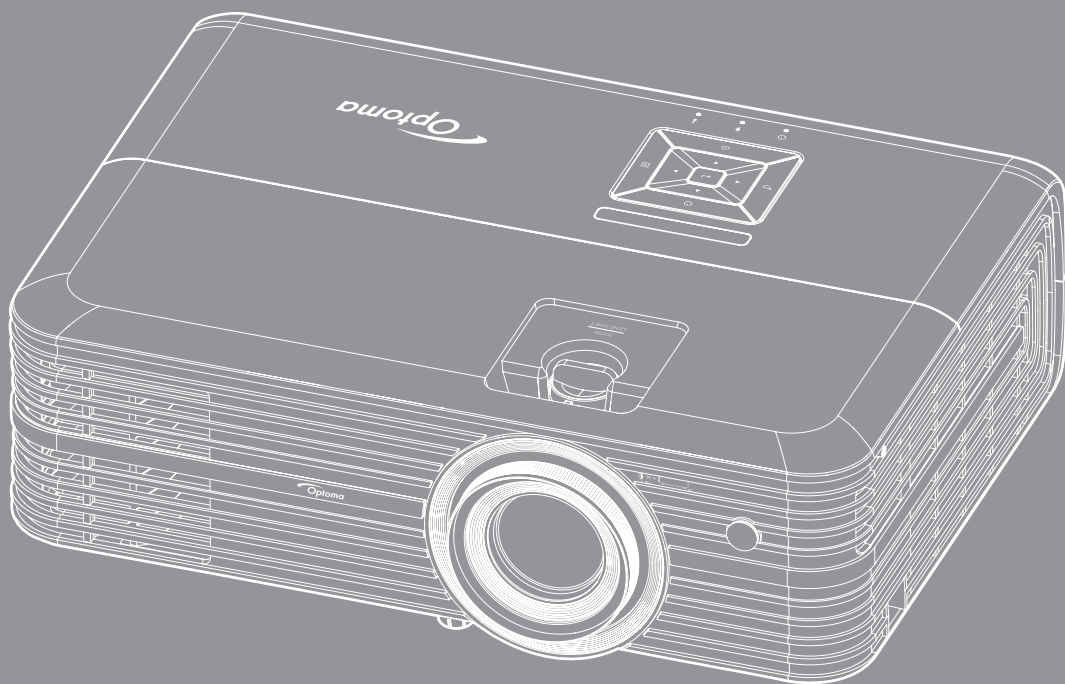




Projektor DLP®



Manual do usuário





ÍNDICE

SEGURANÇA	4
<i>Instruções de Segurança Importantes.....</i>	<i>4</i>
<i>Informações de Segurança 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Direitos Autorais</i>	<i>6</i>
<i>Aviso legal</i>	<i>6</i>
<i>Reconhecimento de Marca Registrada</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declaração de conformidade para países da UE.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
INTRODUÇÃO	8
<i>Visão geral da embalagem.....</i>	<i>8</i>
<i>Acessórios Padrão</i>	<i>8</i>
<i>Acessórios opcionais.....</i>	<i>8</i>
<i>Visão geral do produto</i>	<i>9</i>
<i>Conexões</i>	<i>10</i>
<i>Teclado</i>	<i>11</i>
<i>Controle remoto.....</i>	<i>12</i>
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO	13
<i>Instalação do projetor.....</i>	<i>13</i>
<i>Conectando fontes ao projetor</i>	<i>14</i>
<i>Ajuste da imagem projetada.....</i>	<i>15</i>
<i>Configuração remota.....</i>	<i>16</i>
USANDO O PROJETOR	18
<i>Ligar/Desligar o projetor</i>	<i>18</i>
<i>Selecionando uma origem de entrada.....</i>	<i>20</i>
<i>Visão geral da tela inicial.....</i>	<i>21</i>
<i>Configurações do projetor</i>	<i>22</i>
<i>Configurações de aplicativo</i>	<i>35</i>
<i>Configurações gerais.....</i>	<i>47</i>
MANUTENÇÃO.....	53
<i>Troca da lâmpada.....</i>	<i>53</i>
<i>Instalação e Limpeza do Filtro de Pó.....</i>	<i>55</i>

INFORMAÇÕES ADICIONAIS 56

<i>Resoluções compatíveis.....</i>	<i>56</i>
<i>Tamanho da imagem e distância de projeção.....</i>	<i>58</i>
<i>Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto.....</i>	<i>59</i>
<i>Códigos do Controle remoto IR.....</i>	<i>60</i>
<i>Solução de problemas.....</i>	<i>61</i>
<i>Indicador de advertência.....</i>	<i>63</i>
<i>Especificações.....</i>	<i>65</i>
<i>Configurando Alexa com o projetor.....</i>	<i>66</i>
<i>Escritórios globais da Optoma.....</i>	<i>73</i>

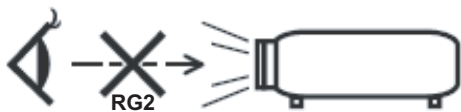
SEGURANÇA

	O raio com ponta dentro de um triângulo equilátero serve para alertar o usuário da presença de "tensão perigosa" não isolada dentro do gabinete do produto, que pode ter intensidade suficiente para constituir um risco de choque elétrico às pessoas.
	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero é destinado a alertar o usuário da presença de instruções de manutenção e operação importantes (assistência técnica) na literatura que acompanha o aparelho.

Siga todos os avisos, precauções e manutenções recomendadas neste manual do usuário.

Instruções de Segurança Importantes

- Para aumentar a vida útil da lâmpada, certifique-se de manter a lâmpada ligada durante pelo menos 60 segundos e evitar o desligamento forçado.



- Não olhe fixamente para o feixe, RG2.
Como com qualquer fonte luminosa, não olhe fixamente para o feixe direto, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Para garantir uma operação confiável do projetor e protegê-lo contra superaquecimento, coloque-o numa posição e local que não interfira com a ventilação adequada. Por exemplo, não coloque o projetor sobre uma cama, um sofá, etc. Não o coloque num lugar fechado, como uma estante de livros ou num gabinete que possa impedir o fluxo do ar através das aberturas de ventilação.
- Para reduzir o risco de incêndio e/ou choque elétrico, não exponha o projetor à chuva ou umidade. Não instale próximo a fontes de calor, como radiadores, aquecedores, fornos, ou outros aparelhos tais como amplificadores que produzam calor.
- Não deixe objetos ou líquidos entrarem no projetor. Eles podem tocar nos pontos perigosos de tensão e causar curto circuito em peças que podem resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não use sob as seguintes condições:
 - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
 - (i) Certifique-se de que a temperatura ambiente esteja dentro de 5°C a 40°C.
 - (ii) Umidade relativa do ar é de 10% a 85%.
 - Em áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
 - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
 - Sob a luz solar direta.
- Não utilize o projetor em locais onde gases inflamáveis ou gases explosivos podem estar presentes na atmosfera. A lâmpada dentro do projetor fica muito quente durante a operação e os gases podem inflamar e provocar um incêndio.
- Não use a unidade se ela tiver sido fisicamente danificada ou abusada. Dano físico /uso indevido poderia ser (mas não se limitam a isso):
 - A unidade foi derrubada.
 - O cabo de alimentação ou o plugue foram danificados.
 - Líquido foi derrubado no projetor.
 - O produto foi exposto à chuva ou água.
 - Algo caiu no projetor ou algo está solto por dentro.
- Não colocar o projetor em uma superfície instável. O projetor pode cair resultando em ferimentos ou o projetor pode ser danificados.

- Não bloqueie a luz que sai da lente do projetor quando em operação. A luz vai aquecer o objeto e pode derreter, causar queimaduras ou iniciar um incêndio.
- Não abra nem desmonte o projetor porque isso pode causar choque elétrico.
- Não tente consertar a unidade por si mesmo. A abertura ou remoção das tampas pode expô-lo a tensões perigosas e outros riscos. Favor procurar a Optoma antes de enviar a unidade para reparo.
- Veja as marcas de segurança no gabinete do produto.
- A unidade deve apenas ser reparada por pessoal de serviço apropriado.
- Use somente acessórios especificados pelo fabricante.
- Não olhe para direto para a lente do projetor durante a operação. A luz brilho pode ferir os olhos.
- Ao trocar a lâmpada, espere até que a unidade esfrie. Siga as instruções conforme descritas na página 53-54.
- Este projetor detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.
- Redefina a função "Reset lâmpada" pelo menu de exibição na tela "Ajuste da lâmpada" menu depois de substituir o módulo da lâmpada.
- Antes de desligar o projetor, certifique-se de que o ciclo de arrefecimento tenha sido completado. Espere o projetor esfriar por 90 segundos.
- Quando a lâmpada estiver perto do fim da sua vida útil, aparecerá na tela a mensagem "A vida útil da lâmpada foi ultrapassada.". Entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível.
- Desligue e retire o plugue de alimentação elétrica da tomada de CA antes de limpar o produto.
- Use um tecido suave seco com detergente diluído para limpar a caixa do vídeo. Não use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar a unidade.
- Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

Nota: Quando a lâmpada chegar ao fim da sua vida útil, o projetor apagará até que o módulo da lâmpada seja trocado. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", nas páginas 53-54.

- Não instale o projetor em locais onde possa estar sujeito a vibrações ou choques.
- Não toque na lente com as mãos nuas.
- Remova a bateria/pilhas do controle remoto antes do armazenamento. Se a bateria/baterias forem deixadas no controle remoto por longos períodos, elas podem vaziar.
- Não utilize nem guarde o projetor em locais onde a fumaça de óleo ou cigarros pode estar presente, pois pode afetar negativamente a qualidade do desempenho do projetor.
- Por favor, siga a orientação de instalação correta do projetor pois instalação não padrão pode afetar o desempenho do projetor.
- Use um filtro de linha e ou estabilizador. Como falta de energia e saídas marrom podem matar dispositivos.

Informações de Segurança 3D

Por favor, siga todas as advertências e precauções, como recomendado antes de você ou o seu filho usar a função 3D.

Aviso

Crianças e adolescentes podem ser mais suscetíveis a problemas de saúde associados à visualização em 3D e devem ser supervisionados de perto ao assistir estas imagens.

Alerta de Convulsão Fotosensível e Outros Riscos à Saúde

- Alguns expectadores podem passar por convulsão epilética ou derrame quando expostos a certas imagens pisando ou luzes contidas em certas imagens de Projetor ou jogos de vídeo. Caso você sofra de, ou tenha histórico familiar de epilepsia ou derrames, favor consultar um médico especialista antes de usar a função 3D.

- Mesmo os que não têm histórico pessoal ou familiar de epilepsia ou derrame podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar convulsões epiléticas fotosensíveis.
- Gestantes, idosos, pacientes de condições médicas severas, aqueles privados de sono ou sob a influência de álcool devem evitar a utilização da função 3D da unidade.
- Caso você experimente qualquer dos seguintes sintomas, pare a visualização de imagens 3D imediatamente e consulte um médico especialista: (1) visão alterada; (2) zonzeira; (3) tontura; (4) movimentos involuntários tais como tremores dos olhos ou músculos; (5) confusão; (6) náusea; (7) perda de consciência; (8) convulsões; (9) câimbras; e/ ou (10) desorientação. Crianças e adolescentes podem ser mais propensos que adultos a experimentarem estes sintomas. Os pais devem monitorar seus filhos e perguntar se eles sentem estes sintomas.
- Assistir projeção 3D pode também causar enjôo, pós efeitos de percepção, desorientação, cansaço visual e diminuição de estabilidade postural. Recomenda-se que os usuários façam intervalos frequentes pra diminuir estes efeitos potenciais. Caso seus olhos mostrem sinais de fadiga ou secura ou caso você tenha qualquer dos sintomas acima, descontinue imediatamente o uso deste aparelho e não retome o seu uso por ao menos trinta minutos depois que os sintomas tiverem cessado.
- Assistir projeção 3D sentado muito perto da tela por um período extenso de tempo pode danificar sua visão. A distância ideal de visão deve ser ao menos três vezes a altura da tela. Recomenda-se que os olhos do expectador estejam no nível da tela.
- Assistir projeção 3D usando óculos 3D por um período extenso de tempo pode causar dor de cabeça ou fadiga. Caso você experimente dor de cabeça, fadiga ou tontura, pare a visualização da projeção 3D e descanse.
- Não use os óculos 3D para nenhum outro fim além de assistir projeção 3D.
- Usar os óculos 3D para qualquer outro fim (como espetáculos em geral, óculos de sol, óculos de proteção, etc.) pode ser fisicamente danoso para você e pode enfraquecer sua visão.
- A visualização em projeção 3D pode causar desorientação para alguns expectadores. Consequentemente, NÃO coloque seu PROJETOR 3D perto de escadarias abertas, cabos, varandas, ou outros objetos que possam causar tropeços, encontros, ser derrubados, quebrados ou caídos.

Direitos Autorais

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software, está protegida por leis internacionais de direitos autorais, com todos os direitos reservados. Nem este manual, nem nenhuma parte do material aqui contido, pode ser reproduzido sem o consentimento por escrito do autor.

© Copyright 2018

Aviso legal

As informações neste documento estão sujeitas a mudança sem aviso. O fabricante não faz representações nem garantias a respeito do conteúdo deste instrumento e especificamente avisa que quaisquer garantias implícitas de comercialidade ou adequação para propósito particular. O fabricante se reserva o direito de revisar esta publicação e fazer alterações de tempos em tempos no conteúdo deste sem a obrigação de notificar qualquer pessoa de tal revisão ou mudanças.

Reconhecimento de Marca Registrada

Kensington é uma marca registrada dos EUA da ACCO Brand Corporation com registros emitidos e aplicativos pendentes em outros países em todo o mundo.

HDMI, a Logomarca HDMI, e Interface Multimídia de Alta Definição são marcas registradas ou marcas comerciais registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e outros países.

DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments.

Amazon, Alexa e todos os logotipos relacionados são marcas registradas da Amazon.com, Inc. ou de suas afiliadas.

Todos os outros nomes de produto usados neste manual são propriedade de seus respectivos proprietários e são Reconhecidos.

FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou desloque a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consultar o revendedor ou um técnico especializado em rádio/televisão para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Cuidado

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este projetor.

Condições de Operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida incluindo aquela que pode causar operação indesejável.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para países da UE

- Diretriz de EMC 2014/30/EC (incluindo emendas)
- Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/EC
- Diretriz de R&TTE 1999/5/EC (se o produto tiver uma função de RF)

WEEE



Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.

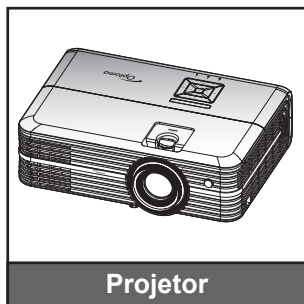
INTRODUÇÃO

Visão geral da embalagem

Retire cuidadosamente e verifique se você tem os itens listados abaixo sob acessórios padrão. Alguns dos itens em acessórios opcionais podem não estar disponíveis, dependendo do modelo, especificação e sua região de compra. Por favor, verifique com o local de compra. Alguns acessórios podem variar de região para região.

O cartão de garantia só é fornecido em algumas regiões específicas. Consulte seu revendedor para informações detalhadas.

Acessórios Padrão



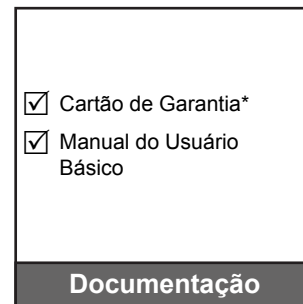
Projeto



Controle remoto



Cabo de Alimentação



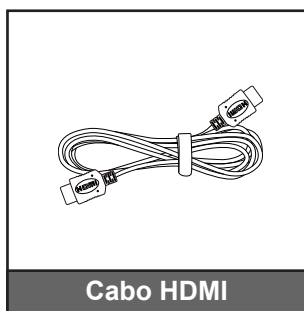
- Cartão de Garantia*
- Manual do Usuário Básico

Documentação

Nota:

- O controle remoto real pode variar dependendo da região.
- O controle remoto é fornecido com a bateria.
- * Para obter informações de garantia europeia visite www.optoma.com.

Acessórios opcionais



Cabo HDMI

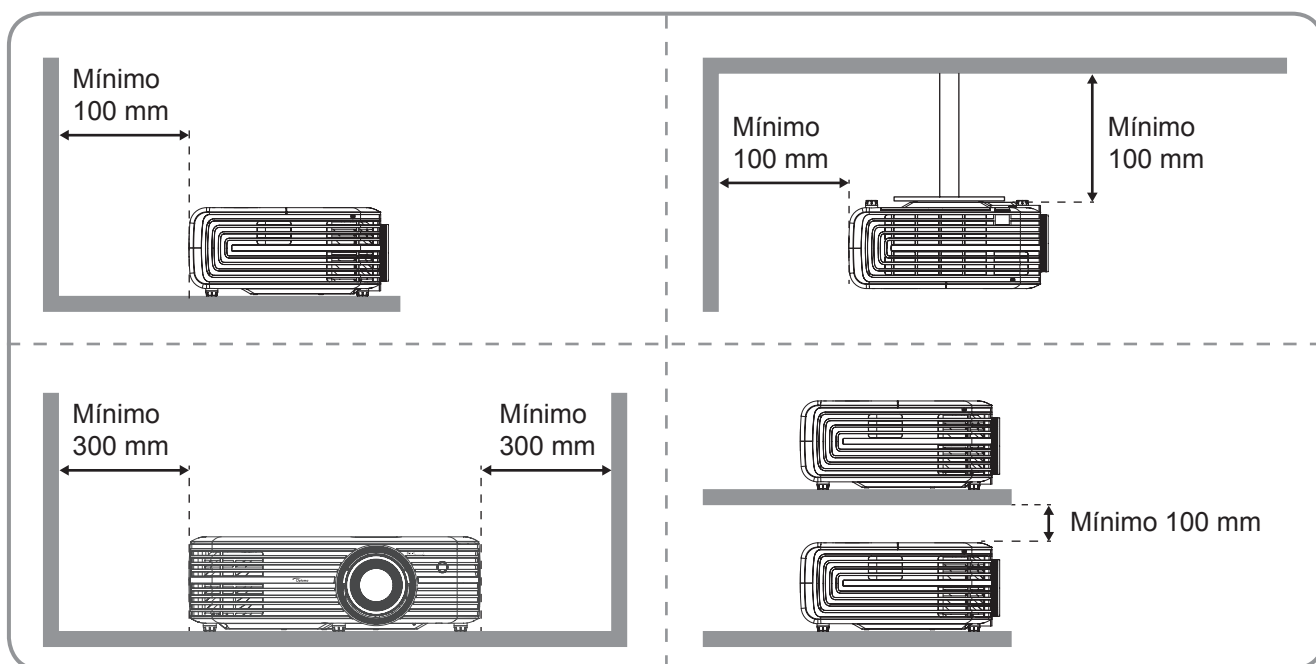
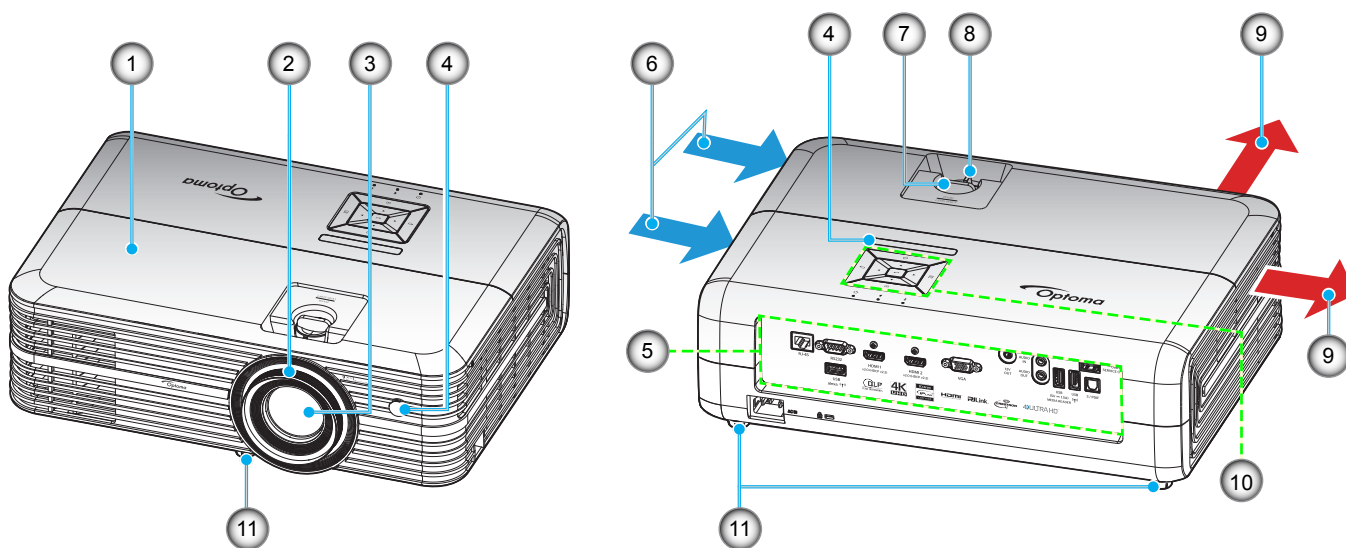


Tampa da lente

Nota: Acessórios opcionais variam dependendo do modelo, especificação e região.

INTRODUÇÃO

Visão geral do produto



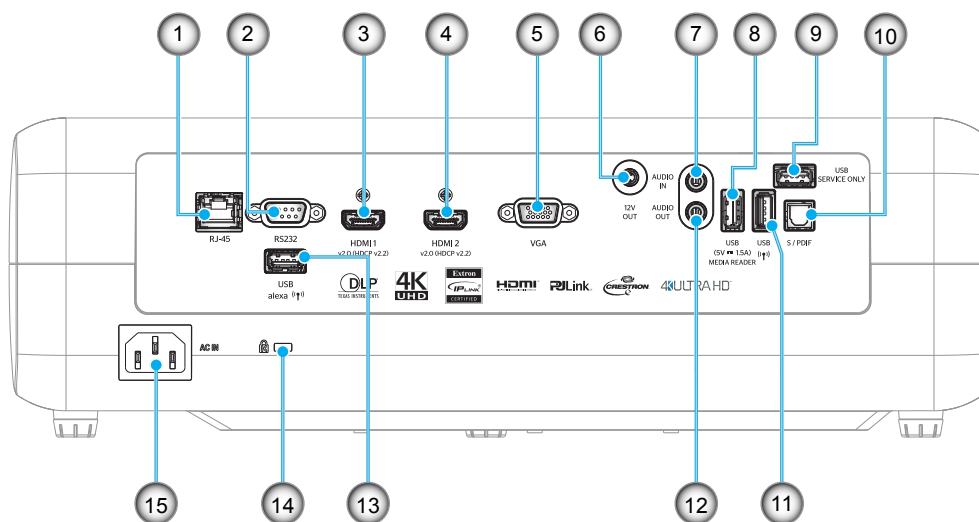
Nota:

- Não bloqueie a entrada do projetor e as saídas de exaustão.
- Ao operar o projetor em um espaço fechado, deixe pelo menos 30 cm de área livre ao redor das ventilações de admissão e de exaustão.

Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Tampa superior	7.	Disco de deslocamento da lente
2.	Anel de foco	8.	Alavanca de zoom
3.	Lente	9.	Dutos de ventilação (saída)
4.	Receptor IR	10.	Teclado
5.	Entrada / Saída	11.	Pé de ajuste de inclinação
6.	Ventilação (entrada)		

INTRODUÇÃO

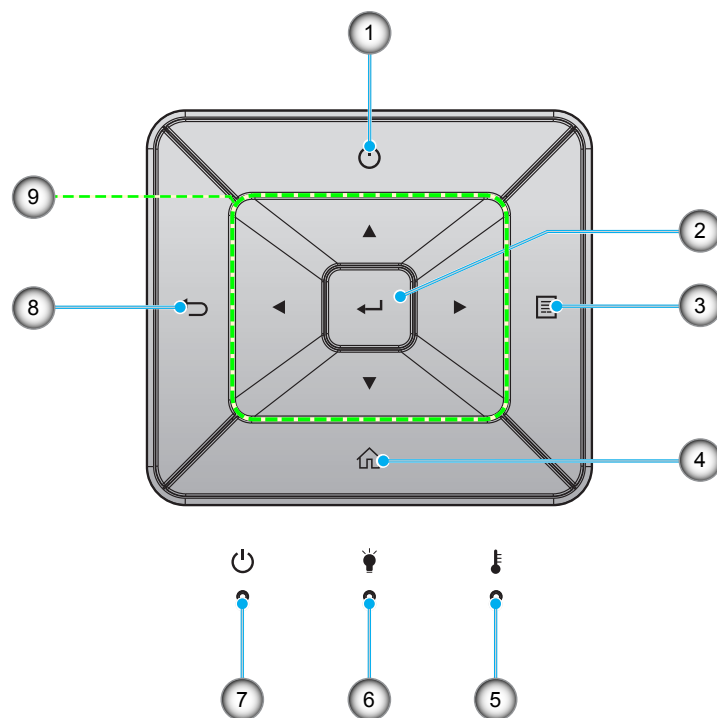
Conexões



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Conector RJ-45	9.	Conector de Serviço
2.	Conector RS232	10.	Conector S/PDIF
3.	Conector HDMI 1	11.	Conector USB2.0
4.	Conector HDMI 2	12.	Conector de Saída de Áudio
5.	Conector VGA	13.	Conector USB-A
6.	Conector de Saída 12V	14.	Porta para trava Kensington™
7.	Conector ENT AUDIO	15.	Soquete de alimentação
8.	Conector de saída de energia USB (5V=1,5A) / USB3.0		

INTRODUÇÃO

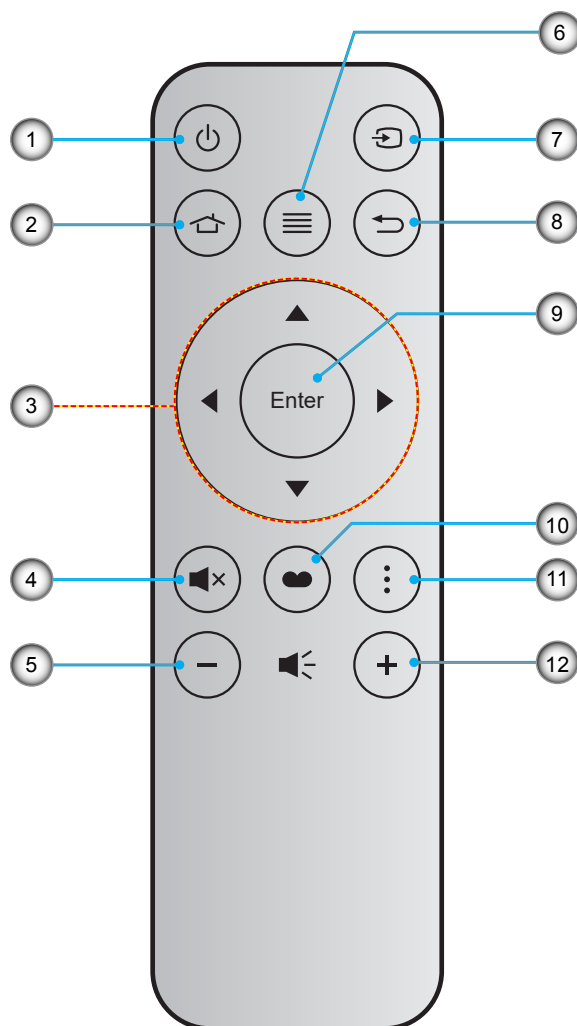
Teclado



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Power	6.	LED da lâmpada
2.	Enter	7.	LED Ligar/Espera
3.	Menu	8.	Retornar
4.	Início	9.	Quatro teclas de seleção de direções
5.	LED de temperatura		

INTRODUÇÃO

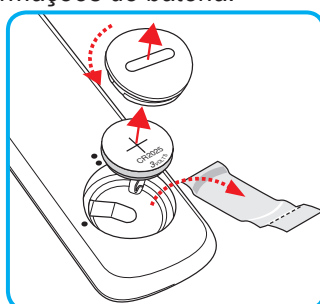
Controle remoto



Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Liga/desliga Energia	7.	Fonte
2.	Início	8.	Retornar
3.	Quatro teclas de seleção de direções	9.	Enter
4.	Mudo	10.	Modo Display
5.	Volume -	11.	Opção
6.	Menu	12.	Volume +

Nota:

- Algumas teclas podem não ter nenhuma função para os modelos que não oferecem suporte a esses recursos.
- Antes de usar o controle remoto pela primeira vez, remova a tira de isolamento transparente. Consulte a página 16 para informações de bateria.

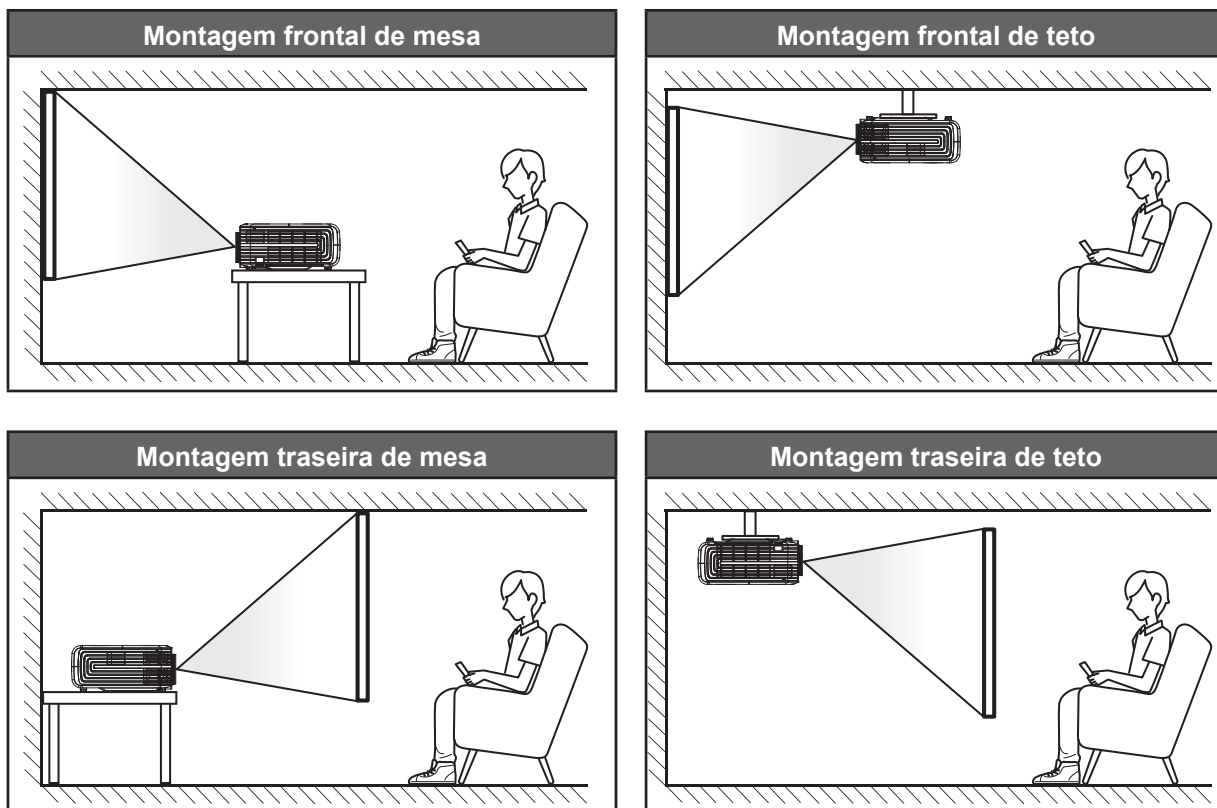


CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Instalação do projetor

O projetor foi concebido para ser instalado em uma das quatro posições possíveis.

A disposição da sala ou as preferências pessoais irão ditar a posição de instalação. Leve em consideração o tamanho e a posição da tela, a localização da tomada elétrica adequada, assim como a localização e a distância entre o projetor e o resto do seu equipamento.



O projetor deve ser colocado em uma superfície plana e 90 graus/perpendiculares à tela.

- Como determinar a localização do projetor para um determinado tamanho de tela, consulte a tabela de distâncias na página 58.
- Como determinar o tamanho da tela para uma determinada distância, consulte a tabela de distâncias na página 58.

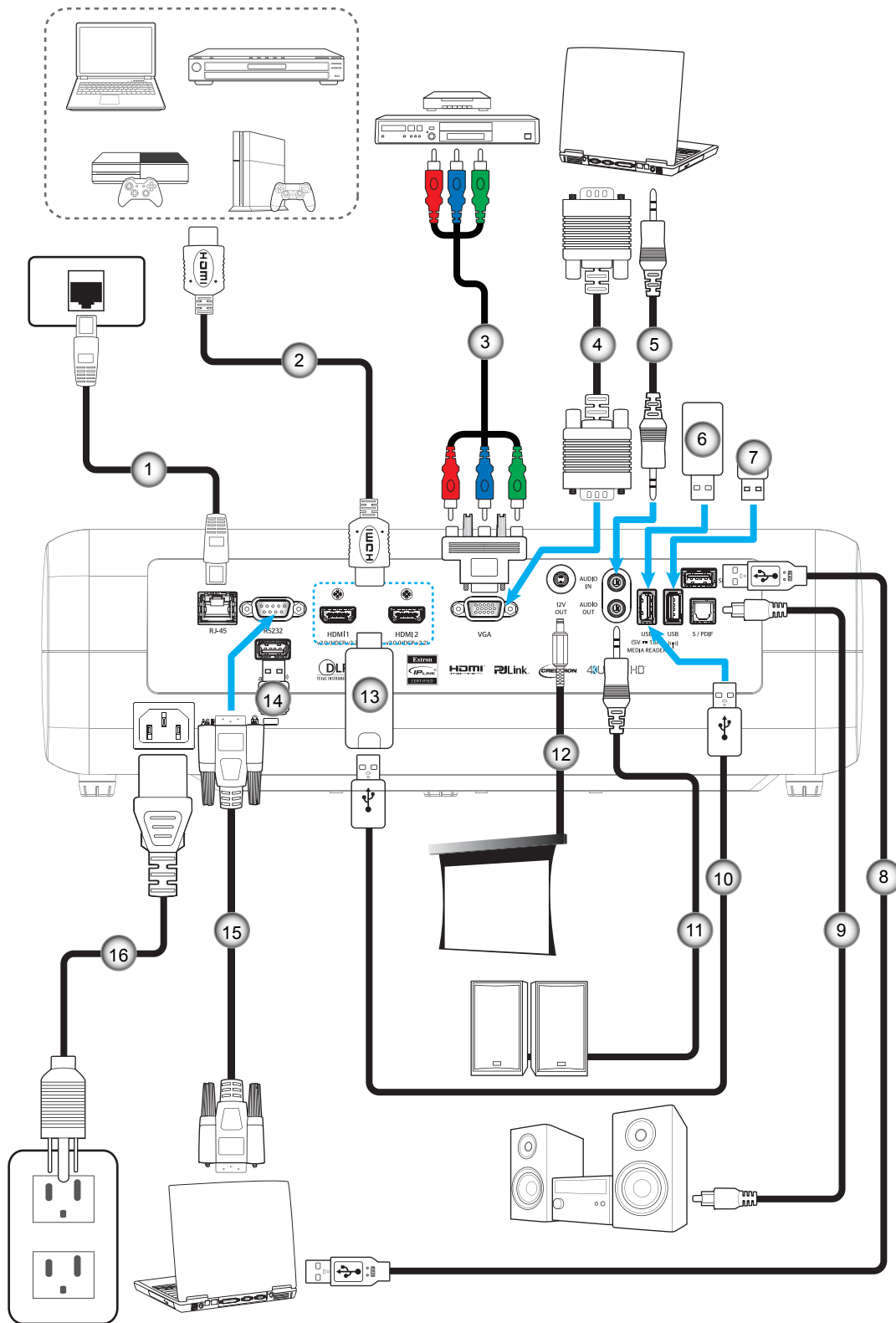
Nota: Quanto mais longe o projetor é colocado da tela, mais a imagem projetada aumenta e compensação vertical também aumenta proporcionalmente.

IMPORTANTE!

Não utilize o projetor em qualquer orientação além do tampo da mesa ou no teto. O projetor deve estar na horizontal e não inclinado ou para a frente / trás ou para a esquerda / direita. Qualquer outra orientação anulará a garantia e pode encurtar a vida útil da lâmpada do projetor ou do próprio aparelho. Para nenhum conselho de instalação padrão entre em contato com a Optoma.

CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Conectando fontes ao projetor



Nº.	Item	Nº.	Item	Nº.	Item	Nº.	Item
1.	Cabo RJ-45	5.	Cabo de Entrada de Áudio	9.	Cabo de saída S/ PDIF	13.	Dongle HDMI
2.	Cabo HDMI	6.	Flash Drive USB	10.	Cabo de Alimentação USB	14.	Dongle Wi-Fi para Alexa
3.	Cabo componente RCA	7.	Dongle Wi-Fi para Tela Wi-Fi	11.	Cabo de Saída de Áudio	15.	Cabo RS232
4.	Cabo de Entrada VGA	8.	Cabo USB para Serviço	12.	Plugue 12V DC	16.	Cabo de alimentação

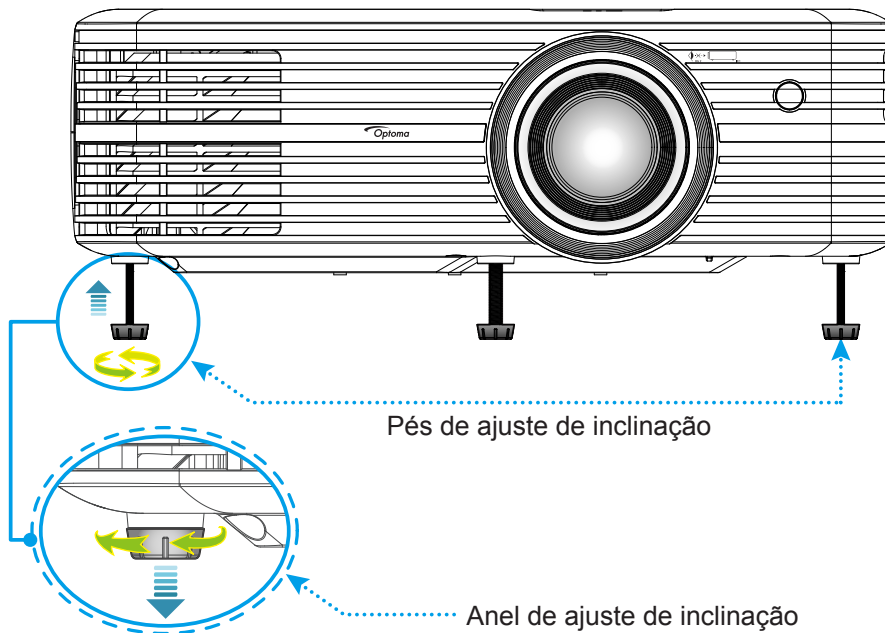
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Ajuste da imagem projetada

Altura da imagem

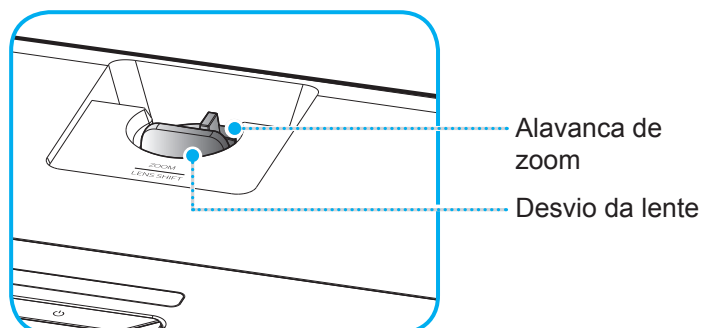
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

1. Localize o pé ajustável que você deseja modificar na parte inferior do monitor.
2. Gire o pé ajustável no sentido horário ou anti-horário para elevar ou baixar o projetor.



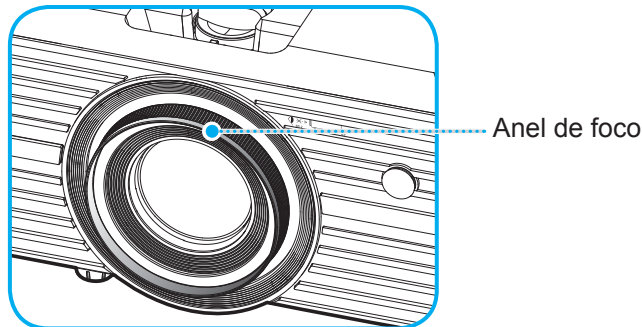
Zoom, deslocamento da lente e foco

- Para ajustar o tamanho e a posição da imagem, faça o seguinte:
 - a. Para ajustar o tamanho da imagem, gire a alavanca de zoom no sentido horário ou anti-horário para aumentar ou diminuir o tamanho da imagem projetada.
 - b. Para ajustar a posição da imagem, gire o disco de deslocamento da lente no sentido horário ou anti-horário para ajustar a posição da imagem projetada verticalmente.



CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

- Para ajustar o foco, gire o anel de foco no sentido horário ou anti-horário até que a imagem fique nítida e legível.

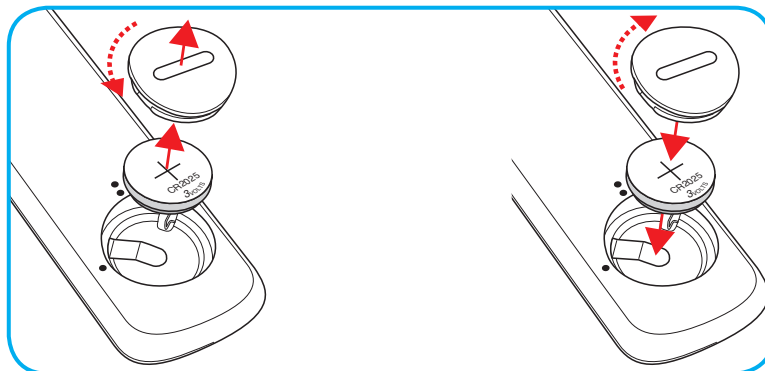


Nota: O projetor irá focar a uma distância de 1,2 m a 8,1m.

Configuração remota

Instalando / recolocando as baterias

1. Use uma moeda para girar a tampa de bateria no sentido anti-horário até que a tampa se abra.
2. Instale a nova bateria no compartimento.
Remova a bateria antiga e instale uma nova (CR2025). Certifique-se de que o lado com um "+" está voltado para cima.
3. Coloque a tampa de volta. Em seguida, use uma moeda para girar a tampa da bateria no sentido horário para travá-lo no lugar.



CUIDADO:

Para garantir uma operação segura, siga as seguintes precauções:

- Use a bateria do tipo CR2025.
- Evitar o contacto com água ou líquido.
- Não exponha controle remoto à umidade ou calor.
- Não derrube o controle remoto.
- Se a bateria tiver vazado no controle remoto, cuidadosamente limpe e instale a bateria nova.
- Risco de explosão da bateria no se substituída por um tipo incorreto.
- Descarte a bateria usada de acordo com as instruções.

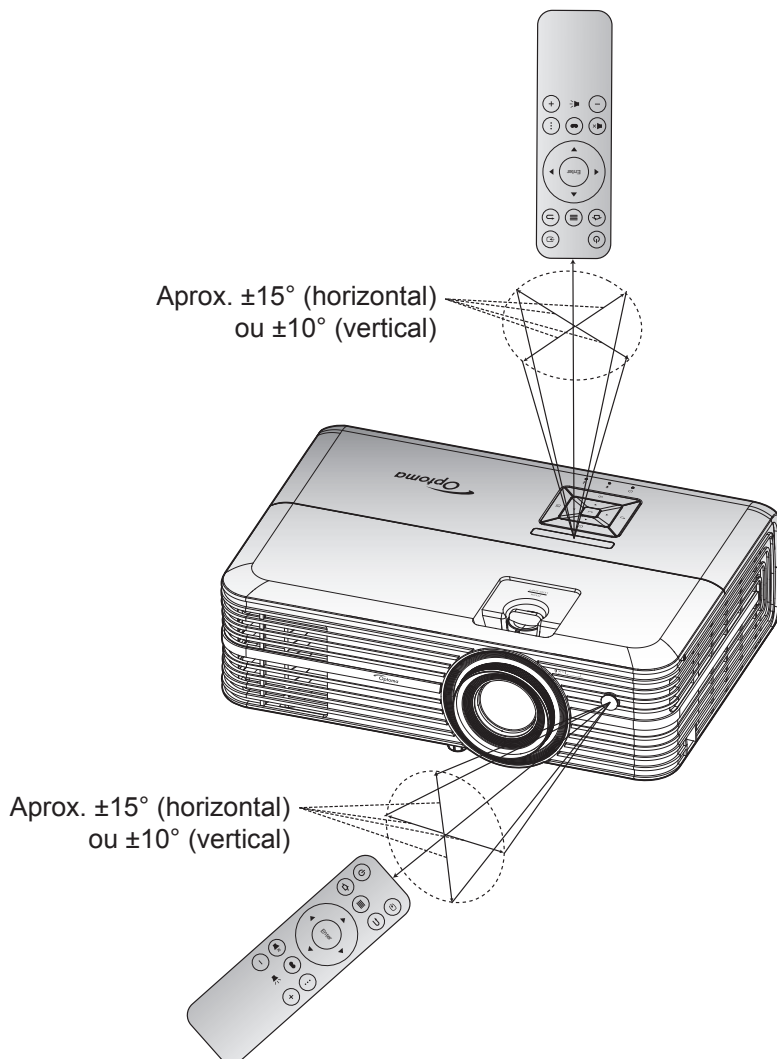
CONFIGURAÇÃO E INSTALAÇÃO

Alcance efetivo

O sensor Infra-vermelho (IR) de controle remoto está localizado no topo do projetor. Certifique-se de segurar o controle remoto em um ângulo de 30° (horizontal) ou 20° (vertical) perpendicular ao sensor IR do controle remoto do projetor para funcionar corretamente. A distância entre o controle remoto e o sensor não deve ser superior a 7 metros (~ 22 pés).

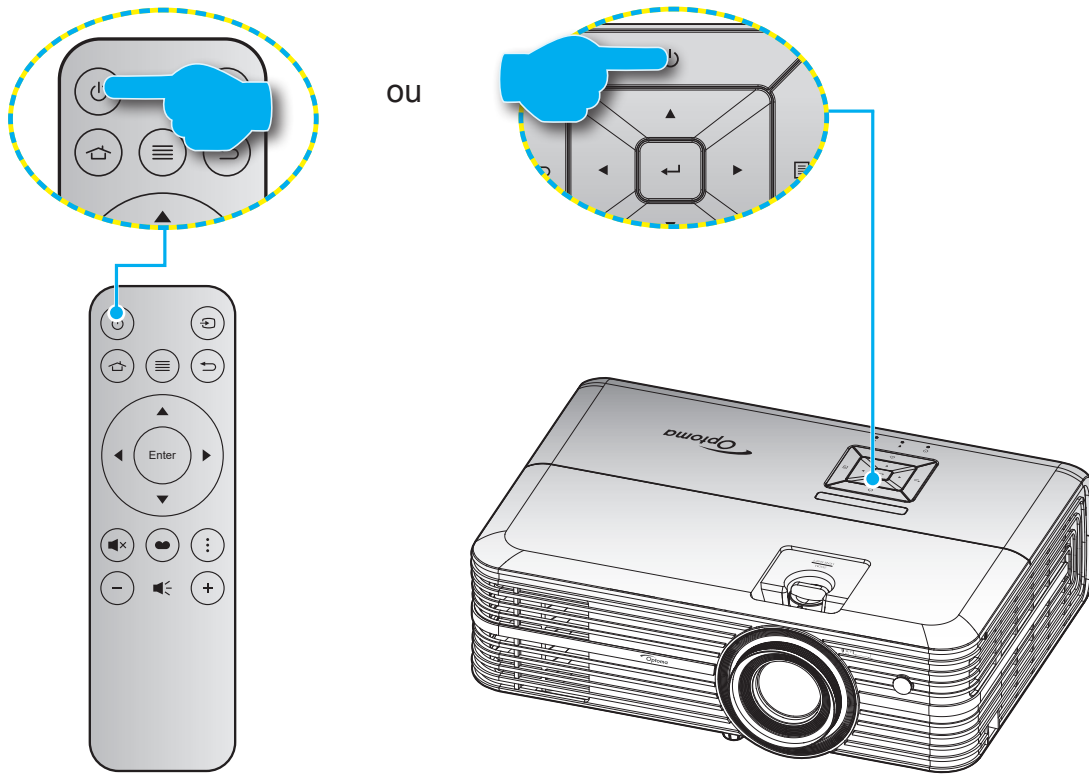
Nota: Ao apontar o controle remoto diretamente (ângulo de 0 graus) sobre o sensor de infravermelho, a distância entre o telecomando e o sensor não deve ser superior a 10 metros (~ 32 pés).

- Certifique-se de que não existem obstáculos entre o controle remoto e o sensor IR do projetor, que possa obstruir o feixe de infravermelhos.
- Verifique se o transmissor IR do controle remoto não está brilhando pela luz solar ou lâmpadas fluorescentes diretamente.
- Por favor mantenha o controle remoto longe de lâmpadas fluorescentes mais de 2 metros ou o controle remoto pode ter mau funcionamento.
- Se o controle remoto estiver perto de lâmpadas fluorescentes tipo Inversoras, pode tornar-se ineficaz ao longo do tempo.
- Se o controle remoto e o projetor estão dentro de uma distância muito curta, o controle remoto pode se tornar ineficaz.
- Quando você apontar para a tela, a distância efetiva é inferior a 7 metros do controle remoto para a tela e refletir o feixes IR de volta para o projetor. No entanto, o alcance efetivo pode mudar de acordo com telas.



USANDO O PROJETOR

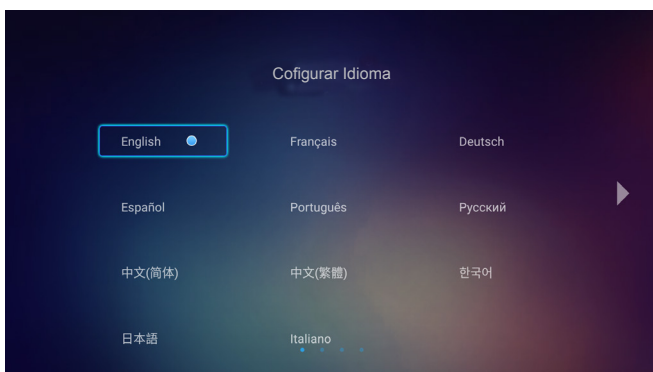
Ligar/Desligar o projetor



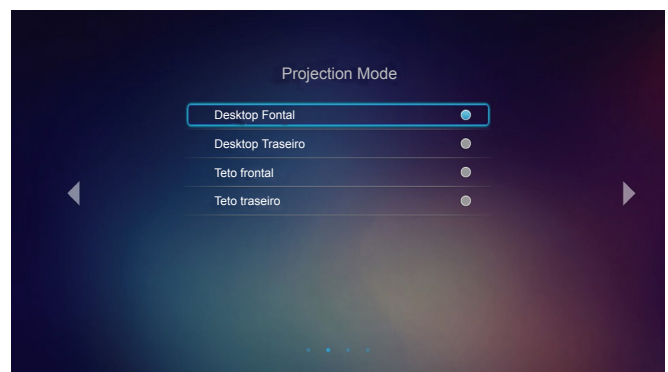
Ligar

1. Conecte com segurança o cabo de alimentação e o cabo de sinal/fonte. Quando conectado, o LED Ligar/Espera acenderá em vermelho.
2. Ligue o projetor pressionando "⏻" no teclado do projetor ou no controle remoto.
3. Uma tela de inicialização será exibida em aproximadamente 10 segundos e o LED ligado/em espera cintilará em azul.

A primeira vez que o projetor estiver ligado, você será solicitado a fazer a configuração inicial, incluindo a seleção do idioma preferido, a orientação de projeção e as configurações do modo de energia. Uma vez que a tela **Complete set** aparece, isto indica que o projetor está pronto para usar.

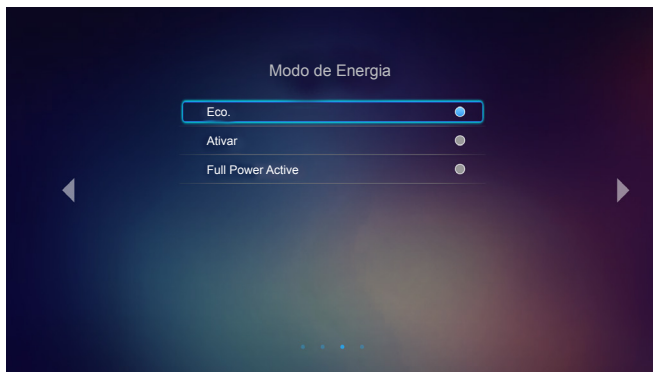


[Selecionar Idioma]

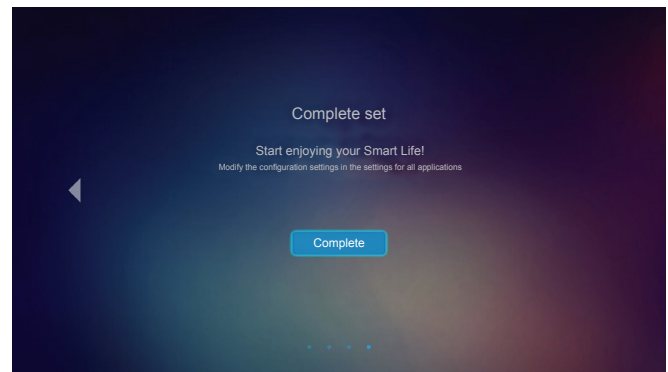


[Selecionar Modo de Projeção]

USANDO O PROJETOR



[Selecionar Modo de Energia]



[Configuração Inicial Completada]

Desligar

1. Desligue o projetor pressionando o "⏻" ou no teclado do projetor ou no controle remoto.
2. A seguinte mensagem será exibida:



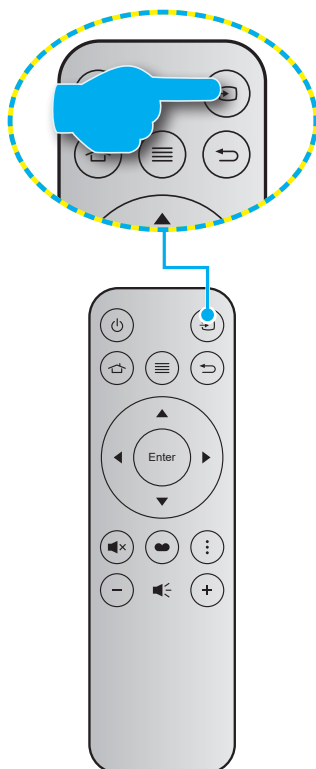
3. Pressione o botão "⏻" novamente para confirmar do contrário a mensagem desaparecerá após 15 segundos. Quando você pressionar o botão "⏻" a segunda vez, o projetor vai desligar.
4. Os ventiladores de arrefecimento continuam a funcionar por cerca de 10 segundos e o LED Ligar/Espera Piscará em verde ou azul. Quando o LED Ligar/Espera acender em Vermelho, indica que o projetor entrou no modo de espera. Se quiser deseja religar o projetor, deverá esperar até que tenha concluído o ciclo de arrefecimento e tenha entrado no modo de espera. Quando o projetor está no modo de espera, simplesmente pressione novamente o botão "⏻" para ligar o projetor.
5. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.

Nota: Não é recomendável que o projetor seja ligado logo após um procedimento de desligamento.

USANDO O PROJETOR

Selecionando uma origem de entrada

Ligue a sua fonte conectada que deseja exibir na tela (computador, laptop, reproduutor de vídeo, etc.). O projetor detectará a fonte automaticamente. Se várias fontes estiverem conectadas, pressione o botão "↺" no controle remoto para selecionar a entrada desejada.





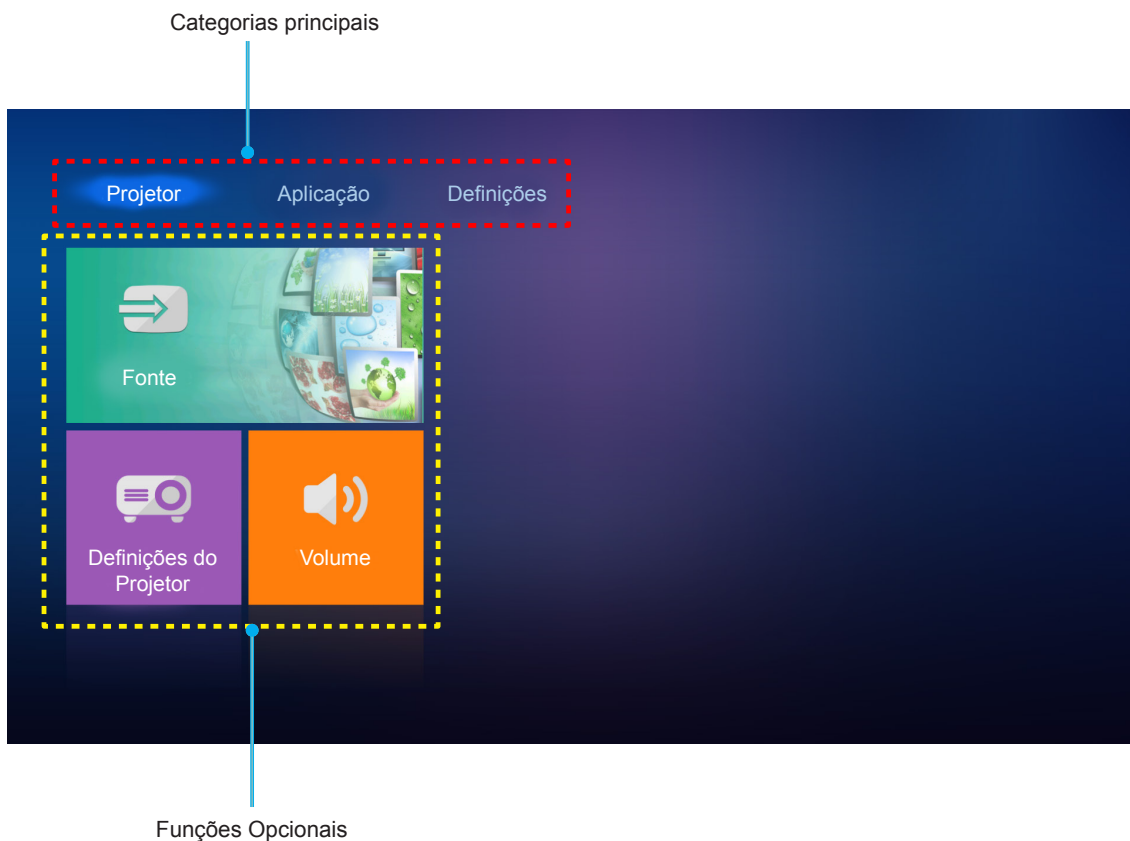
USANDO O PROJETOR

Visão geral da tela inicial

A tela inicial é exibida toda vez que você iniciar o projetor. Da tela principal inicial, é basicamente dividido em 3 categorias principais: Projetor, Aplicação e Configurações.

Para navegar na Tela inicial, basta use os botões no controle remoto ou com o teclado do projetor.

Você pode retornar para a tela principal de casa a qualquer momento pressionando o  no controle remoto ou  o projetor teclado, independentemente de que página você está no.



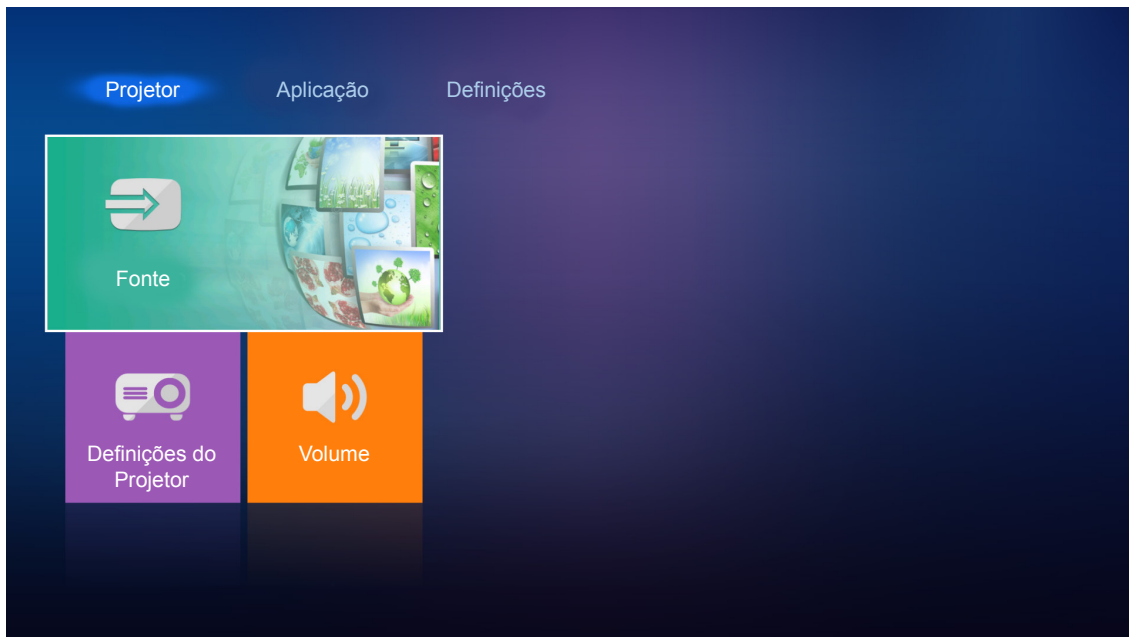
USANDO O PROJETOR

Configurações do projetor

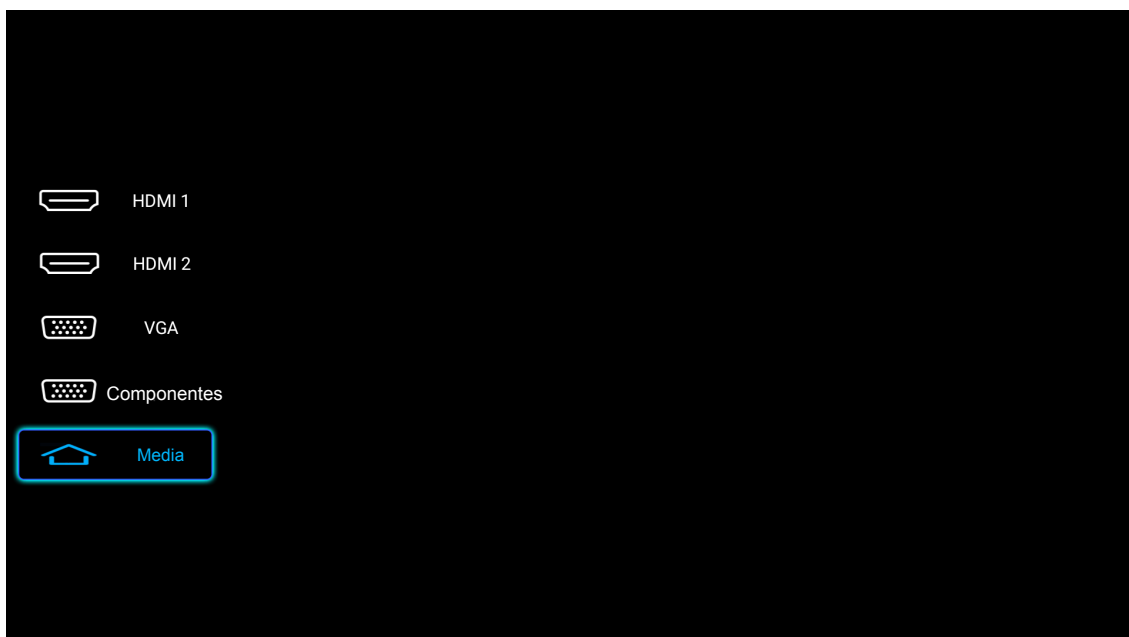
Na tela inicial do **Projetor**, você pode alterar a fonte de entrada, defina as configurações do projetor e ajustar o nível de volume.

Selecionando uma origem de entrada

Além disso, pressionando o botão "↵" no controle remoto para selecionar a entrada desejada, você também pode alterar a fonte de entrada, selecionando a opção **Fonte**. Depois pressionar **Enter** no controle remoto ou ← no teclado do projetor para entrar no menu **Fonte**.



As opções de fonte de entrada disponíveis aparecem na tela.



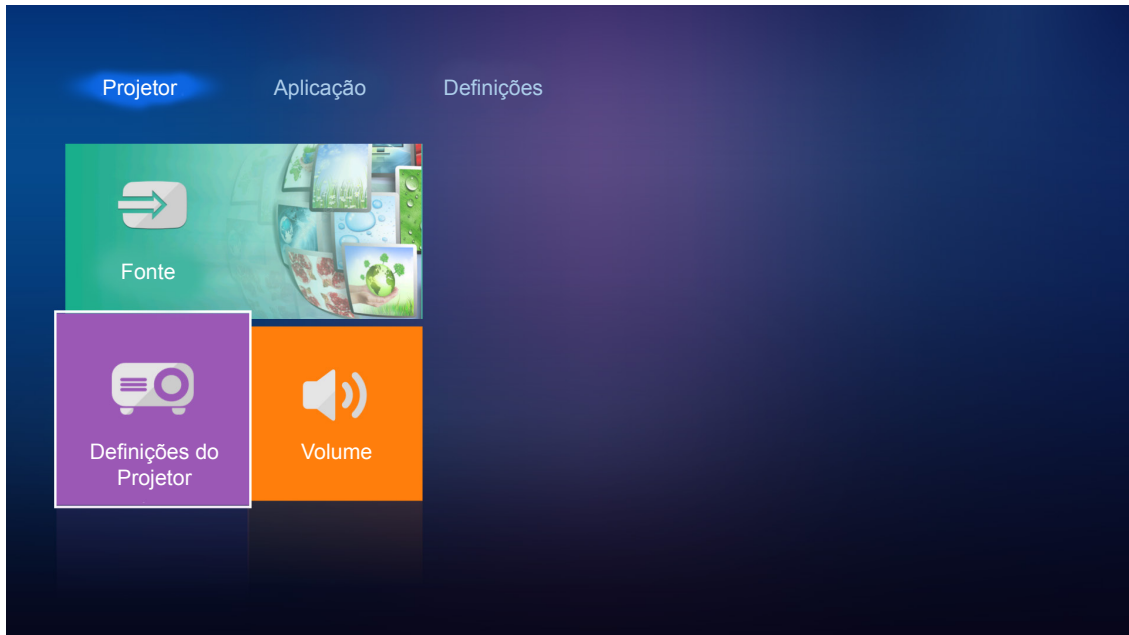
Selecione a fonte de entrada desejada e pressione **Enter** no controle remoto ou ← no teclado do projetor para confirmar a seleção.

Nota: Por padrão, a fonte de entrada é definida como **Media**.

USANDO O PROJETOR

Configurações do projetor

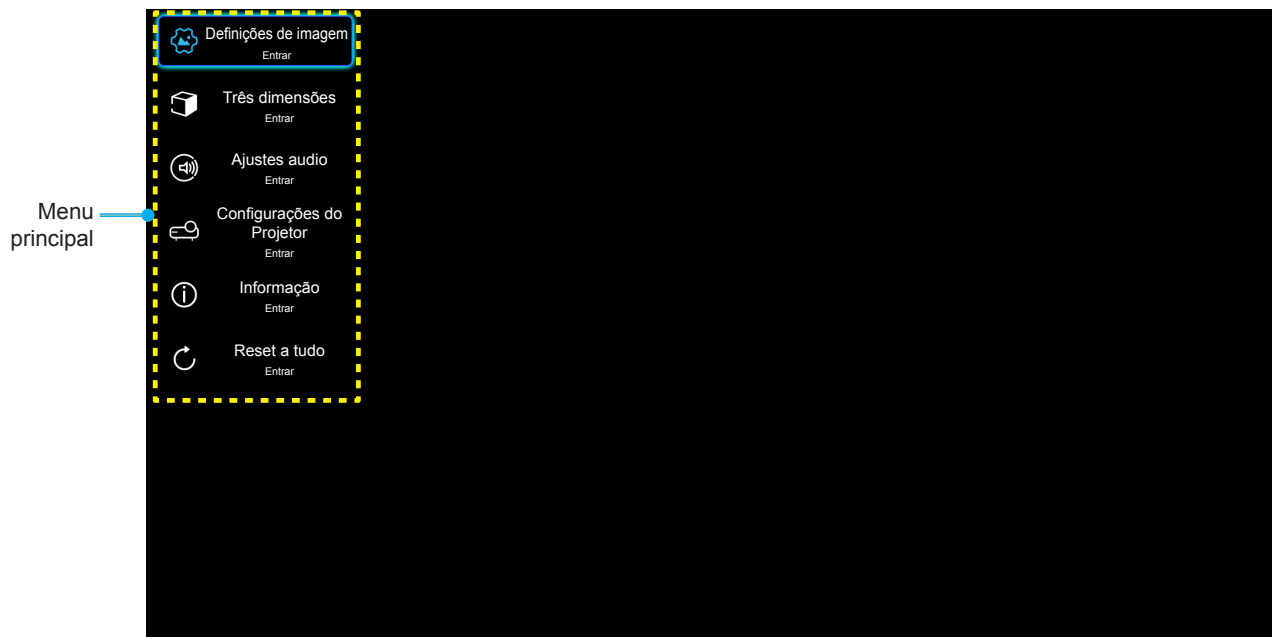
Selecione **Definições do Projetor** para gerenciar várias configurações de dispositivo, incluindo definindo as configurações do dispositivo, exibindo informações do sistema e restaurar as configurações do sistema.



Navegação do menu geral

1. Pressione **Enter** no controle remoto ou **↵** no teclado do projetor para entrar no menu **Definições do Projetor**.

Nota: Você pode acessar diretamente também o **Definições do Projetor** menu pressionando **☰** no controlo remoto ou **☰** no teclado do projetor.



2. Quando o OSD for exibido, use as teclas **▲▼** para seleccionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção em uma página específica, pressione **Enter** no controlo remoto ou **↵** no teclado projetor para entrar o submenu.

USANDO O PROJETOR

- Use as teclas ▲▼ para selecionar o item desejado no submenu e pressione **Enter** ou tecla ↵ para ver as configurações adicionais. Ajustar as configurações usando as teclas ◀▶.
- Selecionar o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
- Pressione **Enter** ou ↵ para confirmar; a tela retornará para o menu principal.
- Para sair, pressione "☰" ou ☰ novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.

Árvore do Menu OSD

Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Valor	
Definições de imagem	Modo Display			Cinema	
				HDR	
				HDR SIM.	
				Jogo	
				Referência	
				Luminosidade	
				Utilizador	
				Três dimensões	
				ISF Dia	
				ISF Noite	
	Dynamic Range	HDR			Auto [Padrão]
					Desligar
		Modo de imagem HDR			Luminosidade
					Padrão [Padrão]
					Filme
					Detail
		Luminosidade			-50 ~ +50
		Contraste			-50 ~ +50
		Nitidez			1 ~ 15
		Cor			-50 ~ +50
	Tonalidade			-50 ~ +50	
	Gamma [Não Modo 3D]				Filme
					Vídeo
					Gráficos
					Padrão(2.2)
					1.8
					2.0
					2.4
	Gamma [Modo 3D]			Três dimensões	
	Config. de cores	BrilliantColor™			1 ~ 10
				D55	
Temperatura de Cor				D65	
				D75	
				D83	
				D93	
				Nativo	




USANDO O PROJETO

Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Valor	
Definições de imagem	Config. de cores	Gama de Cor		Nativo	
				HDTV	
				Apresentação	
				Cinema	
				Jogo	
		Espaço de cor [Entrada não HDMI]		Auto [Padrão]	
				RGB	
				YUV	
		Espaço de cor [Entrada HDMI]		Auto [Padrão]	
				RGB(0~255)	
				RGB(16~235)	
				YUV	
		combinação de cores	Cor		Vermelho [Padrão]
					Verde
					Azul
					Ciano
					Amarelo
					Magenta
					Branco
				Matiz ou Ganho de cor Vermelho	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Saturação ou Ganho de cor Verde	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Ganho ou Ganho de cor Azul	-50 ~ +50 [padrão:0]
		RGB Ganho/Parcial		Ganho de cor Vermelho	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Ganho de cor Verde	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Ganho de cor Azul	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Vermelho Parcial	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Verde Parcial	-50 ~ +50 [padrão:0]
				Azul Parcial	-50 ~ +50 [padrão:0]
		Sinal		Frequência	-50 ~ +50 (depende do sinal)
				Fase	0 ~ 31 (depende do sinal)
				Posição horizontal	-50 ~ +50 (depende do sinal)
				Posição vertical	-50 ~ +50 (depende do sinal)
		DynamicBlack			Ligar [Padrão]
				Desligar	
	Modo Luminoso			Eco.	
				Luminosidade	
	Digital Zoom			-5 ~ 25 [padrão:0]	
	Formato			4:3	
				16:9	
				Nativo	
			Auto [Padrão]		

USANDO O PROJETOR

Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Valor	
Definições de imagem	PureMotion			Desligar	
				Baixo	
				Médio	
				Alto	
	Reset				
Três dimensões	Modo 3D			Ligar	
				Desligar [Padrão]	
	Formato 3D			Auto [Padrão]	
				SBS	
				Cima e Baixo	
				Frame Packing	
	Inverter Sinc.3D			Ligar	
			Desligar [Padrão]		
Ajustes audio	Coluna interna			Ligar [Padrão]	
				Desligar	
	Audio Out			Ligar	
				Desligar [Padrão]	
	Mudo			Ligar	
			Desligar [Padrão]		
Volume			0~10 [Padrão:5]		
Definições do Projetor	Ajuste da lâmpada	Lamp Hour (Tempo da lâmpada)		Apenas Leitura [Intervalo 0~ 9999]	
		Reset lâmpada		Sim	
				Não [Padrão]	
	Definições de filtro	Aviso da Lâmpada			Ligar [Padrão]
					Desligar
		Horas de Utilização do Filtro			Apenas Leitura [Intervalo 0~ 9999]
					Desligar [Padrão]
					300 horas
					500 horas
		Aviso do filtro			800 horas
				1000 horas	
	Reset do filtro			Sim	
				Não [Padrão]	
	Definições de potência	Ligar directamente			Ligar
					Desligar [Padrão]
Desligar Auto.				Ligar [Padrão]	
				Desligar	
Cronômetro (min)				Desligar(0) ~ 990 (incrementos de 30 min) [Padrão: Desligar]	
Modo de Energia (Espera)				Eco. [Padrão]	
			Ativar		
			Full Power Active		

USANDO O PROJETOR

Nível 1	Nível 2	Nível 3	Nível 4	Valor	
Definições do Projetor	Outros	ID do Projetor		0 ~ 99 [padrão: 0]	
		Modelo de teste		Nenhum [Padrão]	
				Grelha (Verde)	
				Grelha (Magenta)	
				Grelha (Branco)	
				Branco	
		Projection Mode		Frente  [Padrão]	
				Retroproj. 	
				Frontal-Teto 	
				Teto-Traseira 	
		HDMI EDID		2,0 [Padrão]	
				1.4	
		HDMI/VGA/USB Disk		Notificação	
				Alteração de fonte automática [Padrão]	
				Nenhum	
Alta altitude		Ligar			
		Desligar [Padrão]			
Trigger 12V		Ligar			
		Desligar [Padrão]			
Informação	Regulamentar				
	Número de Série				
	Fonte			HDMI1 / HDMI2 / VGA / Componentes / Media	
	Resolução				
	Modo Display			Nenhum / Cinema / HDR/ HDR SIM. / Jogo / Referência / Luminosidade / Utilizador / Três dimensões / ISF Dia / ISF Noite	
	Modo Luminoso				
	Modo de Energia (Espera)			Eco. / Ativar / Full Power Active	
	Duração da Lâmpada	Luminosidade			"0 hr" ~ "99999 hr"
		Eco.			"0 hr" ~ "99999 hr"
		Dynamic			"0 hr" ~ "99999 hr"
		Total			"0 hr" ~ "299997 hr"
	Horas de Utilização do Filtro				"0 hr" ~ "99999 hr"
	ID do Projetor				0 ~ 99
	Profundidade de Cor				
	Formato de Cor				
Versão FW	Sistema				
	LAN				
	MCU				
Reset a tudo					

USANDO O PROJETOR

Menu de configurações de imagem

Modo Display

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- **Cinema:** Fornece as melhores cores para assistir filmes.
- **HDR:** Decodifica conteúdo High Dynamic Range (HDR) e exibe os negros mais profundos, brancos mais brilhantes e cores vivas cinematográfica utilizando gama de cores REC.2020. Este modo será ativado automaticamente se HDR está definido para ON (e HDR conteúdo é enviado para projetor - Jogos 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR, streaming de vídeo 4K UHD). Enquanto o modo HDR está ativo, outros modos de visualização (Cinema, Referência, etc.) não podem ser selecionados como HDR proporciona cor que é de alta precisão, que exceda o desempenho de cor dos outros modos de visualização.
- **HDR SIM.:** Melhora conteúdo não-HDR com simulação de High Dynamic Range (HDR). Escolha este modo para aumentar a gama, contraste e saturação de cor para conteúdo não-HDR (720p e 1080p Transmissão TV / Cabo, 1080p Blu-ray, Jogos não HDR, etc). Este modo só pode ser usado com conteúdo não-HDR.
- **Jogo:** Selecionar este modo para aumentar o luminosidade e o nível de tempo de resposta para desfrutar de jogos de vídeo.
- **Referência:** Este modo é destinado a reproduzir, o mais perto possível, a imagem da forma intencionada pelo diretor do filme. As configurações de cor, temperatura da cor, brilho, contraste e gama são todas definidas nos níveis de referência padrão. Selecione este modo para assistir a um vídeo.
- **Luminosidade:** Luminosidade máximo da entrada de PC.
- **Utilizador:** Memoriza as configurações do usuário.
- **Três dimensões:** Para experimentar o efeito 3D, você precisa ter óculos 3D. Certifique-se de que um leitor de DVD Blu-ray 3D está instalado.
- **ISF Dia:** Otimizar a imagem com a modo ISF Dia para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.
- **ISF Noite:** Otimizar a imagem com a modo ISF Noite para ser perfeitamente calibrado e a qualidade elevada de imagem.

Nota: Para calibração de ISF dia e noite, os modos de visualização e acesso, entre em contato com seu revendedor local.

Dynamic Range

Defina a configuração High Dynamic Range (HDR) e seu efeito ao exibir vídeo de reproduções de 4K Blu-ray e dispositivos de transmissão.

➤ HDR

- **Auto:** Detecção automática do sinal HDR.
- **Desligar:** Desativa o processamento de HDR. Quando definido para Desligar, o projetor NÃO irá decodificar o conteúdo HDR.

➤ Modo de imagem HDR

- **Luminosidade:** Escolha este modo para Brilho mais saturado.
- **Padrão:** Escolha este modo para cores naturais com um equilíbrio de tons quentes e frios.
- **Filme:** Escolha este modo para detalhes melhorados e nitidez da imagem.
- **Detail:** Escolha este modo para detalhes melhorados e nitidez da imagem em cenas escuras.

Luminosidade

Ajusta o luminosidade da imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem.

USANDO O PROJETOR

Nitidez

Ajusta a nitidez da imagem.

Cor

Ajuste uma imagem do vídeo de preto-e-branco até uma cor completamente saturada.

Tonalidade

Ajuste o equilíbrio das cores vermelho e verde.

Gamma

Configure tipo de curva de gama. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

- **Filme:** para home theater.
- **Vídeo:** Para fonte de vídeo ou TV.
- **Gráficos:** Para fonte PC / Foto.
- **Padrão(2.2):** Para configuração padronizada.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Para fonte PC / Foto específica.

Nota: Estas opções só estão disponíveis se a função de modo 3D está desativada. No modo 3D, o usuário só pode selecionar **Três dimensões** para configuração de Gama.

Config. de cores

Configurações de cor.

- **BrilliantColor™:** Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cores e otimizações de nível do sistema para proporcionar um luminosidade mais alto ao fornecer cores reais e mais vibrantes na imagem.
- **Temperatura de Cor:** Selecionar uma temperatura de cor de D55, D65, D75, D83, D93, ou Nativo.
- **Gama de Cor:** Selecione uma gama de cores de Nativo, HDTV, Apresentação, Cinema, ou Jogo.
- **Espaço de cor (entrada não-HDMI apenas):** O Espaço de Cor é fixo nas seguintes fontes de entrada: (1) VGA (RGB) (2) Componente(YUV) (3) Mídia(Auto).
- **Espaço de cor (entrada HDMI apenas):** Selecione um tipo de matriz de cor apropriado de seguinte: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), e YUV(0~255), YUV(16~235).
- **combinação de cores:** Ajuste o matiz, saturação e ganho para a cor vermelha, verde, azul, ciano, amarelo, magenta ou branco.
- **RGB Ganho/Parcial:** Esta configuração permite configurar o luminosidade (ganho) e contraste (parcial) de uma imagem.

Sinal

Ajuste as opções de sinal.

- **Frequência:** Altere a frequência dos dados de vídeo para que coincida com a frequência da placa gráfica do computador. Use esta função somente se a imagem parecer piscar verticalmente.
- **Fase:** Sincroniza o sinal de vídeo da exibição com a placa gráfica. Se a imagem parecer instável ou piscando, use esta função para corrigi-la.
- **Posição horizontal:** Ajusta a posição horizontal da imagem.
- **Posição vertical:** Ajusta a posição vertical da imagem.

Nota: Este menu só está disponível se a fonte de entrada for RGB.

DynamicBlack

Use para ajustar automaticamente o brilho da imagem para proporcionar um ótimo desempenho de contraste.

USANDO O PROJETOR

Modo Luminoso

Ajuste as configurações do modo de brilho.

- **Eco.:** Selecione "Eco." para reduzir o brilho da lâmpada, o que reduzirá o consumo de energia e aumentará a vida útil da lâmpada.
- **Luminosidade:** Escolha "Luminosidade" para aumentar o luminosidade.

Digital Zoom

Use para reduzir ou ampliar uma imagem na tela de projeção.

Formato

Selecione a proporção da imagem exibida.

- **4:3:** este formato é para fontes de entrada 4:3.
- **16:9:** este formato é para fontes de entrada de 16x9, como HDTV e DVD otimizadas para TV widescreen.
- **Nativo:** Este formato exibe a imagem original sem nenhum redimensionamento.
- **Auto:** Seleciona automaticamente o formato de exibição apropriado.

Tabela de escala de 4K UHD:

Tela 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Escala para 2880 x 2160.				
16x9	Escala para 3840 x 2160.				
Nativo	1:1 mapeamento centrado. Nenhuma dimensão ampliação será feita; a resolução exibida depende da fonte de entrada.				
Auto	- Se a fonte for 4:3, o tipo de tela será dimensionado para 2880 x 2160. - Se a fonte for 16:9, o tipo de tela será dimensionado para 3840 x 2160. - Se fonte é 16:10, o tipo de tela será dimensionado para 3456 x 2160.				

Regra de mapeamento automático:

	Resolução de entrada		Auto/Escala	
	Resolução H	Resolução V	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Laptop Largo	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

USANDO O PROJETOR

PureMotion

Use para preservar um movimento natural da imagem exibida.

Reset

Voltar para as configurações padrão de fábrica dos ajustes de configuração de cor.

Menu 3D

Nota: A resolução máxima é 1080p (resolução 4k não é suportada).

Modo 3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de modo 3D.

Formato 3D

Use esta opção para selecionar o conteúdo apropriado do formato 3D.

- **Auto:** Quando um sinal de identificação 3D é detectado, o formato 3D é selecionado automaticamente.
- **SBS:** Exibir sinal 3D em formato "Lado a lado".
- **Cima e Baixo:** Exibir sinal 3D em formato "Cima e Baixo".
- **Frame Packing:** Exibir sinal 3D em formato "Frame Packing".

Inverter Sinc.3D

Use esta opção para ativar / desativar a função de sincronização inverter sinc.3D.

Menu de configurações de áudio

Coluna interna

Escolha a opção "Ligar" ou "Desligar" para ligar ou desligar o altofalante interno.

Audio Out

Escolha "Ligar" ou "Desligar" para ligar ou desligar a saída de áudio.

Mudo

Use esta opção para desligar temporariamente o som.

- **Ligar:** Escolha "Ligar" para ativar a função mudo.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desativar a mudo.

Nota: Função "Mudo" afeta o volume do alto-falante interno e externo.

Volume

Ajuste o nível de volume de áudio.

USANDO O PROJETOR

Menu de configurações do projetor

Ajuste da lâmpada

- **Duração da Lâmpada:** Mostra o tempo de projeção.
- **Reset lâmpada:** Zera o contador de horas da lâmpada depois da sua troca.
- **Aviso da Lâmpada:** Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de advertência quando a mensagem de troca da lâmpada for exibida. A mensagem aparecerá até 200 horas antes da troca sugerida da lâmpada.

Definições de filtro

- **Horas de Utilização do Filtro:** Mostra o tempo de filtro.
- **Aviso do filtro:** Escolha esta função para mostrar ou ocultar a mensagem de alerta quando a mensagem de troca do filtro for exibida. As opções disponíveis incluem 300 horas, 500 horas, 800 horas, e 1000 horas.
- **Reset do filtro:** Redefina o contador do filtro de poeira após substituir ou limpar o filtro de poeira.

Definições de potência

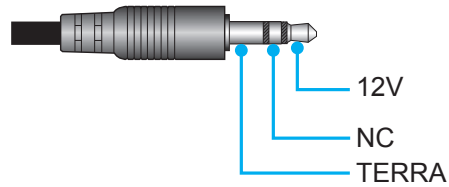
- **Ligar directamente:** Escolha "Ligar" para ativar o modo de ligação direta. O projetor ligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a chave "Energia" no teclado do projetor ou no controle remoto.
- **Desligar Auto.:** Escolha "Ligar" para ativar o modo de Desligamento Automático. Quando não é detectado nenhum sinal ou o projetor permanece inativo durante 20 minutos, o projetor desliga-se automaticamente.
- **Cronômetro (min):** Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado, com ou sem o sinal sendo enviado para o projetor. O projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar (em minutos).
- **Modo de Energia (Espera):** Define a configuração do modo de energia.
 - **Eco.:** Escolha "Eco." para salvar a dissipação de energia adicional < 0,5 W.
 - **Ativar:** Escolha "Ativar" para retornar ao modo de espera normal (LAN ativado, Wi-Fi desligado).
 - **Full Power Active:** Escolha "Full Power Active" para retornar ao modo de espera normal (LAN ligado, Wi-Fi ativado).

Outros

- **ID do Projetor:** A definição de ID pode ser ajustada pelo menu (faixa de 0 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual usando o comando RS232.
- **Modelo de teste:** Selecione o teste padrão de Grelha (Verde), Grelha (Magenta), Grelha (Branco), Branco ou desativar essa função (Nenhum).
- **Projection Mode:** Selecionar a projeção preferencial entre a Frontal, Traseira, Teto-Topo e Trás-Topo.
- **HDMI EDID:** Selecione o tipo de HDMI EDID 2.0 ou 1.4.
Nota: Se você tiver problema de cor anormal, por favor, ajuste o EDID.
- **HDMI/VGA/USB Disk:** Defina como o sistema irá reagir quando um das fontes de entrada (HDMI/VGA/flash drive USB) é conectado ao projetor.
 - **Notificação:** Escolha "Notificação" para exibir a entrada comutação de mensagem de confirmação quando é detectada uma fonte de entrada.
 - **Alteração de fonte automática:** Escolha "Alteração de fonte automática" para mudar automaticamente para a fonte de entrada atualmente detectada.
 - **Nenhum:** Escolha "Nenhum" para alternar manualmente a fonte de entrada.

USANDO O PROJETOR

- **Alta altitude:** Quando "Ligar" estiver selecionado, as ventoinhas rodarão mais rápido. Este atributo é útil em áreas de grande altitude onde o ar rarefeito.
- **Trigger 12V:** Use esta função para ativar ou desativar o acionador.



- **Ligar:** Escolha "Ligar" para ativar o acionador.
- **Desligar:** Escolha "Desligar" para desativar o acionador.

Menu Info

Exibir as informações do projetor, conforme listado abaixo:

- Regulamentar
- Número de Série
- Fonte
- Resolução
- Modo Display
- Modo Luminoso
- Modo de Energia (Espera)
- Duração da Lâmpada
- Horas de Utilização do Filtro
- ID do Projetor
- Profundidade de Cor
- Formato de Cor
- Versão FW

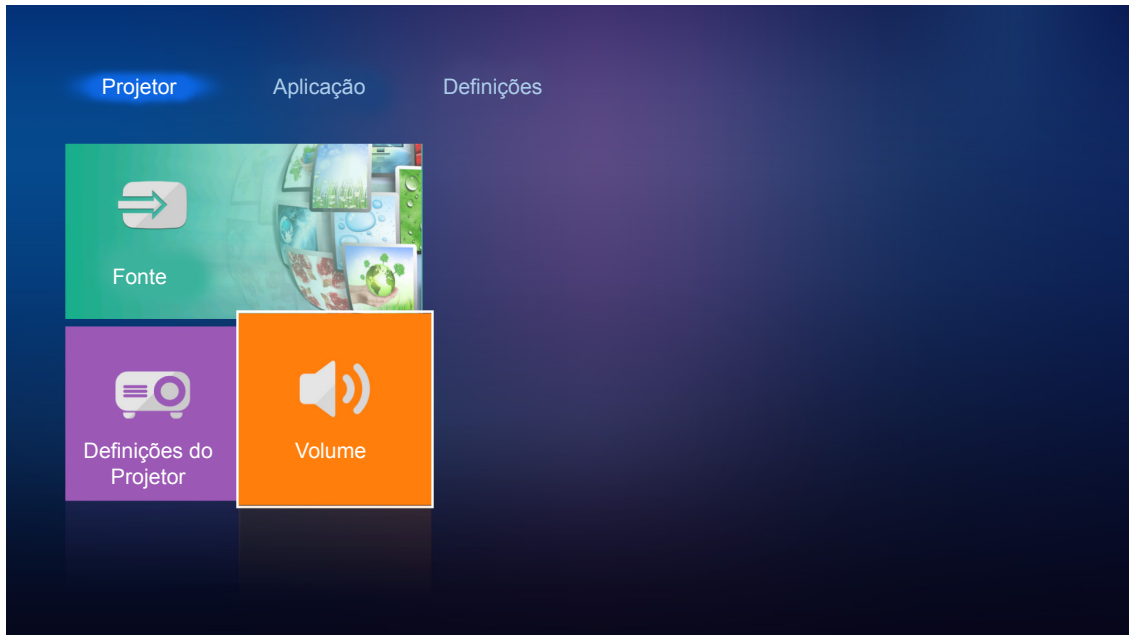
Limpar todo menu

Voltar as configurações padrão de fábrica para todas as configurações.

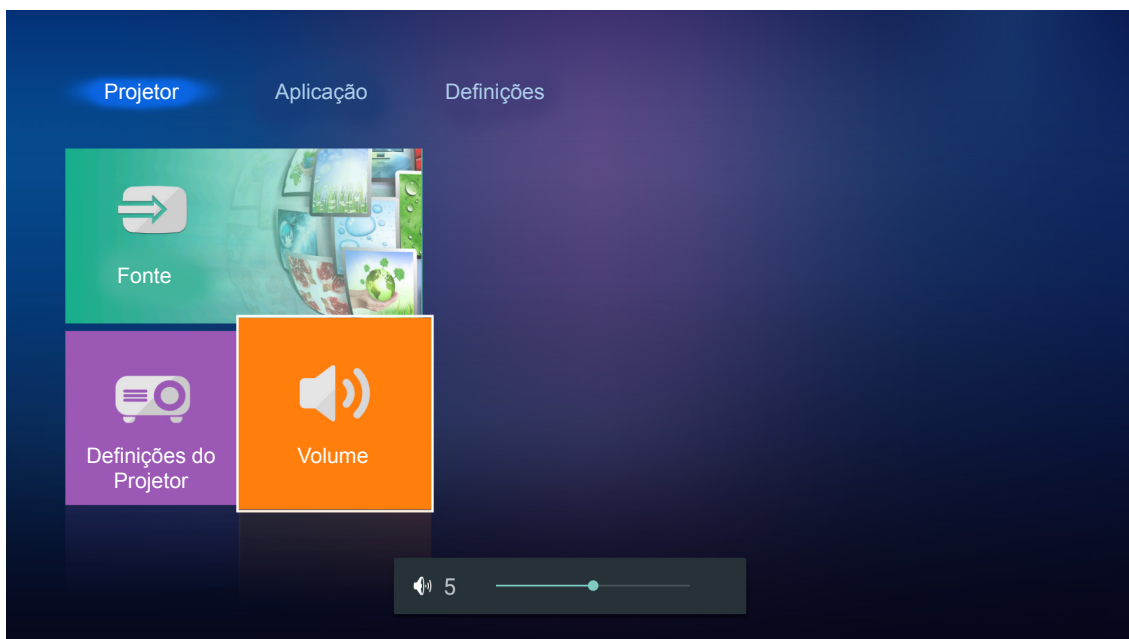
USANDO O PROJETOR

Ajuste de nível de volume

Selecione **Volume** para ajustar o nível de volume de áudio. Depois pressionar **Enter** no controle remoto ou **↵** no teclado do projetor para entrar no menu **Volume**.



User as teclas **◀▶** para ajustar o nível de volume desejado.



Nota: Você pode definir o nível de volume para 0 para ativar a função mudo.

USANDO O PROJETOR

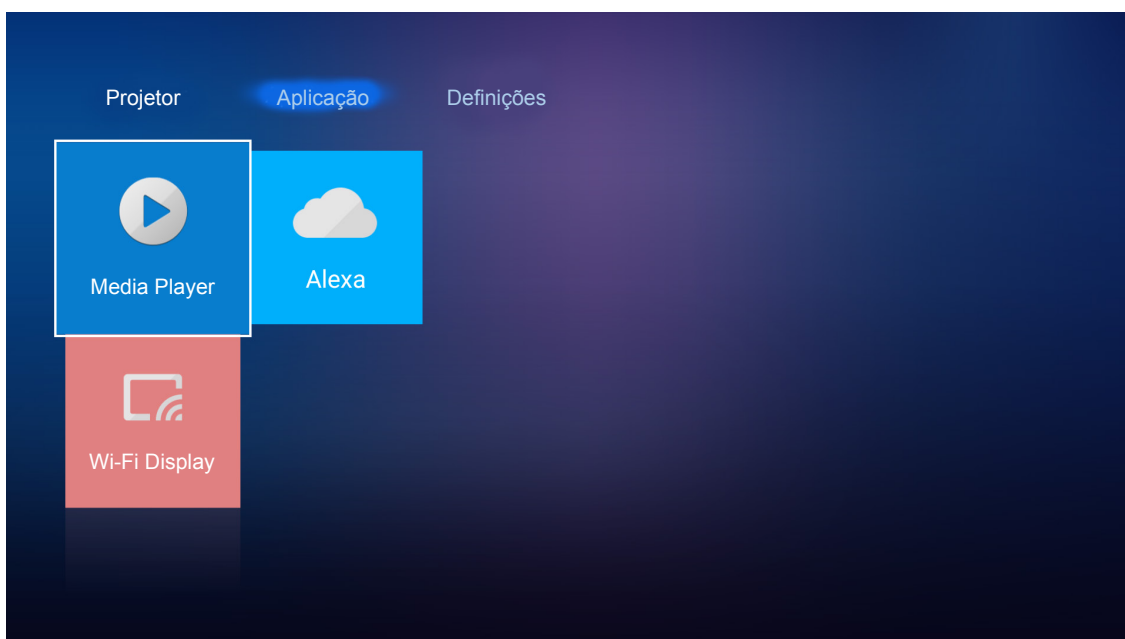
Configurações de aplicativo

Na tela inicial **Aplicação**, você pode visualizar os arquivos multimídia, registrar o projetor no Device Cloud e transmitir arquivos de mídia sem fio. Para alternar para a tela inicial **Aplicação**, selecione uma das categorias principais e usar as teclas ◀▶ para selecionar **Aplicação**.

Reproduzindo arquivos multimídia

Selecione **Media Player** para procurar arquivos multimídia armazenados na unidade flash USB depois de conectar ao projetor.

Nota: O formato USB só é suportado em FAT e FAT32.



Formato de suporte multimídia

Foto

Tipo de imagem (nome da Ext)	Sub Tipo	Pixels Máximos
Jpeg / Jpg	Linha de base	8000 x 8000
	Progressiva	6000 x 4000
PNG	Não Intercalado	6000 x 4000
	Intercalado	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

Áudio

Tipo de Música (nome da Ext)	Taxa de amostragem (KHz)	Taxa de Bits (Kbps)
MP3	16~48	8~320
WMA	8~48	128~320
ADPCM-WAV	8~48	32~384
PCM-WAV	8~48	64~1536
AAC	8~48	8~48

USANDO O PROJETOR

Video

Formato do Arquivo	Formato de Vídeo	Resolução máxima de decodificação	Taxa de bits máxima (bps)	Perfil
MPG, MPEG	MPEG1/2	1920 x 1080 60fps	40M bps	MP@HP
MOV, MP4, MKV	H.264	4096 x 2176 30fps	135M bps	MP/HP @Nível 5.1
AVI, MOV, MP4	MPEG4	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/ASP@Nível 5.1
AVI, MP4, MOV, MKV	MJPEG	1920 x 1080 30fps	10M bps	Linha de base
WMV, ASF	VC-1	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/MP/AP
3GP, MP4, AVI, MOV	H.263	1920 x 1080 60fps	40M bps	
MP4, MOV, MKV	HEVC/H.265	4096 x 2176 60fps	100M bps	Principal/perfil Main10, Alto Nível @Nível 5.1
MKV	VP8	1920 x 1080 60fps	20M bps	
	VP9	4096 x 2176 60fps	100M bps	Profile0,2
MP4, MOV, TS, TRP, TP	AVS	1920 x 1080 60fps	40M bps	Perfil Jizhun @Nível 6.0

Documento

Formato do documento	Suporte Versão e Formato	Limitação de Páginas/Linhas	Limite de Tamanho
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 e acima	Até 1500 páginas (Um Arquivo)	Até 100MB
Word	Documento Kingsoft Writer (*.wps)	Uma vez que o projetor WPS não carrega os arquivos MS / Word ao mesmo tempo, não há nenhuma limitação óbvia no número de páginas e linhas de arquivos.	Até 150MB
	Modelo Kingsoft Writer (*.wpt)		
	Documento Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.doc)		
	Modelo Microsoft Word 97/2000/XP/2003 (*.dot)		
	Arquivos RTF (*.rtf)		
	Arquivos de texto (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	Arquivos de Páginas da Web (*.html, *.htm)		
	Arquivos Individuais de Página da Web (*.mht, *.mhtml)		
	Documento do Microsoft Word 2007/2010 (*.docx)		
	Modelo Microsoft Word 2007/2010 (*.dotx)		
	Documento com Macro Ativado do Microsoft Word 2007/2010 (*.docm)		
	Molde macro-ativado do Microsoft Word 2007/2010 (*.dotm)		
	Arquivos XML (*.xml)		
	Texto OpenDocument (*.odt)		
Works 6-9Document (*.wtf)			
Works 6.0&7.0 (*.wps)			

USANDO O PROJETO

Formato do documento	Suporte Versão e Formato	Limitação de Páginas/ Linhas	Limite de Tamanho
Excel	Arquivos de Planilhas Kingsoft (*.et)	Limite de linha: até 65.535 Limite de coluna: até 256 Folha: até 200	Até 30MB
	Modelo Kingston Spreadsheets (*.ett)		
	Pasta de trabalho Microsoft Excel 97/2000 / XP / 2003 (*.xls)		
	Modelo do Microsoft Excel 97/2000 / XP / 2003 (*.xlt)		
	Arquivos de texto (*.csv)		
	Páginas da Web (*.htm, *.html)		
	Arquivos XML (*.xml)		
	Arquivos do Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Modelo do Microsoft Excel 2007/2010 (*.xltx)		
Microsoft Excel 2007/2010 Binary Workbook (*.xlsb)			
PowerPoint	Arquivos de apresentação Kingsoft (*.dps)	Até 1500 páginas (Um Arquivo)	Até 30MB
	Modelos de apresentação Kingsoft (*.dpt)		
	Apresentações do Microsoft PowerPoint 97/2000 / XP / 2003 (*.ppt, *.pps)		
	Modelos de apresentação do Microsoft PowerPoint 97/2000 / XP / 2003 (*.pot)		
	Apresentações do Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
Modelo de apresentações do Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)			

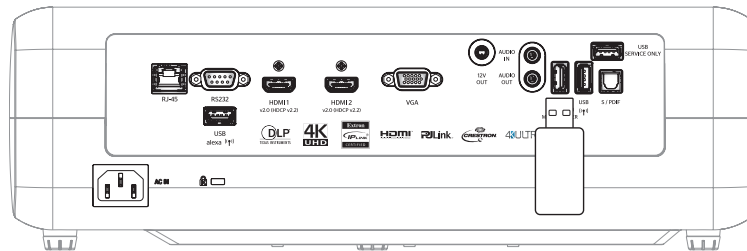
Nota:

- *A decodificação pode demorar um pouco para arquivos grandes com conteúdos complexos.*
- *Os objetos incorporados em arquivos não podem ser ativados ou visualizados.*
- *Para Microsoft Word*
 - *Não há suporte para configurações avançadas, como configurações de desenho do plug-in ou da tabela.*
 - *Os conteúdos fora das bordas definidas no Microsoft Word não serão exibidos.*
 - *Não suporta Texto em Negrito em fonte em Chinês Simples*
- *Para o Microsoft PowerPoint*
 - *Efeitos de deslizamento não suportados.*
 - *As folhas protegidas por senha não estão protegidas.*
- *Para o Microsoft Excel*
 - *As folhas de trabalho são exibidas individualmente e seqüencialmente quando a pasta de trabalho possui várias planilhas.*
 - *O layout e a numeração da página podem ser alterados durante a decodificação.*

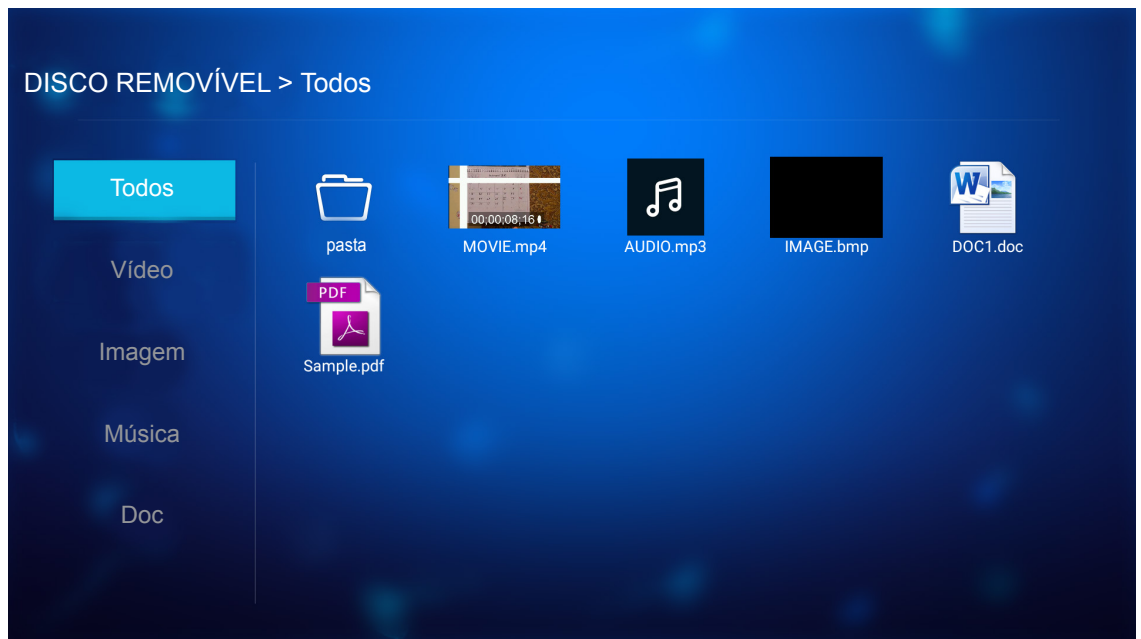
USANDO O PROJETOR

Iniciando o modo multimídia

1. Insira uma unidade flash USB no conector USB na parte traseira do projetor.



Os arquivos disponíveis aparecem na tela.



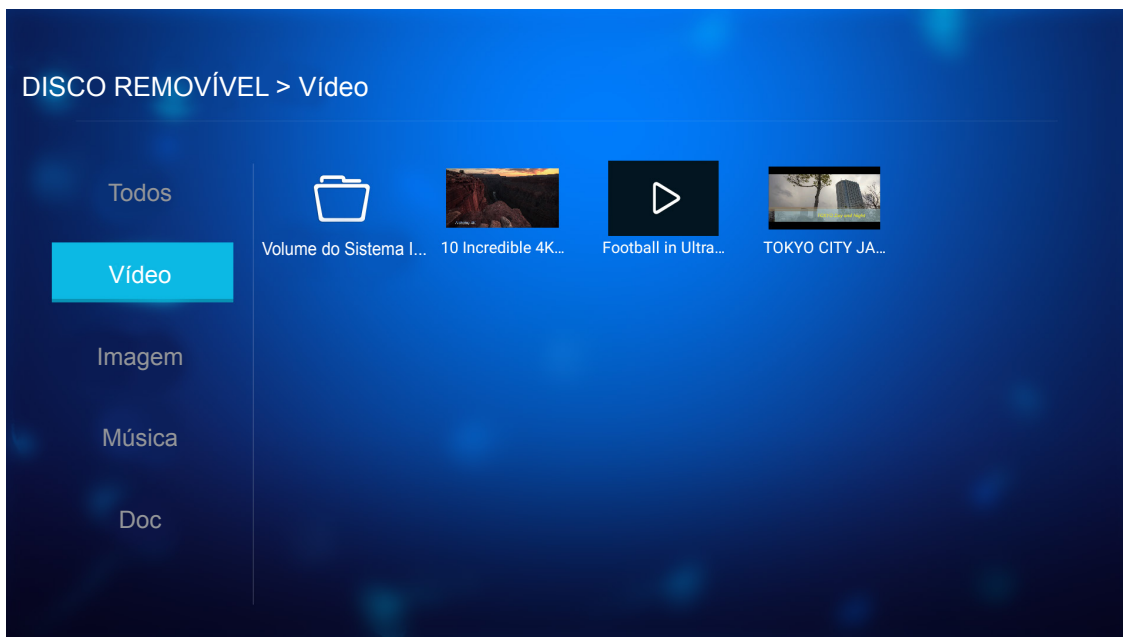
Nota: Para entrar manualmente no modo multimídia, selecione **Aplicação > Media Player**.

2. Navegue e selecione o arquivo que deseja visualizar.

USANDO O PROJETOR

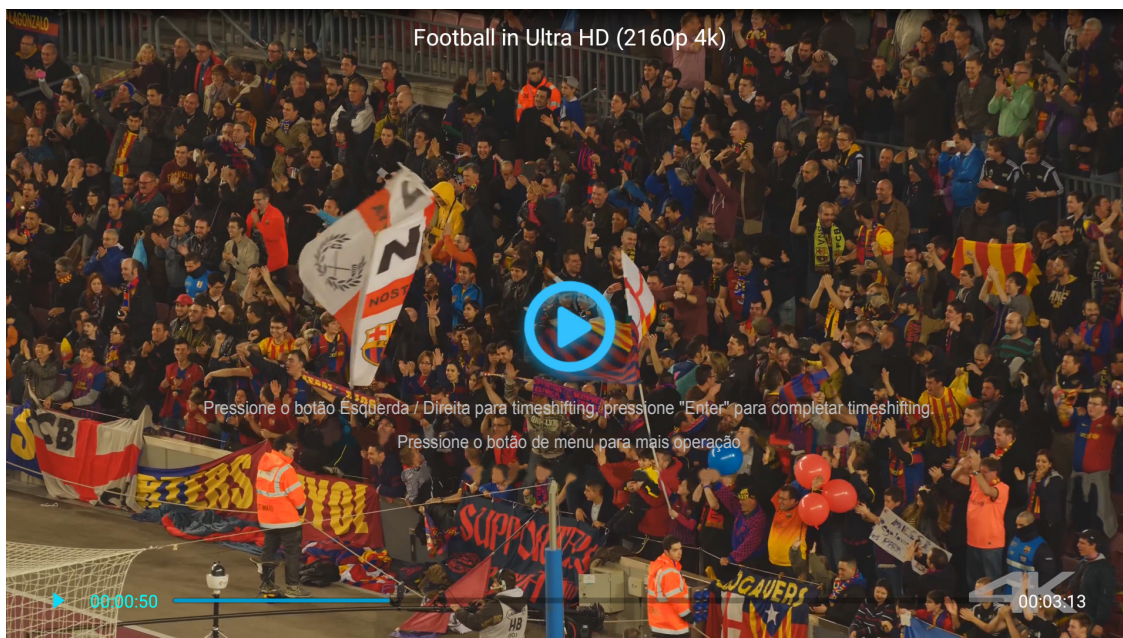
Reprodução de vídeos

1. No painel esquerdo, selecione **Vídeo** para navegar em todos os arquivos de vídeo.



Se houver várias pastas, pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar a pasta desejada e pressione **Enter/↵** para ver o conteúdo da subpasta.

2. Pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar o vídeo que deseja reproduzir, depois pressione **Enter/↵** para iniciar a reprodução.

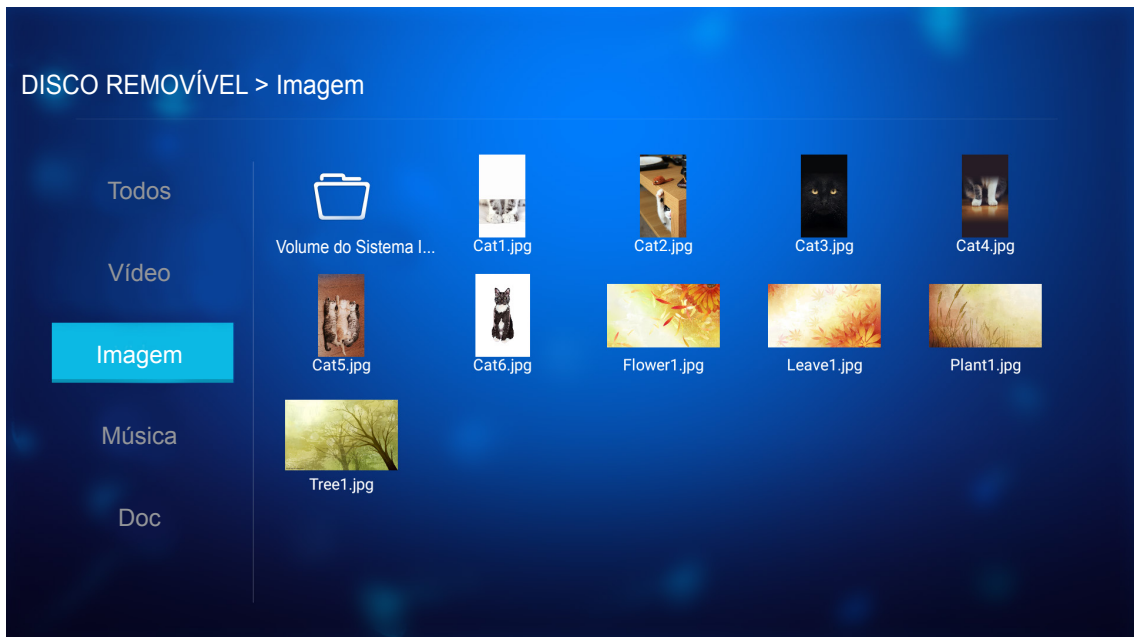


- Pressione **Enter/↵** para pausar a reprodução. Enquanto o vídeo está em pausa:
 - Pressione as teclas ◀▶ para rebobinar ou avançar rapidamente o vídeo.
 - Para continuar, pressione **Enter/↵**.
- Para parar a reprodução a qualquer momento, pressione ⏏.

USANDO O PROJETOR

Vendo fotos

1. No painel esquerdo, selecione **Imagem** para navegar em todos os arquivos de imagem.



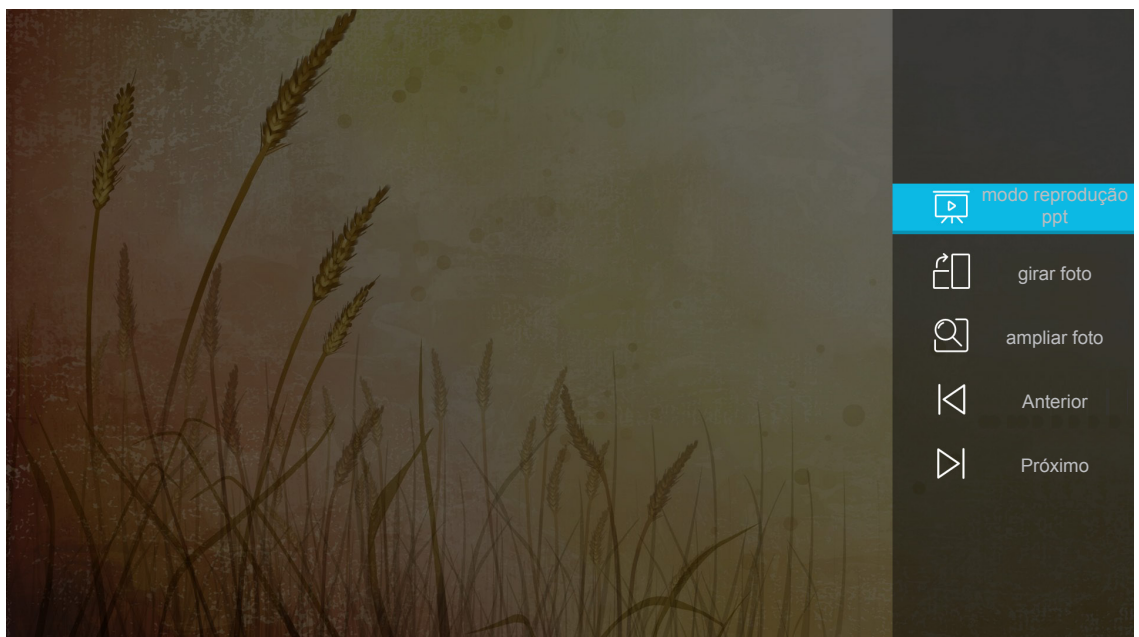
Se houver várias pastas, pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar a pasta desejada e pressione **Enter/↵** para ver o conteúdo da subpasta.

2. Pressione teclas ▲▼◀▶ para selecionar uma foto e, em seguida, pressione **Enter/↵** para ver a foto em tela cheia.

Opções de fotos

Ao visualizar a foto em tela cheia:

- Use as teclas ◀▶ para visualizar a foto anterior ou seguinte.
- Pressione **Enter/↵** para acessar o menu rápido.

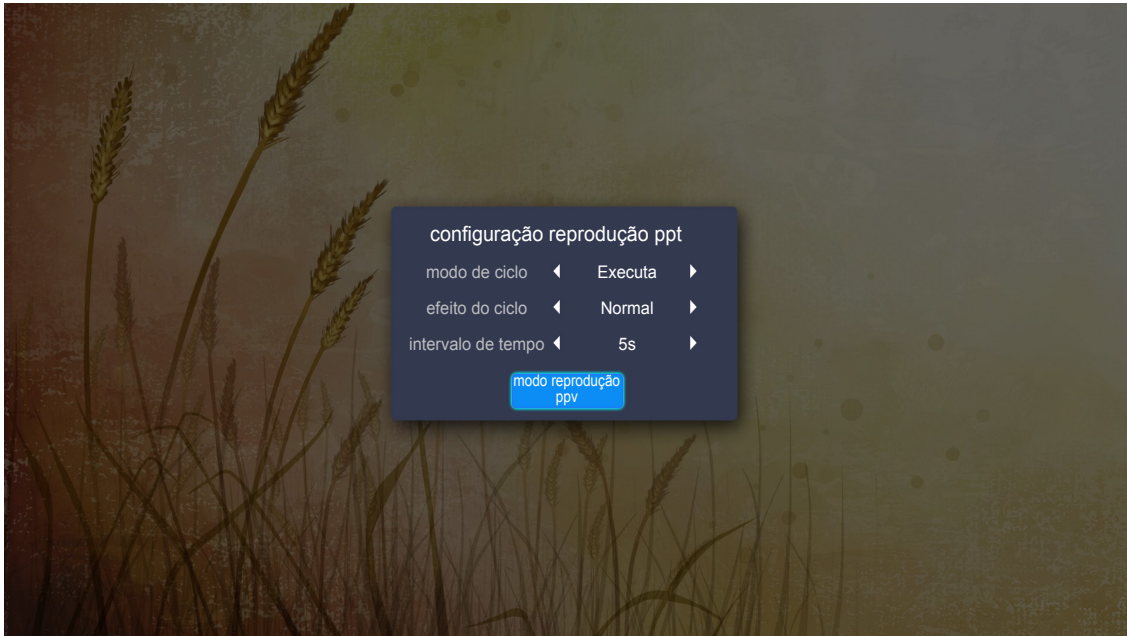


- Selecione **modo reprodução ppt** para configurar as configurações da apresentação de slides.
- Selecione **girar foto** para girar a foto de 90 graus no sentido horário.

USANDO O PROJETOR

- Selecione **ampliar foto** para ampliar a vista de uma foto.
- Selecione **Anterior** para exibir o arquivo anterior.
- Selecione **Próximo** para exibir o próximo arquivo.

Configurações da apresentação de slides



modo de ciclo

Defina a opção do modo de apresentação de slides.

efeito do ciclo

Selecione o efeito de transição entre cada apresentação de slide.

intervalo de tempo

Defina o intervalo de tempo entre cada apresentação de slide.

intervalo ppt play

Selecione para iniciar a apresentação de slide.

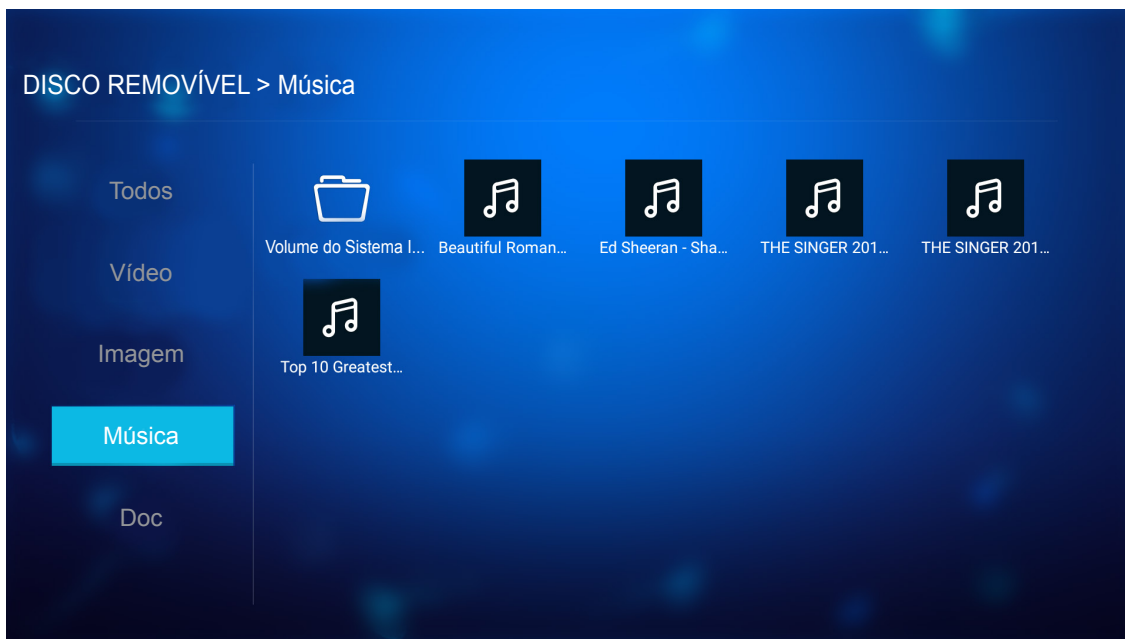
Nota:

- Para pausar a apresentação de slides, pressione Enter/↵.
- Para parar a apresentação de slides, pressione ↶.

USANDO O PROJETOR

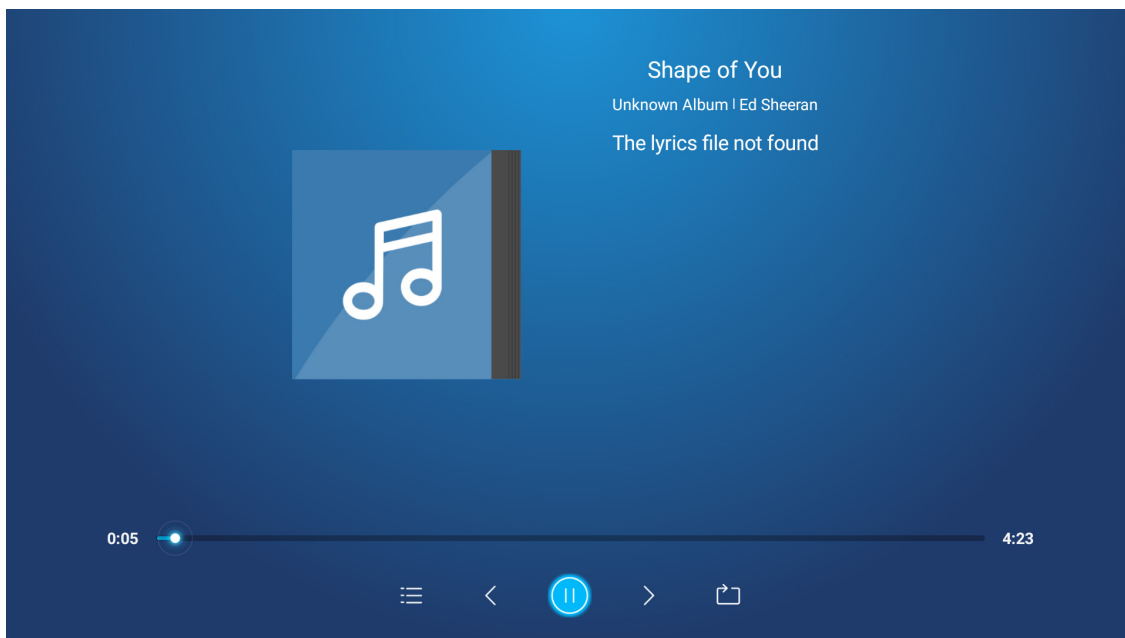
Tocar Música

1. No painel esquerdo, selecione **Música** para navegar em todas as músicas ou arquivos de áudio.



Se houver várias pastas, pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar a pasta desejada e pressione **Enter/↵** para ver o conteúdo da subpasta.

2. Pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar a música que deseja reproduzir, depois pressione **Enter/↵** para iniciar a reprodução.

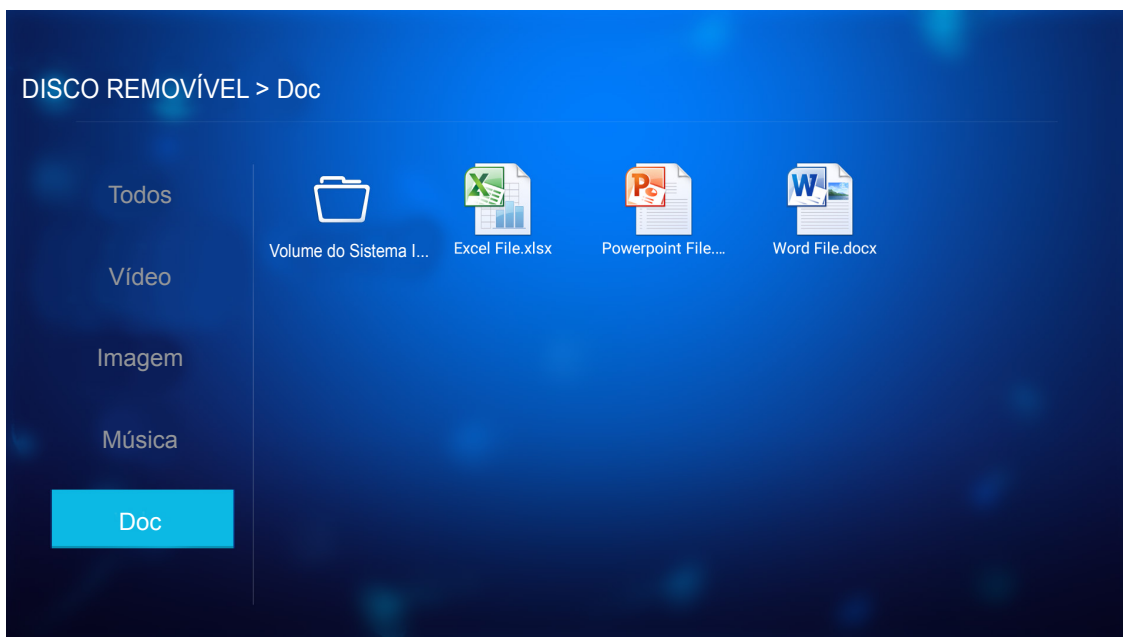


- Para pausar a reprodução, selecione ⏸ e pressione **Enter/↵**. Para continuar, selecione ▶ e pressione **Enter/↵**.
- Para pular para a faixa anterior / seguinte, selecione ⏮ / ⏭ e pressione **Enter/↵**.
- Para mudar o modo de reprodução, selecione 🔁 e pressione **Enter/↵** repetidamente para selecionar o modo desejado.
- Para visualizar a lista de reprodução, selecione ☰ e pressione **Enter/↵**.
- Para parar a reprodução a qualquer momento, pressione ⏹.

USANDO O PROJETO

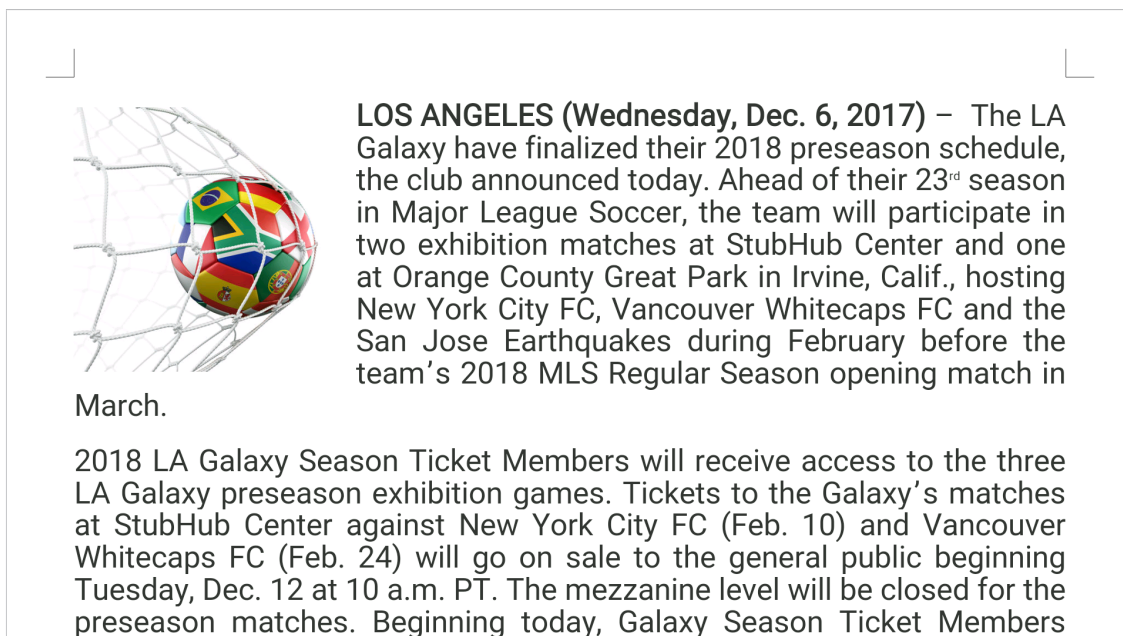
Ver Documento

1. No painel esquerdo, selecione **Doc** para navegar em todos os arquivos de documentos.



Se houver várias pastas, pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar a pasta desejada e pressione **Enter/↵** para ver o conteúdo da subpasta.

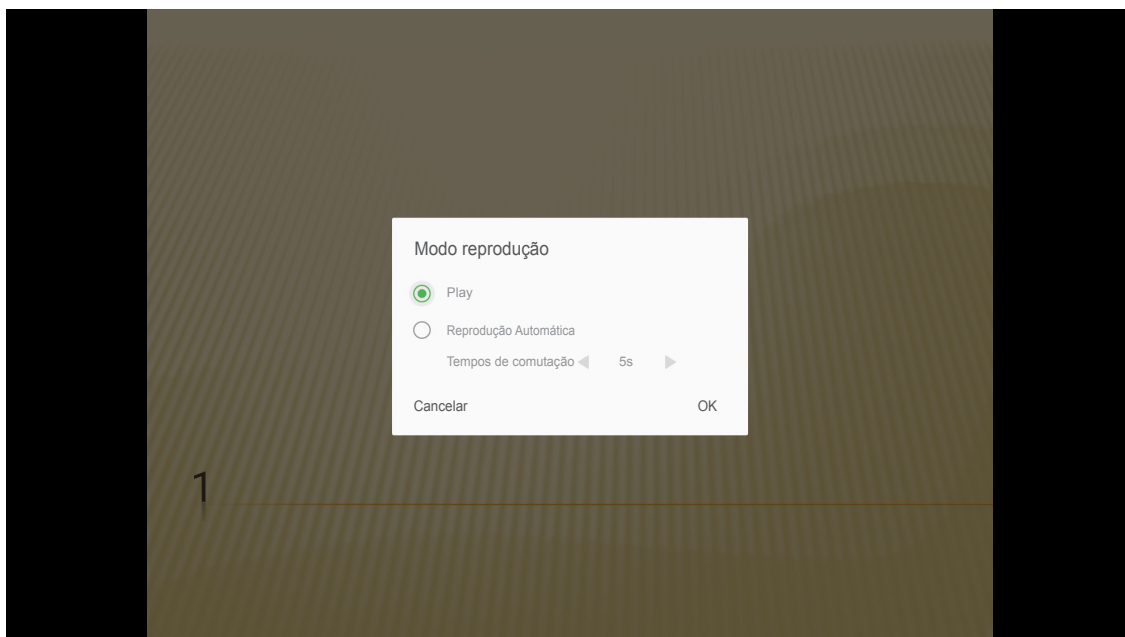
2. Pressione as teclas ▲▼◀▶ para selecionar o documento que deseja visualizar e pressione **Enter/↵** para abrir o arquivo.



- Pressione as teclas ▲▼◀▶ para percorrer a página para cima / para baixo ou navegue na página.
- Para fechar o documento a qualquer momento, pressione ↵.

USANDO O PROJETOR

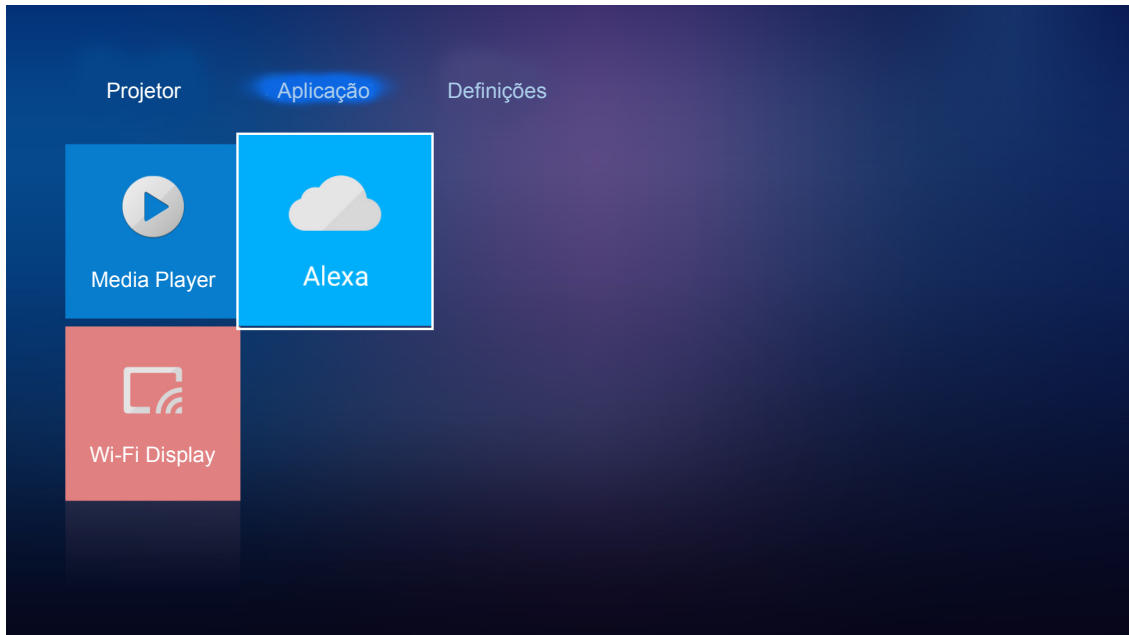
Nota: Ao abrir um arquivo Powerpoint, o menu *Play Mode* aparecerá na tela. Em seguida, selecione o modo de reprodução desejado e selecione **OK** para começar a navegar no arquivo.



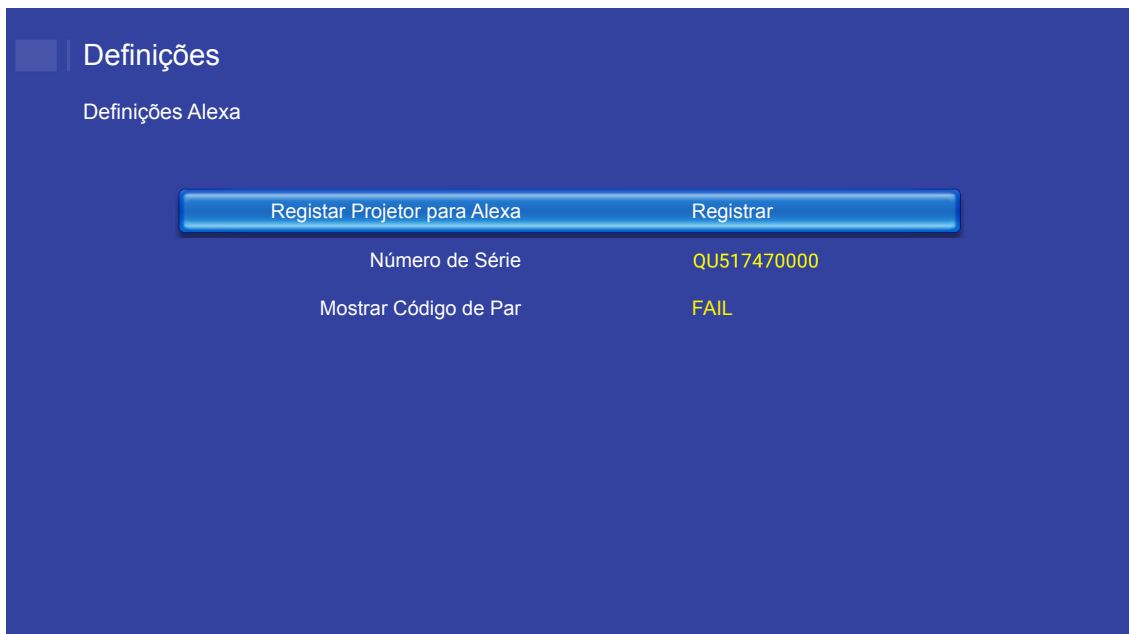
USANDO O PROJETOR

Registrando o projetor para Device Cloud

Selecione **Alexa** para registrar o projetor no Device Cloud. Depois pressionar **Enter** no controle remoto ou **↵** no teclado do projetor para entrar no menu.



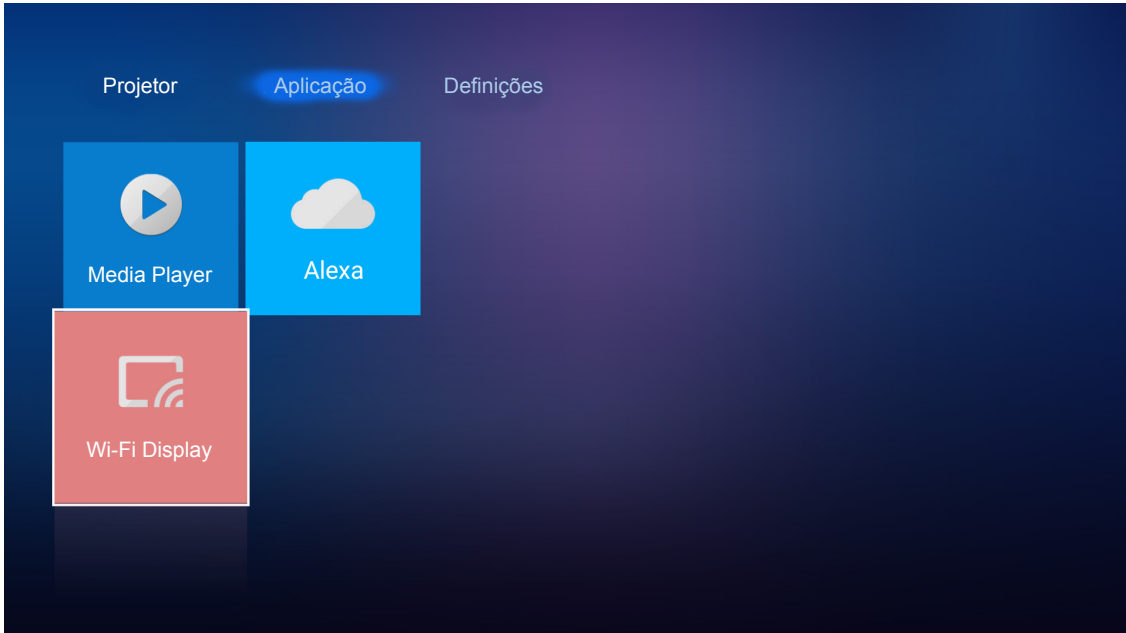
Os parâmetros de configuração atuais são exibidos na tela. Para registrar o projetor no Device Cloud, consulte página 67.



USANDO O PROJETOR

Transmissão de mídia sem fio

Selecione **Wi-Fi Display** para projetar a exibição do dispositivo móvel para o projetor através da conexão Wi-Fi. Depois pressionar **Enter** no controle remoto ou **↵** no teclado do projetor para entrar na tela **EZCast**.



1. Ao usar a função Wi-Fi Display pela primeira vez, baixe e instale o aplicativo EZCast em seu dispositivo móvel.
Nota: *Você pode digitalizar o código QR mostrado na tela ou fazer o download na App Store ou no Google Play.*
2. No projetor, insira o dongle Wi-Fi e vá para **Definições > Rede > Configuração sem fios**. Em seguida, defina a configuração **Wi-Fi** como ON.
3. Conecte o projetor a uma rede disponível. Para informações, consulte página 49.
4. No seu dispositivo móvel, habilite a função Wi-Fi. Em seguida, conecte-se à mesma rede que o projetor.
IMPORTANTE!
 - *O projetor e seu dispositivo móvel devem estar conectados à mesma rede Wi-Fi.*
 - *Durante a operação Wi-Fi Display, certifique-se de ter acesso à Internet.*

USANDO O PROJETOR

Nota: O método de conexão pode variar de acordo com o tipo de dongle. Consulte a documentação para mais detalhes.

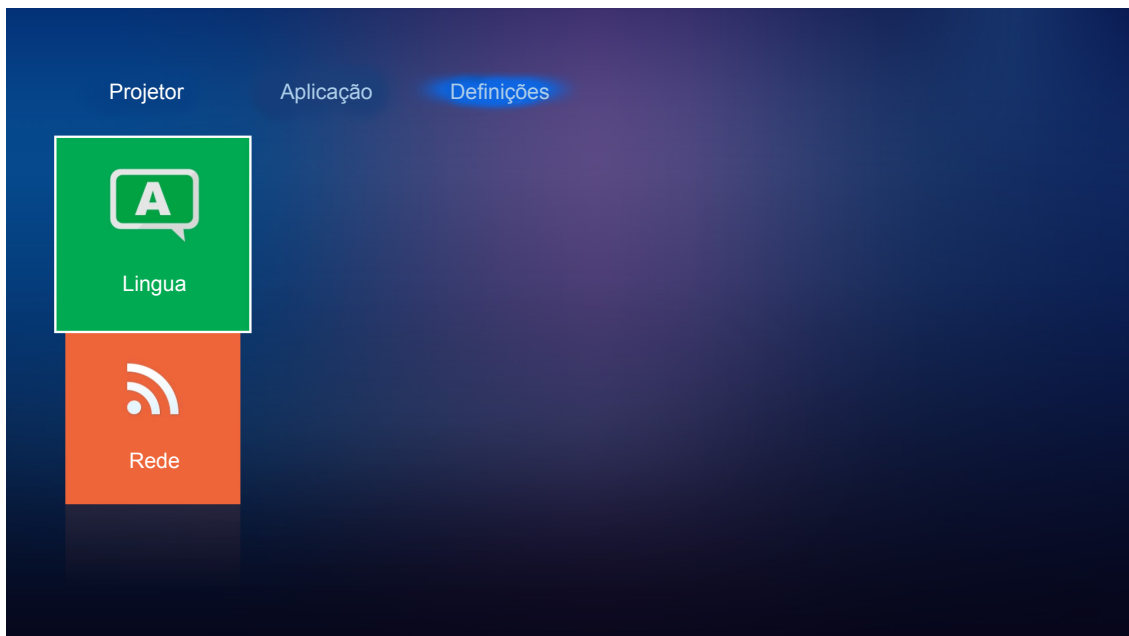
5. Inicie o aplicativo "EZCast" e conecte-se ao seu dongle.
6. Uma vez conectado, a exibição do dispositivo móvel será projetada na tela.

Configurações gerais

Na tela inicial **Definições**, você pode definir na tela (OSD) idioma de apresentação e defina as configurações de rede. Para alternar para a tela inicial **Definições**, selecione uma das categorias principais e usar as teclas ◀▶ para selecionar **Definições**.

Como mudar o idioma do OSD

Selecione **Lingua** para definir o idioma de apresentação na tela. Depois pressionar **Enter** no controle remoto ou ◀ no teclado do projetor para entrar no menu **Lingua**.



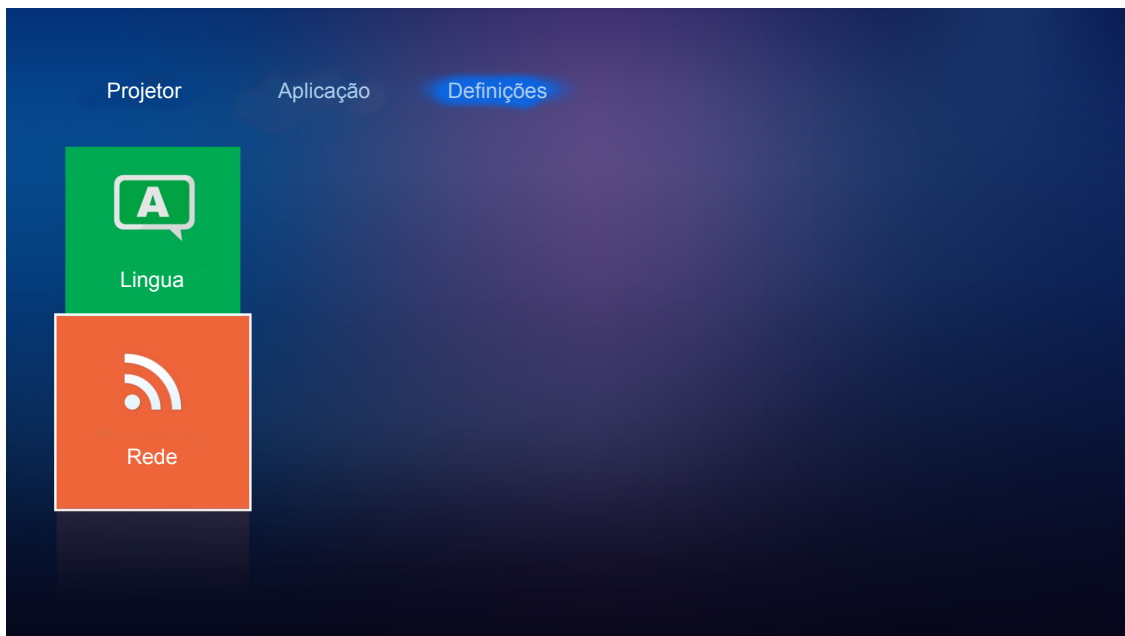
Os idiomas disponíveis aparecem na tela. Selecione o idioma desejado e pressione **Enter**/◀ para confirmar a seleção.



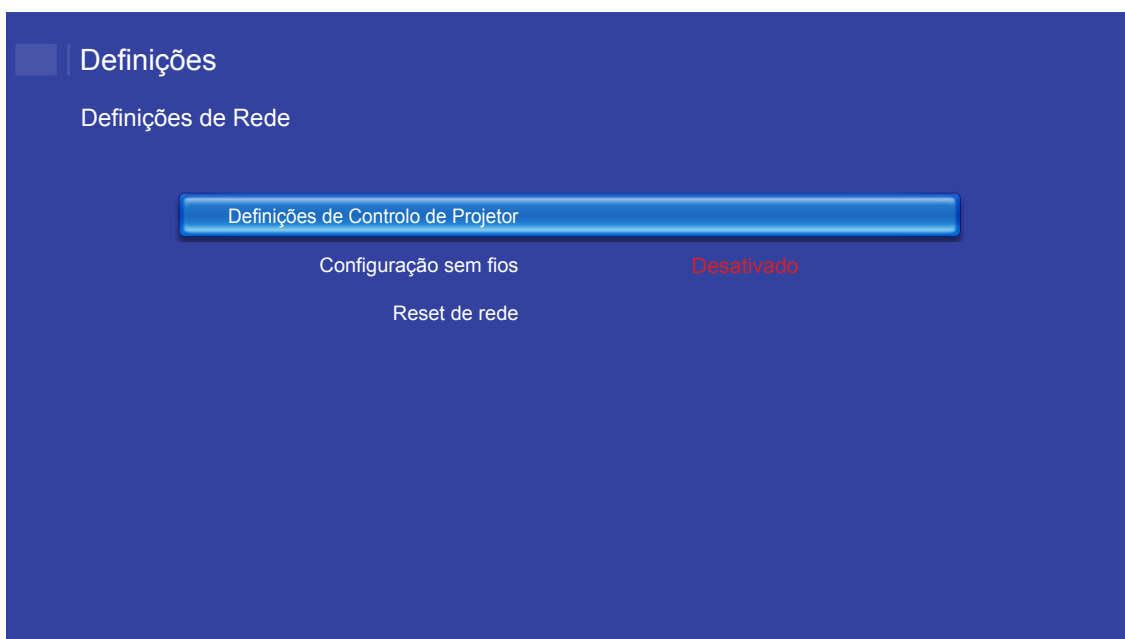
USANDO O PROJETOR

Configurando a rede

Selecione **Rede** para definir a configuração de rede. Depois pressionar **Enter** no controle remoto ou **↵** no teclado do projetor para entrar no menu **Rede**.



Selecione **Definições de Controlo de Projetor**. Depois execute as configurações necessárias.



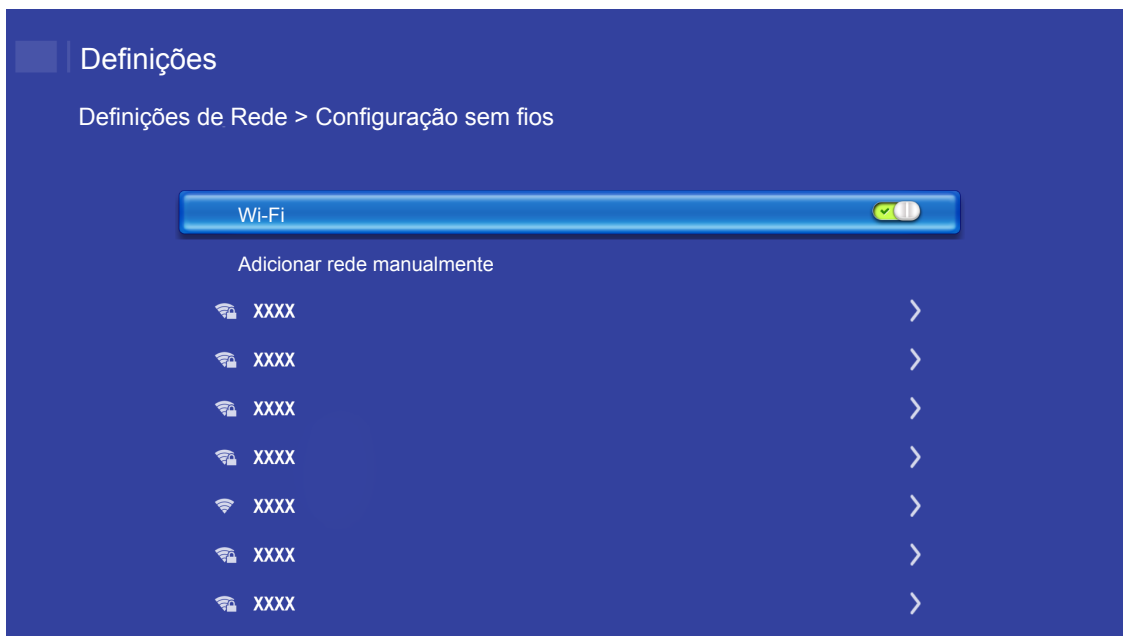
USANDO O PROJETOR

Nota: Para configurar a conexão sem fio, selecione **Configuração sem fios** e faça o seguinte:

a. Insira um dongle Wi-Fi primeiro e, em seguida, habilite a função Wi-Fi.

b. Conecte-se a uma rede Wi-Fi disponível da lista.

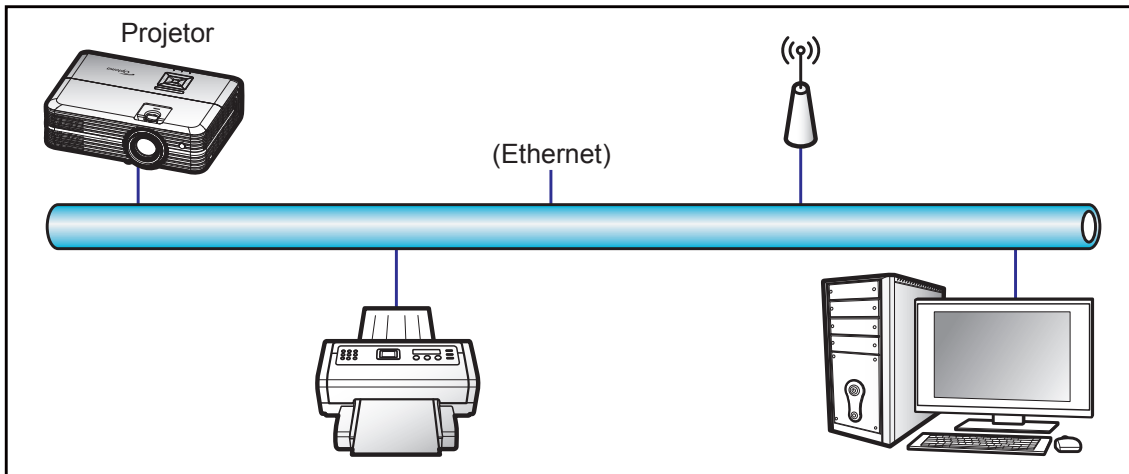
Se você se conectar a uma rede Wi-Fi segura, você deve inserir a senha quando solicitado.



USANDO O PROJETOR

Função LAN RJ45

Para simplicidade e tranquilidade da operação, o projetor fornece ligação em rede diversa e recursos de gerência remota.



Funcionalidades do terminal de LAN cabeado

Este projetor pode ser controlado por meio de um PC (laptop) ou outro dispositivo externo via LAN/porta RJ45 e compatível com Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron é uma marca registrada da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- Extron é uma marca registrada da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos.
- AMX é uma marca registrada da AMX LLC dos Estados Unidos.
- PJLink registrou pedido de marca e registro de logotipo no Japão, nos Estados Unidos da América e outros países por JBMIA.

O projetor é suportado pelos comandos específicos do controlador Crestron Electronics e software relacionado, por exemplo RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Este projetor é compatível com o suporte a dispositivos Extron para referência.

<http://www.extron.com/>

Este projetor é suportado por AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Este projetor suporta todos os comandos de PJLink Class1 (Versão 1.00).

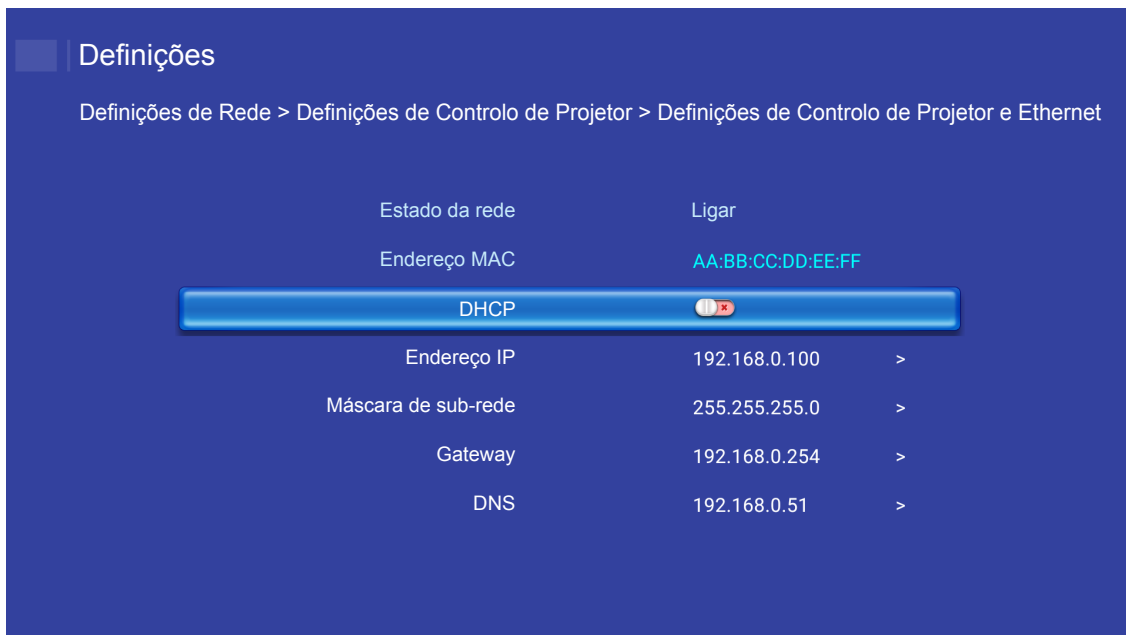
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Para obter informações mais detalhadas sobre os vários tipos de dispositivos externos que podem ser conectados à porta e remota LAN/RJ45/controlar o projetor, bem como os comandos com suporte para esses dispositivos externos, por favor, entre em contato com o Suporte-Serviços diretamente.

USANDO O PROJETOR

Definições de Controlo de Projetor e Ethernet

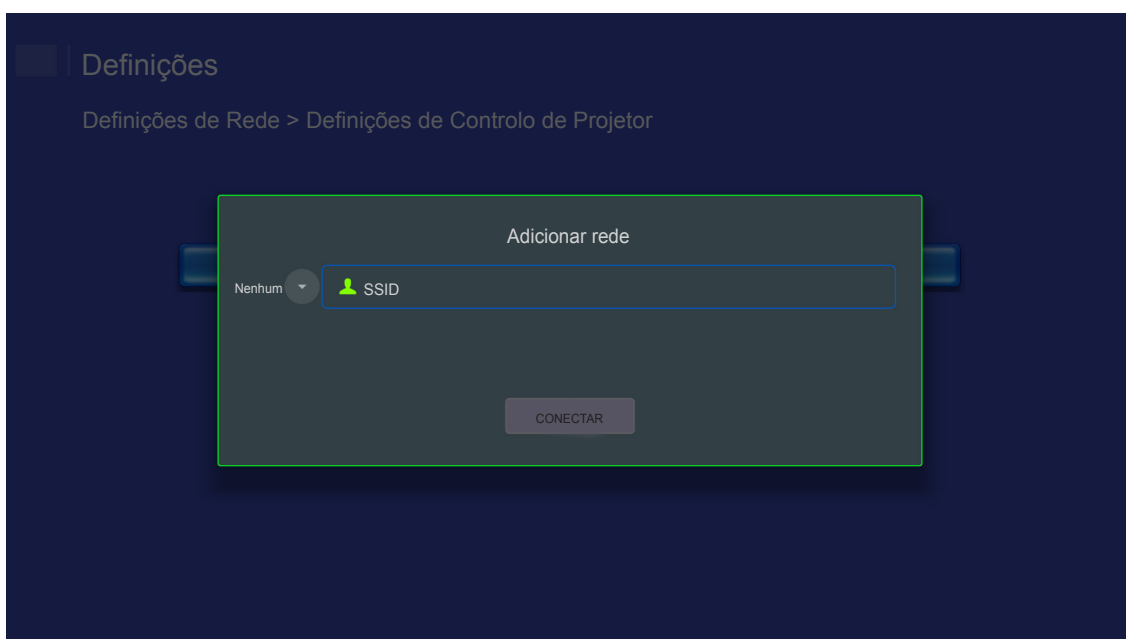
Configure os parâmetros de rede.



- DHCP: Desligar
- Endereço IP: 192.168.0.100
- Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
- Gateway: 192.168.0.254
- DNS: 192.168.0.51

Configurações sem fio

Conecte-se a outros dispositivos Alexa depois de completar as configurações de conexão necessárias.



USANDO O PROJETOR

Funções de Controle do Projetor

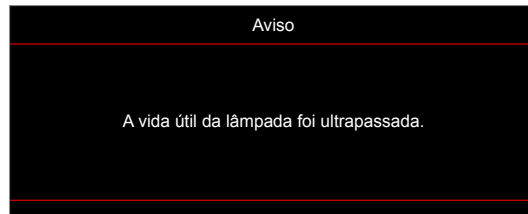
Configure como monitorar e controlar seu projetor na rede.



MANUTENÇÃO

Troca da lâmpada

O projetor detecta a vida útil da lâmpada automaticamente. Quando a vida útil da lâmpada estiver perto do final, uma mensagem de aviso aparecerá na tela.



Ao ver esta mensagem, entre em contato com o revendedor local, ou o centro de serviço para trocar a lâmpada o mais rápido possível. Certifique-se de que o projetor arrefeceu pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Se estiver instalado no teto, tenha cuidado ao abrir o painel de acesso da lâmpada. Recomenda-se usar óculos de segurança ao trocar a lâmpada quando o projetor está instalado no teto. Tenha cuidado para evitar que qualquer peça solta caia do projetor.



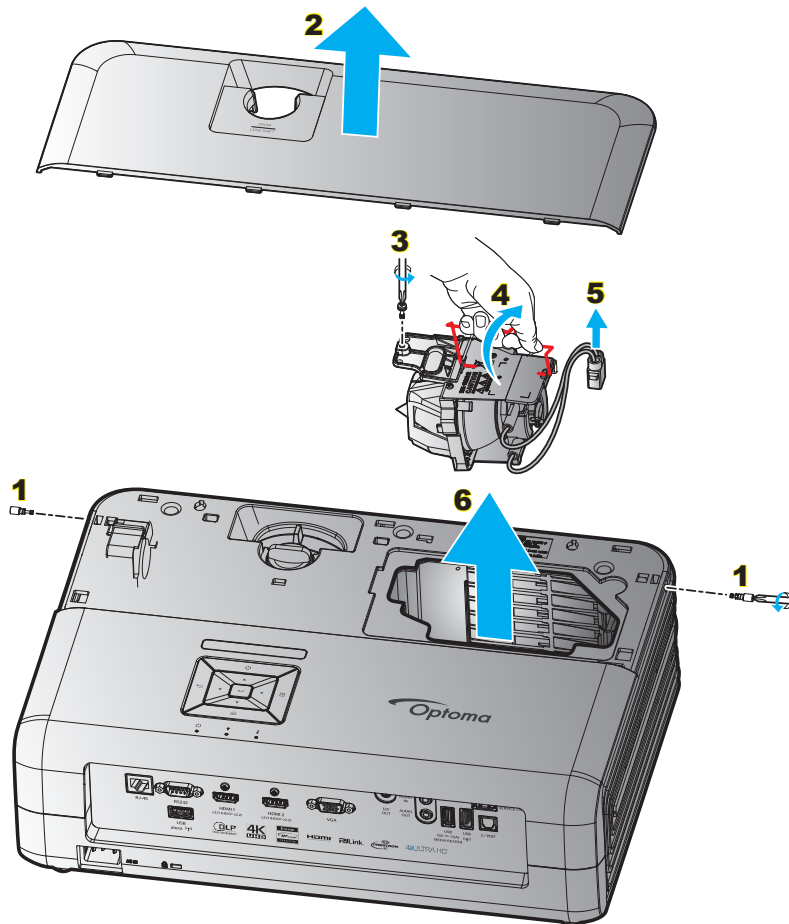
Aviso: O compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar antes de trocar a lâmpada.



Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque a lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

MANUTENÇÃO

Troca da lâmpada (continuação)



Procedimento:

1. Desligue a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou no Teclado do projetor.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Solte os 2 parafusos na que prendem tampa superior. **1**
5. Remova a tampa superior. **2**
6. Remova o parafuso no módulo da lâmpada. **3**
7. Levante a alça da lâmpada. **4**
8. Remova o cabo da lâmpada. **5**
9. Remova cuidadosamente o módulo da lâmpada. **6**
10. Para reinstalar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.
11. Ligue o projetor e reinicie o cronômetro da lâmpada.
12. Reset lâmpada: (i) Pressione "Menu" → (ii) Selecione "Definições do Projetor" → (iii) Selecione "Ajuste da lâmpada" → (iv) Selecione "Reset lâmpada" → (v) Selecione "Sim".

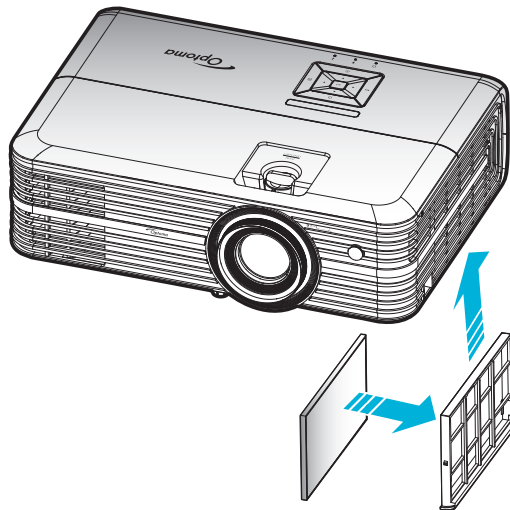
Nota:

- *O projetor não pode ser ligado se a tampa da lâmpada não tiver sido recolocada no projetor.*
- *Não toque na área de vidro da lâmpada. O óleo das mãos pode fazer a lâmpada quebrar. Use um pano seco para limpar o módulo da lâmpada caso esta tenha sido tocada acidentalmente.*

MANUTENÇÃO

Instalação e Limpeza do Filtro de Pó

Instalação do Filtro de Pó



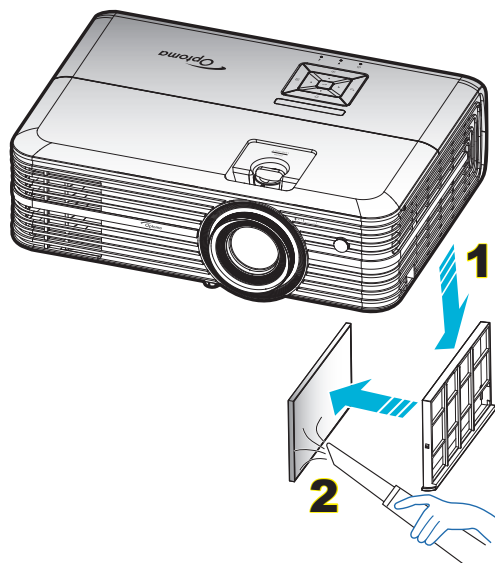
Nota: Os filtros de pó só são necessários/fornecidos nas regiões selecionadas com o excesso de poeira.

Limpeza do Filtro de Pó

Recomendamos limpar o filtro de poeira a cada três meses. Limpá-lo com mais frequência se o projetor for usado em um ambiente empoeirado.

Procedimento:

1. Desligue a alimentação do projetor pressionando o botão "⏻" no controle remoto ou no Teclado do projetor.
2. Desconecte o cabo de alimentação.
3. Puxe o compartimento do filtro de poeira para baixo para removê-lo da parte inferior do projetor. **1**
4. Remova cuidadosamente o filtro de ar. A seguir, limpe ou substitua o filtro de poeira. **2**
5. Para reinstalar o filtro de pó, siga os passos anteriores na ordem inversa.



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Resoluções compatíveis

Digital (HDMI 1.4)

Resolução nativa: 1920 x 1080 @ 60Hz

Tempo estabelecido	Tempo padrão	Descriptor de tempo	Modo de vídeo suportado	Detalhes de tempo
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz (padrao)	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (reduzido)		720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz			720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz			1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz			1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 25Hz	
			3840 x 2160 @ 30Hz	
			4096 x 2160 @ 24Hz	

Digital (HDMI 2.0)

Resolução nativa: 1920 x 1080 @ 60Hz

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (reduzido)	720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz	720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 25Hz	
		3840 x 2160 @ 30Hz	
		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	
		4096 x 2160 @ 24Hz	
		4096 x 2160 @ 25Hz	

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B1/Modo de vídeo	B1/Tempo em detalhe
		4096 x 2160 @ 30Hz	
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

Nota: Suporta 1920 x 1080 @ 50Hz.

Analógico

Resolução nativa: 1920 x 1080 @ 60Hz

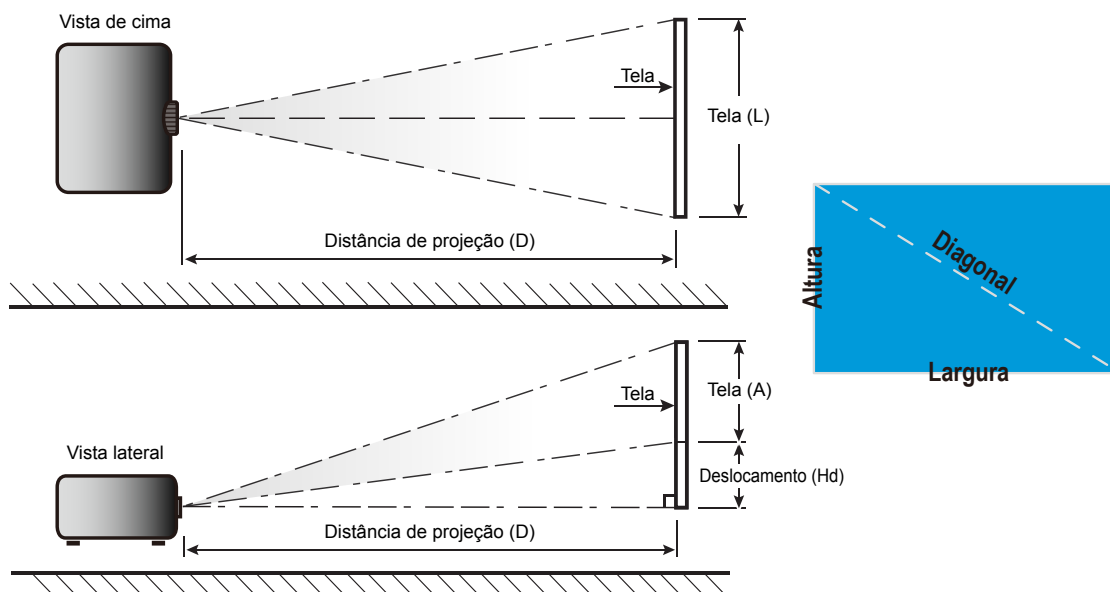
B0/Tempo estabelecido	B0/Tempo padrão	B0/Tempo em detalhe	B1/Tempo em detalhe
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz (padrao)	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		
800 x 600 @ 56Hz			
800 x 600 @ 60Hz			
800 x 600 @ 72Hz			
800 x 600 @ 75Hz			
832 x 624 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz			
1024 x 768 @ 75Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz			
1152 x 870 @ 75Hz			

Nota: Suporta 1920 x 1080 @ 50Hz.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Tamanho da imagem e distância de projeção

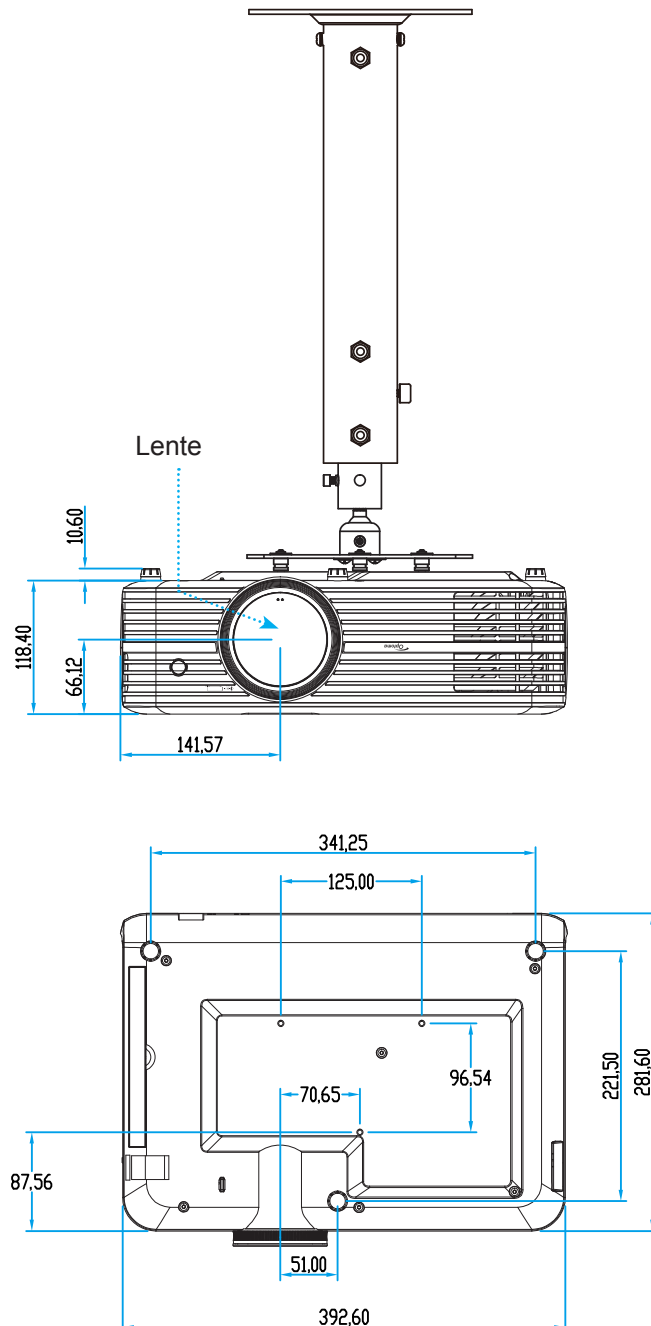
Tamanho do Comprimento Diagonal (polegadas) de 16:9 da Tela	Tamanho da tela L x A				Distância de projeção (D)				Deslocamento (HD)	
	(m)		(pol)		(m)		(pés)		(m)	(pés)
	Largura	Altura	Largura	Altura	Largura	Tele	Largura	Tele		
30	0,66	0,37	25,97	14,61	-	1,05	-	3,44	0,02	0,07
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,03	0,09
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	0,13
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,05	0,16
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	0,18
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	0,20
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,07	0,22
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,08	0,27
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,10	0,34
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,12	0,40
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,14	0,45
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	0,17	0,56
300,6	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	0,21	0,68



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Dimensões do projetor e instalação da montagem do teto

1. Para prevenir danos em seu projetor, use a montagem de teto Optoma.
2. Se desejar usar um kit de montagem no teto de terceiros, certifique-se de que os parafusos usados para fixar um suporte no projetor atenda às seguintes especificações:
 - Tipo do parafuso: M4*3
 - Comprimento mínimo da rosca: 10mm



Nota: Por favor, note que o dano resultando da instalação incorreta invalidará a garantia.



Aviso:

- Se você comprar uma montagem de teto de outra empresa, se certifique de usar o tamanho correto de parafuso. O tamanho do parafuso vai variar dependendo da espessura da placa de montagem.
- Se certifique de manter uma brecha de pelo menos 10 cm entre o teto e a parte superior do projetor.
- Evite instalar o projetor perto de uma fonte de calor.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Códigos do Controle remoto IR



Tecla	Num Tecla	MTX.	Formato	Data0	Data1	Data2	Data3	Descrição	
Liga/Desliga		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Consulte a seção "Ligar / Desligar o projetor" na página 18.
Fonte		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Pressione para selecionar um sinal de entrada.
Início		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Pressione para voltar à tela Inicial.
Menu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Pressione para abrir os menus de exibição em tela (OSD). Para sair do OSD, pressione novamente.
Retornar		K4	10	F1	32	CD	86	79	Pressione para retornar à tela anterior.
Para cima		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Use para selecionar os itens ou fazer ajustes nas seleções.
Esquerda		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Direita		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Para baixo		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Enter	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Confirma a seleção do item.
Mudo		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Pressione para desligar/ligar o altofalante embutido projetor.
Modo Display		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Pressione para exibir o Menu de Modo de Exibição. Para sair do modo de exibição menu, pressione novamente.
Opção		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Pressione para configurar os ajustes de reprodução de fotos.
Volume -		K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Pressione para diminuir o volume.
Volume +		K1	05	F2	32	CD	09	F6	Pressione para ajustar para aumentar volume.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Solução de problemas

Se você experimentar um problema com seu projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problemas de imagem

- ❓ *Nenhuma imagem aparece na tela*
 - Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção "Instalação".
 - Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
 - Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada firmemente. Por favor, consulte a seção "Substituição da lâmpada" nas páginas 53-54.
 - Certifique-se de que o recurso "Mudo" não está ativado.

- ❓ *A imagem está fora de foco*
 - Ajuste o anel de foco na lente do projetor. Por favor, veja a página 16.
 - Verifique se a tela de projeção está entre a distância do projetor. (Consulte a página 58).

- ❓ *A imagem é esticada ao exibir um título de DVD de 16:9*
 - Ao reproduzir um DVD anamórfico ou DVD de 16:9, o projetor mostrará a melhor imagem no formato 16:9 no lado do projetor.
 - Se você reproduzir um título de DVD de formato 4:3, altere o formato para 4:3 no OSD do projetor.
 - Configure o formato de exibição para a proporção 16:9 (Largo) no reproduzidor de DVD.

- ❓ *A imagem é pequena ou grande demais*
 - Ajuste a alavanca de zoom na parte superior do projetor.
 - Aproxime ou afaste o projetor da tela.
 - Pressione "Menu" no painel do projetor, vá a "Exibir configurações-->Formato". Experimente configurações diferentes.

- ❓ *A imagem está com as laterais inclinadas:*
 - Se possível, reposicione o projetor para que esteja centrado na tela e abaixo da sua parte inferior.

- ❓ *A imagem está invertida*
 - Selecione "Definições do Projetor-->Projection Mode" a partir do OSD e ajuste a direção de projeção.

- ❓ *Imagem borrada dobrada*
 - Certifique-se que "Modo Display" não está 3D para evitar que a imagem 2D normal apareça borrada dobrada.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS



Duas imagens, formato lado a lado

- Defina "Três dimensões" --> "Formato 3D" para "SBS".

Outros problemas



O projetor pára de responder a todos os controles

- Se for possível, desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação e espere pelo menos 20 segundos antes de reconectar a alimentação.



A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Caso isso aconteça, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção "Troca da lâmpada", na página 53-54.

Problemas do controle remoto



Se o controle remoto não funcionar

- Verifique se o ângulo de operação do controle remoto apontando está dentro de $\pm 15^\circ$ (horizontalmente) ou $\pm 10^\circ$ (verticalmente) quanto verticalmente dos receptores de infravermelho no projetor.
- Certifique-se de que não haja obstruções entre o controle remoto e o projetor. Fique a menos de 7 m (~22 pés) do projetor.
- Certifique-se de que a pilha esteja inserida corretamente.
- Substitua a bateria caso ela esteja esgotada.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Indicador de advertência

Quando os indicadores de alerta (ver abaixo) acendem ou piscam, o projetor desligará automaticamente:

- O indicador do LED da "LAMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.
- O indicador do LED da "TEMP" acende em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho. Isto indica que o projetor sobre aqueceu. Sob condições normais, o projetor pode ser ligado novamente.
- O indicador do LED da "TEMP" pisca em vermelho e se o indicador "Ligar/Espera" piscar em vermelho.

Desplugue o cabo de alimentação do projetor, aguarde 30 segundos e tente novamente. Se o indicador de alerta acender ou piscar, contate seu centro de serviço mais próximo para assistência.

Mensagens das Luzes de LED

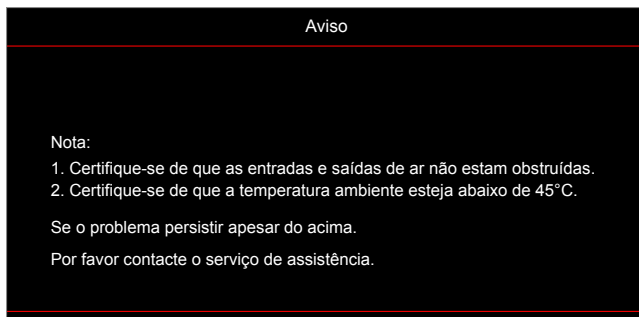
Mensagem	LED Ligar/Espera		LED de temperatura	LED da lâmpada
	(Vermelho)	(Azul)	(Vermelho)	(Vermelho)
Estado de espera (Cabo de alimentação de entrada)	Luz estável			
Ligado (aquecendo)		Piscando (0,5 segundos desligado/ 0,5 segundos ligado)		
Alimentação ativada e iluminação da lâmpada		Luz estável		
Desligado (Esfriando)		Piscando (0,5 segundos desligado/ 0,5 segundos ligado). Voltar a acender constante vermelho quando o ventilador de refrigeração desliga.		
Erro (Falha do lâmpada)	Piscando			Luz estável
Erro (Falha do ventilador)	Piscando		Piscando	
Erro (Superaquecimento)	Piscando		Luz estável	
Estado de espera (Modo Burn in)		Piscando		
Gravação (Aquecimento)		Piscando		
Gravação (Refrigeração)		Piscando		
Queimar (Iluminação da lâmpada)		Piscando (3 segundos em/1 segundo desligado)		
Queimar (lâmpada desligada)		Piscando (1 segundos em/3 segundo desligado)		

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

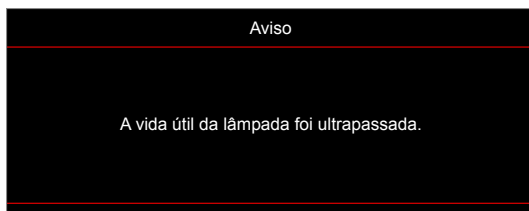
- Desligar:



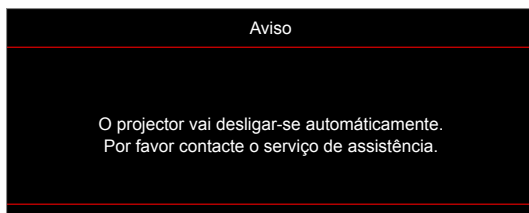
- Aviso de temperatura:



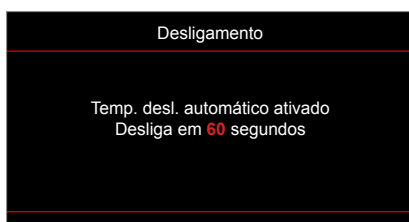
- Aviso de lâmpada:



- Falha na ventilação:



- Alerta de desligamento:



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Especificações

Óptico	Descrição
Resolução máxima	- Gráfico até 2160p@60Hz - Resolução máxima: HDMI1 (2.0): 2160p@60Hz HDMI2 (2.0): 2160p@60Hz
Resolução nativa	(s/ atuador) 1920x1080
Lente	Zoom digital e foco manual
Tamanho de imagem (diagonal)	34.1"~302.4", otimizado@largo 82"(2.2m)
Distância de projecção	1,2~8,1m, otimizado@1,61m

Elétrico	Descrição
Entradas	- HDMI V2.0 x2 - EN VGA - Entrada de áudio 3,5 mm - USB-A x2 (1 para Serviço, 1 para Alexa) - USB3.0 (para 5V PWR 1.5A ou USB / Wi-Fi dongle) - USB2.0 - RS232C macho (9-pinos d-sub) - RJ-45 (suporta controle de internet)
Saídas	- Saída de áudio 3,5 mm - Saída SPDIF - Disparador 12V (conector 3,5 mm)
Reprodução de cores	1073,4 milhões de cores
Taxa de verificação	Taxa de leitura horizontal: 15,375 ~ 91,146 KHz Taxa de leitura vertical: 24 ~ 85 Hz (120Hz para projetor de recurso 3D)
Autofalante embutido	2X Altofalante de 5W
Requisitos de Energia	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
Corrente de entrada	3,8A-1,0A

Mecânico	Descrição
Orientação de instalação	Frontal, Traseira, Teto - Frontal, Traseira - topo
Dimensões (L x P x A)	- 392,6 x 281,6 x 118,4 mm (sem pés) - 392,6 x 281,6 x 129 mm (sem pés)
Peso	6,5 ± 0,5 kg
Condições ambientais	Operando em 5 ~ 40° C, umidade de 10% a 85% (sem condensação)

Nota: Todas as especificações estão sujeitas a mudanças sem aviso.

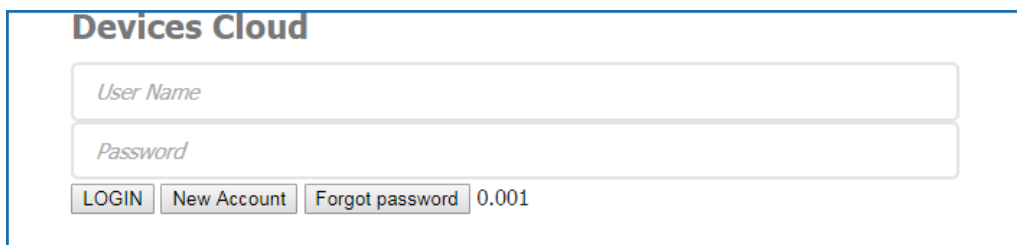
INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Configurando Alexa com o projetor

Criando a conta do Cloud do dispositivo

1. Abra um navegador da Web e conecte-se à página de login do Optoma Device Cloud. Em seguida, clique em **Nova conta** para criar uma nova conta.

Nota: Optoma Device Cloud URL: <https://mydevices.optoma.com>.



2. Digite as informações da conta necessária do Optoma Device Cloud e insira o código de autenticação no campo *Verificar código*.



3. Clique em **Criar conta para criar** uma conta. Se o registro da conta for bem-sucedido, uma mensagem aparecerá na tela.

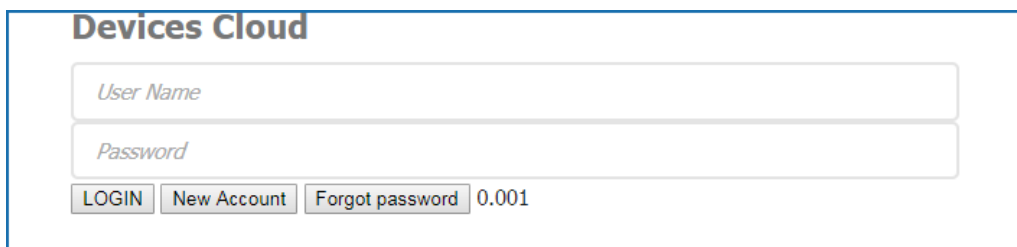
Account create successfully.
Click to Login

Uma vez que sua conta esteja configurada, você pode continuar logando no sistema.

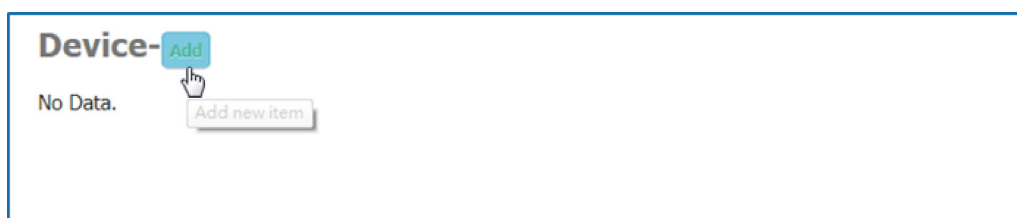
INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Registrando o projetor para Device Cloud

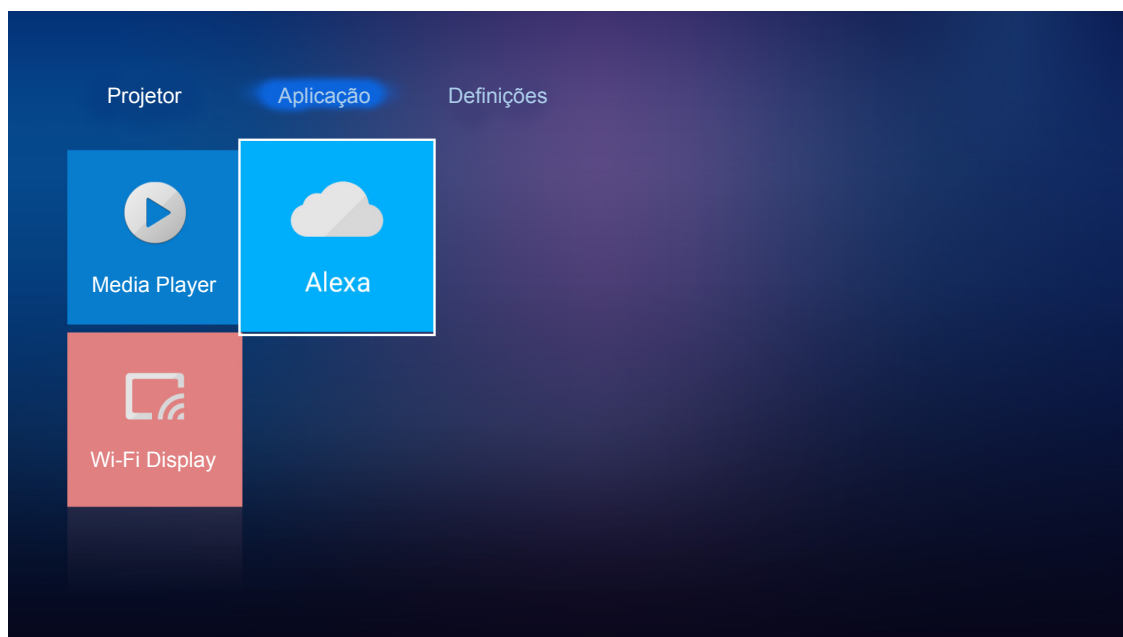
1. Abra um navegador da Web e conecte-se à página de login do Optoma Device Cloud. Em seguida, digite seu nome de usuário e senha e clique em **LOGIN** para entrar no sistema.



2. Clique em **Adicionar** para adicionar as novas informações do projetor. O passo a seguir requer os dados do **Código de Par**. Certifique-se de permanecer nesta página e executar as seguintes configurações do projetor.



3. No projetor, vá para **Aplicação > Alexa**.



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

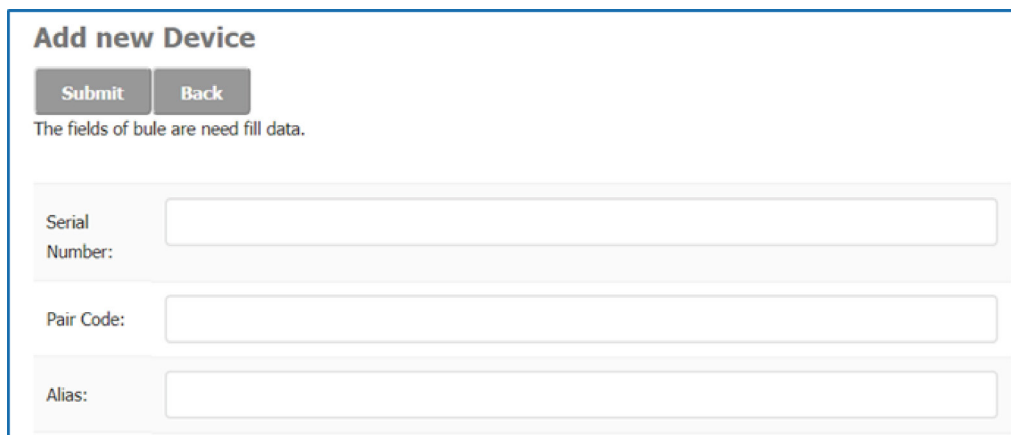
4. Clique em **Registrar** para obter o código de par de 4 dígitos do Device Cloud. Após o par do código ser gerado, ele aparecerá no campo **Mostrar Código de Par**.



The screenshot shows the 'Definições' (Settings) page for Alexa. Under 'Definições Alexa', there is a blue button labeled 'Registrar Projetor para Alexa' and another labeled 'Registrar'. Below these buttons, the 'Número de Série' (Serial Number) is displayed as 'QU517470000' and the 'Mostrar Código de Par' (Show Pair Code) is displayed as 'FAIL'.

Nota: Se o código par não aparecer, verifique se há uma conexão de rede adequada e repita as etapas acima novamente.

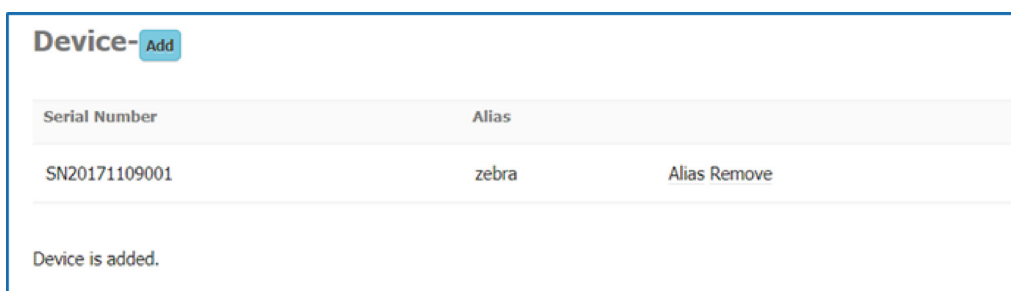
5. Na página *Device Cloud*, digite o número de série, o código de par e o nome do projetor em seu respectivo campo. Em seguida, clique em **Enviar** para registrar o projetor.



The screenshot shows the 'Add new Device' form. It has a 'Submit' button and a 'Back' button. Below the buttons, there is a message: 'The fields of blue are need fill data.' The form contains three input fields: 'Serial Number', 'Pair Code', and 'Alias'.

Nota:

- O número de série e as informações do código do par podem ser obtidas na página *Configurações do Alexa* (ver *Etapa 4*).
 - Os dados do campo "Alias" podem ser alterados posteriormente.
6. Uma vez concluído o processo de registro, o número de série e o nome do projetor aparecem na página *Dispositivo*.



The screenshot shows the 'Device' list in Device Cloud. It has a blue 'Add' button. The list contains one device with the following details:

Serial Number	Alias	
SN20171109001	zebra	Alias Remove

Below the table, there is a message: 'Device is added.'

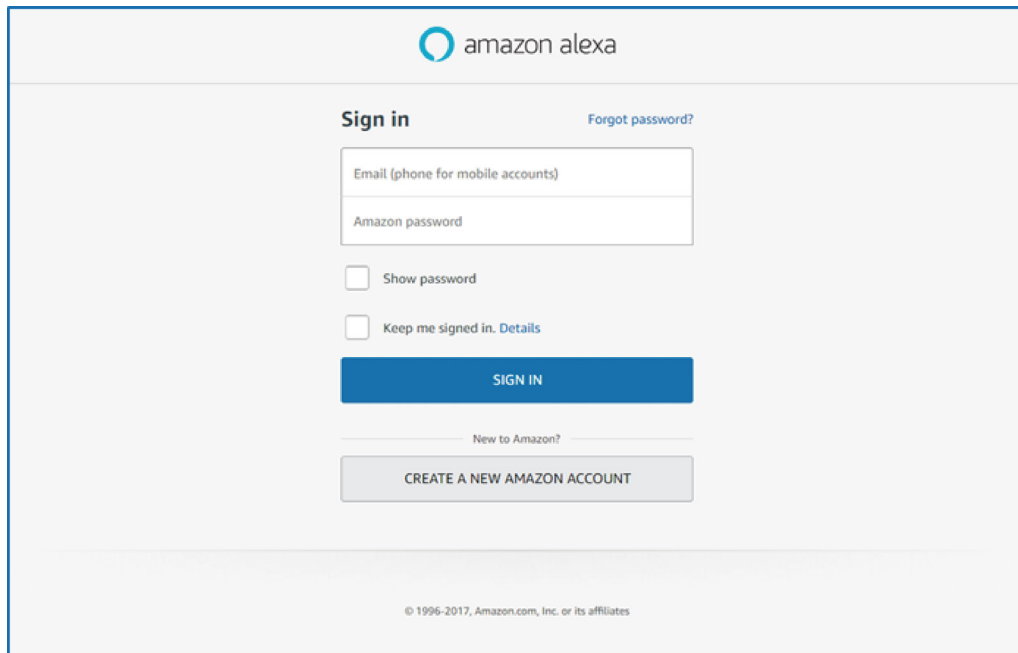
INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Para editar as informações, faça o seguinte:

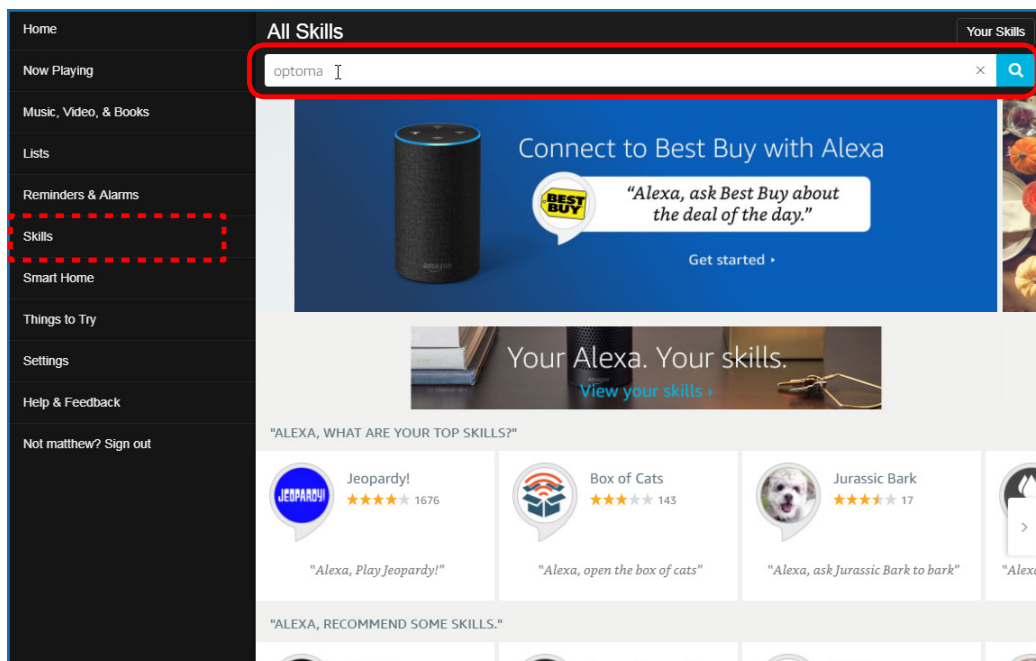
- Clique em **Alias** para alterar o nome do projetor.
- Clique em **Remover** para excluir o número de série.

Habilitando habilidades de Alexa

1. Abra um navegador da Web e vá para o site Amazon ("https://alexa.amazon.com"). Em seguida, faça o login usando sua conta Alexa.

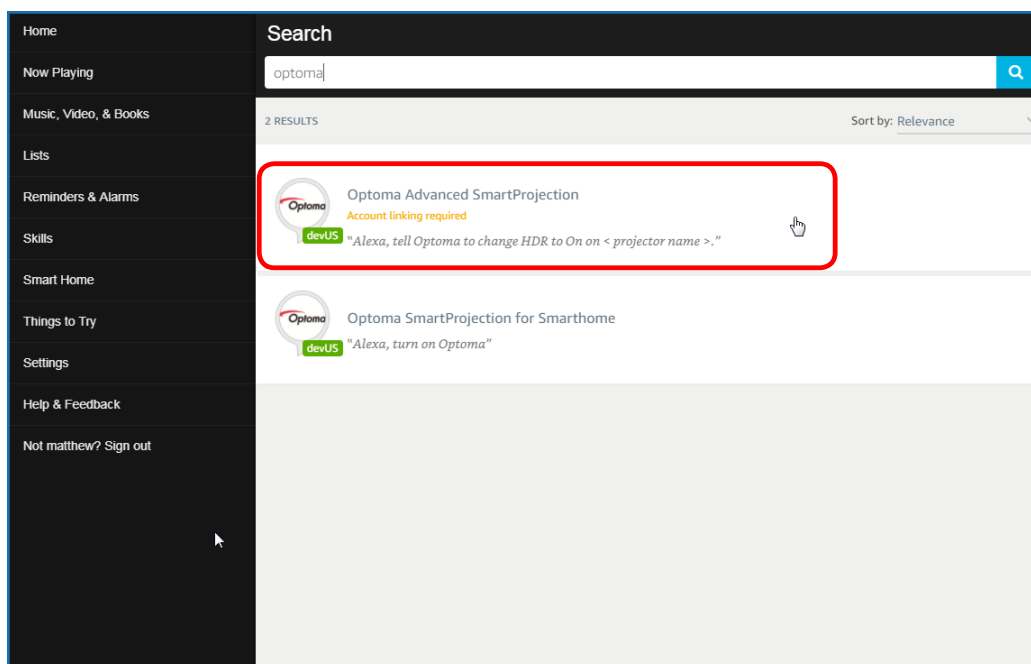


2. Vá para o menu e selecione **Habilidades**. Em seguida, digite a palavra-chave (ou seja, Optoma, Projetor, Smarthome, Smart home, Smartprojector, projetor, UHD51A, UHD400X, UHD41A, Display, Voice) na caixa de texto de pesquisa e clique em Pesquisar (🔍).

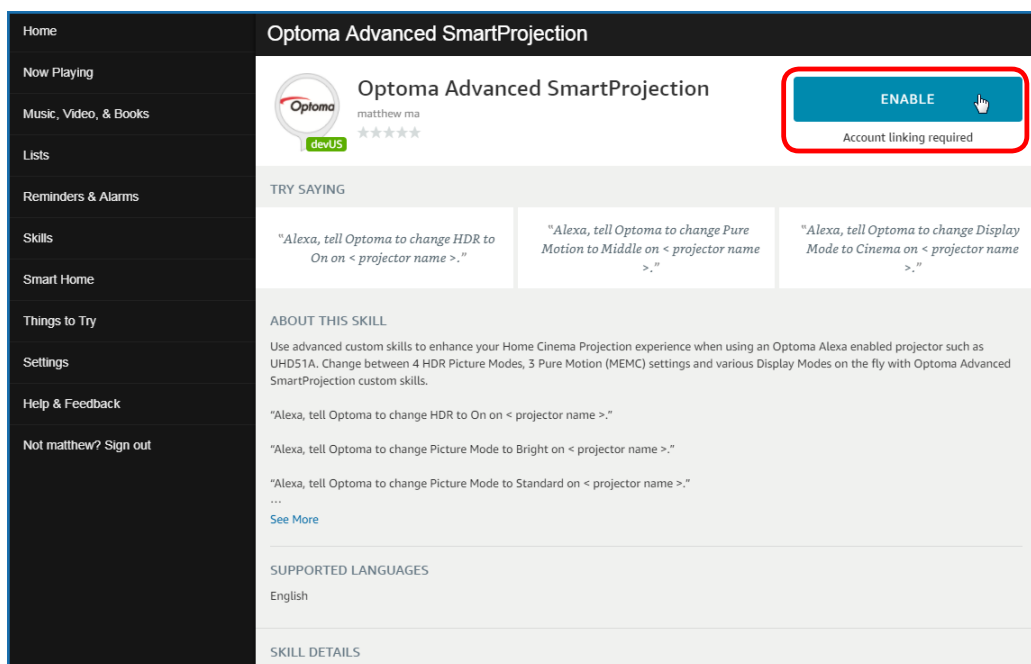


INFORMAÇÕES ADICIONAIS

3. Selecione uma habilidade que você deseja usar da lista.

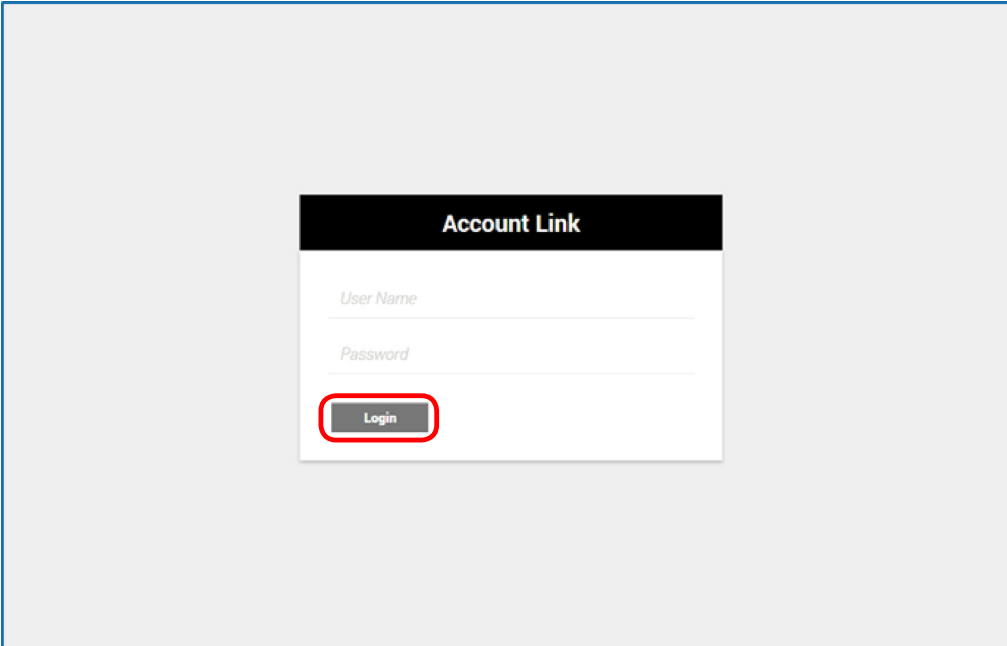


4. Na página de habilidade selecionada, clique em **HABILITAR** para usar a habilidade.



INFORMAÇÕES ADICIONAIS

5. O navegador será direcionado para a página de autenticação da conta do dispositivo nuvem. Digite a conta da Device Cloud e a senha que deseja autenticar. Em seguida, clique em **Login** para verificar sua conta.

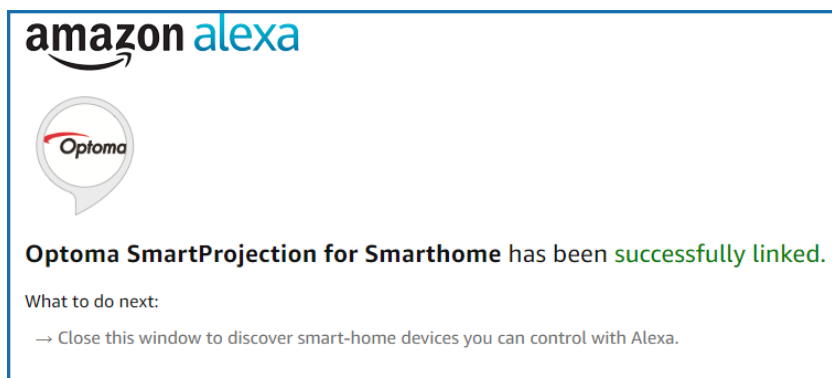


The screenshot shows a login form titled "Account Link". It features two input fields: "User Name" and "Password". Below these fields is a "Login" button, which is highlighted with a red rectangular border.

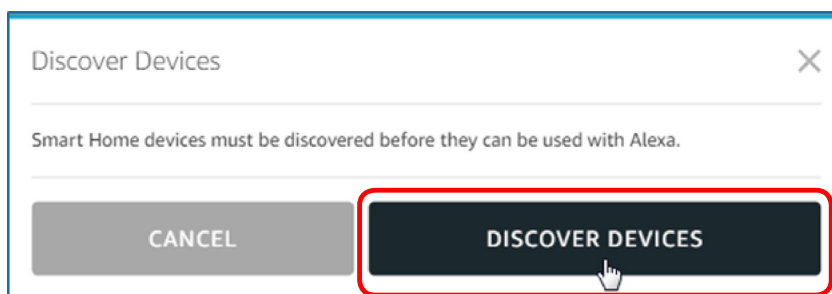
6. Após o processo de autenticação estar completo, as etapas subsequentes irão variar dependendo do tipo de habilidade selecionado: Competência Home inteligente ou habilidade personalizada.

Competência Home Inteligente

- a. Depois que o processo de autenticação estiver concluído, feche a janela para descobrir os dispositivos que você pode controlar com o Alexa.

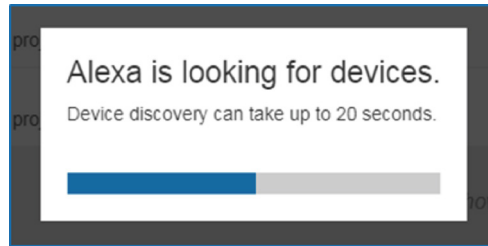


- b. Uma janela pop-out aparece na tela. Clique em **DESCOBRIR DISPOSITIVOS** para detectar os dispositivos Smart Home.

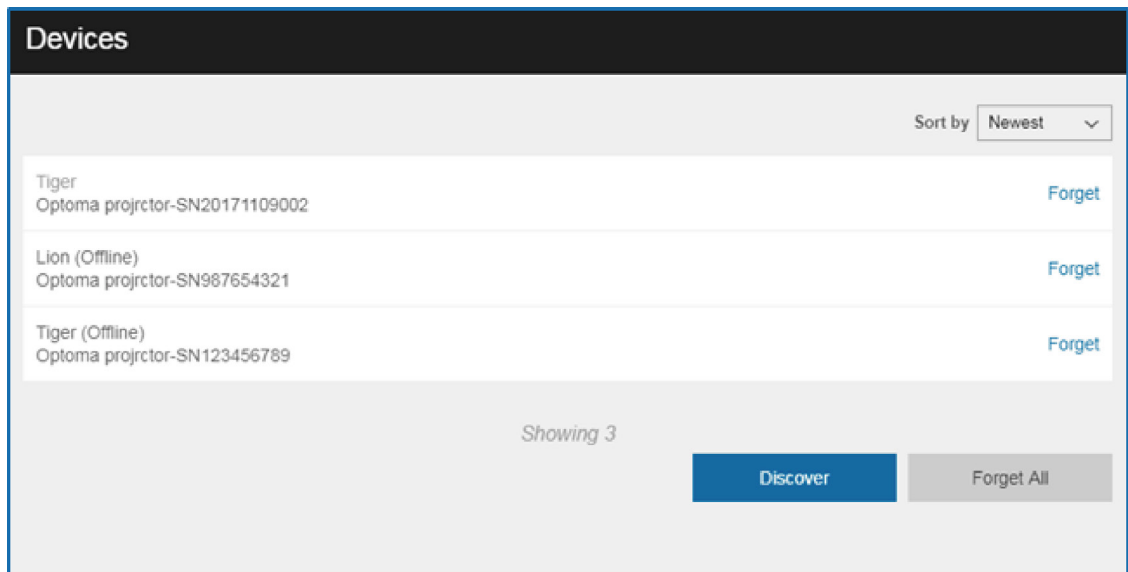


INFORMAÇÕES ADICIONAIS

- c. Procurando por dispositivos Smart Home.



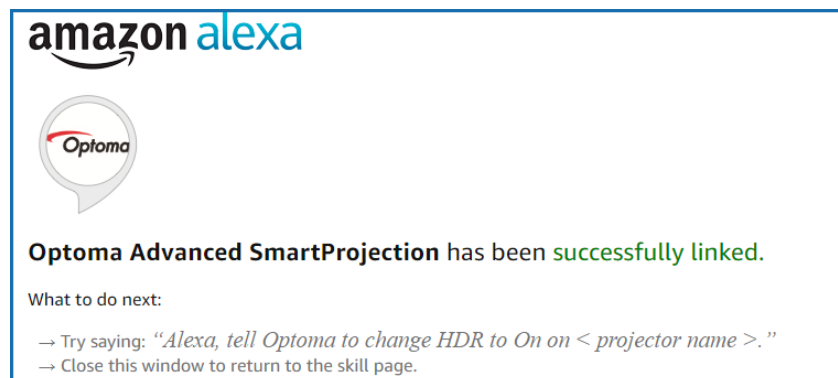
- d. Sob sua conta do Cloud do Dispositivo, a lista dos dispositivos descobertos será exibida na página **Dispositivos**.



- e. Agora você pode controlar os dispositivos Smart Home usando os comandos de voz.

Habilidade personalizada

- a. Depois que o processo de autenticação for concluído, a mensagem de *Discussão de Habilidade* correta será exibida na tela. Então você pode fechar a janela e a página da web.



- b. Agora você pode controlar o dispositivo usando os comandos de voz definidos pela habilidade personalizada.




INFORMAÇÕES ADICIONAIS

Escritórios globais da Optoma

Para serviço ou suporte, entre em contato com o escritório local.




EUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canadá

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

América Latina

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Telefone de serviço:
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

França

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Espanha

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Alemanha

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Escandinávia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway


Coréia

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japão

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7CM08G001-A