



Projecteur DLP®

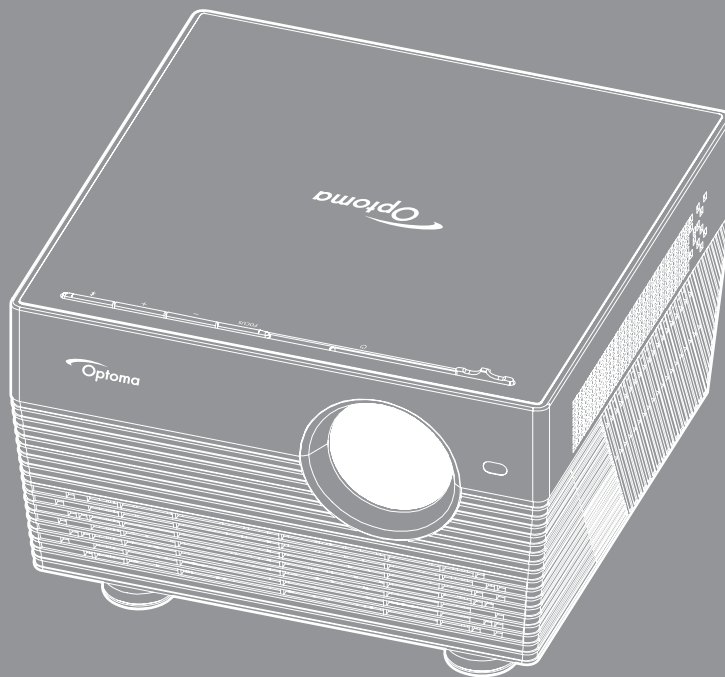




TABLE DES MATIÈRES

SÉCURITÉ	4
<i>Consignes de sécurité importantes</i>	<i>4</i>
<i>Consignes de sécurité pour la 3D</i>	<i>5</i>
<i>Avis sur le droit d'auteur</i>	<i>6</i>
<i>Limitation de responsabilité</i>	<i>6</i>
<i>Reconnaissance de marque</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne</i>	<i>7</i>
<i>WEEE</i>	<i>7</i>
INTRODUCTION	8
<i>Contenu du paquet</i>	<i>8</i>
<i>Accessoires standard</i>	<i>8</i>
<i>Accessoires en option</i>	<i>8</i>
<i>Description du produit</i>	<i>9</i>
<i>Connexions</i>	<i>10</i>
<i>Pavé</i>	<i>10</i>
<i>Télécommande IR</i>	<i>11</i>
<i>Télécommande Bluetooth</i>	<i>12</i>
CONFIGURATION ET INSTALLATION	14
<i>Installation du projecteur</i>	<i>14</i>
<i>Connecter des sources au projecteur</i>	<i>15</i>
<i>Réglage de l'image projetée</i>	<i>16</i>
<i>Configuration de la télécommande</i>	<i>18</i>
UTILISER LE PROJECTEUR	20
<i>Mise sous/hors tension du projecteur</i>	<i>20</i>
<i>Sélectionner une source d'entrée</i>	<i>23</i>
<i>Utiliser le projecteur comme haut-parleur sans fil</i>	<i>24</i>
<i>Vue d'ensemble de l'écran d'accueil</i>	<i>26</i>
<i>Paramètres du projecteur</i>	<i>27</i>
<i>Paramètres de l'application</i>	<i>40</i>
<i>Paramètres généraux</i>	<i>52</i>

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES..... 59

<i>Résolutions compatibles.....</i>	<i>59</i>
<i>Taille d'image et distance de projection.....</i>	<i>60</i>
<i>Dimensions du projecteur et installation au plafond.....</i>	<i>61</i>
<i>Codes télécommande.....</i>	<i>62</i>
<i>Codes télécommande Bluetooth</i>	<i>63</i>
<i>Guide de dépannage.....</i>	<i>64</i>
<i>Message sur l'éclairage DEL.....</i>	<i>66</i>
<i>Spécifications</i>	<i>68</i>
<i>Configurer Maison connectée avec le projecteur.....</i>	<i>69</i>
<i>Les bureaux d'Optoma dans le monde.....</i>	<i>76</i>

SÉCURITÉ

	Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

Veillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

Consignes de sécurité importantes

- RG1 IEC 62471-5:2015.
- Ne bloquez pas les fentes de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
- Pour réduire les risques d'incendie et/ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
- Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - (i) Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 - 40°C
 - (ii) L'humidité relative est entre 10 - 85%
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.
- Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
 - Lorsque l'appareil est tombé.
 - Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
 - Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
 - Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
 - Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou s'endommager.
- Ne bloquez pas lumière sortant de l'objectif du projecteur lorsque ce dernier est en fonctionnement. La lumière fera chauffer l'objet qui pourrait fondre, causer des brûlures ou provoquer un incendie.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles pourrait vous exposer à des tensions dangereuses ou aux d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant de faire réparer l'appareil.
- Référez-vous au boîtier du projecteur pour les marques concernant la sécurité.

- L'appareil ne peut être réparé que par du personnel de service qualifié.
- Utilisez uniquement les pièces/accessoires spécifiés par le constructeur.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lors de l'utilisation. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement est terminé avant de couper l'alimentation. Laissez le projecteur 90 secondes pour qu'il refroidisse.
- Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil. N'utilisez pas de nettoyants abrasifs, cires ou solvants pour nettoyer l'appareil.
- Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.
- N'installez pas le projecteur à un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou des chocs.
- Ne touchez pas l'objectif à mains nues.
- Retirez la ou les piles de la télécommande avant stockage. Si la ou les piles restent dans la télécommande pendant de longues périodes, elles peuvent fuir.
- N'utilisez et ne stockez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car cela peut nuire aux performances du projecteur.
- Suivez l'orientation d'installation du projecteur indiquée, car les installations non conventionnelles peuvent nuire aux performances du projecteur.
- Utilisez un bloc multiprise ou un parasurtenseur. Car les coupures de courant et les baisses de tension peuvent DÉTRUIRE les appareils.

Consignes de sécurité pour la 3D

Veuillez suivre les avertissements et précautions indiqués avant que vous ou votre enfant utilisiez la fonction 3D.

Avertissement

Les enfants et les adolescents peuvent être plus sensibles aux problèmes de santé liés aux contenus 3D et doivent être étroitement surveillés lors de la visualisation de ces images.

Attention à l'épilepsie photosensible et aux autres risques de santé

- Certains spectateurs peuvent subir une crise d'épilepsie ou un accident vasculaire cérébral lorsqu'ils sont exposés à certaines images ou lumières clignotantes dans les images de certains projecteurs ou jeux vidéo. Si vous souffrez d'épilepsie ou d'un accident vasculaire cérébral, ou si avez des antécédents familiaux, veuillez consulter un médecin spécialiste avant d'utiliser la fonction 3D.
- Même ceux qui n'ont pas d'antécédents personnels ou familiaux d'épilepsie ou d'AVC peuvent présenter un état non diagnostiqué susceptible de provoquer des crises d'épilepsie photosensible.
- Les femmes enceintes, les personnes âgées, les personnes souffrant de troubles médicaux graves, qui sont privées de sommeil ou sous l'influence d'alcool doivent éviter l'utilisation des fonctionnalités 3D de l'appareil.
- Si vous ressentez un des symptômes suivants, cessez immédiatement de visionner des images 3D et consultez un médecin spécialiste : (1) troubles de la vision; (2) tête légère; (3) étourdissements; (4) mouvements involontaires tels que convulsions, contractions oculaires ou musculaires, (5) confusion; (6) nausées; (7) perte de conscience; (8) convulsions; (9) crampes, et / ou (10) désorientation. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles que les adultes de ressentir ces symptômes. Les parents doivent surveiller leurs enfants et leur demander s'ils ressentent ces symptômes.
- Une projection 3D peut également provoquer le mal des transports, des effets résiduels perceptifs, une désorientation, une fatigue oculaire et une diminution de la stabilité posturale. Il est recommandé aux utilisateurs de prendre des pauses fréquentes pour réduire le risque de ces effets. Si vos yeux montrent des signes de fatigue ou de sécheresse ou si vous avez un des symptômes ci-dessus, cessez immédiatement d'utiliser cet appareil et ne reprenez pas avant au moins 30 minutes après la disparition des symptômes.

- Le fait de regarder la projection 3D tout en restant assis trop près de l'écran pendant une longue période de temps peut endommager votre vue. La distance de visualisation idéale doit être d'au moins trois fois la hauteur de l'écran. Il est recommandé que les yeux du spectateur soient au niveau de l'écran.
- Le fait de regarder une projection 3D avec des lunettes 3D pendant une période de temps prolongée peut causer un mal de tête ou de la fatigue. Si vous ressentez un mal de tête, de la fatigue ou des étourdissements, cessez de visionner la projection 3D et reposez-vous.
- N'utilisez pas les lunettes 3D à des fins autres que la visualisation d'une projection 3D.
- Le fait de porter les lunettes 3D à d'autres fins (comme lunettes de vue, lunettes de soleil, lunettes de protection, etc.) peut être physiquement dangereux pour vous et peut affaiblir votre vue.
- Certains téléspectateurs peuvent se sentir désorientés lorsqu'ils regardent une projection 3D. En conséquence, ne placez pas votre PROJECTEUR 3D près d'escaliers à découvert, de câbles, de balcons, ou d'autres objets qui peuvent faire trébucher ou tomber, être heurtés, renversés, ou brisés.

Avis sur le droit d'auteur

Ce documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois de droits d'auteur internationales, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Avis sur le droit d'auteur 2018

Limitation de responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

Reconnaissance de marque

Kensington est une marque déposée aux États-Unis d'ACCO Brand Corporation avec inscriptions émises et demandes en cours dans d'autres pays du monde entier.

HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux États-Unis et dans d'autres pays.

DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments.



Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories.

Dolby, Dolby Audio et le double symbole D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.

Amazon, Alexa et tous les logos liés sont des marques commerciales d'Amazon.com, Inc. ou de ses filiales.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Utilisateurs Canadiens

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive EMC 2014/30/CE (comprenant les amendements)
- Directive 2014/35/CE sur les basses tensions
- Directive 1999/5/CE R & TTE (si le produit dispose de la fonction RF)

WEEE



Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.

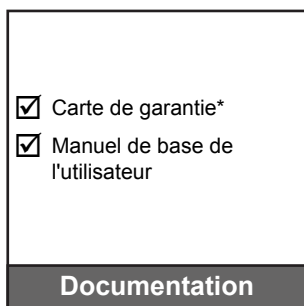
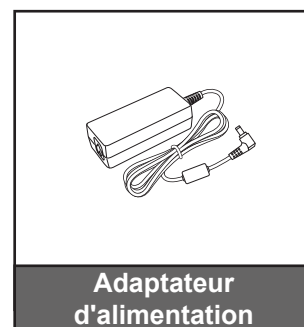
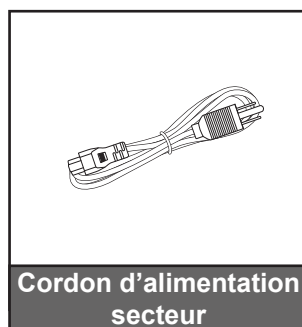
INTRODUCTION

Contenu du paquet

Déballer avec précaution et vérifiez que vous avez les éléments suivants en plus des accessoires standard. Certains des éléments pour des accessoires en option peuvent ne pas être disponibles en fonction du modèle, de la spécification et de votre région d'achat. Consultez votre point de vente à ce sujet. Certains accessoires peuvent varier d'une région à l'autre.

La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Consultez votre revendeur pour plus d'informations.

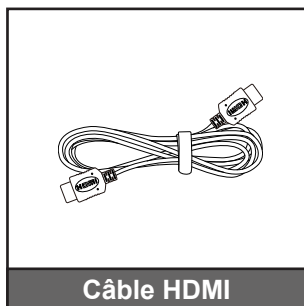
Accessoires standard



Remarque :

- La télécommande est livrée avec la pile.
- La télécommande réelle peut varier selon les régions.
- * Pour les informations sur la garantie européenne, visitez www.optoma.com.

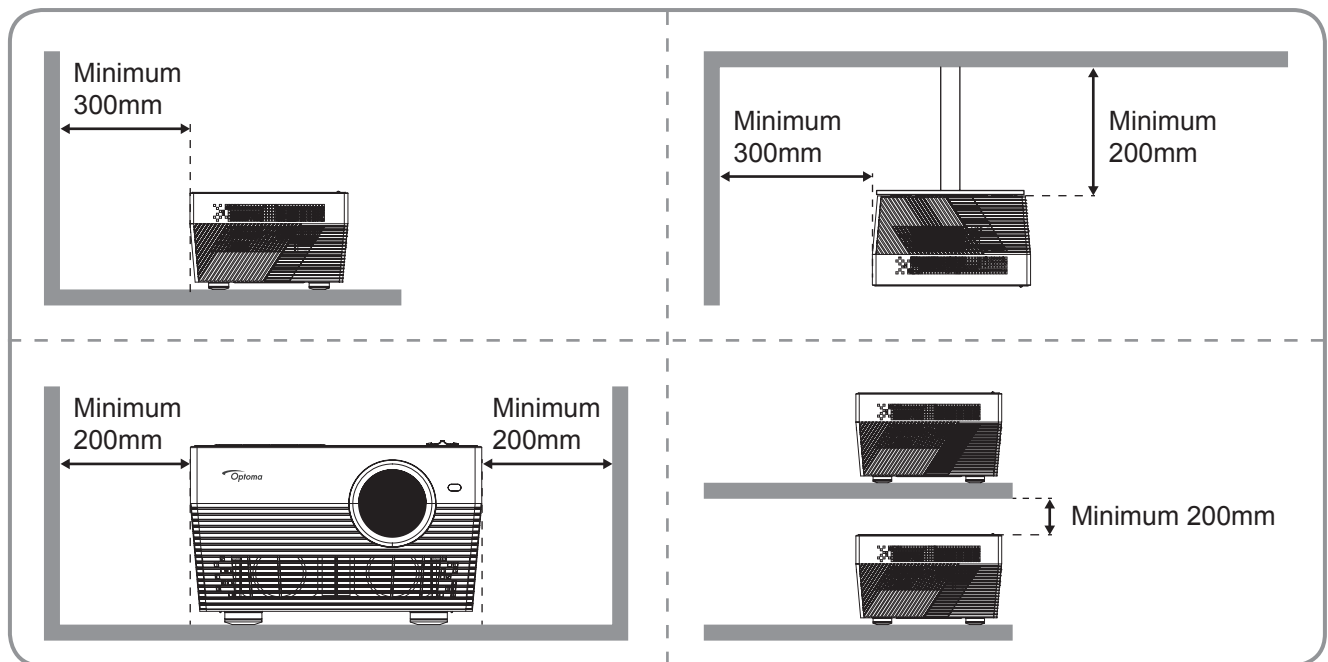
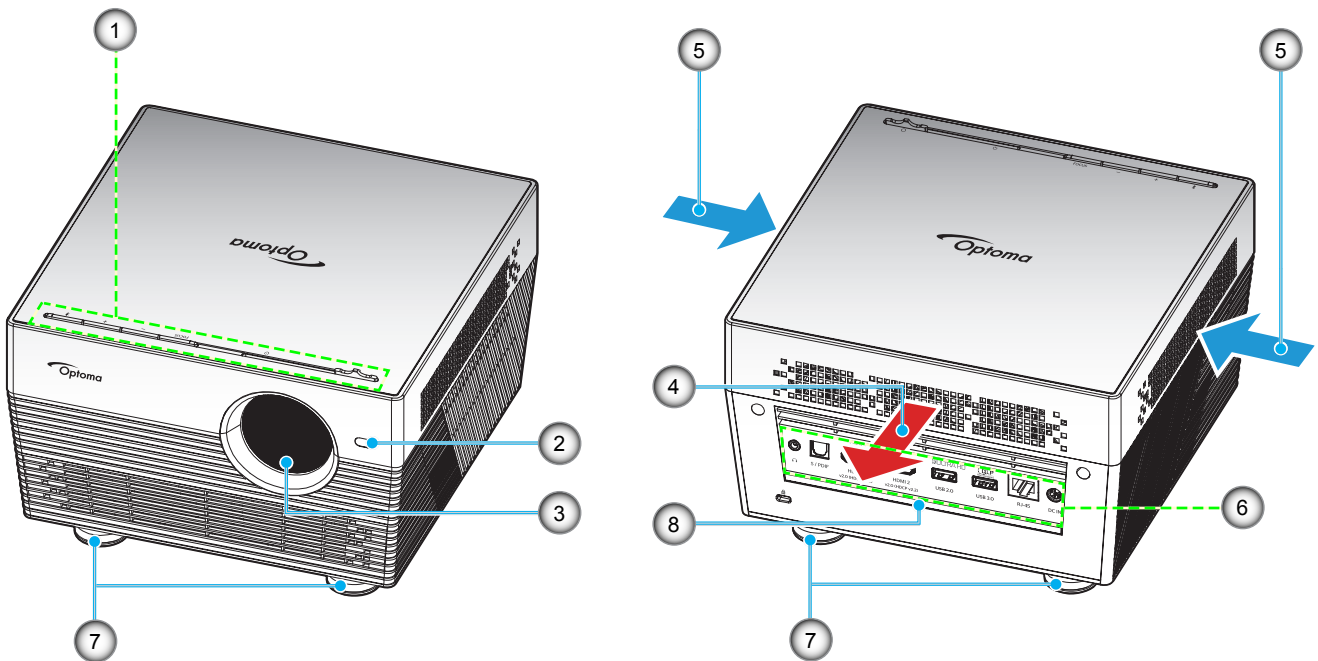
Accessoires en option



Remarque : Les accessoires en option dépendent du modèle, des spécifications et de la région.

INTRODUCTION

Description du produit



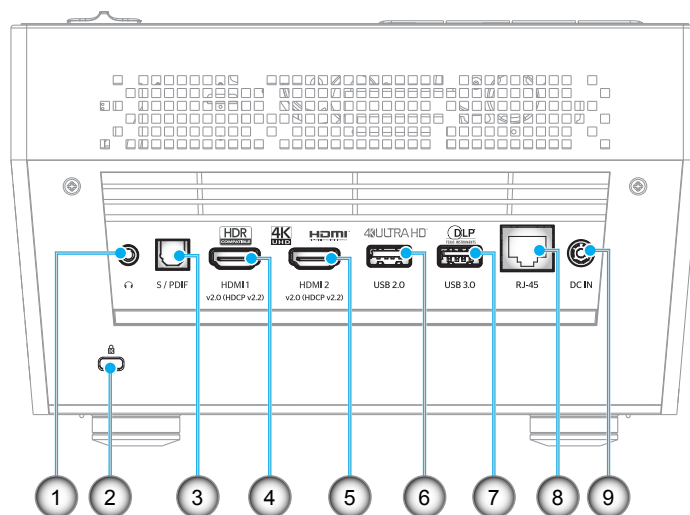
Remarque :

- Ne bloquez pas les événements d'entrée/sortie du projecteur.
- Lorsque vous utilisez le projecteur dans un espace clos, laissez au moins 20cm d'espace autour des événements d'entrée/sortie.

No.	Élément	No.	Élément
1.	Pavé	5.	Ventilation (entrée)
2.	Capteur de mise au point automatique	6.	Connexions d'entrée/sortie
3.	Objectif	7.	Pied de réglage inclinable
4.	Ventilation (sortie)	8.	Capteur IR

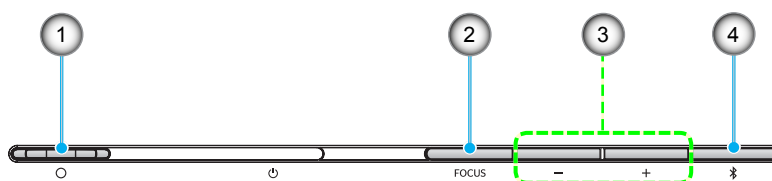
INTRODUCTION

Connexions



No.	Élément	No.	Élément
1.	Connecteur casque	6.	Connecteur USB2.0 (Alimentation 5 V 1 A)
2.	Port de verrouillage Kensington™	7.	Connecteur USB3.0 (Alimentation 5 V 1,5 A)
3.	Connecteur S/PDIF	8.	Connecteur RJ-45
4.	Connecteur HDMI 1	9.	Connecteur ENTRÉE CC
5.	Connecteur HDMI 2		

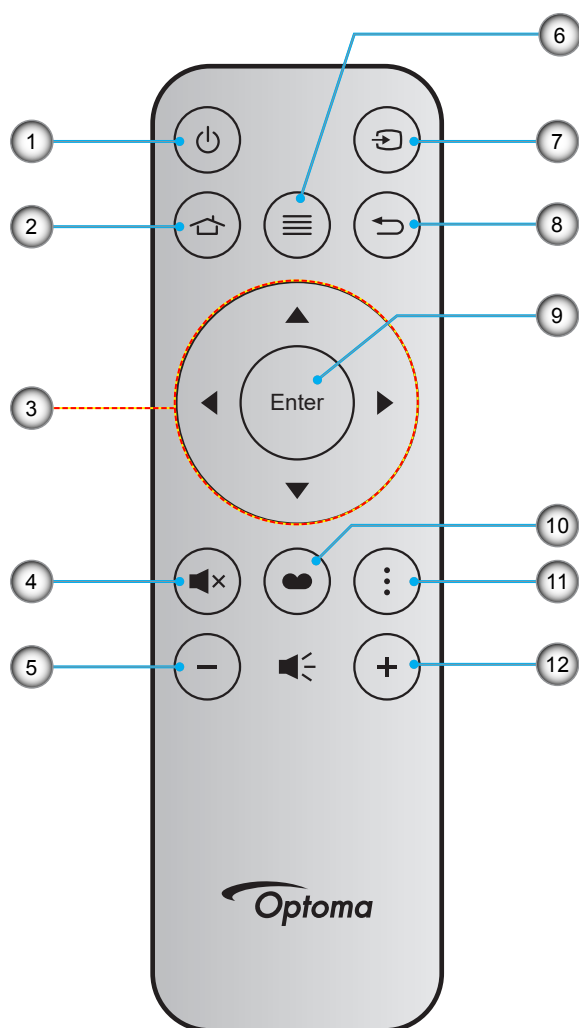
Pavé



No.	Élément	No.	Élément
1.	Levier protège-objectif (Cache ouvert / Cache fermé)	3.	Réglage volume / Réglage mise au point manuelle / Sélection support
2.	Mise au point (Appui bref : Mise au point manuelle ; Appui long : Mise au point automatique)	4.	Mode audio / Mise sous/hors tension / État DEL

INTRODUCTION

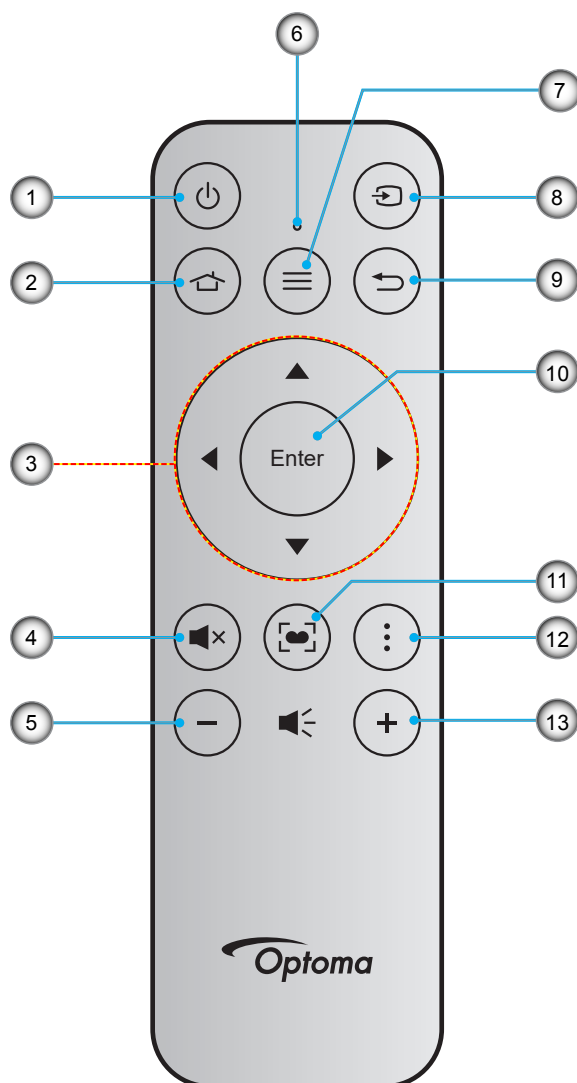
Télécommande IR



No.	Élément	No.	Élément
1.	Marche/Arrêt	7.	Source
2.	Accueil	8.	Retour
3.	Quatre touches de sélection directionnelles	9.	Valider
4.	Muet	10.	Mode Affichage
5.	Volume -	11.	Option
6.	Menu	12.	Volume +

INTRODUCTION



Télécommande Bluetooth

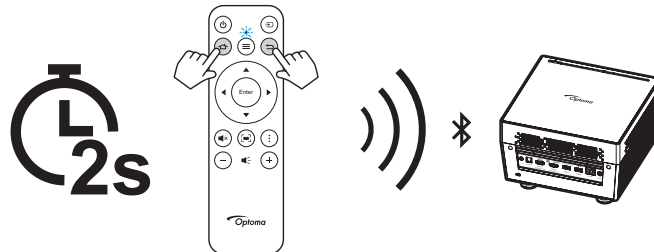


No.	Élément	No.	Élément
1.	Marche/Arrêt	8.	Source
2.	Accueil	9.	Retour
3.	Quatre touches de sélection directionnelles	10.	Valider
4.	Muet	11.	Mode Affichage (Appui bref : Mode Affichage ; Appui long : Mise au point automatique)
5.	Volume -	12.	Option
6.	DEL d'état	13.	Volume +
7.	Menu		

INTRODUCTION

Appairage de votre télécommande Bluetooth avec le projecteur

Appuyez simultanément sur les boutons  et  pendant 2 secondes. La DEL d'état sur la télécommande Bluetooth clignotera, indiquant que l'appareil est en mode appairage.

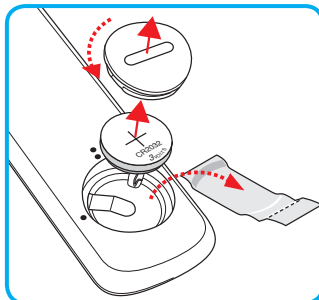


Le processus d'appairage durera environ 20 secondes. Si l'appairage réussit, la DEL d'état sur la télécommande Bluetooth deviendra bleue fixe. Sinon, la DEL d'état sur la télécommande Bluetooth deviendra rouge fixe.

Si la télécommande Bluetooth reste inactive pendant 10 minutes, elle passera automatiquement en mode Veille et la liaison Bluetooth sera déconnectée.

Remarque :

- *La télécommande réelle peut varier selon les régions.*
- *Certaines touches peuvent ne pas fonctionner pour les modèles qui ne prennent pas en charge ces fonctionnalités.*
- *Avant d'utiliser la télécommande la première fois, enlevez le ruban d'isolation transparent. Voir page 18 pour l'installation de la pile.*

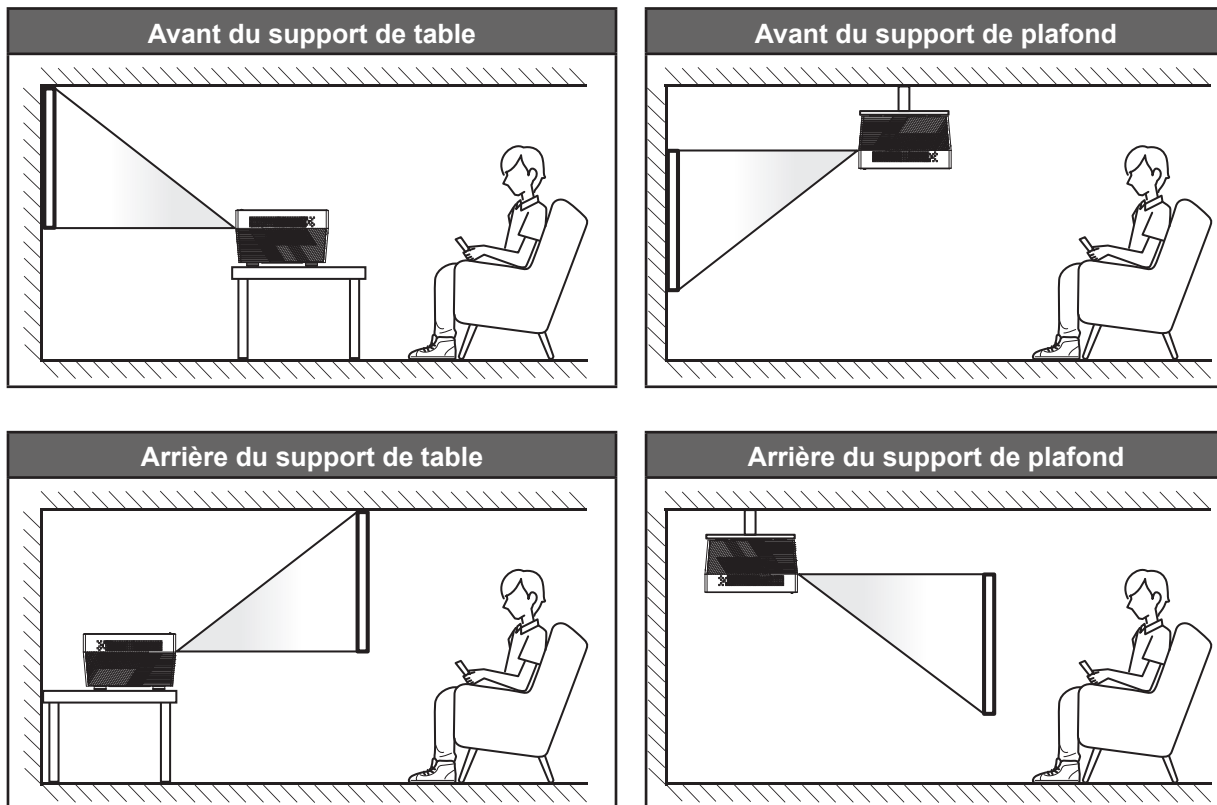


CONFIGURATION ET INSTALLATION

Installation du projecteur

Votre projecteur est conçu pour être installé à un des quatre emplacements possibles.

La disposition de la pièce et vos préférences personnelles détermineront l'emplacement d'installation que vous choisirez. Prenez en compte la taille et la position de votre écran, l'emplacement d'une prise de courant adéquate, ainsi que l'emplacement et la distance entre le projecteur et le reste de votre équipement.



Le projecteur doit être placé à plat sur une surface plane et à 90 degrés/à la perpendiculaire de l'écran.

- Pour déterminer l'emplacement du projecteur pour une taille d'écran donnée, veuillez consulter le tableau de distances en page 60.
- Pour déterminer la taille d'écran pour une distance donnée, veuillez consulter le tableau de distances en page 60.

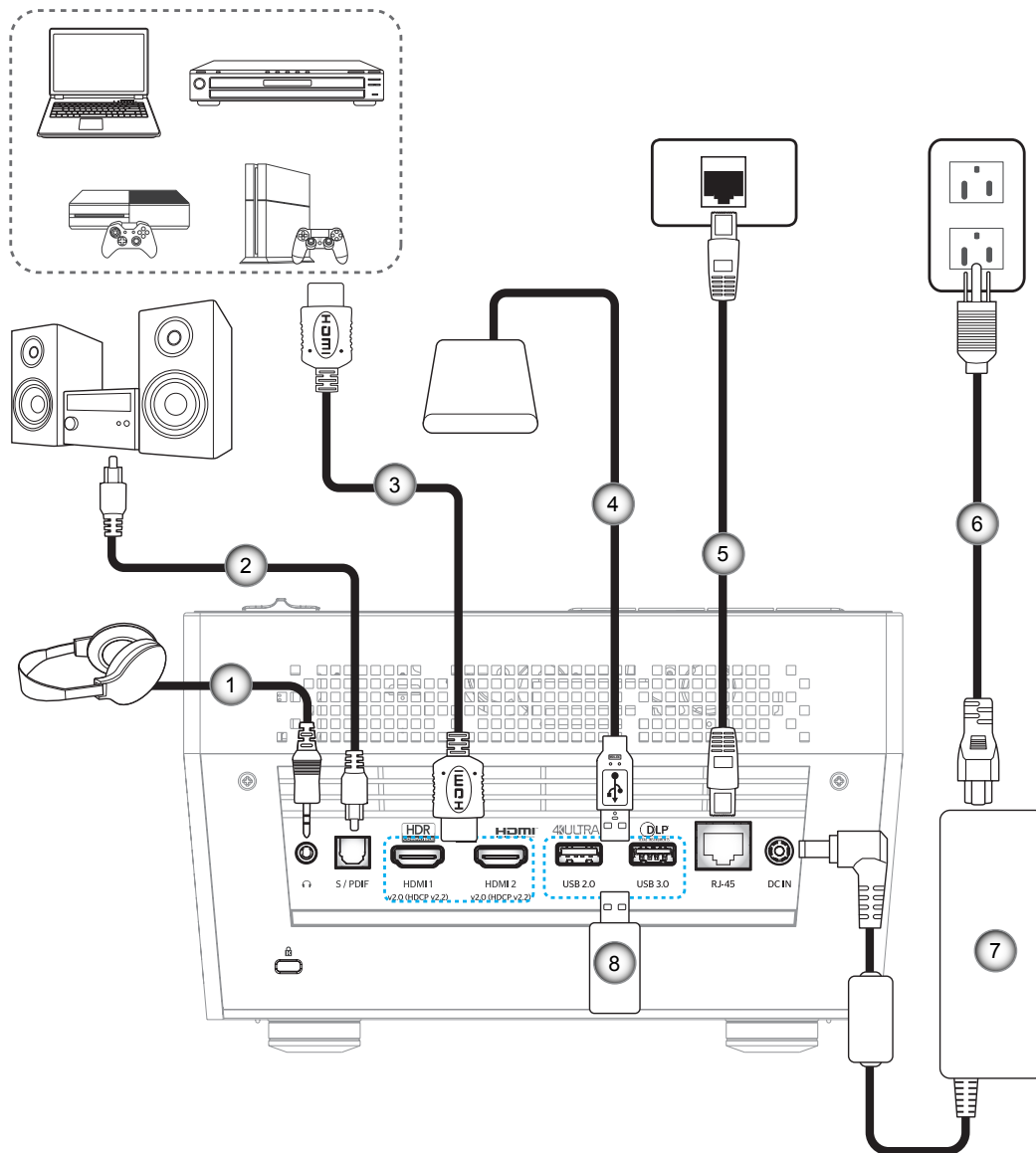
Remarque : Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus l'image projetée est grande et le décalage vertical augmente proportionnellement.

IMPORTANT !

N'utilisez pas le projecteur dans une autre orientation que sur une table ou monté au plafond. Le projecteur doit être horizontal et ne doit pas être incliné vers l'avant/vers l'arrière ou à gauche/à droite. Toute autre orientation annulera la garantie et peut réduire la durée de vie du projecteur lui-même. Pour obtenir des conseils sur une installation non standard, veuillez contacter Optoma.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Connecter des sources au projecteur



No.	Élément
1.	Câble de sortie audio
2.	Câble de sortie S/PDIF
3.	Câble HDMI

No.	Élément
4.	Câble USB
5.	Câble RJ-45
6.	Cordon d'alimentation

No.	Élément
7.	Adaptateur secteur
8.	Clé USB

Remarque : Vous pouvez connecter une souris ou un clavier USB au port USB.

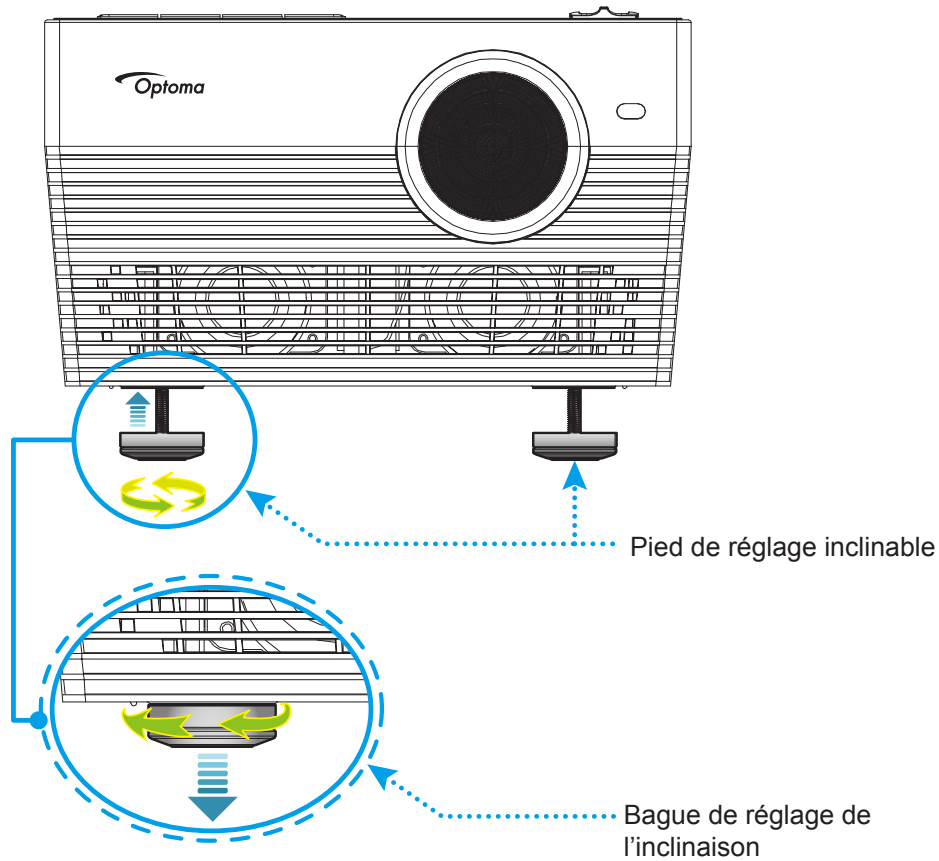
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Réglage de l'image projetée

Hauteur de l'image

Le projecteur est équipé d'un pied élévateur pour régler la hauteur de l'image.

1. Repérez le pied réglable que vous souhaitez régler sous le projecteur.
2. Faites tourner le pied réglable dans le sens des aiguilles d'une montre pour baisser le projecteur ou dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour le monter.

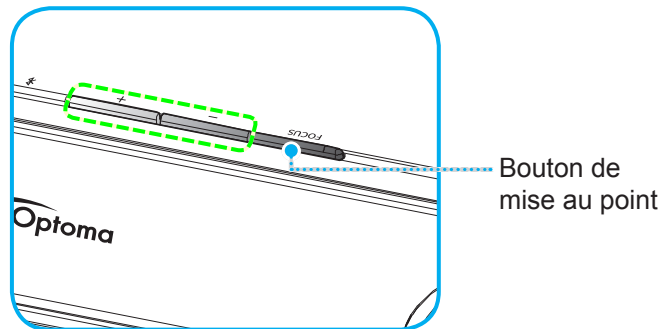


CONFIGURATION ET INSTALLATION

Mise au point

Pour ajuster la mise au point, effectuez l'une des opérations suivantes :

- Maintenez enfoncé le bouton "FOCUS" pour que le projecteur ajuste automatiquement la mise au point.
- Appuyez sur le bouton "FOCUS", puis sur le bouton "+" ou "-" pour ajuster manuellement la mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette et lisible.



- Si vous utilisez la télécommande Bluetooth, maintenez enfoncé le bouton [] pour effectuer l'ajustement de la mise au point automatique.

Remarque :

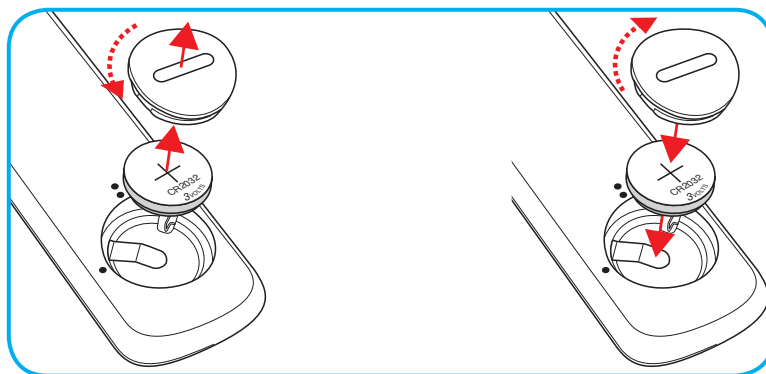
- *La plage de mise au point est comprise entre 0,8 et 2 m ± 10 %. Si la distance de projection n'est pas dans la plage spécifiée, vous devez effectuer un ajustement manuel pour faire la mise au point de l'image projetée.*
- *Pour utiliser la télécommande Bluetooth pour ajuster la mise au point, assurez-vous d'avoir réussi l'appairage de la télécommande Bluetooth avec le projecteur et que la connexion est restée active.*

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Configuration de la télécommande

Installation / remplacement de la pile

1. Utilisez une pièce pour tourner le couvercle de la pile dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que le couvercle s'ouvre.
2. Installez la nouvelle pile dans le logement.
Retirez l'ancienne pile et installez la nouvelle (CR2032). Assurez-vous que le côté avec un "+" est orienté vers le haut.
3. Remettez le couvercle. Utilisez ensuite une pièce pour tourner le couvercle de la pile dans le sens des aiguilles d'une montre afin de le verrouiller en place.



MISE EN GARDE :

Pour assurer un fonctionnement sûr, veuillez respecter les précautions suivantes :

- Utilisez une pile de type CR2032.
- Évitez tout contact avec l'eau ou un liquide.
- N'exposez pas la télécommande à l'humidité ni à la chaleur.
- Ne laissez pas tomber la télécommande.
- Si la pile a fuit dans la télécommande, essayez soigneusement le boîtier et installez la nouvelle pile.
- Il y a risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.
- Éliminez les piles usagées selon les instructions.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

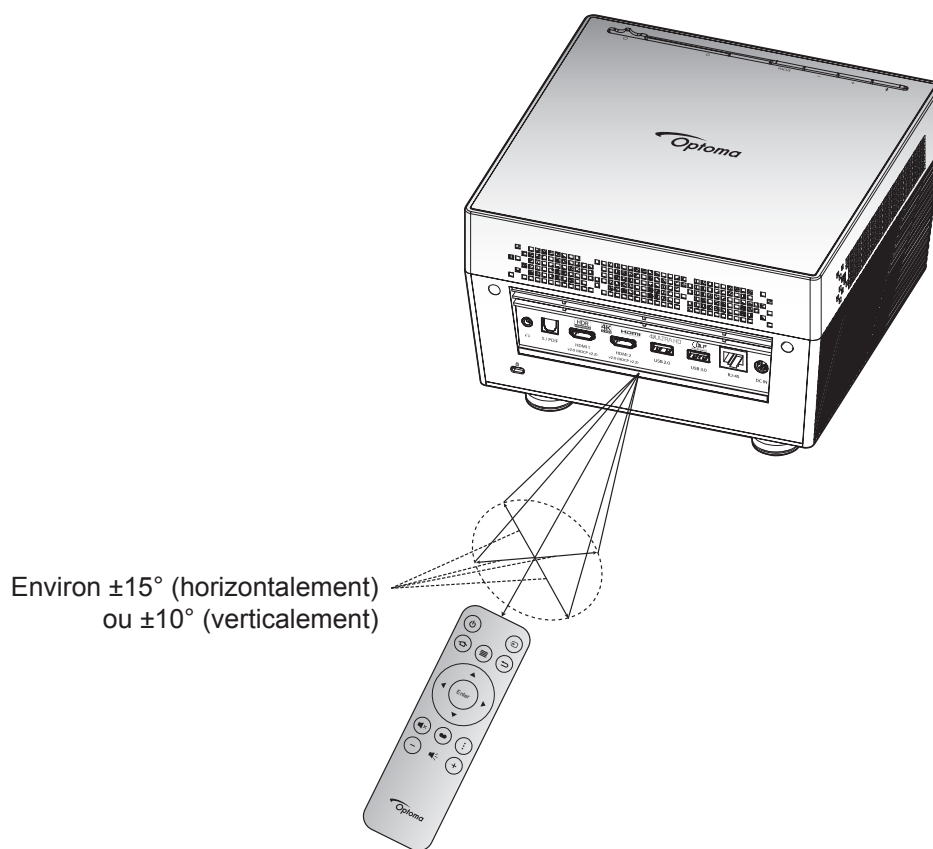
Portée effective

Le capteur à infrarouge (IR) de la télécommande se trouve à l'arrière du projecteur. Veillez à tenir la télécommande à un angle de 30 degrés (horizontalement) ou 20 degrés (verticalement) perpendiculairement au capteur de télécommande IR du projecteur pour un fonctionnement correct. La distance entre la télécommande et le capteur ne doit pas dépasser 7 mètres (environ 22 pieds).

Vous pouvez également utiliser la télécommande en la dirigeant vers l'image projetée.

Remarque : Lorsque vous dirigez la télécommande directement (à un angle de 0 degré) vers le capteur IR, la distance entre la télécommande et le capteur doit être au maximum de 10 mètres (environ 32 pieds).



- Assurez-vous de l'absence d'obstacles qui pourraient gêner le faisceau infrarouge entre la télécommande et le capteur IR sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'émetteur IR de la télécommande n'est pas ébloui directement par la lumière du soleil ou les lampes fluorescentes.
- Gardez la télécommande à l'écart des lampes fluorescentes (plus de 2 mètres), sans quoi la télécommande pourrait mal fonctionner.
- Si la télécommande se trouve à proximité de lampes fluorescentes de type inverseur, elle pourrait occasionnellement cesser de fonctionner.
- Si la télécommande et le projecteur sont à très courte distance, la télécommande peut cesser de fonctionner.
- Lorsque vous pointez vers l'écran, la distance effective est inférieure à 7 mètres de la télécommande à l'écran, avec un reflet des faisceaux IR vers le projecteur. Cependant, la portée effective peut changer en fonction des écrans.

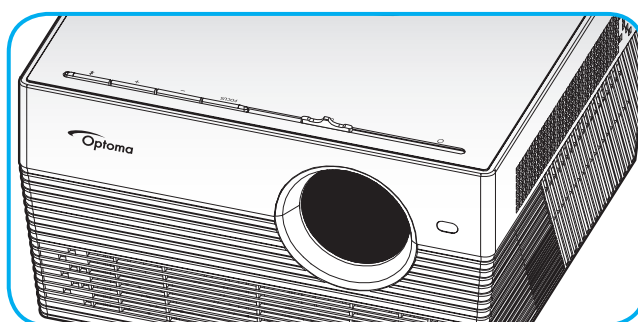


UTILISER LE PROJECTEUR

Mise sous/hors tension du projecteur

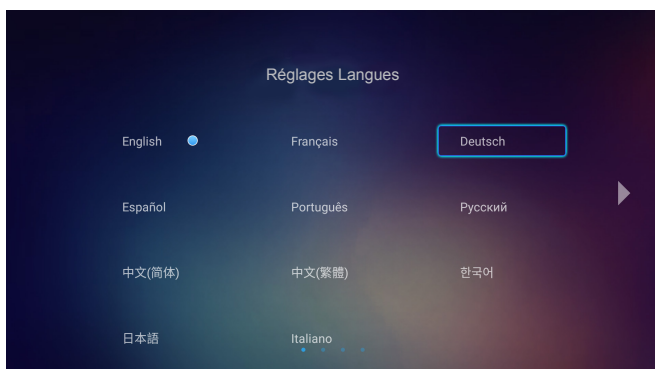
Marche

1. Branchez une extrémité du cordon d'alimentation secteur à l'adaptateur secteur. Branchez ensuite l'adaptateur secteur au connecteur ENTRÉE CC du projecteur.
2. Branchez l'autre extrémité du cordon d'alimentation secteur à une prise de courant. Une fois connecté, la DEL d'état deviendra rouge.
3. Mettez le projecteur sous tension en utilisant l'une des méthodes suivantes :
 - Si le cache de l'objectif est fermé, faites glisser le levier protège-objectif du côté .
 - Si le cache de l'objectif est ouvert, appuyez sur le bouton  pour le mettre sous tension.

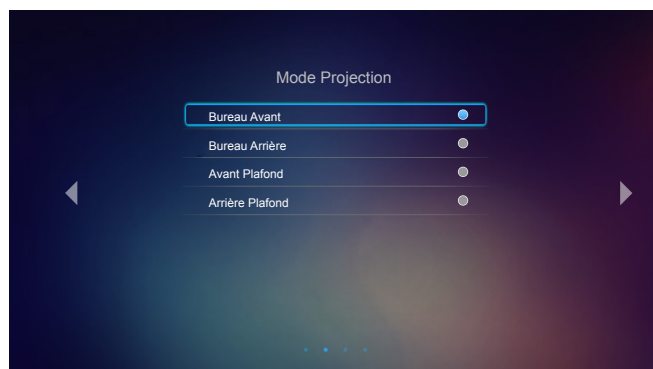


Durant le démarrage, la DEL d'état clignotera en vert. Lorsque la DEL d'état s'allume en blanc, cela indique que le projecteur est prêt à être utilisé.

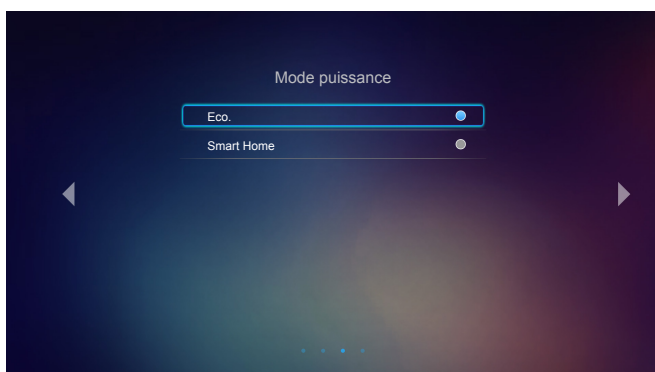
La première fois que vous allumez le projecteur, vous êtes invité à effectuer la configuration initiale, y compris sélectionner les paramètres de langue préférée, d'orientation de projection et de mode d'alimentation. Lorsque l'écran **Réglage effectué** apparaît, cela indique que le projecteur est prêt à être utilisé.



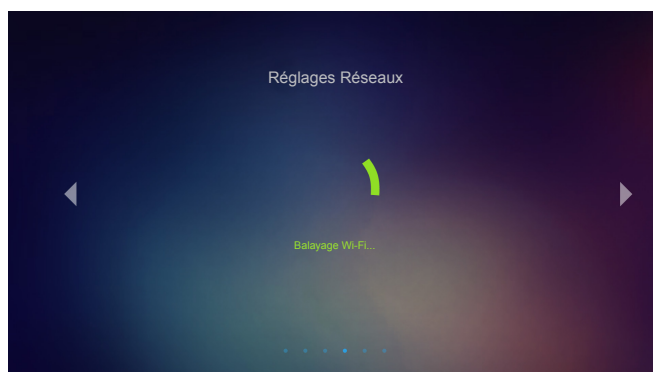
[Sélectionner langue]



[Sélectionner mode de projection]



[Sélectionner mode d'alimentation]



[Balayage Wi-Fi]

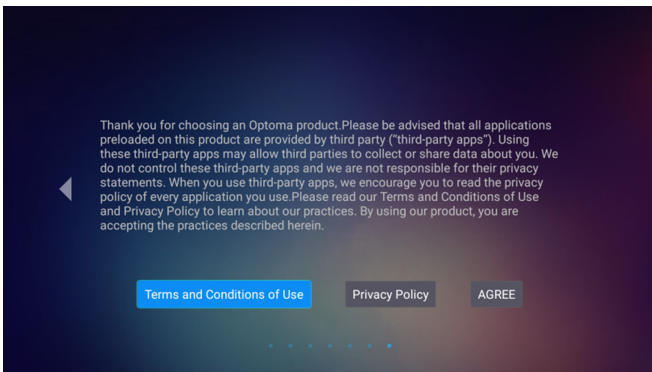
UTILISER LE PROJECTEUR



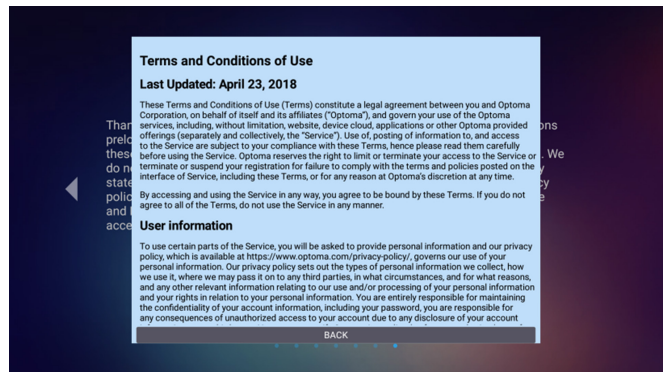
[Sélectionner Wi-Fi]



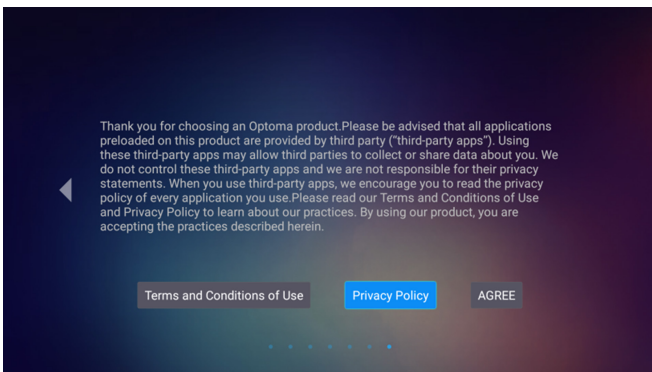
[Sélectionner fuseau horaire]



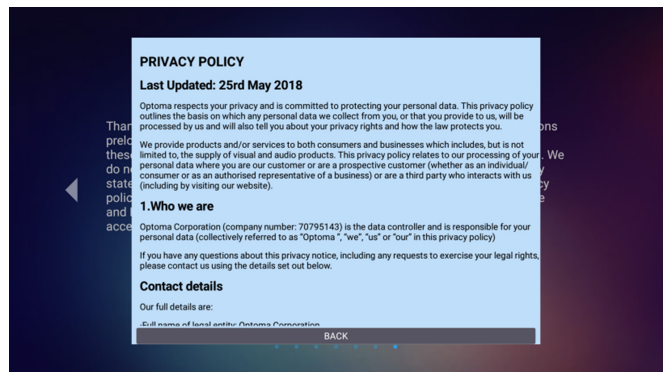
[Sélectionner Conditions d'utilisation]



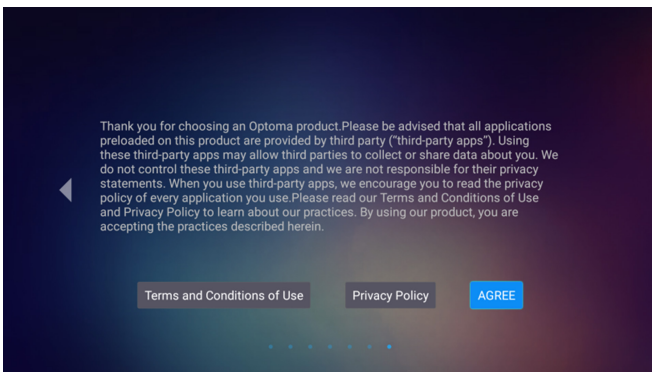
[Écran Conditions d'utilisation]



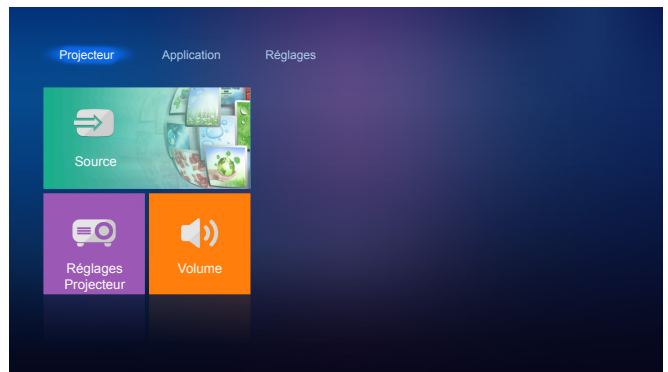
[Sélectionner Politique de confidentialité]



[Écran Politique de confidentialité]



[Sélectionner ACCEPTER]

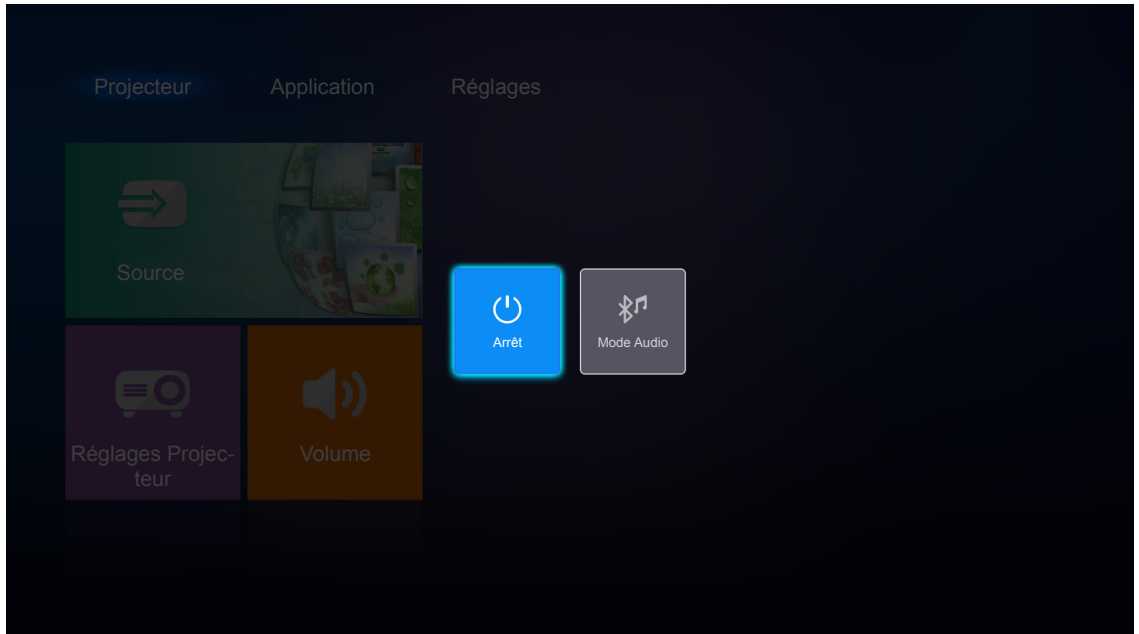


[Écran d'accueil]

UTILISER LE PROJECTEUR

Mise hors tension

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur le bouton "⌂" du clavier du projecteur ou sur le bouton "⏻" de la télécommande. Le message illustré ci-dessous s'affichera :



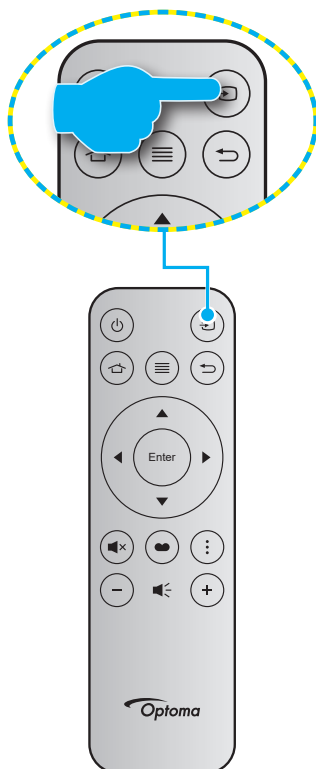
2. Appuyez sur le bouton "+" / "-" sur le clavier du projecteur ou le bouton "◀" / "▶" de la télécommande pour sélectionner **Arrêt**. Appuyez ensuite sur le bouton "⌂" sur le clavier du projecteur ou sur le bouton **Enter** de la télécommande pour confirmer.
3. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant environ 10 secondes pour le cycle de refroidissement et la DEL d'état clignotera en blanc. Lorsque la DEL d'état s'allume en rouge, cela indique que le projecteur est entré en mode veille. Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devrez attendre jusqu'à ce que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et qu'il soit passé en mode Veille. Lorsque le projecteur est en mode veille, appuyez simplement sur le bouton "⌂" / "⏻" à nouveau pour allumer le projecteur.
4. Débranchez l'adaptateur secteur du projecteur et le cordon d'alimentation secteur de la prise de courant.

Remarque : Il est déconseillé de mettre sous tension le projecteur immédiatement après une procédure de mise hors tension.

UTILISER LE PROJECTEUR

Sélectionner une source d'entrée

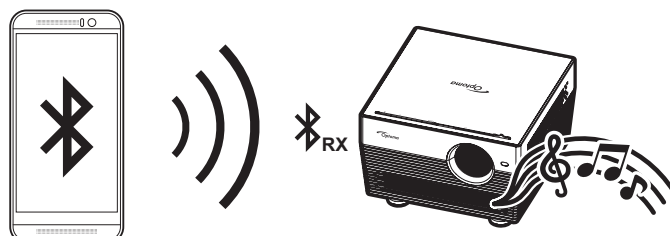
Mettez en marche la source connectée que vous souhaitez afficher à l'écran, telle qu'un ordinateur, un notebook, un lecteur vidéo, etc. Le projecteur détectera automatiquement la source. Si plusieurs sources sont connectées, appuyez sur le bouton "↺" de la télécommande pour sélectionner l'entrée de votre choix.



UTILISER LE PROJECTEUR

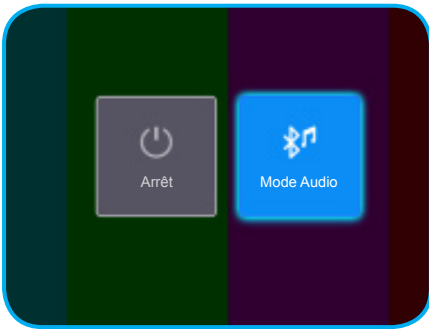
Utiliser le projecteur comme haut-parleur sans fil

Avec le module Bluetooth intégré, vous pouvez écouter de la musique sans fil à partir de votre téléphone, votre tablette PC ou un autre appareil compatible Bluetooth.



Passer en mode audio

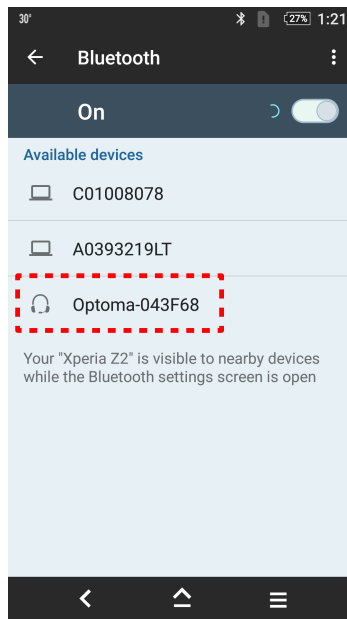
Vous pouvez passer en mode audio en utilisant l'une des méthodes suivantes :

État	Méthode 1	Méthode 2
Cache ouvert (la position du levier protège-objectif est du côté ☺)	<ul style="list-style-type: none">Si le projecteur est mis sous tension, appuyez sur le bouton "⌘" sur le clavier du projecteur pour mettre ce dernier hors tension. Lorsque le message de confirmation s'affiche, sélectionnez Mode Audio.	<ul style="list-style-type: none">Si le projecteur est hors tension, appuyez sur le bouton "⌘" du clavier du projecteur ou sur le bouton "☺" de la télécommande. Appuyez de nouveau sur le bouton "⌘" pour éteindre le projecteur. Lorsque le message de confirmation s'affiche, sélectionnez Mode Audio.
		
Cache fermé (la position du levier protège-objectif est du côté ○)	<ul style="list-style-type: none">Appuyez sur le bouton "⌘" sur le clavier du projecteur.	<ul style="list-style-type: none">Appuyez sur le bouton "☺" de la télécommande.

UTILISER LE PROJECTEUR

Appairage de votre appareil Bluetooth avec le projecteur

1. Mettre le projecteur en mode Audio. Référez-vous à la section “Passer en mode audio” en page 24. Sur le projecteur, la DEL d'état (alternativement DEL bleue et DEL rouge) clignotera, indiquant que l'appareil est en mode appairage.
2. Sur votre appareil Bluetooth, appuyez sur **Réglages** pour activer la fonction Bluetooth. Puis recherchez le projecteur.



3. Appuyez sur le projecteur que vous voulez connecter et commencez l'appairage.
4. Le projecteur jouera une tonalité audible et la DEL d'état s'allumera en bleu pour indiquer que l'appairage a réussi et que les appareils sont connectés.
5. Sur votre appareil Bluetooth, parcourez et sélectionnez la chanson à jouer. Vous pouvez utiliser le bouton “+”/“−” sur le clavier du projecteur pour régler le niveau du volume.

Remarque :


- *Le projecteur peut stocker les informations d'appairage de jusqu'à dix appareils. Toutefois, un seul appareil Bluetooth peut être connecté à la fois.*
- *Assurez-vous que la distance entre votre appareil Bluetooth et le projecteur est inférieure à 10 mètres.*

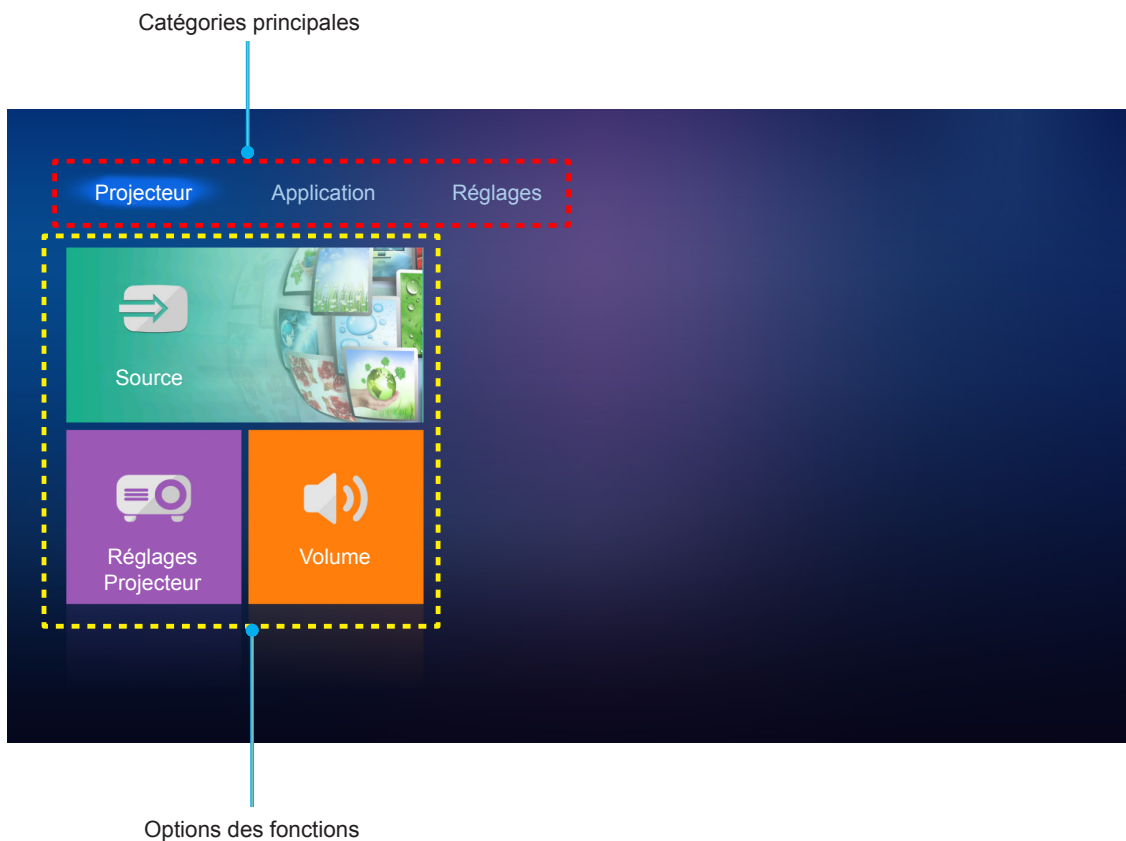
UTILISER LE PROJECTEUR

Vue d'ensemble de l'écran d'accueil

L'écran d'accueil s'affiche chaque fois que vous démarrez le projecteur. Depuis l'écran d'accueil principal, il est schématiquement divisé en 3 catégories principales : Projecteur, application et paramètres.

Pour naviguer dans l'écran d'accueil, utilisez simplement les boutons de la télécommande ou du clavier du projecteur.

Vous pouvez retourner à l'écran d'accueil principal à tout moment en appuyant sur le bouton  de la télécommande, quelle que soit la page sur laquelle vous êtes.



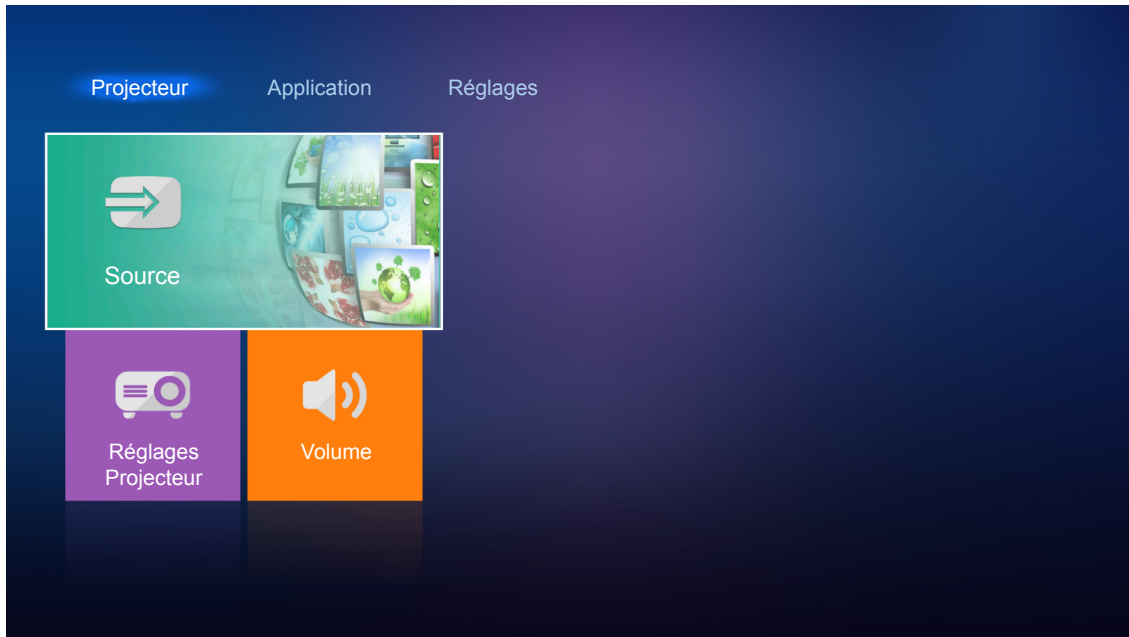
UTILISER LE PROJECTEUR

Paramètres du projecteur

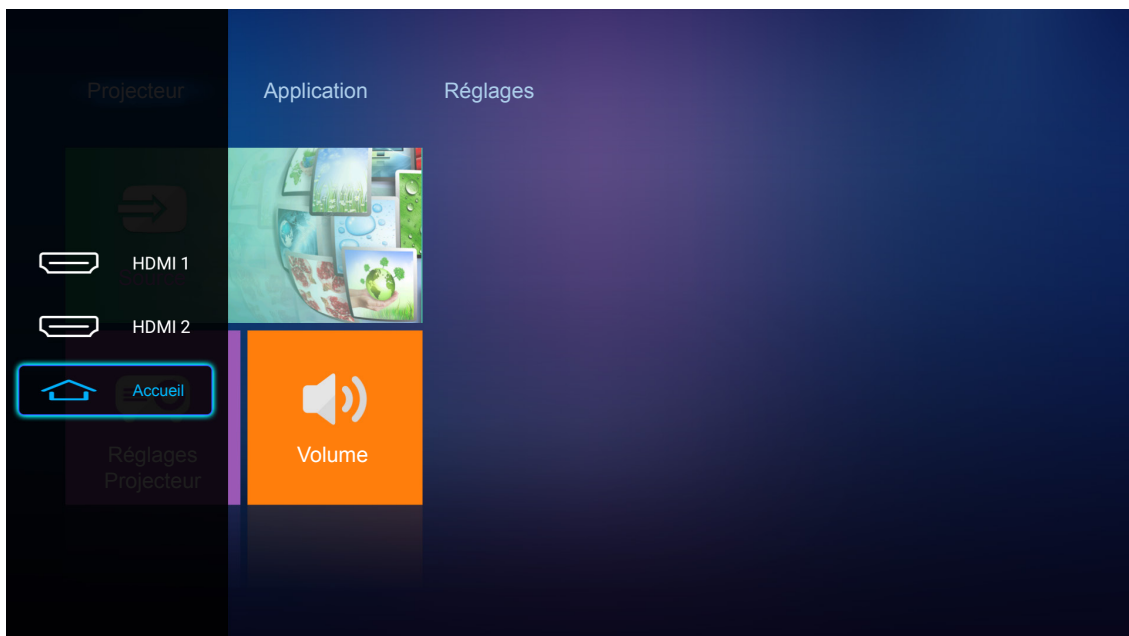
Dans l'écran d'accueil **Projecteur**, vous pouvez modifier la source d'entrée, configurer les paramètres du projecteur et ajuster le niveau du volume.

Sélectionner une source d'entrée

En plus d'appuyer sur le bouton "↵" de la télécommande pour sélectionner l'entrée souhaitée, vous pouvez également modifier la source d'entrée en sélectionnant l'option **Source** . Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Source**.



Les options de source d'entrée disponibles apparaissent à l'écran.



Sélectionnez la source d'entrée souhaitée et appuyez sur **Enter** sur la télécommande pour confirmer la sélection.

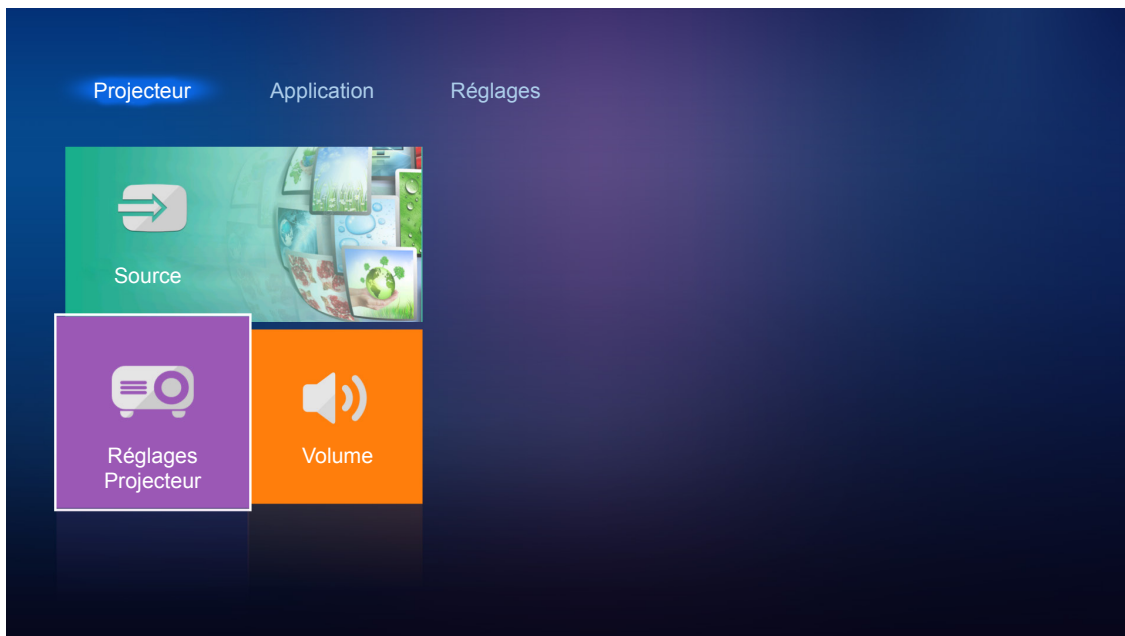
Remarque : Par défaut, la source d'entrée est réglée sur **Accueil**.

UTILISER LE PROJECTEUR

Configurer les paramètres du projecteur

Sélectionnez **Réglages Projecteur** pour gérer différentes configurations de l'appareil, y compris configurer les paramètres de l'appareil, visualiser les informations système et restaurer les paramètres système.

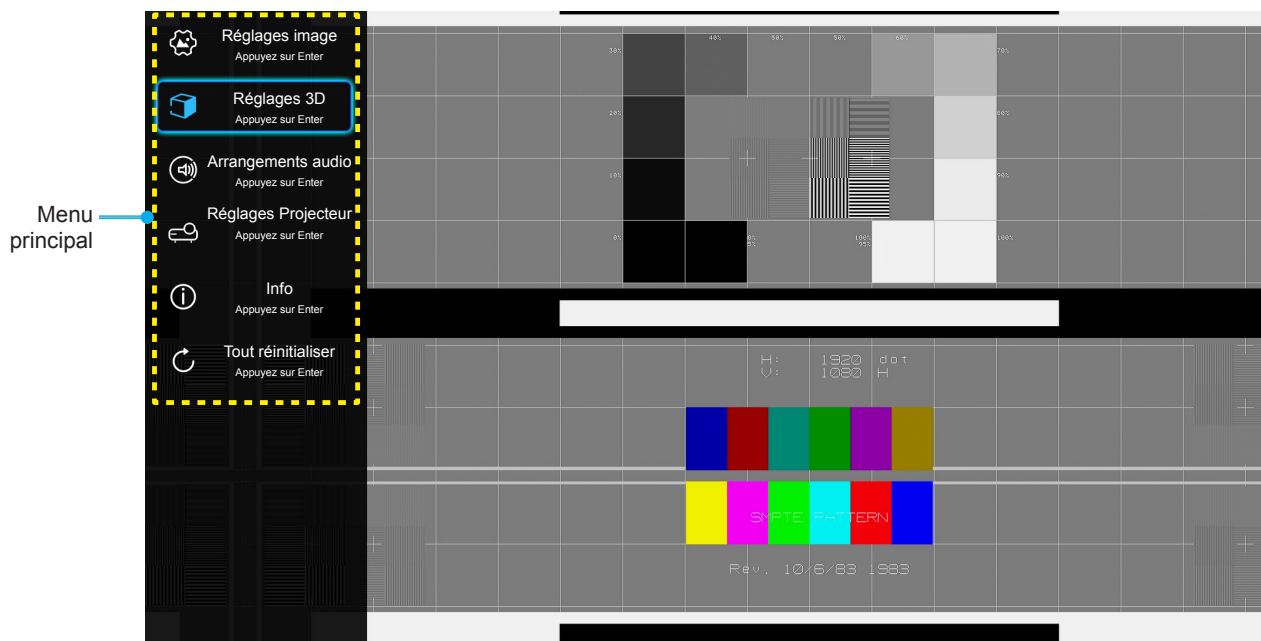
Remarque : Sauf indication contraire, cette section décrit les opérations de l'appareil en utilisant la télécommande IR.



Navigation dans le menu général

1. Appuyez sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Réglages Projecteur**.

Remarque : Vous pouvez également accéder directement au menu **Réglages Projecteur** en appuyant sur **≡** sur la télécommande.



2. Lorsque l'OSD s'affiche, utilisez les touches **▲▼** pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lorsque vous effectuez une sélection sur une page particulière, appuyez sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le sous-menu.

UTILISER LE PROJECTEUR

- Utilisez les touches ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité dans le sous-menu puis appuyez sur **Enter** pour afficher d'autres réglages. Réglez les paramètres à l'aide des touches ◀▶.
- Sélectionner l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Pour quitter, appuyez à nouveau sur ≡. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.

Arborescence du menu OSD

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Valeur	
Réglages image	Mode Affichage			Cinéma	
				HDR	
				HDR SIM.	
				Jeu	
				Référence	
				Lumineux	
				Utilisateur	
				3D	
				ISF Jour	
				ISF Nuit	
	Plage dynamique	HDR			Automatique [Val. par défaut]
					Arrêt
		Mode Image HDR			Lumineux
					Standard [Val. par défaut]
					Film
			Détails		
	Luminosité				-50 ~ +50
	Contraste				-50 ~ +50
	Netteté				1 ~ 15
	Couleur				-50 ~ +50
	Teinte				-50 ~ +50
	Gamma [Pas en mode 3D]				Film
					Vidéo
					Graphique
					Standard(2.2)
					1.8
					2.0
				2.4	
	Gamma [Mode 3D]				Trois dimensions
	Param. coul	Temp. Couleur			Standard
					Froid
					Froid
Echelle Chroma.					Automatique [Val. par défaut]
					RVB (0~255)
					RVB (16~235)
					YUV (0~255)
					YUV (16~235)





UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Valeur	
Réglages image	Param. coul	Correspondance Couleurs	Couleur	Rouge [Val. par défaut]	
				Vert	
				Bleu	
				Cyan	
				Jaune	
				Magenta	
				Blanc	
		Teinte ou Gain Rouge	-100 ~ +100 [Val. par défaut : 0]		
		Saturation ou Gain Vert	-100 ~ +100 [Val. par défaut : 0]		
		Gain ou Gain Bleue	-100 ~ +100 [Val. par défaut : 0]		
		Gain/Biais RVB	Gain Rouge	-50~+50 [Val. par défaut : 0]	
			Gain Vert	-50~+50 [Val. par défaut : 0]	
			Gain Bleue	-50~+50 [Val. par défaut : 0]	
	Tendance Rouge		-50~+50 [Val. par défaut : 0]		
	Tendance Verte		-50~+50 [Val. par défaut : 0]		
	Tendance Bleue		-50~+50 [Val. par défaut : 0]		
	Mode Lumineux				DynamicBlack 1
					DynamicBlack 2
					DynamicBlack 3
					100%
					95%
					90%
					85%
					80%
					75%
					70%
					65%
					60%
					55%
				50%	
	Zoom numérique				-5~25 [Val. par défaut : 0]
	Ratio				4:3
					16:9
				Natif	
				Automatique [Val. par défaut]	
PureMotion				Arrêt	
				Bas	
				Milieu	
				Haut	
Remise à zéro					

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Valeur	
Réglages 3D	Mode 3D			Marche	
				Arrêt [Val. par défaut]	
	Format 3D			Automatique [Val. par défaut]	
				SBS	
				Haut et bas	
				Encapsulage de trame	
	Invers. Sync 3D			Marche	
			Arrêt [Val. par défaut]		
Arrangements audio	Haut parleur interne			Marche [Val. par défaut]	
				Arrêt	
	Effet Son			Film [Val. par défaut]	
				Musique	
	Sortie Audio			Marche	
				Arrêt [Val. par défaut]	
	SPIDF			Bitstream (Flux binaire) [Val. par défaut]	
			PCM		
Muet			Marche		
			Arrêt [Val. par défaut]		
Volume			0 ~ 100 [Val. par défaut : 50]		
Réglages Projecteur	Auto Focus				
	Focus Manuel			Gauche	
				Droite	
	Calibration Auto Focus				
	Trapèze automatique			Marche	
				Arrêt [Val. par défaut]	
	Trapèze			-40 ~ 40 [Val. par défaut : 0]	
	Réglages puissance	Allumage direct			Marche
					Arrêt [Val. par défaut]
		Arrêt Auto (min.)			Arrêt~ 180 (incréments de 5 min) [Val. par défaut : 20]
					Arrêt(0) ~ 990 (incréments de 30 min) [Val. par défaut : Arrêt]
		Veille activée			Oui
					Non [Val. par défaut]
				Eco. [Val. par défaut]	
Mode puissance (Veille)			Smart Home		

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Niveau 4	Valeur	
Réglages Projecteur	Autres	Mire		Grille (Vert)	
				Grille (Magenta)	
				Grille (Blanc)	
				Blanc	
		Projection		Devant  [Val. par défaut]	
				Arrière 	
				Avant Plafond 	
				Arrière Plafond 	
		Rappel EDID		Marche [Val. par défaut]	
				Arrêt	
		HDMI EDID		2,0 [Val. par défaut]	
				1.4	
		HDMI1 EQ		-16 ~ -1	
				Automatique [Val. par défaut]	
				1 ~ 16	
		HDMI2 EQ		-16 ~ -1	
				Automatique [Val. par défaut]	
				1 ~ 16	
		Disque HDMI/USB		Notification	
				Changement Source Auto [Val. par défaut]	
	Aucun				
Haute Altitude		Marche			
		Arrêt [Val. par défaut]			
Info	Norme				
	Numéro de série				
	Source				
	Résolution				
	Mode Affichage				
	Mode Lumineux				
	Mode puissance (Veille)				
	Heures de la source lumineuse				
	Profondeur de couleur				
	Format de couleur				
	Version FW	Systeme			
		MCU			
EDID					
Mise à jour système					
Tout réinitialiser					

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Réglages image

Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.

- **Cinéma:** Offre les meilleures couleurs pour regarder des films.
- **HDR:** Décode et affiche le contenu HDR (Haute gamme dynamique) pour les noirs les plus profonds, les blancs les plus lumineux et des couleurs cinématiques vives avec la gamme de couleurs REC.2020. Ce mode est automatiquement activé si HDR est réglé sur ACTIVÉ (et du contenu HDR est envoyé au projecteur : Blu-ray UHD 4K, Jeux HDR UHD 1080p/4K, Vidéo en streaming UHD 4K). Lorsque le mode HDR est actif, les autres modes d'affichage (Cinéma, Référence, etc.) ne peuvent pas être sélectionnés car HDR génère des couleurs extrêmement précises, dépassant les performances de couleurs des autres modes d'affichage.
- **HDR SIM.:** Améliore le contenu non-HDR avec HDR (Haute gamme dynamique) simulé. Choisissez ce mode pour améliorer le gamma, le contraste et la saturation des couleurs du contenu non-HDR (TV hertzienne/par câble 720p et 1080p, Blu-ray 1080p, Jeux non-HDR, etc). Ce mode peut UNIQUEMENT être utilisé avec du contenu non-HDR.
- **Jeu:** Sélectionner ce mode pour augmenter le niveau de luminosité et le niveau de temps de réponse afin de profiter des jeux vidéo.
- **Référence:** Ce mode est conçu pour reproduire un image aussi réelle que possible de ce que le directeur voulait créer. Les paramètres couleur, température des couleurs, luminosité, contraste et gamma sont tous réglés sur des valeurs de référence standard. Sélectionnez ce mode pour regarder une vidéo.
- **Lumineux:** Luminosité maximale depuis l'entrée PC.
- **Utilisateur:** Mémorise les paramètres de l'utilisateur.
- **3D:** Pour bénéficier de l'effet 3D, vous devez disposer de lunettes 3D. Assurez-vous qu'un lecteur DVD Blu-ray 3D est installé.
- **ISF Jour:** Optimisez l'image avec le mode ISF Jour pour une calibration parfaite et une haute qualité d'image.
- **ISF Nuit:** Optimisez l'image avec le mode ISF Nuit pour une calibration parfaite et une haute qualité d'image.

Remarque : *Pour l'accès et l'étalonnage des modes de visualisation jour ISF et nuit, veuillez contacter votre revendeur local.*

Plage dynamique

Configurez le paramètre HDR (plage dynamique haute) et son effet lors de l'affichage de vidéo à partir de lecteurs Blu-ray 4K et d'appareils de diffusion.

➤ HDR

- **Automatique:** Détectez automatiquement le signal HDR.
- **Arrêt:** Désactive le traitement HDR. Lorsque ce paramètre est réglé sur Désactivé, le projecteur ne décode PAS le contenu HDR.

➤ Mode Image HDR

- **Lumineux:** Choisissez ce mode pour des couleurs plus saturées plus lumineuses.
- **Standard:** Choisissez ce mode pour des couleurs naturelles avec un équilibre de tons chauds et froids.
- **Film:** Choisissez ce mode pour améliorer les détails et la netteté de l'image.
- **Détails:** Choisissez ce mode pour améliorer les détails et la netteté de l'image dans les scènes sombres.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

UTILISER LE PROJECTEUR

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

Couleur

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

Gamma

Régalez le type de la courbe gamma. Après le démarrage initial et une fois le réglage précis terminé, suivez les étapes du Réglage du Gamma pour optimiser la sortie de votre image.

- **Film:** Pour le home cinéma.
- **Vidéo:** Pour la source vidéo ou TV.
- **Graphique:** Pour la source PC/Photo.
- **Standard(2.2):** Pour les réglages standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Pour une source PC/Photo spécifique.

Remarque : Ces options ne sont disponibles que si la fonction mode 3D est désactivée. En mode 3D, l'utilisateur ne peut sélectionner que 3D pour le réglage du Gamma.

Param. coul

Configurer les param. coul.

- **Temp. Couleur:** Sélectionnez une température de couleur entre Standard, Froid et Froid.
- **Echelle Chroma.:** Sélectionnez un type de matrice couleur approprié entre les valeurs suivantes : Automatique, RVB (0~255), RVB (16~235), YUV (0~255) et YUV (16~235).
- **Correspondance Couleurs:** Ajustez la teinte, la saturation et le gain pour la couleur rouge, verte, bleue, cyan, jaune, magenta ou blanche.
- **Gain/Biais RVB:** Ces paramètres vous permettent de configurer la luminosité (gain) et le contraste (teinte) d'une image.

Mode Lumineux

Sélectionnez les réglages du mode de luminosité.

Zoom numérique

Utilisez pour réduire ou agrandir une image sur l'écran de projection.

Ratio

Sélectionnez le ratio de l'image affichée.

- **4:3:** Ce format est pour des sources d'entrée 4:3.
- **16:9:** Ce format est pour des sources d'entrée 16:9, par exemple les TV HD et les DVD améliorés pour TV à grand écran.
- **Natif:** Ce format affiche l'image originale sans aucune mise à l'échelle.
- **Automatique:** Sélectionne automatiquement le format d'affichage approprié.

UTILISER LE PROJECTEUR

Table d'étirement UHD 4K:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Redimensionner en 2880 x 2160.				
16x9	Redimensionner en 3840 x 2160.				
Natif	Mappage au centre 1:1. Aucune mise à l'échelle ne sera effectuée. La résolution affichée dépend de la source d'entrée.				
Automatique	-Si la source est en 4:3, le type d'écran est mis à l'échelle en 2880 x 2160. -Si la source est en 16:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 3840 x 2160. -Si la source est en 15:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 3600 x 2160. -Si la source est en 16:10, le type d'écran est mis à l'échelle en 3456 x 2160.				

Règle de mappage automatique :

	Résolution d'entrée		Automatique/Mise à l'échelle	
	Résolution-H	Résolution-V	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Portable large	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

PureMotion

Utilisez pour préserver un mouvement naturel de l'image affichée.

Remise à zéro

Restaurez les paramètres par défaut des réglages couleur.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu réglages 3D

Remarque : La résolution maximale est 1080P (La résolution 4K n'est pas prise en charge).

Mode 3D

Utilisez cette option pour activer/désactiver la fonction mode 3D.

Format 3D

Utilisez cette option pour sélectionner le contenu en format 3D approprié.

- **Automatique:** Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.
- **SBS:** Affiche le signal 3D en format "Côte à côte".
- **Haut et bas:** Affiche un signal 3D au format "Haut et bas".
- **Encapsulation de trame:** Affiche un signal 3D au format "Encapsulation de trame".

Invers. Sync 3D

Utilisez cette option pour activer/désactiver la fonction invers. sync 3D.

Menu Arrangements audio

Haut parleur interne

Choisissez "Marche" ou "Arrêt" pour activer ou désactiver le haut-parleur interne.

Effet Son

Sélectionnez l'effet sonore.

Sortie Audio

Activez ou désactivez la fonction de sortie audio.

SPIDF

Sélectionnez le format de sortie audio SPIDF.

Muet

Utilisez cette option pour désactiver temporairement le son.

- **Marche:** Choisissez « Marche » pour activer le mode muet.
- **Arrêt:** Choisissez « Arrêt » pour désactiver le mode muet.

Remarque : La fonction "Muet" affecte le volume du haut-parleur interne et du haut-parleur externe.

Volume

Ajustez le niveau du volume audio.

Menu Paramètres projecteur

Auto Focus

Effectuez le réglage de la mise au point automatique.

Remarque : La plage de mise au point automatique est comprise entre 0,8 et 2 m ± 10 %. Si la distance de projection n'est pas dans la plage spécifiée, vous devez effectuer un ajustement manuel pour faire la mise au point de l'image projetée.

Focus Manuel

Effectuez la mise au point manuellement.

UTILISER LE PROJECTEUR

Calibration Auto Focus

Effectuez l'étalonnage de la mise au point de l'objectif.

Remarque : Cette fonction n'est disponible que lorsque le réglage **Auto Focus** est activé.

Trapèze automatique

Règle automatiquement la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.

Trapèze

Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.

Réglages puissance

- **Allumage direct:** Choisissez "Marche" pour activer le mode Allumage Direct. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsqu'il est fourni de l'alimentation secteur, sans avoir à appuyer sur le bouton "Puissance" sur le pavé du projecteur ou de la télécommande.
- **Arrêt Auto(min.) :** Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).
- **Sleep Timer (min):** Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera/ qu'il y ait un signal ou non envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).
- **Veille activée:** Choisissez "Marche" pour toujours mettre en marche la minuterie de veille.
- **Mode puissance (Veille):** Définissez le paramétrage du mode d'alimentation.
 - **Eco.:** Choisissez "Eco." pour éviter la dissipation d'énergie < 0,5 W.
 - **Smart Home:** Choisissez "Smart Home" pour revenir à la veille normale (LAN activé, Wi-Fi activé).

Autres

- **Mire:** Sélectionner la mire parmi les choix Grille (Vert), Grille (Magenta), Grille (Blanc) et Blanc.
- **Projection:** Sélectionnez la projection préférée entre Avant, Arrière, Avant Plafond et Arrière Plafond.
- **Rappel EDID:** Choisissez "Marche" pour afficher un message de rappel lorsque la source en entrée est mise sur HDMI.
- **HDMI EDID:** Sélectionnez le type HDMI EDID entre 2.0 et 1.4.

Remarque : Si vous rencontrez un problème de couleur anormale, veuillez ajuster le paramètre EDID.
- **HDMI1 EQ** Réglez la valeur EQ du port HDMI sur HDMI1.
- **HDMI2 EQ:** Réglez la valeur EQ du port HDMI sur HDMI2.

Remarque :

 - *HDMI EQ analyse les données du signal et élimine la distorsion due à la perte de signal lors de l'utilisation de câbles HDMI longs. Le récepteur HDMI inclut également un circuit de réglage de la synchronisation qui supprime l'instabilité de la synchronisation, restaurant le signal HDMI à des niveaux de transmission optimaux.*
 - *Optoma recommande l'utilisation de câbles HDMI certifiés Premium.*
 - *Optoma ne garantit la stabilité opérationnelle des câbles HDMI certifiés Premium que jusqu'à 5 mètres de long.*
- **Disque HDMI/USB:** Définissez comment le système réagit lorsqu'une des sources d'entrée (HDMI/clé USB) est connectée au projecteur.
 - **Notification:** Choisissez "Notification" pour afficher le message de confirmation de changement d'entrée lorsqu'une source d'entrée est détectée.

UTILISER LE PROJECTEUR

- **Changement Source Auto:** Choisissez "Changement Source Auto" pour basculer automatiquement sur la source d'entrée actuellement détectée.
- **Aucun:** Choisissez "Aucun" pour changer manuellement la source d'entrée.
- **Haute Altitude:** Quand "Marche" est sélectionné, les ventilateurs tourneront plus vite. Cette fonctionnalité est utile dans les régions de haute altitude où l'air est raréfié.

Menu Info

Affichez les informations du projecteur comme indiqué ci-dessous :

- Norme
- Numéro de série
- Source
- Résolution
- Mode Affichage
- Mode Lumineux
- Mode puissance (Veille)
- Heures de la source lumineuse
- Profondeur de couleur
- Format de couleur
- Version FW

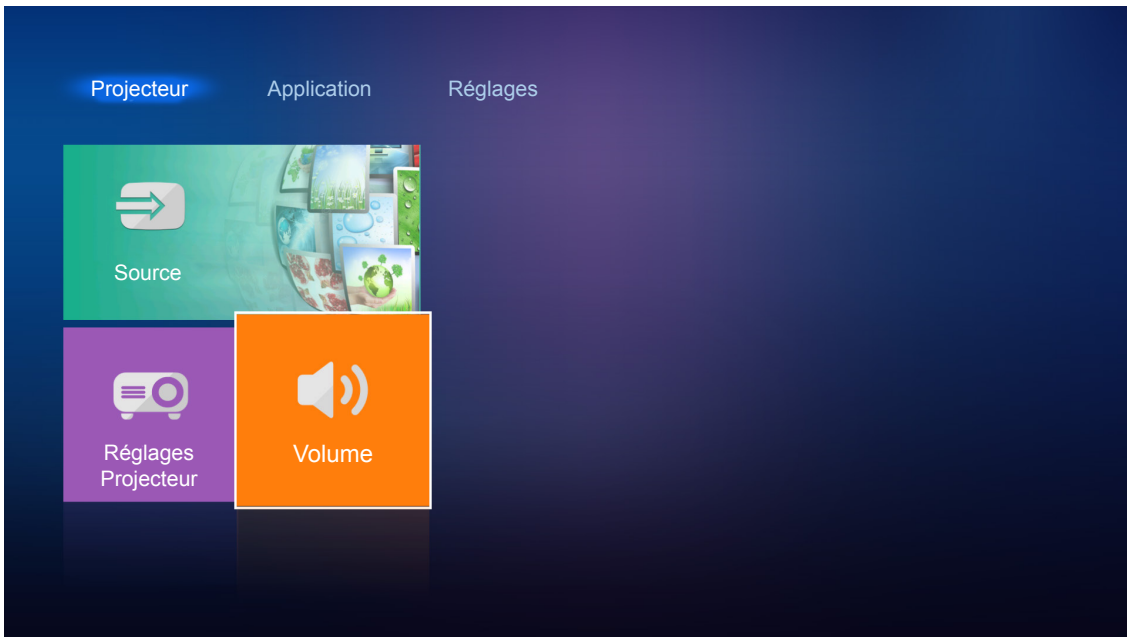
UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Effacer tout

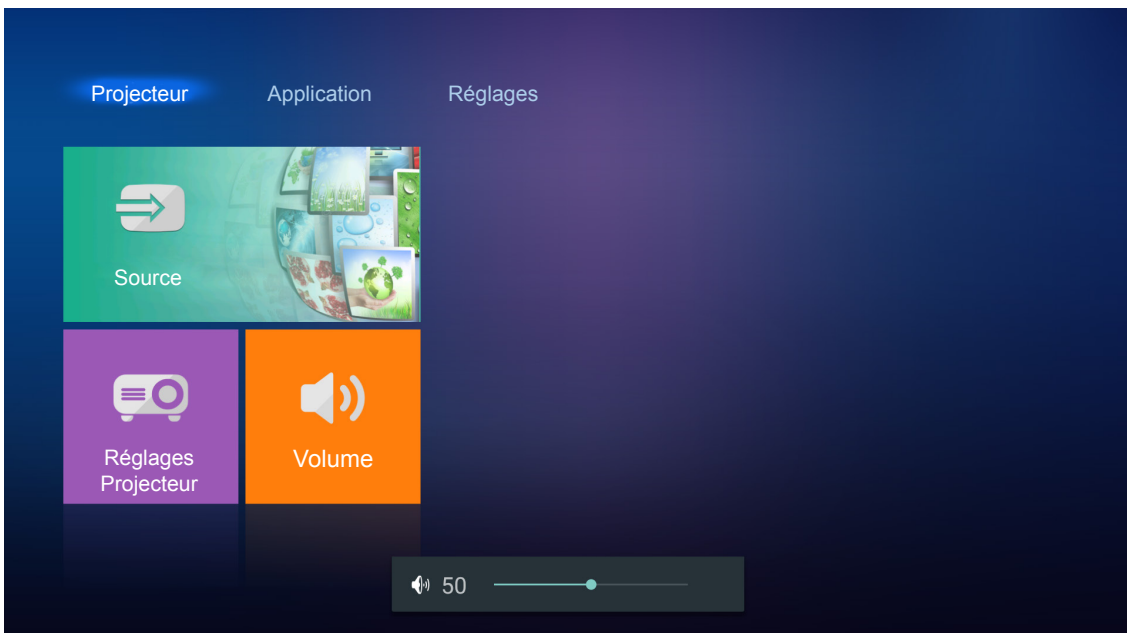
Menu de configuration Réinitialiser aux valeurs par défaut.

Ajuster le niveau du volume

Sélectionnez **Volume** pour ajuster le niveau du volume audio. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Volume**.



Utilisez les touches ◀▶ pour ajuster le niveau du volume souhaité.



Remarque : Vous pouvez régler le niveau du volume sur 0 pour activer la fonction Muet.

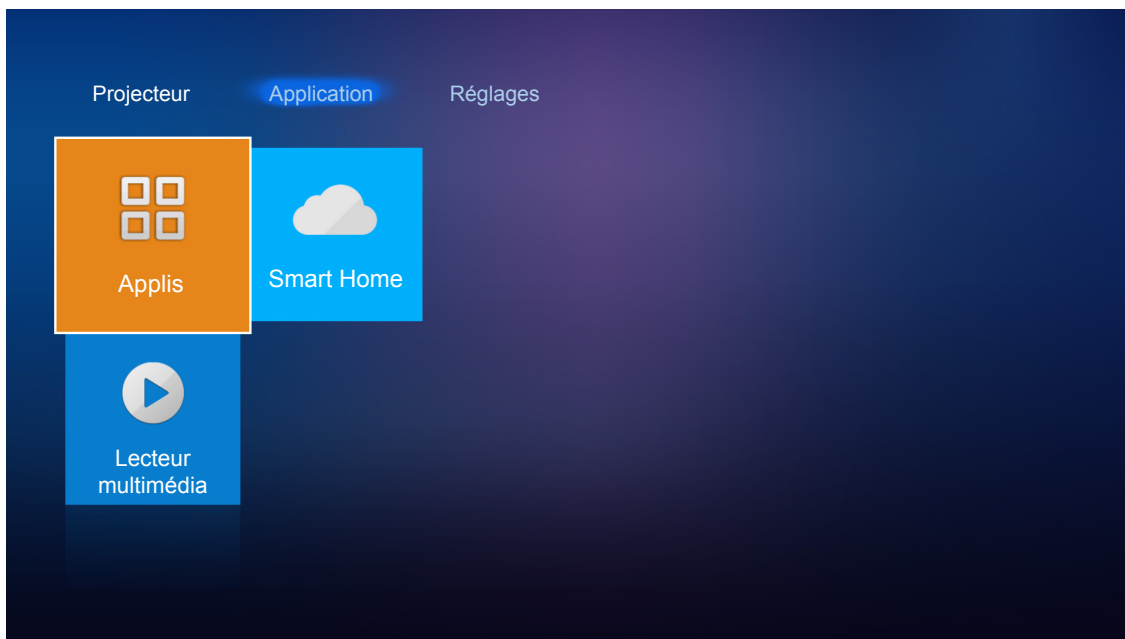
UTILISER LE PROJECTEUR

Paramètres de l'application

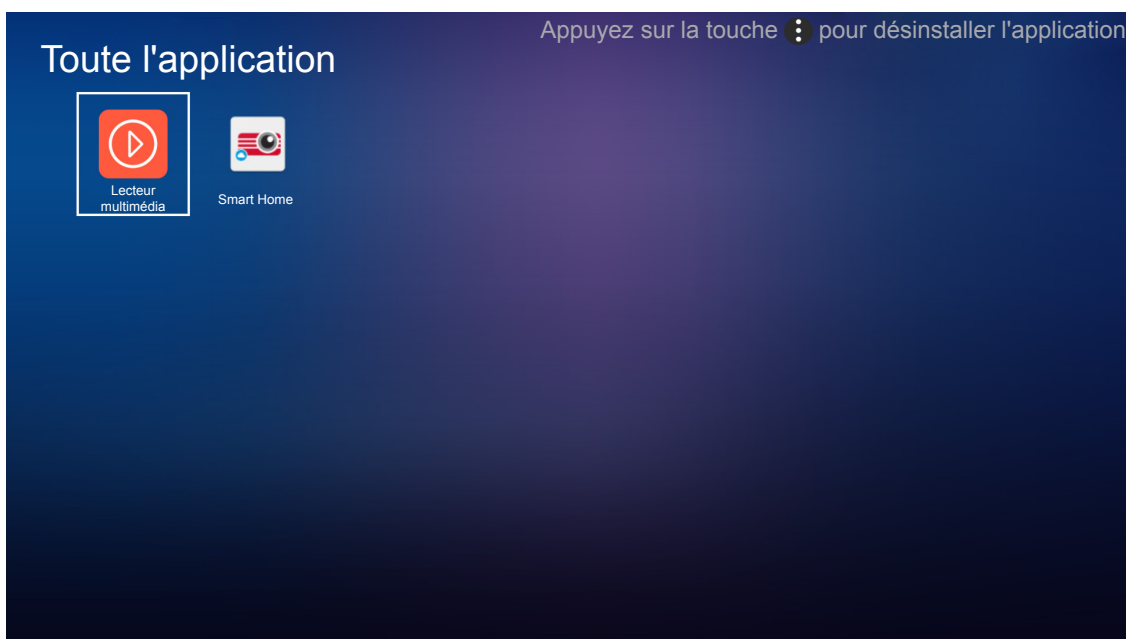
Sur l'écran d'accueil **Application**, vous pouvez accéder à la liste des applications, enregistrer le projecteur dans Device Cloud et visualiser les fichiers multimédia. Pour basculer sur l'écran d'accueil **Application**, sélectionnez l'une des catégories principales et utilisez les touches ◀▶ pour sélectionner **Application**.

Accéder à toutes les applications

Sélectionnez **Applis** pour visualiser la liste des applications. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Applis**.



Utilisez les touches ◀▶ pour sélectionner l'application souhaitée. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour lancer l'application sélectionnée.



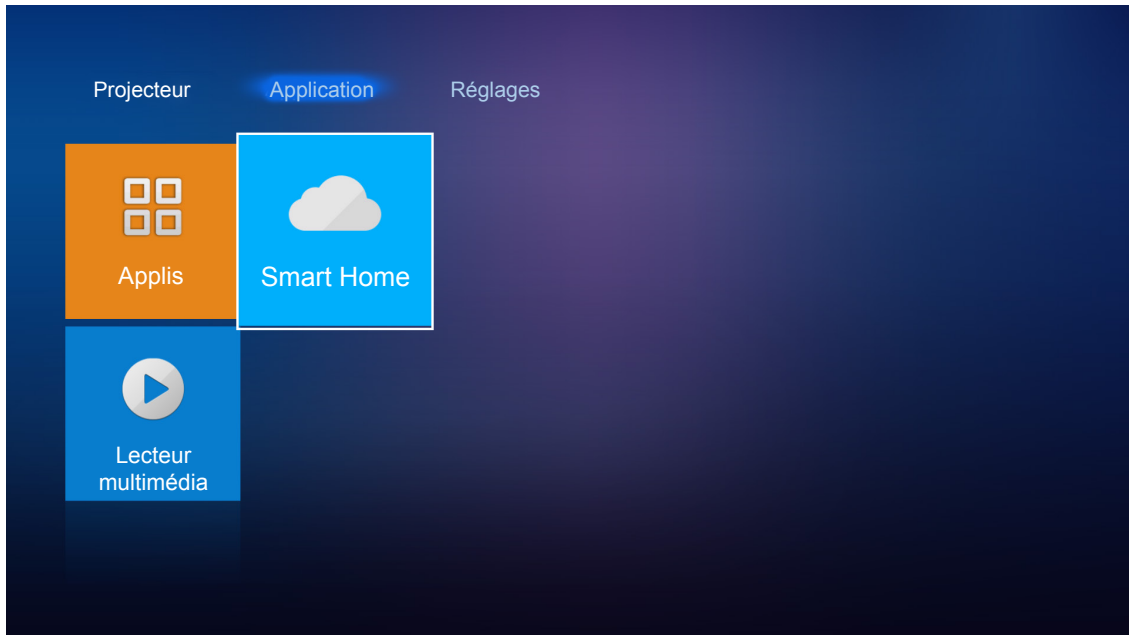
Pour de plus amples informations à propos de l'application **Lecteur multimédia**, référez-vous à la section "Lecture de fichiers multimédia" en page 42.

Pour de plus amples informations à propos de la **Smart Home**, référez-vous à la section "Enregistrer le projecteur dans Device Cloud" en page 70.

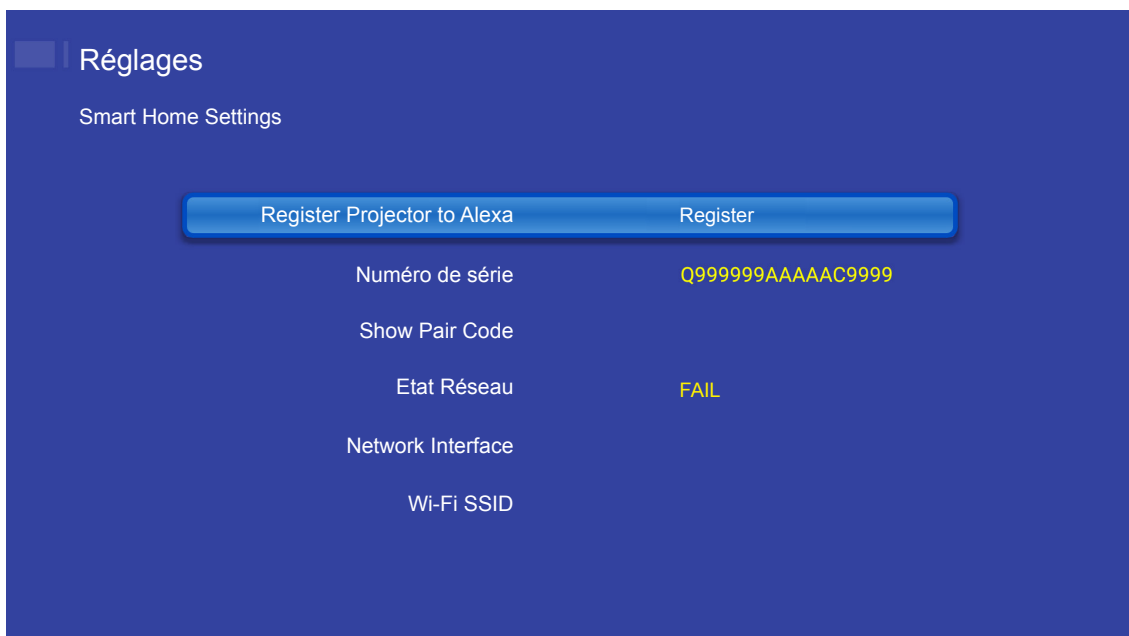
UTILISER LE PROJECTEUR

Enregistrement du projecteur dans Device Cloud

Sélectionnez **Smart Home** pour enregistrer le projecteur dans Device Cloud. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Smart Home**.



Les paramètres de réglage actuel sont affichés à l'écran. Pour enregistrer le projecteur dans Device Cloud, veuillez consulter la page 70.



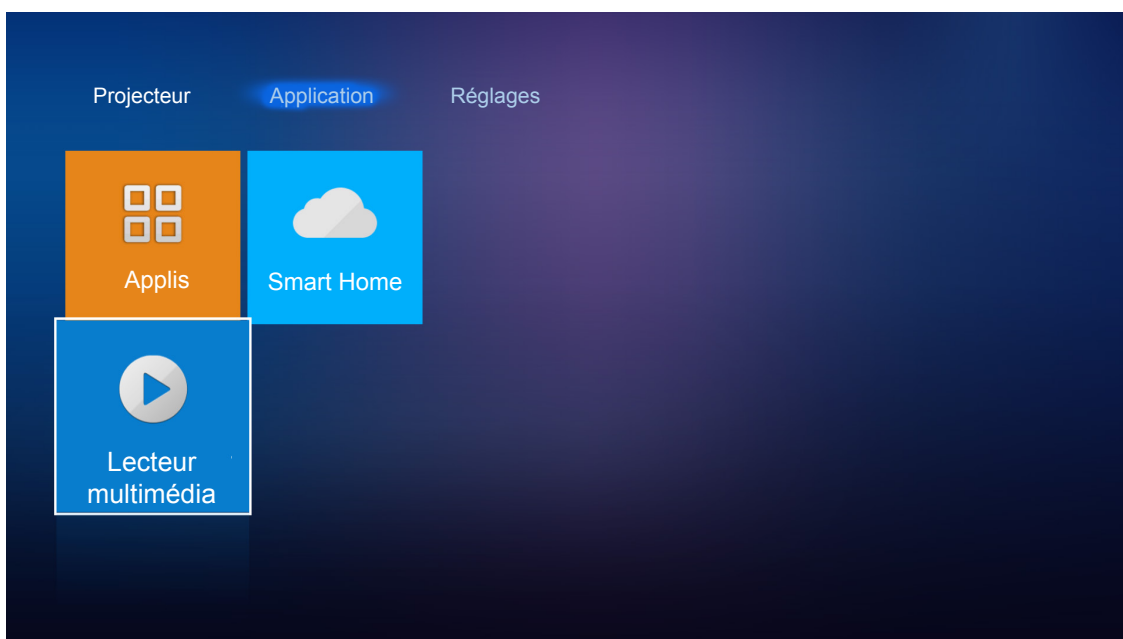
UTILISER LE PROJECTEUR

Lecture de fichiers multimédia

Sélectionnez **Lecteur multimédia** pour parcourir les fichiers multimédia stockés dans la clé USB après vous être connecté au projecteur.

Remarque :

- *Le format USB n'est pris en charge que sur FAT et FAT32.*
- *La taille de fichier maximale de la clé USB est 64 Go (NTFS).*



Format multimédia pris en charge

Vidéo

Format de fichier	Format vidéo	Résolution maximale décodée	Débit binaire maximum (bps)	Niveau
MPG, MPEG	MPEG1/2	1920 x 1080 60fps	40M bps	MP@HP
MOV, MP4, MKV	H.264	4096 x 2176 30fps	135M bps	MP/HP au Niveau 5.1
AVI, MOV, MP4	MPEG4	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/ASP au Niveau 5.1
AVI, MP4, MOV, MKV	MJPEG	1920 x 1080 30fps	10M bps	Référentiel
WMV, ASF	VC-1	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/MP/AP
3GP, MP4, AVI, MOV	H.263	1920 x 1080 60fps	40M bps	
MP4, MOV, MKV	HEVC/H.265	4096 x 2176 60fps	100M bps	Profil principal/principal10, Tier élevé au Niveau 5.1
MKV	VP8	1920 x 1080 60fps	20M bps	
	VP9	4096 x 2176 60fps	100M bps	Profil 0,2
MP4, MOV, TS, TRP, TP	AVS	1920 x 1080 60fps	40M bps	Profil Jizhun au Niveau 6.0

UTILISER LE PROJECTEUR

Image

Type d'image (Nom ext)	Sous-type	Pixels maximum
Jpeg / Jpg	Référentiel	8000 x 8000
	Progressif	6000 x 4000
PNG	Non entrelacé	6000 x 4000
	Entrelacé	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

Musique

Type de musique (Nom ext)	Fréquence d'échantillonnage (KHz)	Débit binaire (Kbit/s)
MP3	16~48	8~320
WMA	8~48	128~320
ADPCM-WAV	8~48	32~384
PCM-WAV	8~48	64~1536
AAC	8~48	8~48

Doc

Format du document	Version et format pris en charge	Limitation en pages/lignes	Limitation en taille
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 et au-delà	Jusqu'à 1500 pages (un fichier)	Jusqu'à 100 Mo
Word	Document Kingsoft Writer (*.wps)	Vu que le projecteur WPS ne charge pas les fichiers MS/Word en une seule fois, il n'y a aucune limitation claire du nombre de pages et de lignes de fichiers.	Jusqu'à 150 Mo
	Modèle Kingsoft Writer (*.wpt)		
	Document Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)		
	Modèle Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)		
	Fichiers RTF (*.rtf)		
	Fichiers texte (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	Fichiers page Web (*.html, *.htm)		
	Pages Web à fichier unique (*.mht, *.mhtml)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)		
	Modèle Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)		
	Document Microsoft Word 2007/2010 prenant en charge les macros (*.docm)		
	Modèle Microsoft Word 2007/2010 prenant en charge les macros (*.dotm)		
	Fichiers XML (*.xml)		
	Texte OpenDocument		
Document Works 6-9 (*.wtf)			
Works 6.0 et 7.0 (*.wps)			

UTILISER LE PROJETEUR

Format du document	Version et format pris en charge	Limitation en pages/lignes	Limitation en taille
Excel	Fichiers feuilles de calcul Kingsoft (*.et)	Limite du nombre de lignes : jusqu'à 65 535 Limite du nombre de colonnes : jusqu'à 256 Tableurs : jusqu'à 200	Jusqu'à 30 Mo
	Modèle feuilles de calcul Kingsoft (*.ett)		
	Classeur Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xls)		
	Modèle Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 (*.xlt)		
	Fichiers texte (*.csv)		
	Pages Web (*.htm, *.html)		
	Fichiers XML (*.xml)		
	Fichiers Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Modèle Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)		
	Classeur binaire Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsb)		
PowerPoint	Fichiers Kingsoft Presentation (*.dps)	Jusqu'à 1500 pages (un fichier)	Jusqu'à 30 Mo
	Modèles de présentation Kingsoft (*.dpt)		
	Présentations Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	Modèles de présentation Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)		
	Présentations Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
	Modèle de présentations Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)		

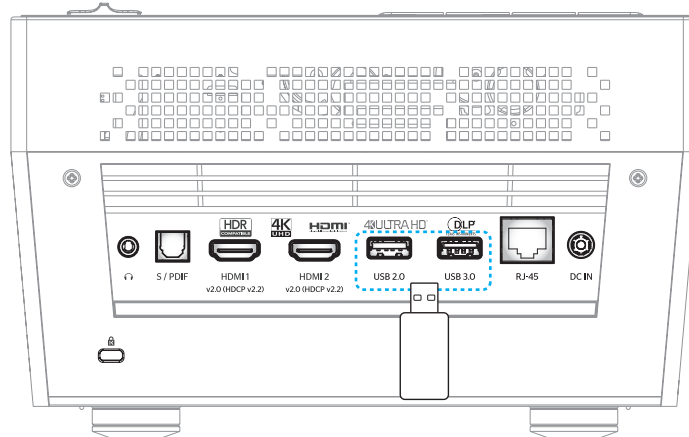
Remarque :

- *Le décodage peut prendre du temps pour les fichiers volumineux avec du contenu complexe.*
- *Les objets intégrés dans les fichiers ne peuvent pas être activés ni visualisés.*
- *Pour Microsoft Word*
 - *Pas de prise en charge des paramètres avancés, tels que le module de dessin ou l'arrière-plan des tableaux.*
 - *Le contenu à l'extérieur des limites définies dans Microsoft Word ne sera pas affiché.*
 - *Ne prend pas en charge le texte en gras en police Chinois simplifié.*
- *Pour Microsoft PowerPoint*
 - *Les effets de diapositives ne sont pas pris en charge.*
 - *Les feuilles protégées par mot de passe ne sont pas protégées.*
 - *Les animations Powerpoint ne sont pas prises en charge.*
- *Pour Microsoft Excel*
 - *Les feuilles de calcul sont affichées individuellement et séquentiellement lorsque le classeur contient plusieurs feuilles de calcul.*
 - *La mise en page et la numérotation peuvent être modifiées pendant le décodage.*

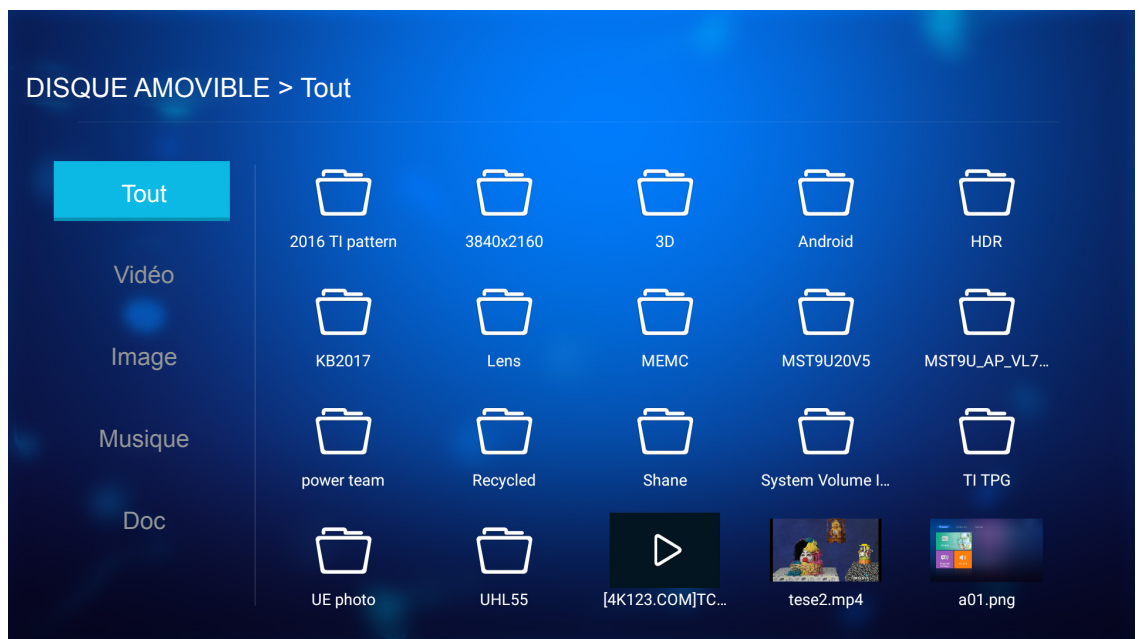
UTILISER LE PROJECTEUR

Entrer dans le mode multimédia

1. Insérez une clé USB dans le connecteur USB sur la face arrière du projecteur.



Les fichiers disponibles apparaissent à l'écran.



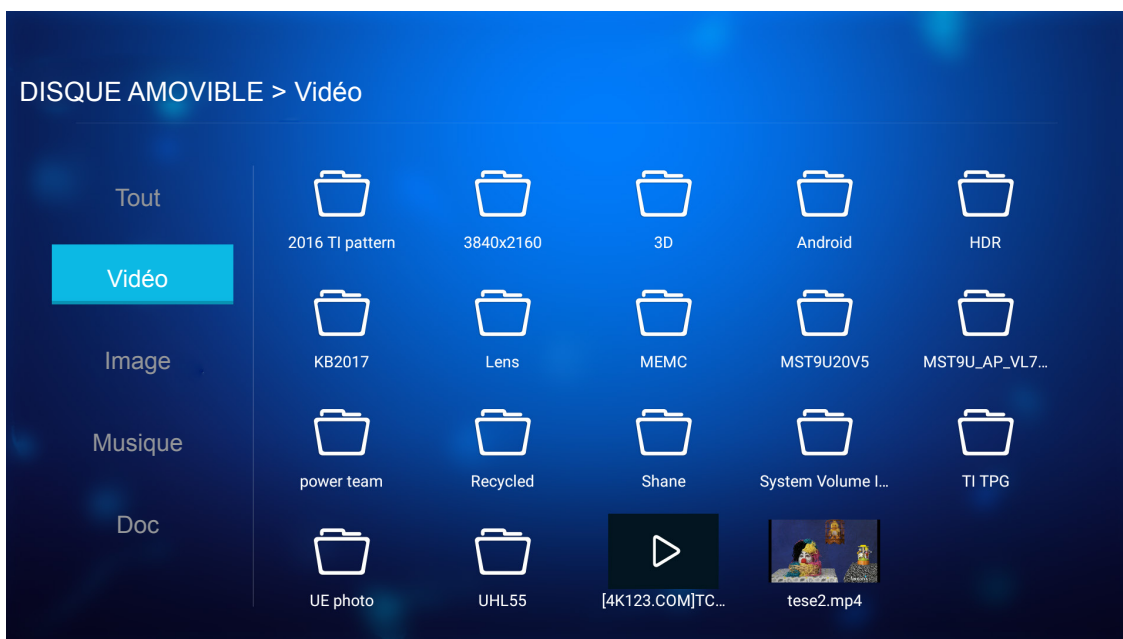
Remarque : Pour entrer manuellement dans le mode multimédia, sélectionnez **Application > Lecteur multimédia**.

2. Parcourez et sélectionnez le fichier que vous souhaitez visualiser.

UTILISER LE PROJECTEUR

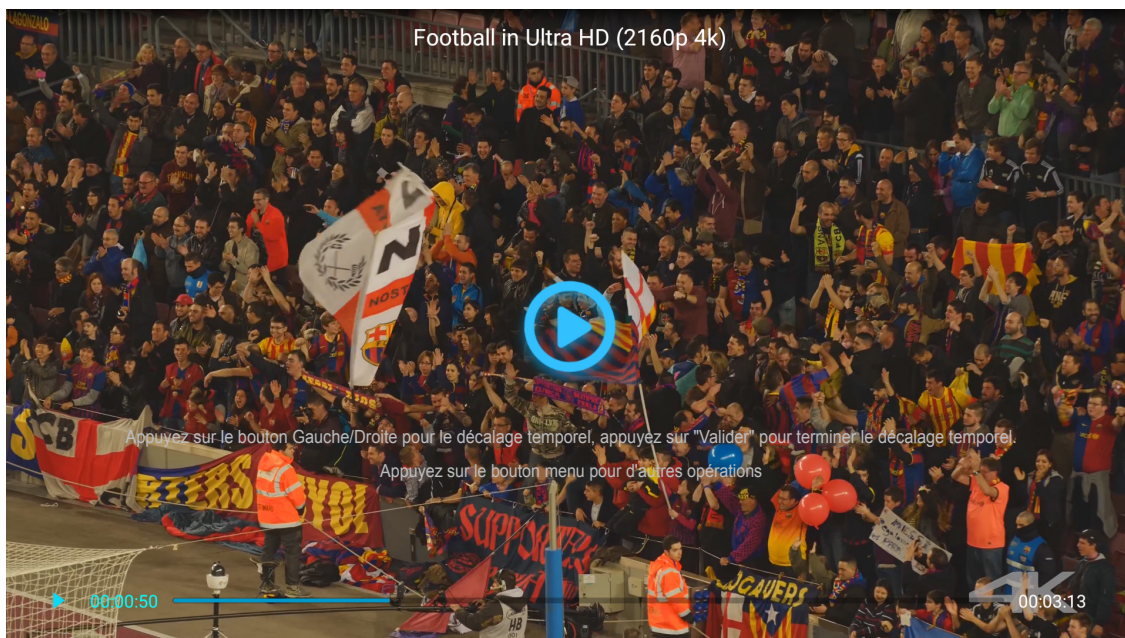
Lecture de vidéos

1. Depuis le panneau gauche, sélectionnez **Vidéo** pour parcourir tous les fichiers vidéo.



S'il y a plusieurs dossiers, appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner le dossier désiré, puis appuyez sur **Enter** pour visualiser le contenu du sous-dossier.

2. Appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner la vidéo que vous voulez lire, puis appuyez sur **Enter** pour commencer la lecture.

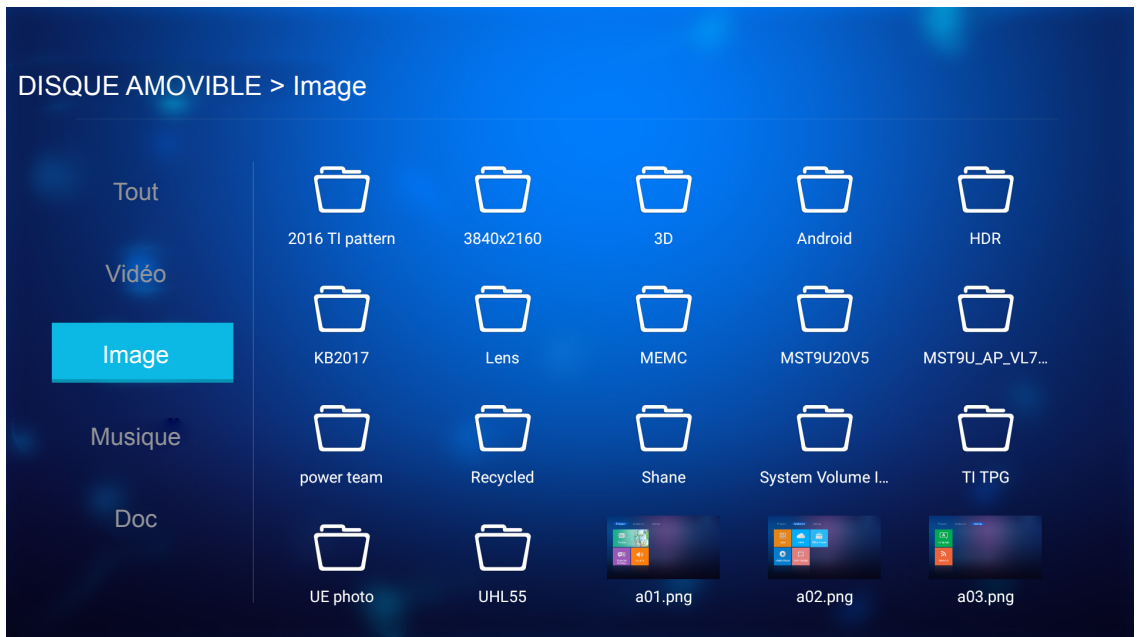


- Appuyez sur **Enter** pour interrompre la lecture. Lorsque la vidéo est interrompue :
 - Appuyez sur les touches ◀▶ pour reculer ou avancer rapidement dans la vidéo.
 - Pour reprendre, appuyez sur **Enter**.
- Pour régler le niveau du volume, appuyez sur le bouton “+”/“–” sur le clavier du projecteur.
- Pour passer à la vidéo suivante/précédente, maintenez enfoncé le bouton “+”/“–” sur le clavier du projecteur.
- Pour arrêter la lecture à tout moment, appuyez sur ↶.

UTILISER LE PROJECTEUR

Visualiser des photos

1. Depuis le panneau gauche, sélectionnez **Image** pour parcourir tous les fichiers image.



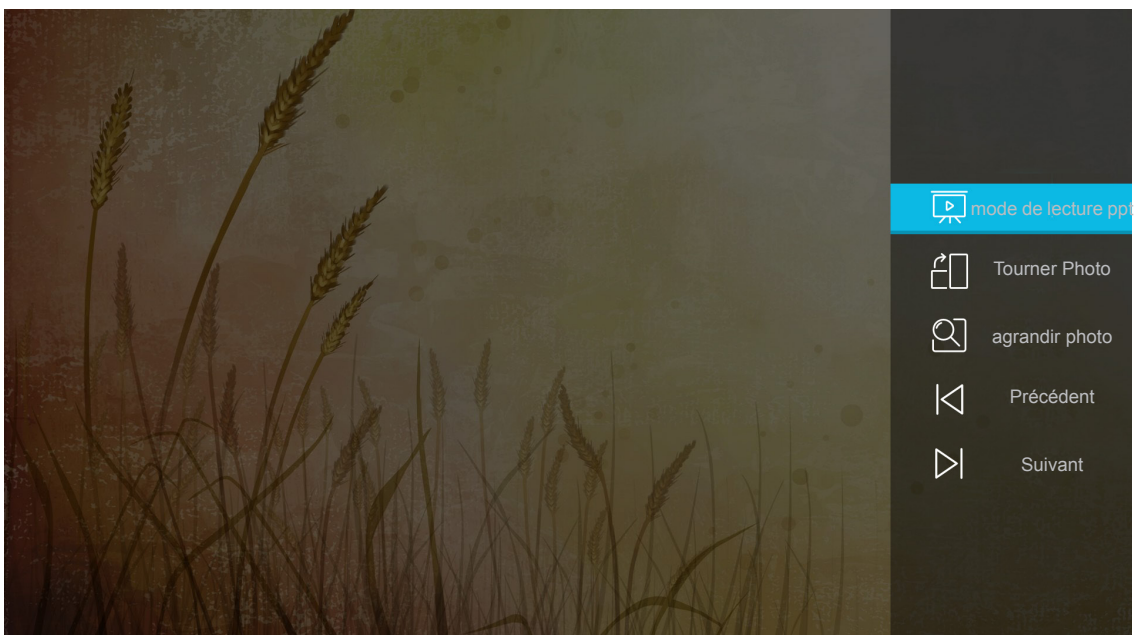
S'il y a plusieurs dossiers, appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner le dossier désiré, puis appuyez sur **Enter** pour visualiser le contenu du sous-dossier.

2. Appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner une photo, puis appuyez sur **Enter** pour visualiser la photo en plein écran.

Options photo

Lors de la visualisation de la photo en plein écran :

- Utilisez les touches ◀▶ pour visualiser la photo précédente ou suivante.
- Appuyez sur **Enter** pour accéder au menu rapide.

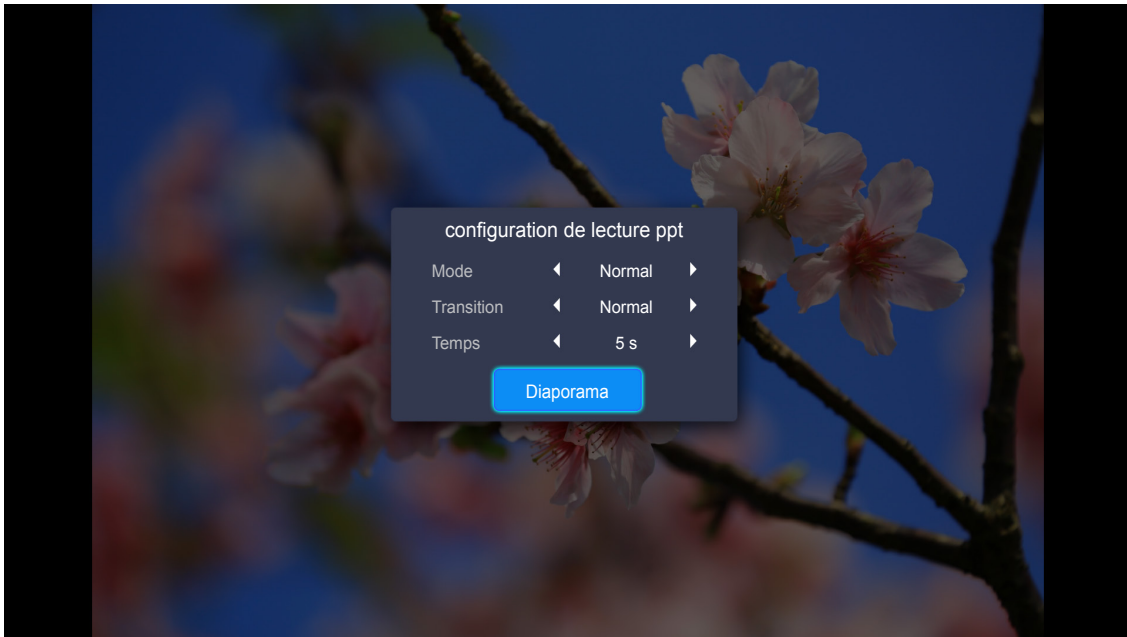


- Sélectionnez **mode de lecture ppt** pour configurer les paramètres du diaporama.

UTILISER LE PROJECTEUR

- Sélectionnez **Tourner Photo** pour faire pivoter la photo de 90 degrés dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Sélectionnez **agrandir photo** pour agrandir la vue d'une photo.
- Sélectionnez **Précédent** pour visualiser la photo précédente.
- Sélectionnez **Suivant** pour visualiser la photo suivante.

Paramètres du diaporama



Mode

Définissez l'option mode diaporama.

Transition

Sélectionnez l'effet de transition entre chaque affichage de diapositive.

Temps

Définissez l'intervalle de temps entre chaque affichage de diapositive.

Diaporama

Sélectionnez pour lancer le diaporama.

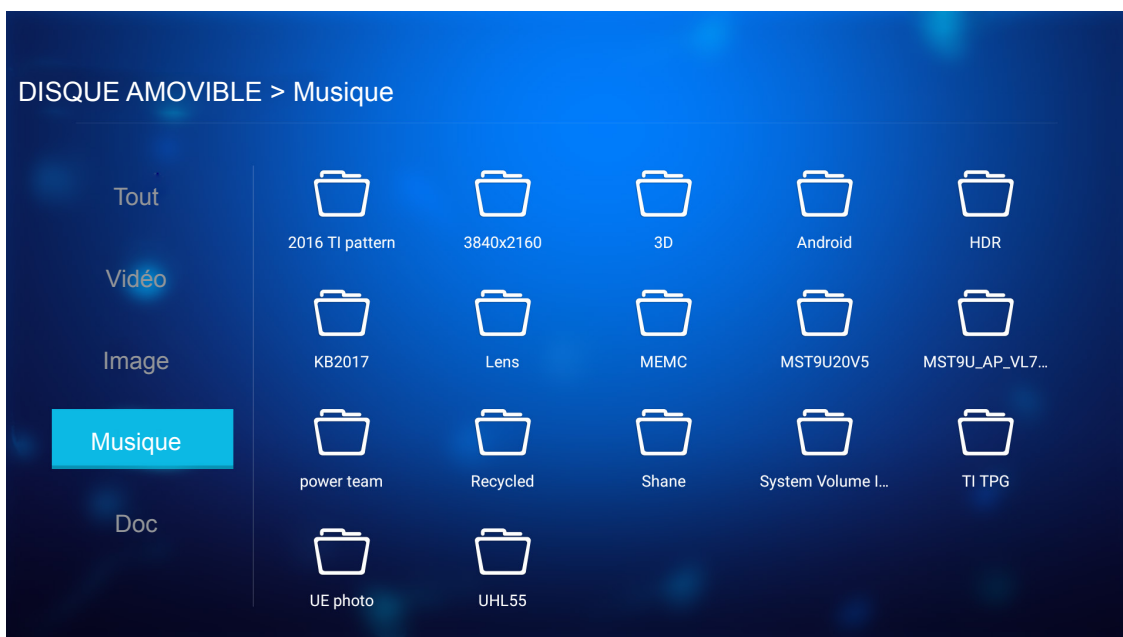
Remarque :

- Pour interrompre le diaporama, appuyez sur **Enter**.
- Pour arrêter le diaporama, appuyez sur **↶**.

UTILISER LE PROJECTEUR

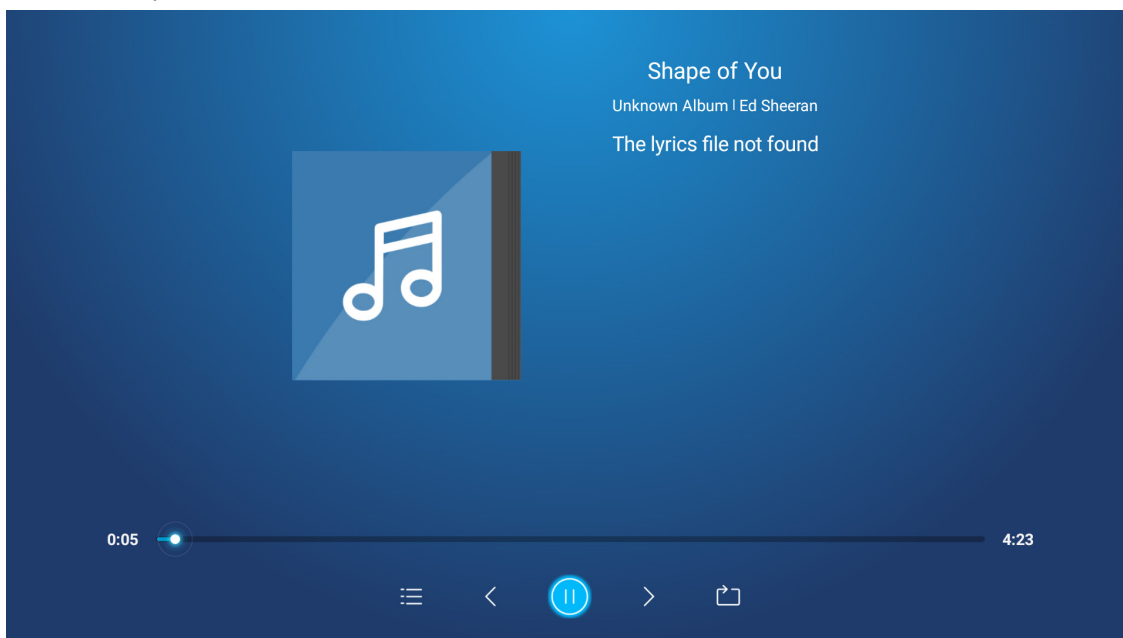
Lecture de musique

1. Depuis le panneau gauche, sélectionnez **Musique** pour parcourir toutes les chansons ou tous les fichiers audio.



S'il y a plusieurs dossiers, appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner le dossier désiré, puis appuyez sur **Enter** pour visualiser le contenu du sous-dossier.

2. Appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner la chanson que vous voulez écouter, puis appuyez sur **Enter** pour commencer la lecture.

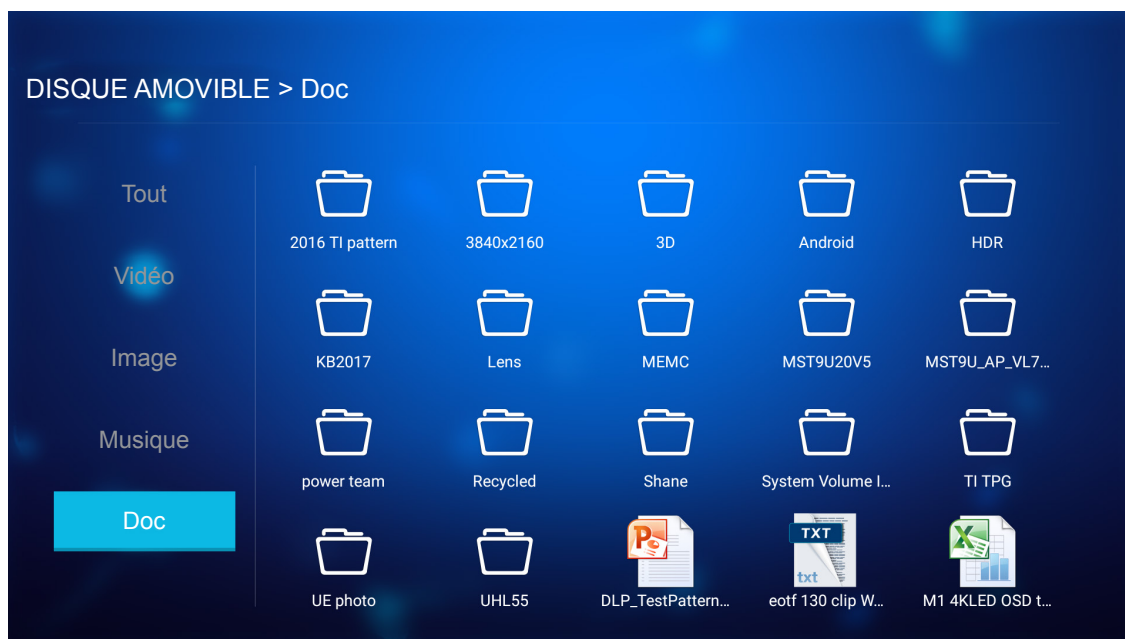


- Pour interrompre la lecture, sélectionnez ⏸ et appuyez sur **Enter**. Pour reprendre, sélectionnez ▶ et appuyez sur **Enter**.
- Pour passer au titre précédent/suivant, sélectionnez </> et appuyez sur **Enter**.
Remarque : Vous pouvez également maintenir enfoncé le bouton “+”/“−” sur le clavier du projecteur pour changer de chanson.
- Pour régler le niveau du volume, appuyez sur le bouton “+”/“−” sur le clavier du projecteur.
- Pour changer de mode de lecture, sélectionnez 📁 et appuyez sur **Enter** à plusieurs reprises pour sélectionner le mode désiré.
- Pour visualiser la liste de lecture, sélectionnez ≡ et appuyez sur **Enter**.
- Pour arrêter la lecture à tout moment, appuyez sur ↶.

UTILISER LE PROJECTEUR

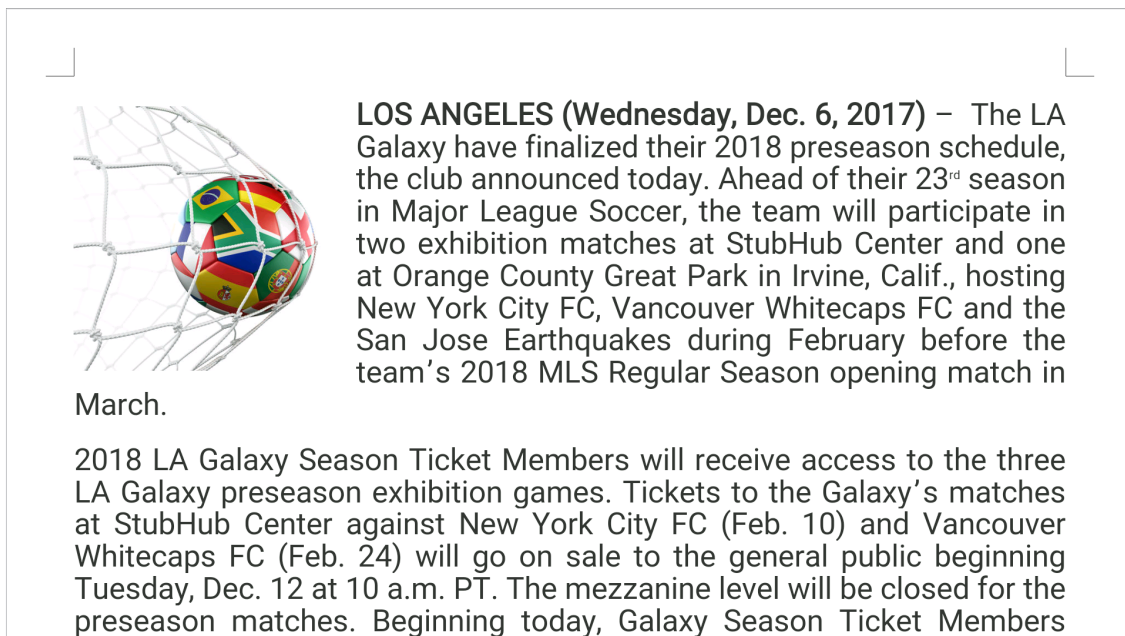
Visualisation d'un document

1. Depuis le panneau gauche, sélectionnez **Doc** pour parcourir tous les fichiers document.



S'il y a plusieurs dossiers, appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner le dossier désiré, puis appuyez sur **Enter** pour visualiser le contenu du sous-dossier.

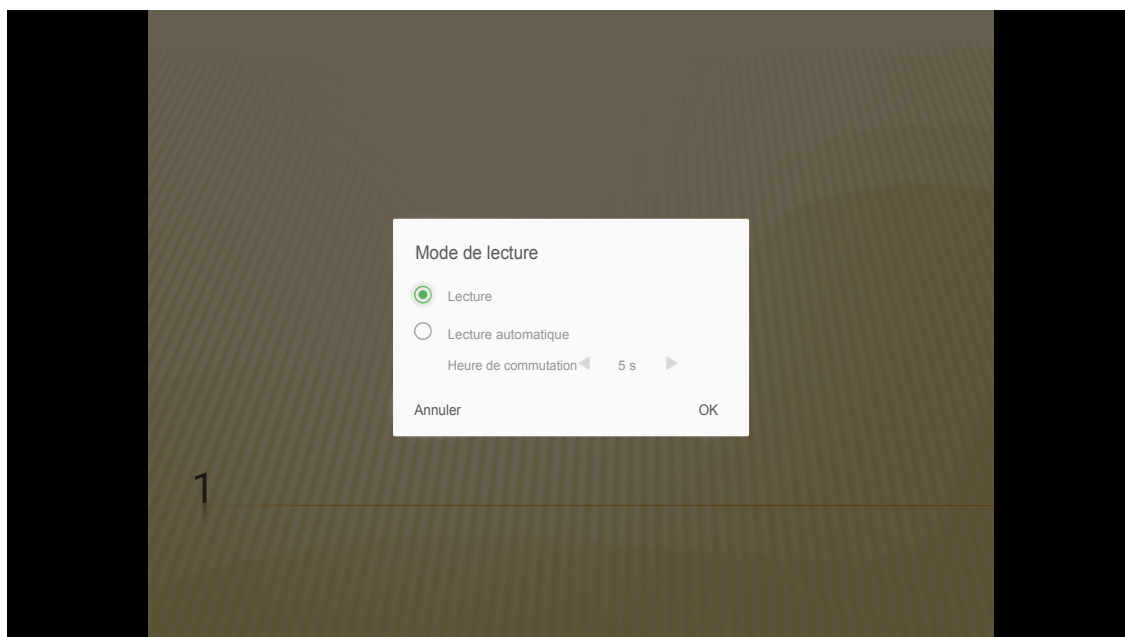
2. Appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour sélectionner le document que vous voulez visualiser, puis appuyez sur **Enter** pour ouvrir le fichier.



- Appuyez sur les touches ▲▼◀▶ pour défiler dans la page vers le haut/bas ou naviguer dans la page.
- Pour fermer le document à tout moment, appuyez sur ↶.

UTILISER LE PROJECTEUR

Remarque : Lors de l'ouverture d'un fichier Powerpoint, le menu Mode de lecture apparaît à l'écran. Sélectionnez ensuite le mode de lecture souhaité et sélectionnez **OK** pour commencer à parcourir le fichier.



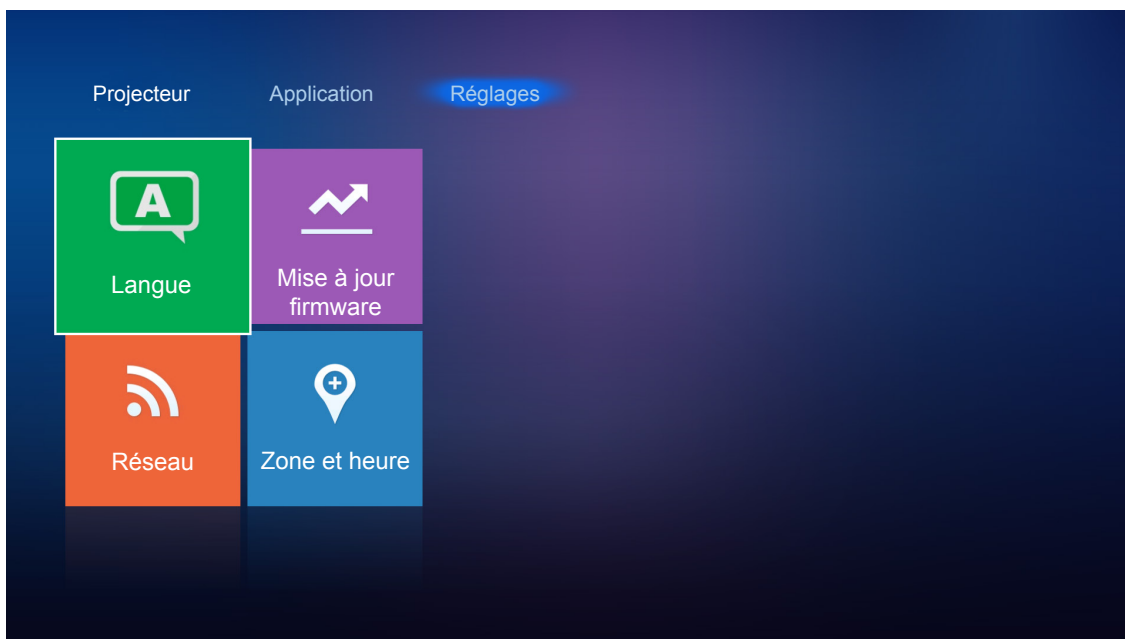
UTILISER LE PROJECTEUR

Paramètres généraux

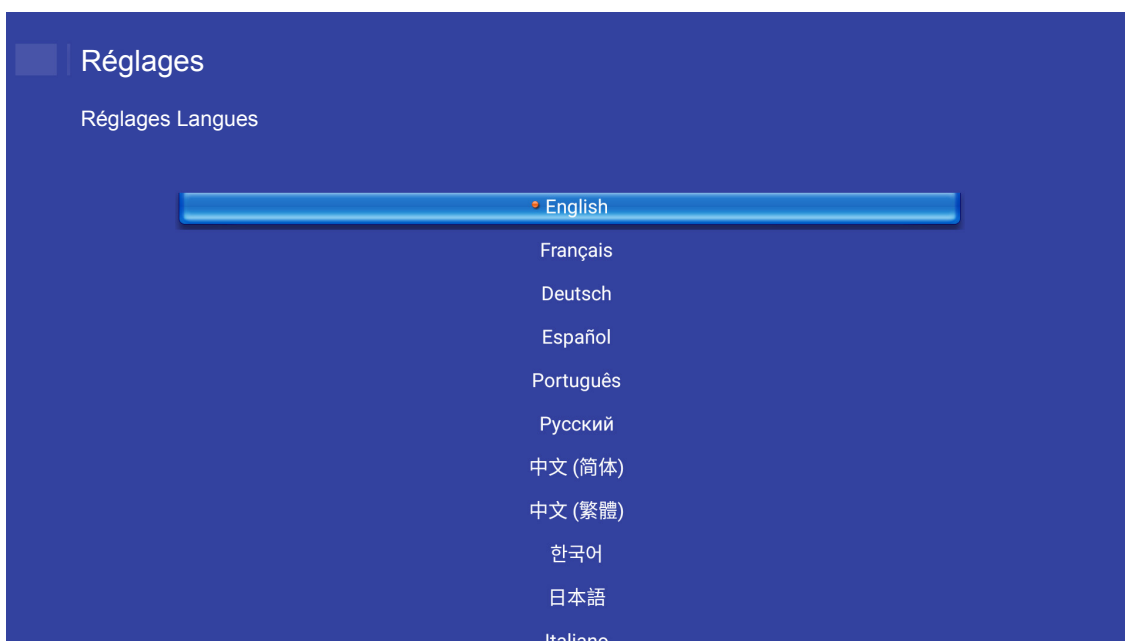
Sur l'écran d'accueil **Réglages**, vous pouvez définir la langue de l'affichage à l'écran (OSD), mettre à jour le micrologiciel et configurer les paramètres réseau et de fuseau horaire. Pour basculer sur l'écran d'accueil **Réglages**, sélectionnez l'une des catégories principales et utilisez les touches ◀▶ pour sélectionner **Réglages**.

Modification de la langue de l'OSD

Sélectionnez **Langue** pour définir la langue de l'affichage à l'écran. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Langue**.



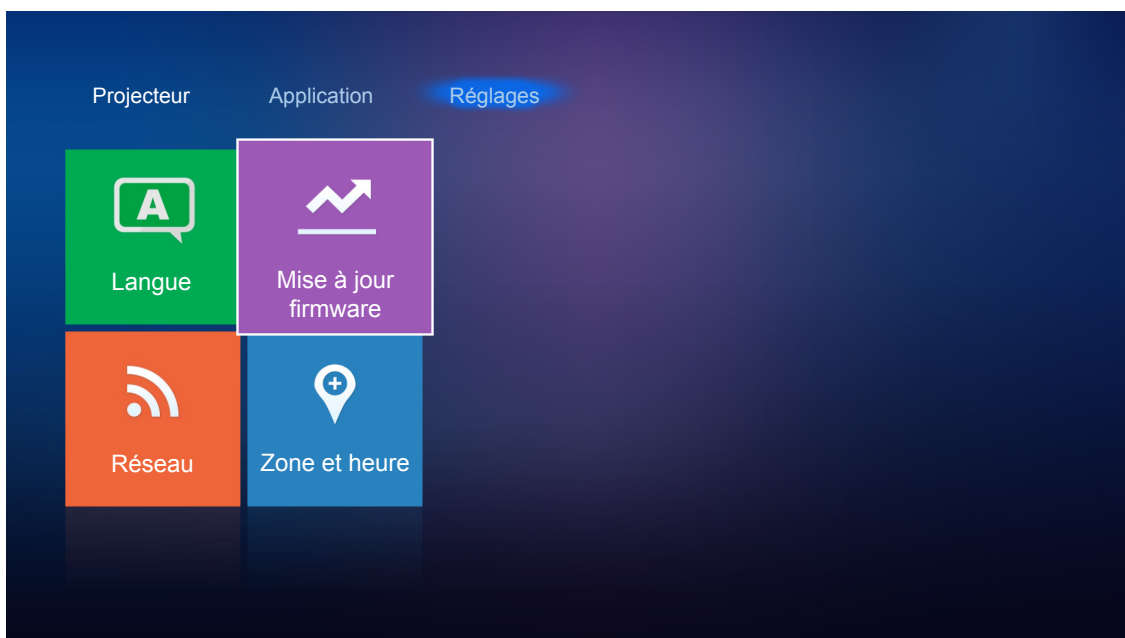
Les langues disponibles apparaissent à l'écran. Sélectionnez la langue souhaitée et appuyez sur **Enter** pour confirmer la sélection.



UTILISER LE PROJECTEUR

Mise à jour du micrologiciel du projecteur.

Sélectionnez **Mise à jour firmware** pour mettre à jour le micrologiciel. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Mise à jour firmware**.

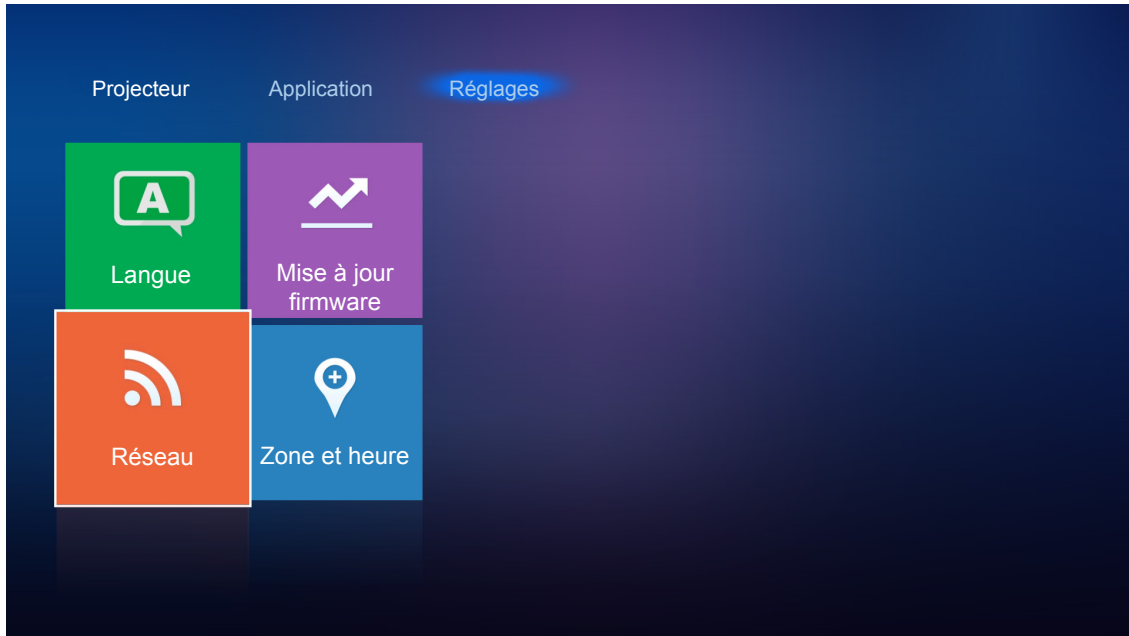


Sélectionnez l'une des options disponibles et appuyez sur **Enter** pour confirmer la sélection.

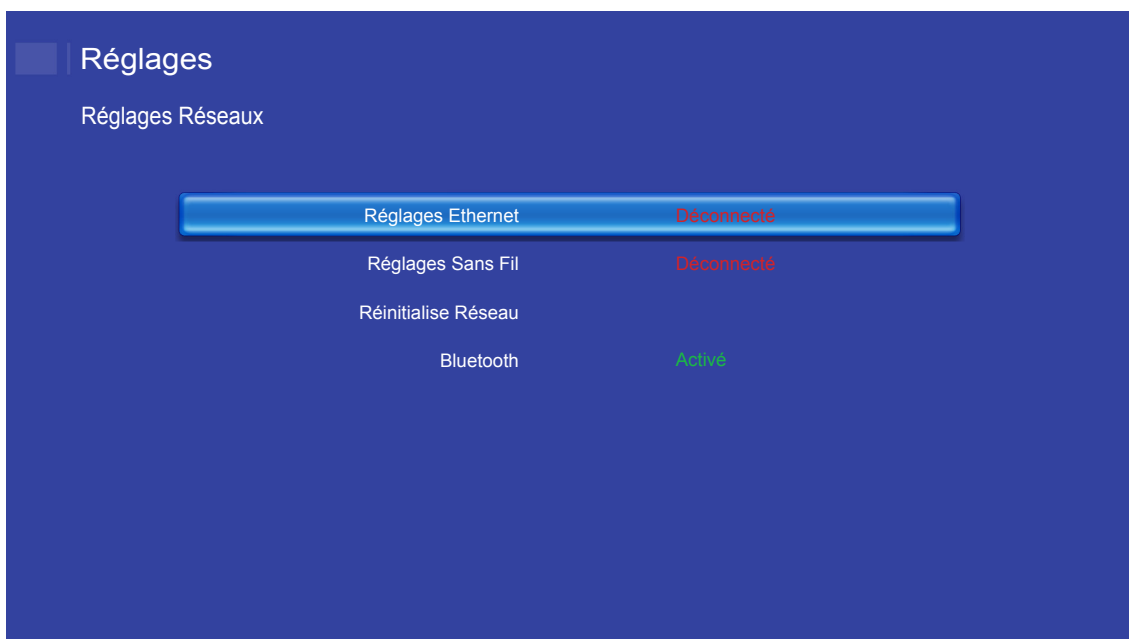
UTILISER LE PROJECTEUR

Configurer les paramètres réseau

Sélectionnez **Réseau** pour configurer le paramétrage réseau. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Réseau**.



Sélectionnez l'une des options disponibles et effectuez les réglages nécessaires.



UTILISER LE PROJECTEUR

Réglages Ethernet

Configurez les paramètres réseau.



Pour configurer manuellement les réglages de réseau filaire, définissez le réglage **DHCP** avec la valeur **Manuel** et entrez les paramètres de connexion suivants :

- Adresse IP: 192.168.0.100
- Masque s.-réseau: 255.255.255.0
- Passerelle: 192.168.0.254
- DNS: 192.168.0.51

Remarque : *Il est fortement recommandé de laisser le système configurer automatiquement les réglages de réseau filaire (définir le réglage DHCP sur "Automatique").*

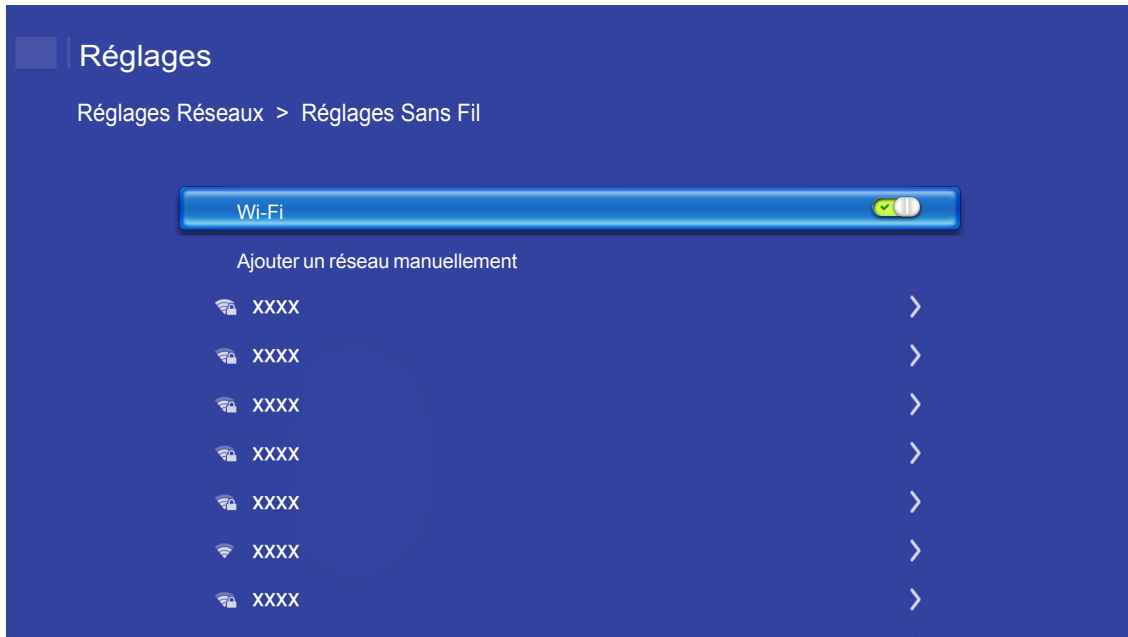
UTILISER LE PROJECTEUR

Réglages Sans Fil

Configurer la connexion sans fil.

Pour connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, procédez ainsi :

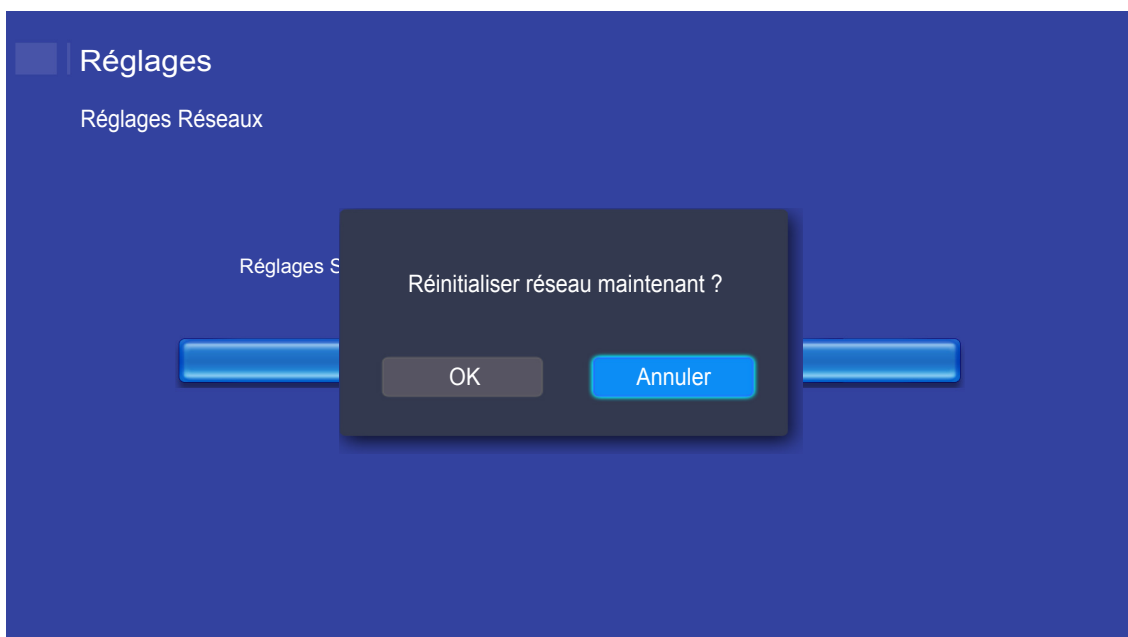
1. Allez dans **Réglages > Réglages Réseaux > Réglages Sans Fil**. Puis réglez le paramètre **Wi-Fi** sur **ACTIVÉ**.
2. Connectez-vous à un réseau Wi-Fi disponible dans la liste.
Si vous vous connectez à un réseau Wi-Fi sécurisé, vous devez saisir le mot de passe lorsque vous y êtes invité.



Réinitialise Réseau

Réinitialisez les paramètres réseau aux valeurs d'usine par défaut.

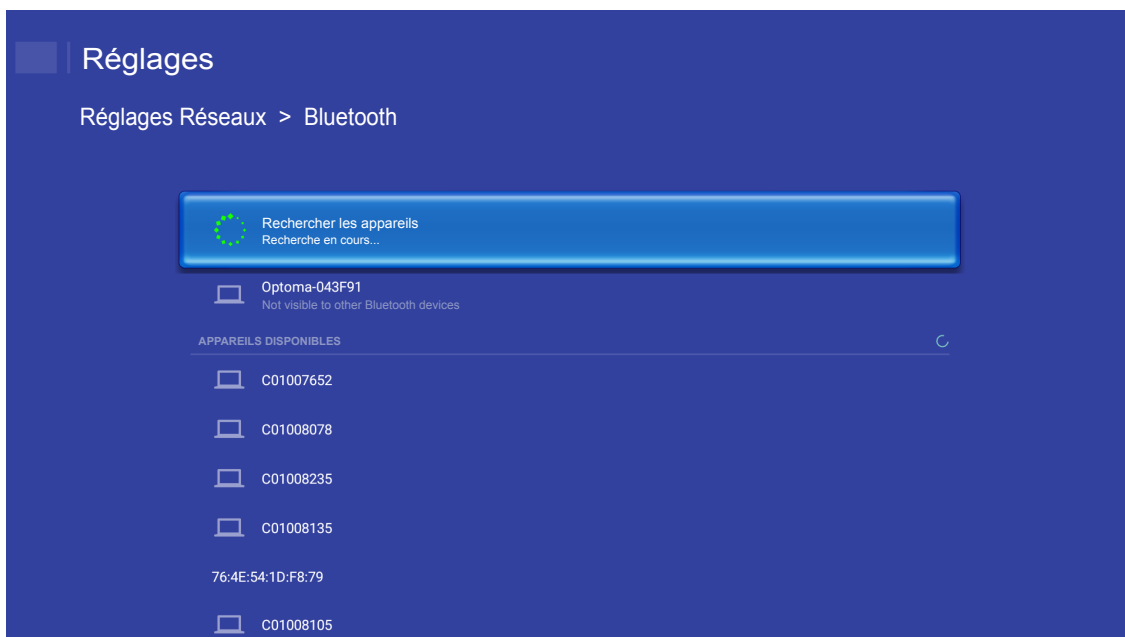
Pour réinitialiser tous les paramètres réseau actuels, utilisez les touches ◀▶ pour sélectionner **OK** et appuyez sur **Enter** pour confirmer.



UTILISER LE PROJECTEUR

Bluetooth

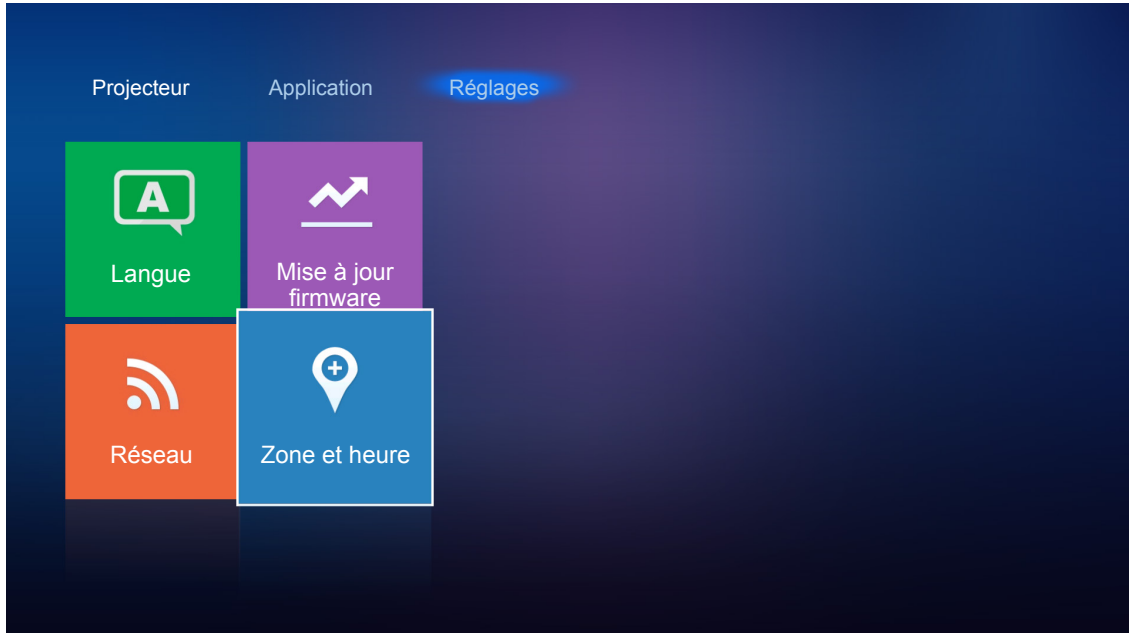
Connecter à des appareils compatibles Bluetooth.



UTILISER LE PROJECTEUR

Sélectionner le fuseau horaire

Sélectionnez **Zone et heure** pour choisir le fuseau horaire. Appuyez ensuite sur **Enter** sur la télécommande pour entrer dans le menu **Zone et heure**.



Sélectionnez l'une des options disponibles et appuyez sur **Enter** pour confirmer la sélection.



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Résolutions compatibles

Numérique (HDMI 1.4)

Timing établi	Timing standard	Timing du descripteur	Modes vidéo pris en charge	Timing détaillé
720 x 400 à 70Hz	1280 x 720 à 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz (par défaut)	720 x 480i à 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 à 60Hz	1280 x 800 à 60Hz		720 x 480p à 60Hz 4:3	
640 x 480 à 67Hz	1280 x 1024 à 60Hz		720 x 480p à 60Hz 16:9	
640 x 480 à 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (RB)		720 x 576i à 50Hz 16:9	
640 x 480 à 75Hz	1366 x 768 à 60Hz		720 x 576p à 50Hz 4:3	
800 x 600 à 56Hz			720 x 576p à 50Hz 16:9	
800 x 600 à 60Hz			1280 x 720p à 60Hz 16:9	
800 x 600 à 72Hz			1280 x 720p à 50Hz 16:9	
800 x 600 à 75Hz			1920 x 1080i à 60Hz 16:9	
832 x 624 à 75Hz			1920 x 1080i à 50Hz 16:9	
1024 x 768 à 60Hz			1920 x 1080p à 60Hz 16:9	
1024 x 768 à 70Hz			1920 x 1080p à 50Hz 16:9	
1024 x 768 à 75Hz			1920 x 1080p à 24Hz 16:9	
1280 x 1024 à 75Hz			3840 x 2160 à 24Hz	
1152 x 870 à 75Hz			3840 x 2160 à 25Hz	
			3840 x 2160 à 30Hz	
			4096 x 2160 à 24Hz	

Numérique (HDMI 2.0)

B0/Timing établi	B0/Timing standard	B1/Mode vidéo	B1/Timing détaillé
720 x 400 à 70Hz	1280 x 720 à 60Hz	720 x 480i à 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 à 60Hz	1280 x 800 à 60Hz	720 x 480p à 60Hz 4:3	
640 x 480 à 67Hz	1280 x 1024 à 60Hz	720 x 480p à 60Hz 16:9	
640 x 480 à 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (RB)	720 x 576i à 50Hz 16:9	
640 x 480 à 75Hz	1366 x 768 à 60Hz	720 x 576p à 50Hz 4:3	
800 x 600 à 56Hz		720 x 576p à 50Hz 16:9	
800 x 600 à 60Hz		1280 x 720p à 60Hz 16:9	
800 x 600 à 72Hz		1280 x 720p à 50Hz 16:9	
800 x 600 à 75Hz		1920 x 1080i à 60Hz 16:9	
832 x 624 à 75Hz		1920 x 1080i à 50Hz 16:9	
1024 x 768 à 60Hz		1920 x 1080p à 60Hz 16:9	
1024 x 768 à 70Hz		1920 x 1080p à 50Hz 16:9	
1024 x 768 à 75Hz		1920 x 1080p à 24Hz 16:9	
1280 x 1024 à 75Hz		3840 x 2160 à 24Hz	
1152 x 870 à 75Hz		3840 x 2160 à 25Hz	
		3840 x 2160 à 30Hz	
		3840 x 2160 à 50Hz	
		3840 x 2160 à 60Hz	

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

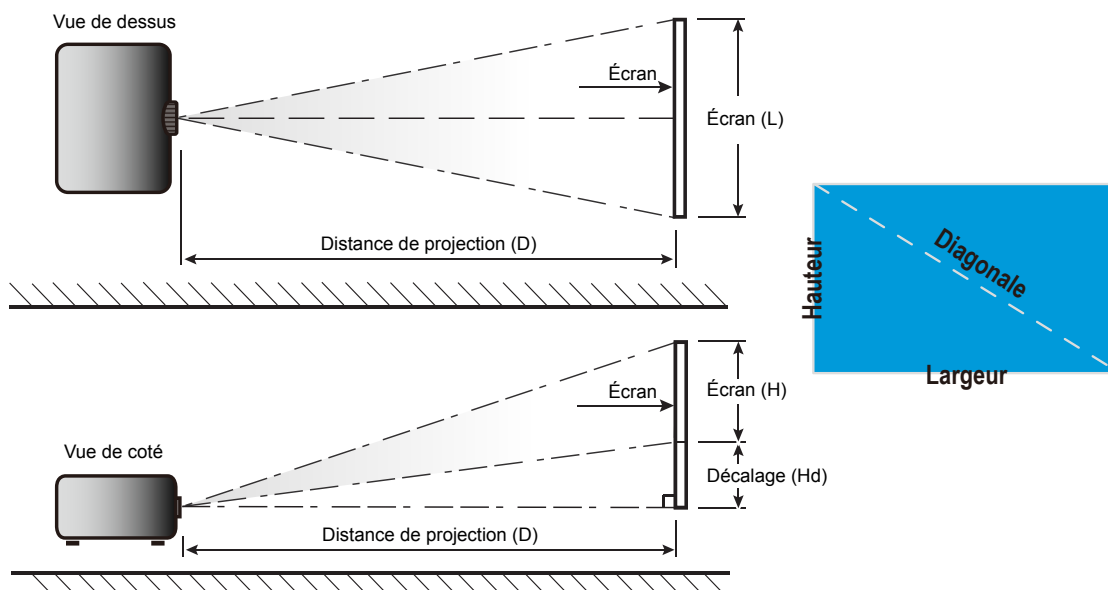
B0/Timing établi	B0/Timing standard	B1/Mode vidéo	B1/Timing détaillé
		4096 x 2160 à 24Hz	
		4096 x 2160 à 25Hz	
		4096 x 2160 à 30Hz	
		4096 x 2160 à 50Hz	
		4096 x 2160 à 60Hz	

Remarque : Soutenir 1920 x 1080 à 50Hz.

Taille d'image et distance de projection

Longueur diagonale (en pouce) de l'écran 16:9	Taille de l'écran L x H				Distance de projection (D)			
	(m)		(po)		(m)		(pied)	
	Largeur	Hauteur	Largeur	Hauteur	Large	Tele	Large	Tele
30	0,66	0,37	26,15	14,71	0,80	0,80	2,62	2,62
40	0,89	0,5	34,86	19,61	1,06	1,06	3,48	3,48
50	1,11	0,62	43,58	24,51	1,33	1,33	4,36	4,36
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,59	1,59	5,22	5,22
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,86	1,86	6,10	6,10
80	1,77	1	69,73	39,22	2,13	2,13	6,99	6,99
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,39	2,39	7,84	7,84
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,66	2,66	8,73	8,73
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,19	3,19	10,47	10,47
150	3,32	1,87	130,74	73,54	3,98	3,98	13,06	13,06
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,78	4,78	15,68	15,68
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,31	5,31	17,42	17,42

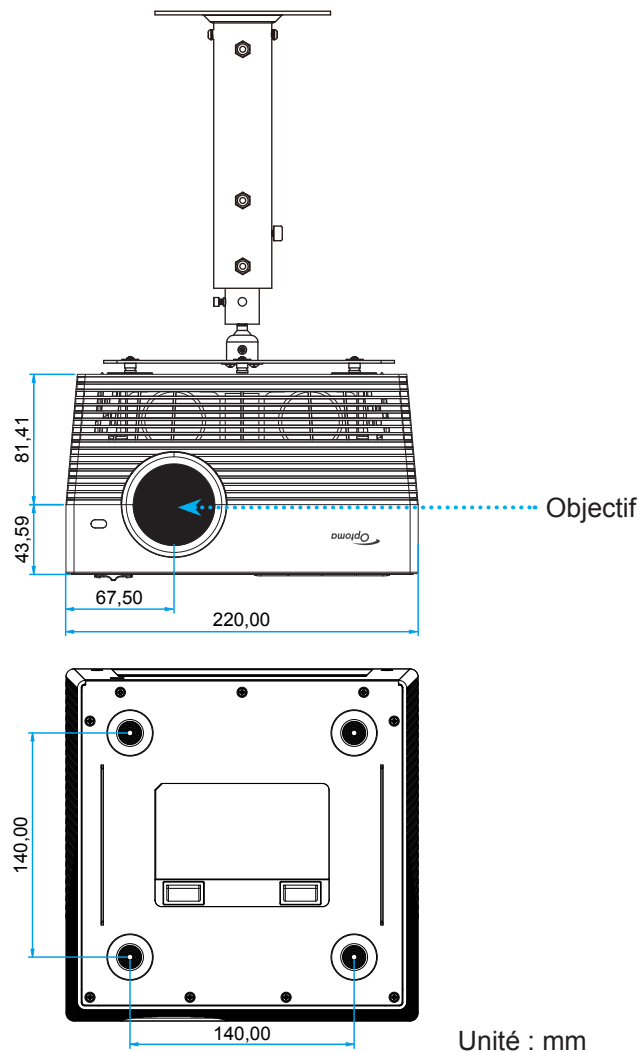
Remarque : Rapport de zoom : 1,0 x



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Dimensions du projecteur et installation au plafond

1. Pour éviter d'endommager votre projecteur, veuillez utiliser le kit de fixation au plafond d'Optoma.
2. Si vous souhaitez utiliser un autre dispositif de fixation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le projecteur au support sont conformes aux spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4*4
 - Longueur minimale de la vis : 10mm



Remarque :

- *Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.*
- *Après avoir retiré les quatre pieds, vous pouvez installer le projecteur directement sur le support de fixation pour plafond et le fixer en utilisant les vis M4.*
- *N'obstruez pas les haut-parleurs. Cela pourrait affecter la qualité sonore générale des haut-parleurs.*



Avertissement :

- Si vous achetez une monture de plafond chez une autre société, veuillez vous assurer d'utiliser la taille de vis correcte. La taille de vis dépendra de l'épaisseur de la plaque de montage.
- Assurez-vous de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
- Eviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes télécommande



Touche	Num touche	MTX.	Format	Données0	Données1	Données2	Données3	Description	
Marche/ Arrêt		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Référez-vous à la section "Mise sous/ hors tension du projecteur" sur les pages 20-22.
Source		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Appuyez sur pour sélectionner un signal d'entrée.
Accueil		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Appuyez sur pour retourner à l'écran d'accueil.
Menu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Appuyez sur pour lancer le menu OSD (affichage à l'écran). Pour quitter l'OSD, appuyez de nouveau sur .
Retour		K4	10	F1	32	CD	86	79	Appuyez sur pour retourner à la page précédente.
Haut		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Utilisez pour choisir des éléments ou effectuer des réglages sur votre sélection.
Gauche		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Droite		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Bas		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Valider	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Confirme votre sélection d'un élément.
Muet		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Appuyez sur pour activer/ désactiver le haut-parleur intégré du projecteur.
Mode Affichage		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Appuyez sur pour afficher le menu Mode Affichage.
Option		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Appuyez sur pour configurer les paramètres du projecteur.
Volume -		K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Appuyez sur pour diminuer le volume.
Volume +		K1	05	F2	32	CD	09	F6	Appuyez sur pour augmenter le volume.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes télécommande Bluetooth



Touche	Signal Bluetooth		Signal IR	Description	
	Page d'utilisation	ID Usage			
Marche/Arrêt	⏻	0x07	0x66	71	Référez-vous à la section "Mise sous/hors tension du projecteur" sur les pages 20-22.
Source	↺	0x07	0x71	18	Appuyez sur ↺ pour sélectionner un signal d'entrée.
Accueil	🏠	0x0C	0x223	92	Appuyez sur 🏠 pour retourner à l'écran d'accueil.
Menu	☰	0x07	0x76	0E	Appuyez sur ☰ pour lancer le menu OSD (affichage à l'écran). Pour quitter l'OSD, appuyez de nouveau sur ☰.
Retour	↶	0x0C	0x224	86	Appuyez sur ↶ pour retourner à la page précédente.
Haut	▲	0x07	0x52	11	Utilisez ▲▼◀▶ pour choisir des éléments ou effectuer des réglages sur votre sélection.
Gauche	◀	0x07	0x50	10	
Droite	▶	0x07	0x58	0F	
Bas	▼	0x07	0x4F	12	
Valider	Enter	0x07	0x51	14	Confirme votre sélection d'un élément.
Muet	🔇	0x0C	0xE2	52	Appuyez sur 🔇 pour activer/désactiver le haut-parleur intégré du projecteur.
Mode Affichage	📺	0x07	0x72/0x70	6A/6B	<ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur 📺 pour afficher le menu Mode Affichage. Maintenez enfoncé 📺 pour effectuer le réglage de mise au point automatique.
Option	⋮	0x07	0x73	25	Appuyez sur ⋮ pour configurer les paramètres du projecteur.
Volume -	–	0x0C	0xEA	0C	Appuyez sur – pour diminuer le volume.
Volume +	+	0x0C	0xE9	09	Appuyez sur + pour augmenter le volume.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Guide de dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.

Problèmes d'Image

- ❓ *Aucune image n'apparaît sur l'écran.*
 - Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section "Installation".
 - Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
 - Assurez-vous que la fonction "Muet" est bien désactivée.

- ❓ *L'image est floue*
 - Ajustez la mise au point en utilisant le bouton "FOCUS". Veuillez consulter la page 17.
 - Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur. (Veuillez consulter la page 60).

- ❓ *L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9*
 - Lorsque vous regardez un DVD anamorphotic ou un DVD 16:9, le projecteur affichera la meilleure image au format 16:9 du côté projecteur.
 - Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
 - Veuillez configurer le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

- ❓ *L'image est trop petite ou trop grande*
 - Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
 - Appuyez sur "Menu" sur le panneau du projecteur, accédez à "Réglages image → Ratio". Essayez différents réglages.


- ❓ *Les bords de l'image sont inclinés :*
 - Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.


- ❓ *L'image est renversée*
 - Sélectionnez "Réglages Projecteur → Projection" dans l'OSD et réglez la direction de projection.

- ❓ *Aucun son*
 - Veuillez vous référer au format de fichier audio pris en charge sur la page 43.


- ❓ *Écran HDMI anormal*
 - Affectez au réglage HDMI EDID la valeur 1.4 ou 2.2. Veuillez consulter la page 37.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES


-  *Image double et floue*
- Assurez-vous que "Mode Affichage" n'est pas 3D pour éviter qu'une image 2D normale apparaisse en double et floue.

-  *Deux images, en format côte à côte*
- Réglez "Réglages 3D" → "Format 3D" sur "SBS".

Autre problèmes

-  *Le projecteur arrête de répondre aux commandes.*
- Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 20 secondes avant de reconnecter l'alimentation.

Problèmes liés à la télécommande

-  *Si la télécommande ne fonctionne pas*
- Vérifiez que l'angle de fonctionnement de la télécommande est pointé à $\pm 15^\circ$ (horizontalement) ou $\pm 10^\circ$ (verticalement) par rapport au récepteur IR du projecteur.
 - Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 7 m (environ 22 pieds) du projecteur.
 - Essayez d'utiliser la télécommande en la dirigeant vers l'image projetée.
 - Assurez-vous que la pile est insérée correctement.
 - Remplacez la pile si elle est déchargée.

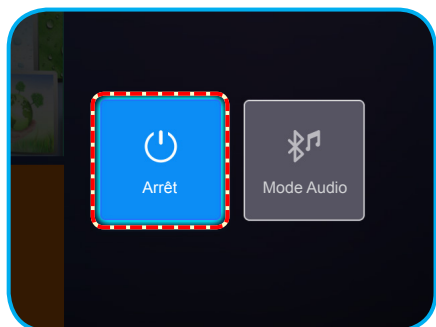
INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Message sur l'éclairage DEL

Message	DEL d'état			
	(Rouge)	(Verte)	(Bleue)	(Blanc)
État de veille (cordon d'alimentation d'entrée)	Lumière fixe			
Marche				Lumière fixe
État de démarrage du système		Lumière fixe		
Mise hors tension (Refroidissement)				Clignotante (arrêt 0,5 sec / marche 0,5 sec). Retour à une lumière rouge fixe lorsque les ventilateurs s'arrêtent.
Haut-parleur Bluetooth				Lumière fixe
Appairage Bluetooth	Clignotante (Rouge 1/6 sec, puis Bleu 1/6 sec)		Clignotante (Rouge 1/6 sec, puis Bleu 1/6 sec)	
Veille à Mise sous tension				Lumière fixe
État Smart Home (veille)	Lumière fixe			Clignotante (arrêt 3 sec / marche 0,5 sec)
Erreur (Panne de la lampe)	Clignotante (arrêt 0,5 sec / marche 0,5 sec)			
Erreur (Panne du ventilateur)	Clignotante (arrêt 0,5 sec / marche 0,5 sec)	Clignotante (arrêt 0,5 sec /marche 0,5 sec)		
Erreur (Surchauffe)	Lumière fixe	Lumière fixe		
Mise à niveau micrologiciel USB	Clignotante		Lumière fixe	

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

- Mise hors tension :



- Avertissement température :



- Panne du ventilateur :



- Avertissement mise hors tension :



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Spécifications

Optique	Description
Résolution maximale	- Graphique jusqu'à 2160p à 60Hz - Résolution maximale : HDMI1 (2.0): 2160p à 60 Hz HDMI2 (2.0): 2160p à 60 Hz
Objectif	Objectif fixe
Taille de l'image (diagonale)	
Distance de projection	0,8 ~ 5,3 m

Électrique	Description
Entrées	- HDMI V2.0 x 2 - USB3.0 (pour clé USB (jusqu'à 64 Go (NTFS) ou Service) - USB2.0 (pour clé USB (jusqu'à 64 Go (NTFS) ou Service) - RJ-45 (pas de prise en charge du contrôle Web)
Sorties	- Fiche casque - USB3.0 (pour alimentation 5 V 1,5 A) - USB2.0 (pour alimentation 5 V 1 A) - Sortie SPDIF (PCM ou Bitstream) Remarque : <i>PCM prend en charge 2 canaux et Bitstream prend en charge 5.1 canaux (comme Dolby pass through).</i>
Reproduction des couleurs	1073,4 millions de couleurs
Taux de balayage	- Fréquence de balayage horizontale : 31 ~ 135 kHz - Fréquence de balayage verticale : 24 ~ 120 kHz
Haut-parleur intégré	2 haut-parleurs de 8 W
Alimentation requise	100 - 240 V ±10 %, CA 50/60 Hz
Courant d'entrée	3,8A ~ 1,0A

Caractéristiques mécaniques	Description
Orientation d'installation	Avant, Arrière, Avant-Plafond, Arrière-Plafond
Dimensions (l x P x H)	- 220 x 220 x 125 mm (sans pieds) - 220 x 220 x 135 mm (avec pieds)
Poids	3,76kg
Conditions environnementales	Fonctionnement dans la plage 5 ~ 40°C, 10% à 85% d'humidité (sans condensation)

Remarque : *Toutes les spécifications sont soumises à modification sans préavis.*

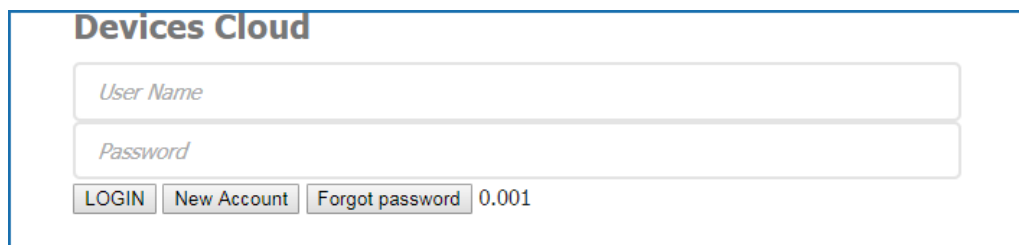
INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Configurer Maison connectée avec le projecteur

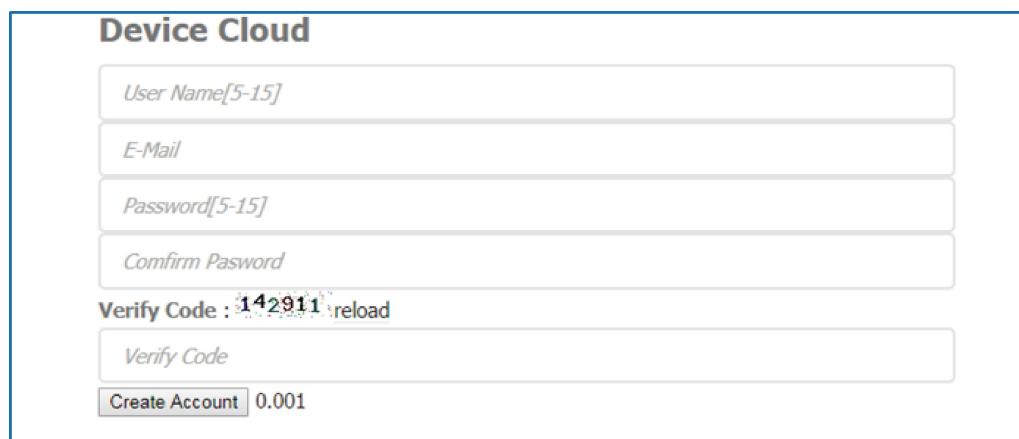
Créer le compte Device Cloud

1. Ouvrez un navigateur Web et connectez-vous sur la page d'ouverture de session d'Optoma Device Cloud. Puis cliquez sur **Nouveau compte** pour créer un nouveau compte.

Remarque : URL Optoma Device Cloud : <https://mydevices.optoma.com>.



2. Saisissez les informations de compte Optoma Device Cloud requises et saisissez le code d'identification dans le champ *Vérifier code*.



3. Cliquez sur **Créer compte** pour créer un compte. Si l'enregistrement du compte est effectué avec succès, un message apparaît à l'écran.

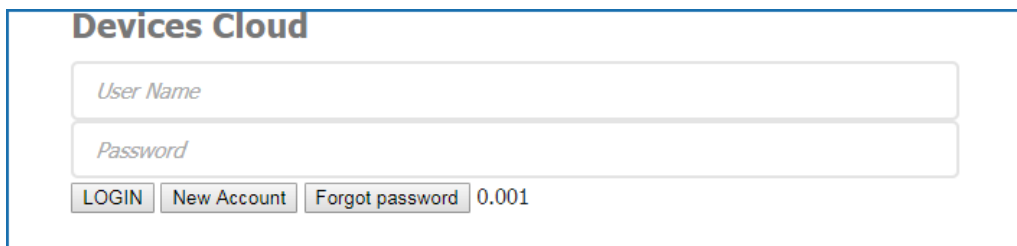
Account create successfully.
Click to Login

Une fois votre compte configuré, vous pouvez continuer à vous connecter au système.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

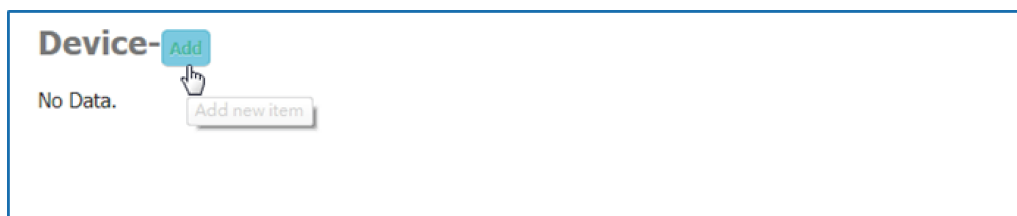
Enregistrement du projecteur dans Device Cloud

1. Ouvrez un navigateur Web et connectez-vous sur la page d'ouverture de session d'Optoma Device Cloud. Saisissez ensuite votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, puis cliquez sur **CONNEXION** pour entrer dans le système.

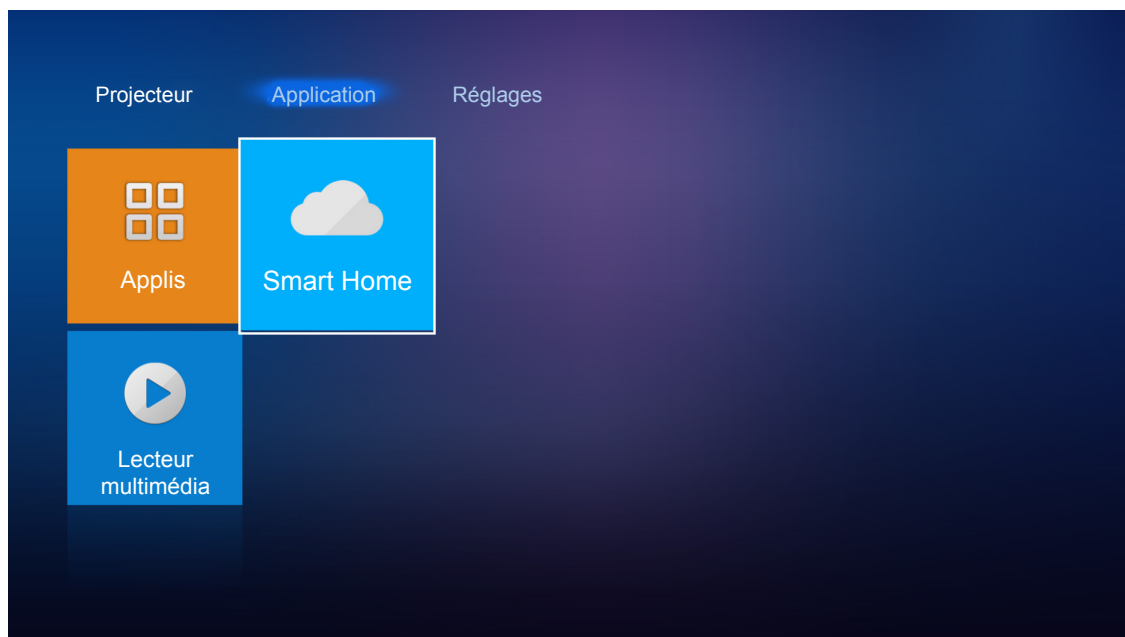


The screenshot shows the 'Devices Cloud' login interface. It features two input fields: 'User Name' and 'Password'. Below these fields are three buttons: 'LOGIN', 'New Account', and 'Forgot password'. A small number '0.001' is visible to the right of the buttons.

2. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter les informations du nouveau projecteur. L'étape suivante nécessite la donnée **Code d'appairage**. Assurez-vous de rester sur cette page et d'effectuer les réglages suivants sur le projecteur.

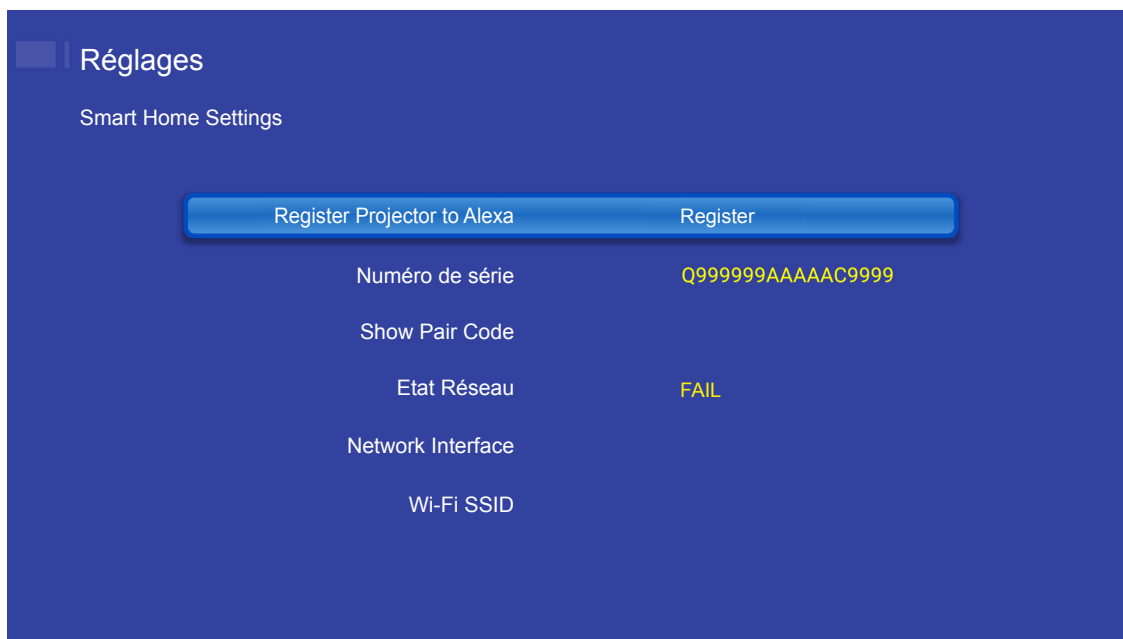


3. Sur le projecteur, accédez à **Application > Smart Home**.



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

4. Cliquez sur **Register** pour obtenir le code d'appairage à 4 chiffres depuis Device Cloud. Une fois le code d'appairage généré, il apparaît dans le champ **Show Pair Code**.



Remarque : Si le code d'appairage n'apparaît pas, veuillez vérifier la présence d'une connexion réseau appropriée et répétez les étapes ci-dessus.

5. Sur la page *Device Cloud*, saisissez le numéro de série, le code d'appairage et le nom du projecteur dans les champs correspondants. Cliquez ensuite sur **Transmettre** pour enregistrer le projecteur.

Add new Device

Submit Back

The fields of blue are need fill data.

Serial Number:

Pair Code:

Alias:

Remarque :

- Les informations Numéro de série et Code d'appairage peuvent être obtenues dans la page *Régler Maison connectée* (voir Étape 4).
 - Les données du champ "Alias" peuvent être modifiées ultérieurement.
6. Une fois le processus d'enregistrement terminé, le numéro de série et le nom du projecteur apparaissent dans la page *Appareil*.

Serial Number	Alias	
SN20171109001	zebra	Alias Remove

Device is added.

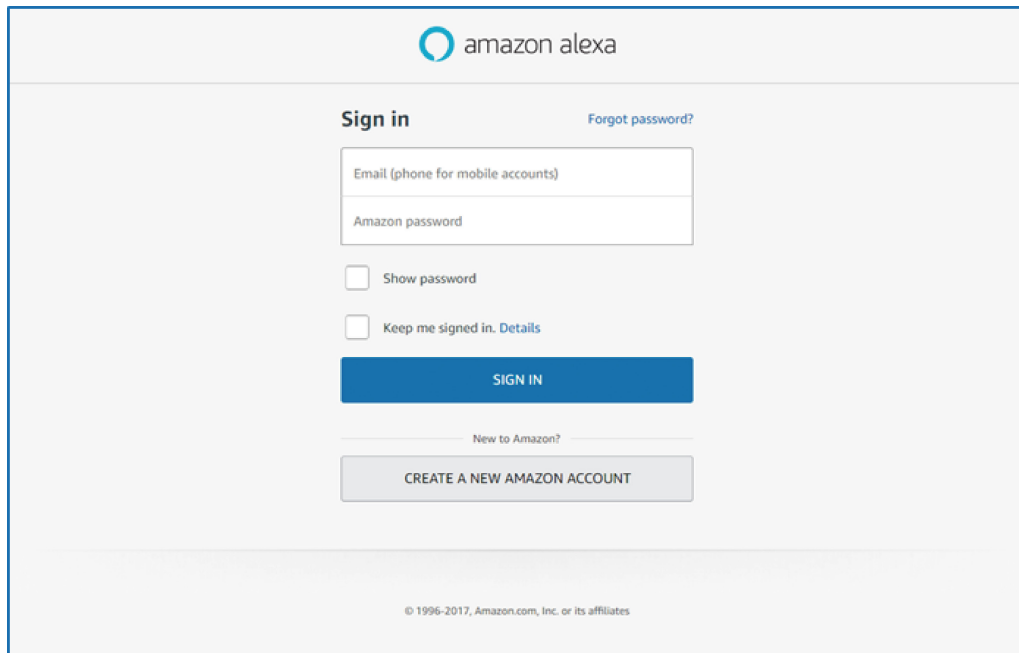
INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Pour éditer les informations, procédez comme suit :

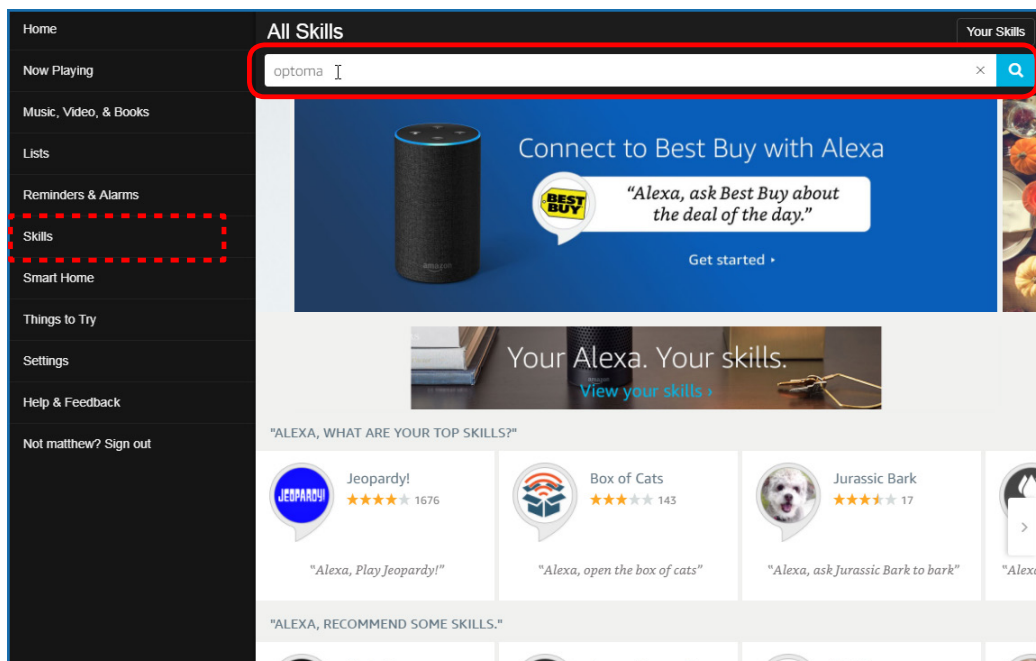
- Cliquez sur **Alias** pour changer le nom du projecteur.
- Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer le numéro de série.

Activer les Compétences Alexa

1. Ouvrez un navigateur Web et accédez au site Web d'Amazon ("https://alexa.amazon.com"). Puis connectez-vous avec votre compte Alexa.

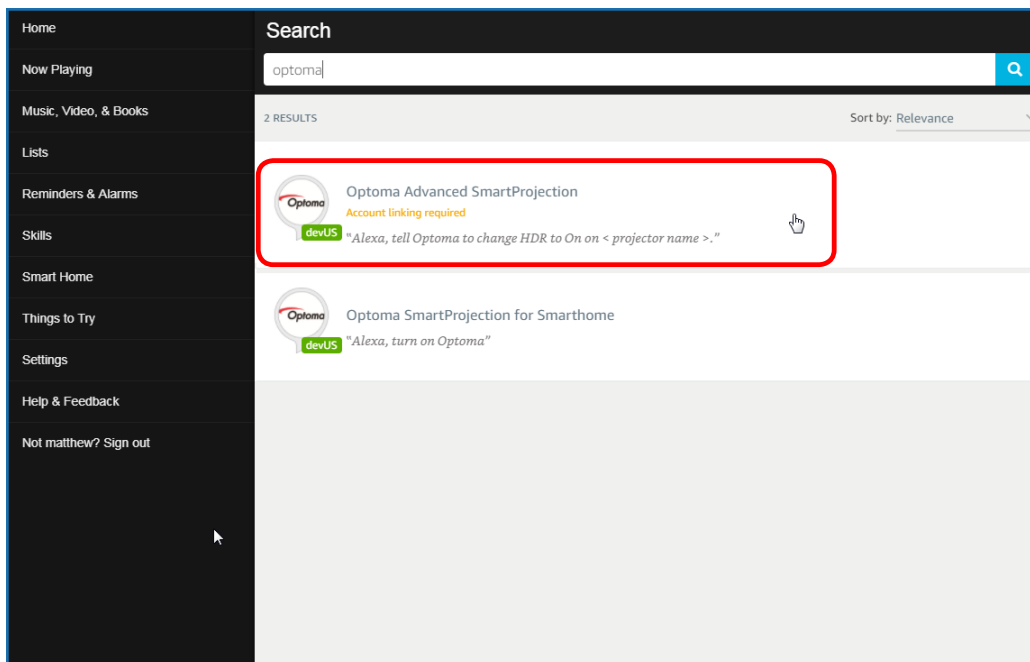


2. Allez dans le menu et sélectionnez **Compétences**. Puis saisissez le mot clé (tel que Optoma, Projecteur, Maison connectée, Projecteur intelligent, projecteur, UHD51A, UHD400X, UHD41A, Affichage, Voix) dans la zone de texte de recherche et cliquez sur Rechercher (🔍).

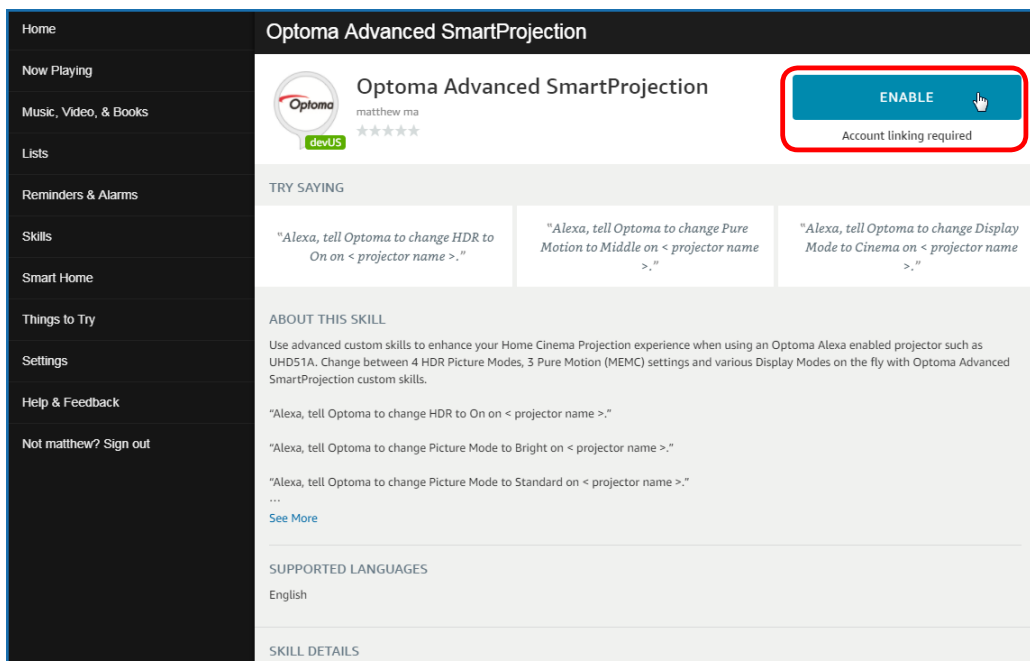


INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

3. Sélectionnez une compétence que vous souhaitez utiliser dans la liste.

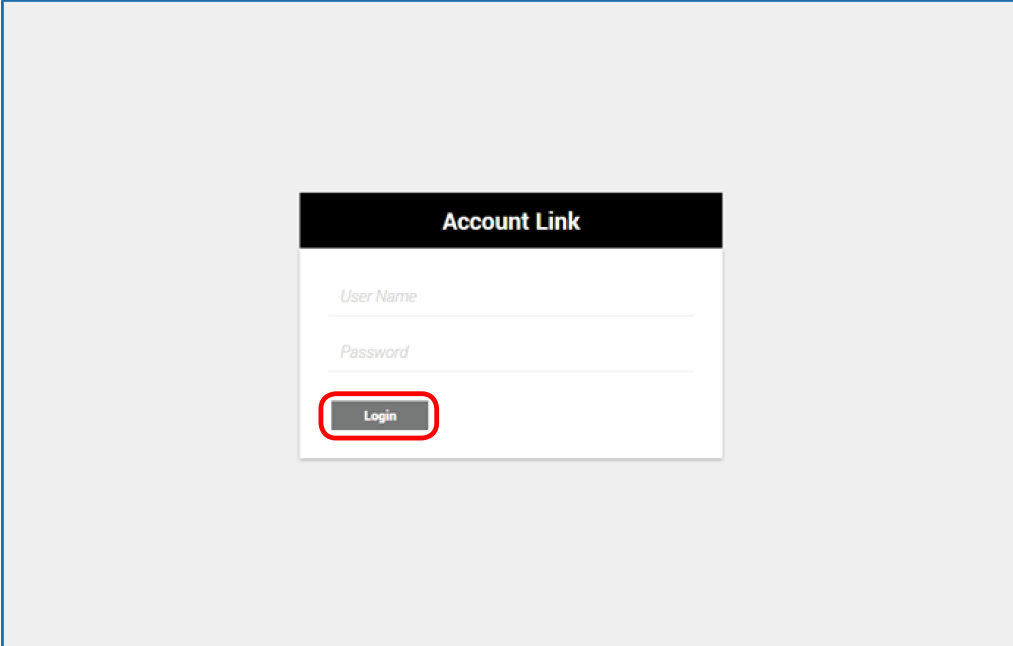


4. Sur la page de la compétence sélectionnée, cliquez sur **ACTIVER** pour utiliser la compétence.



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

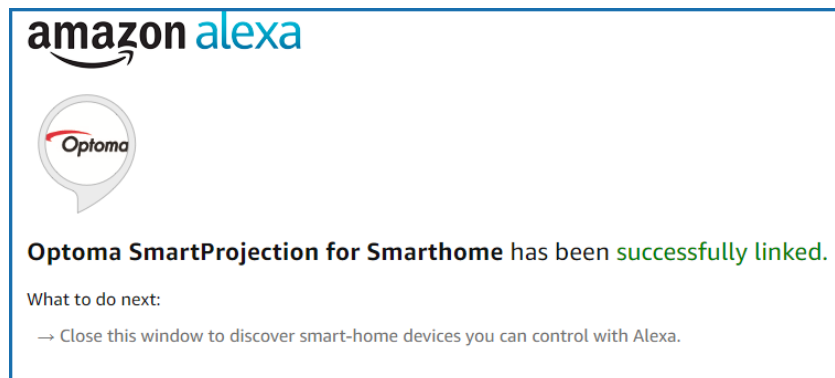
5. Le navigateur est alors redirigé vers la page d'identification de compte Device Cloud. Saisissez le compte et le mot de passe Device Cloud avec lequel vous souhaitez vous identifier. Cliquez ensuite sur **Connexion** pour vérifier votre compte.



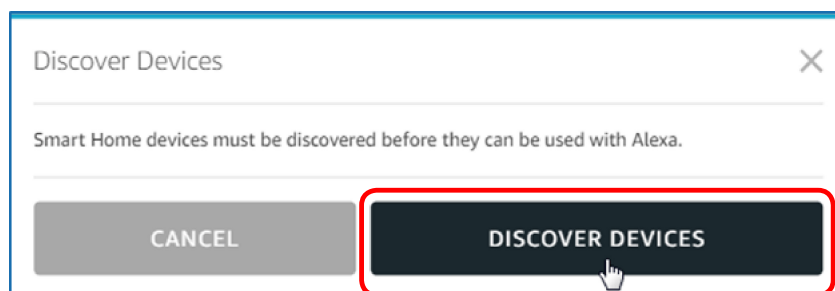
6. Une fois le processus d'identification terminé, les étapes suivantes varient en fonction du type de compétence sélectionné : Compétence Maison connectée ou Compétence personnalisée.

Compétence Maison connectée

- a. Une fois le processus d'identification terminé, fermez la fenêtre pour découvrir les appareils que vous pouvez contrôler avec Alexa.

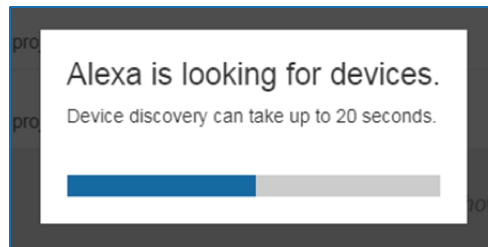


- b. Une fenêtre contextuelle apparaît à l'écran. Cliquez sur **DÉTECTER APPAREILS** pour détecter les appareils de la Maison connectée.

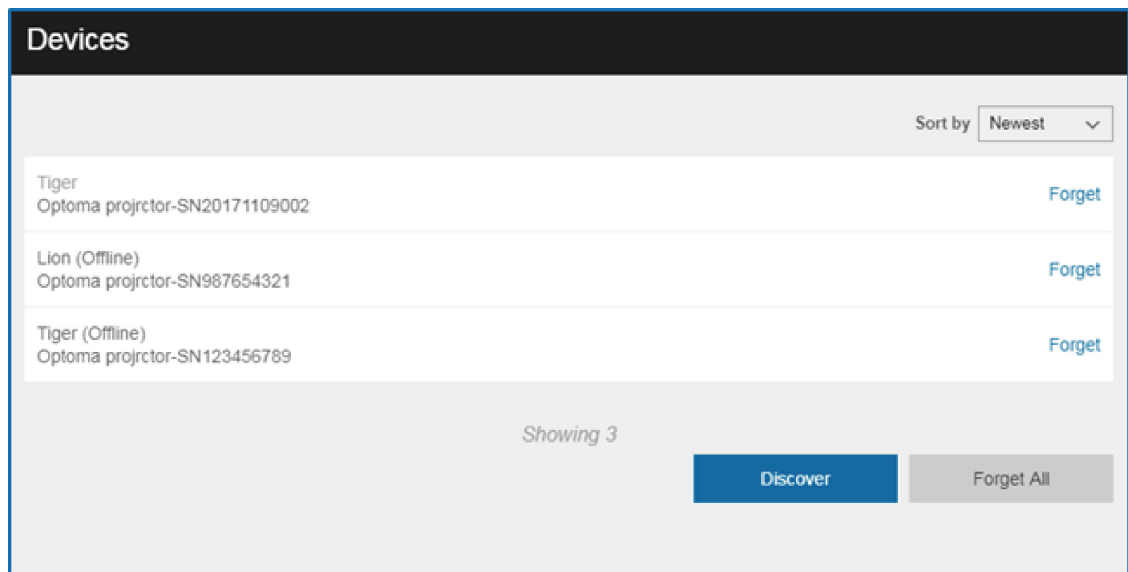


INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

- c. Recherche des appareils de la Maison connectée.



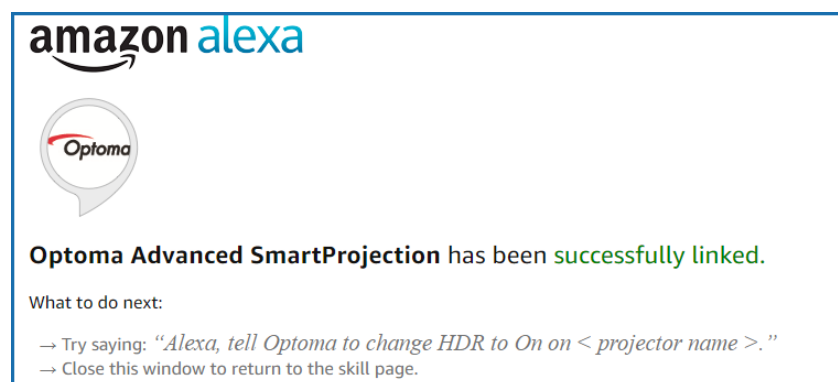
- d. Dans votre compte Device Cloud, la liste des appareils détectés est affichée dans la page **Appareils**.



- e. Vous pouvez à présent contrôler les appareils de la Maison connectée avec les commandes vocales.

Compétence personnalisée

- a. Une fois le processus d'identification terminé, le message *Association de Compétence personnalisée effectuée avec succès* apparaît à l'écran. Vous pouvez ensuite fermer la fenêtre et la page Web.



- b. Vous pouvez à présent contrôler l'appareil avec les commandes vocales définies par la Compétence personnalisée.




INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Les bureaux d'Optoma dans le monde

Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau régional.




ÉTATS-UNIS

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Amérique Latine

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Téléphone réparations :
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Espagne

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Allemagne

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavie



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japon

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7DE01G002-A