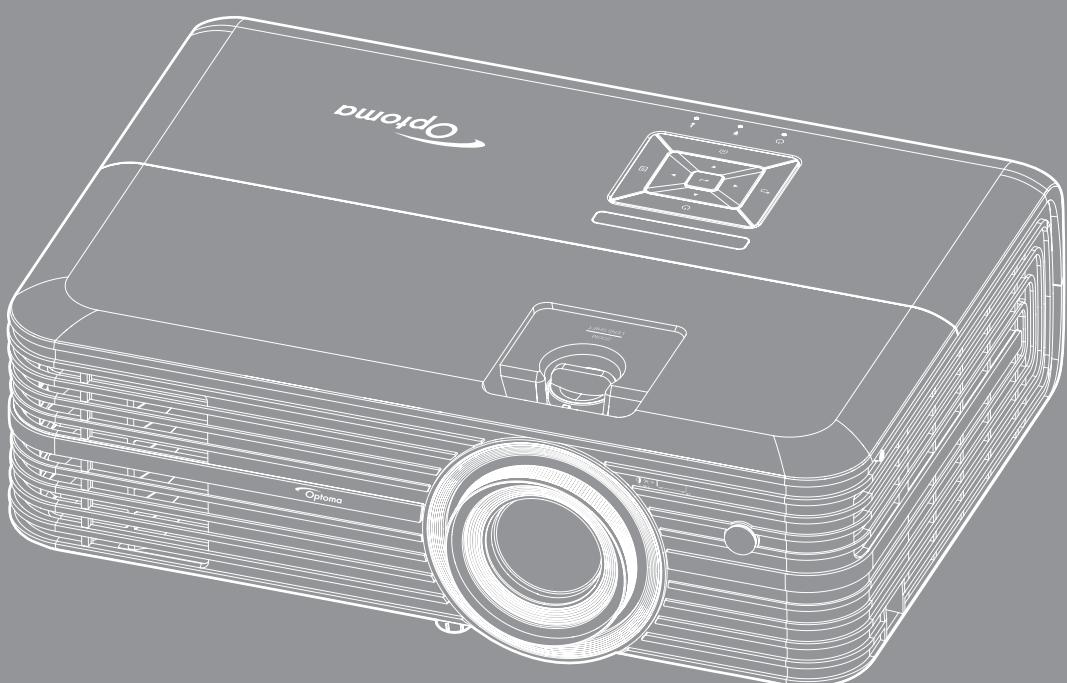




DLP® Projektör



İÇİNDEKİLER

GÜVENLİK	4
Önemli Güvenlik Talimatı.....	4
3 Boyut Güvenlik Bilgileri.....	5
Telif Hakkı.....	6
Sorumluluk Reddi	6
Ticari Marka Tanıma.....	6
FCC	7
AB ülkeleri için Uygunluk Bildirimi	7
WEEE	7
GİRİŞ	8
Pakete Genel Bakış.....	8
Standart aksesuarlar	8
İsteğe bağlı aksesuarlar	8
Ürune Genel Bakış	9
Tuş takımı	11
Uzaktan kumanda.....	12
AYAR VE KURULUM	13
Projektörü kurma	13
Projektöre kaynaklar bağlama	14
Projktör Görüntüsünü ayarlama	15
Kumanda kurulumu	16
PROJEKTÖRÜ KULLANMA	18
Projektörü açma/kapatma.....	18
Bir giriş kaynağı seçme	20
Giriş ekranına genel bakış	21
Projktör ayarları	22
Uygulama ayarları	35
Genel ayarlar.....	47
BAKIM	53
Lambayı değiştirme	53
Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme	55

EK BİLGİLER..... 56

<i>Uyumlu çözünürlükler</i>	56
<i>Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi</i>	58
<i>Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu</i>	59
<i>Kızılıtesi uzaktan kumanda kodları</i>	60
<i>Sorun Giderme</i>	61
<i>Uyarı göstergeleri</i>	63
<i>Teknik Özellikler</i>	65
<i>Projektörle Alexa'yı yapılandırma</i>	66
<i>Optoma Küresel Ofisleri</i>	73

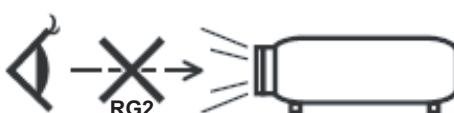
GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işaretini, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtlılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işaretini, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalışma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyarmak üzere tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

Önemli Güvenlik Talimatı

- Lambanın etkin ömrünü uzatmak için, lambayı en az 60 saniye boyunca yanar durumda tuttuğunuzdan ve zorla kapatma gerçekleştirmekten kaçındığınızdan emin olun.



Doğrudan işına bakmayın, RG2.

Herhangi bir parlak kaynak için geçerli olduğu gibi doğrudan işına bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015.

- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıticiler, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara degebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
 - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
 - (i) Ortam oda sıcaklığının 5°C - 40°C aralığında olmasını sağlayın
 - (ii) Bağıl nem %10 ~ %85 olmalıdır
 - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
 - Güçlü bir manyetik alan üretken herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
 - Doğrudan güneş ışığından.
- Projektörü, atmosferde tutuşabilir veya patlayıcı gazların var olabileceği yerlerde kullanmayın. Projektörün içindeki lamba, çalışma sırasında çok ısınır ve gazlar tutuşup yanınla sonuçlanabilir.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
 - Ünite düşürülmüştür.
 - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
 - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
 - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
 - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.

- Çalışırken, projektör merceğinden çıkan ışığı engellemeyin. ışık, yanıklara neden olacak veya bir yangın başlatacak şekilde nesneyi ısıtacak ve eritebilecektir.
- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projektör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. 53-54. sayfalarda açıklanan talimatları izleyin.
- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Lamba modülünü yenisiyle değiştirdikten sonra, "Lamba Sıfırlama" menüsündeki "Lamba Ayarları" işlevini sıfırlayın.
- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Lamba ömrünün sonuna yaklaşıırken, ekranında "Lamba ömrü aşındı." mesajı gösterecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksız güç fişini AC prizinden söküp.

Not: Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı değiştirmek için 53-54. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmında listelenen prosedürleri izleyin.

- Projektörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.
- Merceğe çıplak ellerle dokunmayın.
- Depolamadan önce uzaktan kumandanın pil/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumanda bırakılırsa sızıntı yapabilir.
- Projektör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projektörü yağ veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.
- Standart dışı kurulum projektör performansını etkileyebileceğinden, lütfen doğru yönde projektör kurulumuna uyun.
- Bir anahtarlı uzatma kablosu veya gerilim dalgalanması koruyucu kullanın. Güç kesintileri ve gerilim düşüşleri aygıtlara ciddi zarar verebilir.

3 Boyut Güvenlik Bilgileri

Siz veya çocuğuınız 3 Boyut işlevini kullanmadan önce lütfen tüm uyarıları ve önlemleri önerildiği gibi izleyin.

Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3D olarak izlemeye bağlı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

Işığa Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projektör filmleri veya video oyunlarının içерdiği yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasısanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3D işlevini kullanmadan önce bir tıp uzmanına danışın.

- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile, işığa duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmamış bir duruma sahip olabilirler.
- Gebe kadınlar, yaşlılar, ciddi tıbbi durumları olan kişiler, uyku bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3B işlevini kullanmaktan kaçınmalıdır.
- Aşağıdaki symptomlardan herhangi birini yaşırsanız, 3D filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istemediği hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) biliç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu symptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocukların gözlem altında tutmalı ve bu symptomları yaşadıp yaşamadıklarını sormalıdır.
- 3D projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülmüyorsa veya yukarıdaki symptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve symptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasında kadar izlemeye başlamayın.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca 3D gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşırsanız, 3D projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3D gözlüğü 3D projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın.
- 3D gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyunuzu zayıflatır.
- 3D projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3D PROJEKTÖR'ünüzü açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanız sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içerdeki herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilmez.

© Telif Hakkı 2018

Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman değiştirmeye hakkını saklı tutar.

Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin kayıtlı ticari markaları ve BrilliantColor™, Texas Instruments şirketinin ticari markasıdır.

Amazon, Alexa ve tüm ilgili logolar, Amazon.com, Inc. şirketinin veya bağlı kuruluşlarının ticari markalarıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15. Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişime zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygit radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeye deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projktörü kullanma yetkisini geçersiz kılabılır.

Çalıştırma Koşulları

Bu aygit FCC Kurallarının 15. bölümune uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işletme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uygunluk Bildirimi

- EMC Direktifi 2014/30/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2014/35/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

WEEE



İmha talimatları

Elden çıkarırken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

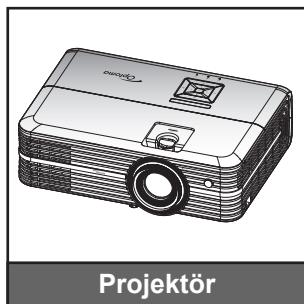
GİRİŞ

Pakete Genel Bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğuunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

Standart aksesuarlar



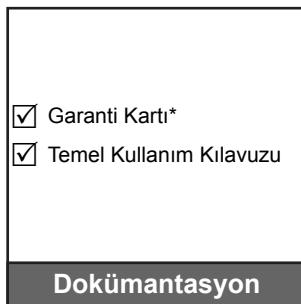
Projktör



Uzaktan kumanda



Güç Kablosu

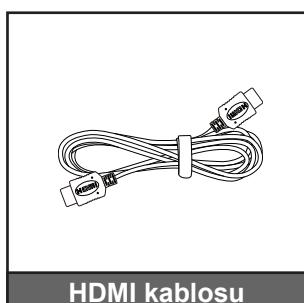


Dokümantasyon

Not:

- Asıl uzaktan kumanda bölgeye göre değişiklik gösterebilir.
- Uzaktan kumandaya yönelik pil de pakette bulunur.
- * Avrupa garanti bilgisi için lütfen www.optoma.com adresini ziyaret edin.

İsteğe bağlı aksesuarlar



HDMI kablosu

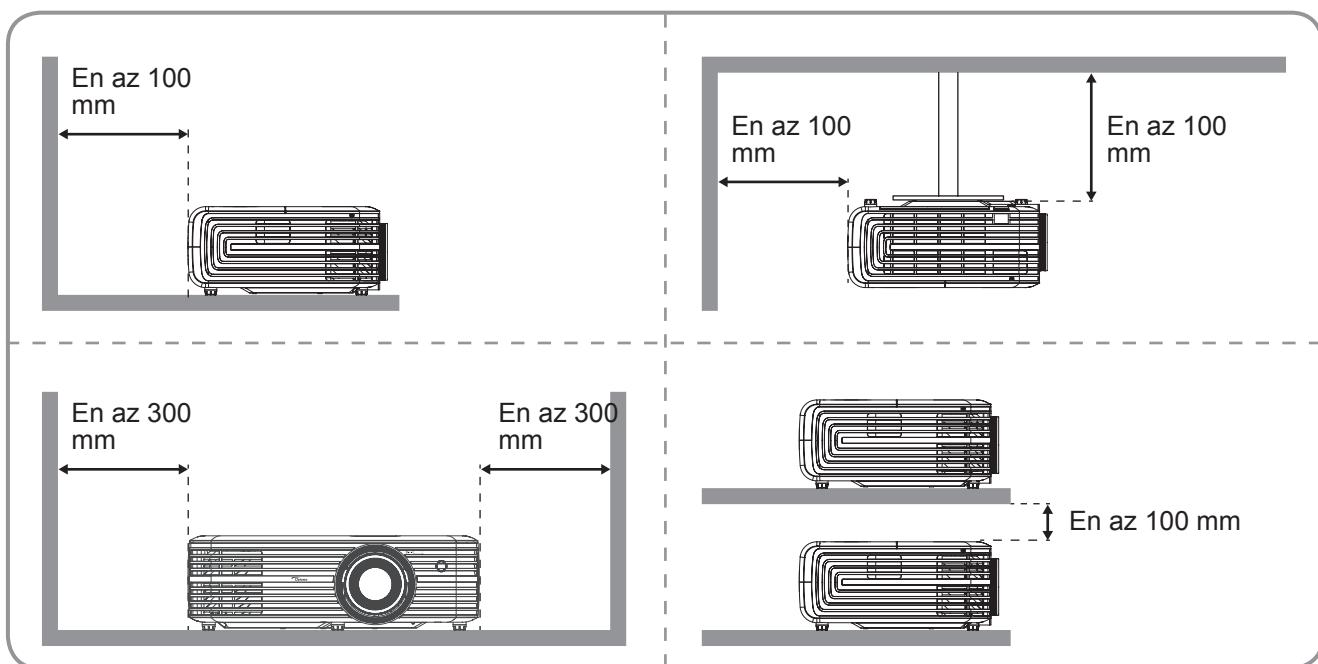
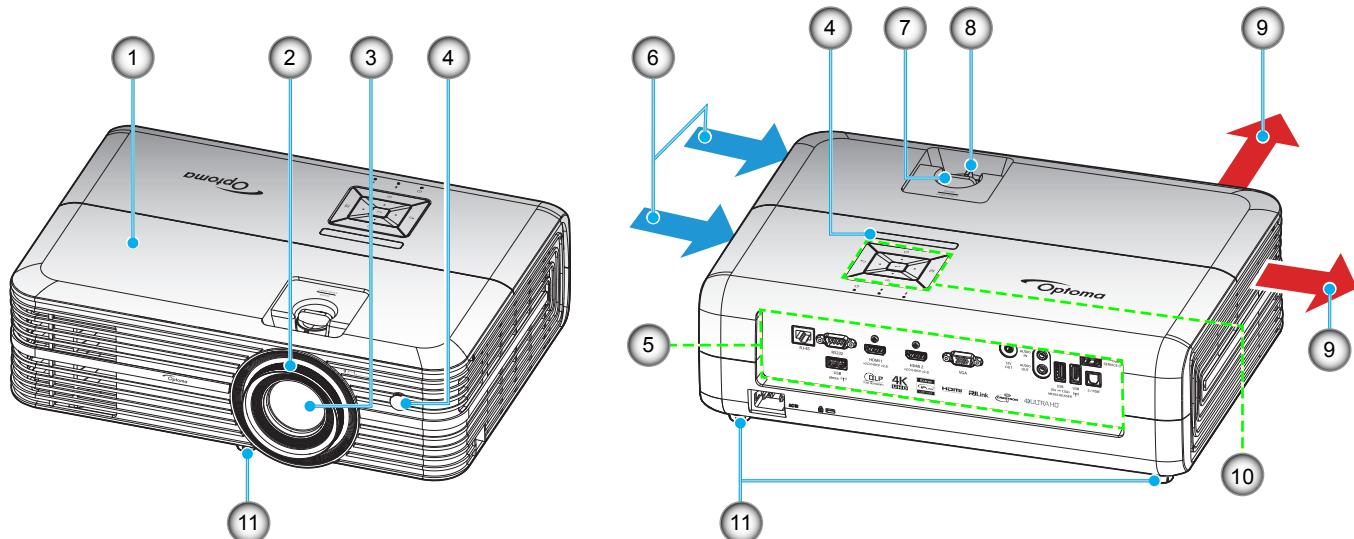


Mercek Kapağı

Not: İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

GİRİŞ

Ürüne Genel Bakış



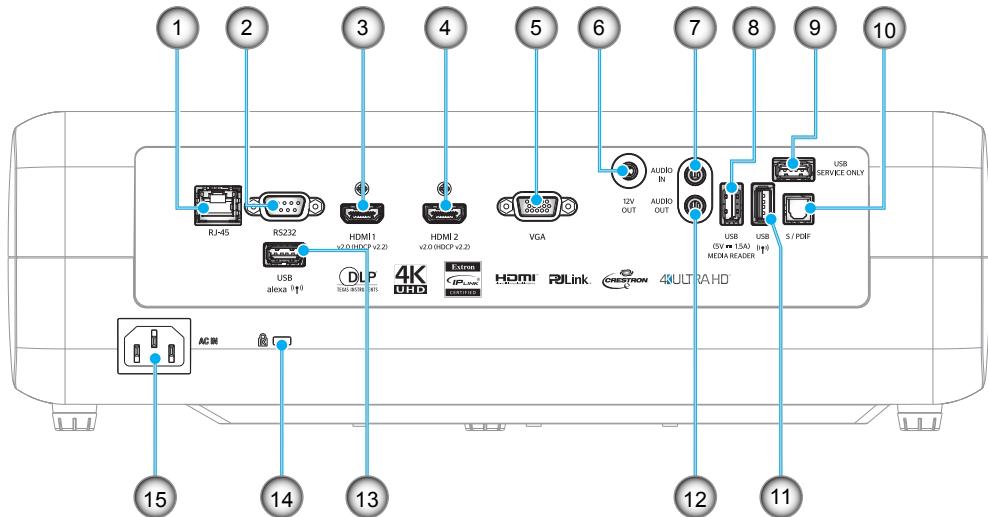
Not:

- Projektör giriş ve çıkış havalandırmalarını engellemez.
- Projektörü etrafı kapalı bir yerde çalıştırırken giriş ve çıkış havalandırmaları çevresinde en az 30 cm boşluk bırakın.

Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Üst Kapak	7.	Mercek Kaydırma Tekeri
2.	Fokus Halkası	8.	Yakınlaştırma Kolu
3.	Mercek	9.	Havalandırma (çıkış)
4.	IR alıcısından	10.	Tuş takımı
5.	Giriş / Çıkış	11.	Eğim Ayarı Ayağı
6.	Havalandırma (giriş)		

GİRİŞ

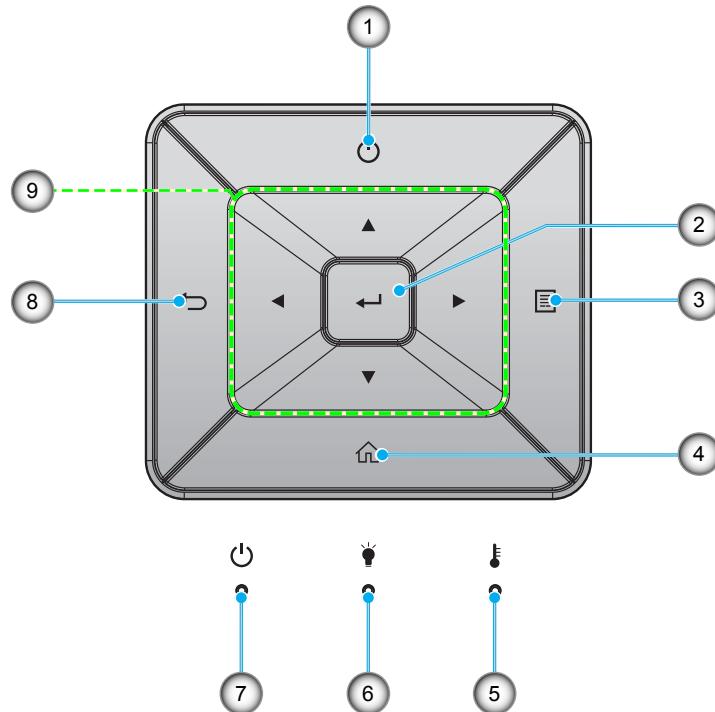
Bağlantılar



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	RJ-45 Bağlayıcı	9.	Servis Bağlayıcı
2.	RS232 Bağlayıcı	10.	S/PDIF Bağlayıcı
3.	HDMI 1 Bağlayıcı	11.	USB2.0 Bağlayıcı
4.	HDMI 2 Bağlayıcı	12.	AUDIO OUT Bağlayıcı
5.	VGA Bağlayıcı	13.	USB-A Bağlayıcı
6.	12V OUT Bağlayıcı	14.	Kensington™ Kilitleme Yuvası
7.	AUDIO IN Bağlayıcı	15.	Güç Soketi
8.	USB Güç Çıkışı (5 V—1,5 A) / USB 3.0 Bağlayıcı		

GİRİŞ

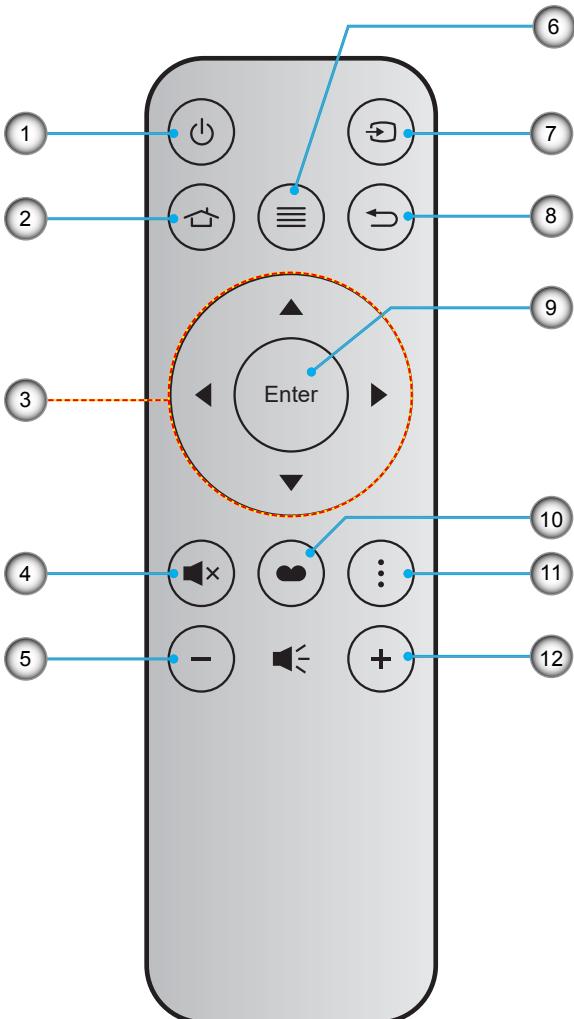
Tuş takımı



Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Power	6.	Lamba LED'i
2.	Giriş	7.	Açık/Beklemede LED'i
3.	Menü	8.	Geri Dön
4.	Giriş	9.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
5.	Sıcaklık-LED'i		

GİRİŞ

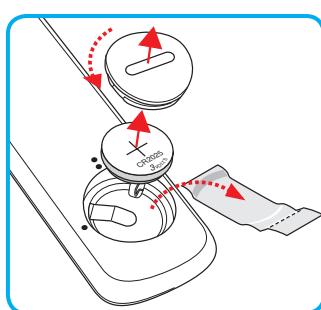
Uzaktan kumanda



Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Açma/Kapama	7.	Kaynağı
2.	Giriş	8.	Geri Dön
3.	Dört Yönlü Seçme Tuşları	9.	Giriş
4.	Sessiz	10.	Görüntü Modu
5.	Ses -	11.	Seçenek
6.	Menü	12.	Ses +

Not:

- Bazı tuşlar, bu özelliklerini desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.
- Uzaktan kumandayı ilk kez kullanmadan önce, şeffaf yalıtılmış bandını çıkarın. Pil takma konusunda 16. sayfaya bakın.

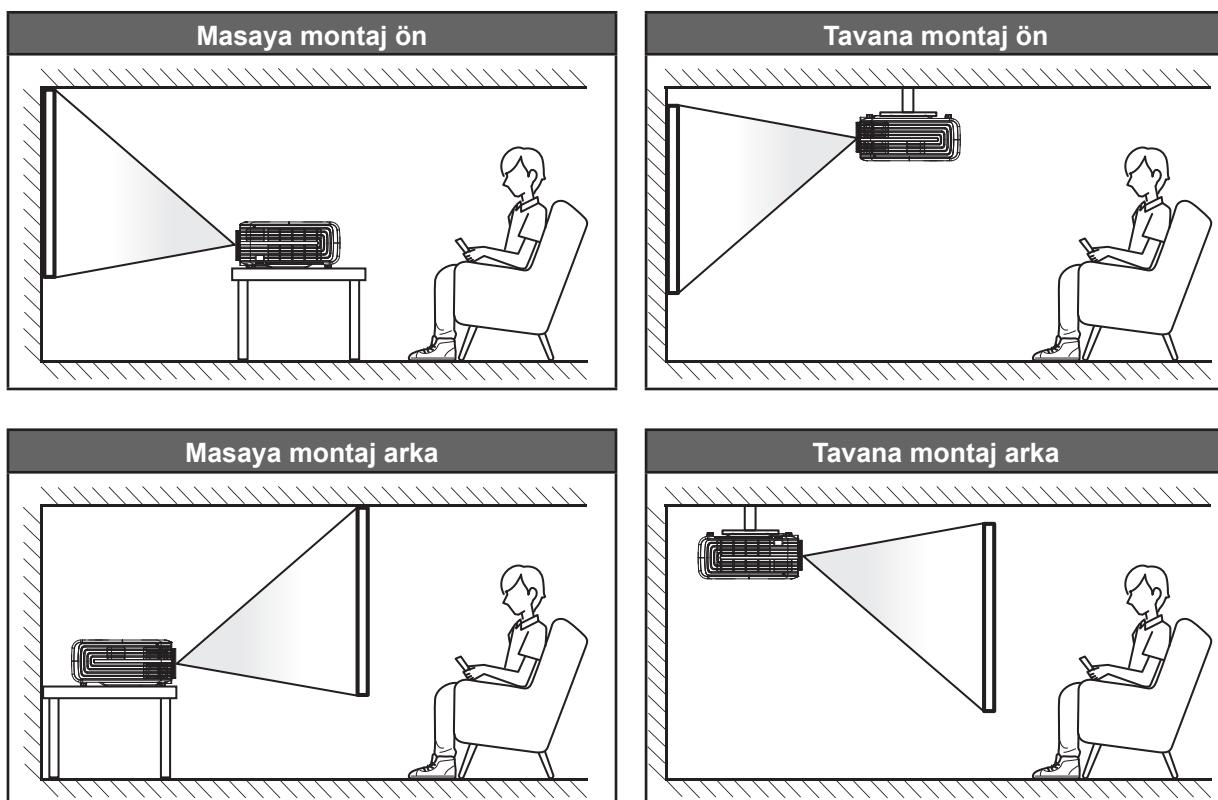


AYAR VE KURULUM

Projektörü kurma

Projektörünüz, dört olası konumdan birine kurulmak üzere tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizin konumunun yanı sıra projektörün ve diğer cihazlarınızın konumunu ve birbirlerine olan mesafeyi dikkate alın.



Projktör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 58. sayfadaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 58. sayfadaki mesafe tablosuna başvurun.

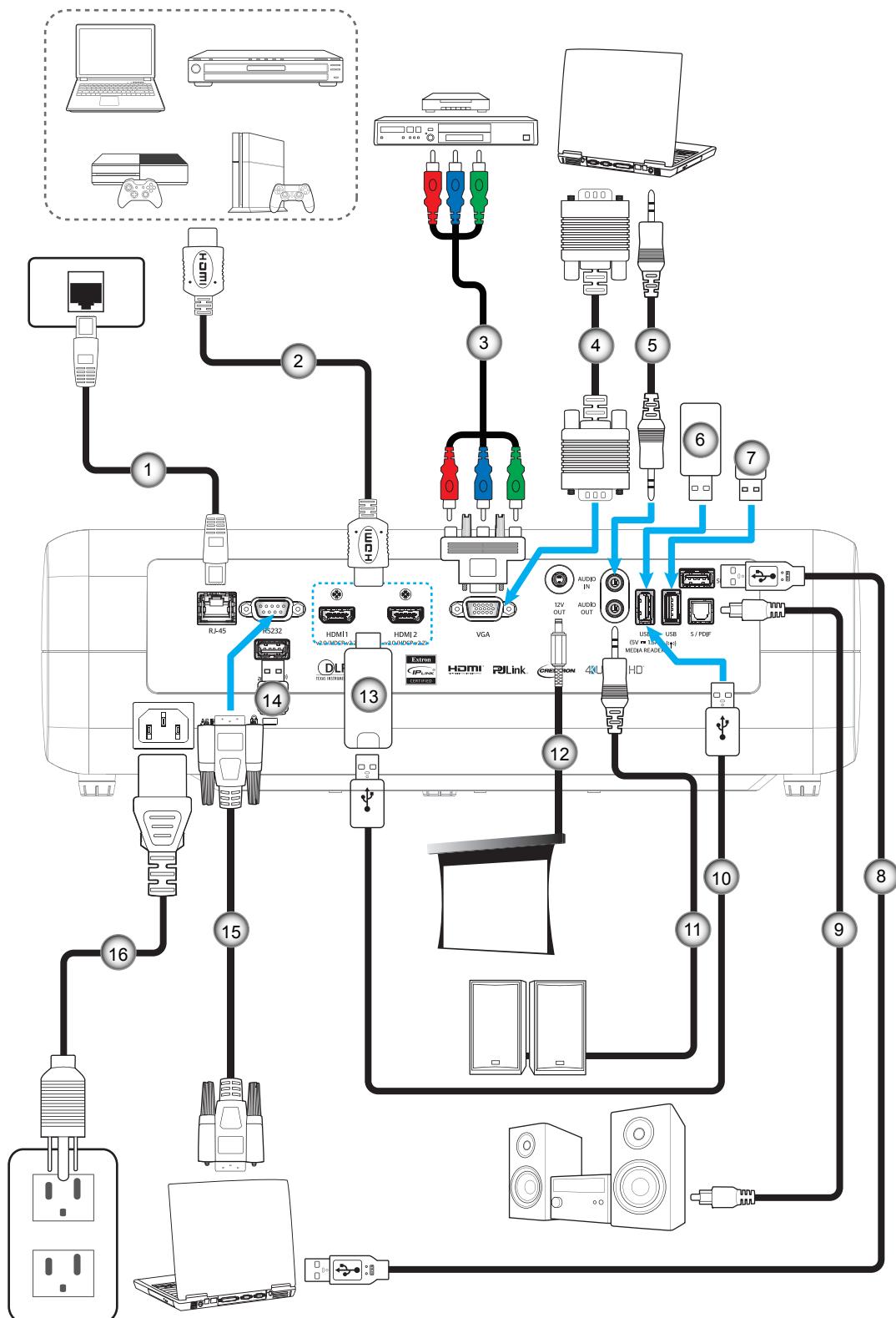
Not: Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutuyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar.

ÖNEMLİ!

Projektörü masa üzeri veya tavana montaj dışında herhangi bir yönelimde çalıştırmayın. Projektör yatay olmalıdır ve ileriye/geriye veya sola/sağ eğilmemelidir. Diğer yönelimler garantiyi geçersiz kılacaktır ve projektör lambasının veya projektörün kendisinin ömrünü kısaltabilir. Standart dışı kurulum önerisi için lütfen Optoma ile iletişime geçin.

AYAR VE KURULUM

Projektöre kaynaklar bağlama



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge	Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	RJ-45 Kablosu	5.	Ses Girişi Kablosu	9.	S/PDIF Çıkışı Kablosu	13.	HDMI Güvenlik Kilidi
2.	HDMI Kablosu	6.	USB Anlık Sürücü	10.	USB Güç Kablosu	14.	Alexa için Wi-Fi Yardımcı Aygıt
3.	RCA Bileşen Kablosu	7.	Wi-Fi Görüntüleme için Wi-Fi Yardımcı Aygıt	11.	Ses Çıkış Kablosu	15.	RS232 Kablosu
4.	VGA Giriş Kablosu	8.	Servis için USB Kablosu	12.	12V DC Fişi	16.	Güç Kablosu

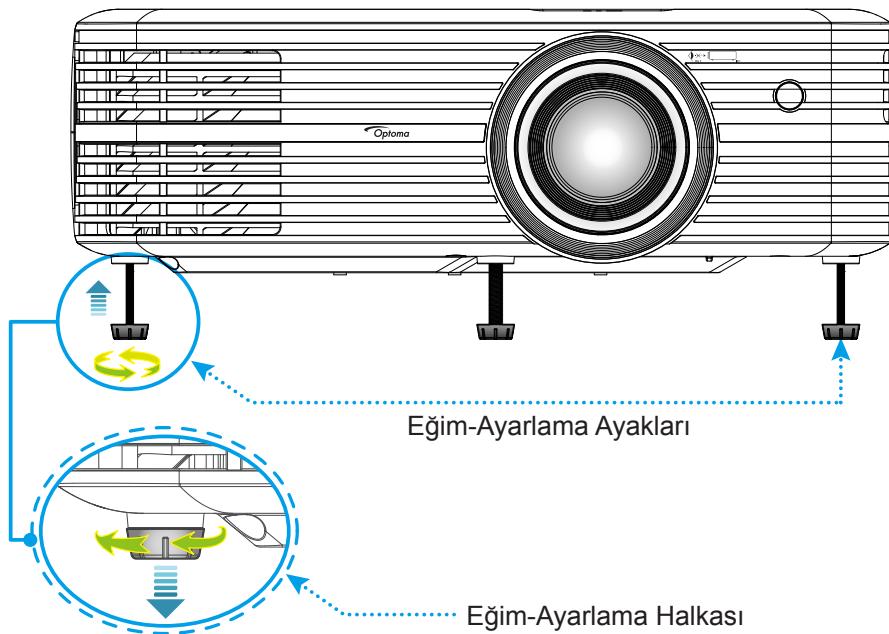
AYAR VE KURULUM

Projktör görüntüsünü ayarlama

Görüntü yüksekliği

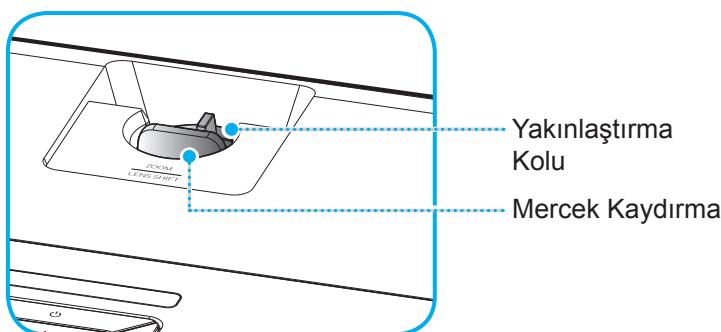
Projktör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

1. Projtörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Projktörü yükseltmek veya alçaltmak için ayarlanabilir ayağı saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.



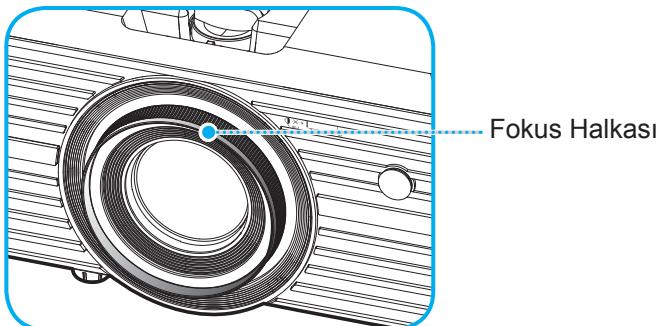
Yakınlaştırma, mercek kaydırma ve odak

- Görüntü boyutunu ve konumunu ayarlamak için aşağıdakileri yapın:
 - a. Görüntü boyutunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntü boyutunu artırmak veya azaltmak için yakınlaştırma kolunu saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.
 - b. Görüntü konumunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntünün konumunu dikey olarak ayarlamak için mercek kaydırma tekerini saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.



AYAR VE KURULUM

- Odağı ayarlamak için, odak halkasını, görüntü keskin ve okunabilir olana kadar saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.

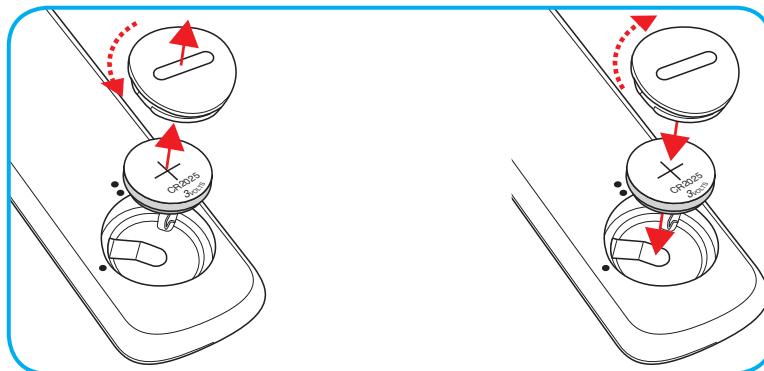


Not: Projektör 1,2m ile 8,1m mesafede odaklanacaktır.

Kumanda kurulumu

Pili takma/değiştirme

- Kapak açılana kadar pil kapağını saat yönünün tersinde döndürmek için bir bozuk para kullanın.
- Yeni pili bölmeye yerleştirin.
Eski pili çıkarıp yenisini (CR2025) takın. "+" işaretinin olduğu tarafın yukarıya baktığından emin olun.
- Kapağı geri takın. Ardından yerine kilitlemek amacıyla pil kapağını saat yönünde döndürmek için bir bozuk para kullanın.



DİKKAT:

Güvenli çalışmayı sağlamak için lütfen aşağıdaki önlemlere uyun:

- CR2025 tip pil kullanın.
- Su veya sıvıyla temastan kaçının.
- Uzaktan kumandayı neme veya ışıya maruz bırakmayın.
- Uzaktan kumandayı düşürmeyin.
- Uzaktan kumandadaki pil sızıntı yaparsa, kasayı dikkatlice silerek temizleyin ve yeni pil takın.
- Yanlış türde bir pille değiştirirseniz patlama tehlikesi vardır.
- Biten pilleri talimatlara uygun olarak elden çıkarın.

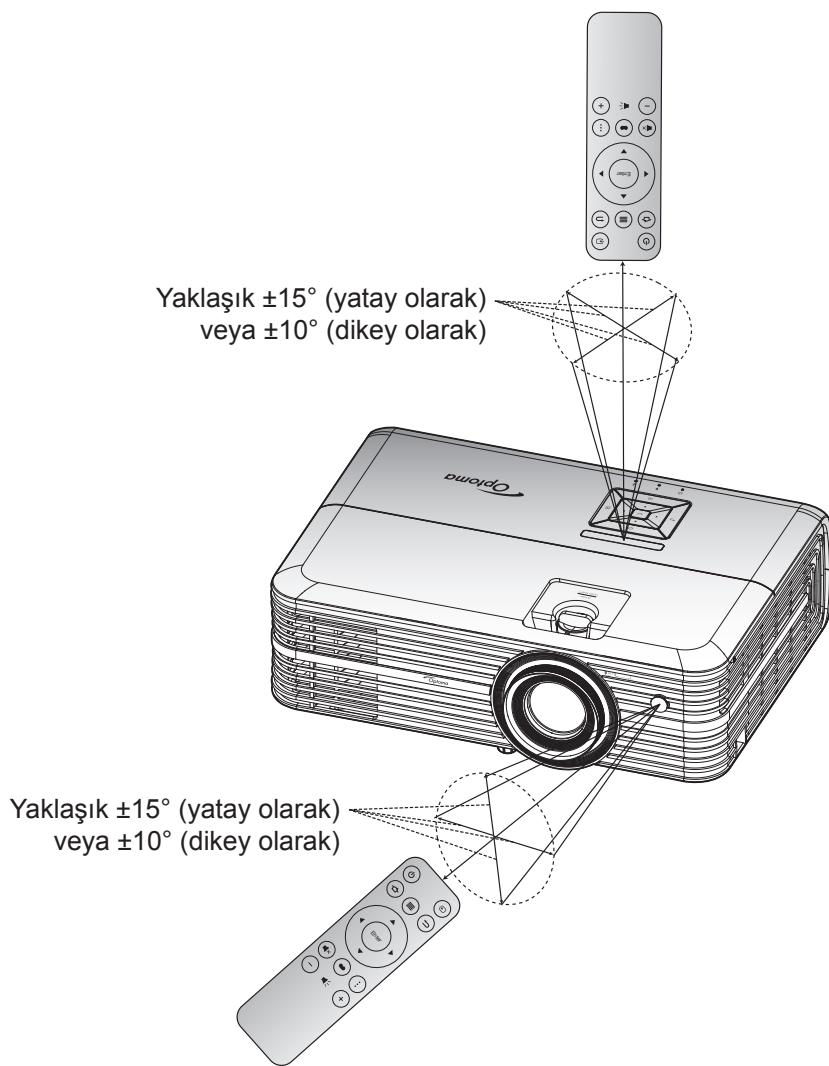
AYAR VE KURULUM

Etkili mesafe

Kızılıötesi uzaktan kumanda sensörü projektörün üst tarafında bulunur. Doğru biçimde çalışması için uzaktan kumandayı, projektörün kızılıötesi uzaktan kumanda algılayıcısına dik biçimde 30° (yatay olarak) veya 20° (dikey olarak) içinde bir açıda tuttuğunuzdan emin olun. Uzaktan kumandaya algılayıcı arasındaki mesafe 7 metreden fazla olmamalıdır.

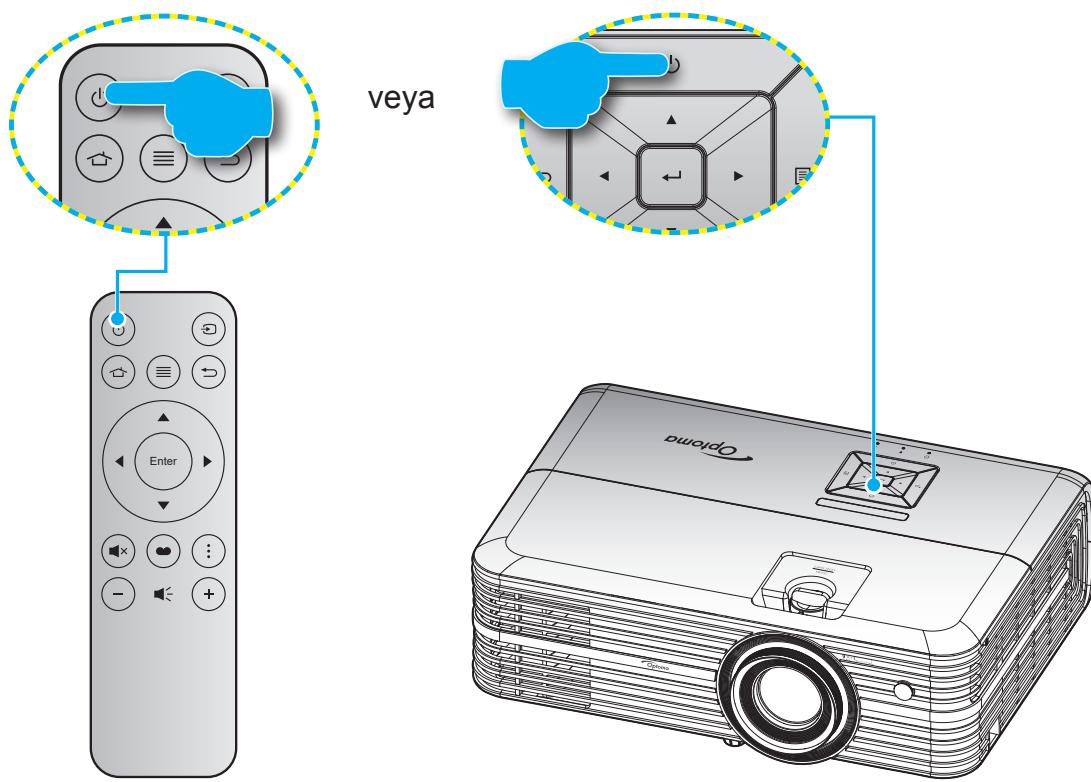
Not: Uzaktan kumanda kızılıötesi sensörüne doğrudan (0 derecelik açıyla) tutulurken, uzaktan kumanda ve sensör arasındaki mesafe 10 metreden fazla olmamalıdır.

- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılıötesi sensörü arasında kızılıötesi işinini kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılıötesi ileticisine doğrudan güneş ışığı veya floresan lambası yansımıduğından emin olun.
- Lütfen uzaktan kumadayı floresan lambalarından 2 metreden uzak mesafede tutun; aksi halde uzaktan kumanda hatalı çalışabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.
- Ekrana yönelikinizde, uzaktan kumandanın ekrana olan etkin mesafe 7 metreden kısadır ve kızılıötesi işinleri projektöre geri yansıtır. Ancak etkin mesafe ekranlara göre değişebilir.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

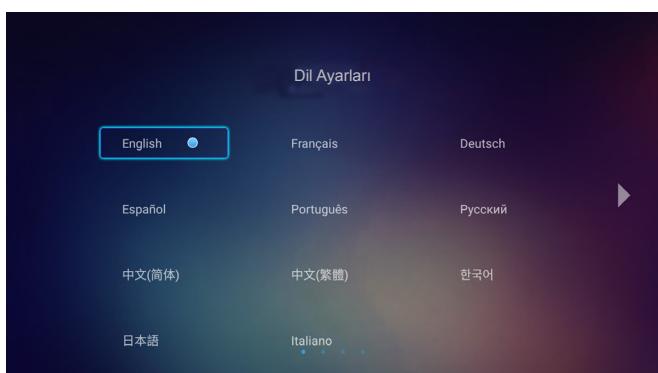
Projektörü açma/kapatma



Güç açık

1. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i kırmızı renkte yanar.
2. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⊕" düğmesine basarak projektörü açın.
3. Yaklaşık 10 saniye süreyle bir açılış ekranı görünecek ve Açık/Bekleme LED'i mavi renkte yanıp sönecektir.

Projktör ilk kez açıldığında, tercih edilen dili, yansıtma yönünü ve güç modu ayarlarını seçmeyi de içeren başlangıç ayarlarını yapmanız istenecektir. **Ayar tamamlandı** ekrانının görünmesi projektörün kullanıma hazır olduğunu belirtir.

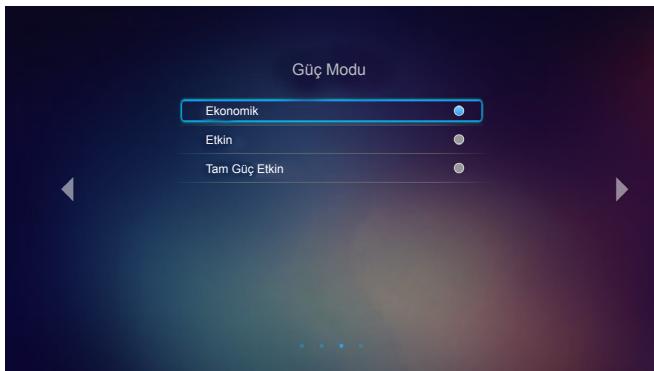


[Dili Seçin]

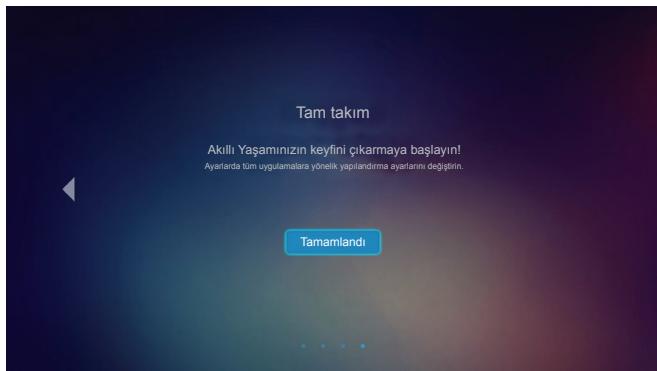


[Yansıtma Modunu Seçin]

PROJEKTÖRÜ KULLANMA



[Güç Modunu Seçin]



[Başlangıç Ayarları Tamamlandı]

Güç Kapanma

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⊕" düğmesine basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:



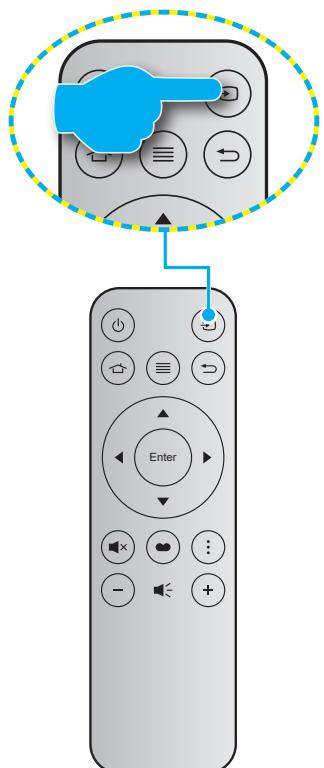
3. Onaylamak için "⊕" düğmesine tekrar basın; aksi durumda mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. "⊕" düğmesine ikinci kez bastığınızda projektör kapanacaktır.
4. Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Bekleme LED'i yeşil veya mavi renkte yanıp söner. Açık/Bekleme LED'inin sabit kırmızı renkte yanması, projektörün bekleme moduna girdiğini belirtir. Projektörü yeniden açmak istseniz, soğutma döngüsünü tamamlanıp projektörün bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar "⊕" düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu prizden ve projektörden çıkarın.

Not: Projektörün bir güç kapatma prosedüründen hemen sonra açılması önerilmez.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Bir giriş kaynağı seçme

Ekranda görüntülemek istediğiniz, bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb. bağlı kaynağı açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlıysa, istenen girişin seçmek için uzaktan kumandada "➡" düğmesine basın.



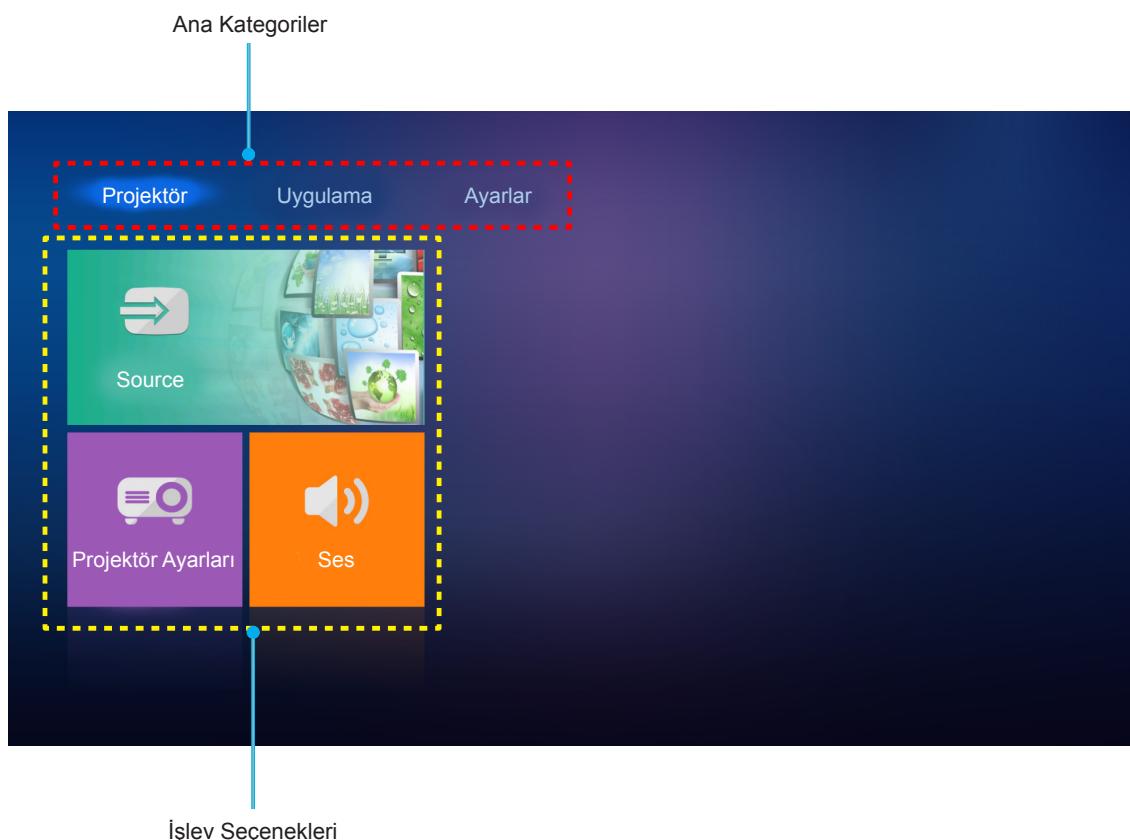
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Giriş ekranına genel bakış

Giriş ekranı, projektörü her başlattığınızda görüntülenir. Ana Giriş ekranı temel olarak 3 ana kategoriye ayrılmıştır: Projektör, Uygulama ve Ayarlar.

Giriş ekranında gezinmek için uzaktan kumandadaki veya projektör tuş takımındaki düğmeleri kullanabilirsiniz.

Hangi sayfada olursanız olun uzaktan kumanda da düşmesine veya projektör tuş takımında düşmesine basarak herhangi bir anda ana Giriş ekranına geri dönebilirsiniz.



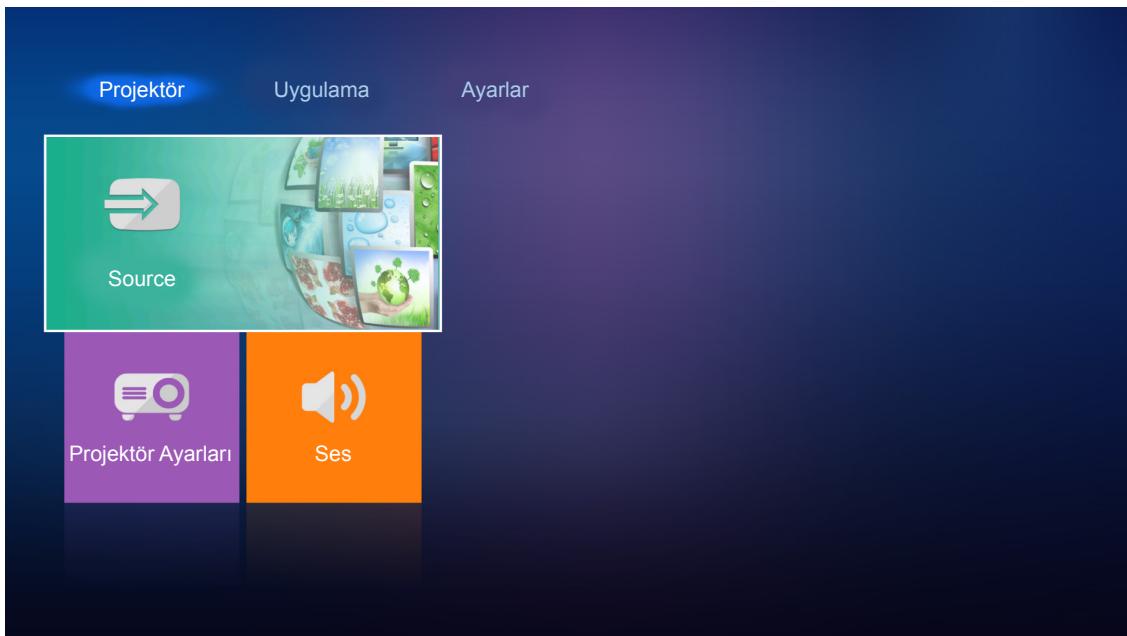
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör ayarları

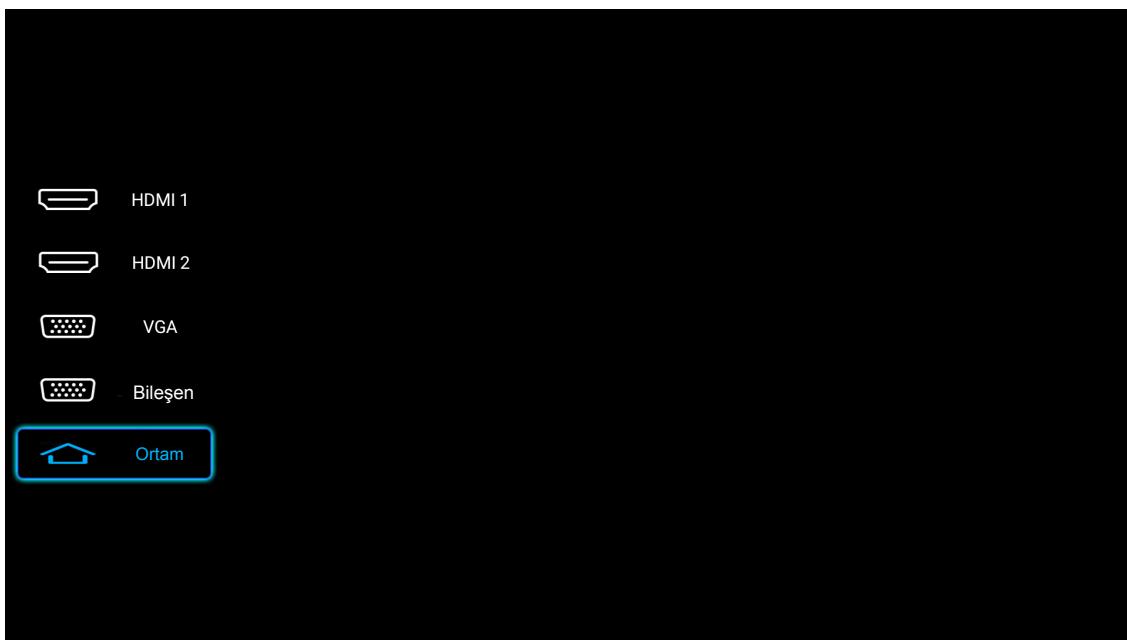
Projektör giriş ekranında giriş kaynağını değiştirebilir, projektör ayarlarını yapılandırabilir ve ses düzeyini ayarlayabilirsiniz.

Bir giriş kaynağı seçme

İstediğiniz girişin seçmek için uzaktan kumandada "➡" düğmesine basmanın yanı sıra, giriş kaynağını **Source** seçeneğini kullanarak da değiştirebilirsiniz. Ardından **Source** menüsüne girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında ↲ düğmesine basın.



Kullanılabilir giriş kaynağı seçenekleri ekranda görünür.



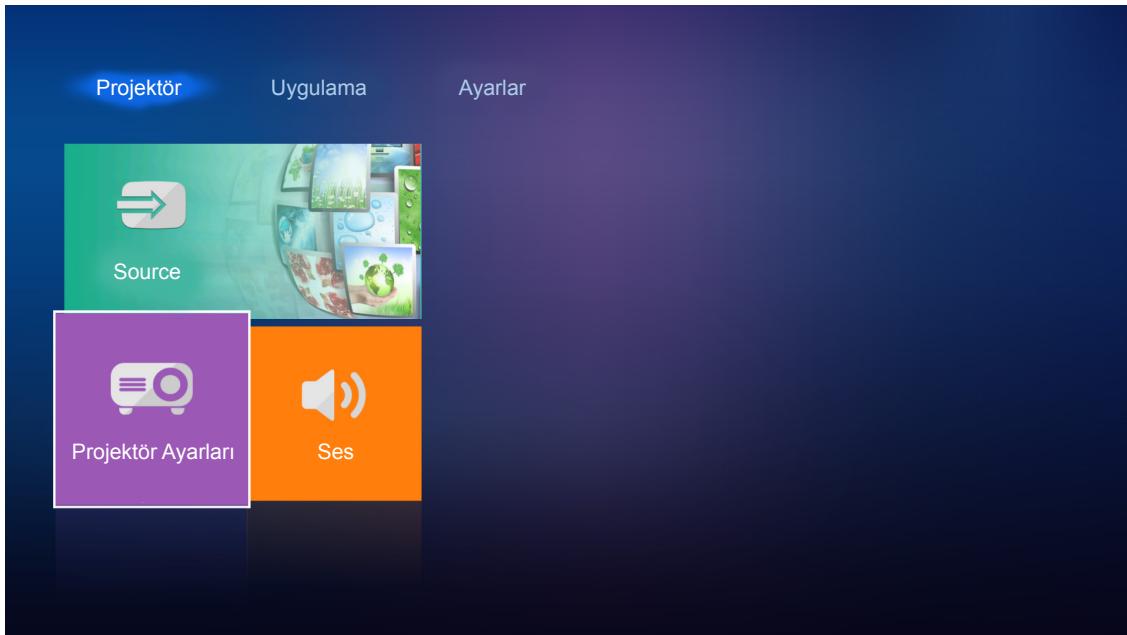
İstediğiniz giriş kaynağını seçip, uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında ↲ düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

Not: *Giriş kaynağı varsayılan olarak **Ortam** ayarındadır.*

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör ayarlarını yapılandırın

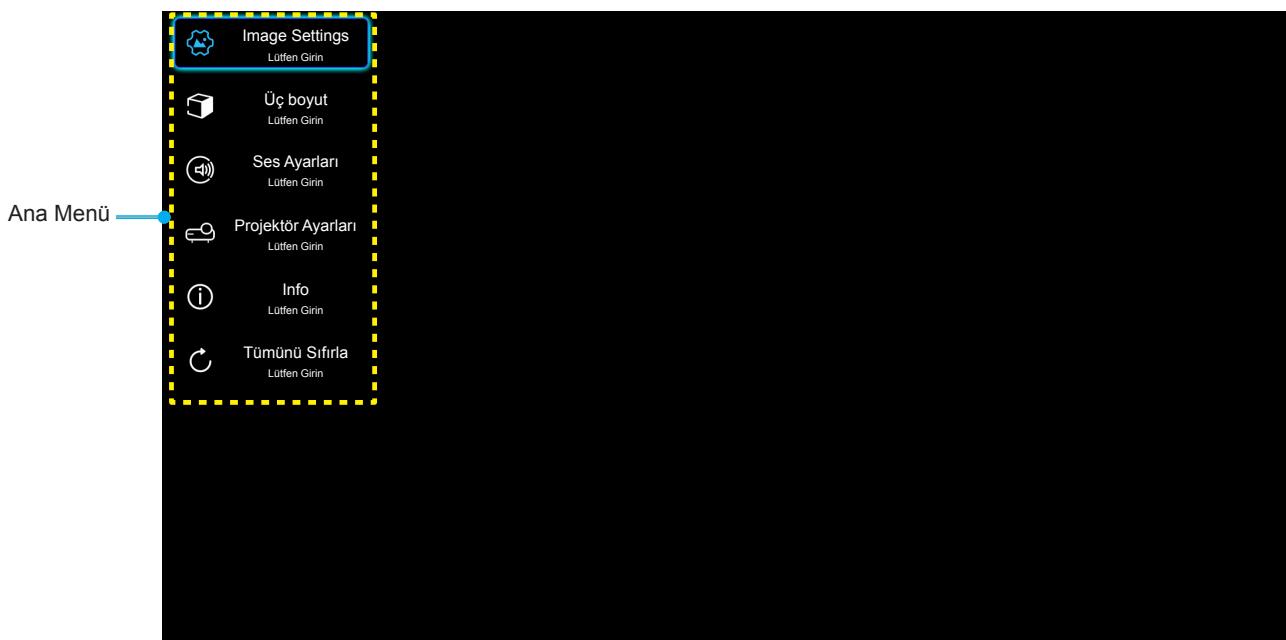
Aygıt ayarlarını yapılandırmayı, sistem bilgilerini görüntülemeyi ve sistem ayarlarını geri yüklemeyi de içeren çeşitli aygit yapılandırmalarını yönetmek için **Projektör Ayarları** öğesini seçin.



Genel menü gezintisi

1. **Projektör Ayarları** menüsüne girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **➡** düğmesine basın.

Not: *Projektör Ayarları* menüsüne, uzaktan kumandada **≡** düğmesine veya projektör tuş takımında **≡** düğmesine basarak doğrudan da erişebilirsiniz.



2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öğe seçmek için **▲▼** tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **➡** düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

3. Alt menüde istediğiniz öğeyi seçmek için **▲▼** düğmelerini kullanıp, diğer ayarları görüntülemek için **Enter** veya **←** düğmesine basın. **◀▶** tuşlarını kullanarak ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıkladığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için **Enter** veya **←** düğmesine bastığınızda ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için **≡** veya **☒** düğmesine tekrar basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.

Ecran Menüsü ağacı

Düzey 1	Düzey 2	Düzey 3	Düzey 4	Değer
Image Settings	Görüntü Modu			Sinema
				HDR
				HDR SIM.
				Oyun
				Referans
				Parlak
				Kullanıcı
				Üç boyut
				ISF Day
				ISF Night
Image Settings	HDR			Auto [Varsayılan]
				Kapalı
	Dinamik Aralık	HDR Resim Modu		Parlak
				Standart [Varsayılan]
				Film
				Ayrıntı
	Parlaklık			-50 ~ +50
	Karşılık			-50 ~ +50
	Netlik			1 ~ 15
	Renk			-50 ~ +50
Image Settings	Gamm [Üç Boyut Modu Değil]			-50 ~ +50
				Film
				Video
				Grafik
				Standart (2.2)
				1.8
				2.0
	Gamm [Üç Boyut Modu]			2.4
				Üç boyut
Image Settings	Renk ayarları	Renk İsisi	BrilliantColor™	1 ~ 10
				D55
				D65
				D75
				D83
				D93
				Doğal

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Düzey 1	Düzey 2	Düzey 3	Düzey 4	Değer
Image Settings	Renk ayarları	Color Gamut		Doğal
				HDTV
				Sunum
				Sinema
				Oyun
		Renk Düzlemi [HDMI Girişü Değil]		Auto [Varsayılan]
				RGB
				YUV
		Renk Düzlemi [HDMI Giriş]		Auto [Varsayılan]
				RGB(0~255)
				RGB(16~235)
				YUV
	RGB Kazanım/İnce Ayar	Renk uyumu	Renk	Kırmızı [Varsayılan]
				Yeşil
				Mavi
				Deniz Mavisi
				Sarı
				Macenta
				Beyaz
		Ton veya Kırmızı Kazanım		-50 ~ +50 [Varsayılan: 0]
				Doygunluk veya Yeşil Kazanım
				-50 ~ +50 [Varsayılan: 0]
				Kazanım veya Mavi Kazanım
				-50 ~ +50 [Varsayılan: 0]
				Kırmızı Kazanım
	Sinyal			-50 ~ +50 [Varsayılan: 0]
		Frekans		0 ~ 31 (sinyale bağlıdır)
		Faz		0 ~ 31 (sinyale bağlıdır)
		Yatay Konum		-50 ~ +50 (sinyale bağlıdır)
	DynamicBlack	Dikey Konum		-50 ~ +50 (sinyale bağlıdır)
				Açık [Varsayılan]
				Kapalı
	Parlaklık Modu			Ekonomik
				Parlak
	Digital Zoom			-5 ~ 25 [Varsayılan: 0]
	Aspect Ratio			4:3
				16:9
				Doğal
				Auto [Varsayılan]

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Düzey 1	Düzey 2	Düzey 3	Düzey 4	Değer
Image Settings	PureMotion			Kapalı
				Düşük
				Orta
				Yüksek
	Sıfırla			
Üç boyut	Üç Boyut Modu			Açık
				Kapalı [Varsayılan]
	Üç boyut Biçim			Auto [Varsayılan]
				SBS
				Top and Bottom
				Çerçeve Paketleme
	3D Senk Dön.			Açık
				Kapalı [Varsayılan]
Ses Ayarları	Dahili hoparlör			Açık [Varsayılan]
				Kapalı
	Audio Out			Açık
				Kapalı [Varsayılan]
	Sessiz			Açık
				Kapalı [Varsayılan]
	Ses			0 ~ 10 [Varsayılan: 5]
Projektör Ayarları	Lamba Ayarları	Lamba Zamanı		Salt Okunur [Aralık 0 ~ 9999]
		Lamba Sıfırlama		Evet
		Lamba Hatırlatıcı		Hayır [Varsayılan]
				Açık [Varsayılan]
	Filter Settings	Filter Usage Hour		Salt Okunur [Aralık 0 ~ 9999]
				Kapalı [Varsayılan]
				300hr
				500hr
				800hr
				1000hr
		Filter Reset		Evet
				Hayır [Varsayılan]
	Power Settings	Direkt Açıılma		Açık
				Kapalı [Varsayılan]
		Otomatik Kapanma		Açık [Varsayılan]
				Kapalı
		Uyku Zamanlayıcısı (dak)		Kapalı(0) ~ 990 (30 dakikalık artım) [Varsayılan: Kapalı]
		Güç Modu(Beklemede)		Ekonomik [Varsayılan]
				Etkin
				Tam Güç Etkin

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Düzey 1	Düzey 2	Düzey 3	Düzey 4	Değer
Projektör Ayarları	Diğerleri	Projektör Kimliği		0 ~ 99 [Varsayılan: 0]
		Test Deseni		Hiçbiri [Varsayılan]
				Izgara (Yeşil)
				Izgara (Eflatun)
				Izgara (Beyaz)
				Beyaz
		Yansıtma Modu		Front  [Varsayılan]
				Rear 
				Ön-Tavan 
				Arka-Tavan 
		HDMI EDID		2.0 [Varsayılan]
				1.4
		HDMI/VGA/USB Disk		Bildirim
				Otomatik Kaynak Değiştir [Varsayılan]
				Hiçbiri
		Yüksek Rakım		Açık
				Kapalı [Varsayılan]
		12V Tetikleyici		Açık
				Kapalı [Varsayılan]
Info	Regulatory			
	Serial Number			
	Source			HDMI1 / HDMI2 / VGA / Bileşen / Ortam
	Resolution			
	Görüntü Modu			Hiçbiri / Sinema / HDR / HDR SIM. / Oyun / Referans / Parlak / Kullanıcı / Üç boyut / ISF Day / ISF Night
	Parlaklık Modu			
	Güç Modu(Beklemede)			Ekonomik / Etkin / Tam Güç Etkin
	Lamba Zamanı	Parlak		"0 sa." ~ "99999 sa."
		Ekonomik		"0 sa." ~ "99999 sa."
		Dynamic		"0 sa." ~ "99999 sa."
		Toplam		"0 sa." ~ "299997 sa."
	Filter Usage Hour			"0 sa." ~ "99999 sa."
	Projektör Kimliği			0 ~ 99
	Renk Derinliği			
	Renk Biçimi			
	FW Version	SİSTEM		
		LAN		
		MCU		
Tümünü Sıfırla				

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Görüntü ayarları menüsü

Görüntü Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önyarı varır.

- **Sinema:** Film izlemeye yönelik en iyi renkleri sağlar.
- **HDR:** REC.2020 renk dizisini kullanarak, en koyu siyahlar, en parlak beyazlar ve sinemaya özgü canlı renkler için Yüksek Dinamik Aralık (HDR) içeriğini çözer ve görüntüler. HDR özelliği AÇIK olarak ayarlanırsa (ve 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR Oyunlar, 4K UHD Akan Video gibi HDR İçeriği projekture gönderilirse) bu mod otomatik olarak etkinleştirilecektir. HDR özelliği diğer görüntüleme modlarının renk performansını aşacak kadar yüksek doğrulukta renk sağladığından, HDR modu etkinken diğer görüntüleme modları (Sinema, Başvuru vb.) seçilemez.
- **HDR SIM.:** HDR olmayan içeriği benzetimli Yüksek Dinamik Aralık (HDR) işleviyle iyileştirir. HDR olmayan içeriğe (720p ve 1080p Yayın/Kablolu Televizyon, 1080p Blu-ray, HDR Olmayan Oyunlar vb.) yönelik gama, karşılıklık ve renk doygunluğu özelliklerini iyileştirmek için bu modu seçin. Bu mod yalnızca HDR olmayan içerikle kullanılabilir.
- **Oyun:** Video oyunlarının keyfini çıkarmak amacıyla parlaklıği ve tepki süresi düzeyini artırmak için bu modu seçin.
- **Referans:** Bu mod, görüntüyü, mümkün olduğunda yönetmenin amaçladığı şekilde yeniden oluşturmak için tasarlanmıştır. Renk, renk sıcaklığı, parlaklık, kontrast ve gama ayarlarının tümü standart referans seviyelerine yapılandırılmıştır. Bir video izlemek için bu modu seçin.
- **Parlak:** PC girişinden maksimum parlaklık.
- **Kullanıcı:** Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- **Üç boyut:** 3D efektini yaşamak için 3D gözlüklerine gereksiniminiz vardır. Bir Blu-ray 3D DVD oynatıcısının yüklediğinden emin olun.
- **ISF Day:** Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF Day modıyla en uygun duruma getirin.
- **ISF Night:** Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF Night modıyla en uygun duruma getirin.

Not: ISF gündüz ve gece görüntüleme modlarının erişimi ve ölçümlemesi için lütfen yerel bayinizle iletişime geçin.

Dinamik Aralık

4K Blu-ray oynatıcılarından ve akış aygıtlarından video görüntülerken Yüksek Dinamik Aralık (HDR) ayarını ve efektini yapılandırın.

➤ **HDR**

- **Auto:** HDR sinyalini otomatik olarak algılayın.
- **Kapalı:** HDR İşlemeyi kapatın. Kapalı olarak ayarlandığında, projektör HDR içeriği çözmeyecektir.

➤ **HDR Resim Modu**

- **Parlak:** Daha parlak, daha doygun renkler için bu modu seçin.
- **Standart:** Sıcak ve soğuk tonların dengelendiği doğal görünen renkler için bu modu seçin.
- **Film:** İyileştirilmiş ayrıntı ve görüntü netliği için bu modu seçin.
- **Ayrıntı:** Karanlık sahnelerde iyileştirilmiş ayrıntı ve görüntü netliği için bu modu seçin.

Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

Karşılık

Karşılık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

Gamm

Gama eğrisi türünü ayarlayın. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gamm Ayar adımlarını kullanın.

- **Film:** Ev sineması için.
- **Video:** Video veya televizyon kaynağı için.
- **Grafik:** Bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.
- **Standart (2.2):** Standartlaştırılmış ayar için.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Belirli bir bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.

Not: Bu seçenekler yalnızca 3 boyut modu işlevinin devre dışı bırakılması durumunda kullanılabilir. Kullanıcı, 3 boyut modunda Gama ayarı için yalnızca **Üç boyut** seçimini yapabilir.

Renk ayarları

Renk ayarlarını yapılandırın.

- **BrilliantColor™:** Bu ayarlanabilir öge yeni renk işleme algoritmasını ve artıları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklıği etkin hale getirir.
- **Renk Isısı:** D55, D65, D75, D83, D93 ve Doğal arasından bir renk sıcaklığı seçin.
- **Color Gamut:** Doğal, HDTV, Sunum, Sinema ve Oyun arasından uygun bir renk çeşitliliği seçin.
- **Renk Düzlemi (yalnızca HDMI dışı giriş):** Şu giriş kaynaklarında Renk Alanı özelliği sabitlenir: (1) VGA (RGB) (2) Bileşen (YUV) (3) Ortam (Otomatik).
- **Renk Düzlemi (yalnızca HDMI giriş):** Aşağıdakilerin arasından uygun bir renk matrisi türü seçin: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), YUV(0~255), ve YUV(16~235).
- **Renk uyumu:** Kırmızı, yeşil, mavi, camgöbeği, sarı, eflatun veya beyaz için renk özünü, doygunluğu ve kazanımı ayarlayın.
- **RGB Kazanım/İnce Ayar:** Bu ayarlar, bir görüntünün parlaklığını (kazanç) ve karşılık (eğilim) yapılandırmayı sağlar.

Sinyal

Sinyal seçeneklerini ayarlayın.

- **Frekans:** Bilgisayarın grafik kartının frekansı ile uyması için görüntü veri frekansını değiştirir. Bu işlevi yalnızca görüntü dikey titriyorsa kullanın.
- **Faz:** Ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile senkronize eder. Eğer görüntü dengesiz görünüyor ya da titriyorsa, bunu düzeltmek için bu işlevi kullanın.
- **Yatay Konum:** Görüntünün yatay konumlandırılmasını ayarlayın.
- **Dikey Konum:** Görüntünün dikey konumlandırılmasını ayarlayın.

Not: Bu menü yalnızca giriş kaynağı RGB olduğunda kullanılabilir.

DynamicBlack

En uygun kontrast performansını sağlamak amacıyla resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlamak için kullanın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Parlaklılık Modu

Parlaklılık modu ayarlarını yapın.

- **Ekonominik:** Projektör lambasını, güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü uzatacak şekilde kismak için "Ekonominik" öğesini seçin.
- **Parlak:** Parlaklılığı artırmak için "Parlak" öğesini seçin.

Digital Zoom

Yansıtma ekranındaki görüntüyü küçütmek veya büyütmek için kullanın.

Aspect Ratio

Görüntülenen görüntünün en boy oranını seçin.

- **4:3:** Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- **16:9:** Bu biçim, geniş ekran televizyona yönelik iyileştirilmiş HDTV ve DVD gibi 16:9 giriş kaynakları içindir.
- **Doğal:** Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- **Auto:** Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

4K UHD Ölçeklendirme tablosu:

16:9 ekran	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	2880 x 2160'e ölçekleyin.				
16x9	3840 x 2160'e ölçekleyin.				
Doğal	1:1 haritalama ortalanmış. Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; görüntülenen çözünürlük giriş kaynağına bağlıdır.				
Auto	- Kaynak 4:3 biçimindeyse, ekran tipi 2880 x 2160 çözünürlüğüne ölçeklendirilecektir. - Kaynak 16:9 biçimindeyse, ekran tipi 3840 x 2160 çözünürlüğüne ölçeklendirilecektir. - Kaynak 16:10 biçimindeyse, ekran tipi 3456 x 2160 çözünürlüğüne ölçeklendirilecektir.				

Otomatik eşleme kuralı:

	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Geniş Dizüstü	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

PureMotion

Görüntülenen içeriğin doğal hareketini korumak için kullanın.

Sıfırla

Renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

3 Boyut menüsü

Not: En fazla çözünürlük 1080P şeklindedir (4K çözünürlük desteklenmez).

Üç Boyut Modu

3 boyut modu işlevini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

Üç boyut Biçim

Uygun üç boyut biçimli içeriği seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **Auto:** Bir 3 boyut tanımlama sinyali algılandığında, 3 boyut biçimini otomatik olarak seçilir.
- **SBS:** 3 boyut sinyalini "Yan Yana" biçiminde görüntüleyin.
- **Top and Bottom:** Üç boyut sinyalini "Top and Bottom" biçiminde görüntüleyin.
- **Çerçeve Paketleme:** Üç boyut sinyalini "Çerçeve Paketleme" biçiminde görüntüleyin.

3D Senk Dön.

3D Senk Dön. işlevini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

Ses ayarları menüsü

Dahili hoparlör

İç hoparlörü açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" öğesini seçin.

Audio Out

Ses çıkışını açmak veya kapatmak için "Açık" ya da "Kapalı" ayarını seçin.

Sessiz

Sesi geçici olarak kapatmak için bu seçeneği kullanın.

- **Açık:** Sessiz işlevini açmak için "Açık" ayarını seçin.
- **Kapalı:** Sessiz'i kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.

Not: "Sessiz" işlevi hem dâhili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.

Ses

Ses düzeyini ayarlayın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör ayarları menüsü

Lamba Ayarları

- **Lamba Zamanı:** Yansıtma süresini görüntüleyin.
- **Lamba Sıfırlama:** Lambayı değiştirdikten sonra lamba saatı sayacını sıfırlayın.
- **Lamba Hatırlatıcı:** Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirme zamanından 200 saat önce görünecektir.

Filter Settings

- **Filter Usage Hour:** Filtre zamanını gösterir.
- **Filter Reminder:** Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Kullanılabilir seçenekler 300hr, 500hr, 800hr ve 1000hr değerlerini içerir.
- **Filter Reset:** Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtersi sayacını sıfırlayın.

Power Settings

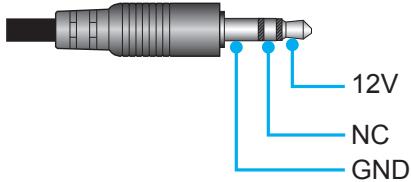
- **Direkt Açılmaya:** "Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. Projektör, AC gücü verildiğinde, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandadaki "Güç" düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.
- **Otomatik Kapanma:** Otomatik Kapanma modunu etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin. Projektör, 20 dakika boyunca hiçbir sinyal algılanmadığında veya boşta kaldığında otomatik olarak kapanacaktır.
- **Uyku Zamanlayıcısı (dak):** Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).
- **Güç Modu(Beklemede):** Güç modu ayarını yapın.
 - **Ekonomik:** Güç dağılımından < 0,5 W oranında tasarruf etmek için "Ekonomik" ayarını seçin.
 - **Etkin:** Normal beklemeye (LAN açık, Wi-Fi kapalı) geri dönmem için "Etkin" ayarını seçin.
 - **Tam Güç Etkin:** Normal beklemeye (LAN açık, Wi-Fi açık) geri dönmem için "Tam Güç Etkin" ayarını seçin.

Diğerleri

- **Projektör Kimliği:** Kimlik tanımı menü aracılığıyla ayarlanabilir (0-99 aralığında) ve kullanıcının RS232 komutu kullanarak bağımsız bir projektörü kontrol etmesine olanak tanır.
- **Test Deseni:** Test desenini Izgara (Yeşil), Izgara (Eflatun), Izgara (Beyaz), Beyaz olarak seçin veya bu işlevi devre dışı bırakın (Hiçbiri).
- **Yansıtma Modu:** Ön, Arka, Ön Tavan ve Arka Tavan arasından tercih edilen yansıtmayı seçin.
- **HDMI EDID:** HDMI EDID türünü 2.0 veya 1.4 olarak seçin.
Not: Anormal renk sorunu yaşarsanız lütfen EDID ayarını yapın.
- **HDMI/VGA/USB Disk:** Giriş kaynaklarından biri (HDMI/VGA/USB anlık sürücü) projekture bağlandığında sistemin nasıl tepki vereceğini tanımlayın.
 - **Bildirim:** Bir giriş kaynağı algılandığında giriş geçisi onay mesajını görüntülemek için "Bildirim" ayarını seçin.
 - **Otomatik Kaynak Değiştir:** Algılanan giriş kaynağının otomatik olarak geçiş yapmak için "Otomatik Kaynak Değiştir" ayarını seçin.
 - **Hiçbiri:** Giriş kaynağını elle değiştirmek için "Hiçbiri" ayarını seçin.
- **Yüksek Rakım:** "Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanılmalıdır.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- **12V Tetikleyici:** Tetikleyiciyi etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bu işlevi kullanın.



- **Açık:** Tetikleyiciyi etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin.
- **Kapalı:** Tetikleyiciyi devre dışı bırakmak için "Kapalı" ayarını seçin.

Bilgi menüsü

Projktör bilgilerini aşağıda listelendiği gibi görüntüleyin:

- Regulatory
- Serial Number
- Source
- Resolution
- Görüntü Modu
- Parlaklık Modu
- Güç Modu(Beklemede)
- Lamba Zamanı
- Filter Usage Hour
- Projektör Kimliği
- Renk Derinliği
- Renk Biçimi
- FW Version

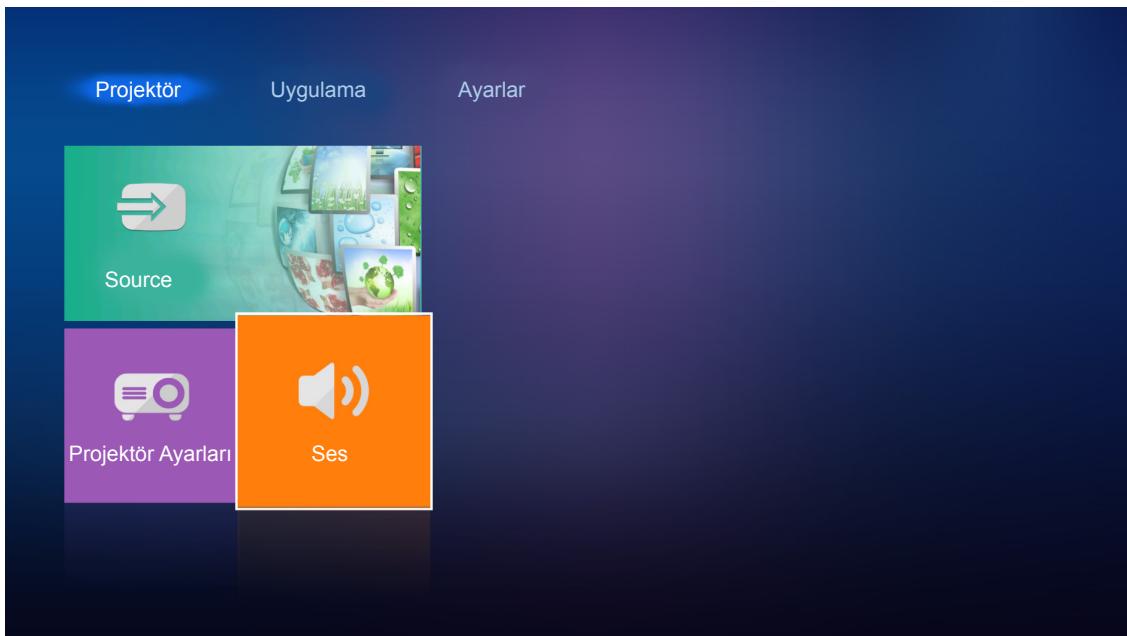
Tümünü sıfırla menüsü

Tüm ayarlar için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

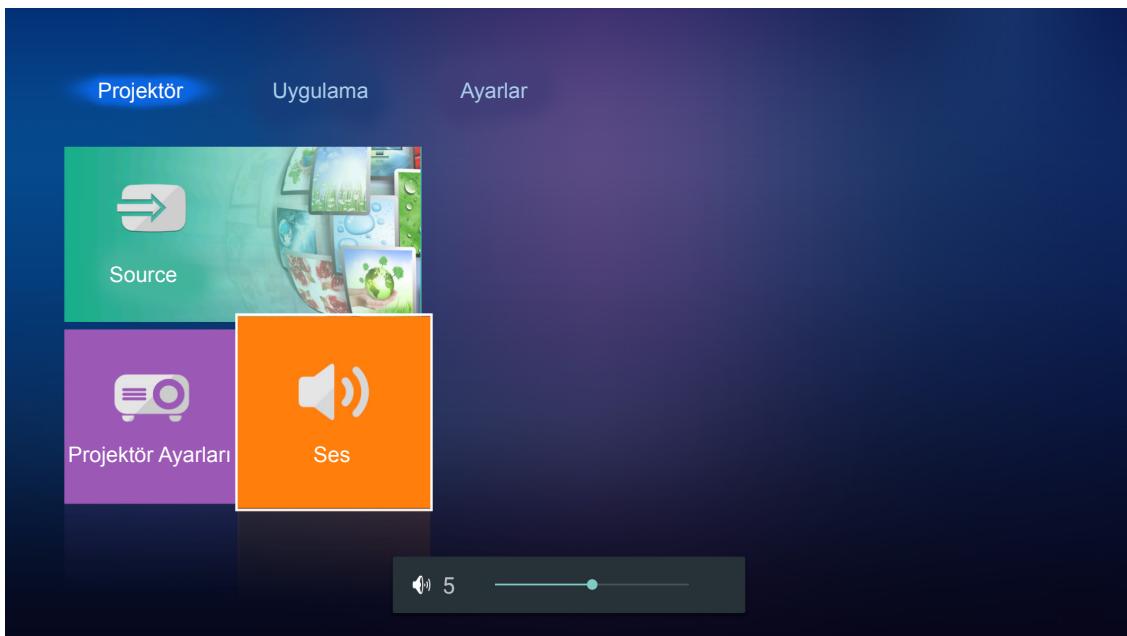
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ses düzeyini ayarlama

Ses düzeyini ayarlamak için **Ses** öğesini seçin. Ardından **Ses** menüsüne girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **←→** düğmesine basın.



İstedığiniz ses düzeyini ayarlamak için **↔** düğmelerini kullanın.



Not: Sessiz işlevini etkinleştirmek için ses düzeyini 0 olarak ayarlayabilirsiniz.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

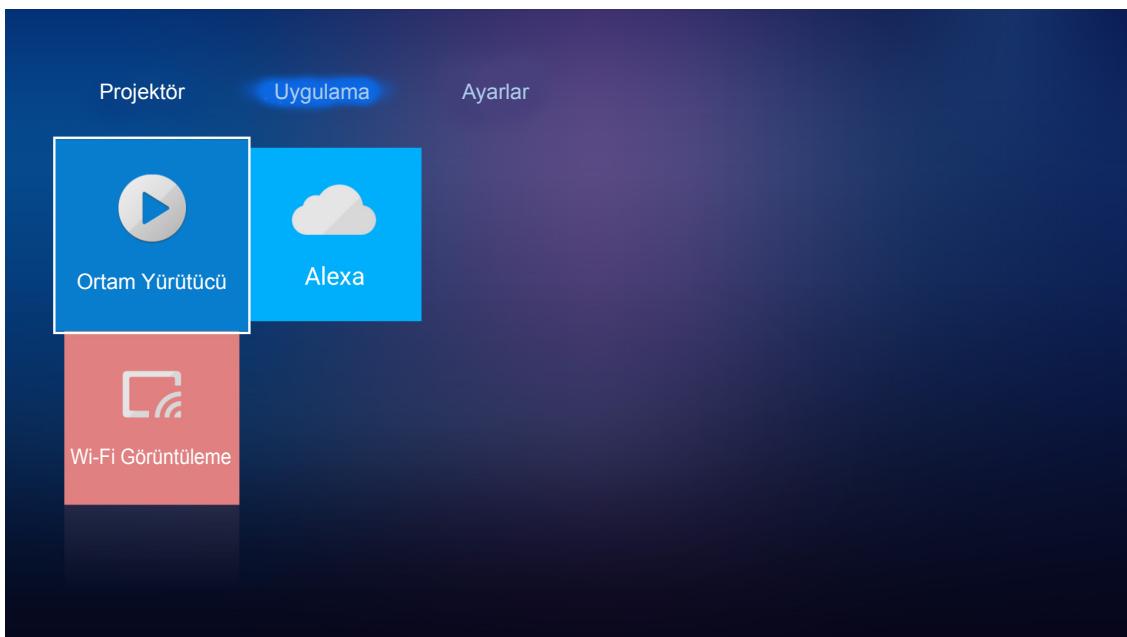
Uygulama ayarları

Uygulama giriş ekranında çoklu ortam dosyalarını görüntüleyebilir, Aygit Bulutuna projektörün kaydını yapabilir ve ortam dosyalarının kablosuz olarak akışını gerçekleştirebilirsiniz. **Uygulama** giriş ekranına geçmek için, ana kategorilerden birini seçin ve **Uygulama** ögesini seçmek amacıyla **◀▶** düğmelerini kullanın.

Çoklu ortam dosyalarını oynatma

Projektöre bağlandıktan sonra USB anlık sürücüde depolanan çoklu ortam dosyalarına göz atmak için **Ortam Yürüttüçü** ögesini seçin.

Not: *USB biçimini yalnızca FAT ve FAT32 üzerinde desteklenir.*



Desteklenen çoklu ortam biçimi

Foto

Görüntü Türü (Uzantı adı)	Alt Tür	En Fazla Piksel
Jpeg / Jpg	Temel	8000 x 8000
	Aşamalı	6000 x 4000
PNG	Binişmesiz	6000 x 4000
	Binişmeli	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

Ses

Müzik Türü (Uzantı adı)	Örnek Hızı (KHz)	Bit Hızı (Kbps)
MP3	16~48	8~320
WMA	8~48	128~320
ADPCM-WAV	8~48	32~384
PCM-WAV	8~48	64~1536
AAC	8~48	8~48

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Video

Dosya Biçimi	Video Biçimi	Kod Çözme En Fazla Çözünürlük	En Fazla Bit Hızı (bps)	Profil
MPG, MPEG	MPEG1/2	1920 x 1080 60 fps	40 Mbps	MP@HP
MOV, MP4, MKV	H.264	4096 x 2176 30 fps	135 Mbps	MP/HP @Düzey 5.1
AVI, MOV, MP4	MPEG4	1920 x 1080 60 fps	40 Mbps	SP/ASP@Düzey 5.1
AVI, MP4, MOV, MKV	MJPEG	1920 x 1080 30 fps	10 Mbps	Temel
WMV, ASF	VC-1	1920 x 1080 60 fps	40 Mbps	SP/MP/AP
3GP, MP4, AVI, MOV	H.263	1920 x 1080 60 fps	40 Mbps	
MP4, MOV, MKV	HEVC/H.265	4096 x 2176 60 fps	100 Mbps	Ana/Ana10 Profil, Yüksek Katman @Düzey 5.1
MKV	VP8	1920 x 1080 60 fps	20 Mbps	
	VP9	4096 x 2176 60 fps	100 Mbps	Profil 0,2
MP4, MOV, TS, TRP, TP	AVS	1920 x 1080 60 fps	40 Mbps	Jizhun profili @Düzey 6.0

Belge

Belge Biçimi	Desteklenen Sürüm ve Biçim	Sayfa/Satır Sınırlaması	Boyut Sınırlaması
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 ve üzeri	1500 sayfaya kadar (Bir Dosya)	En fazla 100 MB
Word	Kingsoft Writer Belgesi (*.wps)	WPS Projektör, bir kerede MS/Word dosyalarının tamamını yüklememiştiğinden, dosyaların sayfa ve satır sayıları konusunda belli bir sınırlama yoktur.	En fazla 150 MB
	Kingsoft Writer Şablonu (*.wpt)		
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Belgesi (*.doc)		
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Şablonu (*.dot)		
	RTF Dosyaları (*.rtf)		
	Metin Dosyaları (*.txt, *.log, *.irc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	Web Sayfası Dosyaları (*.html, *.htm)		
	Tek Web Sayfası Dosyaları (*.mht, *.mhtml)		
	Microsoft Word 2007/2010 Belgesi (*.docx)		
	Microsoft Word 2007/2010 Şablonu (*.dotx)		
	Makro Etkin Microsoft Word 2007/2010 Belgesi (*.docm)		
	Makro Etkin Microsoft Word 2007/2010 Şablonu (*.dotm)		
	XML Dosyaları (*.xml)		
	OpenDocument Metni (*.odt)		
	Works 6-9 Belgesi (*.wtf)		
	Works 6.0 ve 7.0 (*.wps)		

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Belge Biçimi	Desteklenen Sürüm ve Biçim	Sayfa/Satır Sınırılaması	Boyut Sınırılaması
Excel	Kingsoft Elektronik Tablo Dosyaları (*.et)	Satır Sınırı:En fazla 65.535 Sütun Sınırı:En fazla 256 Sayfa:En fazla 200	En fazla 30 MB
	Kingsoft Elektronik Tablo Şablonu (*.ett)		
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Çalışma Kitabı (*.xls)		
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Şablonu (*.xlt)		
	Metin Dosyaları (*.csv)		
	Web Sayfaları (*.htm, *.html)		
	XML Dosyaları (*.xml)		
	Microsoft Excel 2007/2010 Dosyaları (*.xlsx, *.xlsm)		
	Microsoft Excel 2007/2010 Şablonu (*.xltx)		
	Microsoft Excel 2007/2010 İkili Çalışma Kitabı (*.xlsb)		
PowerPoint	Kingsoft Sunum Dosyaları (*.dps)	1500 sayfaya kadar (Bir Dosya)	En fazla 30 MB
	Kingsoft Sunum Şablonları (*.dpt)		
	Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 Sunumları (*.ppt, *.pps)		
	Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 Sunum Şablonları (*.pot)		
	Microsoft PowerPoint 2007/2010 Sunumları (*.pptx, *.ppsx)		
	Microsoft PowerPoint 2007/2010 Sunum Şablonu (*.potx)		

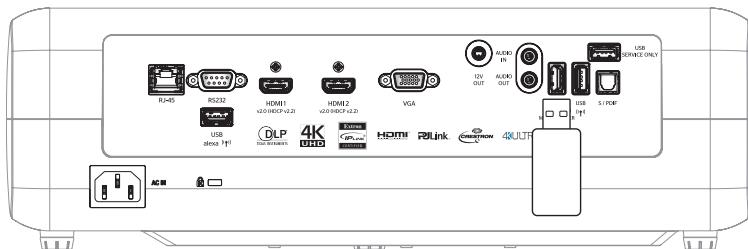
Not:

- Karmaşık içeriklere sahip büyük dosyalar için kod çözme biraz zaman alabilir.
- Dosyalardaki katıştırılmış nesneler etkinleştirilemez veya görüntülenemez.
- Microsoft Word için
 - Çizim eklentisi veya tablo arka planı ayarları gibi gelişmiş ayarlar desteklenmez.
 - Microsoft Word dosyasında tanımlı kenarlıkların dışındaki içerikler görüntülenmeyecektir.
 - Basitleştirilmiş Çince yazı tipinde Kalın Metin desteklenmez.
- Microsoft PowerPoint için
 - Slayt efektleri desteklenmez.
 - Şifre korumalı sayfalar korunmaz.
- Microsoft Excel için
 - Çalışma kitabındaki birden fazla çalışma sayfası ayrı ayrı ve sırayla görüntülenirler.
 - Kod çözme sırasında sayfa yerleşimi ve numaralandırma değiştirilebilir.

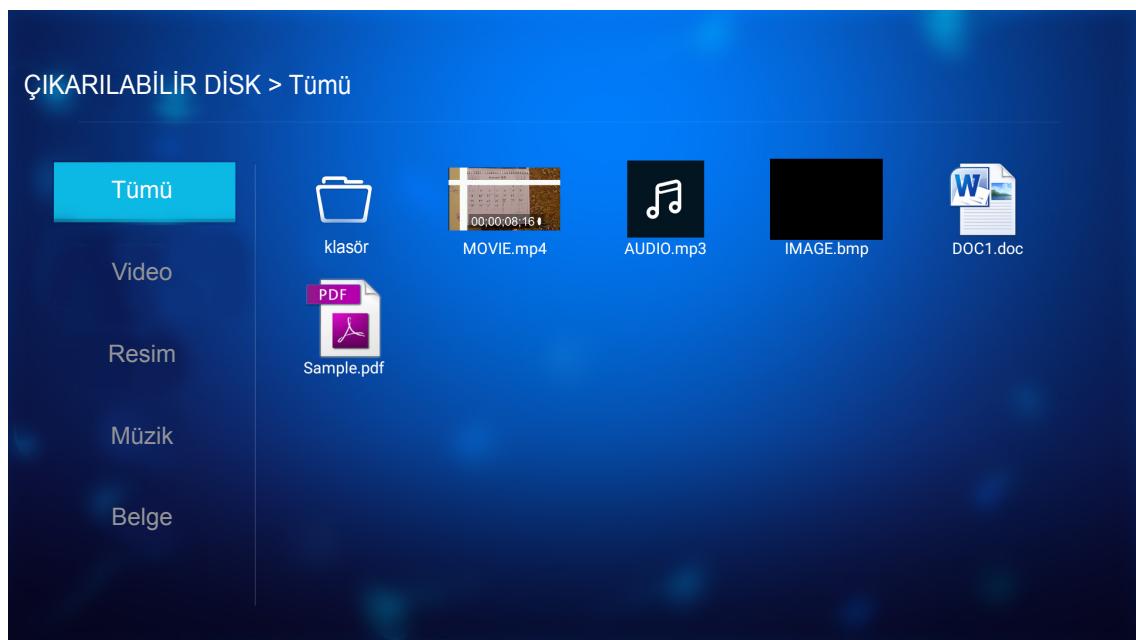
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Coklu ortam moduna girme

1. Projektörün arka tarafındaki USB bağlayıcıya bir USB anlık sürücü takın.



Kullanılabilir dosyalar ekranda görünür.



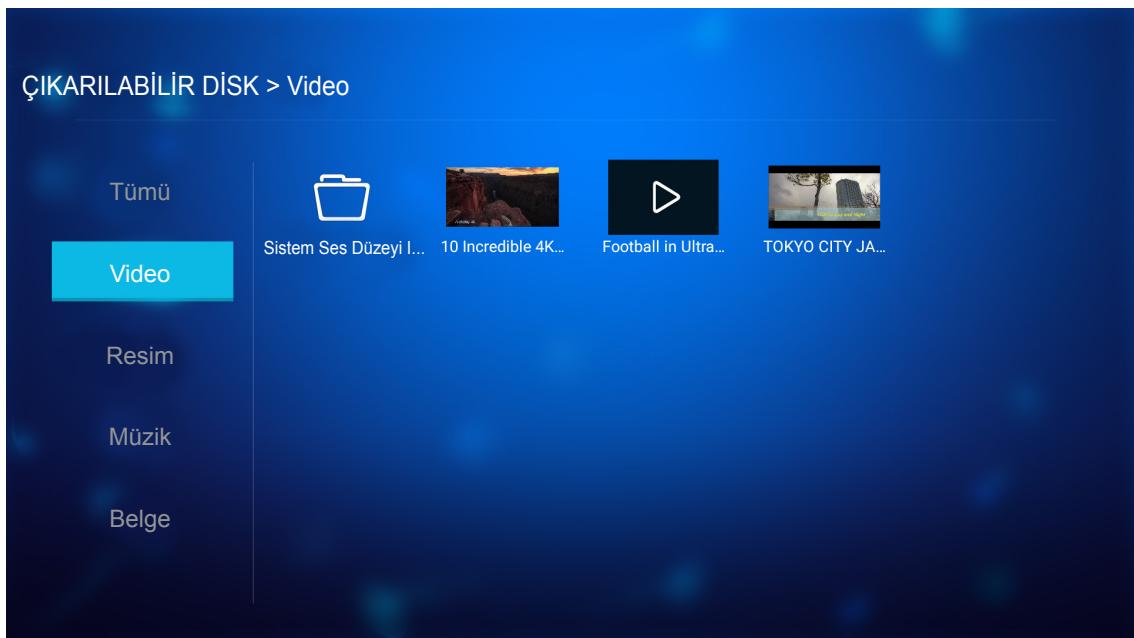
Not: *Çoklu ortam moduna elle girmek için Uygulama > Ortam Yürüttüçü öğelerini seçin.*

2. Görüntülemek istediğiniz dosyayı bulup seçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

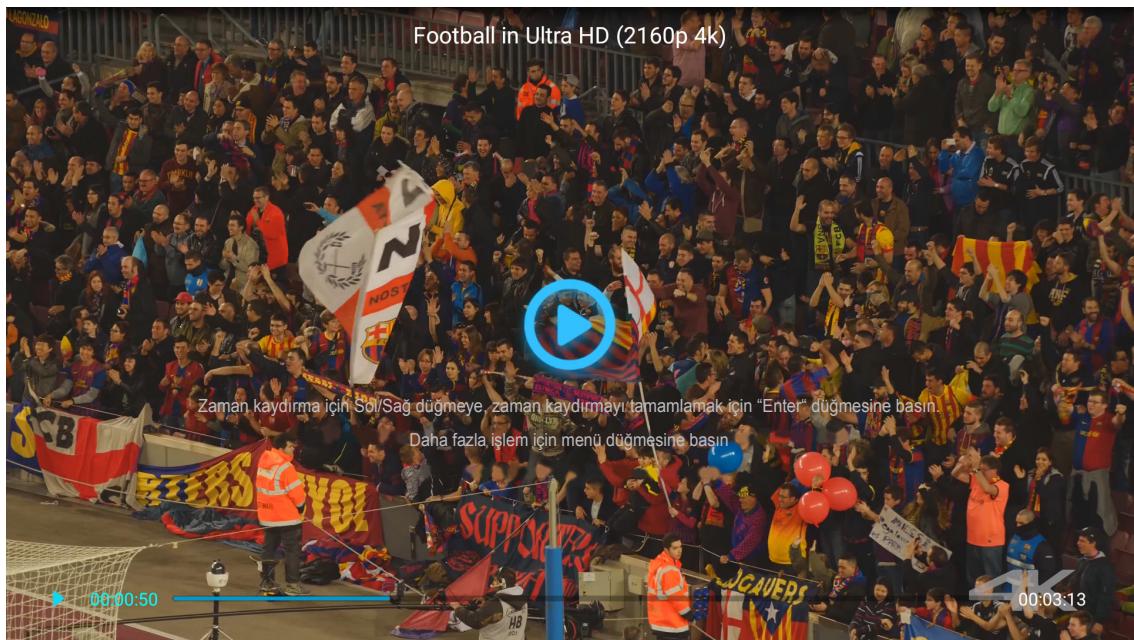
Videolar Oynatma

1. Tüm video dosyalarına göz atmak için sol panelde **Video** öğesini seçin.



Birden fazla klasör varsa, **▲▼◀▶** düğmelerine basarak istediğiniz klasörü seçip, alt klasör içeriğini görüntülemek için **Enter/←** düğmesine basın.

2. **▲▼◀▶** düğmelerine basarak oynatmak istediğiniz videoyu seçip, kayıttan yürütmemi başlatmak için **Enter/←** düğmesine basın.

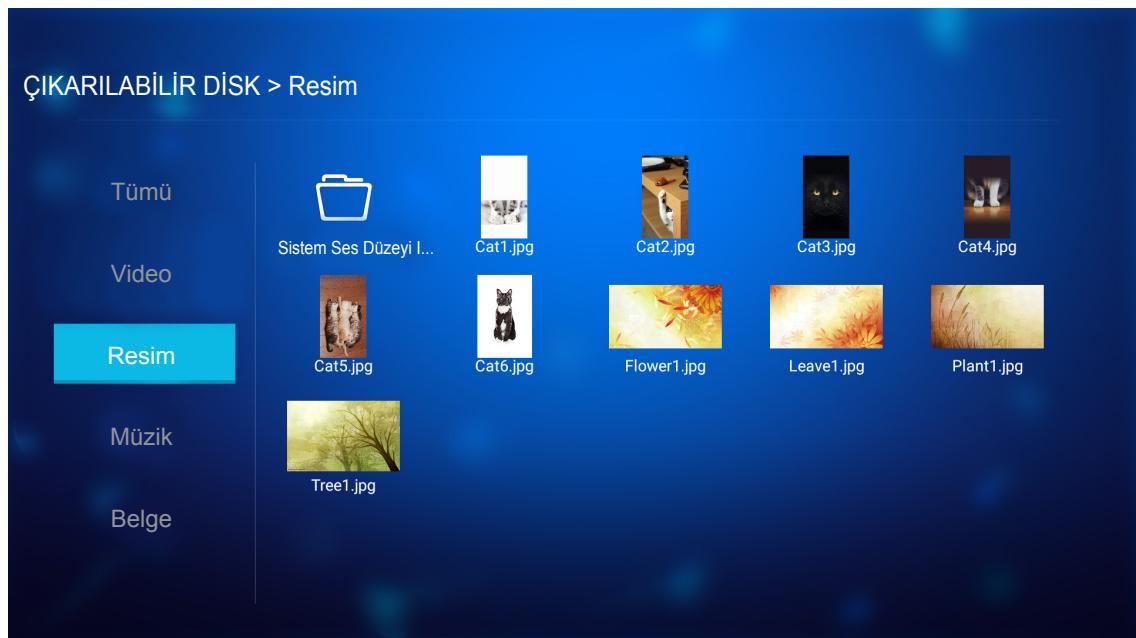


- Kayıttan yürütmemi duraklatmak için **Enter/←** düğmesine basın. Video duraklatılmış durumdayken:
 - Videoyu geri veya ileri sarmak için **◀▶** düğmelerine basın.
 - Sürdürmek için **Enter/←** düğmesine basın.
- Herhangi bir anda kayıttan yürütmemi durdurmak için **➡** düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Fotoğraflar Görüntüleme

1. Tüm resim dosyalarına göz atmak için sol panelde **Resim** öğesini seçin.



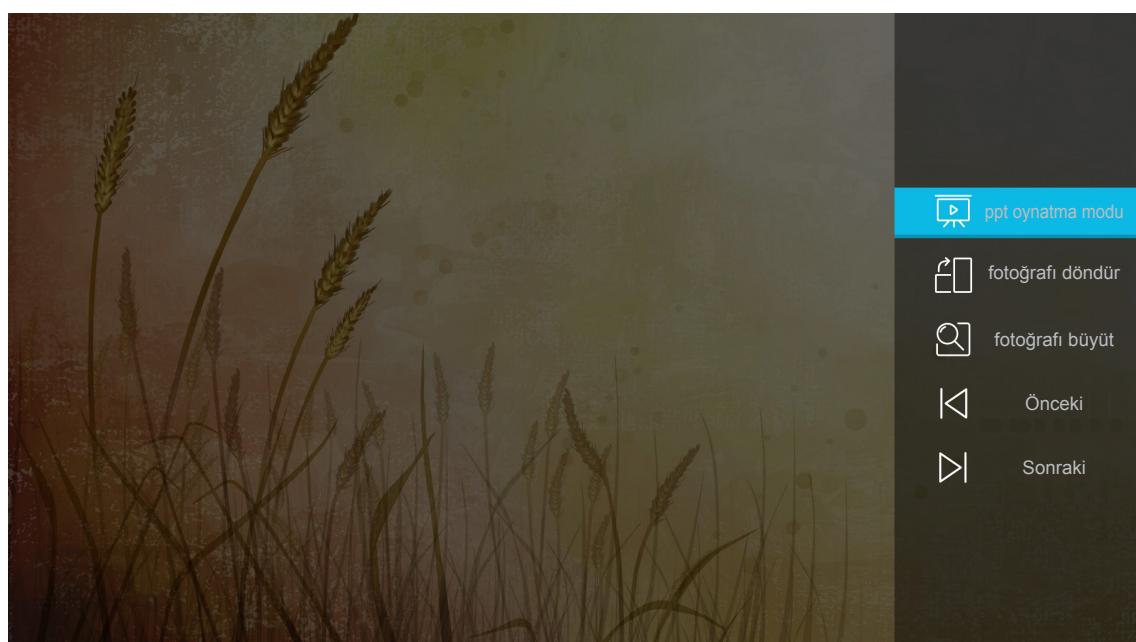
Birden fazla klasör varsa, ▲▼◀▶ düğmelerine basarak istediğiniz klasörü seçip, alt klasör içeriğini görüntülemek için **Enter/←** düğmesine basın.

2. ▲▼◀▶ düğmelerine basarak bir fotoğraf seçip, fotoğrafı tam ekranda görüntülemek için **Enter/←** düğmesine basın.

Fotoğraf Seçenekleri

Fotoğrafı tam ekranda görüntülerken:

- Önceki veya sonraki fotoğrafı görüntülemek için ◀▶ düğmelerini kullanın.
- Hızlı menüye erişmek için **Enter/←** düğmesine basın.

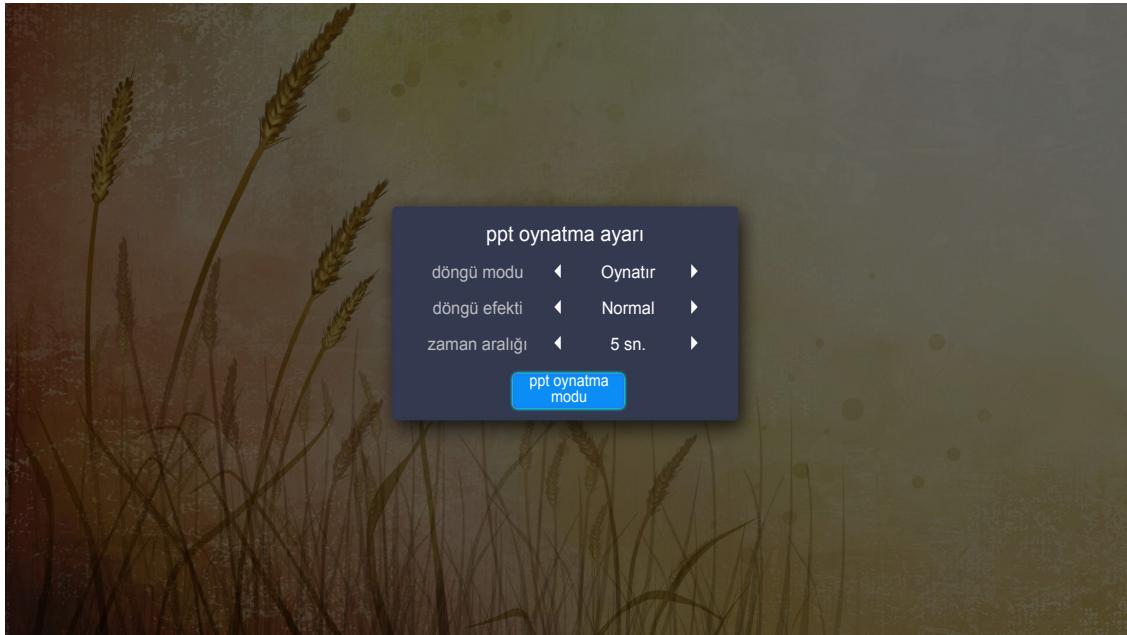


- Slayt gösterisi ayarlarını yapılandırmak için **ppt oynatma modu** öğesini seçin.
- Fotoğrafı saat yönünde 90 derece döndürmek için **fotoğrafı döndür** öğesini seçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- Bir fotoğrafın görünümünü büyütmek için **fotoğrafı büyüt** öğesini seçin.
- Önceki fotoğrafı görüntülemek için **Önceki** öğesini seçin.
- Sonraki fotoğrafı görüntülemek için **Sonraki** öğesini seçin.

Slayt Gösterisi Ayarları



döngü modu

Slayt gösterisi modu seçeneğini ayarlayın.

döngü efekti

Slayt görüntüleri arasındaki geçiş efektini seçin.

zaman aralığı

Slayt görüntüleri arasındaki zaman aralığını ayarlayın.

ppt oynatma aralığı

Slayt gösterisini başlatmak için seçin.

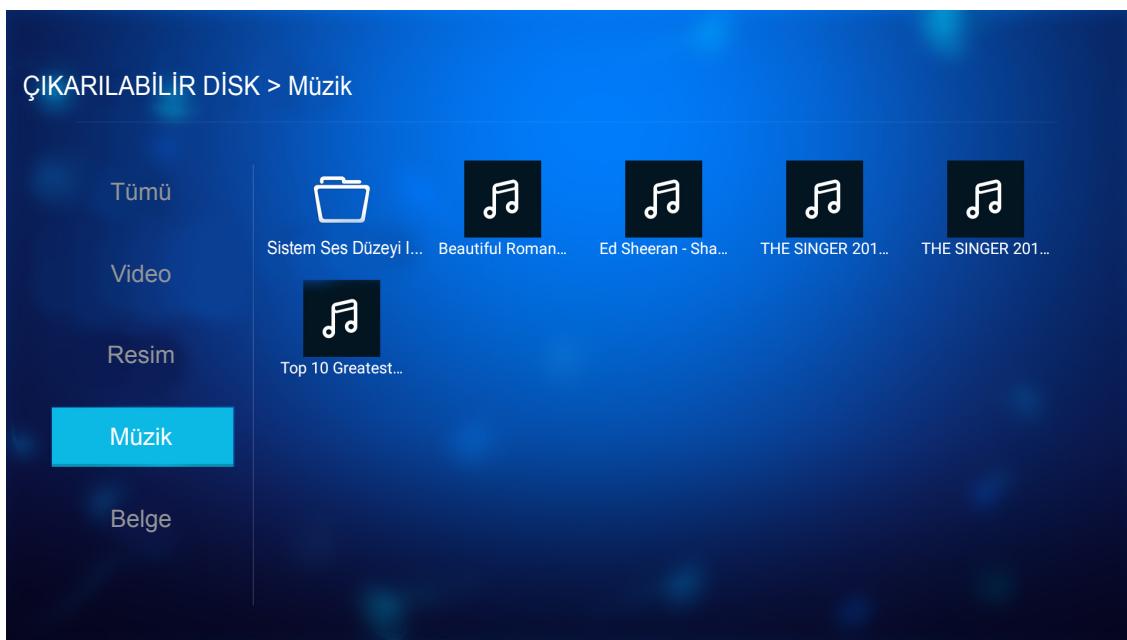
Not:

- *Slayt gösterisini duraklatmak için Enter/ ↪ düğmesine basın.*
- *Slayt gösterisini durdurmak için ⇢ düğmesine basın.*

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

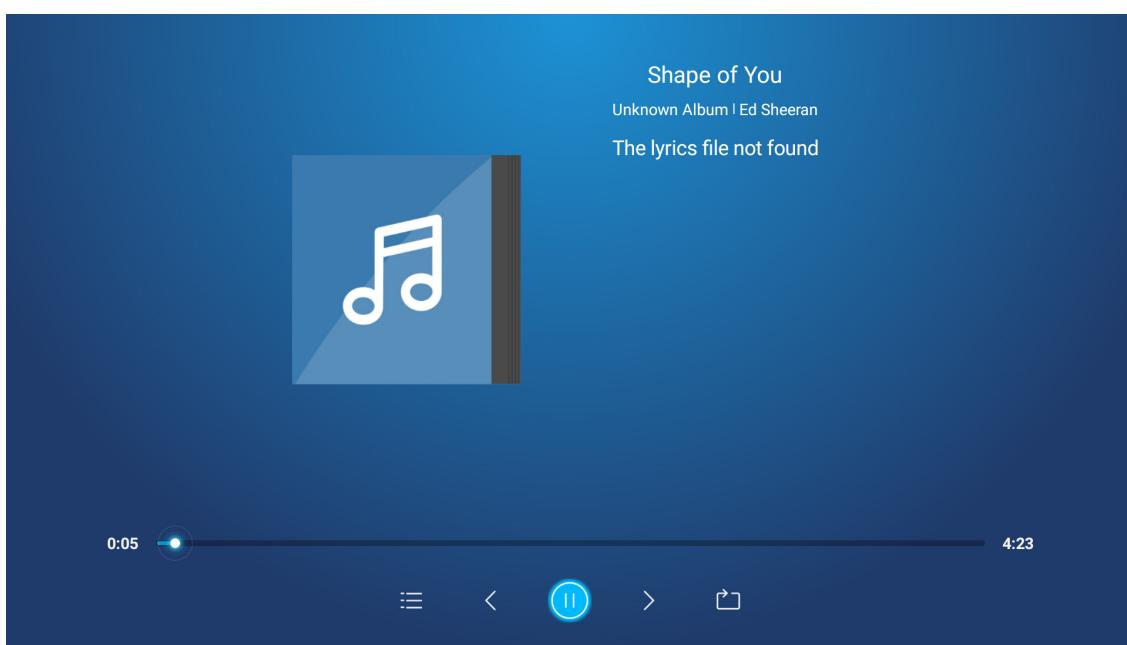
Müzik Çalma

1. Tüm şarkılara veya ses dosyalarına göz atmak için sol panelde **Müzik** öğesini seçin.



Birden fazla klasör varsa, ▲▼◀▶ düğmelerine basarak istediğiniz klasörü seçip, alt klasör içeriğini görüntülemek için **Enter/←** düğmesine basın.

2. ▲▼◀▶ düğmelerine basarak çalmak istediğiniz şarkıyı seçip, kayıttan yürütmemeyi başlatmak için **Enter/←** düğmesine basın.

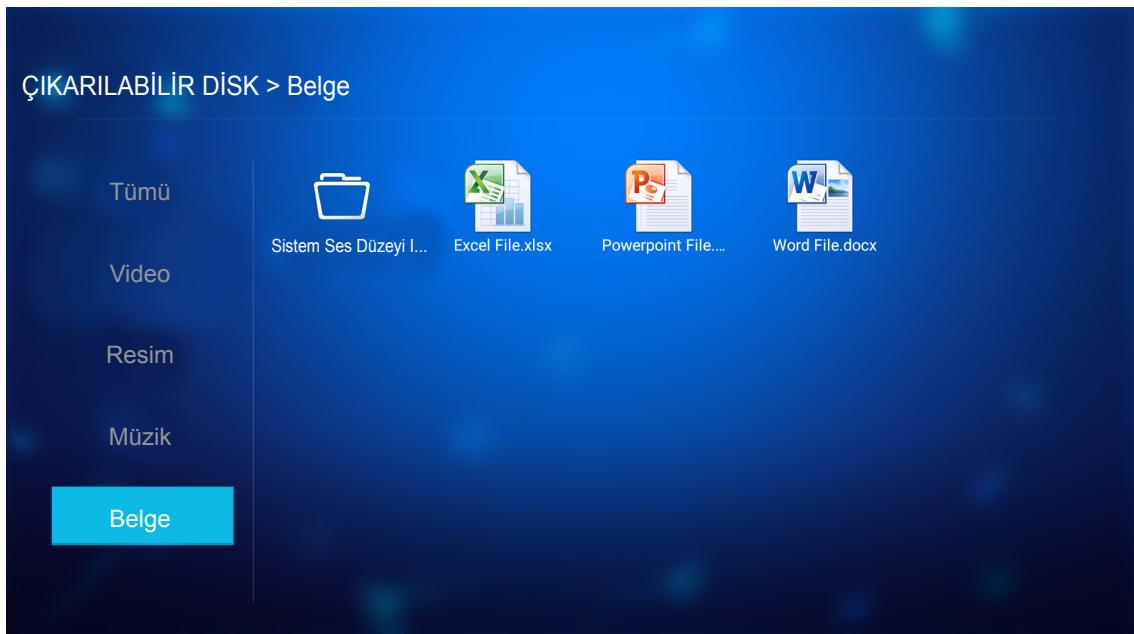


- Kayıttan yürütmemeyi duraklatmak için simgesini seçip **Enter/←** düğmesine basın. Sürdürmek için simgesini seçip **Enter/←** düğmesine basın.
- Önceki/sonraki parça atlamak için simgesini seçip **Enter/←** düğmesine basın.
- Çalma modunu değiştirmek için, simgesini seçip **Enter/←** düğmesine art arda basarak istediğiniz modu belirleyin.
- Oynatma listesini görüntülemek için simgesini seçip **Enter/←** düğmesine basın.
- Herhangi bir anda kayıttan yürütmemeyi durdurmak için düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Belge Görüntüleme

1. Tüm belge dosyalarına göz atmak için sol panelde **Belge** öğesini seçin.



Birden fazla klasör varsa, ▲▼◀▶ düğmelerine basarak istediğiniz klasörü seçip, alt klasör içeriğini görüntülemek için **Enter/←** düğmesine basın.

2. ▲▼◀▶ düğmelerine basarak görüntülemek istediğiniz belgeyi seçip, dosyayı açmak için **Enter/←** düğmesine basın.

The image shows a document viewer window. On the left, there's a thumbnail of a soccer ball with various national flags. Below it, the word 'March.' is visible. On the right, there's a large block of text:

LOS ANGELES (Wednesday, Dec. 6, 2017) – The LA Galaxy have finalized their 2018 preseason schedule, the club announced today. Ahead of their 23rd season in Major League Soccer, the team will participate in two exhibition matches at StubHub Center and one at Orange County Great Park in Irvine, Calif., hosting New York City FC, Vancouver Whitecaps FC and the San Jose Earthquakes during February before the team's 2018 MLS Regular Season opening match in

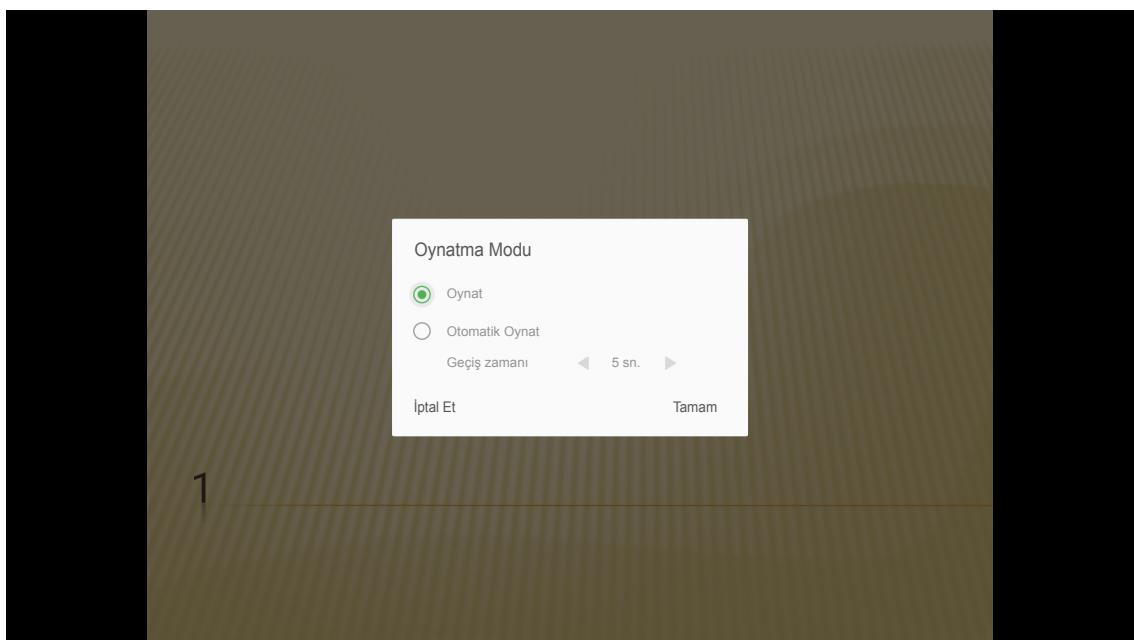
Below this, there's another paragraph of text:

2018 LA Galaxy Season Ticket Members will receive access to the three LA Galaxy preseason exhibition games. Tickets to the Galaxy's matches at StubHub Center against New York City FC (Feb. 10) and Vancouver Whitecaps FC (Feb. 24) will go on sale to the general public beginning Tuesday, Dec. 12 at 10 a.m. PT. The mezzanine level will be closed for the preseason matches. Beginning today, Galaxy Season Ticket Members

- Sayfayı yukarı/aşağı kaydırmak veya sayfada gezinmek için ▲▼◀▶ düğmelerine basın.
- Herhangi bir anda belgeyi kapatmak için ↵ düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

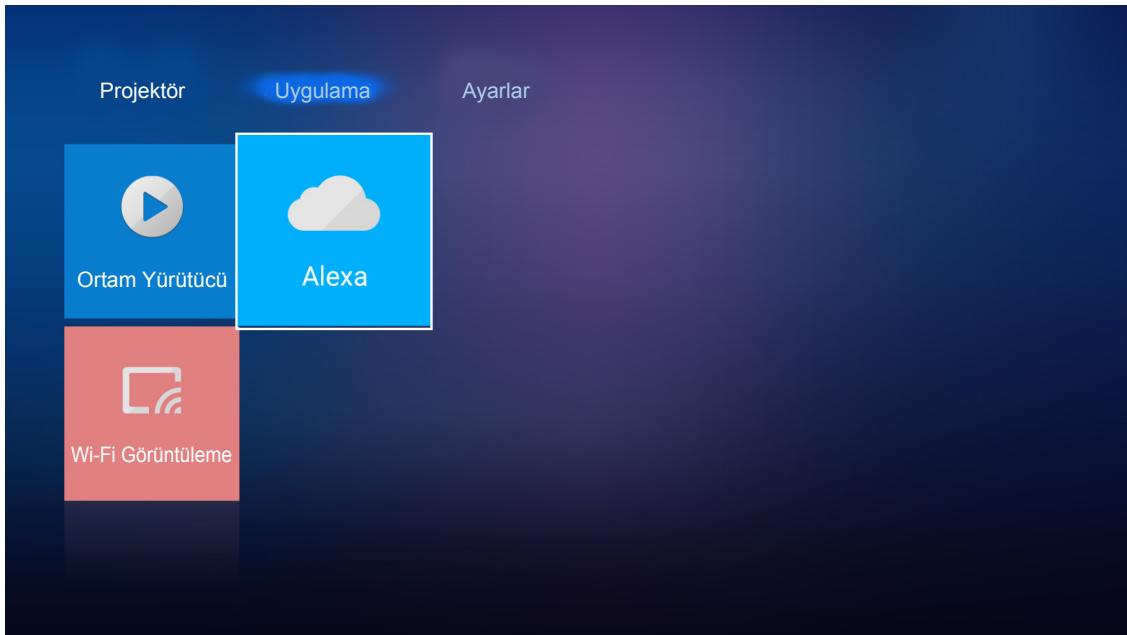
Not: Bir Powerpoint dosyası açılırken ekranda Oynatma Modu menüsü görünecektir. İstediğiniz oynatma modunu belirleyip, dosyaya göz atmaya başlamak için **Tamam** düğmesini seçin.



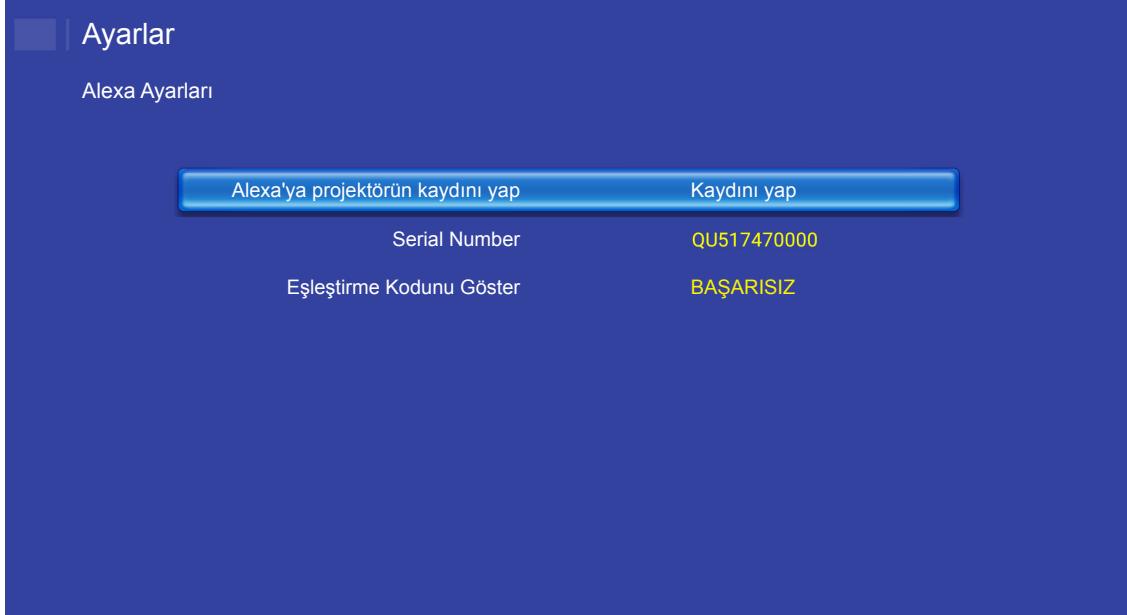
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Aygıt Bulutuna projektörün kaydını yapma

Aygıt Bulutuna projektörün kaydını yapmak için **Alexa** öğesini seçin. Ardından **Alexa** menüsüne girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **←** düğmesine basın.



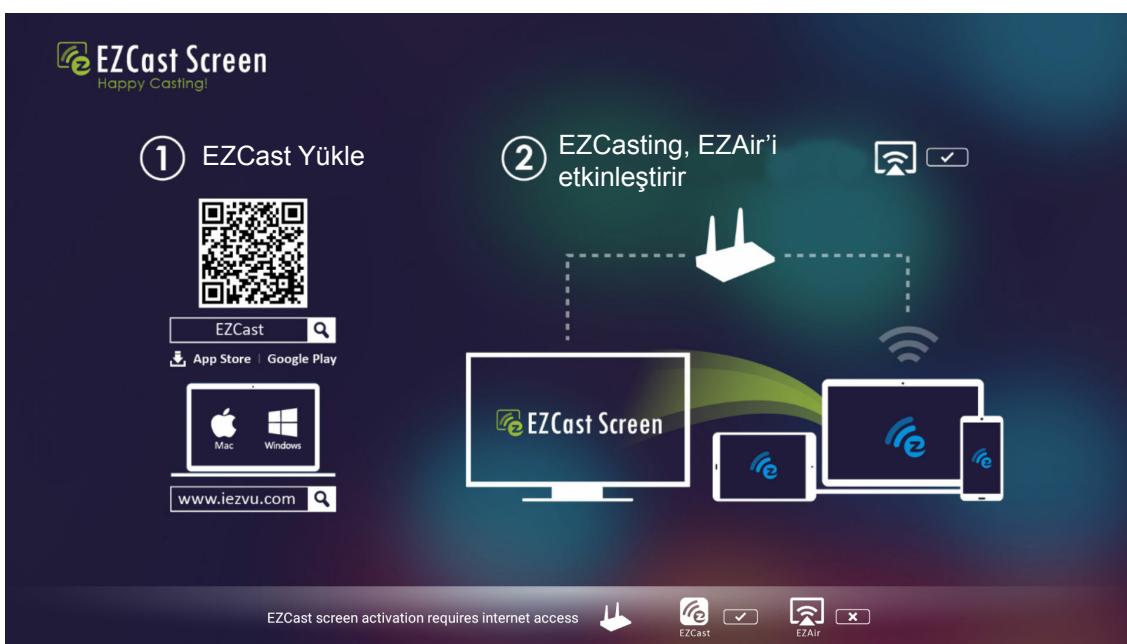
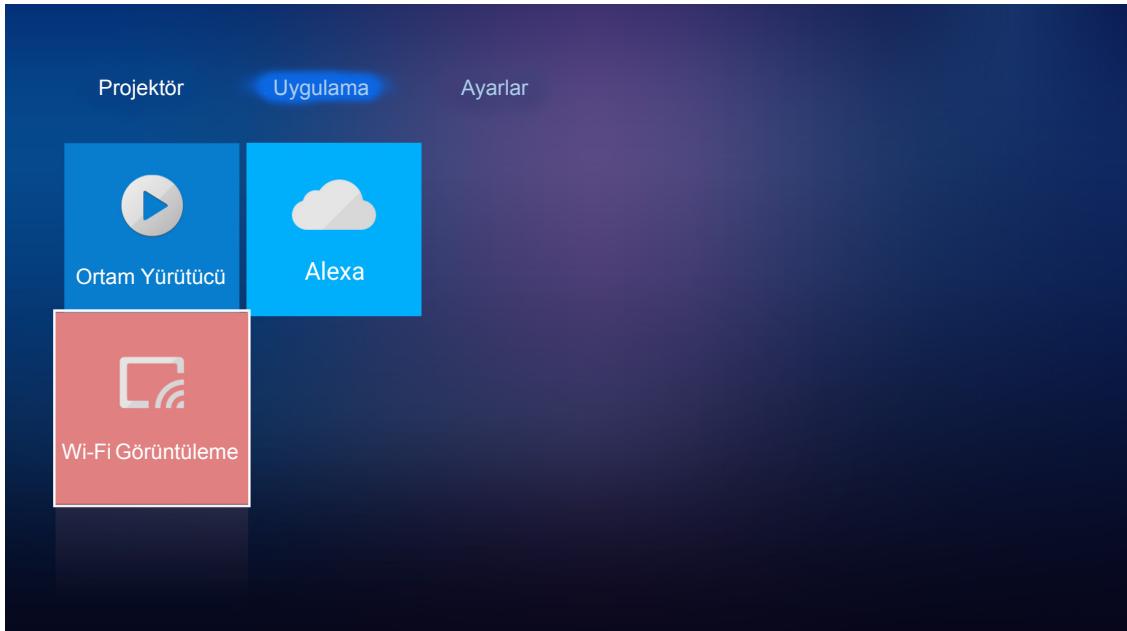
Geçerli ayar parametreleri ekranda görüntülenir. Aygit Bulutuna projektörün kaydını yapmak için lütfen sayfa 67 başvurun.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Kablosuz Ortam Akışı

Mobil aygıtınızın ekranını Wi-Fi bağlantısı aracılığıyla projektöre yansıtmak için **Wi-Fi Görüntüleme** öğesini seçin. Ardından **EZCast** ekranına girmek için uzaktan kumanda da **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **←** düğmesine basın.



1. Wi-Fi Görüntüleme işlevini ilk kez kullanırken, mobil aygıtınıza EZCast uygulamasını indirip yükleyin.
Not: Ekranda gösterilen QR kodunu tarayabilir veya App Store ya da Google Play sitesinden indirebilirsiniz.
 2. Projektöre Wi-Fi yardımcı aygıtını takip **Ayarlar > Ağ > Kablosuz Ayarı (Wi-Fi Görüntüleme)** kısımına gidin. **Wi-Fi** özelliğini AÇIK olarak ayarlayın.
 3. Projektörü kullanılabilir bir ağa bağlayın. Ayrıntılar için lütfen sayfa 49 başvurun.
 4. Mobil aygıtınızda Wi-Fi işlevini etkinleştirin. Ardından projektörün bağlı olduğu ağa bağlanın.
- ÖNEMLİ!**
- Projektör ve mobil aygıtınız aynı Wi-Fi ağına bağlanmalıdır.
 - Wi-Fi Görüntüleme işlemi sırasında Internet erişiminiz olduğundan emin olun.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Not: Bağlantı yöntemi, yardımcı aygit tipine bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Ayrıntılar için lütfen belgelerine başvurun.

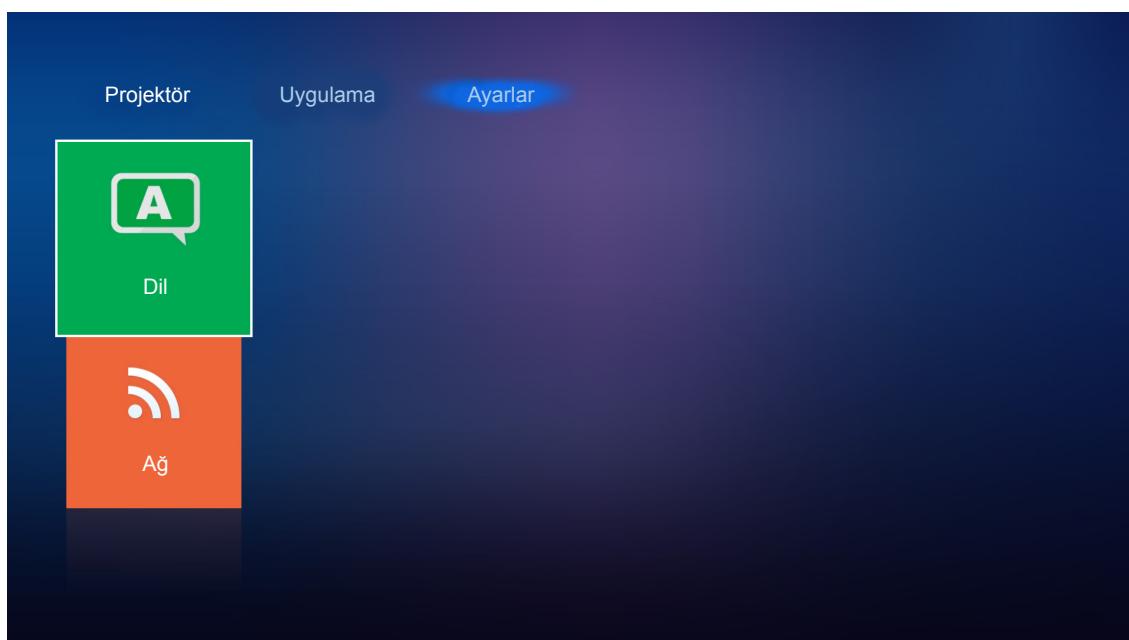
5. "EZCast" uygulamasını başlatın ve yardımcı aygitinize bağlanın.
6. Bağlanıldığından, mobil aygıtın görüntü ekranına yansıtılacaktır.

Genel ayarlar

Ayarlar giriş ekranında ekran menüsü dilini ayarlayabilir ve ağ ayarlarını yapılandırabilirsiniz. **Ayarlar** giriş ekranına geçmek için, ana kategorilerden birini seçin ve **Ayarlar** öğesini seçmek amacıyla **◀▶** düğmelerini kullanın.

Ekran menüsü dilini değiştirme

Ekran menüsü dilini ayarlamak için **Dil** öğesini seçin. Ardından **Dil** menüsüne girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **←→** düğmesine basın.



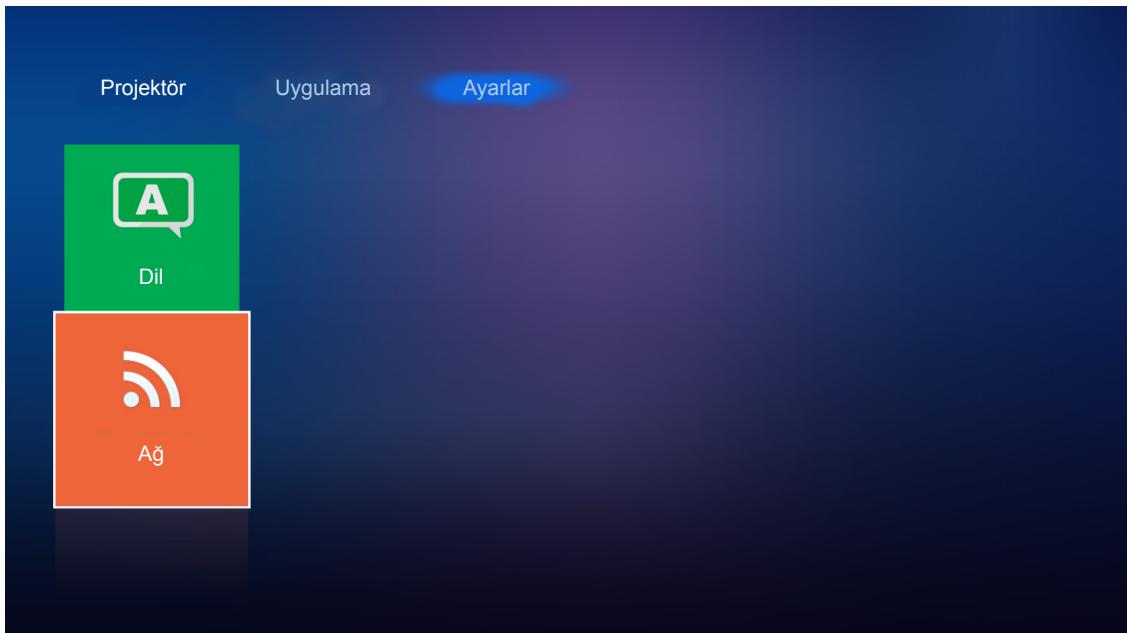
Kullanılabilir diller ekranda görünür. İstediğiniz dili seçip, **Enter**/**←→** düğmesine basarak seçimizi onaylayın.



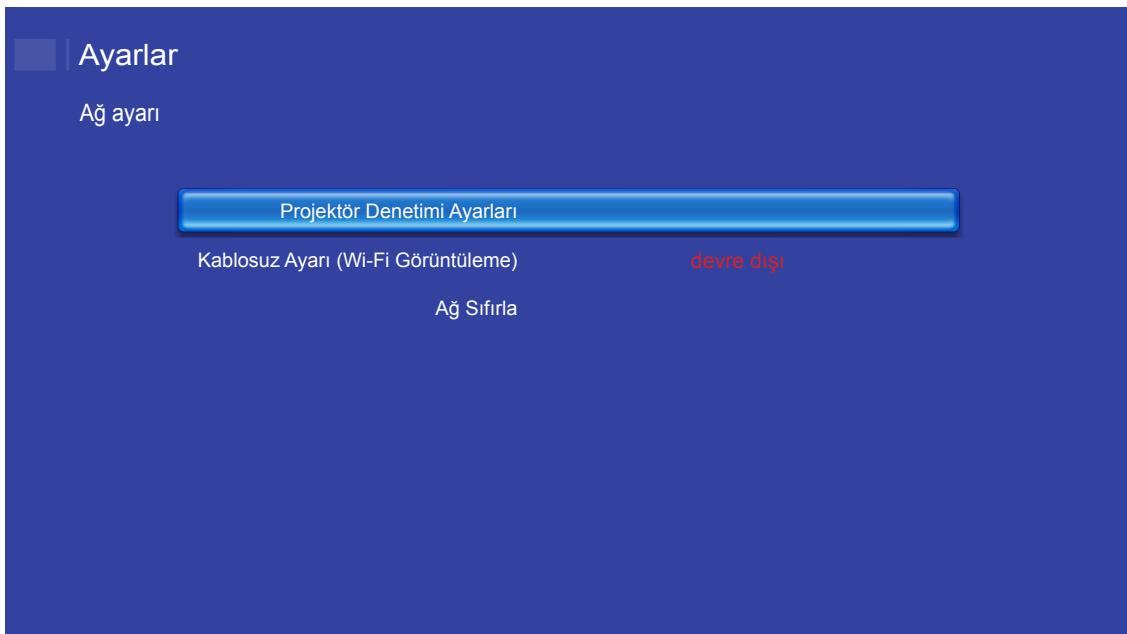
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ağ ayarlarını yapılandırma

Ağ ayarını yapılandırmak için **Ağ** öğesini seçin. Ardından **Ağ** menüsüne girmek için uzaktan kumandada **Enter** düğmesine veya projektör tuş takımında **←→** düğmesine basın.



Projktör Denetimi Ayarları öğesini seçin. Ardından gerekli ayarları gerçekleştirin.



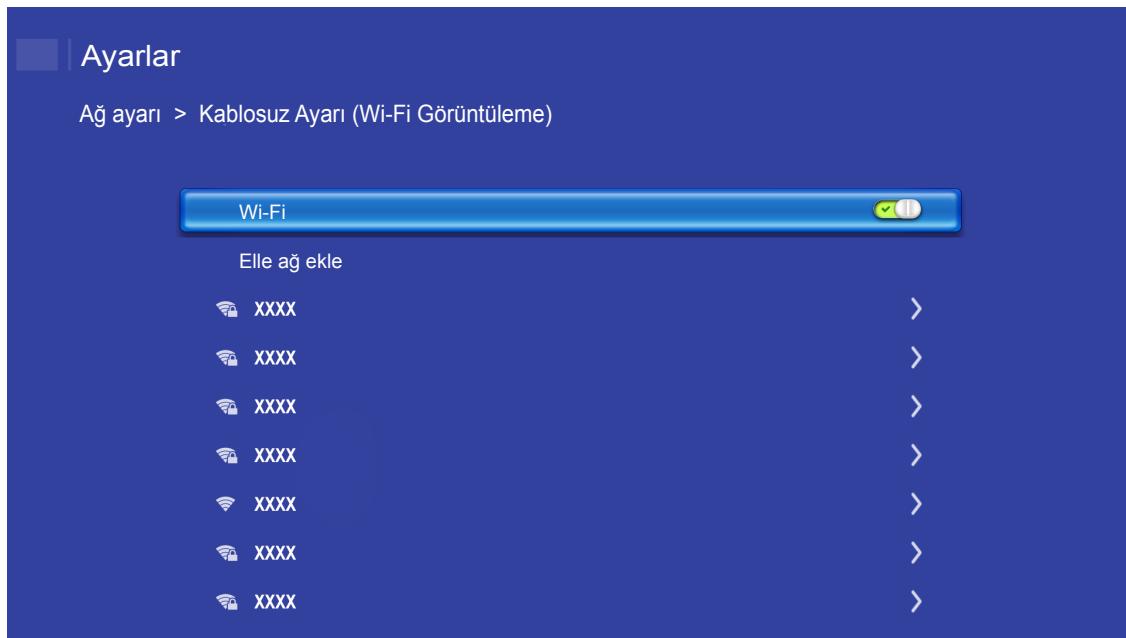
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Not: Kablosuz bağlantıyı yapılandırmak için **Kablosuz Ayarı (Wi-Fi Görüntüleme)** öğesini seçip aşağıdakileri yapın:

a. Önce bir Wi-Fi yardımcı aygıtı takip, ardından Wi-Fi işlevini etkinleştirin.

b. Listedeki kullanılabilir bir Wi-Fi ağına bağlanın.

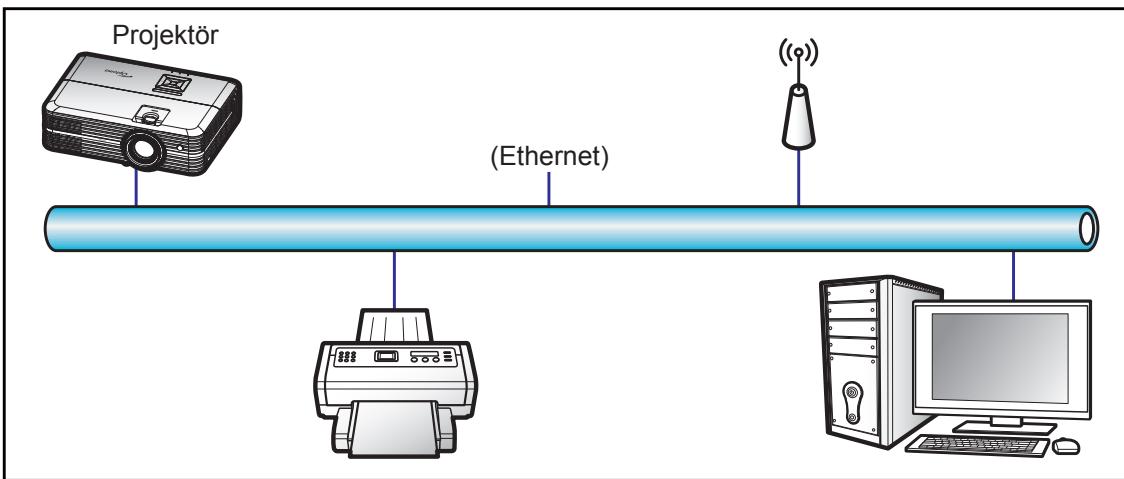
Güvenli bir Wi-Fi ağına bağlanırsanız, istendiğinde şifreyi girmeniz gereklidir.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

LAN_RJ45 işlevi

Projektör, basitlik ve çalışma kolaylığı için çok çeşitli ağ iletişimini ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar.



Kablolu LAN terminali işlevleri

Bu projektör, bir kişisel bilgisayar (dizüstü) veya başka harici aygıt kullanılarak LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla kontrol edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink ile uyumludur.

- Crestron, Birleşik Devletlerde Crestron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- Extron, Birleşik Devletlerde Extron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- AMX, Birleşik Devletlerde AMX LLC şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- PJLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde JBMIA ile ticari marka ve logo kaydına başvurmuştur.

Projektör, Crestron Electronics denetleyicisinin belirtilen komutları ve RoomView® gibi ilgili yazılımla desteklenir.

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör başvuru için Extron aygıtlarını desteklemeyle uyumludur.

<http://www.extron.com/>

Bu projektör AMX (Device Discovery) tarafından desteklenir.

<http://www.amx.com/>

Bu projektör tüm PJLink Sınıf 1 (Sürüm 1.00) komutlarını destekler.

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

LAN/RJ45 bağlantı noktasına bağlanabilen ve projektörü uzaktan kontrol edebilen çeşitli harici aygıt tiplerinin yanı sıra bu harici aygıtlara yönelik desteklenen komutlar konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen doğrudan Destek-Servis bölümüyle iletişime geçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ethernet Ayarları

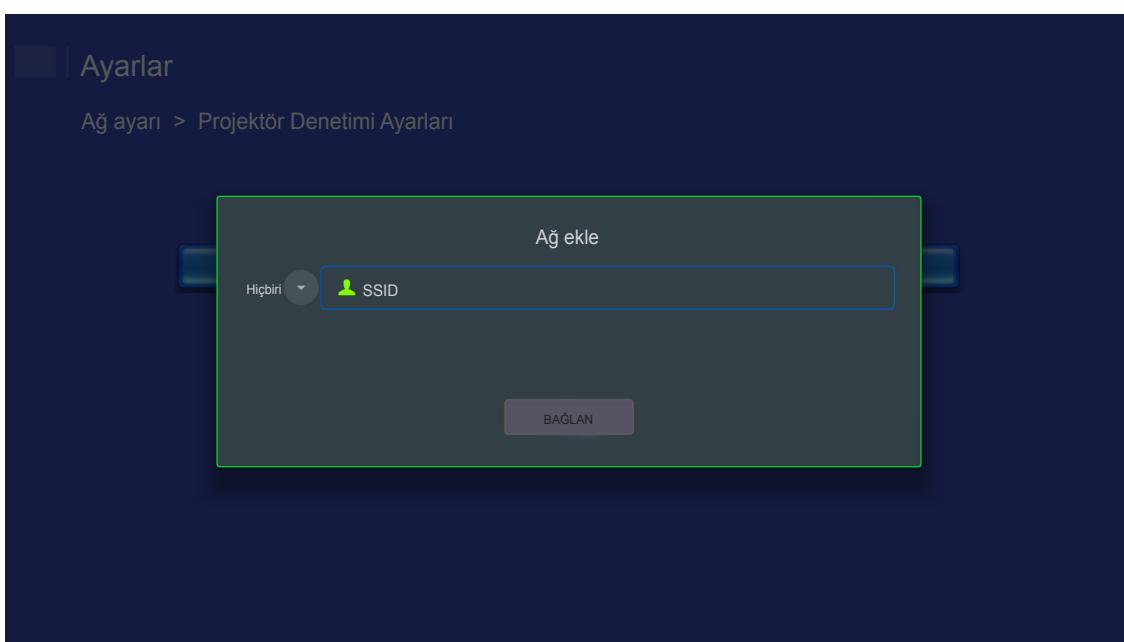
Ağ parametrelerini yapılandırın.



- DHCP: Kapalı
- IP Adresi: 192.168.0.100
- Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.0
- Ağ Geçidi: 192.168.0.254
- DNS: 192.168.0.51

Kablosuz Ayarları

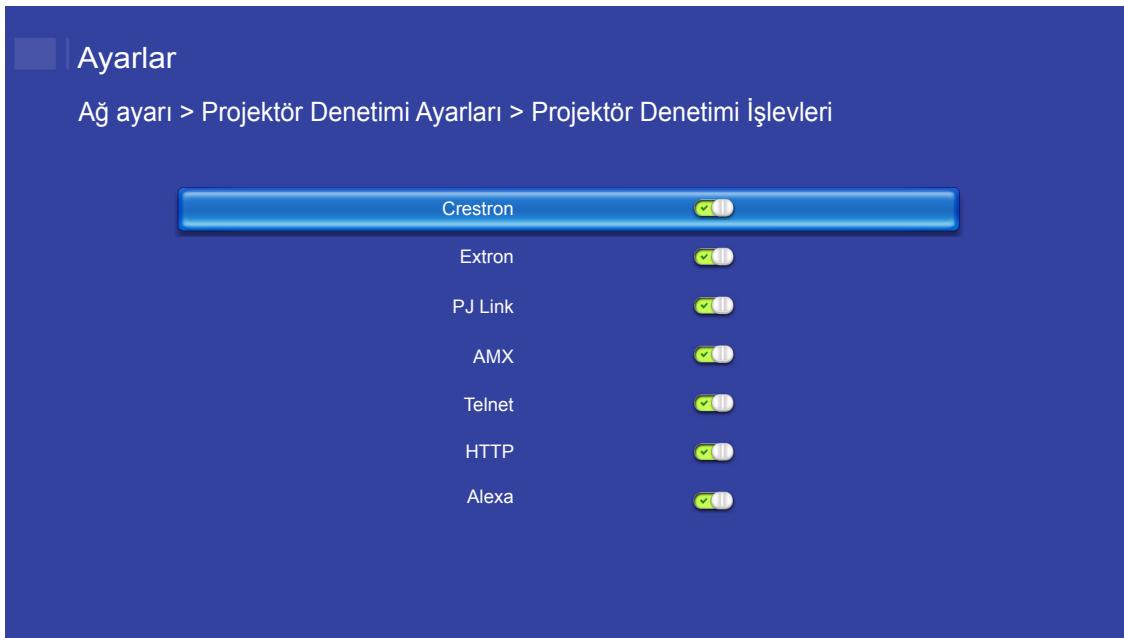
Gerekli bağlantı ayarlarını tamamladıktan sonra diğer Alexa aygıtlarına bağlanın.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör Denetimi İşlevleri

Ağ üzerinden projektörünüzü izleme ve denetleme yöntemini yapılandırın.



Lambayı değiştirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanım sonuna yaklaşırken ekranda bir uyarı mesajı görünecektir.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı değiştirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soğuduğundan emin olun.



Uyarı: Tavana monte edilmişse, lütfen lamba giriş panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildiğinde ampülü değiştirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. Projektördeki gevşek parçaların düşmemesine dikkat edilmelidir.



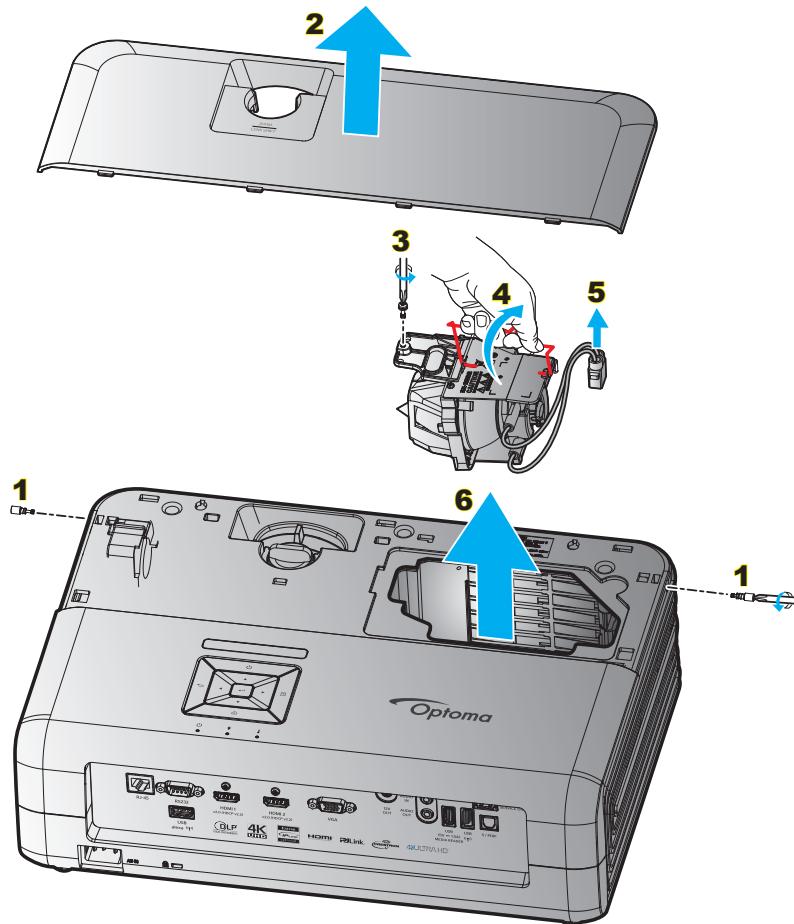
Uyarı: Lamba bölümü sıcaktır! Lambayı değiştirmeden önce soğumasına izin verin!



Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampüline dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

BAKIM

Lambayı değiştirme (devamı)



Prosedür:

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "POWER" düğmesine basarak projektörün gücünü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soğumasına izin verin.
3. Güç kablosunu çıkarın.
4. Üst kapağı sabitleyen 2 vidayı çıkarın. **1**
5. Üst kapağı çıkarın. **2**
6. Lamba modülündeki vidayı çıkarın. **3**
7. Lamba kolunu yukarı kaldırın. **4**
8. Lamba kablosunu çıkarın. **5**
9. Lamba modülünü dikkatlice çıkarın. **6**
10. Lamba modülünü değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.
11. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.
12. Lamba Sıfırlama: (i) "Menü" düğmesine basın → (ii) "Projktör Ayarları" öğesini seçin → (iii) "Lamba Ayarları" öğesini seçin → (iv) "Lamba Sıfırlama" öğesini seçin → (v) "Evet" öğesini seçin.

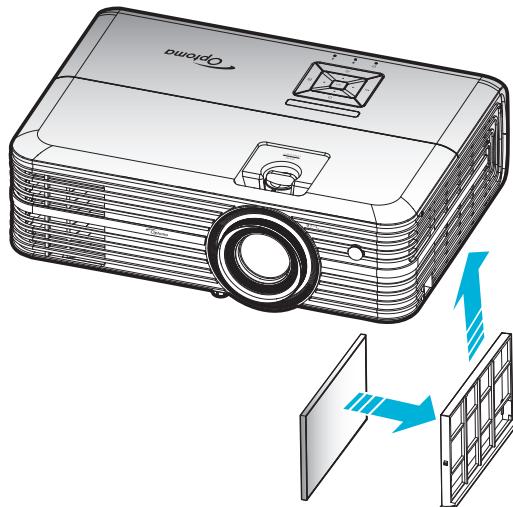
Not:

- *Lamba kapağı projektöre geri yerleştirilmemişse projektör açılamaz.*
- *Lambanın cam alanına dokunmayın. El yağı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eğer yanlışlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.*

BAKIM

Toz Filtresini Yerleştirme ve Temizleme

Toz Filtresini Yerleştirme



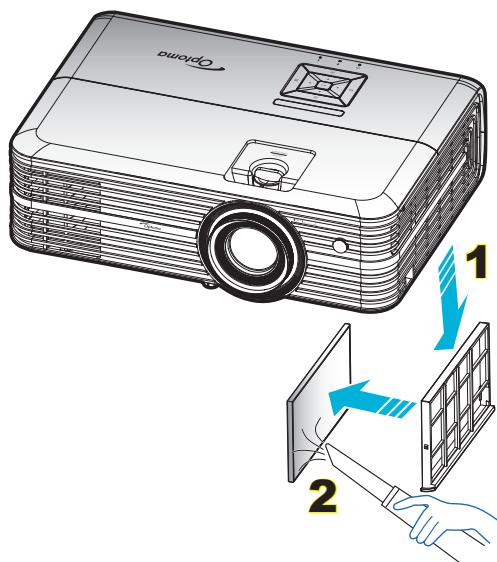
Not: Toz filtreleri sadece aşırı toz olan bölgelerde gereklidir/sağlanır.

Toz Filtresini Temizleme

Toz filtresini her üç ayda bir temizlemenizi öneririz. Projektör tozlu bir ortamda kullanılıyorsa daha sık temizleyin.

Prosedür:

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "Off" düğmesine basarak projektörün gücünü kapatın.
2. Güç kablosunu sökün.
3. Toz滤resi bölümünü, projektörün alt kısmından çıkarmak için aşağı doğru çekin. **1**
4. Hava滤resini dikkatli biçimde çıkarın. Ardından toz滤resini temizleyin veya değiştirin. **2**
5. Toz滤resini değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.



EK BİLGİLER

Uyumlu çözünürlükler

Dijital (HDMI 1.4)

Doğal çözünürlük: 60Hz'de 1920 x 1080

Belirlenen Zamanlama	Standart Zamanlama	Tanımlayıcı Zamanlaması	Desteklenen Video Modu	Ayrıntı Zamanlama
70Hz'de 720 x 400	60Hz'de 1280 x 720	60Hz'de 1920 x 1080 (varsayılan)	60Hz'de 720 x 480i 16:9	60Hz'de 1920 x 1080p
60Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x 800		60Hz'de 720 x 480p 4:3	
67Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x 1024		60Hz'de 720 x 480p 16:9	
72Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1920 x 1080 (düşürülmüş)		50Hz'de 720 x 576i 16:9	
75Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1366 x 768		50Hz'de 720 x 576p 4:3	
56Hz'de 800 x 600			50Hz'de 720 x 576p 16:9	
60Hz'de 800 x 600			60Hz'de 1280 x 720p 16:9	
72Hz'de 800 x 600			50Hz'de 1280 x 720p 16:9	
75Hz'de 800 x 600			60Hz'de 1920 x 1080i 16:9	
75Hz'de 832 x 624			50Hz'de 1920 x 1080i 16:9	
60Hz'de 1024 x 768			60Hz'de 1920 x 1080p 16:9	
70Hz'de 1024 x 768			50Hz'de 1920 x 1080p 16:9	
75Hz'de 1024 x 768			24Hz'de 1920 x 1080p 16:9	
75Hz'de 1280 x 1024			24Hz'de 3840 x 2160	
75Hz'de 1152 x 870			25Hz'de 3840 x 2160	
			30Hz'de 3840 x 2160	
			24Hz'de 4096 x 2160	
			24Hz'de 4096 x 2160	

Dijital (HDMI 2.0)

Doğal çözünürlük: 60Hz'de 1920 x 1080

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
70Hz'de 720 x 400	60Hz'de 1280 x 720	60Hz'de 720 x 480i 16:9	60Hz'de 1920 x 1080p
60Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x 800	60Hz'de 720 x 480p 4:3	
67Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x 1024	60Hz'de 720 x 480p 16:9	
72Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1920 x 1080 (düşürülmüş)	50Hz'de 720 x 576i 16:9	
75Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1366 x 768	50Hz'de 720 x 576p 4:3	
56Hz'de 800 x 600		50Hz'de 720 x 576p 16:9	
60Hz'de 800 x 600		60Hz'de 1280 x 720p 16:9	
72Hz'de 800 x 600		50Hz'de 1280 x 720p 16:9	
75Hz'de 800 x 600		60Hz'de 1920 x 1080i 16:9	
75Hz'de 832 x 624		50Hz'de 1920 x 1080i 16:9	
60Hz'de 1024 x 768		60Hz'de 1920 x 1080p 16:9	
70Hz'de 1024 x 768		50Hz'de 1920 x 1080p 16:9	
75Hz'de 1024 x 768		24Hz'de 1920 x 1080p 16:9	
75Hz'de 1280 x 1024		24Hz'de 3840 x 2160	
75Hz'de 1152 x 870		25Hz'de 3840 x 2160	
		30Hz'de 3840 x 2160	
		50Hz'de 3840 x 2160	
		60Hz'de 3840 x 2160	
		24Hz'de 4096 x 2160	

EK BİLGİLER

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
		25Hz'de 4096 x 2160	
		30Hz'de 4096 x 2160	
		50Hz'de 4096 x 2160	
		60Hz'de 4096 x 2160	

Not: 1920 x 1080 @ 50Hz destekler.

Analog

Doğal çözünürlük: 60Hz'de 1920 x 1080

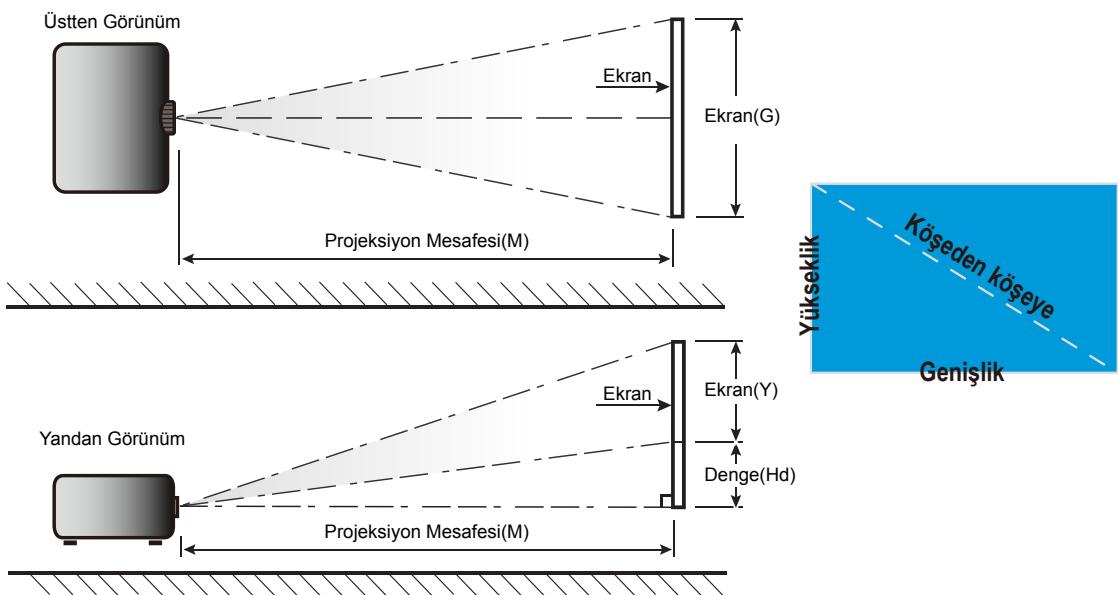
B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Detaylı zamanlama
70Hz'de 720 x 400	60Hz'de 1280 x 720	60Hz'de 1920 x 1080 (varsayılan)	60Hz'de 1366 x 768
60Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x 800		
67Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1280 x 1024		
72Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1400 x 1050		
75Hz'de 640 x 480	60Hz'de 1600 x 1200		
56Hz'de 800 x 600			
60Hz'de 800 x 600			
72Hz'de 800 x 600			
75Hz'de 800 x 600			
75Hz'de 832 x 624			
60Hz'de 1024 x 768			
70Hz'de 1024 x 768			
75Hz'de 1024 x 768			
75Hz'de 1280 x 1024			
75Hz'de 1152 x 870			

Not: 1920 x 1080 @ 50 Hz destekler.

EK BİLGİLER

Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

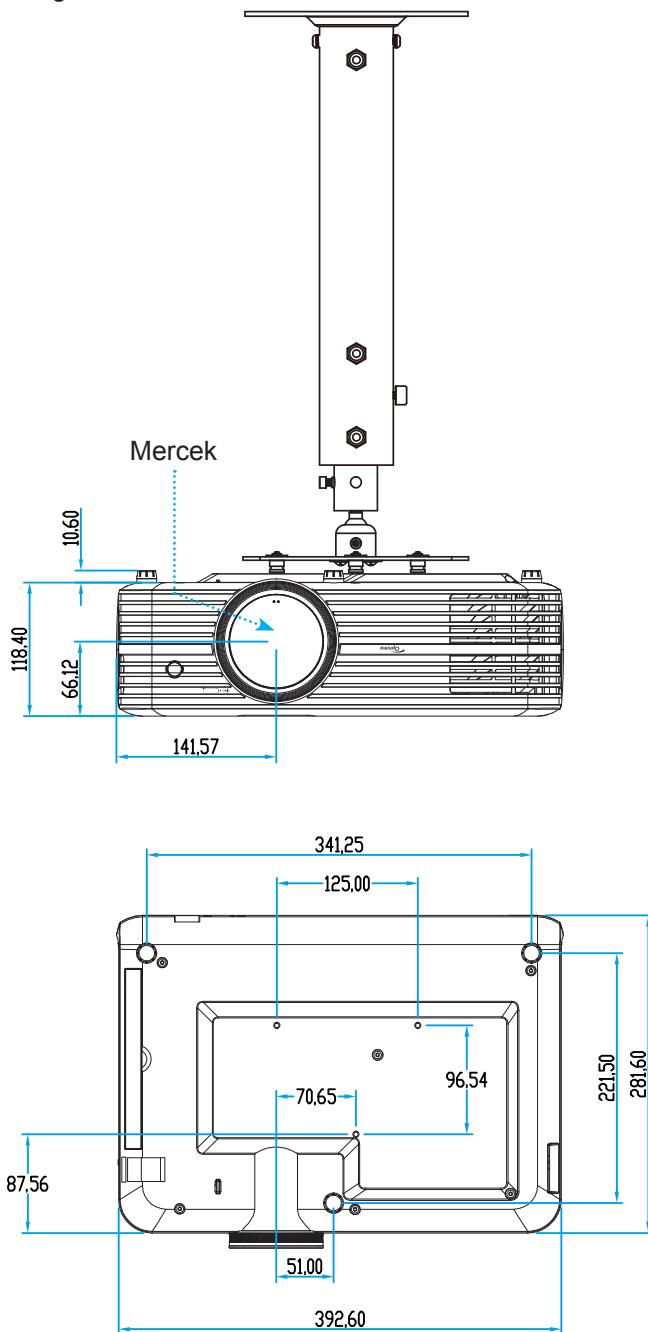
16:9 Ekranın köşeden köşeye uzunluk (inç) boyu	Ekran Boyutu G x Y					Projeksiyon Mesafesi(M)				Denge (HD)	
	(m)		(inç)		(m)		(fit)				
	Genişlik	Yükseklik	Genişlik	Yükseklik	Geniş	Uzak	Geniş	Uzak	(m)	(fit)	
30	0,66	0,37	25,97	14,61	-	1,05	-	3,44	0,02	0,07	
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,03	0,09	
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	0,13	
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,05	0,16	
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	0,18	
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	0,20	
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,07	0,22	
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,08	0,27	
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,10	0,34	
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,12	0,40	
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,14	0,45	
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	0,17	0,56	
300,6	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	0,21	0,68	



EK BİLGİLER

Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu

1. Projektörünze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü taraf tavana montaj takımı kullanmak isterseniz, lütfen projektöre bir bağlantı parçası takmak için kullanılan vidaların aşağıdaki teknik özellikleri karşıladığından emin olun:
 - Vida tipi: M4*3
 - Minimum vida uzunluğu: 10mm



Not: Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacığınıza dikkat edin.



Uyarı:

- Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vidasının boyutunu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bırakıldığınızdan emin olun.
- Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçının.

EK BİLGİLER

Kızılıötesi uzaktan kumanda kodları



Anahtar		Düğme numarası	MTX.	Biçim	Veri0	Veri1	Veri2	Veri3	Açıklama
Açma/ kapama	⊕	K12	04	F1	32	CD	71	8E	18. sayfadaki "Projektörün Gürünü Açma/Kapatma" kısmına başvurun.
Kaynağı	➡	K3	11	F1	32	CD	18	E7	Bir giriş sinyali seçmek için ➡ düğmesine basın.
Giriş	🏡	K13	03	F1	32	CD	92	6D	Giriş ekranına geri dönmek için 🏠 düğmesine basın.
Menü	≡	K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Ekran menüsünü açmak için ≡ düğmesine basın. Ekran menüsünden çıkmak için tekrar ≡ düğmesine basın.
Geri Dön	⬅	K4	10	F1	32	CD	86	79	Önceki sayfaya geri dönmek için ⬅ düğmesine basın.
Yukarı	▲	K7	18	F2	32	CD	11	EE	Öğeleri seçmek veya seçiminizde ayarlamlar yapmak için ▲ ▼ ⬅ ⬇ düğmelerini kullanın.
Sol	◀	K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Sağ	▶	K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Aşağı	▼	K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Giriş	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Öge seçiminizi onaylar.
Sessiz	🔇	K15	01	F1	32	CD	52	AD	Projektörün yerleşik hoparlörünü kapatmak/ açmak için 🔘 düğmesine basın.
Görüntü Modu	📺	K10	15	F1	32	CD	91	6E	Görüntü Modu menüsünü görüntülemek için 📺 düğmesine basın. Görüntü Modu menüsünden çıkmak için tekrar 📺 düğmesine basın.
Seçenek	⋮	K6	08	F1	32	CD	25	DA	Akıllı Televizyon ayarlarını yapılandırmak için ⋮ düğmesine basın.
Ses -	-	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Ses düzeyini azaltmak için - düğmesine basın.
Ses +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	Ses düzeyini artırmak için + düğmesine basın.

EK BİLGİLER

Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

Görüntü Sorunları

- ?** *Ekranda görüntü yok.*
 - Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
 - Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
 - Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen 53-54. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmına başvurun.
 - "Sessiz" özelliğinin açık olmadığından emin olun.
- ?** *Görüntü odak dışında*
 - Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın. Lütfen 16. sayfaya bakın.
 - Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen 58. sayfaya başvurun.)
- ?** *16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır*
 - Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
 - 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki biçimini 4:3 olarak değiştirin.
 - Lütfen görüntü biçimini DVD oynaticınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.
- ?** *Görüntü çok küçük veya çok büyük.*
 - Projektörün üstündeki zum kolunu ayarlayın.
 - Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
 - Projektör panelindeki "Menü" düğmesine basıp "Görüntü Ayarları-->Aspect Ratio" kısmına gidin. Farklı ayarlar deneyin.
- ?** *Görüntü kenarları eğirdir:*
 - Mممكünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
- ?** *Görüntü ters çevrilmiştir*
 - OSD'den "Projektör Ayarları-->Yansıtma Modu" öğesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.
- ?** *Bulanık çift görüntü*
 - Normal 2 boyutlu görüntünün bulanık çift görüntü olarak görünmesini önlemek için "Görüntü Modu" özelliğinin 3 boyut olmadığından emin olun.

EK BİLGİLER

İki görüntü, yan yana biçim

- "Üç boyut" --> "Üç boyut Biçim" özelliğini "SBS" olarak ayarlayın.

Diger Sorunlar

Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur

- Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu söküp ve gücünü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.

Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

- Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı değiştirmek için 53-54. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmında bulunan prosedürleri izleyin.

Uzaktan Kumanda Sorunları

Uzaktan kumanda çalışmazsa

- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektördeki kızılıötesi alıcıya $\pm 15^\circ$ (yatay olarak) veya $\pm 10^\circ$ (dikey olarak) içinde olduğunu kontrol edin.
- Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektöre 7 metrelilik mesafe içinde olacağınız bir konuma gidin.
- Pilin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- Bitmişse pili değiştirin.

EK BİLGİLER

Uyarı göstergeleri

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakın) yandığında veya yanıp söndüğünde projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "LAMBA" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.

Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi yanarsa veya yanıp sönerse, yardım için lütfen en yakın servis merkeziyle iletişime geçin.

LED Işıklı Mesajlar

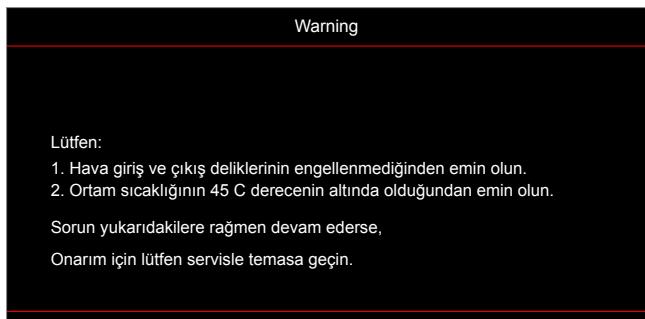
Mesaj	Açık/Beklemede LED'i		Sıcaklık-LED'i	Lamba LED'i
	(Kırmızı)	(Mavi)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Sürekli yanma			
Güç açma (Uyarı)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn açık)		
Güç açık ve Lamba yanıyor		Sürekli yanma		
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönüyor (0,5 sn. söner / 0,5 sn. yanar) Soğutma fanı kapandığında sabit kırmızı ışığa döner.		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp sönüyor			Sürekli yanma
Hata (Fan arızası)	Yanıp sönüyor		Yanıp sönüyor	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp sönüyor		Sürekli yanma	
Bekleme Durumu (Yazma modu)		Yanıp sönüyor		
Çalışmaya hazırlama (Isıtma)		Yanıp sönüyor		
Çalışmaya hazırlama (Soğutma)		Yanıp sönüyor		
Çalışmaya hazırlama (Lamba yanıyor)		Yanıp sönüyor (3 sn. yanar / 1 sn. söner)		
Çalışmaya hazırlama (Lamba sönük)		Yanıp sönüyor (1 sn. yanar / 3 sn. söner)		

EK BİLGİLER

- **Güç kapalı:**



- **Sıcaklık uyarısı:**



- **Lamba uyarısı:**



- **Fan arızalıdır:**



- **Kapanma uyarısı:**



EK BİLGİLER

Teknik Özellikler

Optik	Açıklama
En fazla çözünürlük	- En fazla grafik 2160p@60Hz - En Fazla Çözünürlük: HDMI1 (2.0): 2160p@60Hz HDMI2 (2.0): 2160p@60Hz
Yerel çözünürlük	(başlatıcı olmadan) 1920x1080
Mercek	Elle yakınılaştırma ve odak
Görüntü boyutu (köşegen)	34,1"~302,4", en uygun duruma getirilmiş@geniş 82" (2,2 m)
Yansıtma mesafesi	1,2~8,1 m, en uygun duruma getirilmiş@1,61 m

Elektrik	Açıklama
Girişler	- 2 tane HDMI V2.0 - VGA IN - Ses Girişi 3,5 mm - 2 tane USB-A (1 tane Servis için, 1 tane Alexa için) - USB 3.0 (5 V GÜÇ 1,5 A veya USB/Wi-Fi yardımcı aygıt için) - USB2.0 - RS232C erkek (9 pimli d-sub) - RJ-45 (web denetimi desteği)
Çıkışlar	- Ses Çıkışı 3,5 mm - SPDIF Çıkışı - 12 V Tetikleyici (3,5 mm fiş)
Renk yeniden üretimi	1073,4 Milyon renk
Tarama hızı	Yatay tarama hızı: 15,375 ~ 91,146 KHz Dikey tarama hızı: 24 ~ 85 Hz (3 boyut özellikli projektör için 120 Hz)
Yerleşik hoparlör	2 tane 5 W hoparlör
Güç gereksinimi	100 - 240 V ±%10, AC 50/60 Hz
Giriş akımı	3,8A-1,0 A

Mekanik	Açıklama
Kurulum yönü	Ön, Arka, Tavan - Ön, Arka - üst
Boyutlar (G x D x Y)	- 392,6 x 281,6 x 118,4 mm (ayaksız) - 392,6 x 281,6 x 129 mm (ayaklı)
Ağırlık	6,5 ± 0,5 kg
Çevresel koşullar	5 ~ 40°C'de çalışma , %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)

Not: Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.

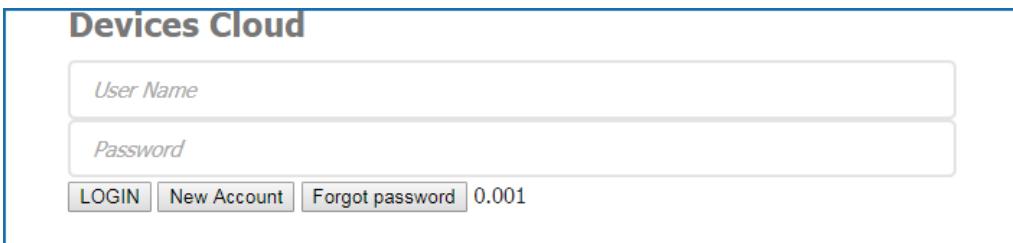
EK BİLGİLER

Projektörle Alexa'yı yapılandırma

Aygıt Bulutu hesabını oluşturma

1. Bir web tarayıcı açıp Optoma Aygit Bulutu oturum açma sayfasına bağlanın. Yeni bir hesap oluşturmak için **New Account** (Yeni Hesap) düğmesine tıklayın.

Not: Optoma Aygit Bulutu Adresi:<https://mydevices.optoma.com>.



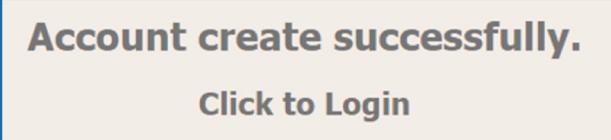
The screenshot shows the 'Devices Cloud' login interface. It features two input fields: 'User Name' and 'Password'. Below these are four buttons: 'LOGIN', 'New Account', 'Forgot password', and a numeric value '0.001'.

2. Optoma Aygit Bulutu tarafından gerektirilen hesap bilgilerini ve *Verify Code* (Kodu Doğrula) alanına kimlik doğrulama kodunu girin.



The screenshot shows the 'Device Cloud' account creation interface. It includes five input fields: 'User Name[5-15]', 'E-Mail', 'Password[5-15]', 'Comfirm Pasword', and 'Verify Code'. The 'Verify Code' field contains '142911' with a 'reload' link. Below these are three buttons: 'Verify Code', 'Create Account', and a numeric value '0.001'.

3. Bir hesap oluşturmak için **Create Account** (Hesap Oluştur) düğmesine tıklayın. Hesap kaydı başarılı olursa ekranda bir mesaj görünecektir.

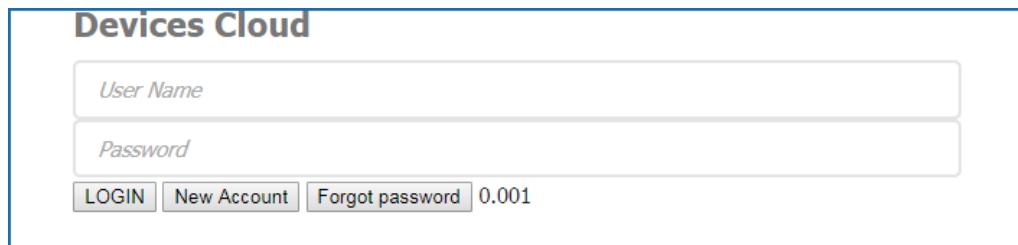


Hesabınız ayarlandığında, sistemde oturum açma işlemiyle devam edebilirsiniz.

EK BİLGİLER

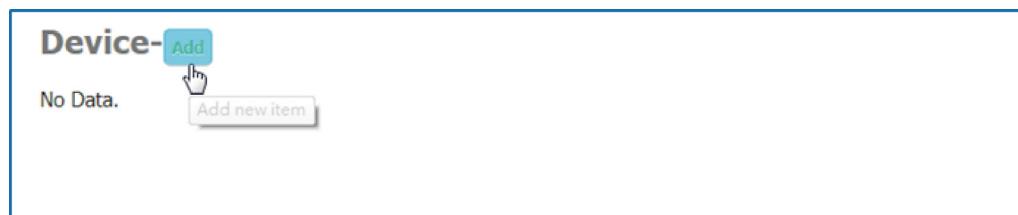
Aygıt Bulutuna projektörün kaydını yapma

1. Bir web tarayıcı açıp Optoma Aygit Bulutu oturum açma sayfasına bağlanın. Kullanıcı adınızı ve şifrenizi girip, **LOGIN** (OTURUM AÇ) düğmesine tıklayarak sisteme girin.

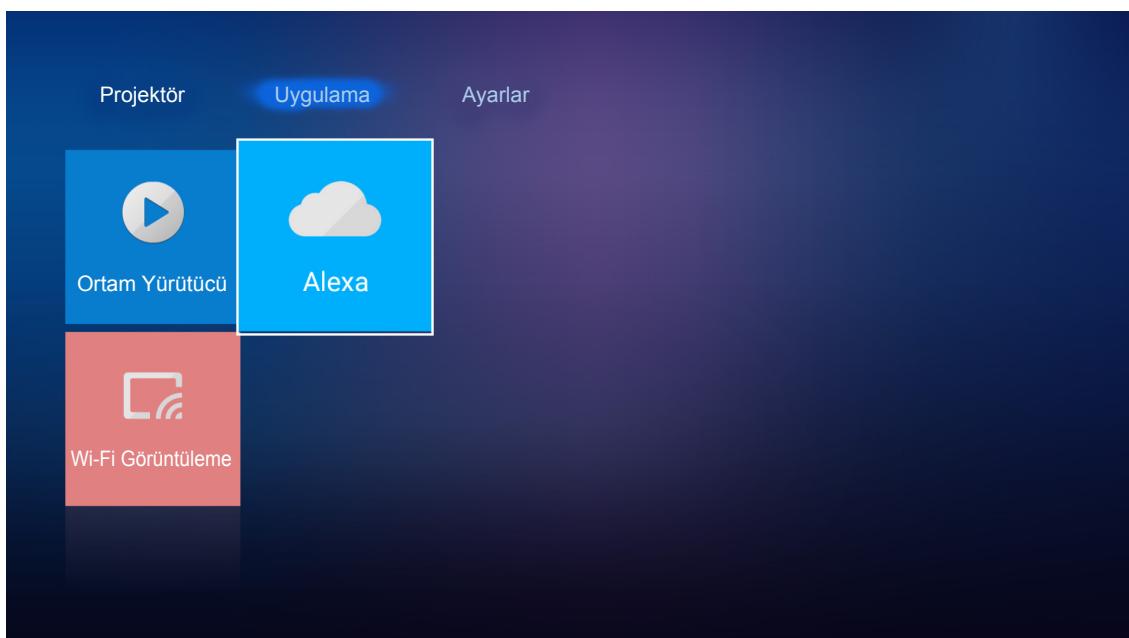


The screenshot shows the 'Devices Cloud' login interface. It features two input fields: 'User Name' and 'Password'. Below these are three buttons: 'LOGIN', 'New Account', and 'Forgot password'. To the right of the 'LOGIN' button is the text '0.001'.

2. Yeni projektör bilgilerini eklemek için **Add** (Ekle) düğmesine tıklayın. Aşağıdaki adım **Eşleştirme Kodu** verisini gerektirir. Bu sayfada kaldığınızdan emin olun ve aşağıdaki projekktör ayarlarını gerçekleştirin.



3. Projektörde **Uygulama > Alexa** kısmına gidin.



EK BİLGİLER

4. Aygit Bulutundan 4 basamaklı eşleştirme kodunu almak için **Kaydını yap** öğesine tıklayın. Eşleştirme kodu oluşturulduktan sonra **Eşleştirme Kodunu Göster** alanında görünecektir.

Ayarlar

Alexa Ayarları

Alexa'ya projektorün kaydını yap Kaydını yap

Serial Number QU517470000

Eşleştirme Kodunu Göster

Not: Eşleştirme kodu görünmezse, lütfen uygun bir ağ bağlantısı olup olmadığını kontrol edip yukarıdaki adımları tekrarlayın.

5. Aygit Bulutu sayfasında seri numarasını, eşleştirme kodunu ve ilgili alanına projektor adını girin. Projektorün kaydını yapmak için **Submit (Gönder)** düğmesine tıklayın.

Add new Device

Submit Back

The fields of bulle are need fill data.

Serial Number:

Pair Code:

Alias:

Not:

- Seri numarası ve eşleştirme kodu bilgileri Alexa Ayarları sayfasından alınabilir (4. adıma bakın).
- "Alias" (Takma Ad) alanının verisi daha sonra değiştirilebilir.

6. Kayıt işlemi tamamlandığında, seri numarası ve projektor adı Device (Aygıt) sayfasında görünür.

Device - [Add](#)

Serial Number	Alias
SN20171109001	zebra Alias Remove

Device is added.

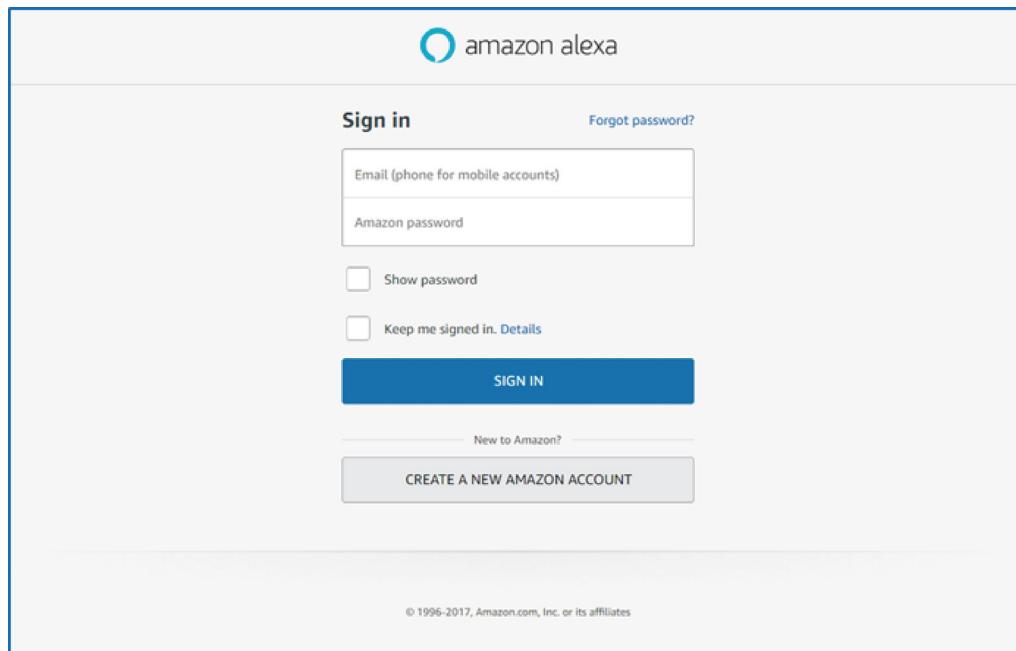
EK BİLGİLER

Bilgileri düzenlemek için aşağıdakileri yapın:

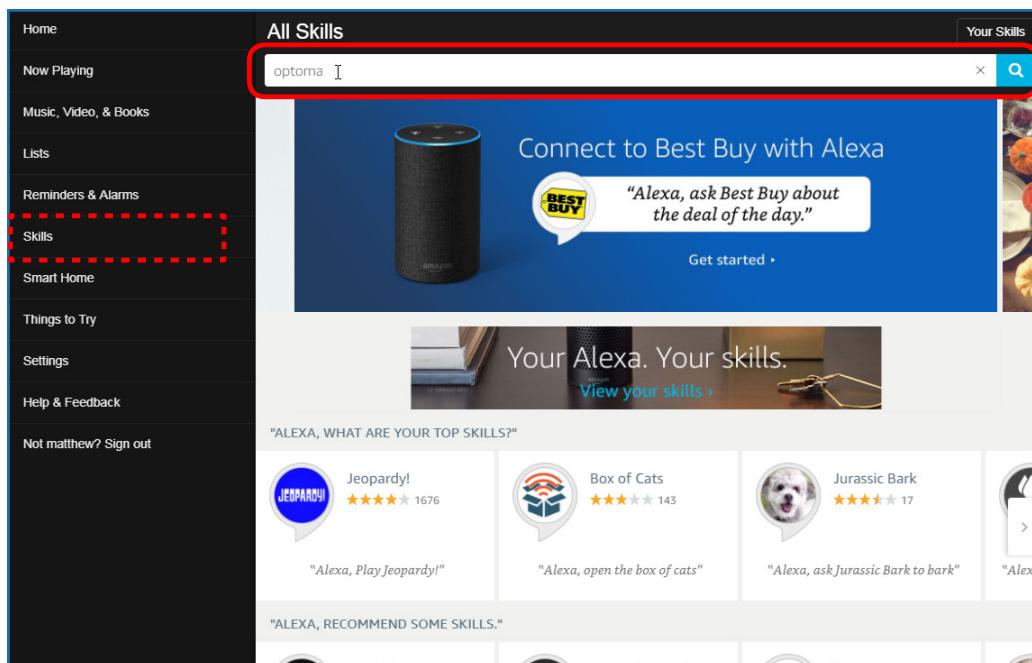
- Projektör adını değiştirmek için **Alias** (Takma Ad) öğesine tıklayın.
- Seri numarasını silmek için **Remove** (Kaldır) öğesine tıklayın.

Alexa Becerilerini Etkinleştirme

1. Bir web tarayıcı açıp Amazon web sitesine ("<https://alexa.amazon.com>") gidin. Alexa hesabınızı kullanarak oturum açın.

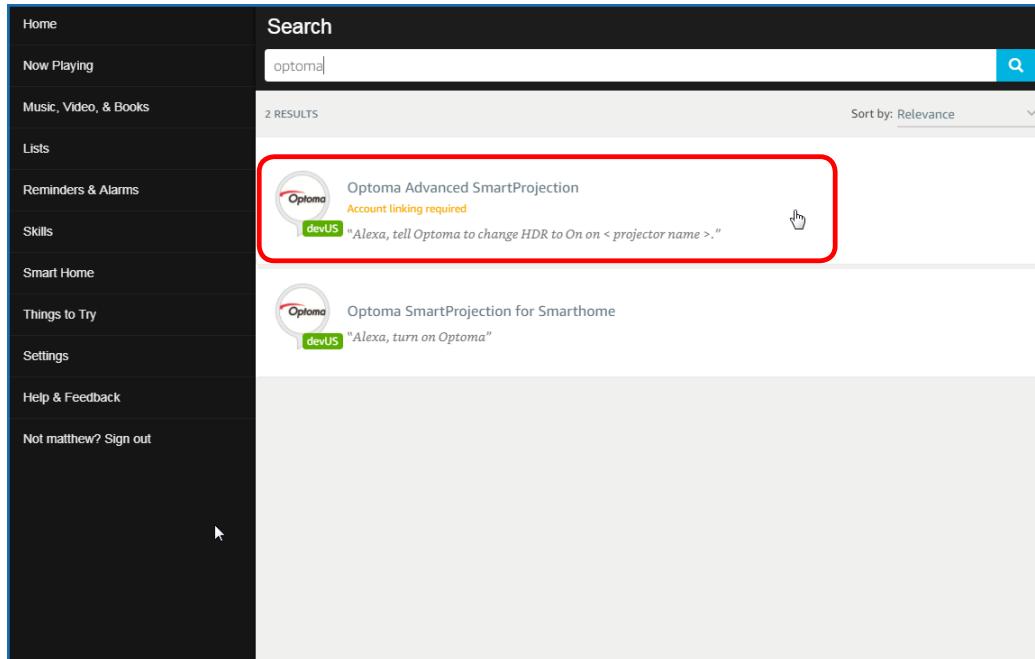


2. Menüye gidip **Skills** (Beceriler) öğesini seçin. Arama metin kutusuna anahtar sözcüğü (ör. Optoma, Projektör, Akıllı ev, Akıllı projektör, projektör, UHD51A, UHD400X, UHD41A, Görüntü, Ses) girip Ara simgesine () tıklayın.

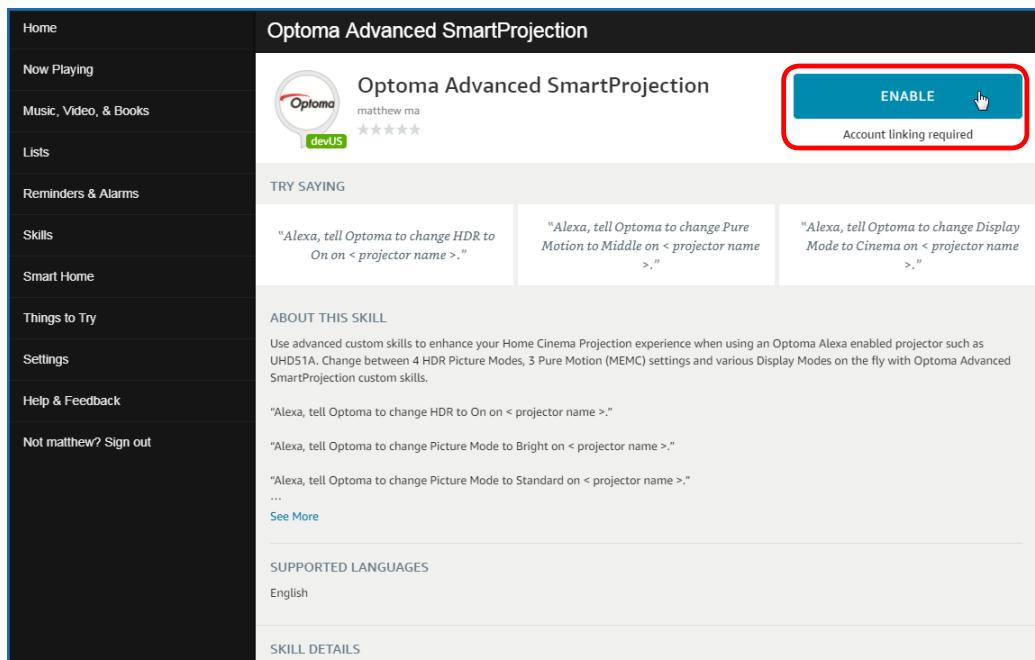


EK BİLGİLER

3. Listededen kullanmak istediğiniz bir beceriyi seçin.

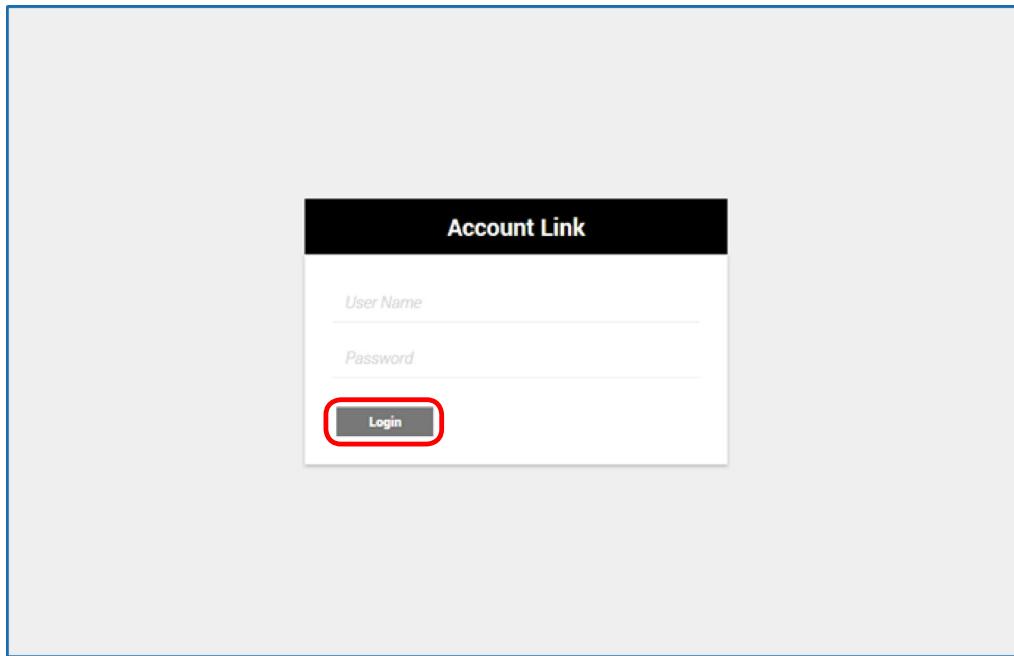


4. Beceriyi kullanmak için, seçilen beceri sayfasında **ENABLE (ETKİNLLEŞTİR)** düğmesine tıklayın.



EK BILGILER

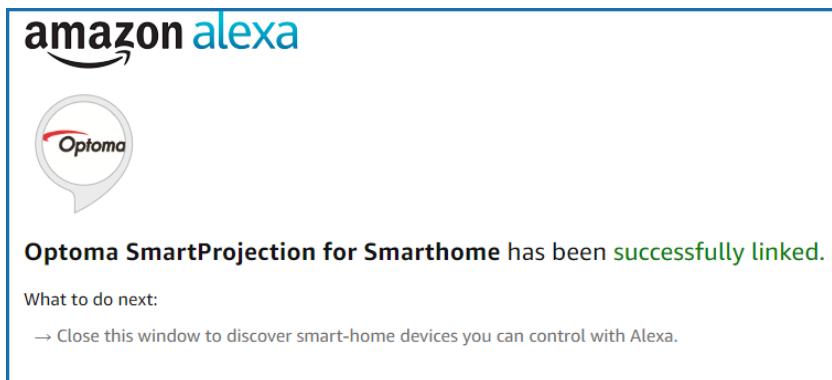
5. Tarayıcı, Aygit Bulutu hesabı kimlik doğrulama sayfasına yönlendirilecektir. Kimliğini doğrulamak istediğiniz Aygit Bulutu hesabını ve şifresini girin. Hesabınızı doğrulamak için **Login** (Oturum Açı) düğmesine tıklayın.



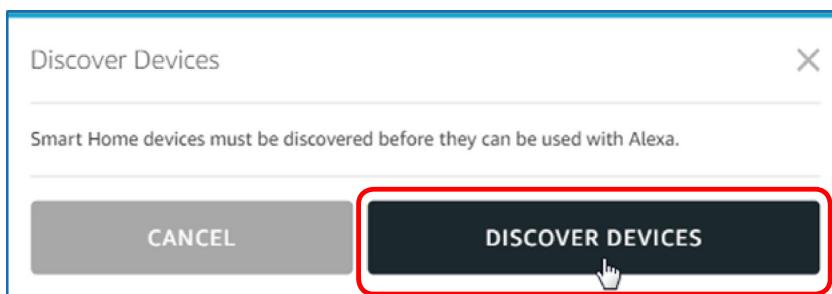
6. Kimlik doğrulama işleminin tamamlanmasından sonraki adımlar seçilen beceri türüne bağlı olarak değişiklik gösterecektir: Akıllı Ev Becerisi veya Özel Beceri.

Akıllı Ev Becerisi

- a. Kimlik doğrulama işlemi tamamlandıktan sonra, Alexa ile kontrol edebileceğiniz aygıtları keşfetmek için pencereyi kapatın.

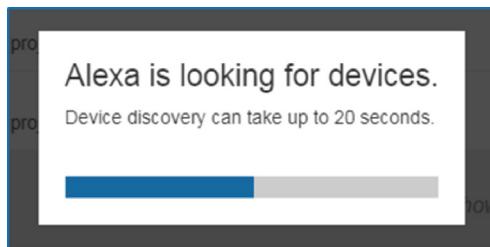


- b. Ekranda bir pencere açılır. Akıllı Ev aygıtlarını algılamak için **DISCOVER DEVICES** (AYGITLARI KEŞFET) düğmesine tıklayın.



EK BİLGİLER

c. Akıllı Ev aygıtlarını arama.



d. Aygit Bulutu hesabınız altında, keşfedilen aygıtların listesi **Devices** (Aygıtlar) sayfasında görüntülenecektir.

A screenshot of the Alexa "Devices" page. The page has a dark header with the word "Devices". Below the header, there is a search bar and a "Sort by" dropdown set to "Newest". The main content area lists three devices: "Tiger" (Optoma projector-SN20171109002) with a "Forget" link, "Lion (Offline)" (Optoma projector-SN987654321) with a "Forget" link, and "Tiger (Offline)" (Optoma projector-SN123456789) with a "Forget" link. At the bottom of the list, it says "Showing 3". There are two buttons at the bottom right: a blue "Discover" button and a grey "Forget All" button.

e. Sesli komutları kullanarak Akıllı Ev aygıtlarını kontrol edebilirsiniz.

Özel Beceri

a. Kimlik doğrulama işlemi tamamlandıktan sonra ekranda *Custom Skill Linking Successful* (Özel Beceri Bağlama Başarılı) mesajı görünecektir. Ardından pencereyi ve web sayfasını kapatabilirsiniz.



b. Özel Beceri tarafından tanımlanan sesli komutları kullanarak aygıtı kontrol edebilirsiniz.

EK BILGILER

Optoma Küresel Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

ABD

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Avrupa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Fransa

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spain

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas Vaciamadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Almanya

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

İskandinavya

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7CM08G001-A