power Status a = 0 Power Off a = 1 Power On b = Lamp Hour bbbb Lamp Hour cc = Source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT d = Firmware Version dddd Firmware Version e = Display mode ee=00 None ee=01 Presentation ee=02 Bright ee=03 Movie ee=04 sRGB ee=05 User ee=07 Blackboard ee=09 3D ee=12 DICOM SIM.

DODATEČNÉ INFORMACE

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 32 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbb	bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n=0/1 Disconnected/Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 0	7E 30 30 33 35 31 20 30 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a: 0/1/2 = off/cc1/cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a : 0/1 = Off/On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current Lamp Watt	Okaaaa	aaaa=0000~9999

DODATEČNÉ INFORMACE





Kód IR dálkového ovládání



Tlačítko	Kód tlačítka	Potisk tlačítka	Popis
Zapnutí		2	Zap.
Vypnutí		2E	Vyp.
Test	Vzorek	34	Testovací vzorek
Ovládaní	Spínač	3E	Spínač
F1		26	F1
F2		27	F2
Levé klepnutí myši		CB	L
Mode		95	Režim
Čtyři směrové klávesy výběru		C6	Šipka nahoru
		C7	Šipka dolů
		C8	Šipka vlevo
		C9	Šipka vpravo
AV Mute		3	Ztlumit AV

Tlačítka slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.

DODATEČNÉ INFORMACE

Tlačítko		Kód tlačítka	Potisk tlačítka	Popis
Pravé klepnutí myši		CC	R	Když je zapnutá myš, slouží jako kliknutí pravým tlačítkem myši.
Enter		C5	Enter	Potvrďte výběr položky.
Info.		25	Info.	Zobrazuje informace o projektoru.
Laser		Není k dispozici	Laser	Slouží jako laserové ukazovátko.
Re-Sync	Re-Sync	4	Re-Sync	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Source	Zdroj	18	Zdroj	Stisknutím tlačítka „Source“ zvolte vstupní signál.
Volume		9	Hlasitost +	Stisknutím tlačítka zvýšíte hlasitost.
		0C	Hlasitost -	Stisknutím tlačítka snížíte hlasitost.
Menu	Menu	88	Menu	Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí (OSD) menu. Nabídku OSD ukončíte dalším stisknutím tlačítka „Menu“.
V Keystone +		85	Vertikální sbíhavost +	Pomocí ▲ lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.
O stránku nahoru		0A	Strana +	Slouží k procházení stránky nahoru.
V Keystone -		84	Vertikální sbíhavost -	Pomocí ▼ lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.
O stránku dolů		0D	Strana -	Slouží k procházení stránky dolů.
Format		15	Format	Stisknutím zvolte formát projektoru.
Zoom		61	Zoom	Slouží k přiblížení/oddálení promítaného obrazu.
Dálkový ovladač	ID	3201 ~ 3299		Stiskněte, dokud nezačne blikat indikátor LED napájení a potom stisknutím 01~99 nastavte příslušný vzdálený kód.
	VŠE	32CD		Stisknutím nastavte vzdálený kód všem.
VGA1 / 1		8E	1/VGA1	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj VGA. Slouží jako číslo „1“ na číselné klávesnici.
S-Video / 2		1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zvolte zdroj S-video. Slouží jako číslo „2“ na číselné klávesnici.
HDMI1 / 3		16	3/HDMI1	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI. Slouží jako číslo „3“ na číselné klávesnici.
HDMI2		9B	HDMI2	Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI.
VGA2 / 4		9A	4/VGA2	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zvolte zdroj VGA2. Slouží jako číslo „4“ na číselné klávesnici.
Video / 5		1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím tohoto tlačítka vyberte zdroj kompozitního videa. Slouží jako číslo „5“ na číselné klávesnici.
DVI / 6		19	6/DVI	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj DVI. Slouží jako číslo „6“ na číselné klávesnici.
BNC / 7		1A	7/BNC	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zvolte zdroj BNC. Slouží jako číslo „7“ na číselné klávesnici.
YPbPr / 8		17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zvolte zdroje komponentního videa. Slouží jako číslo „8“ na číselné klávesnici.
Display Port / 9		9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zvolte port Display port. Slouží jako číslo „9“ na číselné klávesnici.
3D / 0		89	0/3D	<ul style="list-style-type: none"> Stisknutím zvolte zdroj 3D. Slouží jako číslo „0“ na číselné klávesnici.

DODATEČNÉ INFORMACE

Poznámka:

- *Pokud projektor podporuje funkce Dynamic Eco / Image Care, stisknutím tlačítka AV Mute se spotřeba lampy sníží na 30 %.*

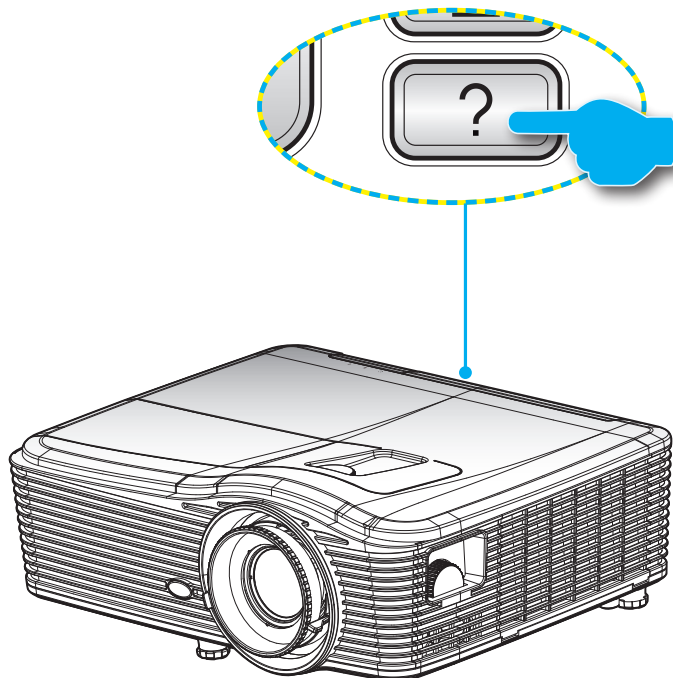
Specifikace simulace funkce vzdálené myši

- Funkce vzdálené myši je podporována, pouze když je vybrán počítačový zdroj, například VGA nebo HDMI.
- Stisknutím tlačítka „Switch“ na dálkovém ovladači se na 15 sekund zobrazí kurzor v pravém horním rohu plochy.
- V režimu vzdálené myši by se měl kurzor pohybovat po ploše hladce a souvisle.
- Stisknutím tlačítka „Switch“ na dálkovém ovladači se korekce vertikální sbíhavosti přepne do režimu o stránku nahoru/dolů.

DODATEČNÉ INFORMACE

Používání tlačítka Informace

Funkce Informace zaručuje snadnou konfiguraci a ovládání. Stisknutím tlačítka „?“ na panelu otevřete nabídku Informace.



- Tlačítko **Informace** funguje pouze, když není rozpoznán žádný vstupní zdroj.







Informace		
Číslo S/Š		xxxxxxxxxxx
Verze F/W	Hlavní	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Aktuální zdroj vstupu		VGA 1
Rozlišení		1280x800
Obnovovací kmitočet		60.00 Hz
Životnost lampy		
	Jasný	0 H
	Eko	0 H
	Power	0 H
Hodiny filtru		0 H
ID projektoru		0
Vzdálené spuštění kódu		0
Vzdálené spuštění kódu (Aktivní)		0
Adresa IP		192.168.1.1
Stav sítě		Připojit
← Vystoupit		

DODATEČNÉ INFORMACE

Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problem přetřvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

Problémy s obrazem

-  *Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.*
- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
 - Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
 - Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Viz část „Výměna lampy“.
 - Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.
 - Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Zatlumení zvuku“.
-  *Obraz je rozostřený*
- Zkontrolujte odkrytí objektivu.
 - Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
 - Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. (Viz stránky 70-73).
-  *Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.*
- Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 na straně projektoru.
 - Přehráváte-li titul ve formátu LBX, změňte formát projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).
 - Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí menu zobrazovaného na ploše (OSD).
 - Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:
 - Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).
-  *Obraz je příliš malý nebo příliš velký.*
- Upravte páčku zoomu na horní straně projektoru.
 - Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
 - Stiskněte „Menu“ na panelu projektoru, přejděte na „Obrázek-->Formát“. Vyzkoušejte různá nastavení.
-  *Obraz má zešikmené boční okraje:*
- Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
 - Upravte nastavení pomocí „Obrázek-->Vertikální sbíhavost“ v nabídce OSD.
-  *Obraz je převrácený*
- V nabídce OSD vyberte funkci „Nastavení-->Projekce“ upravte směr obrazu.

DODATEČNÉ INFORMACE



Rozmazaný dvojitý obraz

- Stisknutím tlačítka „Formát 3D“ přepnutím na „Vyp.“ zabráníte rozmazanému dvojitému 2D obrazu.



Dva obrazy, formát vedle-sebe

- Stisknutím tlačítka „Formát 3D“ přepnutím na „SBS“ správně zobrazíte vstupní signál HDMI 1.3 2D 1080i vedle-sebe.



Obraz se nezobrazuje ve 3D

- Zkontrolujte, zda není vybitá baterie v 3D brýlích.
- Zkontrolujte, zda jsou 3D brýle zapnuté.
- Když je vstupní signál HDMI 1.3 2D (1080i vedle sebe), stiskněte tlačítko „Formát 3D“ a přepněte na „SBS“.

Jiné problémy



Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky

- Pokud je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 20 sekund.



Lampa vyhořela nebo praskla

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na stránkách 64-65.

Problémy s dálkovým ovládáním



Nefunguje-li dálkové ovládání

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu $\pm 15^\circ$ vodorovně a svisle vůči jednomu přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti nejvíc 5 m (16 stopy) od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

DODATEČNÉ INFORMACE





Varovné indikátory

Když se rozsvítí výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

- Indikátor LED „LAMPY“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká oranžově.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká oranžově. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „Napájení/bezpečnostní režim“ bliká jantarově.

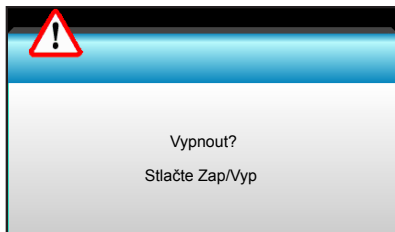
Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

Zprávy indikátorů LED

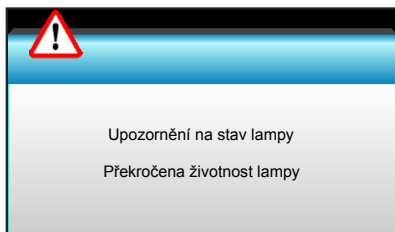
Zpráva	  Indikátor LED napájení (Červený)	  Indikátor LED napájení (Zelený)	  Indikátor LED teploty (Červený)	  Indikátor LED lampy (Červený)
	Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí		
Zapnuto (zahřívání)		Bliká (0,5 s nesvítí / 0,5 s svítí)		
Lampa svítí		Stále svítí		
Vypnutí (Chlazení)		Bliká (0,5 s nesvítí / 0,5 s svítí). Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.		
Quick Resume (100 s)		Bliká (0,25 s nesvítí / 0,25 s svítí)		
Chyba (nadměrná teplota)	Bliká červeně			
Chyba (selhání ventilátoru)	Bliká červeně		Bliká	
Chyba (selhání lampy)	Bliká červeně			

DODATEČNÉ INFORMACE

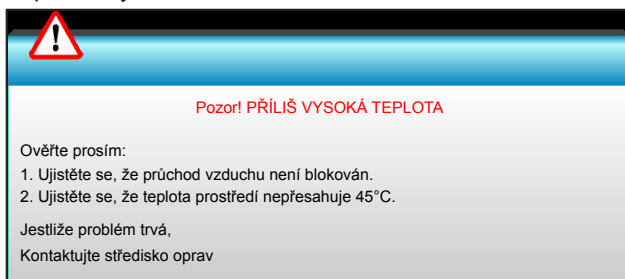
- Vypnutí:



- Upozornění na stav lampy:



- Teplotní výstraha:



- Závada vent.:



- Mimo rozsahu zobrazení:



DODATEČNÉ INFORMACE

Technické údaje

Optika	Popis
Maximální rozlišení	- 1920 x 1200/85 Hz RB (max. šířka pásma: 282 MHz) pro DP - 1080p/75 Hz (max. šířka pásma: 225 MHz) pro HDMI
Objektiv	- Ruční zoom a ostření - 15,94 - 25,5 mm - WXGA/1080P: 20,77 - 31,13 mm
Lampa	- Režim EKO. < = 0,5 W při 110/220 V~ - Aktivní režim (>0,5 W; < 3 W) při 110/220 V~
Světelný výstup (Stanovení středové polohy posunu objektivu.)	- 1080P/WXGA: 5000 lumenů (typicky) - WUXGA: 5200 lumenů (typicky)
Velikost obrazu (úhlopříčně)	- WXGA: 24,7"~302,7" - 1080P: 25,1"~309,4" - WUXGA: 25,8"~318"
Vzdálenost promítání	- 2,49 (Wide.) - 3,42 (Tele) - WXGA: 2,49 (Wide.) - 3,42 (Tele) - 1080p: 2,49 (Wide.) - 3,42 (Tele) - WUXGA: 2,49 (Wide.) - 3,42 (Tele)

Elektro	Popis
Vstupy	Konektor VGA2 In/YPbPr, konektor VGA2 In/YPbPr, port Audio3-In (Video/S-Video), Audio1-In(VGA1), port Audio2-In(VGA2)
Výstupy	Konektor RJ-45, konektor USB-B mini (upgrade firmwaru), konektor HDMI, port Display port, konektor výstupu VGA, port S-video, port výstupu zvuku, výstup napájení USB (1,5 A), port videa, konektor RS232C
Port pro připojení drátové místní sítě LAN	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Servisní port	Výstup napájení USB (1,5 A)
Reprodukce barev	1073,4 milionů barev
Frekvence vykreslování	- Frekvence vodorovného vykreslování: 15,375 - 91,146 kHz - Frekvence svislého vykreslování: 24 - 85 Hz (120 Hz pro funkci 3D)
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace
Zabudovaný reproduktor	Ano, 10 W
Napájení	100 - 240 V~ 50/60 Hz
Vstupní proud	2,5 - 1,0 A
Příkon (typická hodnota)	
Vypnutý režim EKO.	- Typicky 445 W MAX 490 W při 110 V~ - Typicky 425 W MAX 470 W při 220 V~
Režim EKO.	- Typicky 355 W MAX 390 W při 110 V~ - Typicky 340 W MAX 375 W při 220 V~

DODATEČNÉ INFORMACE

Rozměry a hmotnost	Popis
Orientace při instalaci	Stůl/vpředu, stůl/vzadu, strop/vpředu, strop/vzadu
Rozměry	415,4 mm (Š) x 336 mm (H) x 117 mm (V)
Hmotnost	5,2 kg
Provozní prostředí	Provozní: 5 ~ 40°C v režimu Jasný (normální režim), vlhkost 10 % až 85 % (bez kondenzace)
	Provozní: 5 ~ 45° C v režimu EKO., vlhkost 10 až 85 % (bez kondenzace)

Poznámka: Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.




DODATEČNÉ INFORMACE

Globální zastoupení Optoma

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.




USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Evropa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Servisní tel.: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253
 +31 (0) 36 548 9052



Francie

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinávie



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエス
com

コンタクトセンター:0120-380-495


 info@os-worldwide.com


www.os-worldwide.com

Tchaj-wan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
com.tw

www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600


 +886-2-8911-6550


 services@optoma.com

asia.optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong


 +852-2396-8968


 +852-2370-1222

www.optoma.com.hk

Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376

 +86-21-62947375

www.optoma.com.cn

