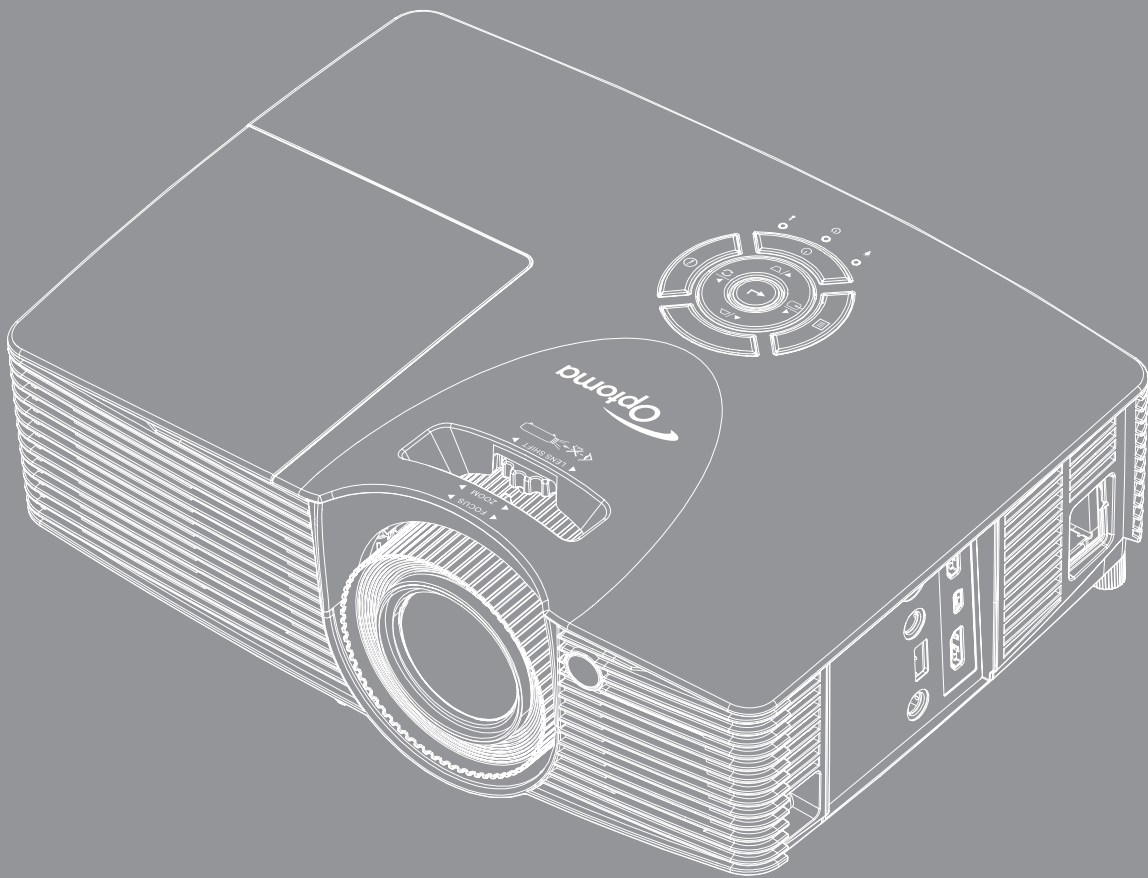


Proiector DLP®



CUPRINS

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA.....	4
<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	<i>5</i>
<i>Drepturi de autor.....</i>	<i>6</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>6</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE</i>	<i>7</i>
INTRODUCERE	8
<i>Prezentare generală a pachetului.....</i>	<i>8</i>
<i>Accesorii opționale</i>	<i>8</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>9</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>10</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>11</i>
<i>Telecomandă</i>	<i>12</i>
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA	13
<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>13</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>15</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>16</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>17</i>
UTILIZAREA PROIECTORULUI.....	19
<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>19</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>20</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>21</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>22</i>
<i>Meniul Setări de afișare a imaginii.....</i>	<i>29</i>
<i>Afișați meniul Optimizare pentru jocuri</i>	<i>31</i>
<i>Meniul Afișare 3D</i>	<i>32</i>
<i>Meniul Raport aspect de afișare.....</i>	<i>32</i>
<i>Meniul Masca de margine la afișare.....</i>	<i>33</i>
<i>Meniul Zoom afișare</i>	<i>33</i>
<i>Meniul Mutare imagine de afișare</i>	<i>33</i>
<i>Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare.....</i>	<i>33</i>
<i>Meniul Dezactivare sunet.....</i>	<i>34</i>
<i>Meniul Volum audio</i>	<i>34</i>

<i>Meniul Configurare proiecție</i>	34
<i>Meniul Configurare setări lampă</i>	34
<i>Meniul Configurare setări filtru</i>	34
<i>Meniul Configurare setări alimentare</i>	35
<i>Meniul Configurare securitate</i>	35
<i>Meniul Meniul Opțiuni Setări HDMI Link</i>	36
<i>Meniul Configurare mira de test</i>	36
<i>Meniul Configurare setări telecomandă</i>	36
<i>Configurarea meniului 12V trigger</i>	37
<i>Meniul Opțiuni de configurare</i>	37
<i>Configurarea meniului Resetați display ecran</i>	38
<i>Configurarea meniului Resetați de la început</i>	38
<i>Meniul Info</i>	38
<i>Setari 3D</i>	39



ÎNTREȚINERE..... 40

<i>Înlocuirea lămpii</i>	40
<i>Înlocuirea lămpii (continuare)</i>	41

INFORMAȚII SUPLIMENTARE 43

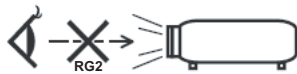
<i>Rezoluții compatibile</i>	43
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	44
<i>Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan</i>	46
<i>Coduri telecomandă IR</i>	47
<i>Utilizarea butonului Informații</i>	49
<i>Depanare</i>	50
<i>Indicator de atenționare</i>	51
<i>Specificații</i>	54
<i>Oficiile globale Optoma</i>	55

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucțiuni importante de siguranță



- Nu priviți direct în fascicol, RG2.
Ca în cazul oricărei surse puternice, nu priviți direct în fascicol, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiecteurului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.

- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasmblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise la paginile 40-41.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
- Resetați funcția „Reset lampa” din meniul Configurare setări lampă afișat pe ecran, după înlocuirea modulului lămpii (consultați pagina 34).
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viața a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Notă: *Atunci când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 40-41.*

- *Nu instalați proiectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.*
- *Nu atingeți lentila cu mâna.*
- *Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.*
- *Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.*
- *Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.*
- *Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.*

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.

- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețelă, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2017

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

DARBEE este o marcă comercială a Darbee Products, Inc.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

WEEE



Instrucțiuni de eliminare

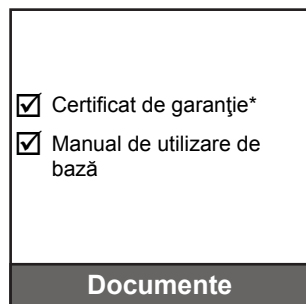
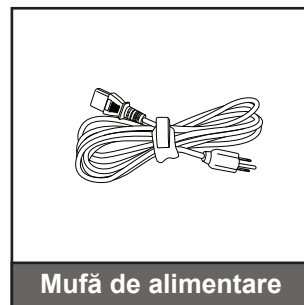
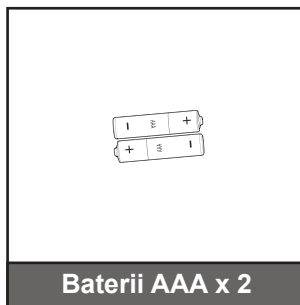
Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

INTRODUCERE

Prezentare generală a pachetului

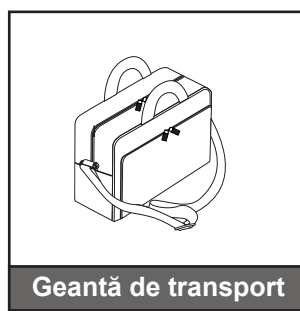
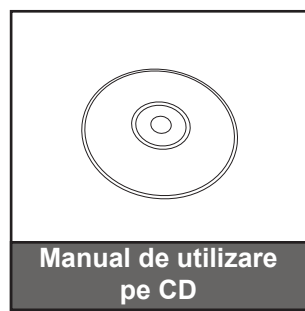
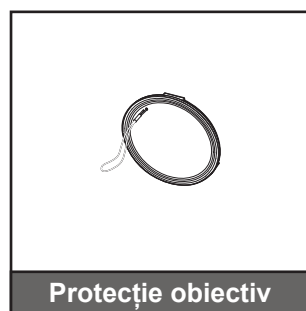
Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.



Notă: * Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa www.optomaeurope.com

Accesorii opționale

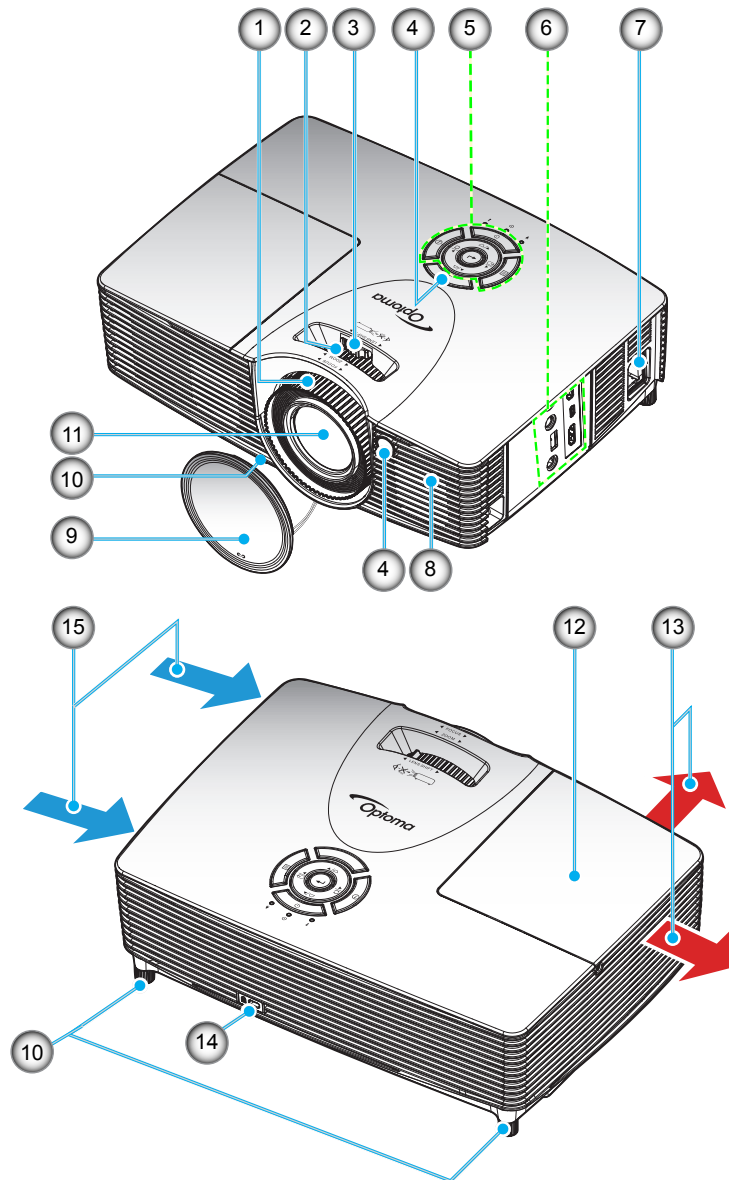


Notă: Accesorii opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

INTRODUCERE

Accesorii standard

Prezentare generală a produsului



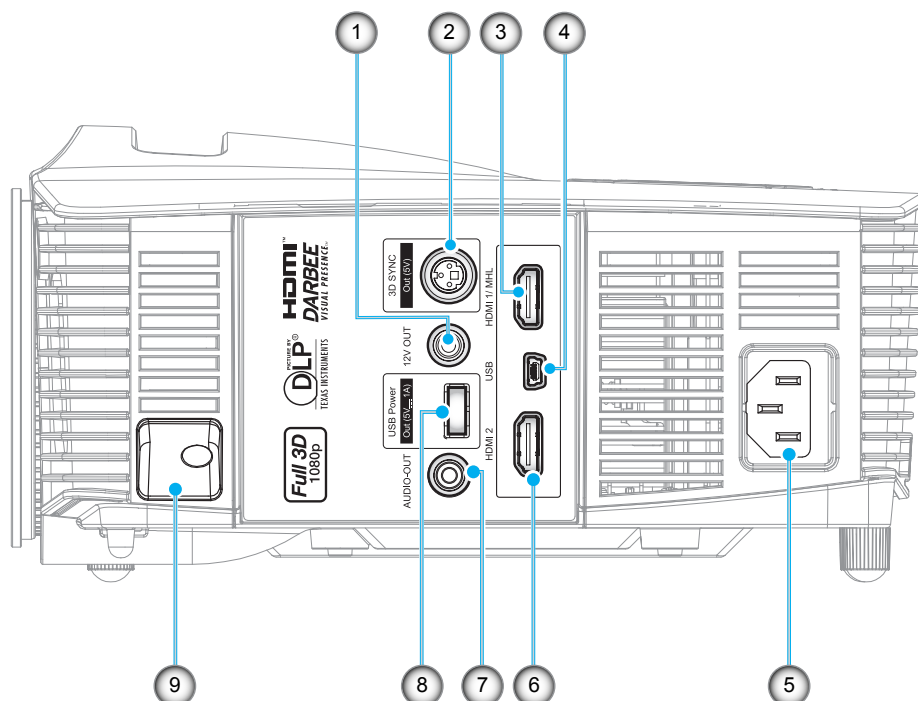
Notă:

- Nu blocați orificiile de intrare/ieșire pentru ventilație ale proiectorului.
- Păstrați o distanță minimă de 20 cm între etichetele „intrare” și „ieșire”.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Inelul de focalizare	9.	Protecție obiectiv
2.	Inelul Zoom	10.	Picioare de înclinare-ajustare
3.	Inel pentru deplasare lentilă	11.	Obiectiv
4.	Receptor IR	12.	Capac lampă
5.	Tastatură	13.	Ventilare (ieșire)
6.	Intrare/leșire	14.	Port de blocare Kensington™
7.	Priză	15.	Ventilare (intrare)
8.	Difuzor		

INTRODUCERE

Conexiuni

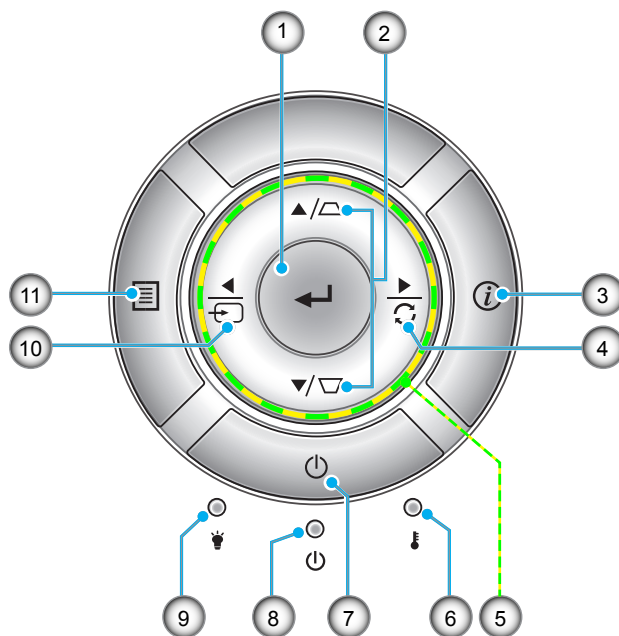


Notă: Pentru funcția de control cu mouse la distanță este necesară o telecomandă specială.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector ieșire 12 V	6.	Conector HDMI 2
2.	Conector ieșire sincronizare 3D (5 V)	7.	Conector ieșire Audio
3.	Conector HDMI 1/MHL	8.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V=1 A)
4.	Conector MOUSE/SERVICIU	9.	Bară de securitate
5.	Priză		

INTRODUCERE

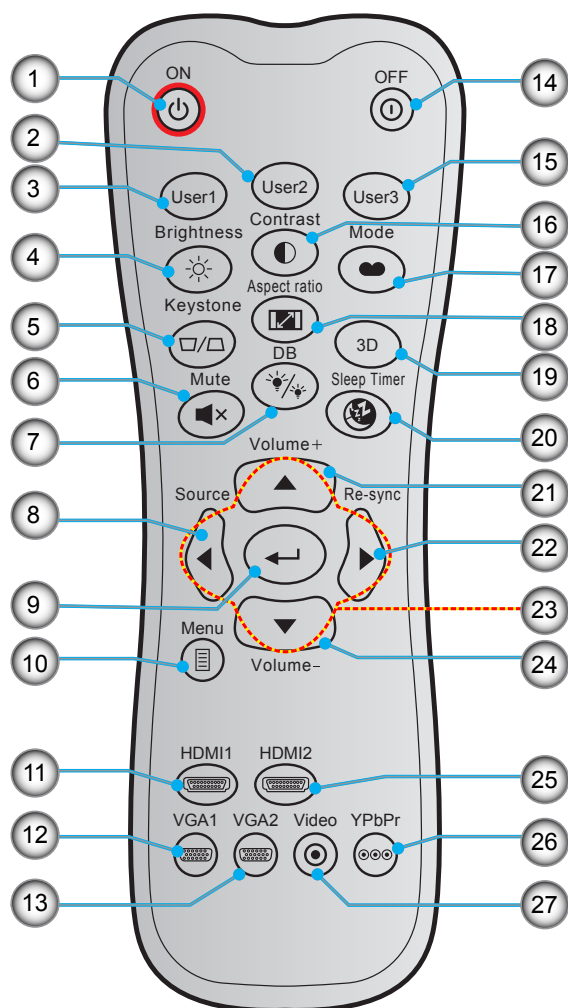
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Introd.	7.	Power
2.	Corectarea imaginii trapezoidale	8.	LED Pornit/Standby
3.	Informatii	9.	LED Lampă
4.	Re-Sync	10.	Sursa
5.	Patru taste direcționale de selectare	11.	Meniu
6.	LED Temperatură		

INTRODUCERE

Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	15.	Utilizator 3
2.	Utilizator 2	16.	Contrast
3.	Utilizator 1	17.	Mod de afisare
4.	Luminozitate	18.	Aspect Ratio
5.	Trapezoid	19.	Activare/dezactivare meniu 3D
6.	Mut	20.	Cronometru oprire
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volum +
8.	Sursa	22.	Re-Sync
9.	Introd.	23.	Patru taste direcționale de selectare
10.	Menu	24.	Volum -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (neacceptat)	26.	YPbPr (neacceptat)
13.	VGA2 (neacceptat)	27.	Video (neacceptat)
14.	Power Off		

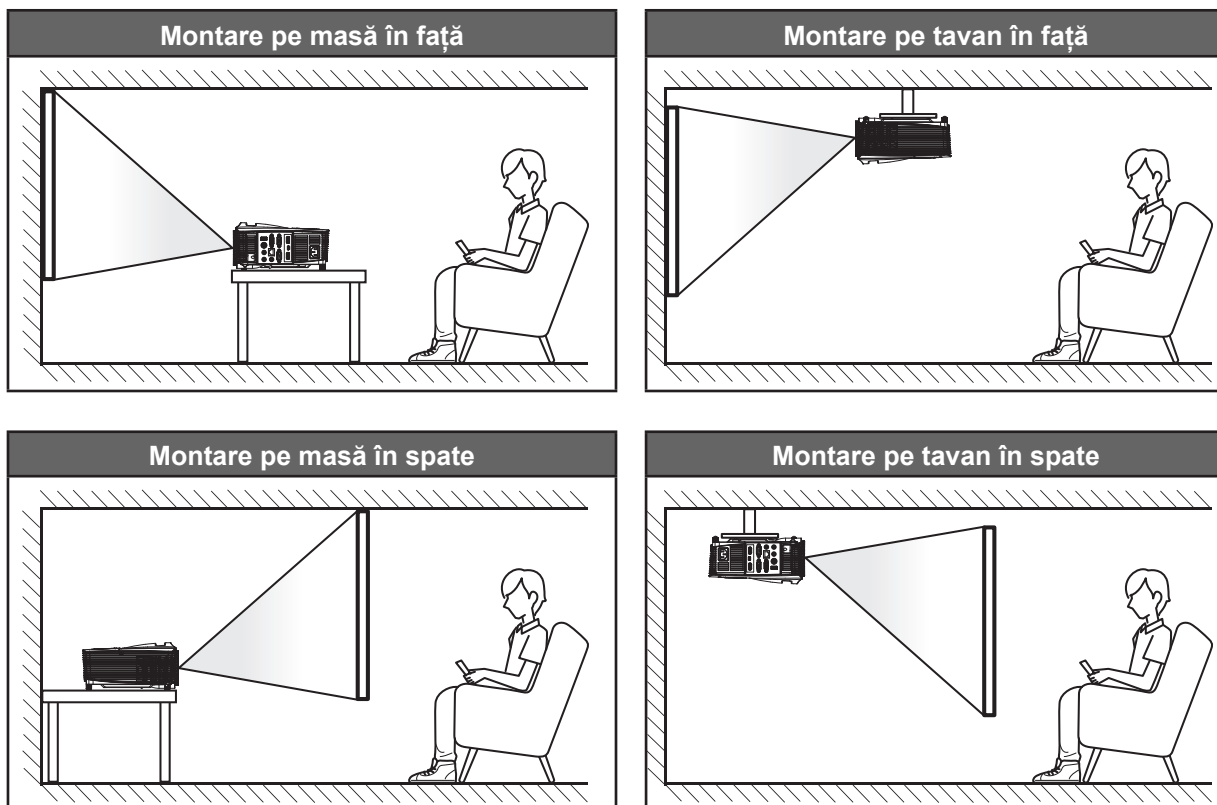
Notă: Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la paginile 44-45.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 44-45.

Notă: *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.*

IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

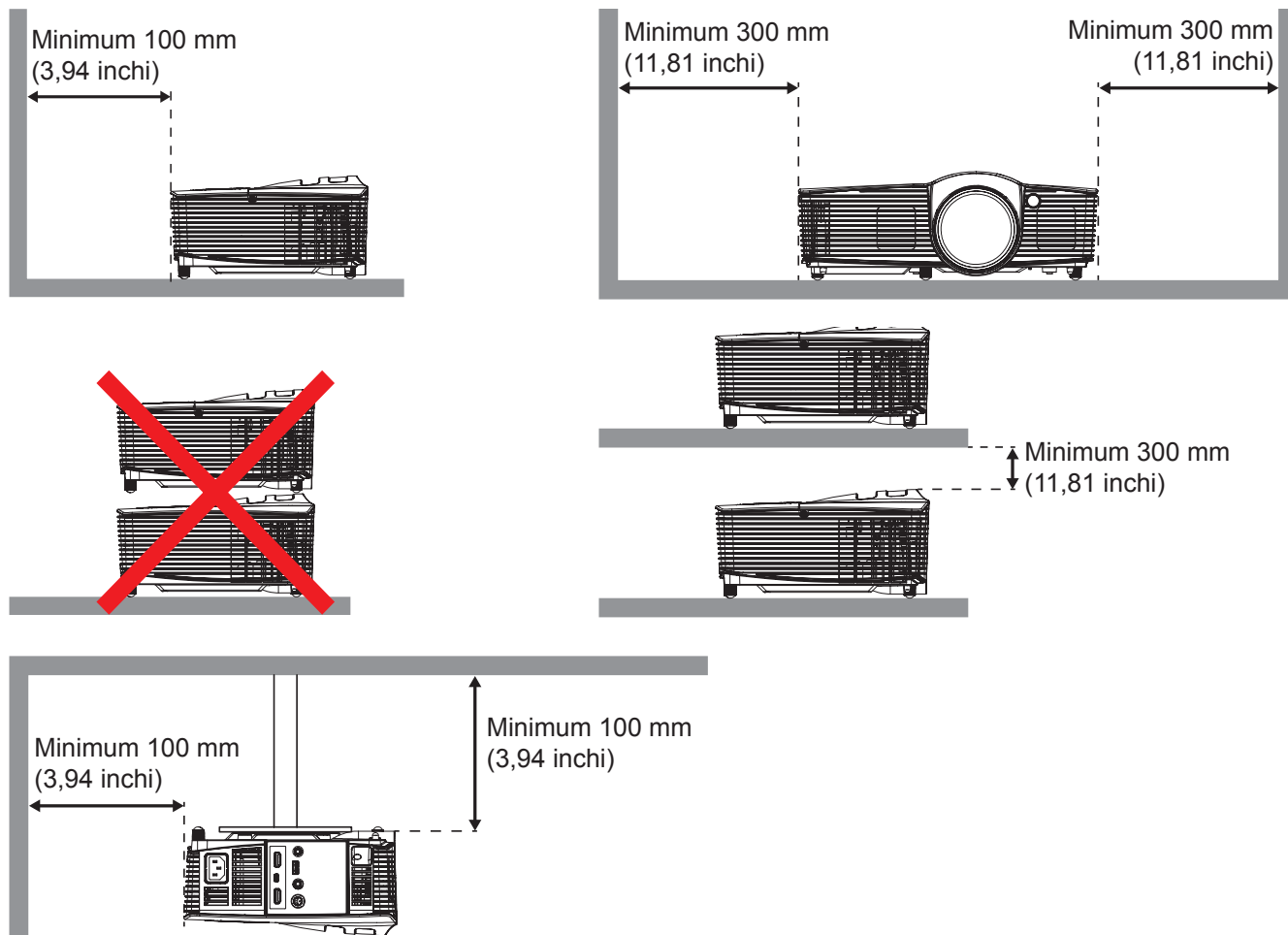
Notă referitoare la instalarea proiecteurului

- Amplasați proiectorul în poziție orizontală.

Unghiul la care este înclinat proiectorul nu trebuie să depășească 15 grade, iar proiectorul nu trebuie instalat decât prin utilizarea suportului de montare pe birou sau pe plafon; în caz contrar, durata de viață a lămpii se poate reduce considerabil și pot apărea alte **deteriorări imprevizibile**.



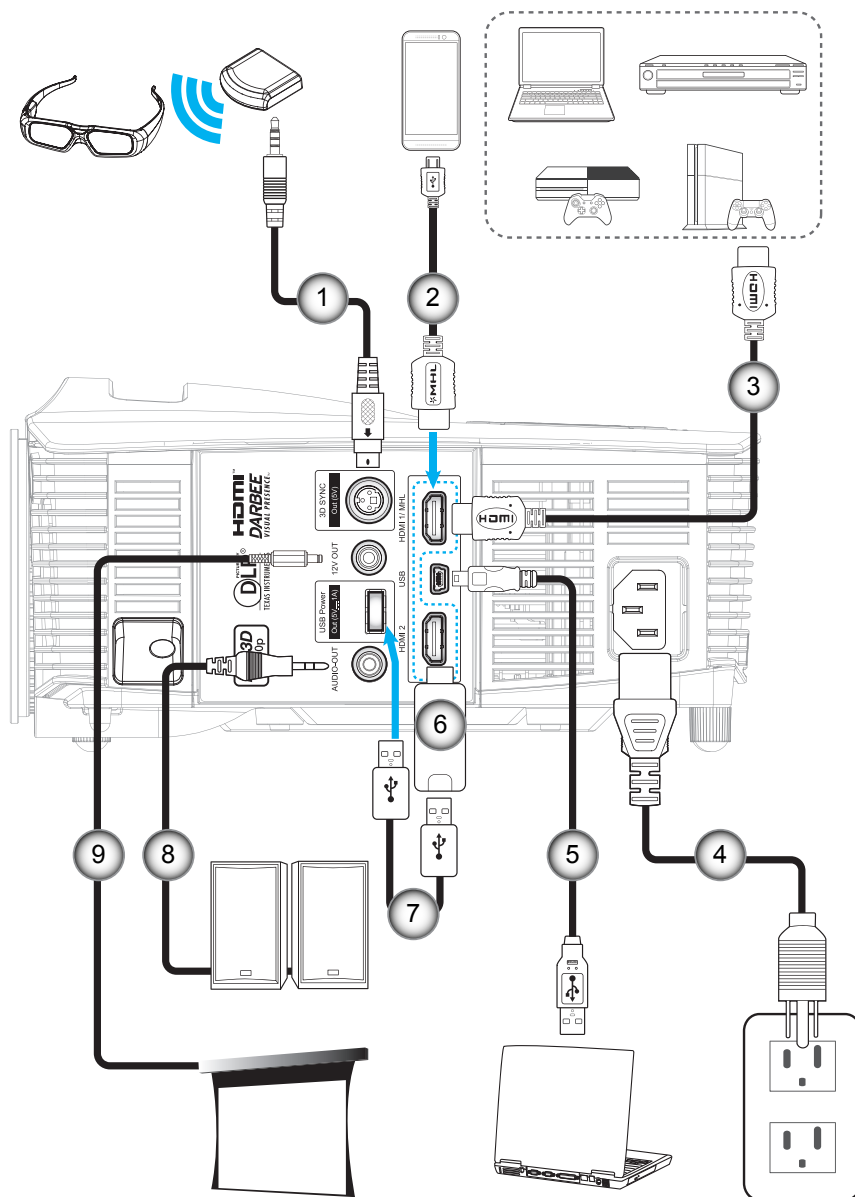
- Lăsați un spațiu de cel puțin 30 cm în jurul gurii de evacuare.



- Asigurați-vă că gurile de admisie nu reciclează aerul încălzit emis pe la gura de evacuare.
- Atunci când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului din încăpă nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul este în funcțiune, și că gurile de admisie și evacuare a aerului sunt neobstrucționate.
- Toate încăintele trebuie să treacă printr-o evaluare termică certificată pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat, deoarece acest lucru poate duce la oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura camerei este în intervalul de temperatură acceptabil.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu emițător 3D	6.	Cheie hardware HDMI
2.	Cablu MHL	7.	Cablu de alimentare prin USB
3.	Cablu HDMI	8.	Cablu ieșire audio
4.	Cablu de alimentare	9.	Jack 12 V CC
5.	Cablu USB (control mouse)		

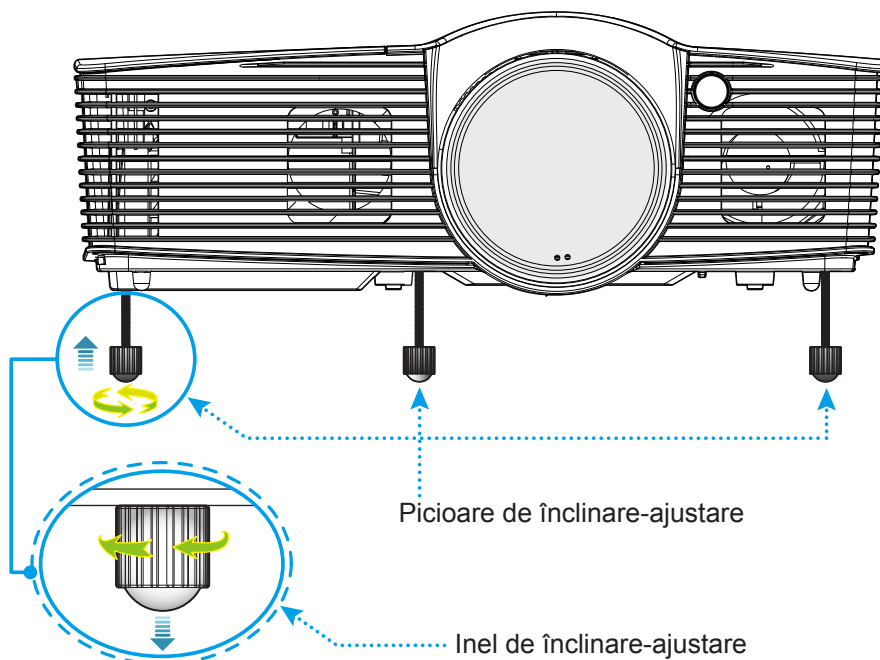
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

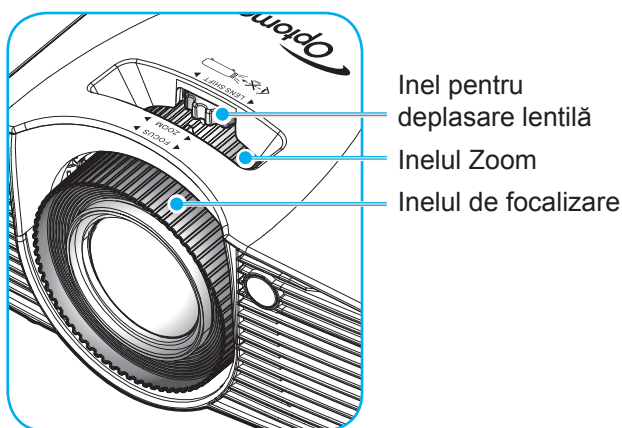
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom, focalizare și deplasare lentilă

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.
- Pentru a regla lentila, rotiți inelul de deplasare a lentilei la stânga sau la dreapta pentru a regla lentila la stânga sau la dreapta.



Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,3 și 9,4m.

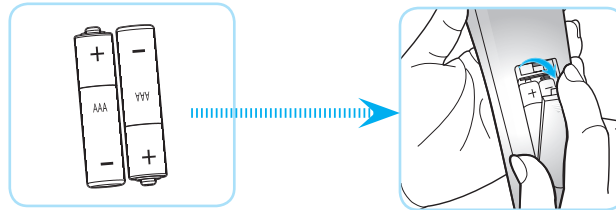
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

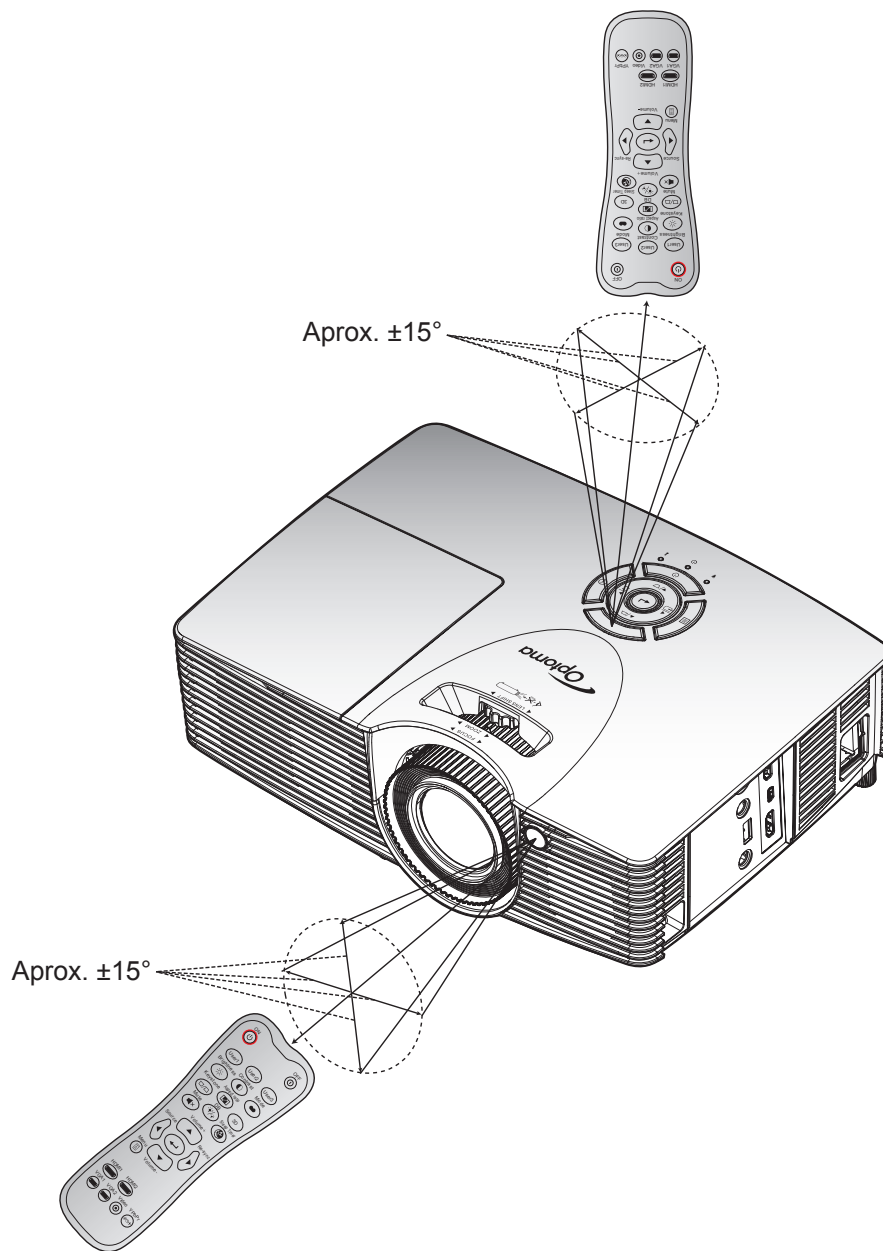
- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară și pe cea frontală a proiecteurului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorii de telecomandă IR din partea din față sus a proiecteurului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 7 metri (~ 23 de picioare).

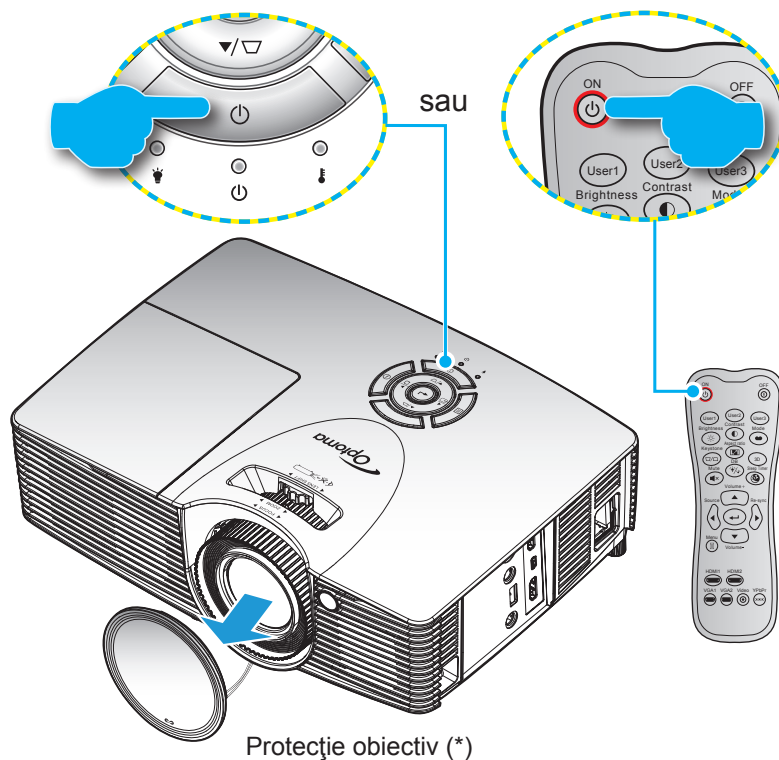
- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



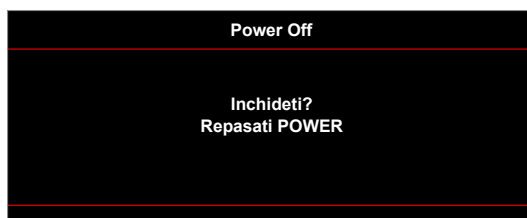
Pornire

1. Îndepărtați capacul obiectivului(*).
2. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
3. Porniți proiectorul apăsând pe „**⏻**” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
4. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecteurului și alte setări.

Inchideti

1. Opriți proiectorul apăsând pe „**⏻**” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



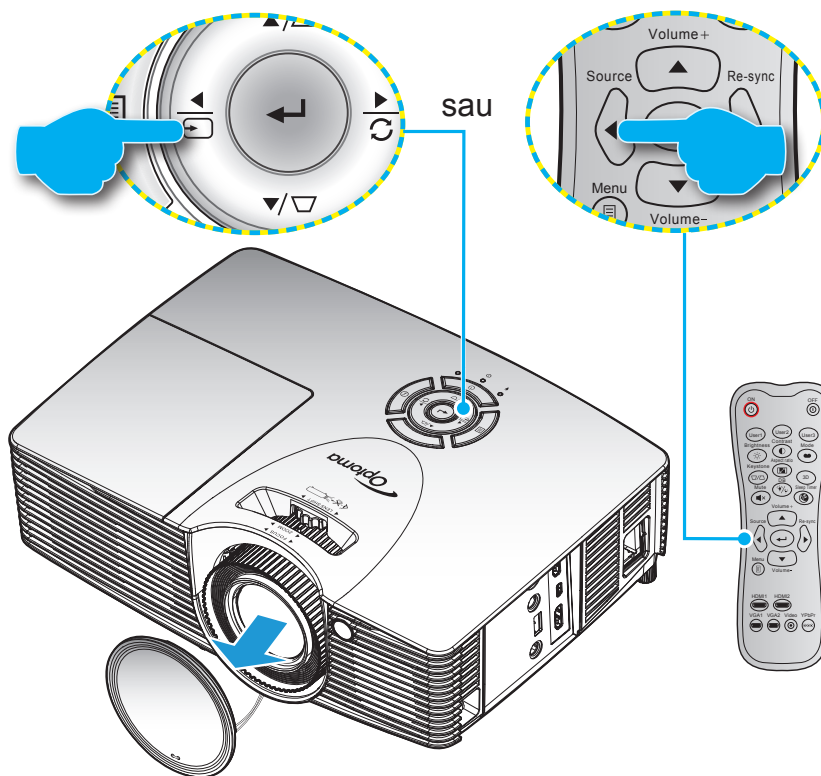
3. Apăsați "**⏻**" din nou pentru a confirma, altfel mesajul va dispărea după o perioadă de timp (implicit după 10 secunde). Atunci când apăsați pe butonul „**⏻**” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „**⏻**” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare



Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul de sursă de pe tastatura proiecteurului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

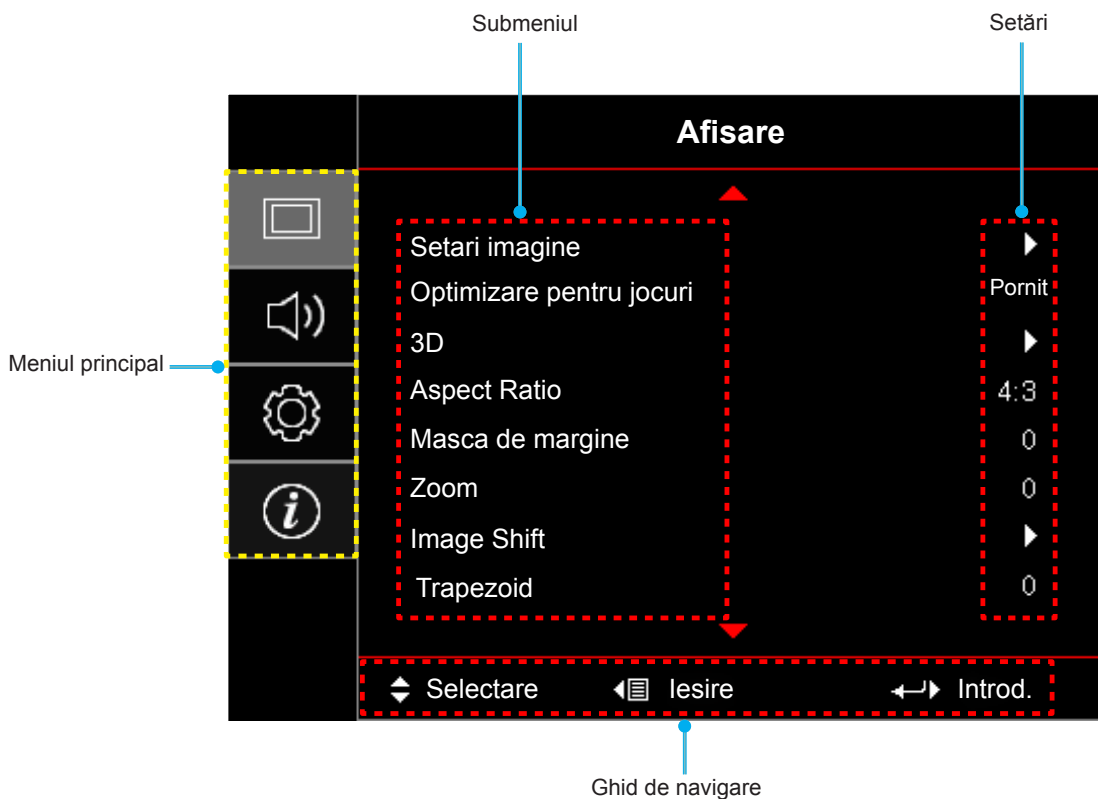


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul „Meniu” de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ▲ sau ▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta ← / ► de pe tastatura proiectorului sau butonul „Introd.” de pe telecomandă pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ▲ sau ▼ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați tasta ← / ► de pe tastatura proiectorului sau butonul „Introd.” de pe telecomandă pentru a vizualiza alte setări. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ◀ sau ▶.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați tasta ← / ► de pe tastatura proiectorului sau butonul „Introd.” de pe telecomandă pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul „Meniu” de pe telecomandă. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI













Arborele meniului OSD

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori			
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare [Video]			Cinema			
					Culori vii			
					Joc			
					Referinta			
					Luminozitate			
					Utilizator			
					3D			
					Mod ISF Zi			
					Mod ISF Noapte			
					ISF 3D			
			Culoarea peretelui [Date]			Oprit [Predefinit]		
						Tabla neagra		
						Galben deschis		
						Verde deschis		
						Albastru deschis		
						Roz		
					Gri			
				Luminozitate			-50~50	
				Contrast			-50~50	
				Claritate			1~15	
				Culoare			-50~50	
				Nuante			-50~50	
				Gamma	Film			
					Video			
					Grafic			
					Standard(2.2)			
					1.8			
					2.0			
				2.4				
				Setari culoare	BrilliantColor™		1~10	
					Temperatura de culoare [Model de date]			Cald
								Standard
						Rece		
						Rece		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	Potrivirea culorilor	Culoare	R [Predefinit]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Nuante sau R	-50~50 [Predefinit: 0]
				Saturatie sau G	-50~50 [Predefinit: 0]
				Castig sau B	-50~50 [Predefinit: 0]
			Reset	Anulare [Predefinit]	
				Da	
			Iesire		
			RGB Bias/Castig	Castig Rosu	-50~50
				Castig Verde	-50~50
		Castig Albastru		-50~50	
		Bias Rosu		-50~50	
		Bias Verde		-50~50	
		Bias Albastru		-50~50	
		Reset		Anulare [Predefinit]	
				Da	
		Spatiu de culoare [Intrare HDMI]		Auto [Predefinit]	
				(0~255)	
				(16~235)	
		DynamicBlack		Oprit	
				Pornit	
		Mod stralucire [Bază lampă - video]		Luminozitate	
				Economic	
		Darbee	Mod		Înaltă definiție
					Jocuri
					Redare completă
					Oprit
			Nivel	0%~120%	
			Mod demonstrativ		Oprit [Predefinit]
				Ecran scindat	
			Glisare ecran		
		Reset			
		Optimizare pentru jocuri		Oprit	
				Pornit	
		3D	Mod 3D		Oprit [Predefinit]
	DLP-Link				
	VESA				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	3D	3D → 2D			3D [Predefinit]	
					L	
					R	
		Format 3D				Auto [Predefinit]
						SBS
						Top and Bottom
						Frame Sequential
		Invers.Sincr.3D				Pornit
						Oprit [Predefinit]
		Aspect Ratio				4:3
					16:9	
					LBX [exceptând modelele SVGA / XGA]	
					Superwide [Video]	
					Nativa	
					Auto	
	Masca de margine				0~10 [Predefinit: 0]	
	Zoom				-5~25 [Predefinit: 0]	
	Image shift	H: 0; V: -50				[Predefinit: H: 0; V: 0]
		H: -50; V: 0				
		H: 50; V: 0				
H: 0; V: 50						
H: -50; V: 0						
H: 0; V: -50						
H: 50; V: 0						
H: 0; V: 50						
Trapezoid				-40~40 [Predefinit: 0]		
Audio	Mut				Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
	Volum				0-10 [Predefinit: 5]	
Setări	Proiectie				Front  [Predefinit]	
					Proiectie din spate 	
					Tavan-sus 	
					Spate-sus 	
	Setari lampa	Memento lampa				Oprit
						Pornit [Predefinit]
		Reset lampa				Anulare [Predefinit]
					Da	

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Setări	Setari filtru	Filter Usage Hours			(Doar în citire)	
		Filtru optional instalat			Da	
					Nu	
		Filter Reminder			Oprit	
					300hr	
					500hr [Predefinit]	
		Filter Reset			800hr	
				1000hr		
				Anulare [Predefinit]		
	Setari pornire	Pornire directa			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Pornire la detectia semnalului*			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Inchidere automata (min)			0~180 (incremente de 5 min.) [Predefinit: 20]	
		Cronometru oprire (min)			0~990 (incremente de 30 min.) [Predefinit: 0]	
			Functionare continua			Da
	Quick Resume				Nu [Predefinit]	
					Oprit [Predefinit]	
	Alimentare USB				Pornit	
					Oprit [Predefinit]	
					Auto	
	Securitate	Securitate			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Cronometru securitate	Luna			
			Zi			
	Ora					
	Schimbare parola					
	HDMI Link Settings	HDMI Link				Oprit
						Pornit
		Inclus TV				Nu
						Da
		Power On Link*				Mutual
					PJ -> Device	
Power Off Link					Device -> PJ	
				Oprit		
				Pornit		






UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setări	Mira de test	Mira de test			Castig Verde		
					Magenta Grid		
					Castig Alb		
					Alb		
					Oprit		
	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Funcție IR				Pornit	
						Oprit	
		Utilizator1					HDMI 2
							Mira de test
							Luminozitate
							Contrast
							Cronometru oprire
							Potrivirea culorilor
							Temperatura de culoare
							Gamma
							Proiectie
							Setari lampa
							Zoom
							Stop Cadru
							MHL
							Darbee [Predefinit]
			Utilizator2				
							Mira de test
							Luminozitate
							Contrast
							Cronometru oprire
							Potrivirea culorilor
							Temperatura de culoare
							Gamma
							Blocare sursa
							Proiectie
							Setari lampa
					Zoom		
				Stop Cadru			
				MHL			
				Darbee			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Setări	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Utilizator3			HDMI 2		
					Mira de test		
					Luminozitate		
					Contrast		
					Cronometru oprire [Predefinit]		
					Potrivirea culorilor		
					Temperatura de culoare		
					Gamma		
					Proiecție		
					Setari lampa		
					Zoom		
					Stop Cadru		
					MHL		
					Darbee		
		12V Trigger				Pornit	
						Oprit	
		Optiuni	Limba			English [Predefinit]	
							Deutsch
							Français
							Italiano
							Español
							Português
							Polski
							Nederlands
							Svenska
							Norsk/Dansk
							Suomi
							ελληνικά
							繁體中文
							简体中文
							日本語
							한국어
							Русский
						Magyar	
						Čeština	
				عربي			
				ไทย			
				Türkçe			
				فارسی			
				Tiếng Việt			
				Bahasa Indonesia			
				Română			
				Slovenčina			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setări	Optiuni	Setari Meniu	Pozitia meniului		Stânga sus 
					Dreapta sus 
					Centru  [Predefinit]
					Stânga jos 
					Dreapta jos 
			Programare meniu		Oprit
					5 sec
					10 sec [Predefinit]
			Sursă automată		Oprit [Predefinit]
			Sursa intrare		Pornit
				HDMI2	
		Input Name	HDMI2		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			HDMI1 / MHL		Predefinit [Predefinit]
					Custom
		Inalta altitudine		Oprit [Predefinit]	
				Pornit	
		Display Mode Lock		Oprit [Predefinit]	
				Pornit	
		Blocare tastatura		Oprit [Predefinit]	
				Pornit	
		Ascunde informatia		Oprit [Predefinit]	
				Pornit	
		Logo		Predefinit [Predefinit]	
				Neutru	
		Captura logo		Anulare [Predefinit]	
				Da	
		Culoare fundal		Fara [Predefinit]	
				Albastru	
				Rosu	
				Verde	
				Gri	
				Logo	
Reset	Resetati display ecran		Anulare [Predefinit]		
			Da		
	Resetati de la inceput		Anulare [Predefinit]		
			Da		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Informatii	Reglementare					
	Numar Serial					
	Sursa					
	Rezolutie				00x00	
	Refresh				0,00Hz	
	Mod de afisare					
	Ore lampa	Luminozitate			0 hr	
		Economic			0 hr	
		Dynamic			0 hr	
		Total				
	Ore filtru					
	Mod stralucire					
	Versiune FW	Sistem				
MCU						

Notă:

- Atunci când efectuați modificări asupra funcției „Funcție IR”, „Proiecție” sau „Blocare tastatura”, pe ecran apare un mesaj de confirmare. Selectare „Da” pentru a salva setările.
- Fiecare mod de afișare poate să fie ajustat și valoarea să fie salvată.
- *Caracteristicile opționale depind în funcție de model și regiune.

Meniul Setări de afișare a imaginii

Mod de afisare (doar modul video)

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **Culori vii:** În acest mod, luminozitatea și saturația culorilor sunt bine echilibrate. Alegeți acest mod pentru a juca jocuri.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **Referinta:** Oferă cele mai precise și naturale culori, apropiate de calitatea Rec. 709, standardul pentru televizoarele de înaltă definiție (HDTV).
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu 4 memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.
- **Mod ISF Zi:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **Mod ISF Noapte:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D:** Optimizați imaginea cu Mod ISF 3D pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.

Notă: Pentru accesarea și calibrarea modurilor de vizualizare ISF zi și ISF noapte, contactați reprezentantul local.

Culoarea peretelui (doar mod de date)

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz și Gri.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare (doar pentru modul de date):** Selectați o temperatura de culoare între Cald, Standard, Rece și Rece.
- **Potrivirea culorilor:** Modificați setările de culoare Nuanță, Saturație și Câștig când setarea pentru Culoare este roșu (R), verde (G), negru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M).
 - Culoare: Ajustați nivelul de roșu (R), verde (G), negru (B), cyan (C), galben (Y) și magenta (M) pentru imagine.
 - Nuante: Ajustați balanța de culoare pentru roșu și verde când setarea pentru Culoare este roșu, verde, albastru, cyan, galben și magenta.
 - Saturatie: Ajustați saturația imaginii când setarea pentru Culoare este roșu, verde, albastru, cyan, galben și magenta.
 - Castig: Ajustați strălucirea imaginii când setarea pentru Culoare este roșu, verde, albastru, cyan, galben și magenta.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
 - Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.
- **Potrivirea culorilor:** Modificați setările pentru culoarea imaginii Roșu, Verde și Albastru când setarea pentru Culoare este alb (W).
 - Culoare: Ajustați nivelul de roșu (R), verde (G), albastru (B) pentru imagine.
 - R (Red - roșu): Ajustați câștigul de roșu când setarea pentru Culoare este alb.
 - G (Green - verde): Ajustați câștigul de verde când setarea pentru Culoare este alb.
 - B (Blue - albastru): Ajustați câștigul de albastru când setarea pentru Culoare este alb.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
- Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.
- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, (0-255) și (16-235).

DynamicBlack

Negru dinamic permite proiecteurului să optimizeze automat luminozitatea afișării în timpul scenelor de film întunecate/luminoase pentru a fi afișate cu detalii incredibile.

Mod strălucire (bază lampă-video)

Ajustează setările modului de strălucire pentru proiectoarele pe bază de lămpi.

- **Luminozitate:** Alegeți „Luminozitate” pentru a crește strălucirea.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiecteurului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.

Darbee

Utilizați acest mod pentru a proiecta la o calitate video îmbunătățită de la o sursă video HDMI.

- **Mod:** Alegeți modul DARBEE preferat dintre următoarele opțiuni:
 - Înaltă definiție: Forma cea mai puțin agresivă a algoritmului. Adecvată pentru conținut de înaltă calitate, cum ar fi video Blu-ray.
 - Jocuri: Forma moderat agresivă a algoritmului. Adecvată pentru conținut generat de computer.
 - Redare completă: Forma cea mai agresivă a algoritmului. Adecvată în special pentru surse video cu rezoluție scăzută sau de calitate scăzută, pentru a îmbunătăți calitatea video
 - Oprit: Dezactivați modul DARBEE.
- **Nivel:** După ce selectați modul DARBEE preferat, folosiți această setare pentru a regla valoarea pentru mod.
- **Mod demonstrativ:** Permite verificarea diferenței dintre imaginea originală și imaginea DARBEE. Alegeți vizualizarea preferată a ecranului pentru modul Demo:
 - Oprit: Modul Demo este dezactivat.
 - Ecran scindat: Vizualizați imaginea originală și imaginea DARBEE pe un ecran scindat.
 - Glisare ecran: Vizualizați imaginea originală și imaginea DARBEE glisând ecranul.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setari culoare.

Afișați meniul Optimizare pentru jocuri

Optimizare pentru jocuri

Activați această funcție pentru a reduce timpii de răspuns (latența la introducerea comenzilor) în timpul jocurilor la 16 ms*.

Notă: *Doar pentru semnalele 1080p la 60 Hz.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Afișare 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva funcția 3D sau a selecta funcția 3D corespunzătoare.

- **Oprit:** Selectare „Oprit” pentru a dezactiva mod 3D.
- **DLP-Link:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **VESA:** Selectați „VESA” pentru a utiliza setarea optimizată pentru ochelarii VESA 3D.

3D → 2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișare semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, format 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- **Top and Bottom:** Afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Meniul Raport aspect de afișare

Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX (exceptând modelele SVGA și XGA):** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Superwide:** Acest mod scalează sursele 2,35:1 pentru a umple 100% din înălțimea imaginii și a elimina benzile negre. (partea stângă și dreaptă a imaginii va fi decupată).
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Notă:

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
 - *Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungii negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.

Tabel de scalare 1080P:

16 : 9 pe ecran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1440 x 1080.				
16x9	Scalați la 1920 x 1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.				
Mode Nativa	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Superwide	Scalați la 2534x1426 (mărire cu 132%), apoi afișați imaginea centrală cu rezoluția de 1920x1080. Notă: Utilizatorul final poate folosi acest format pentru a vedea sursa 2,35:1 fără subtitrări pe întregul ecran la rezoluția de 1080p DMD.				

Meniul Masca de margine la afișare

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Meniul Zoom afișare

Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Meniul Mutare imagine de afișare

Image shift

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare

Trapezoid

Ajustează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Meniul Dezactivare sunet

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

Notă: „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

Meniul Volum audio

Volum

Reglați nivelul volumului.

Meniul Setări

Meniul Configurare proiecție

Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniul Configurare setări lampă

Memento lampa

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Reset lampa

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

Meniul Configurare setări filtru

Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

Filtru optional instalat

Realizați setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.

Notă: „Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset” va apărea numai atunci când opțiunea „Filtru optional instalat” este setată la „Da”.

- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Filter Reminder

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ 300hr, 500hr, 800hr și 1000hr.

Filter Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Configurare setări alimentare

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă: Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul stare de veghe va fi de peste 3 W.

Inchidere automată (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
Notă: Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.
- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

Quick Resume

Realizați setarea de reluare rapidă.

- **Pornit:** Dacă proiectorul este oprit accidental, această caracteristică permite proiectorului să fie instantaneu pornit din nou, dacă este selectată într-o perioadă de 100 de secunde.
- **Oprit:** Ventilatorul va începe răcirea sistemului după 10 secunde de la oprirea proiectorului de către utilizator.

Alimentare USB

Realizați setările modului de alimentare USB.

- **Pornit:** Proiectorul este alimentat în permanență de la o sursă de alimentare USB.
- **Oprit:** Funcția Alimentare USB este dezactivată.
- **Auto:** Proiectorul este alimentat în mod automat de la o sursă de alimentare USB.

Meniul Configurare securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.

Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

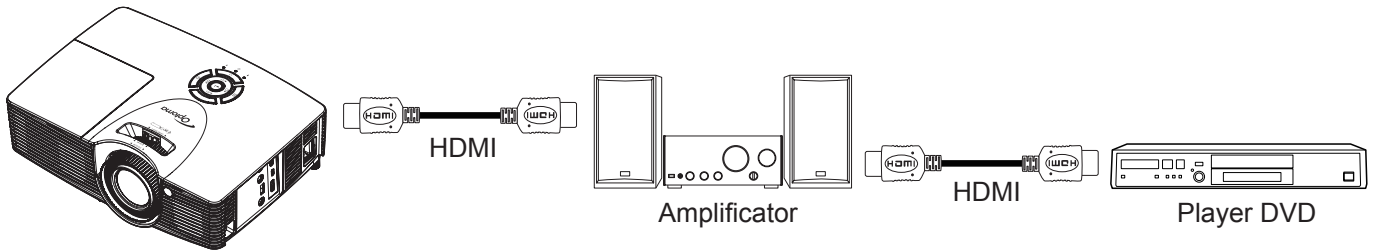
Notă: Parola implicită este „1234”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Meniul Opțiuni Setări HDMI Link

Notă:

- *Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiectorul cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*



HDMI Link

Activați/dezactivați funcția HDMI Link. Opțiunile Inclusive TV, Power On Link și Power Off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este „Pornit”.

Inclus TV

Setați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectorul să se oprească automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă. Selectare dintre următoarele opțiuni:

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ -> Device:** Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Device -> PJ:** Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

Meniul Configurare mira de test

Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Meniul Configurare setări telecomandă

Funcție IR

Realizați setarea funcție IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”, proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR superior.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR superior. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

Utilizator1/ Utilizator2/ Utilizator3

Modificați funcția implicită pentru:

- **Utilizator1:** HDMI 2, Mira de test, Luminositate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiecție, Setari lampa, Zoom, Stop Cadru, MHL și Darbee.

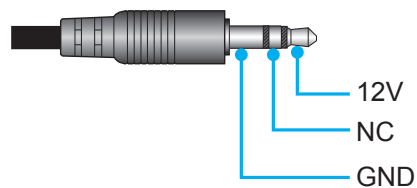
UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **Utilizator2:** HDMI 2, Mira de test, Luminositate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Blocare sursa, Proiectie, Setari lampa, Zoom, Stop Cadru, MHL și Darbee.
- **Utilizator3:** HDMI 2, Mira de test, Luminositate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiectie, Setari lampa, Zoom, Stop Cadru, MHL și Darbee.

Configurarea meniului 12V trigger

12V Trigger

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.



- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.
- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.

Meniul Opțiuni de configurare

Limba

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană/daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană, română și slovacă.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Pozitia meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Sursă automată

Alegeți această opțiune pentru a permite proiecteurului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Sursa intrare

Selectați sursa de intrare între HDMI2 și HDMI1 / MHL.

Input Name

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI2 și HDMI1 / MHL.

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiecteurului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Captura logo

Utilizați pentru a captura o imagine a filmului redat în prezent pe ecran.

Notă:

- *Pentru o captură logo reușită, asigurați-vă că imaginea de pe ecran nu depășește rezoluția nativă a proiecteurului.
În cazul în care captura logo nu este reușită, încercați să utilizați o imagine mai puțin detaliată.*
- *Această caracteristică este exclusiv pentru captura logo-urilor și nu pentru capturarea imaginilor pe scală largă.*

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Configurarea meniului **Resetați display ecran**

Resetați display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Configurarea meniului **Resetați de la început**

Resetați de la început

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

Meniul Info

Meniul Info

Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa
- Rezolutie
- Refresh
- Mod de afisare
- Ore lampa
- Ore filtru
- Mod stralucire
- Versiune FW

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setari 3D

1. Porniți proiectorul.
2. Conectați sursa 3D. De exemplu, Blu-ray, consolă de jocuri, PC, dispozitiv de decodare 3D etc.
3. Asigurați-vă că ați introdus conținut 3D sau ați selectat canalul 3D.
4. Pentru a porni ochelarii 3D. Consultați manualul de utilizare al ochelarilor 3D pentru modul de utilizare a ochelarilor 3D.
5. Proiectorul va afișa automat conținut 3D de pe un disc Blu-ray 3D. Pentru conținut 3D printr-un dispozitiv de decodare sau un PC, va trebui să ajustați setările în meniul 3D.

Pentru conținut 3D de pe un disc Blu-ray

Conținutul 3D se va afișa automat.

- Meniu > „Afișare” > „3D” > „Mod 3D” > „DLP-Link”

Pentru conținut 3D printr-un PC sau un dispozitiv de decodare

Conținutul 3D nu se va afișa automat. În funcție de conținutul 3D, imaginea va fi afișată fie alăturat, fie sus și jos. Consultați tabelul următor.

SBS	SBS	Top and Bottom
		Top and Bottom

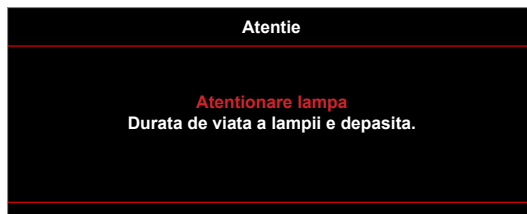
- Pentru imagini alăturate, selectați „SBS” în meniu. Meniu > „Afișare” > „3D” > „Format 3D” > „SBS”.
 - Pentru imagini de tip sus și jos, selectați „Top and Bottom” în meniu. Meniu > „Afișare” > „3D” > „Format 3D” > „Top and Bottom”.
- Dacă imaginea 3D nu se afișează corect, este posibil să fie necesar să ajustați funcția de inversare a sincronizării 3D. Activați-o dacă imaginea arată ciudat. Meniu > „Afișare” > „3D” > „Invers.Sincr.3D” > „Pornit”.

Notă: Dacă intrarea video este 2D normal, apăsați „3D” și comutați la „Auto”. Dacă este activ modul „SBS”, conținutul video 2D nu se va afișa corect. Modificați înapoi la „Auto” atunci când conținutul 3D printr-un PC funcționează doar cu anumite rezoluții. Verificați compatibilitatea la pagina 43.

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii

Proiectorul detectează automat viața lămpii. Atunci când lampa se apropie de finalul duratei de utilizare, pe ecran se va afișa un mesaj de avertizare.



Când vedeți acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Asigurați-vă că proiectorul a fost răcit timp de cel puțin 30 de minute înainte de a schimba lampa.



Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.



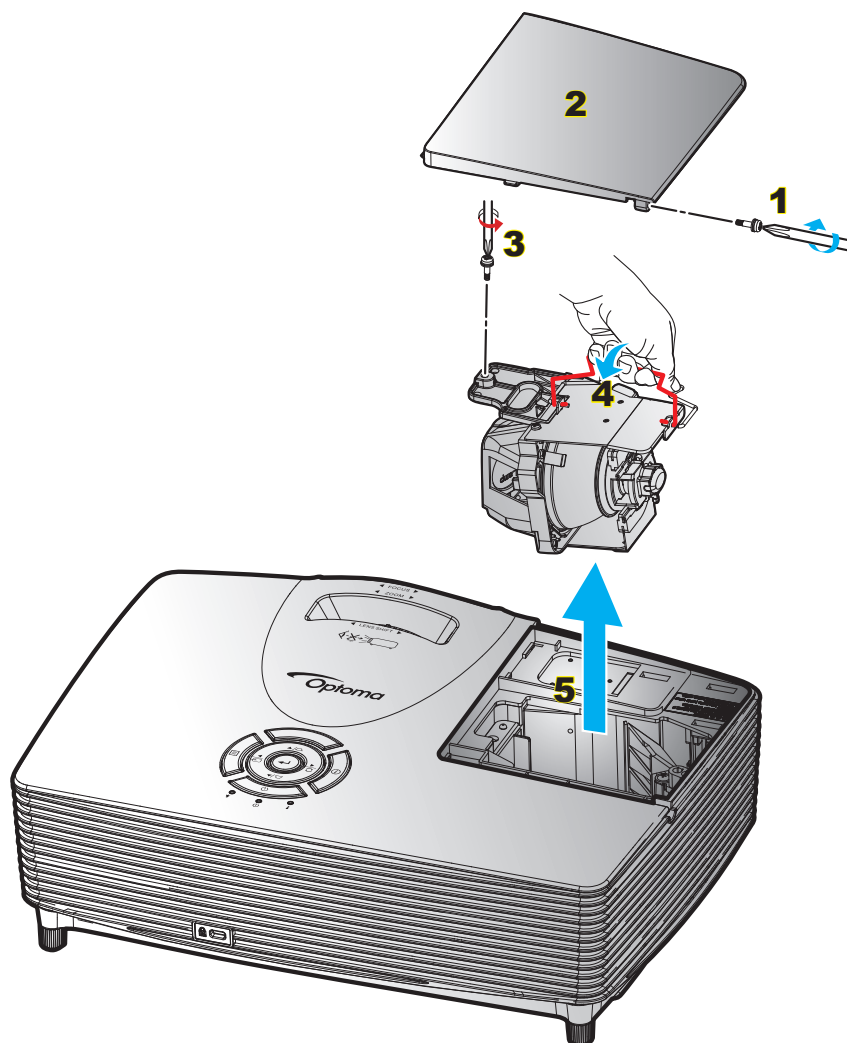
Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii (continuare)



Procedură:

1. Opreți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „**⏻**” de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Permiteți proiectorului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Deșurubați șurubul de pe capac. **1**
5. Deschideți capacul. **2**
6. Deșurubați șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **5**
9. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
10. Porniți proiectorul și resetați contorul orelor de funcționare a lămpii.

Reset lampa: (i) Apăsați „Meniu” > (ii) Selectați „Setări” > (iii) Selectați Setari lampa” > (iv) Selectați „Reset lampa” > (v) Selectați „Da”.

ÎNTREȚINERE

Notă:

- *Șuruburile de pe capacul lămpii și lampa nu pot fi îndepărtate.*
- *Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.*
- *Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.*

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Compatibilitate digitală

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	Sincronizare nativă:	640 x 480p la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	XGA: 1024 x 768 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz	1280 x 720p la 60 Hz
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	WXGA: 1280 x 800 la 60 Hz	1280 x 720p la 60 Hz	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 72 Hz	1400 x 1050 la 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz	1920 x 1080i la 60 Hz	1920 x 1080i la 50 Hz
640 x 480 la 75 Hz	1600 x 1200 la 60 Hz		720 (1440) x 480i la 60 Hz	1920 x 1080p la 60 Hz
800 x 600 la 56 Hz	1440 x 900 la 60 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz	
800 x 600 la 60 Hz	1280 x 720 la 120 Hz		720 x 576p la 50 Hz	
800 x 600 la 72 Hz	1024 x 768 la 120 Hz		1280 x 720p la 50 Hz	
800 x 600 la 75 Hz			1920 x 1080i la 50 Hz	
832 x 624 la 75 Hz			720 (1440) x 576i la 50 Hz	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 50 Hz	
1024 x 768 la 70 Hz			1920 x 1080p la 24 Hz	
1024 x 768 la 75 Hz			1920 x 1080p la 30 Hz	
1280 x 1024 la 75 Hz				
1152 x 870 la 75 Hz				

Compatibilitate True 3D video

Rezoluții de intrare	Intrare HDMI 1.4a 3D	Sincronizare intrare		
		1280 x 720P la 50 Hz	Top-and-Bottom	
	1280 x 720P la 60 Hz	Top-and-Bottom		
	1280 x 720P la 50 Hz	Ambalare cadre		
	1280 x 720P la 60 Hz	Ambalare cadre		
	1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)		
	1920 x 1080i la 60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)		
	1920 x 1080P la 24 Hz	Top-and-Bottom		
	1920 x 1080P la 24 Hz	Ambalare cadre		
	HDMI 1.3	1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
		1920 x 1080i la 60 Hz		
		1280 x 720P la 50 Hz		
		1280 x 720P la 60 Hz		
		1920 x 1080i la 50 Hz	Top-and-Bottom	Modul TAB este activat
		1920 x 1080i la 60 Hz		
		1280 x 720P la 50 Hz		
		1280 x 720P la 60 Hz		
	480i 1024x768 la 120 Hz 1280x720 la 120 Hz	HQFS	Format 3D este Frame Sequential	

Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în mod 3D.
- Acceptă caracteristica NVIDIA 3DTV Play dacă nu există taxe pentru brevet de la Optoma. 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; alte sincronizări 3D se vor executa la 120 Hz.
- 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz vor funcționa la 100 Hz; 1080p la 24 Hz va funcționa la 144 Hz; alte sincronizări 3D vor funcționa la 120 Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

(C16_1080P)

Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție (C)			
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat		Tele	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare	m	picioare
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,1	3,61	1,8	5,91
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,2	3,94	2,0	6,56
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,5	4,92	2,5	8,20
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,9	6,23	3,0	9,84
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	2,2	7,22	3,5	11,48
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,5	8,20	4,0	13,12
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,8	9,19	4,5	14,76
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	3,1	10,17	5,0	16,40
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,7	12,14	6,0	19,69
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,6	15,09	7,4	24,28
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	5,6	18,37	8,9	29,20
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	6,2	20,34	9,9	32,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	7,7	25,26	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	9,3	30,51	/	/

Interval deplasare lentilă					
Lentilă PJ în centru spre partea de sus a imaginii				Interval deplasare imagine	
Vertical + (max.) (A)	Vertical - (min.) (B)	Interval de deplasare pe verticală	Interval pe verticală la orice poziție orizontală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
52,0	44,3	7,7	N/D	0,0	0,0
57,8	49,3	8,5	N/D	0,0	0,0
72,2	61,6	10,7	N/D	0,0	0,0
86,7	73,9	12,8	N/D	0,0	0,0
101,1	86,2	14,9	N/D	0,0	0,0
115,6	98,5	17,0	N/D	0,0	0,0
130,0	110,8	19,2	N/D	0,0	0,0
144,5	123,2	21,3	N/D	0,0	0,0
173,3	147,8	25,6	N/D	0,0	0,0
216,7	184,7	32,0	N/D	0,0	0,0
260,0	221,7	38,3	N/D	0,0	0,0
288,9	246,3	42,6	N/D	0,0	0,0
361,1	307,9	53,2	N/D	0,0	0,0
433,4	369,5	63,9	N/D	0,0	0,0

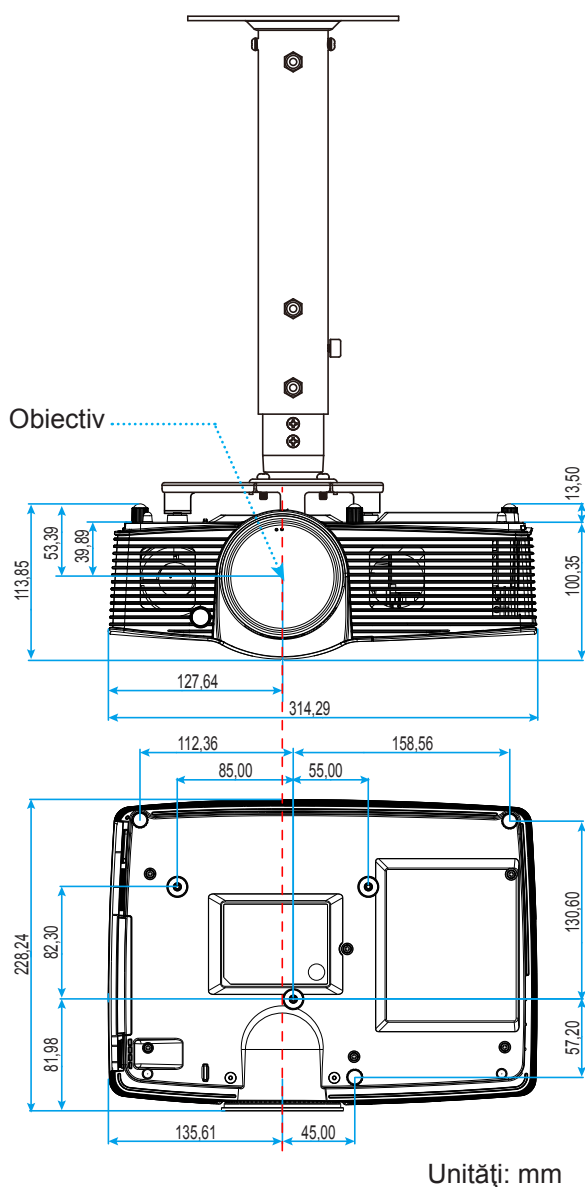
Notă:

- Valorile deplasării lentilei pe verticală sunt calculate întotdeauna de la centrul lentilei de proiecție. Prin urmare, distanța de 5,4 cm (2,13 inchi) de la bază la centrul lentilei de proiecție trebuie adăugată la fiecare valoare a deplasării lentilei pe verticală.
- Raportul de zoom este de 1,4x.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M4*3
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.

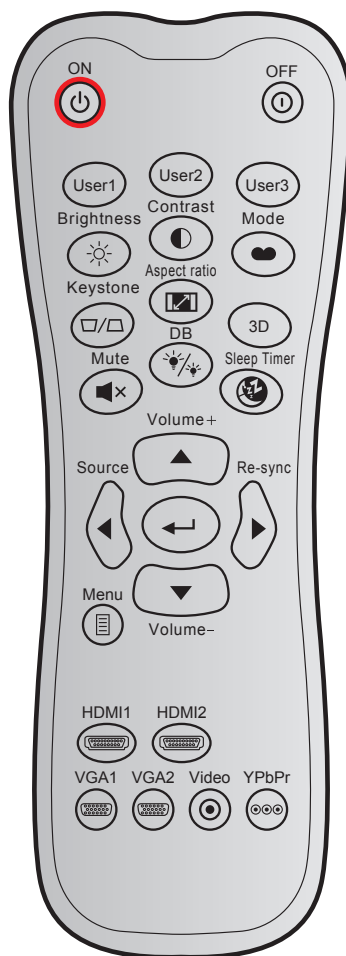


Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiectorului.
- Evitați instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.














INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă		Cod particularizat		Cod de date	Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Pornire		32	CD	02	Pornit	Apăsați pentru a porni proiectorul.
Opreire		32	CD	2E	Oprit	Apăsați pentru a opri proiectorul.
Utilizator 1		32	CD	36	Utilizator1	Taste definite de utilizator. Consultați pagina 36 pentru configurare.
Utilizator 2		32	CD	65	Utilizator2	
Utilizator 3		32	CD	66	Utilizator3	
Luminozitate		32	CD	41	Luminozitate	Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast		32	CD	42	Contrast	Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod de afisare		32	CD	05	Mod	Selectați un mod de afișare pentru setările optimizate pentru diverse aplicații. Consultați pagina 29.
Trapezoid		32	CD	07	Trapezoid	Ajustați distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Aspect Ratio		32	CD	64	Aspect Ratio	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.
3D		32	CD	89	3D	Selectați manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.

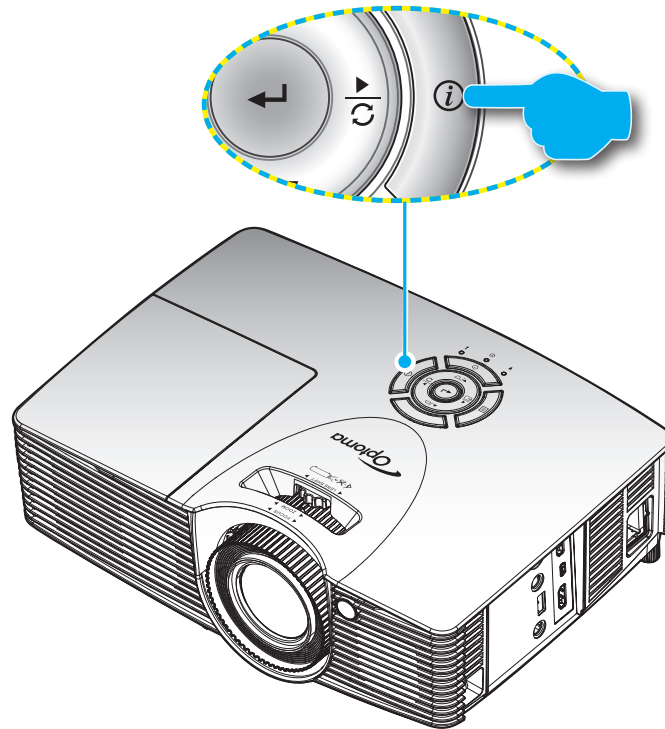
INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă		Cod particularizat		Cod de date	Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Mut		32	CD	52	Mut	Oprește/Pornește provizoriu sunetul.
DB (DynamicBlack)		32	CD	44	DB	Reglează automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.
Cronometru oprire		32	CD	63	Cronometru oprire	Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă.
Volum +		32	CD	09	Volum +	Ajustați pentru a crește volumul.
Patru taste direcționale		32	CD	11	▲	Utilizați ▲, ◀, ▶ sau ▼ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dvs.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Sursa		32	CD	18	Sursa	Apăsați pe butonul „Sursa” pentru a selecta un semnal de intrare.
Tasta Enter		32	CD	0F		Confirmați selecția elementului.
Resincronizare		32	CD	04	Resin-cronizare	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.
Volum -		32	CD	0C	Volum -	Ajustați pentru a reduce volumul.
Meniu		32	CD	0E	Meniu	Afișează sau iese din meniurile de afișare pe ecran pentru proiector.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Apăsați pe „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1/MHL.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Apăsați pe „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Fără funcție
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Fără funcție
Video		32	CD	1C	Video	Fără funcție
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Fără funcție

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Utilizarea butonului Informații

Funcția Informații asigură configurare și funcționare ușoară. Apăsați pe butonul ⓘ de pe tastatură pentru a deschide meniul Informații.










INFORMAȚII SUPLIMENTARE



Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.



Probleme de imagine

-  *Nu se afiseaza nimic.*
- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
 - Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau rupți.
 - Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 40-41.
 - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.
-  *Imaginea este înafara focalizării*
- Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului. Consultați pagina 16.
 - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați paginile 44-45).
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
 - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*
- Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
 - Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
 - Apăsati butonul „Meniu” de pe panoul proiectorului, mergeți la „Afișare-->Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.
-  *Imaginea are marginile inclinate:*
- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
 - Utilizați „Afișare-->Trapezoid” din OSD pentru a face o ajustare.
-  *Imaginea este inversată*
- Selectați „Setări-->Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.
-  *Imagine dublă neclară*
- Apăsati butonul „3D” și comutați la „Oprit” pentru a evita ca imaginea 2D normală să fie o imagine dublă neclară.


INFORMAȚII SUPLIMENTARE

-  *Două imagini, format de afișare alăturată*
- Apăsați butonul „3D” și comutați la „SBS” pentru semnal de intrare HDMI 1.3 2D 1080i cu afișare alăturată.
-  *Imaginea nu este afișat în 3D*
- Verificați dacă bateria ochelarilor 3D este descărcată.
 - Verificați dacă ochelarii 3D sunt porniți.
 - Atunci când semnalul de intrare este HDMI 1.3 2D (afișare alăturată 1080i jumătate), apăsați butonul „3D” și comutați la „SBS”.

Alte probleme

-  *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*
- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.
-  *Lampa se arde sau pocnește*
- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 40-41.

Probleme cu telecomanda

-  *Dacă telecomanda nu funcționează*
- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
 - Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 7 m de proiector.
 - Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
 - Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

Indicator de atenționare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu.
- Indicatorul LED „TEMP” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMP” clipește roșu și dacă indicatorul „Pornire/Standby” clipește roșu.

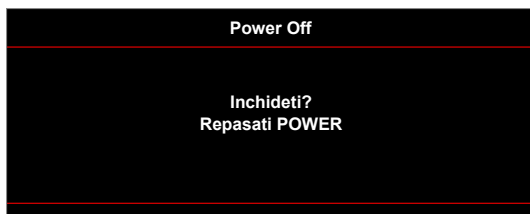
Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

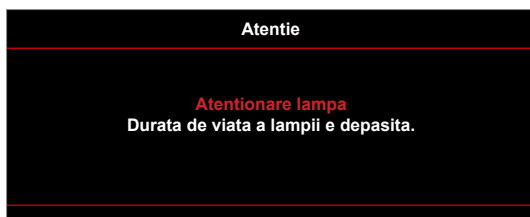
Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power	LED-ul Power	LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Verde sau albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/ aprins 0.5 sec.)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec / iluminare 0,5 sec.). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Quick Resume (100 sec)		Strălucire (oprit 0,25 sec / iluminare 0,25 sec)		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:



- Atentionare lampa:



- Atentionare temperatura:



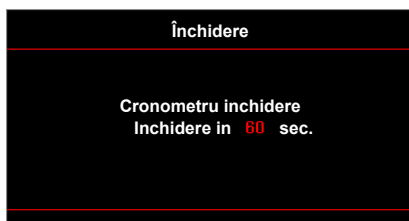
- Eșuare ventilator:



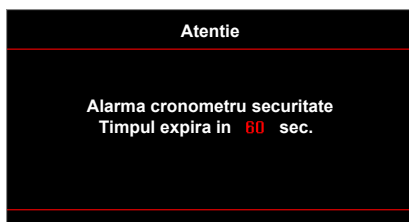
- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



- Alarma cronometru securitate:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	Rezoluția pentru semnalul digital este până la: - UXGA la 60 Hz (1600x1200) - WUXGA la 60 Hz pentru WXGA 16:10 (1920x1200; acceptă doar RB)
Rezoluție nativă	1080p (1920x1080)
Obiectiv	Zoom manual și focalizare manuală
Dimensiune imagine (diagonală)	1080p: 26,2"~301,1"
Distanță de proiecție	1080p: 1,3 m~9,4 m (optimizat la 1,87 m)

Partea electrică	Descriere
Intrări	- HDMI 1.4a - MHL2.1
Ieșiri	- Audio 3,5 mm - Sincronizare 3D - 12V Trigger
Versiune HDCP	1.4
Control	USB tip A pentru mouse/service
Alimentare USB	5V / 1A
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	- Frecvență de scanare orizontală: 15,375 ~ 91,146 KHz - Frecvență de scanare verticală: 24 ~ 85 Hz (120 Hz pentru proiector cu caracteristica 3D)
Difuzoare integrate	Da, 10 W
Cerințe de alimentare	100 - 240V ±10 50/60Hz
Curent de intrare	3,3A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, Spate, Tavan - sus, Spate - sus
Dimensiuni (fără lentilă)	- 314 mm (L) x 223,8 mm (A) x 100,35 mm (Î) (fără picioare) - 314 mm (L) x 223,8 mm (A) x 113,85 mm (Î) (cu picioare)
Greutate	< 3,1 kg
Condiții de mediu	În stare de funcționare: 5 ~ 40 °C, umiditate între 10 % și 85 % (fără condens)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.


INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




SUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts
HP1 2UJ, UK
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germania

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norvegia

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia


Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

