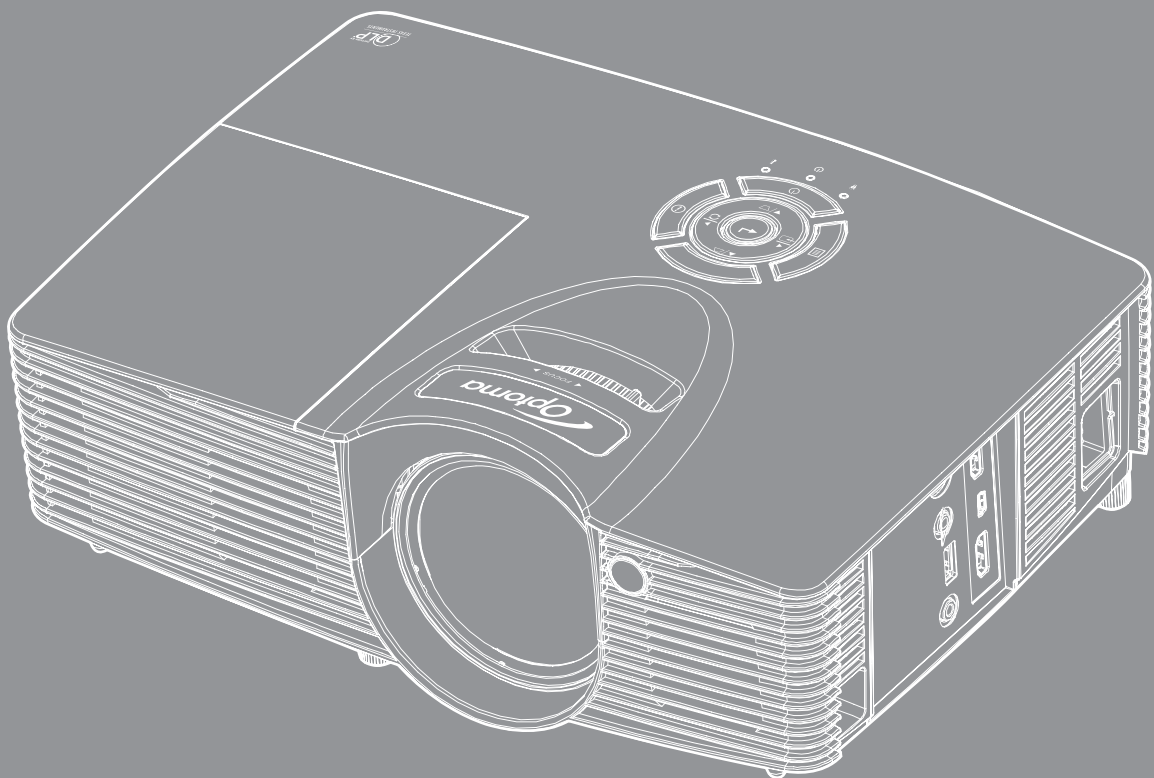


Projektor DLP®



ÍNDICE

SEGURANÇA	4
<i>Instruções importantes de segurança</i>	<i>4</i>
<i>Informações de Segurança 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Direitos Autorais</i>	<i>6</i>
<i>Aviso Legal.....</i>	<i>6</i>
<i>Reconhecimento de Marca Registrada</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declaração de conformidade para os países da UE.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
INTRODUÇÃO	8
<i>Visão geral da embalagem.....</i>	<i>8</i>
<i>Acessórios Padrão</i>	<i>8</i>
<i>Acessórios opcionais.....</i>	<i>8</i>
<i>Visão geral do produto</i>	<i>9</i>
<i>Conexões</i>	<i>10</i>
<i>Teclado</i>	<i>11</i>
<i>Controle remoto.....</i>	<i>12</i>
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO	13
<i>Instalação do projetor.....</i>	<i>13</i>
<i>Conectando fontes ao projetor</i>	<i>15</i>
<i>Ajuste da imagem projetada.....</i>	<i>16</i>
<i>Configuração remota.....</i>	<i>17</i>
USANDO O PROJETOR	19
<i>Ligar/Desligar o projetor</i>	<i>19</i>
<i>Selecionando uma origem de entrada.....</i>	<i>20</i>
USANDO O PROJETOR	21
<i>Navegação e funcionalidades do menu</i>	<i>21</i>
<i>Árvore do Menu OSD</i>	<i>22</i>
<i>Exibe o menu de definições de imagem.....</i>	<i>29</i>
<i>Exibe o meni de Jogo Avançado</i>	<i>31</i>
<i>Menu de exibição 3D.....</i>	<i>31</i>
<i>Mostrar o menu de formato</i>	<i>32</i>
<i>Mostrar menu de máscara de borda</i>	<i>33</i>
<i>Mostrar menu de zoom.....</i>	<i>33</i>
<i>Exibe o menu de image shift</i>	<i>33</i>
<i>Mostrar menu de trapézio.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu de áudio mudo.....</i>	<i>33</i>
<i>Menu de volume de áudio</i>	<i>33</i>

<i>Menu de configuração de projeção</i>	33
<i>Menu de configuração de lâmpada</i>	33
<i>Menu de configuração de filtro</i>	34
<i>Menu de definições de potência</i>	34
<i>Menu de configuração de segurança</i>	35
<i>Configure o menu de configurações de link HDMI</i>	35
<i>Menu de configuração padrão de teste</i>	36
<i>Menu de configurações remotas</i>	36
<i>Menu de configuração de acionamento 12V</i>	36
<i>Menu de opções de configuração</i>	36
<i>Configurar reset de menu OSD</i>	37
<i>Configurar reset do menu padrão</i>	37
<i>Menu Info</i>	38



MANUTENÇÃO..... 39

<i>Troca da lâmpada</i>	39
<i>Instalação e Limpeza do Filtro de Pó</i>	41

INFORMAÇÕES ADICIONAIS 42

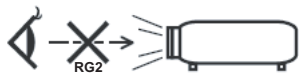
<i>Resoluções compatíveis</i>	42
<i>Tamanho da imagem e distância de projeção</i>	43
<i>Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto</i>	44
<i>Códigos do Controle remoto IR</i>	45
<i>Solução de problemas</i>	47
<i>Indicador de advertência</i>	49
<i>Especificações</i>	51
<i>Escritórios globais da Optoma</i>	52

SEGURANÇA

	O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

Instruções importantes de segurança



- Não olhe fixamente para o feixe, RG2.
Como com qualquer fonte luminosa, não olhe fixamente para o feixe direto, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não use sob as seguintes condições:
 - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
 - (i) Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5°C a 40°C.
 - (ii) Umidade relativa do ar é de 10% a 85%.
 - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
 - Sob a luz solar direta.
- Não utilize o projetor em locais onde gases inflamáveis ou gases explosivos podem estar presentes na atmosfera. A lâmpada dentro do projetor fica muito quente durante a operação e os gases podem inflamar e provocar um incêndio.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
 - A unidade foi derrubada.
 - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
 - Líquido foi derrubado no projetor.
 - O produto foi exposto à chuva ou água.
 - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.
- Não colocar o projetor em uma superfície instável. O projetor pode cair resultando em ferimentos ou o projetor pode ser danificados.
- Não bloqueie a luz que sai da lente do projetor quando em operação. A luz vai aquecer o objeto e pode derreter, causar queimaduras ou iniciar um incêndio.

- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
- Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.
- Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não olhe para direto para a lente do projetor durante a operação. A luz brilho pode ferir os olhos.
- Ao trocar a lâmpada, espere até que a unidade esfrie. Siga as instruções conforme descritas na página 39-40.
- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Redefina a função "Reset lâmpada" pelo menu de exibição na tela "CONFIGURAÇÃO | Ajuste da lâmpada" depois de substituir o módulo da lâmpada.
- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Quando a lâmpada estiver perto do fim da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem "A vida útil da lâmpada foi ultrapassada.". Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.
- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo. Não use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

Nota: Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 39-40.

- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a vibrações ou choques.
- Não toque na lente com as mãos nuas.
- Remova a bateria/pilhas do controle remoto antes do armazenamento. Se a bateria/baterias forem deixadas no controle remoto por longos períodos, elas podem vazar.
- Não utilize nem guarde o projetor em locais onde a fumaça de óleo ou cigarros pode estar presente, pois pode afetar negativamente a qualidade do desempenho do projetor.
- Por favor, siga a orientação de instalação correta do projetor pois a instalação não padrão pode afetar o desempenho do projetor.
- Use um filtro de linha e ou estabilizador. Como falta de energia e saídas marrom podem matar dispositivos.

Informações de Segurança 3D

Por favor, siga todas as advertências e precauções, como recomendado antes de você ou o seu filho usar a função 3D.

Aviso

Crianças e adolescentes podem ser mais suscetíveis a problemas de saúde associados à visualização em 3D e devem ser supervisionados de perto ao assistir estas imagens.

Alerta de Convulsão Fotosensível e Outros Riscos à Saúde

- Alguns expectadores podem passar por convulsão epilética ou derrame quando expostos a certas imagens pisando ou luzes contidas em certas imagens de Projetor ou jogos de vídeo. Caso você sofra de, ou tenha histórico familiar de epilepsia ou derrames, favor consultar um médico especialista antes de usar a função 3D.
- Mesmo os que não têm histórico pessoal ou familiar de epilepsia ou derrame podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar convulsões epiléticas fotosensíveis.

- Gestantes, idosos, pacientes de condições médicas severas, aqueles privados de sono ou sob a influência de álcool devem evitar a utilização da função 3D da unidade.
- Caso você experimente qualquer dos seguintes sintomas, pare a visualização de imagens 3D imediatamente e consulte um médico especialista: (1) visão alterada; (2) zonzeira; (3) tontura; (4) movimentos involuntários tais como tremores dos olhos ou músculos; (5) confusão; (6) náusea; (7) perda de consciência; (8) convulsões; (9) câimbras; e/ ou (10) desorientação. Crianças e adolescentes podem ser mais propensos que adultos a experimentarem estes sintomas. Os pais devem monitorar seus filhos e perguntar se eles sentem estes sintomas.
- Assistir projeção 3D pode também causar enjôo, pós efeitos de percepção, desorientação, cansaço visual e diminuição de estabilidade postural. Recomenda-se que os usuários façam intervalos frequentes pra diminuir estes efeitos potenciais. Caso seus olhos mostrem sinais de fadiga ou secura ou caso você tenha qualquer dos sintomas acima, descontinue imediatamente o uso deste aparelho e não retome o seu uso por ao menos trinta minutos depois que os sintomas tiverem cessado.
- Assistir projeção 3D sentado muito perto da tela por um período extenso de tempo pode danificar sua visão. A distância ideal de visão deve ser ao menos três vezes a altura da tela. Recomenda-se que os olhos do expectador estejam no nível da tela.
- Assistir projeção 3D usando óculos 3D por um período extenso de tempo pode causar dor de cabeça ou fadiga. Caso você experimente dor de cabeça, fadiga ou tontura, pare a visualização da projeção 3D e descanse.
- Não use os óculos 3D para nenhum outro fim além de assistir projeção 3D.
- Usar os óculos 3D para qualquer outro fim (como espetáculos em geral, óculos de sol, óculos de proteção, etc.) pode ser fisicamente danoso para você e pode enfraquecer sua visão.
- A visualização em projeção 3D pode causar desorientação para alguns expectadores. Conseqüentemente, NÃO coloque seu PROJETOR 3D perto de escadarias abertas, cabos, varandas, ou outros objetos que possam causar tropeços, encontros, ser derrubados, quebrados ou caídos.

Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2017

Aviso Legal

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

HDMI, a Logomarca HDMI, e Interface Multimídia de Alta Definição são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.

DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são Reconhecidos.

DARBEE é uma marca registrada da Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link e a logo MHL são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da MHL Licensing, LLC.

FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou desloque a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Cuidado

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições de Operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo aquela que pode causar operação indesejável.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de EMC 2014/30/EC (incluindo emendas)
- Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

WEEE



Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

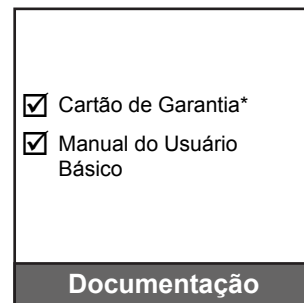
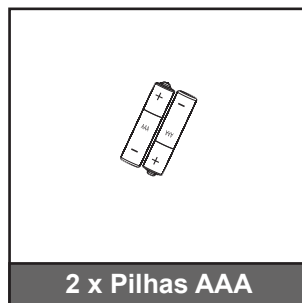
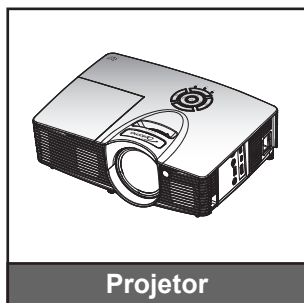
INTRODUÇÃO

Visão geral da embalagem

Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

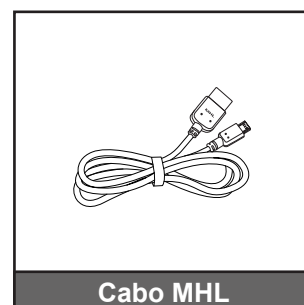
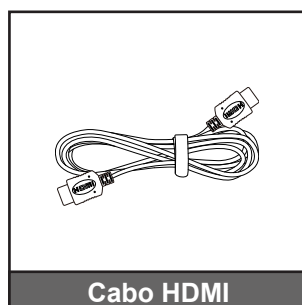
Acessórios Padrão



Nota:

- O controle remoto é fornecido com as pilhas.
- * Para obter informações de garantia europeia visite www.optomaeurope.com.

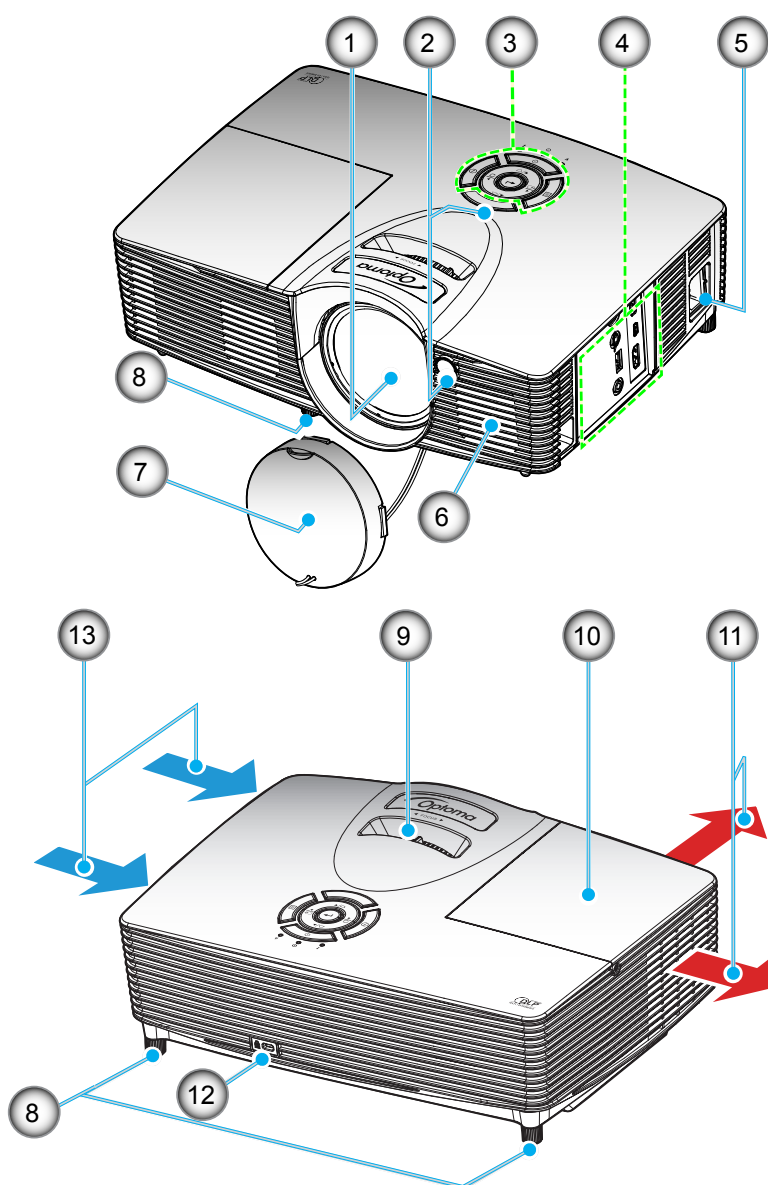
Acessórios opcionais



Nota: Acessórios opcionais variam dependendo do modelo, especificação e região.

INTRODUÇÃO

Visão geral do produto



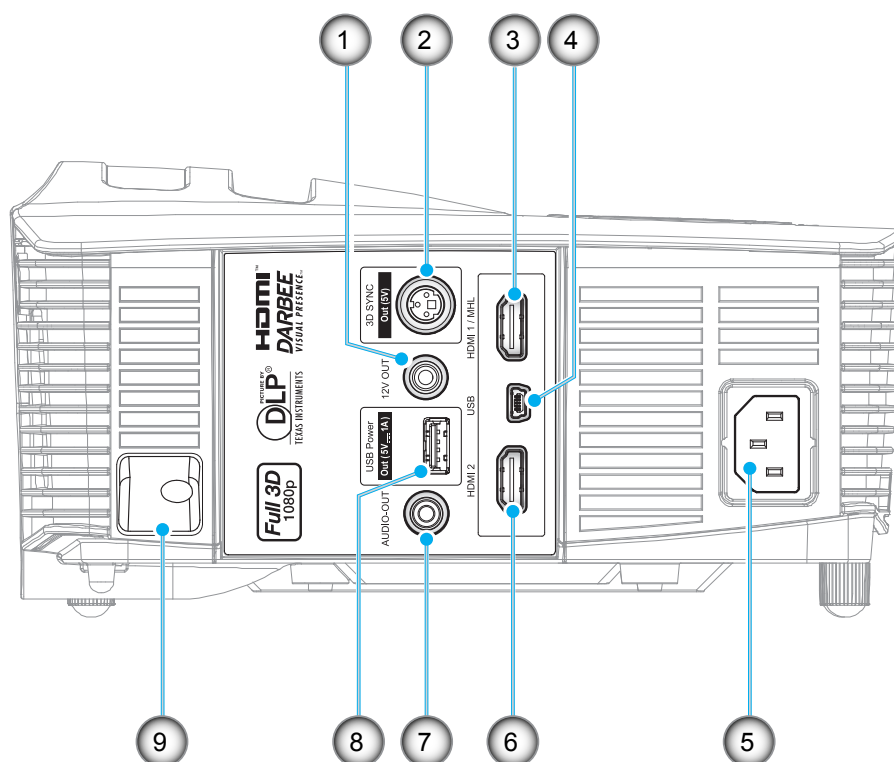
Nota:

- Não bloqueie entrada ou saída de ar do projetor.
- Mantenha uma distância mínima de 20 cm entre os rótulos de "entrada" e "saída".

Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Lente	8.	Pés de ajuste de inclinação
2.	Receptor IR	9.	Anel de foco
3.	Teclado	10.	Tampa da lâmpada
4.	Conexões de entrada / saída	11.	Ventilação (saída)
5.	Soquete de alimentação	12.	Porta para trava Kensington™
6.	Altofalante	13.	Ventilação (entrada)
7.	Tampa da lente		

INTRODUÇÃO

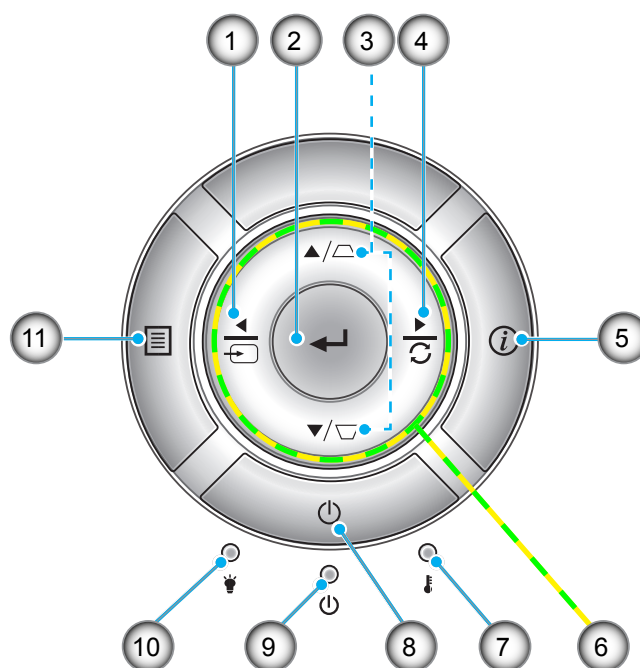
Conexões



Nº.	Item
1.	Conector de Saída 12V
2.	Saída de sincronização 3D (5V) Conector
3.	Conector HDMI 1 / MHL
4.	Conector mini USB-B (Atualização de Firmware)
5.	Soquete de alimentação
6.	Conector HDMI 2
7.	Conector de Saída de Áudio
8.	Saída de energia USB (5V---1A) Conector / Conector de MOUSE
9.	Barra de segurança

INTRODUÇÃO

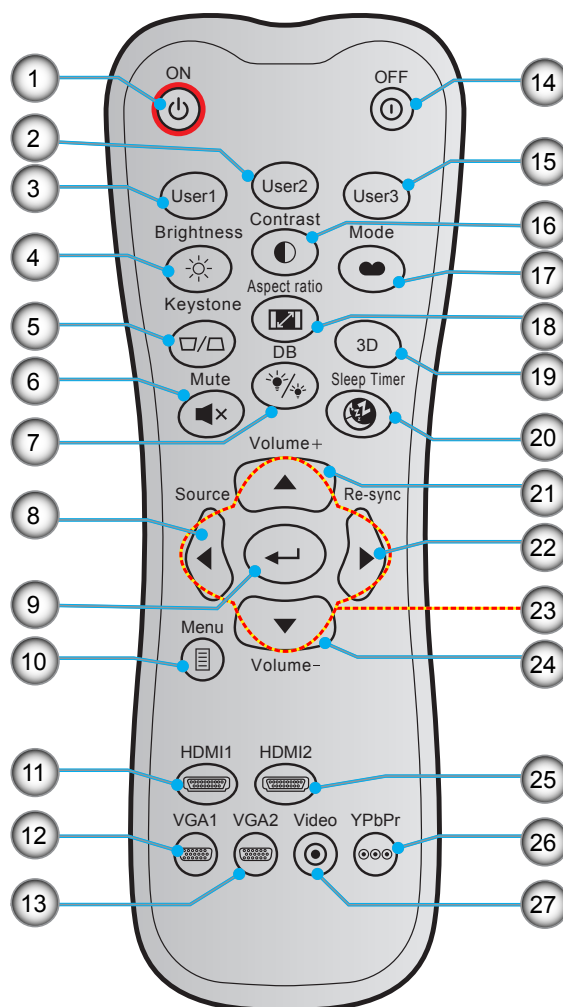
Teclado



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Fonte	7.	LED de temperatura
2.	Enter	8.	Power
3.	Correção de distorção trapezoidal	9.	LED Ligar/Espera
4.	Ressincronizar	10.	LED da lâmpada
5.	Informações	11.	Menu
6.	Quatro teclas de seleção de direções		

INTRODUÇÃO

Controle remoto



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Ligar	15.	Utilizador3
2.	Utilizador2	16.	Contraste
3.	Utilizador1	17.	Modo Display
4.	Luminosidade	18.	Formato
5.	Trapézio	19.	Menu 3D Ligado / Desligado
6.	Mudo	20.	Cronômetro
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Fonte	22.	Ressincronizar
9.	Enter	23.	Quatro teclas de seleção de direções
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (não suportado)	26.	YPbPr (não suportado)
13.	VGA2 (não suportado)	27.	Vídeo (não suportado)
14.	Power Off		

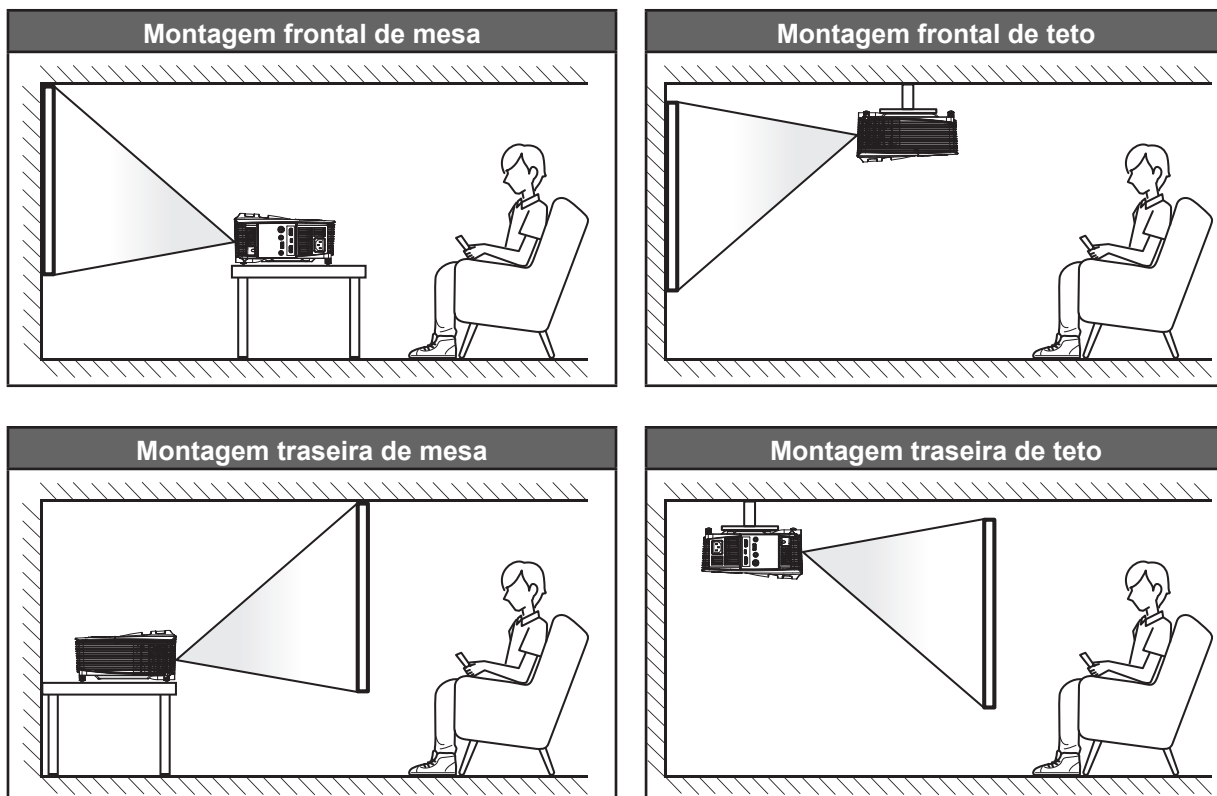
Nota: Algumas teclas podem não ter nenhuma função para os modelos que não oferecem suporte a esses recursos.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Instalação do projetor

O projetor foi concebido para ser instalado em uma das quatro posições possíveis.

A disposição da sala ou as preferências pessoais irão ditar a posição de instalação. Leve em consideração o tamanho e a posição da tela, a localização da tomada elétrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projetor e o resto do seu equipamento.



O projetor deve ser colocado em uma superfície plana e 90 graus/perpendiculares à tela.

- Como determinar a localização do projetor para um determinado tamanho de tela, consulte a tabela de distâncias na página 43.
- Como determinar o tamanho da tela para uma determinada distância, consulte a tabela de distâncias na página 43.

Nota: Quanto mais longe o projetor é colocado da tela, mais a imagem projetada aumenta e vertical compensada também aumenta proporcionalmente.

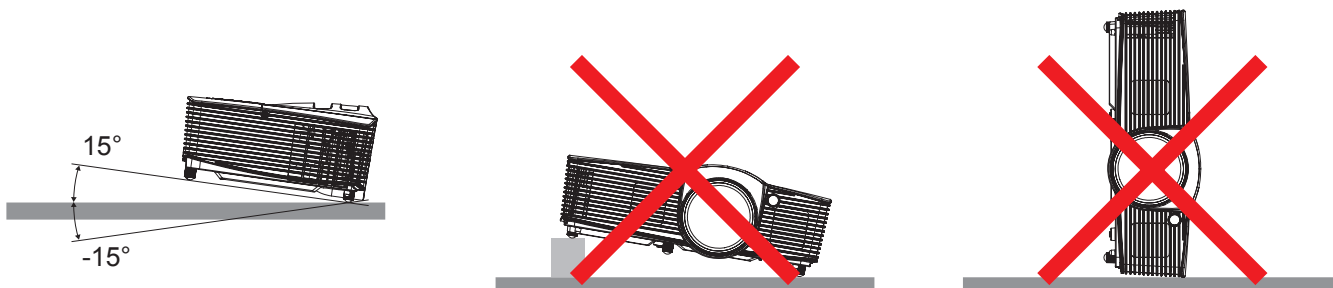
IMPORTANTE!

Não utilize o projetor em qualquer orientação além do tampo da mesa ou no teto. O projetor deve estar na horizontal e não inclinado ou para a frente / trás ou para a esquerda / direita. Qualquer outra orientação anulará a garantia e pode encurtar a vida útil da lâmpada do projetor ou do próprio aparelho. Para nenhum conselho de instalação padrão entre em contato com a Optoma.

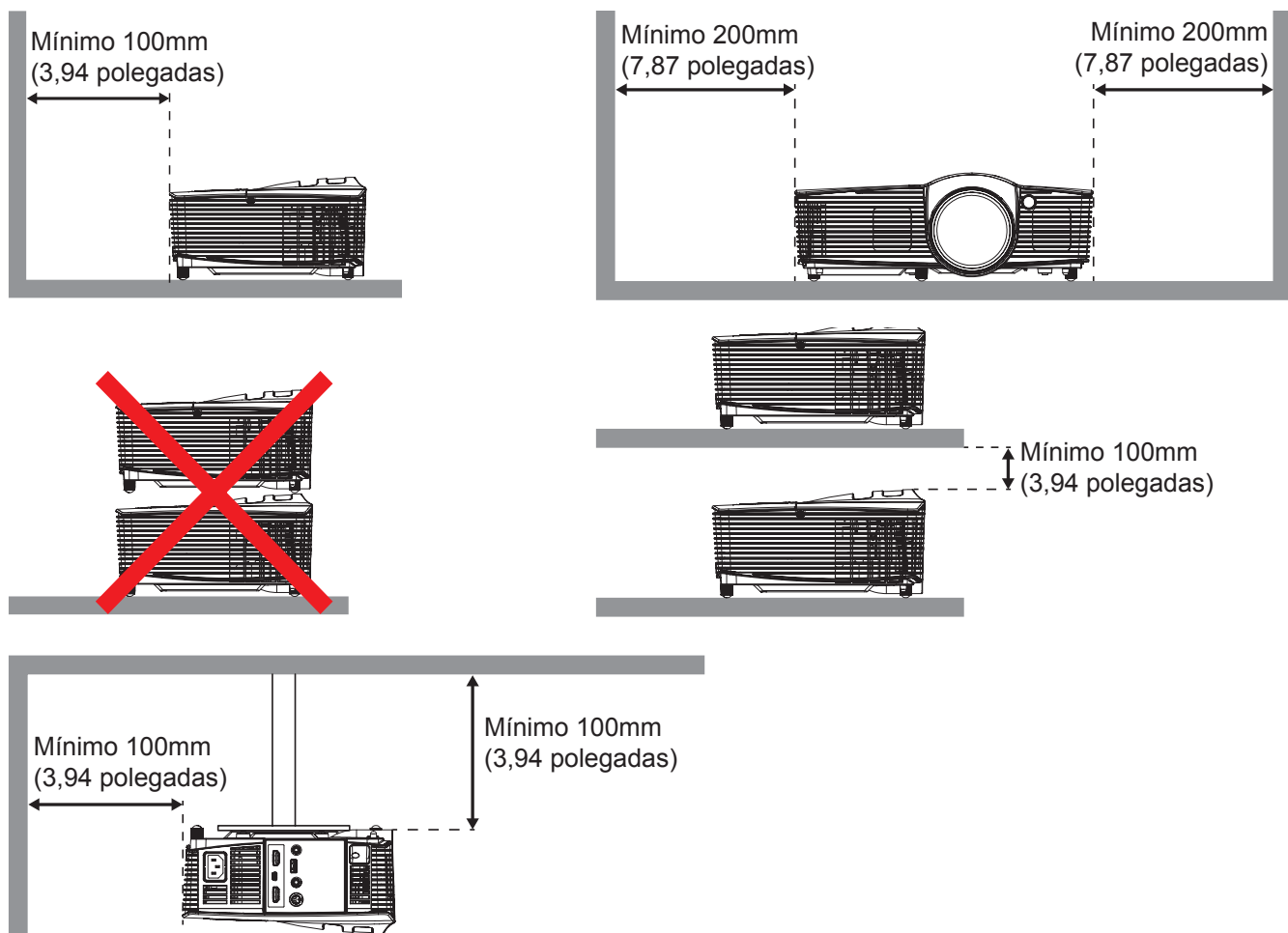
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Aviso de instalação de projetor

- Coloque o projetor em uma posição horizontal.
O ângulo de inclinação do projetor não deve exceder 15 graus, nem o projetor deve ser instalado em qualquer maneira além da montagem de mesa ou teto, caso contrário vida útil da lâmpada pode diminuir drasticamente e pode levar a outros **danos imprevisíveis**.



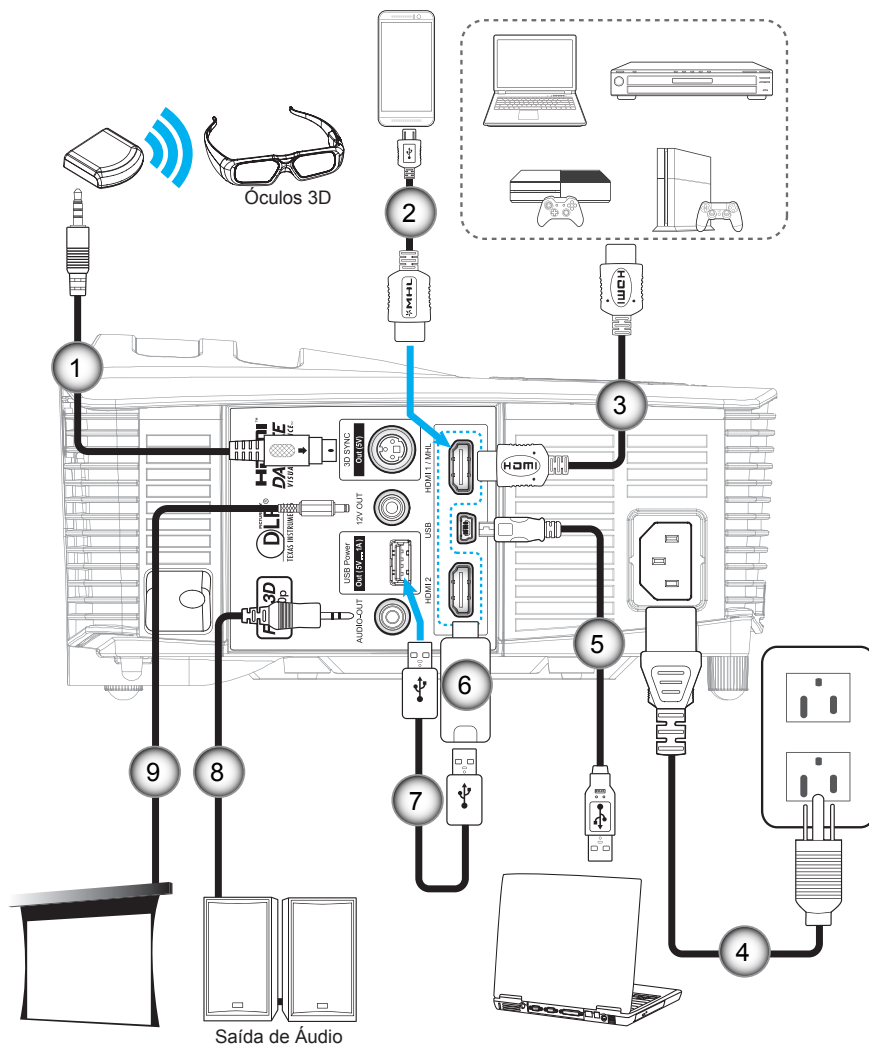
- Permita um vão de pelo menos de 50 cm em volta à abertura de ventilação.



- Assegure que as aberturas de entrada não reciclam o ar quente da abertura de ventilação.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, certifique-se que a temperatura do ar circulando dentro do espaço não excede a temperatura de operação enquanto o projetor está funcionando e a entrada de ar e as aberturas de ventilação estão desobstruídas.
- Todos os espaços devem passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projetor não recicle o ar de ventilação, pois isto pode fazer o dispositivo parar mesmo se a temperatura do ambiente estiver na variação de temperatura de operação aceitável.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Conectando fontes ao projetor



Nº.	Item
1.	Cabo Emissor 3D*
2.	Cabo MHL *
3.	Cabo HDMI
4.	Cabo de alimentação
5.	Cabo USB*
6.	Dongle HDMI*
7.	Cabo de Energia USB*
8.	Cabo de saída de Áudio*
9.	Entrada DC 12V*

Nota:

- Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.
- (*) Acessório opcional.

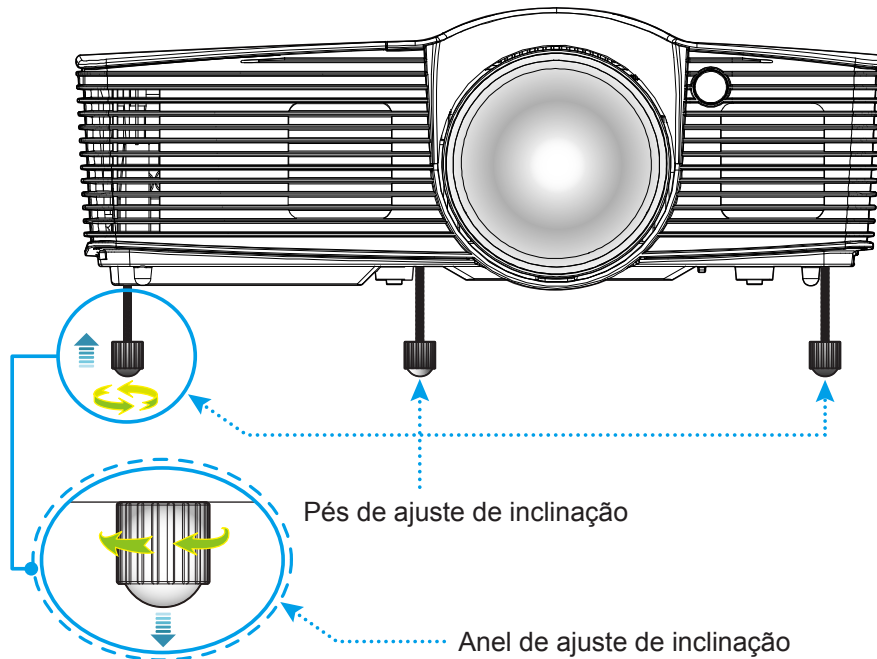
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Ajuste da imagem projetada

Altura da imagem

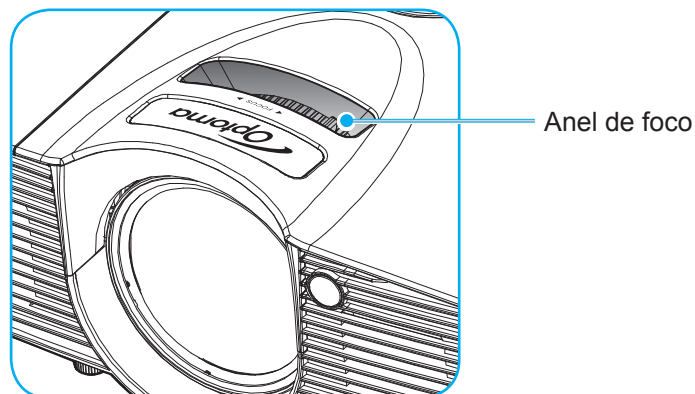
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.



Foco

Para ajustar o foco, gire o anel de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem seja nítida e legível.



Nota: O projetor irá focar a uma distância de 0,5m a 3,35m.

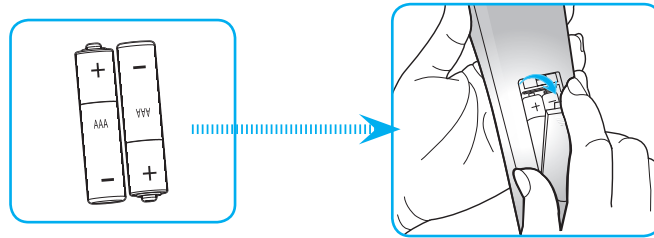
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Configuração remota

Instalando / recolocando as baterias

Duas pilhas tamanho AAA são fornecidas para o controle remoto.

1. Remova a tampa da bateria na traseira do controle remoto.
2. Insira pilhas AAA no compartimento da bateria, conforme ilustrado.
3. Substitua a tampa traseira do controle remoto.



Nota: Substitua somente com o mesmo tipo de baterias ou equivalente.

CUIDADO

O uso indevido de pilhas pode resultar em vazamento ou explosão. Certifique-se de seguir as instruções abaixo.

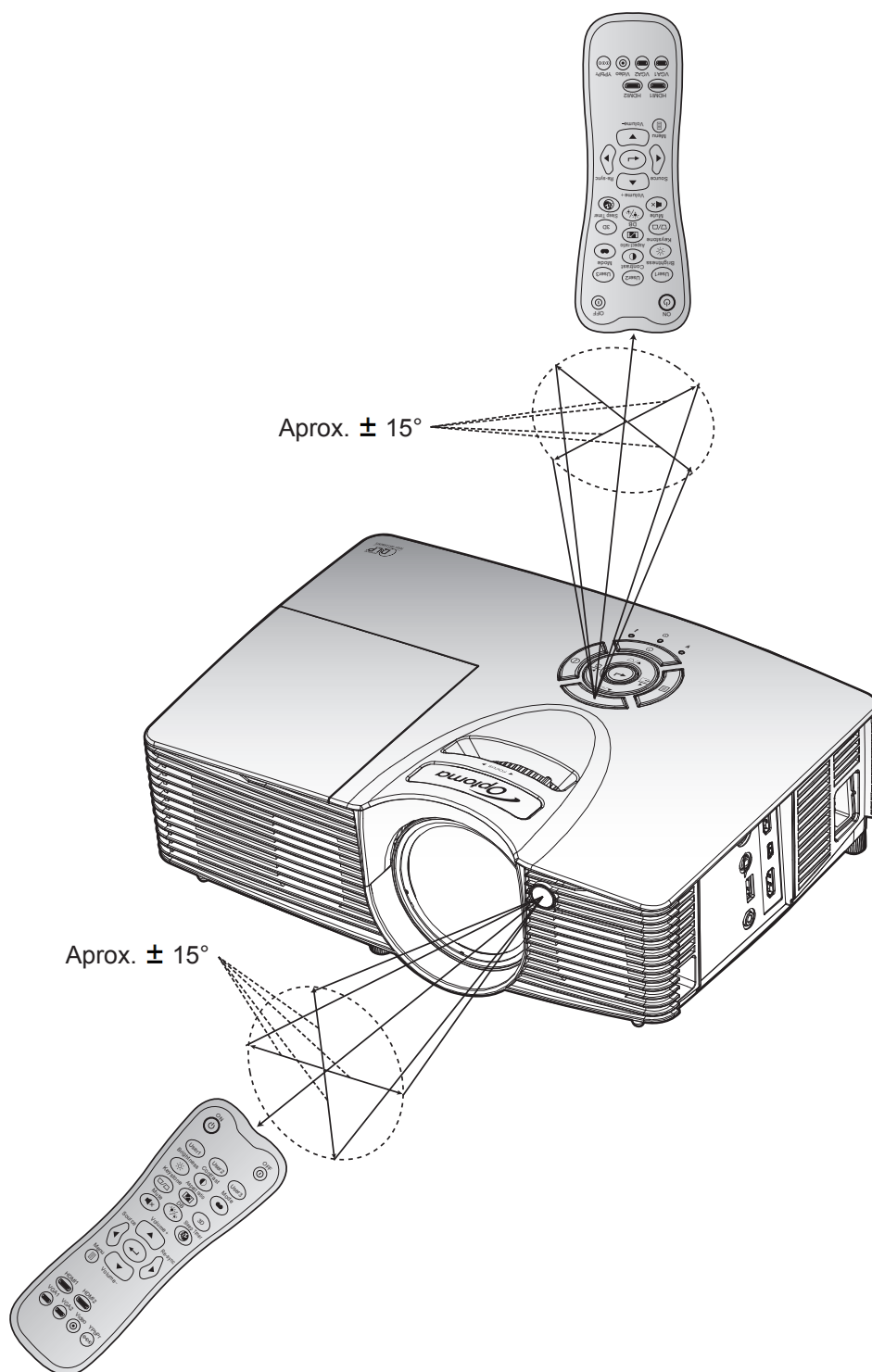
- Não misture pilhas de tipos diferentes. Diferentes tipos de pilhas têm características diferentes.
- Não misture pilhas novas e velhas. Misturar pilhas antigas e novas pode encurtar a vida útil das pilhas novas ou provocar vazamento químico nas pilhas antigas.
- Remova as pilhas tão logo estejam gastas. Produtos químicos que vazam das pilhas que entram em contato com a pele podem causar uma erupção cutânea. Se você encontrar algum vazamento químico, limpe cuidadosamente com um pano.
- As pilhas fornecidas com este produto podem ter uma expectativa de vida menor devido às condições de armazenagem.
- Se não for usar a unidade de controle remoto por um período de tempo extenso, remova as pilhas.
- Antes de se desfazer da pilha, você deve obedecer a legislação local ou do país.

Alcance efetivo

O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado no lado de cima e frontal do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de 30 graus perpendicular ao sensor IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e o sensor não deve ser superior a 7 metros (~ 23 pés).

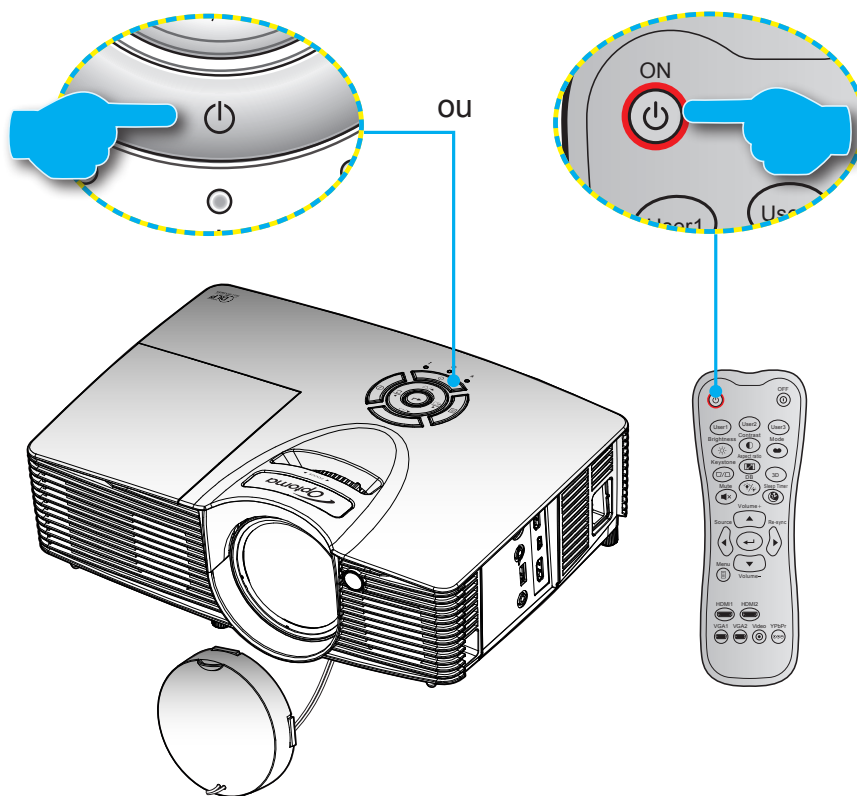
- Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do controle remoto não está brilhando pela luz solar ou lâmpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 metros ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 5 metros do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO



USANDO O PROJETOR

Ligar/Desligar o projetor



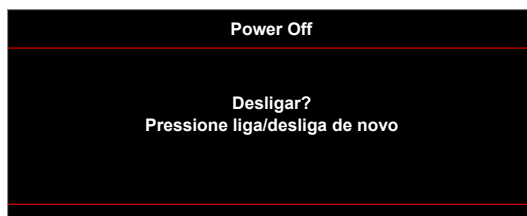
Ligar

1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte. Quando conectado, o LED Ligar/Espera acenderá em vermelho.
2. Desligue o projetor pressionando o botão "⏻" ou no teclado do projetor ou o "⌂" no controle remoto.
3. A tela de abertura será exibida em cerca de 10 segundos e o LED Ligado/Espera piscará em verde ou azul.

Nota: A primeira vez que o projetor for ligado, você será solicitado a selecionar o idioma preferido, projeção orientação e outras configurações.

Desligar

1. Ligue o projetor pressionando o botão "⏻" ou no teclado do projetor ou o "⌂" no controle remoto.
2. A seguinte mensagem será exibida:



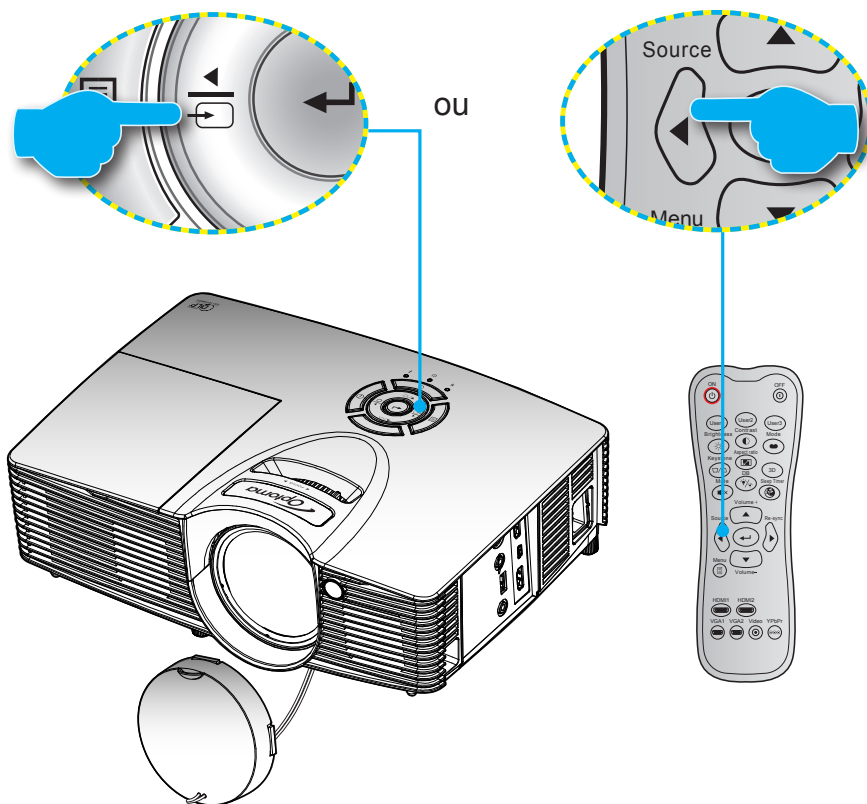
3. Pressione o botão "⏻" ou "⌂" novamente para confirmar do contrário a mensagem desaparecerá após 15 segundos. Quando você pressionar o botão "⏻" ou "⌂" a segunda vez, o projetor vai desligar.
4. Os ventiladores de arrefecimento continuam a funcionar por cerca de 10 segundos e o LED Ligar/Espera Piscará em verde ou azul. Quando o LED Ligar/Espera acender em Vermelho, indica que o projetor entrou no modo de espera. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor está no modo de espera, simplesmente pressione novamente o botão "⏻" para ligar o projetor.
5. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

Nota: Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Selecionando uma origem de entrada



Ligue a sua fonte conectada que deseja exibir na tela (computador, laptop, reproduutor de vídeo, etc.). O projetor detectará a fonte automaticamente. Se várias fontes estiverem conectadas, pressione o botão Fonte no teclado do projetor ou do controle remoto para selecionar a entrada desejada.

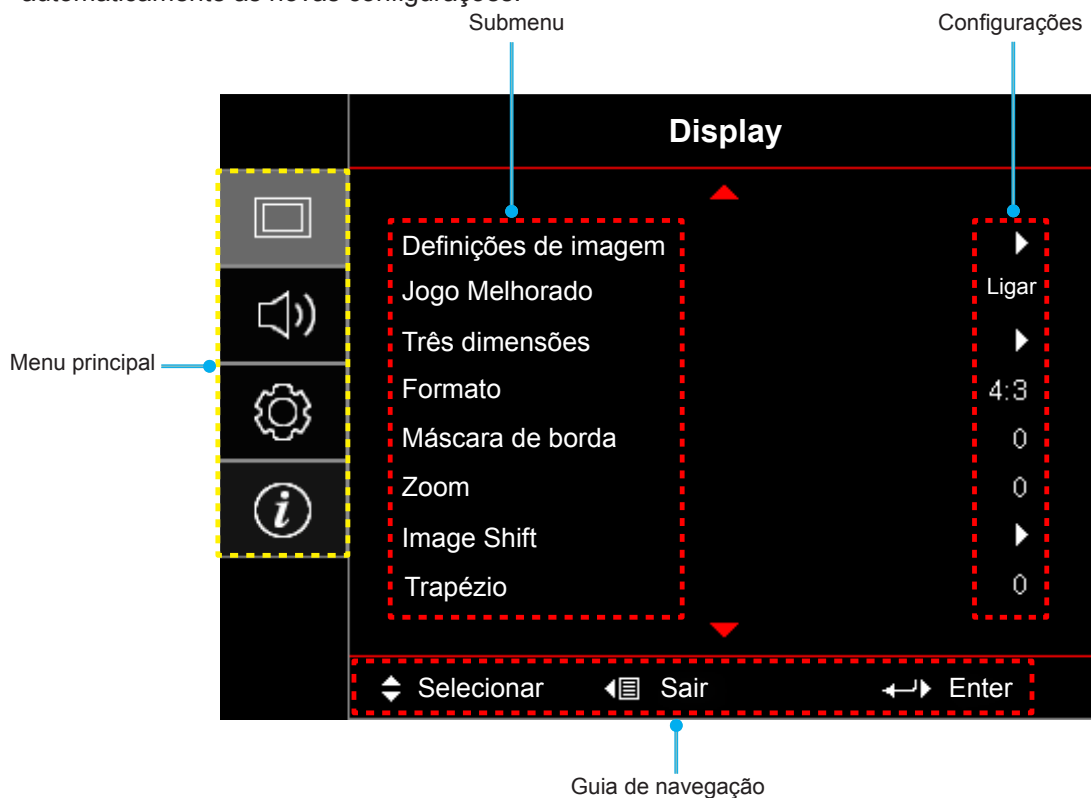


USANDO O PROJETOR

Navegação e funcionalidades do menu

O projetor tem menus multilingües de exibição em tela (OSD) que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a fonte automaticamente.

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão "  " no controle remoto ou teclado do projetor.
2. Quando o OSD for exibido, use as teclas ▲ ▼ para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ← ou ► para entrar no submenu.
3. Use as teclas ◀ ▶ para selecionar o item desejado no submenu e pressione a tecla ← ou ► para ver as configurações adicionais. Ajustar as configurações usando as teclas ◀ ▶ .
4. Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione ← ou ► para confirmar; a tela retornará para o menu principal.
6. Para sair, pressione o ◀ ou  novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.



USANDO O PROJETOR


Árvore do Menu OSD

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores		
Display	Definições de imagem	Modo Display [Vídeo]			Cinema		
					vivaz		
					Jogo		
					Referência		
					Brilho		
					Utilizador		
					Três dimensões		
					ISF Dia		
					ISF Noite		
					ISF 3D		
			Kolor Ściany [Dados]			Desligar [Padrão]	
						Quadro negro	
						Jasny Żółty	
						Jasny Zielony	
						Jasny Niebieski	
						Różowy	
					Cinza		
			Luminosidade			-50~50	
			Contraste			-50~50	
			Nitidez			1~15	
			Cor			-50~50	
			Tonalidade			-50~50	
			Gamma	Filme			
				Video			
				Gráficos			
				Padrão(2.2)			
				1.8			
				2.0			
				2.4			
			Config. de cores	BrilliantColor™			1~10
				Temperatura de Cor [Modelo de dados]			Quente
							Padrão
					Cool		
		combinação de cores	Cor		R [Padrão]		
					G		
					B		
					C		
					Y		
					M		
				W			

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores
Display	Definições de imagem	Config. de cores	combinação de cores	Matiz ou R	-50~50 [Padrão:0]
				Saturação ou G	-50~50 [Padrão:0]
				Ganho ou B	-50~50 [Padrão:0]
				Reset	Cancelar [Padrão] Sim
				Sair	
			RGB Ganho/ Parcial	Ganho de cor Vermelho	-50~50
				Ganho de cor Verde	-50~50
				Ganho de cor Azul	-50~50
				Vermelho Parcial	-50~50
				Verde Parcial	-50~50
				Azul Parcial	-50~50
				Reset	Cancelar [Padrão] Sim
			Espaço de cor [Entrada HDMI]		Auto [Padrão]
					(0~255)
					(16~235)
		DynamicBlack		Desligar	
				Ligar	
		Modo Luminoso [Base da Lâmpada - Vídeo]		Brilho [Padrão]	
				Eco.	
		Darbee	Modo		Alta-Def
					Jogo
					Pop Completo
					Desligar
			Nível	0%~120%	
			Modo de Demonstração		Desligar [Padrão]
					Dividir a Tela
		Reset		Passar Tela	
		Jogo Melhorado		Desligar	
				Ligar	
		Três dimensões	Modo 3D		Desligar
					Link DLP [Padrão]
			3D->2D		VESA
					Três dimensões [Padrão]
					L
					R
			Formato 3D		Auto[Padrão]
					SBS
					Cima e Baixo
					Sequencia de Imagens

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores		
Display	Três dimensões	Inverter Sinc.3D			Ligar		
					Desligar [Padrão]		
	Formato					4:3	
						16:9	
						LBX [exceto modelos SVGA XGA]	
						SuperLargo [Vídeo]	
						Nativo	
						Auto	
	Máscara de borda					0~10 [Padrão: 0]	
	Zoom					-5~25 [Padrão: 0]	
	Image Shift		H: 0; V: -50			[Padrão:0]	
H: -50; V: 0							
H: 50; V: 0							
H: 0; V: 50							
H: -50; V: 0							
H: 0; V: -50							
H: 50; V: 0							
H: 0; V: 50							
Trapézio					-20~20 [Padrão:0]		
Áudio	Mudo				Desligar [Padrão]		
					Ligar		
	Volume				0-10 [Padrão: 5]		
CONFIGURAÇÃO	Direcção de Projecção				Frente al  [Padrão]		
					Retroproj. 		
					Teto-topo 		
					Trás-topo 		
	Ajuste da lâmpada	Aviso da Lâmpada				Desligar	
						Ligar [Padrão]	
		Reset lâmpada				Cancelar [Padrão]	
						Sim	
	Definições de filtro	Horas de utilização do filtro				(Apenas leitura)	
						Filtro Opcional instalado	Sim
		Aviso do filtro					Não
							Desligar
							300 horas
							500 horas [Padrão]
Reset do filtro						800 horas	
						1000 horas	
					Cancelar [Padrão]		
					Sim		






USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
CONFIGURAÇÃO	Definições de potência	Ligar directamente			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
		Sinal Ligado			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
		Desligar Auto. (min)			0 ~ 180 (incrementos de 5 min) [Padrão: 20]	
		Cronómetro (min)	Sempre ligado			0 ~ 990 (incrementos de 30 min) [Padrão: 0]
						Sim
						Não [Padrão]
		Resumo rápido				Desligar [Padrão]
						Ligar
	Alimentação USB				Desligar [Padrão]	
					Ligar	
	Segurança	Segurança				Desligar [Padrão]
						Ligar
		Timer de segurança	Mês			
			Dia			
			Hora			
	Mudar Senha					
	HDMI Link Settings	HDMI Link				Desligar
						Ligar
		Inclusive TV				Não
						Sim
		Power On Link				Mutual
						PJ->Device
	Power Off Link				Device->PJ	
					Desligar	
	Modelo de teste					Ligar
						Verde Grelha
						Magenta Grelha
						Branco Grelha
						Branco
	Ajustes remotos [depende do controle remoto]	Função IR				Desligar
					Ligar	

USANDO O PROJETOR

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
CONFIGURAÇÃO	Ajustes remotos [depende do controle remoto]	Utilizador1			HDMI2	
					Modelo de teste	
					Luminosidade	
					Contraste	
					Cronómetro	
					combinação de cores	
					Temperatura de Cor	
					Gamma	
					Direcção de Projecção	
					Ajuste da lâmpada	
					Zoom	
					Congelamento	
					MHL	
				Darbee [Padrão]		
			Utilizador2			HDMI2 [Padrão]
						Modelo de teste
						Luminosidade
						Contraste
						Cronómetro
						combinação de cores
						Temperatura de Cor
						Gamma
						Procura fonte
						Direcção de Projecção
						Ajuste da lâmpada
						Zoom
						Congelamento
					MHL	
					Darbee	
			Utilizador3			HDMI2
						Modelo de teste
						Luminosidade
						Contraste
						Cronómetro [Padrão]
						combinação de cores
						Temperatura de Cor
				Gamma		
				Direcção de Projecção		
				Ajuste da lâmpada		
				Zoom		
				Congelamento		
				MHL		
			Darbee			

USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores		
CONFIGURAÇÃO	Trigger 12V				Ligar		
					Desligar		
	Opções	Lingua				English [Padrão]	
						Deutsch	
						Français	
						Italiano	
						Español	
						Português	
						Polski	
						Nederlands	
						Svenska	
						Norsk/Dansk	
						Suomi	
						Ελληνικά	
						繁體中文	
						简体中文	
						日本語	
						한국어	
						Русский	
						Magyar	
						Čeština	
						عربي	
						ไทย	
						Türkçe	
						فارسی	
						Tiếng Việt	
					Bahasa Indonesia		
					Româna		
					Slovakian		
			Menu Definições	Local do Menu			Superior Esquerdo 
						Superior Direito 	
						Centro  [Padrão]	
						Inferior Esquerdo 	
						Inferior Direito 	
				Menu do temporizador			Desligar
						5 segundos	
						10 segundos [Padrão]	
	AutoFonte				Desligar [Padrão]		
	Origem de entrada				Ligar		
					HDMI2		
					HDMI1/MHL		

USANDO O PROJETO

Menu principal	Submenu	Sub Menu 2	Sub Menu 3	Sub Menu 4	Valores	
CONFIGURAÇÃO	Opções	Nome de input	HDMI2		Padrão [Padrão]	
					Personalizado	
		HDMI1/MHL			Padrão [Padrão]	
					Personalizado	
		Alta altitude			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
		Display Mode Lock			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
		Chave segurança			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
		Esconder Informação			Desligar [Padrão]	
					Ligar	
	Logotipo			Padrão [Padrão]		
				Neutro		
	Captura de Imagem			Cancelar [Padrão]		
				Sim		
	Cor de fundo			Nenhum [Padrão]		
				Azul		
				Vermelho		
				Verde		
			Cinza			
			Logotipo			
Reset	Reset OSD			Cancelar [Padrão]		
				Sim		
	Reset para configurações padrão			Cancelar [Padrão]		
				Sim		
Informações	Regulamentar					
	Número de Série					
	Fonte					
	Resolução				00x00	
	Taxa de Atualização				0,00Hz	
	Modo Display					
	Duração da Lâmpada	Brilho				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Total				
	Filtro de Horas					
	Modo Luminoso					
	Versão FW	Sistema				
		MCU				

USANDO O PROJETOR

Nota:

- O "Reset lâmpada" no OSD só irá redefinir ambas as horas lâmpada no OSD e horas lâmpada em modo de serviço. As Horas de projeção no modo de serviço não serão reiniciadas.
- Quando você fez as alterações na função "Função IR", "Direcção de Projecção", ou "Chave segurança", uma mensagem de confirmação aparece na tela. Selecionar "Sim" para salvar as configurações.
- Cada modo de exibição pode ser ajustada e salvo o valor.
- Em modo de temporização 3D, a máscara de zoom/margem será desativada para evitar a quebra de imagem.

Menu de exibição

Exibe o menu de definições de imagem

Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- **Cinema:** Fornece as melhores cores para assistir filmes.
- **vivaz:** Neste modo, a saturação de cor e brilho são bem equilibradas. Escolha este modo para jogar jogos.
- **Jogo:** Selecionar este modo para aumentar o luminosidade e o nível de tempo de resposta para desfrutar de jogos de vídeo.
- **Referência:** Fornece as cores olha naturais mais precisas perto para Gravar. 709, o padrão para TV de Alta Definição (HDTV).
- **Brilho:** Luminosidade máximo da entrada de PC.
- **Utilizador:** Memoriza as configurações do usuário.
- **Três dimensões:** Para experimentar o efeito 3D, você precisa ter óculos 3D. Verifique se o seu PC/dispositivo portátil tem uma saída de placa de vídeo de sinal de 120 Hz de memória quad e um player 3D instalado.
- **ISF Dia:** Otimizar a imagem com a modo ISF Dia para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- **ISF Noite:** Otimizar a imagem com a modo ISF Noite para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- **ISF 3D:** Otimizar a imagem com a modo ISF 3D para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.

Nota: Para calibração de ISF dia e noite, os modos de visualização e acesso, entre em contato com seu revendedor local.

Kolor Ściany

Utilize esta função para obter uma imagem da tela otimizada de acordo com a cor da parede. Selecionar entre desligado, quadro negro, amarelo claro, verde claro, azul claro, rosa e cinza.

Luminosidade

Ajusta o luminosidade da imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

Cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

USANDO O PROJETOR

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

Gamma

Configure tipo de curva de gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- **Filme:** para home theater.
- **Video:** Para fonte de vídeo ou TV.
- **Gráficos:** Para fonte PC / Foto.
- **Padrão(2.2):** Para configuração padronizada.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Para fonte PC / Foto específica.

Config. de cores

Configurações de cor.

- **BrilliantColor™:** Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um luminosidade mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem.
- **Temperatura de Cor (modo de dados apenas):** Selecione uma cor da temperatura de Quente, Padrão, ou Fria.
- **combinação de cores:** Modifique as configurações de cor da imagem de Matiz, Saturação e Ganho quando a cor é vermelho (R), verde (G), preto (B), ciano (C), amarelo (Y), magenta (M).
 - Cor: Ajuste o nível de vermelho (R), verde (G), preto (B), ciano (C), amarelo (Y), magenta (M) da imagem.
 - Matiz: Ajuste o equilíbrio de cores de vermelho e verde quando a cor é vermelha, verde, azul, ciano, amarelo e magenta.
 - Saturação: Ajuste a saturação da imagem quando a cor é vermelha, verde, azul, ciano, amarelo e magenta.
 - Ganho: Ajuste o brilho da imagem quando a cor é vermelha, verde, azul, ciano, amarelo e magenta.
 - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de combinação de cores.
 - Sair: Sair do menu "combinação de cores".
- **combinação de cores:** Modifique as configurações de imagem de cor vermelho, verde e azul, quando a cor é branca (W).
 - Cor: Ajuste o nível de vermelho (R), verde (G), azul (B) da imagem.
 - Vermelho: Ajuste o ganho de vermelho quando a Cor é branca.
 - Verde: Ajuste o ganho de verde quando a Cor é branca.
 - Azul: Ajuste o ganho de azul quando a Cor é branca.
 - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de combinação de cores.
 - Sair: Sair do menu "combinação de cores".
- **RGB Ganho/Parcial:** Esta configuração permite configurar o luminosidade (ganho) e contraste (parcial) de uma imagem.
 - Reset: Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de RGB Ganho/Parcial.
 - Sair: Sair do menu "RGB Ganho/Parcial".
- **Espaço de cor (entrada HDMI apenas):** Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, (0-255), e (16-235).

DynamicBlack

DynamicBlack permite que o projetor para otimizar automaticamente o brilho da tela durante a cenas do filme escuro/claro para ser mostrado em detalhes incríveis.

USANDO O PROJETOR

Modo Luminoso (Base da lâmpada - vídeo)

Ajuste as configurações de modo luminoso para projetores baseados na lâmpada.

- **Brilho:** Escolha "Brilho" para aumentar o luminosidade.
- **Eco.:** Selecionar "Eco." para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.

Darbee

Utilize este modo para projetar qualidade de vídeo melhorada a partir de uma fonte de vídeo HDMI.

- **Modo:** Escolha o seu modo preferido DARBEE entre as seguintes opções:
 - Alta-Def: A forma menos agressiva do algoritmo. Adequado para conteúdo de alta qualidade como vídeo Blu-ray.
 - Jogo: A forma moderadamente agressiva do algoritmo. Adequado para conteúdo gerado por computador.
 - Pop Completo: A forma mais agressiva do algoritmo. Adequado especialmente para fontes de vídeo de baixa resolução ou de baixa qualidade para melhorar a qualidade do vídeo.
 - Desligar: Desligue o modo DARBEE.
- **Nível:** Depois que você selecionou o modo preferido DARBEE, use essa configuração para ajustar o valor do modo.
- **Modo de Demonstração:** Permite verificar a diferença entre a imagem original e imagem DARBEE. Escolha sua exibição preferida de tela para o modo de Demonstração:
 - Desligar: Modo de demonstração está desligado.
 - Dividir a Tela: Ver a imagem da imagem original DARBEE e em uma tela dividida.
 - Passar Tela: Ver a imagem da imagem original DARBEE e dividindo a tela.

Reset

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de cor.

Exibe o meni de Jogo Avançado

Jogo Melhorado

Ativar esse recurso reduzir tempos (latência de entrada) de resposta durante jogos de 16ms*.

Nota: *Apenas para sinais 1080p 60Hz.

Menu de exibição 3D

Modo 3D

Use esta opção para desativar a função 3D ou selecione o a função 3D apropriada.

- **Desligar:** Selecionar "Desligar" para desligar o modo 3D.
- **Link DLP:** Selecionar para usar configurações otimizadas para os Óculos DLP 3D.
- **VESA:** Selecione "VESA" para usar configurações otimizadas para os Óculos VESA 3D.

3D->2D

Use esta opção para especificar como o conteúdo 3D deve aparecer na tela.

- **Três dimensões:** Exibir sinal 3D.
- **L (Esquerda):** Exibir o quadro à esquerda de conteúdo 3D.
- **R (Direita):** Exibir o quadro direito de conteúdo 3D.

USANDO O PROJETO

Formato 3D

Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.

- **Auto:** Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- **SBS:** Exibir sinal 3D em formato "Lado a lado".
- **Cima e Baixo:** Exibir sinal 3D em formato "Cima e Baixo".
- **Sequencia de Imagens:** Exibir sinal 3D em formato "Sequencia de Imagens".

Inverter Sinc.3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc.3D.

Mostrar o menu de formato

Formato

Selecionar o formato da imagem exibido entre as seguintes opções:

- **4:3:** Este formato é para fontes de entrada 4:3.
- **16:9:** Este formato é para fontes de entrada de 16:9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **LBX (exceto modelos SVGA e XGA):** Este formato é para origem letterbox, não-16:9, e para você usar lente externa 16:9 para exibir a proporção 2,35:1 usando a resolução máxima.
- **SuperLargo:** Esta modo escala fontes de 2,35:1 para preencher 100% de altura da imagem para remover as barras pretas. (Do lado esquerdo e direito da imagem será cortada).
- **Nativo:** Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- **Auto:** Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

Nota:

- *Informações detalhadas sobre o modo LBX:*
 - *Alguns DVD's de formato caixa de correio não são aprimorados para TV's 16x9. Nesta situação, a imagem não aparecerá correta quando exibida no modo 16:9. Nesta situação, por favor, tente usar o modo 4:3 para visualizar o DVD. Se o conteúdo não for 4:3, haverá barras pretas ao redor da imagem em exibição de 16:9. Para este tipo de conteúdo, você pode usar o modo LBX para encher a imagem na exibição de 16:9.*
 - *Se você usar uma lente anamórfica externa, este modo LBX também lhe permite assistir a um conteúdo 2,35:1 (inclusive fonte de filme de HDTV e DVD anamórfico) cujo suporte amplo anamórfico seja otimizado para exibição 16x9 em uma imagem ampla de 2,35:1. Neste caso, não há barras pretas. A potência da lâmpada e resolução vertical são totalmente utilizadas.*

Tabela de escala 1080P:

16 : Tela 9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Dimensão até 1440x1080.				
16x9	Dimensão até 1920x1080.				
LBX	Dimensão até 1920 x 1440 em seguida, obtém a imagem central de 1920 x 1080 para exibir.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma escala será feita; a imagem é exibida com a resolução com base na fonte de entrada.				
SuperLargo	Dimensione até 2534x1426 (aumentado 132%), então obtenha a imagem central de 1920 x 1080 para exibir. Nota: O usuário final pode usar este formato para ver não-legenda de fonte 2,35:1 para atender 100% dos 1080p DMD.				

USANDO O PROJETOR

Mostrar menu de máscara de borda

Máscara de borda

Use esta função para remover o ruído de codificação de vídeo na borda da fonte de vídeo.

Mostrar menu de zoom

Zoom

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção.

Exibe o menu de image shift

Image Shift

Ajuste a posição da imagem projetada na horizontal (H) ou vertical (V).

Mostrar menu de trapézio

Trapézio

Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.

Menu de áudio

Menu de áudio mudo

Mudo

Use esta opção para desligar temporariamente o som.

- **Ligar:** Escolha "Ligar" para ativar a função mudo.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desativar a mudo.

Nota: Função "Mudo" afeta o volume do alto-falante interno e externo.

Menu de volume de áudio

Volume

Ajuste o nível de volume.

Menu de configuração

Menu de configuração de projeção

Direção de Projecção

Selecionar a projeção preferencial entre a frontal, traseira, teto-topo e trás-topo.

Menu de configuração de lâmpada

Aviso da Lâmpada

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 30 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

Reset lâmpada

Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.

USANDO O PROJETOR

Menu de configuração de filtro

Horas de utilização do filtro

Mostra o tempo de filtro.

Filtro Opcional instalado

Define a configuração de mensagem de alerta.

- **Sim:** Exibe a mensagem de alerta após 500 horas de uso.

Nota: "Horas de utilização do filtro / Aviso do filtro/Reset do filtro" só vai aparecer quando will "Filtro Opcional instalado" for "Sim".

- **Não:** Desativa a mensagem de aviso.

Aviso do filtro

Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de alerta quando a mensagem de troca da filtro for exibida. As opções disponíveis incluem 300 horas, 500 horas, 800 horas e 1000 horas

Reset do filtro

Redefina o contador do filtro de poeira após substituir ou limpar o filtro de poeira.

Menu de definições de potência

Ligar directamente

Escolha "Ligar" para ativar o modo de ligação direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Sinal Ligado

Escolha "Ligar" para ativar o modo Ligar Sinal. O projetor ligará automaticamente quando um sinal for detectado, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.

Nota: Se a opção "Sinal Ligado" for ativada "Ligar", o consumo de energia do projetor em modo de espera estará acima de 3W.

Desligar Auto. (min)

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).

Cronômetro (min)

Configure o cronômetro.

- **Cronômetro (min):** Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).
Nota: O cronômetro é redefinido toda vez que o projetor é desligado.
- **Sempre ligado:** Marque para definir o cronômetro sempre ligado.

Resumo rápido

Define a configuração de retomada rápida.

- **Ligar:** Se o projetor for acidentalmente desligado, este recurso permite que o projetor seja instantaneamente ligado novamente, se selecionado em um período de 100 segundos.
- **Desligar:** A ventoinha começará a refrigerar o sistema após 10 segundos quando o usuário desligar o projetor.

Alimentação USB

Defina as configurações de energia USB.

- **Ligar:** O projetor está sempre ligado por uma fonte de alimentação USB.
- **Desligar:** A função de energia USB está desligada.
- **Auto:** O projetor é automaticamente ligado por uma fonte de alimentação USB.

USANDO O PROJETOR

Menu de configuração de segurança

Segurança

Ative essa função para solicitar uma senha antes de utilizar o projetor.

- **Ligar:** Escolha "Ligar" para usar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.

Timer de segurança

Pode-se selecionar a função de hora (Mês/Dia/Hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente.

Mudar Senha

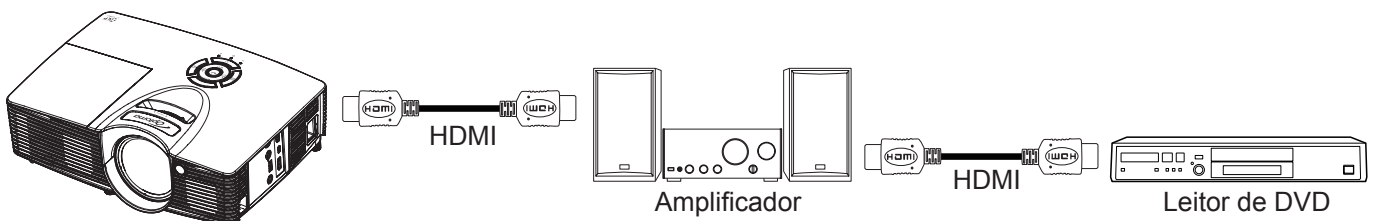
Use para definir ou modificar a senha que é solicitada ao ligar o projetor.

Nota: A senha padrão é "1234".

Configure o menu de configurações de link HDMI

Nota:

- Quando você conectar dispositivos compatíveis com HDMI CEC ao projetor com cabos HDMI, você pode controlá-los no mesmo estado ligar ou desligar usando o recurso de controle de HDMI Link do OSD do projetor. Isso permite que um dispositivo ou múltiplos dispositivos em um grupo sejam ligados ou desligados através de Recurso de HDMI Link. Em uma configuração típica, o leitor de DVD pode ser conectado ao projetor por meio de um amplificador ou sistema de cinema em casa.



HDMI Link

Habilitar/Desabilitar a função de HDMI Link. A TV inclusa, alimentação no link, e opções de desligar link só estão disponíveis se a definição estiver configurada como "Ligar".

Inclusive TV

Defina para "Sim" se você prefere que tanto a TV e projetor sejam automaticamente desligados ao mesmo tempo. Para evitar que os dois dispositivos sejam desligados ao mesmo tempo, defina a configuração como "Não".

Power On Link

Comando ligar CEC. Selecionar entre as seguintes opções:

- **Mutual:** Ambos o projetor e dispositivo CEC serão ligados em simultâneo.
- **PJ->Device:** O dispositivo CEC será ativado somente após o projetor ser ligado.
- **Device->PJ:** O projetor será ativado somente após o dispositivo CEC ser ligado.

Power Off Link

Ative esta função para permitir que tanto HDMI Link e projetor serão automaticamente desligados ao mesmo tempo.

USANDO O PROJETOR

Menu de configuração padrão de teste

Modelo de teste

Selecione o teste padrão de grade verde, magenta, branca ou desativar essa função (desligar).

Menu de configurações remotas

Função IR

Define a configuração de função IR.

- **Ligar:** Escolha "Ligar", o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal superior.
- **Desligar:** Escolha "Desligar", o projetor não pode ser operado por controle remoto do receptor infravermelho frontal superior. Ao selecionar "Desligar", você poderá utilizar as teclas do Teclado.

Utilizador1/ Utilizador2/ Utilizador3

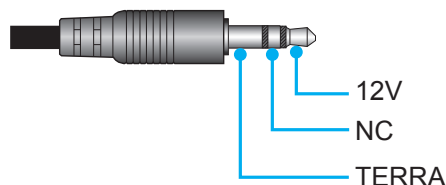
Modificar as função padrão para:

- **Utilizador1:** HDMI2, padrão de teste, brilho, contraste, cronômetro, combinação de cores, temperatura de cor, gama, projeção, configurações de lâmpada, zoom, congelar, MHL e Darbee.
- **Utilizador2:** HDMI2, padrão de teste, brilho, contraste, cronômetro, combinação de cores, temperatura de cor, gama, bloqueio de fonte, projeção, configurações de lâmpada, zoom, congelar, MHL e Darbee.
- **Utilizador3:** HDMI2, padrão de teste, brilho, contraste, cronômetro, combinação de cores, temperatura de cor, gama, projeção, configurações de lâmpada, zoom, congelar, MHL e Darbee.

Menu de configuração de acionamento 12V

Trigger 12V

Use esta função para ativar ou desativar o acionador.



- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desativar o acionador.
- **Ligar:** Escolha "Ligar" para ativar o acionador.

Menu de opções de configuração

Lingua

Selecione o menu OSD multilíngue entre inglês, alemão, francês, italiano, espanhol, português, polonês, holandês, sueco, norueguês/dinamarquês, finlandês, grego, chinês tradicional, chinês simplificado, japonês, coreano, russo, húngaro, checo, árabe, tailandês, turco, persa, vietnamita, indonésio, romeno e eslovaco.

Menu Definições

Defina a localização do menu na tela e configure as definições do cronômetro do menu.

- **Local do Menu:** Selecionar a posição do menu na tela de exibição.
- **Menu do temporizador:** Defina a duração onde o menu OSD permanece visível na tela.

AutoFonte

Escolha essa opção para deixar o projetor encontrar automaticamente uma fonte de entrada disponível.

USANDO O PROJETOR

Origem de entrada

Selecione a fonte de entrada entre HDMI2 e HDMI1/MHL.

Nome de input

Use para renomear a função de entrada para identificação mais fácil. As opções disponíveis incluem HDMI2 e HDMI1/MHL.

Alta altitude

Quando "Ligar" estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.

Display Mode Lock

Escolha "Ligar" ou "Desligar" para bloquear ou desbloquear ajuste as configurações de modo de display.

Chave segurança

Quando a função de bloqueio do teclado é "Ligar", o teclado será bloqueado. No entanto, o projetor pode ser operado pelo controle remoto. Ao selecionar "Desligar", você poderá reutilizar o Teclado.

Esconder Informação

Habilite esta função para ocultar a mensagem de informação.

- **Desligar:** Escolha "Ligar" para ocultar a mensagem de informação.
- **Ligar:** Escolha "Desligar" para mostrar a mensagem "Pesquisando".

Logotipo

Use esta função para definir a tela de abertura desejada. Caso sejam feitas mudanças elas terão efeito na próxima vez que o projetor for ligado.

- **Padrão:** A tela de inicialização padrão.
- **Neutro:** Logotipo não é exibido na tela de inicialização.

Captura de Imagem

Use para capturar uma imagem da imagem exibida atualmente na tela.

Nota:

- *Para uma captura logotipo bem sucedida, assegurar que a imagem na tela não exceda a resolução nativa do projetor.
Se a captura de logotipo ainda não tiver êxito por favor tente usar uma imagem menos detalhada.*
- *Esse recurso é exclusivamente para a captura de logotipos e não para capturar imagens em grande escala.*

Cor de fundo

Use esta função para exibir uma tela em azul, vermelho, verde, cor cinza, nenhum ou de logotipo quando nenhum sinal estiver disponível.

Configurar reset de menu OSD

Reset OSD

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de menu OSD.

Configurar reset do menu padrão

Reset para configurações padrão

Voltar as configurações padrão de fábrica para todas as configurações.

USANDO O PROJETOR

Menu Info

Menu Info

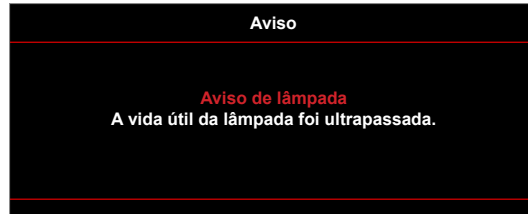
Exibir as informações do projetor, conforme listado abaixo:

- Regulamentar
- Número de Série
- Fonte
- Resolução
- Taxa de Atualização
- Modo Display
- Duração da Lâmpada
- Filtro de Horas
- Modo Luminoso
- Versão FW

MANUTENÇÃO

Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, uma mensagem de aviso aparecerá na tela.



Ao ver esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Se estiver instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.



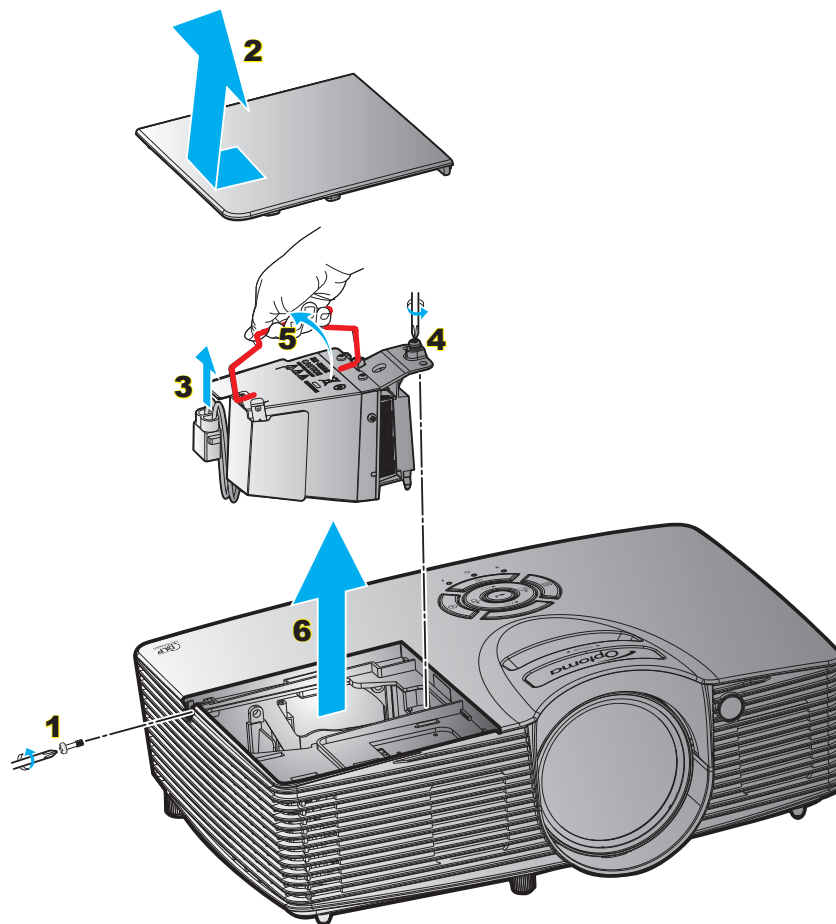
Aviso: O compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

MANUTENÇÃO

Troca da lâmpada (continuação)



Procedimento:

1. Desligar a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou no teclado do projetor.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Desparafuse o parafuso na tampa. **1**
5. Remova a tampa. **2**
6. Remova a corda da lâmpada. **3**
7. Desaperte o parafuso do módulo da lâmpada. **4**
8. Levante a alça da lâmpada. **5**
9. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada. **6**
10. Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.
11. Ligue o projetor e reinicie o cronômetro da lâmpada.
12. Reset lâmpada: (i) Pressione "Menu" → (ii) Selecionar "CONFIGURAÇÃO" → (iii) Selecionar "Ajuste da lâmpada" → (iv) Selecionar "Reset lâmpada" → (v) Selecionar "Sim".

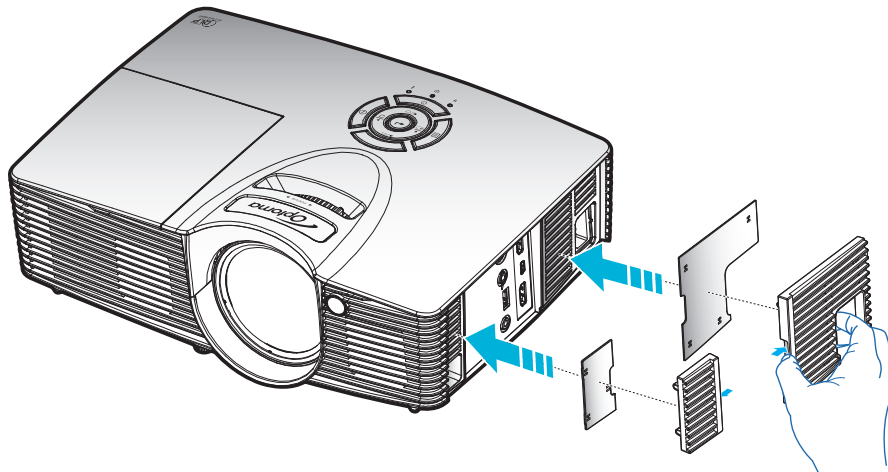
Nota:

- Os parafusos na tampa da lâmpada e na lâmpada não podem ser removidos.
- O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.
- Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmpada quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.

MANUTENÇÃO

Instalação e Limpeza do Filtro de Pó

Instalação do Filtro de Pó



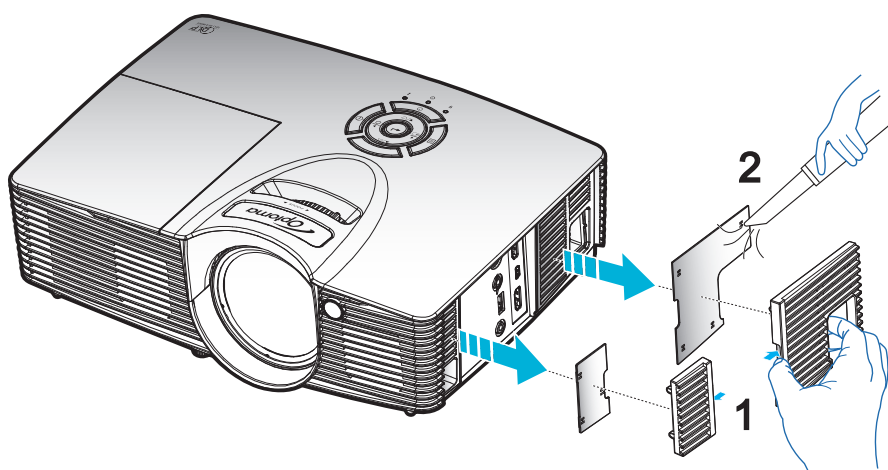
Nota: Os filtros de pó só são necessários/fornecidos nas regiões selecionadas com o excesso de poeira.

Limpeza do Filtro de Pó

Recomendamos limpar o filtro de poeira a cada três meses. Limpá-lo com mais frequência se o projetor for usado em um ambiente empoeirado.

Procedimento:

1. Desligue a energia do projetor pressionando o botão "⏻" no teclado do projetor ou o botão "⏻" no controle remoto.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Retire cuidadosamente o filtro de poeira. **1**
4. Limpe ou substitua o filtro do pó. **2**
5. Para reinstalar o filtro de pó, siga os passos anteriores na ordem inversa.



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Resoluções compatíveis

Compatibilidade digital

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720x400 @ 70Hz	1280x720 @ 60Hz	Tempo nativo:	640x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1280x800 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1280x1024 @ 60Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 72Hz	1400x1050 @ 60Hz	1080P: 1920x1080 @ 60Hz	1920x1080i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
640x480 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	
800x600 @ 56Hz	1440x900 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 120Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1024x768 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz			1920x1080i @ 50Hz	
832x624 @ 75Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	
1280x1024 @ 75Hz				
1152x870 @ 75Hz				

Compatibilidade Verdadeira de Vídeo 3D

Resolução de entrada	Entrada HDMI 1.4a 3D	Tempo de entrada		
		1280x720P @ 50Hz	Cima e Baixo	
		1280x720P @ 60Hz	Cima e Baixo	
		1280x720P @ 50Hz	Embalagem da estrutura	
		1280x720P @ 60Hz	Embalagem da estrutura	
		1920x1080i @ 50 Hz	Lado a lado (Meio)	
		1920x1080i @ 60 Hz	Lado a lado (Meio)	
		1920x1080P @ 24 Hz	Cima e Baixo	
		1920x1080P @ 24 Hz	Embalagem da estrutura	
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	Lado a lado (Meio)	Modo SBS está ligado
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		1920x1080i @ 50Hz	Cima e Baixo	Modo TAB está ligado
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
	480i 1024x768 @ 120Hz 1280x720 @ 120Hz	HQFS	Formato 3D é quadro sequencial	

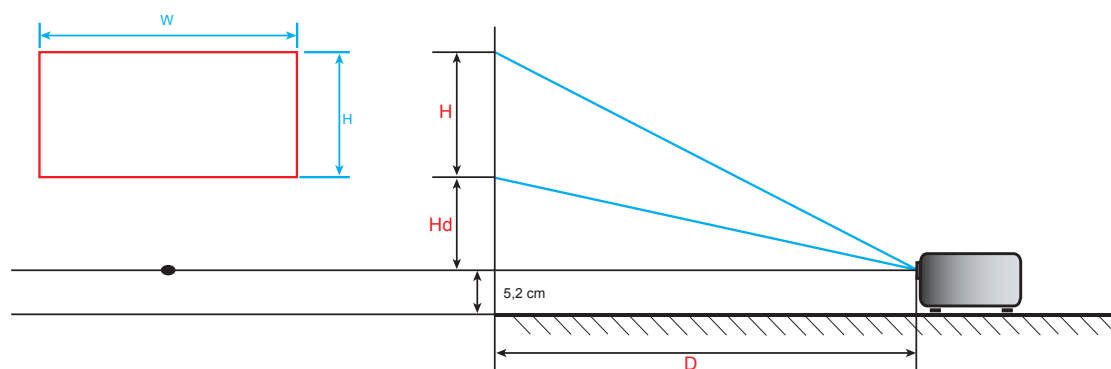
Nota:

- Se a entrada 3D for 1080p@24 Hz, o DMD deve repetir com múltiplo integral com o modo 3D.
- Suporte para NVIDIA 3DTV Play se não houver nenhuma taxa de patente da Optoma. 1080i@25Hz e 720p@50Hz serão executados em 100 Hz; outro tempo 3D será executado em 120 Hz.
- 1080i@25Hz e 720p@50Hz serão executados em 100Hz; 1080p@24Hz será executado em 144Hz; outros intervalos 3D serão executados em 120Hz.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tamanho da imagem e distância de projeção

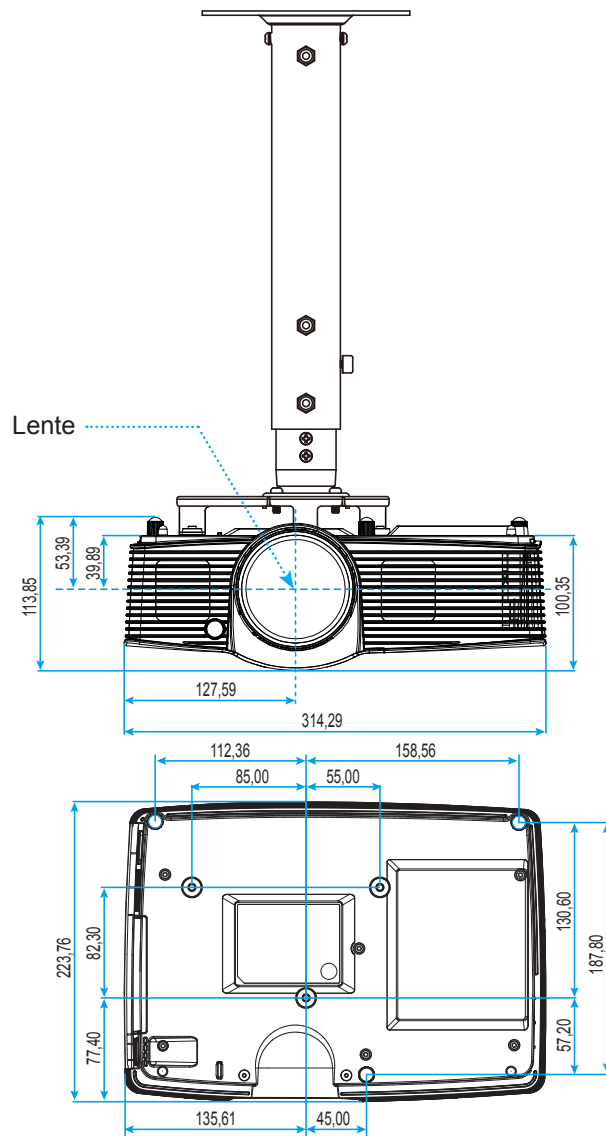
Tamanho do Comprimento Diagonal de (16:9) Tela	Tamanho da tela L x A				Distância de projeção (D)				Deslocamento (Hd)	
	(m)		(pol)		(m)		(pés)		(m)	(pol)
	Largura	Altura	Largura	Altura	Largura	Tele	Largura	Tele		
30	0,66	0,37	26,15	14,70	0,30	0,30	0,98	0,98	0,06	2,36
40	0,89	0,50	34,86	19,60	0,50	0,50	1,64	1,64	0,07	2,76
60	1,33	0,75	52,29	29,40	0,70	0,70	2,30	2,30	0,11	4,33
70	1,55	0,87	61,01	34,30	0,80	0,80	2,62	2,62	0,13	5,12
80	1,77	1,00	69,73	39,20	0,90	0,90	2,95	2,95	0,15	5,91
90	1,99	1,12	78,44	44,10	1,00	1,00	3,28	3,28	0,17	6,69
100	2,21	1,25	87,16	49,00	1,20	1,20	3,94	3,94	0,18	7,09
120	2,66	1,49	104,59	58,80	1,40	1,40	4,59	4,59	0,23	9,06
150	3,32	1,87	130,74	73,50	1,70	1,70	5,58	5,58	0,28	11,02
180	3,98	2,24	156,88	88,20	2,10	2,10	6,89	6,89	0,34	13,39
200	4,43	2,49	174,32	98,10	2,30	2,30	7,55	7,55	0,37	14,57
250	5,53	3,11	217,89	122,60	2,90	2,90	9,51	9,51	0,47	18,50
300	6,64	3,74	261,47	147,10	3,50	3,50	11,48	11,48	0,56	22,05
307	6,80	3,82	267,57	150,50	3,60	3,60	11,81	11,81	0,58	22,83



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se quiser usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para montar o projetor estão em conformidade com as seguintes especificações:
 - Tipo do parafuso: M4*10mm
 - Comprimento mínimo da rosca: 10mm



Nota: Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.



Aviso:

- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.














INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Códigos do Controle remoto IR



Tecla		Codigo personalizado		Código de dados	Definição de impressão chave	Descrição
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Ligar		32	CD	02	LIGADO	Pressione para ligar o projetor.
Desligar		32	CD	2E	DESLIGADO	Pressione para desligar o projetor.
Utilizador1		32	CD	36	Utilizador1	Teclas definida pelo utilizador. Consulte a página 36 para configuração.
Utilizador2		32	CD	65	Utilizador2	
Utilizador3		32	CD	66	Utilizador3	
Luminosidade		32	CD	41	Luminosidade	Ajusta o luminosidade da imagem.
Contraste		32	CD	42	Contraste	Controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.
Modo Display		32	CD	05	Modo	Selecione um modo de exibição para configurações otimizadas para aplicações diferentes. Por favor, veja a página 29.
Trapézio		32	CD	07	Trapézio	Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor.
Formato		32	CD	64	Formato	Pressione para alterar a formato de uma imagem exibida.
Três dimensões		32	CD	89	Três dimensões	Selecione manualmente um modo 3D que corresponda ao seu conteúdo 3D.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tecla		Codigo personalizado		Código de dados	Definição de impressão chave	Descrição
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Mudo		32	CD	52	Mudo	Desliga/liga temporariamente o áudio.
DB (Dynamic Black)		32	CD	44	DB	Ajusta automaticamente o brilho da imagem para proporcionar um desempenho contraste ideal.
Cronômetro		32	CD	63	Cronômetro	Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva.
Volume +		32	CD	09	Volume +	Ajustar para aumentar o volume.
Quatro teclas de direção		32	CD	11	▲	Use ▲, ◀, ▶, ou ▼ para selecionar itens ou fazer ajustes em sua seleção.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Fonte		32	CD	18	Fonte	Pressione "Source" para selecionar um sinal de entrada.
Tecla Enter		32	CD	0F		Confirma a seleção do item.
Ressincronizar		32	CD	04	Ressincronizar	Sincroniza automaticamente o projetor para a fonte de entrada.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Ajustar para diminuir o volume.
Menu		32	CD	0E	Menu	Exibe ou sai dos menus de exibição na tela para o projetor.
HDMI1		32	CD	16	HDMI1	Pressione "HDMI1" para escolher a fonte de conector HDMI1/MHL
HDMI2		32	CD	30	HDMI2	Pressione "HDMI2" para escolher a fonte de Conector HDMI2.
VGA1		32	CD	1B	VGA1	Nenhuma função
VGA2		32	CD	1E	VGA2	Nenhuma função
Video		32	CD	1C	Video	Nenhuma função
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Nenhuma função

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problemas de imagem

- ❓ *Nenhuma imagem aparece na tela*
 - Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam corretas e firmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
 - Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
 - Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Por favor, consulte a seção "Substituição da lâmpada" nas páginas 39-40.
 - Certifique-se de que o recurso "Mudo" não está ativado.

- ❓ *A imagem está fora de foco*
 - Ajuste o anel de foco na lente do projetor. Por favor, veja a página 16.
 - Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (Consulte a página 43).

- ❓ *A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9*
 - Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado do projetor.
 - Se você reproduzir um título de DVD de formato LBX, altere o formato para LBX no OSD do projetor.
 - Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
 - Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reprodutor de DVD.


- ❓ *A imagem é pequena ou grande demais*
 - Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projetor.
 - Aproxime ou afaste o projetor da tela.
 - Pressione "Menu" no painel do projetor, vá a "Display-->Formato". Experimente configurações diferentes.


- ❓ *A imagem está com as laterais inclinadas:*
 - Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.
 - Use "Display-->Trapézio" a partir do OSD para fazer um ajuste.

- ❓ *A imagem está invertida*
 - Selecionar "CONFIGURAÇÃO-->Direcção de Projecção" a partir do OSD e ajuste a direção de projeção.


- ❓ *Imagem borrada dobrada*
 - Pressione o botão "3D" e alterne para "Desligar" para evitar que a imagem normal 2D seja uma imagem borrada dobrada.


INFORMAÇÕES ADICIONAIS

-  *Duas imagens, formato lado a lado*
- Pressione o botão "Três dimensões" para e alterne para "SBS" para o sinal de entrada ser HDMI 1.3 2D 1080i lado a lado.


-  *A imagem não pe exibida em 3D*
- Verifique se a bateria dos óculos 3D estão esgotadas.
 - Verifique se os óculos 3D estão ligados.
 - Quando o sinal de entrada é HDMI 1.3 2D (1080i meio lado a lado), pressione o botão "Três dimensões" e alterne para "SBS".

Outros problemas

-  *O projetor pára de responder a todos os controles*
- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.

-  *A lâmpada queimou ou fez um som de estouro*
- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", na página 39-40.

Problemas do controle remoto

-  *Se o controle remoto não funcionar*
- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de $\pm 15^\circ$ do receptor de infravermelho no projetor.
 - Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (23 pés) do projetor.
 - Certifique-se de que as pilhas estejam inseridas corretamente.
 - Substitua as pilhas se elas estiverem acabadas.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) acendem ou piscam, o projetor desligará automaticamente:

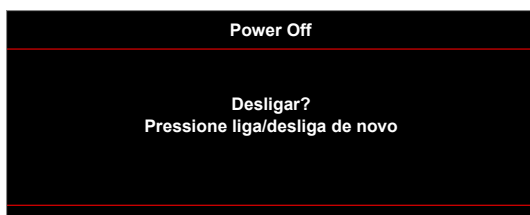
- O indicador do LED da "LAMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.
- O indicador do LED da "TEMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED da "TEMP" pisca em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.

Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender ou piscar, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

Mensagens das Luzes de LED

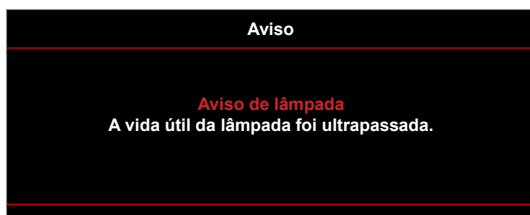
Mensagem	LED de Energia	LED de Energia	LED de temperatura	LED da lâmpada
	(Vermelho)	(Verde ou Azul)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Luz estável			
Ligado (aquecendo)		Piscando (0,5 segundos deslig / 0,5 seg. lig)		
Alimentação ativada e iluminação da lâmpada		Luz estável		
Desligado (Esfriando)		Piscando (0,5 segundos deslig / 0,5 seg aceso) Voltar a acender constante vermelho quando o ventilador de refrigeração desliga.		
Resumo rápido (100 segundos)		Piscando (0,25 segundos deslig / 0,25 segundos aceso)		
Erro (Falha do ventilador)	Piscando			Luz estável
Erro (Falha do ventilador)	Piscando		Piscando	
Erro (Superaquecimento)	Piscando		Luz estável	
Estado de espera (Modo Burn in)		Piscando		
Gravação (aquecimento)		Piscando		
Gravação (resfriamento)		Piscando		

- Desligar:

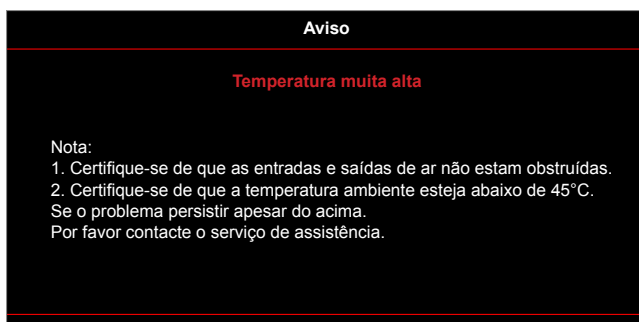


INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- Aviso de lâmpada:



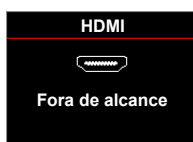
- Aviso de temperatura:



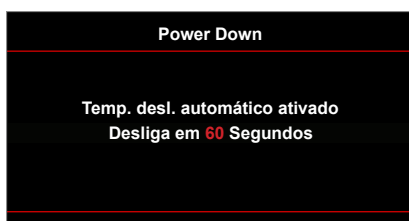
- Falha na ventilação:



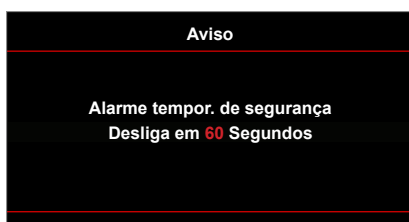
- Fora do intervalo de exibição:



- Alerta de desligamento:



- Alarme tempor. de segurança:



CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Especificações

Óptico	Descrição
Resolução máxima	- Sincronismo de vídeo até 1080P - Gráficos até WUXGA@60Hz
Resolução nativa	1080p (1920x1080)
Lente	- Zoom digital e foco manual
Tamanho de imagem (diagonal)	45,3”~303,2” (com percurso ME)
Distância de projecção	0,5m~3,35m (com manobra ME)

Elétrico	Descrição
Entradas	- HDMI 1.4a - MHL2.1
Saídas	- Áudio 3,5mm - Sincronização 3D - Acionador 12V
Versão de HDCP	1.4
Controle do Energia USB	USB tipo A para mouse / serviço 5V / 1A
Reprodução de cores	1073,4 milhões de cores
Taxa de verificação	- Taxa de leitura horizontal: 15,375~91,146 KHz - Taxa de leitura vertical: 24~ 85 Hz (120Hz para projetor com 3D)
Autofalante embutido	Sim, 10W
Requisitos de Energia	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
Corrente de entrada	2,8A-1,0A

Mecânico	Descrição
Orientação de instalação	Frente, Traseira, Teto - topo, Traseiro - topo
Dimensões	314,3 mm (L) x 223,6 mm (P) x 88,2 mm (A) (sem pés) 314,3 mm (L) x 223,6 mm (P) x 101,7 mm (A) (com pés)
Peso	2,5 ± 0,5 kg
Condições ambientais	Operando em 5 ~ 40° C, umidade de 10% a 85% (sem condensação)

Nota: Todas as especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso.




INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.




EUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canadá

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

América Latina

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire,
WD18 8QZ, UK
www.optoma.eu
Telefone de serviço:
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Holanda
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



França

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Espanha

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Alemanha

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Alemanha

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Escandinávia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Noruega

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noruega


Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, COREIA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., N.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

