

Proiettore DLP[®]







Manuale dell'utente

INDICE

SICUREZZA	3
Normative ed avvisi sulla sicurezza	5
INTRODUZIONE	9
Contenuti della Confezione	9
Descrizione del Prodotto	
Unità Principale	
Pannello di Controllo	
Onnessioni	
Telecomando	
CONFIGURAZIONE E INSTALLAZIONE	16
Collegamento della sorgente al proiettore	
Accensione/Spegnimento del Proiettore	
Indicatore di avviso	
Regolare la posizione del proiettore	
Regolazione dell'immagine Proiettata	21
Comandi utente	25
Utilizzo del pannello di controllo	
Menu OSD (On Screen Display)	
Come funziona	
Struttura	
Immagine	
Schermo	
Impostazioni	
Volume	
Opzioni	
3D	
LAN	
APPENDICI	42
Problemi proiettore	
Come usare il browser per controllare il proiettore	
Strumento di controllo Crestron RoomView	
Installare e pulire il filtro antipolvere opzionale	
Modalità di Compatibilità	
Installazione su soffitto	51
Sedi dell'azienda Optoma	

SICUREZZA

Â

Il simbolo del fulmine all'interno di un triangolo equilatero è inteso per avvisare l'utente della presenza di "tensioni pericolose" non isolate all'interno del prodotto, che possono essere di potenza sufficiente a costituire un pericolo di elettrocuzione per le persone.

Â

Il punto esclamativo inserito in un triangolo equilatero indica all'utente la presenza di importanti istruzioni relative al funzionamento e alla manutenzione (riparazione) nella documentazione acclusa all'apparecchio.

AVVISO: PER RIDURRE IL RISCHIO DI INCENDI O SCOSSE ELETTRICHE, NON ESPORRE QUESTO APPARECCHIO A PIOGGIA O UMIDITÀ. ALL'INTERNO SONO PRESENTI VOLTAGGI PERICOLOSAMENTE ALTI. NON APRIRE LA COPERTURA. PER OGNI RIPARAZIONE, RIVOLGERSI ESCLUSIVAMENTE A PERSONALE QUALIFICATO.

Limiti sulle emissioni per i dispositivi di Classe B

Questo apparecchio digitale di Classe B ottempera tutti i requisiti delle normative canadesi per gli apparecchi che causano interferenze.

Importanti istruzioni per la sicurezza

- 1.Non bloccare le aperture di ventilazione. Per garantire un funzionamento affidabile del proiettore e per proteggerlo dal surriscaldamento, si consiglia di installare l'apparecchio in un punto in cui la ventilazione non venga bloccata. Per esempio, non collocare il proiettore su un tavolo da caffè, su un divano o su un letto, ecc. Non posizionarlo in uno spazio chiuso, come una libreria o un armadio, che possa limitare la circolazione dell'aria.
- 2.Non usare il proiettore vicino all'acqua o in presenza di umidità. Per ridurre il rischio di incendi e/o di scosse elettriche, non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
- 3.Non installare vicino a sorgenti di calore tipo radiatori, valvole o regolatori di calore, fornelli, stufe o altri apparati che producono calore (amplificatori inclusi).
- 4. Per la pulizia utilizzare soltanto un panno asciutto.
- 5. Utilizzare solo aggiunte/accessori specificati dal produttore.
- 6. Non usare l'unità se è stata danneggiata fisicamente o se è stata usata in modo non appropriato. Per danni fisici/utilizzo non appropriato si intende (a mero titolo esemplificativo):
 - Unità lasciata cadere.
 - Cavo di alimentazione o spina danneggiati.
 - Liquido versato nel proiettore.
 - Proiettore esposto a pioggia o a umidità.
 - Oggetto caduto nel proiettore o libero al suo interno.

Non tentare di riparare il proiettore da soli. L'apertura e la rimozione delle coperture può esporre al contatto con parti in cui sono presenti voltaggi pericolosi o ad altri rischi.

- 7.Non lasciare che oggetti o liquidi penetrino nel proiettore. Essi potrebbero entrare in contatto con punti di tensione pericolosi e provocare incendi o scosse elettriche.
- 8. Fare riferimento alle etichette apposte sul proiettore per gli avvisi sulla sicurezza.
- 9. L'unita deve essere riparata esclusivamente da personale adeguato.

Precauzioni



Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida.

- Avviso Non guardare direttamente nell'ottica del proiettore quando la sorgente luminosa è accesa. La luce brillante può ferire o danneggiare gli occhi.
- Avviso Per ridurre il rischio di incendi o di scosse elettriche, non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
- Avviso Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.
- Avviso Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.

Sì:

- Spegnere e staccare la spina dalla presa di corrente prima di pulire il prodotto.
- Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- Scollegare la spina dalla presa di corrente CA se il prodotto non è usato per periodi prolungati.

Non:

- Bloccare le fessure e le aperture sulla copertura designate a fornire la ventilazione.
- Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- Utilizzare nelle seguenti condizioni:
 - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
 - Da livello del mare a 6000 piedi Estremamente caldo: > 35°C
 Estremamente freddo: < 5°C
 - 6000 piedi e oltre
 Estremamente caldo: > 30°C
 Estremamente freddo: < 5°C
 - Estremamente umido: > 70% di umidità relativa (Umidità relativa)
 - In aree soggette a polvere e sporcizia eccessiva.
 - Vicino a qualsiasi apparecchiatura che generi un forte campo magnetico.
 - Alla luce diretta del sole.

Informazioni sulla sicurezza 3D

Seguire tutti gli avvisi e le precauzioni consigliate prima di utilizzare la funzione 3D.

Avviso

Bambini e ragazzi possono essere soggetti a problemi di salute associati alla visione in 3D e devono essere tenuti sotto controllo durante la visione di tali immagini.

Avviso di fotosensibilità e altri rischi alla salute

- Alcuni utenti possono presentare crisi epilettiche o ictus quando esposti ad alcune immagini o luci lampeggianti contenute in alcune immagini del proiettore o video game. Se l'utente soffre di, o ha una storia famigliare con presenza di epilessia o ictus, consultare un medico prima di utilizzare la funzione 3D.
- Anche le persone senza una storia famigliare o personale di epilessia o ictus possono presentare una condizione non diagnosticata che può causare crisi epilettiche per fotosensibilità.
- Donne incinta, persone anziane, persone che soffrono di serie condizioni mediche, persone con problemi di sonno o sotto l'effetto di alcool devono evitare di utilizzare la funzione 3D dell'unità.
- Nel caso si presenti uno dei seguenti sintomi, terminare immediatamente la visione delle immagini 3D e consultare un medico: (1) visione alterata; (2) leggero stordimento; (3) vertigini; (4) movimenti involontari oculari o muscolari; (5) confusione; (6) nausea; (7) perdita di coscienza; (8) convulsioni; (9) crampi; e/ o (10) disorientamento. Bambini e ragazzi potrebbero presentare con maggiore possibilità tali sintomi rispetto agli adulti. In genitori devono tenere sotto controllo i bambini e chiedere se sono presenti tali sintomi.

- La visione di contenuti 3D può inoltre causare chinetosi, spasmi dopo gli effetti, disorientamento, affaticamento degli occhi e ridotta stabilità posturale. Si consiglia agli utenti di fare pause frequenti per ridurre la possibilità di presentarsi di tali effetti. Se gli occhi presentano segni di fatica o secchezza o se si presenta uno dei sintomi descritti in precedenza, smettere immediatamente di utilizzare il dispositivo e non riprendere l'uso per almeno trenta minuti dopo che il sintomo si è ridotto.
- La visione di contenuti 3D quando si è seduti troppo vicini allo schermo per un periodo di tempo prolungato può causare danni alla vista. La distanza di visione ideale deve essere almeno tre volte l'altezza dello schermo. Si consiglia di tenere gli occhi a livello con lo schermo.
- La visione di contenuti 3D con gli occhiali 3D indossati per un lungo periodo di tempo può causare mal di testa o affaticamento. In caso di mal di testa, affaticamento o vertigini, interrompere la visione della proiezione 3D e riposarsi.
- Non usare gli occhiali 3D per scopi diversi dalla visione della proiezione 3D.
- L'uso degli occhiali 3D per scopi diversi (come normali occhiali, occhiali da sole, occhiali protettivi, ecc.) può causare danni fisici all'utente e ridurre la vista.
- La visione di contenuti 3D può causare disorientamento per alcuni utenti. Pertanto, NON posizionare il PRO-IETTORE 3D accanto a vani scale aperti, cavi, balconi o altri oggetti che su cui è possibile inciampare, che possono essere calpestati, abbattuti, rotti o fatti cadere.

Copyright

La presenta pubblicazione, incluse tutte le foto, illustrazioni e software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Il presente manuale, o qualsiasi altro materiale contenuto nel presente documento può essere riprodotto senza il consenso scritto da parte dell'autore.

© Copyright 2015

Disclaimer

Le informazioni nel presente documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il costruttore non offre alcuna dichiarazione o garanzia relativa ai contenuti nel presente documento e, in particolare, rifiuta qualsiasi garanzia implicita di commerciabilità o idoneità per scopi particolari. Il costruttore si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione e di apportare modifiche di volta in volta ai contenuti del presente documento senza alcun obbligo da parte del costruttore di notificare tali revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi

Kensington è un marchio registrato americano di ACCO Brand Corporation con registrazioni rilasciate e applicazioni in fase di approvazione in altri paesi in tutto il mondo.

HDMI, il logo HDMI e l'Interfaccia Multimediale ad Alta Definizione sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e altri paesi.

IBM è un marchio o marchio registrato di International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, e Windows sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation.

Adobe e Acrobat sono marchi o marchi registrati di Adobe Systems Incorporated.

DLP, DLP Link e il logo DLP sono marchi registrati di Texas Instruments e BrilliantColorTM è un marchio di Texas Instruments.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati nel presente manuale sono di proprietà dei rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

Normative ed avvisi sulla sicurezza

Questa appendice elenca gli avvisi generici relativi al proiettore.

Avviso FCC

Questo dispositivo è stato controllato ed è stato trovato conforme ai limiti di un apparecchio digitale di Classe B, in conformità all'articolo 15 delle norme FCC. Questi limiti sono stati determinati per poter garantire una protezione ragionevole da interferenze nocive nel caso di installazioni residenziali. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Non vi è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questo dispositivo provoca interferenze nocive alla ricezione radio o televisiva, che possano essere determinate dall'accensione o dallo spegnimento del dispositivo, si consiglia all'utente di cercare di correggere l'interferenza seguendo una o più di una delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra il dispositivo e il ricevitore.
- Collegare il dispositivo ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per l'assistenza.

Avviso: cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dal produttore, possono annullare l'autorità all'uso del proiettore da parte dell'utente, che è garantita dalla FCC.

Condizioni operative

Questo dispositivo è conforme all'articolo 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle due seguenti condizioni:

- 1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose
- 2. Questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero provocare operazioni indesiderate.

Avviso: utenti canadesi

Questo apparecchio di Classe B è conforme alla Normativa canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

- Direttiva 2014/30/UE sulla compatibilità elettromagnetica
- Direttiva 2014/35/UE sui bassi voltaggi
- Direttiva 2014/53/UE (RED) (se il prodotto ha funzioni RF)
- Direttiva RoHS 2011/65/UE sulla compatibilità elettromagnetica

Istruzioni sullo smaltimento



Non smaltire questo dispositivo elettronico nei rifiuti urbani. Per ridurre l'inquinamento ed assicurare la più alta protezione dell'ambiente globale, riciclare questo dispositivo.

Safety notice





- Questo prodotto è classificato come Classe 2 delle IEC 60825-1:2007 ed è inoltre conforme con la 21 CFR 1040.10 e 1040.11 ad eccezione che per le variazioni a seguito dell'Avviso laser n. 50, con data 24 giungo 2007. IEC 60825-1:2014: PRODOTTO LASER CLASSE 1 – GRUPPO DI RISCHIO 2
- L'etichetta esplicativa illustra tutte le informazioni relative alla potenza laser.
- Questo proiettore ha un modulo laser integrato di Classe 4. Smontaggio e modifiche sono molto pericolosi e non devono mai essere eseguiti.
- Eventuali operazioni o regolazioni non indicate nella guida dell'utente possono determinare il rischio di esposizione pericolosa a radiazioni laser.
- Non aprire o smontare il proiettore, poiché vi è il rischio di esposizione alle radiazioni laser.
- Non permettere che il raggio laser colpisca gli occhi quando il proiettore è acceso. La luce forte potrebbe provocare danni irreparabili agli occhi.
- Quando si accende il proiettore, assicurarsi che nessuno all'interno della portata di proiezione stia guardando nell'obiettivo.
- Il mancato rispetto delle procedure di controllo, regolazione o funzionamento può provocare danni dovuti all'esposizione alla radiazione laser.
- Istruzioni complete per montaggio, funzionamento e manutenzione, compresi avvisi chiari in merito alle precauzioni per evitare possibili esposizioni al laser e alle radiazioni collegati superiori ai limiti consentiti per le emissioni in Classe 2.
- Questo proiettore è un dispositivo laser di Classe 2 conforme a IEC 60825-1:2007, CFR 1040.10 e 1040.11.
- Prodotto laser di Classe 2, non permettere che il raggio colpisca gli occhi.
- Questo proiettore ha un modulo laser integrato di Classe 4. Smontaggio e modifiche sono molto pericolosi e non devono mai essere eseguiti.
- Eventuali operazioni o regolazioni non indicate nella guida dell'utente possono determinare il rischio di esposizione pericolosa a radiazioni laser.
- Non aprire o smontare il proiettore, poiché vi è il rischio di esposizione alle radiazioni laser.
- Non permettere che il raggio laser colpisca gli occhi quando il proiettore è acceso. La luce forte potrebbe provocare danni irreparabili agli occhi.
- Il mancato rispetto delle procedure di controllo, regolazione o funzionamento può provocare danni dovuti all'esposizione alla radiazione laser.
- Istruzioni complete per montaggio, funzionamento e manutenzione, compresi avvisi chiari in merito alle precauzioni per evitare possibili esposizioni al laser e alle radiazioni collegati superiori ai limiti consentiti per le emissioni in Classe 2.

Safety notice

WXGA





- Questo prodotto è classificato come Classe 3R delle IEC 60825-1:2007 ed è inoltre conforme con la 21 CFR 1040.10 e 1040.11 ad eccezione che per le variazioni a seguito dell'Avviso laser n. 50, con data 24 giungo 2007. IEC 60825-1:2014: PRODOTTO LASER CLASSE 1 – GRUPPO DI RISCHIO 2
- L'etichetta esplicativa illustra tutte le informazioni relative alla potenza laser.
- Questo proiettore ha un modulo laser integrato di Classe 4. Smontaggio e modifiche sono molto pericolosi e non devono mai essere eseguiti.
- Eventuali operazioni o regolazioni non indicate nella guida dell'utente possono determinare il rischio di esposizione pericolosa a radiazioni laser.
- Non aprire o smontare il proiettore, poiché vi è il rischio di esposizione alle radiazioni laser.
- Non permettere che il raggio laser colpisca gli occhi quando il proiettore è acceso. La luce forte potrebbe provocare danni irreparabili agli occhi.
- Quando si accende il proiettore, assicurarsi che nessuno all'interno della portata di proiezione stia guardando nell'obiettivo.
- Il mancato rispetto delle procedure di controllo, regolazione o funzionamento può provocare danni dovuti all'esposizione alla radiazione laser.
- Istruzioni complete per montaggio, funzionamento e manutenzione, compresi avvisi chiari in merito alle precauzioni per evitare possibili esposizioni al laser e alle radiazioni collegati superiori ai limiti consentiti per le emissioni in Classe 3R.
- Questo proiettore è un dispositivo laser di Classe 3R conforme a IEC 60825-1:2007, CFR 1040.10 e 1040.11.
- Prodotto laser di Classe 3R, non permettere che il raggio colpisca gli occhi.
- Questo proiettore ha un modulo laser integrato di Classe 4. Smontaggio e modifiche sono molto pericolosi e non devono mai essere eseguiti.
- Eventuali operazioni o regolazioni non indicate nella guida dell'utente possono determinare il rischio di esposizione pericolosa a radiazioni laser.
- Non aprire o smontare il proiettore, poiché vi è il rischio di esposizione alle radiazioni laser.
- Non permettere che il raggio laser colpisca gli occhi quando il proiettore è acceso. La luce forte potrebbe provocare danni irreparabili agli occhi.
- Il mancato rispetto delle procedure di controllo, regolazione o funzionamento può provocare danni dovuti all'esposizione alla radiazione laser.
- Istruzioni complete per montaggio, funzionamento e manutenzione, compresi avvisi chiari in merito alle precauzioni per evitare possibili esposizioni al laser e alle radiazioni collegati superiori ai limiti consentiti per le emissioni in Classe 3R.

Contenuti della Confezione

Togliere dalla confezione e controllare che la scatola contenga tutte le parti elencate di seguito. In caso di mancanza di qualcosa, contattare il centro assistenza clienti più vicino.



Nota: * Per informazioni sulla garanzia europea, visitare il sito www.optomaeurope.com. A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori.

Descrizione del Prodotto

Unità Principale



Nota: Non bloccare le prese di ingresso/uscita dell'aria.

No	Voce
1.	Tastierino
2.	Ghiera di Messa a fuoco
3.	Ventilazione (ingresso)
1	Diagvitari infraragai

- 4. Ricevitori infrarossi
- 5. Ventilazione (uscita)
- 6. Altoparlanti
- 7. Presa di Alimentazione

Voce

- 8. Connessioni di ingresso/uscita
- 9. Obiettivo
- 10. Piedino di regolazione dell'inclinazione
- 11. Blocco Kensington
- 12. Ob. Movibili (Verticale)
- 13. Ob. Movibili (Orizzontale)
- 14. Blocco obiettivo

Pannello di Controllo



- No Voce
- 1. LED On/Standby
- 2. Invio
- 3. LED temperatura
- 4. LED lampada
- 5. Menu

- No Voce
- 6. Sorgente
- 7. Quattro tasti direzionali e di selezione
- 8. Pulsante di accensione/Standby
- 9. Ricevitori infrarossi

Onnessioni



No	Voce
1.	Connettore microfono
2.	connettore Audio In
3.	connettore VGA In/YPbPr
4.	connettore Audio out
5.	connettore VGA Out
6.	connettore HDMI 1
7.	connettore HDMI 2/MHL
8.	connettore RS232C
9.	connettore mini USB-B

10. Connettore uscita alimentazione USB (5 V ---1.5 A)

No	Voce
11.	Connettore HDBaseT (a seconda del modello)
12.	RJ45
13.	Presa di Alimentazione
14.	connettore uscita sincr. 3D (5V)
15.	connettore ingresso telecomando cablato
16.	connettore trigger 12 V

17. Blocco Kensington

Telecomando

No	Voce
1.	Accensione Accendere il proiettore.
2.	Correzione geometrica Avvia il menu Correzione geometrica.
3.	F1: Test Percor Visualizza un Pattern di prova.
4.	Modalità display Selezionare la modalità di visualizzazione.
5.	Quattro tasti direzionali e di selezione Per selezionare gli elementi o apportare le regolazioni.
6.	Informazioni Visualizza le informazioni del proiettore.
7.	F3: Color Matching Avvia il menu di impostazione Color Matching.
8.	Selezione sorgente ingresso Selezionare un segnale in ingresso.
9.	Menu Avvia il menu dell'OSD. Per uscire, premere di nuovo "Menu".
10.	Controllo volume -/+ Aumenta/diminuisce il volume.
11.	Blocco Blocca l'immagine proiettata.
12.	Formato Scegliere il formato del proiettore.
13.	VGA Passare a fonte VGA.
14.	HDMI 1 Passare a fonte HDMI 1.
15.	HDBaseT (a seconda del modello) Passare a fonte HDBaseT.
16.	3D Passare a fonte 3D.
17.	Spegnimento Spegnere il proiettore.
18.	Menu PIP/PBP Avvia il menu PIP/PBP.



Nota: Alcuni tasti possono non avere la funzione associata in alcuni modelli che non supportano tali funzioni.

No	Voce
19.	F2: Impostazioni LAN Avvia il menu Impostazioni LAN.
20.	Esclusione AV Disattiva temporaneamente/riattiva l'audio ed il video.
21.	Invio Confermare la selezione dell'oggetto.
22.	Laser Per l'uso come puntatore laser.
23.	Sincronizzazione Sincronizza automaticamente il proiettore sulla sorgente di ingresso.
24.	Digital Zoom -/+ Zoomare/allargare l'immagine proiettata.
25.	ID telecomando/Tutto remoto Impostare ID del controllo remoto.
26.	HDMI 2 Passare a fonte HDMI 2.
27.	Tastierino numerico (0 ~ 9) Usare come tastierino numerico "0 ~ 9".

Tabella codici IR per i dati

	Codice cliente	32CD			
Tasto	Descrizione	Codice chiave	Definizione tasto		
1	Spegnimento	2E	Spegnimento		
2	Accensione	2	ATTIVA		
3	Menu PIP/PBP	78	PIP/PBP		
4	Trapezoidale	7	Correzione geometrica		
5	Funzione 2	27	F2		
6	Funzione 1	26	F1		
7	Menu modalità visualizzazione attivo/disattivo	95	Modalità		
8	Tasto Su per OSD con OSD attivo	C6	Freccia su		
9	Esclusione AV	3	Esclusione AV		
10	Tasto sinistro per OSD con OSD attivo	C8	Freccia sinistra		
11	Invio	C5	Invio		
12	Tasto destro per OSD con OSD attivo	C9	Freccia destra		
13	Informazioni	25	Info. (Informazioni)		
14	Tasto giù per OSD con OSD attivo	C7	Freccia giù		
15	Interruttore puntatore laser, premere per emettere il laser	N/A	Laser		
16	Selezione sorgente ingresso con OSD disattivo	18	Sorgente		
17	Funzione 3	66	F3		
18	Regolazione per fase, tracciatura, dimensione, posizione con OSD disattivo	4	Sincronizzazione		
19	Attiva/disattiva menu OSD	88	Menu		
20	Controllo volume +	9	Volume +		
21	Controllo volume -	0C	Volume -		
22	D Zoom+	8	D Zoom+		
23	D Zoom-	0B	D Zoom-		
24	Formato	15	Formato		
25	Blocco	6	Blocco		
26	Modalità 1 ~ 99	3201~ 3299			
27	Tutto	32CD			
28	Selezione sorgente ingresso VGA1	8E	1/VGA1		
30	Selezione sorgente ingresso HDMI1	16	3/HDMI1		
31	Selezione sorgente ingresso HDMI2	9B	HDMI2		
32	Selezione sorgente ingresso HDBasT	70	4/HDBaseT		
38	Menu 3D	89	0/3D		
39	HDMI3 (Dongle)	98	HDMI3		
40	Funzione 3	66	F3		

Collegamento della sorgente al proiettore

Collegare al computer/portatile

Nota:

A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori. (*) Accessori opzionali.



Connessione a sorgenti video



Uscita Audio

No		Voce
1.	Cavo HDMI	

- 2. Cavo Audio In
- Codice alimentazione
- 4. Cavo Audio Out

Voce
cavo del Microfono
cavo RJ-45 (cavo Cat5)

7. Jack 12 V DC

Nota:

A causa delle differenti applicazioni di ciascun Paese, alcune regioni potrebbero avere differenti accessori. (*) Accessori opzionali.

Accensione/Spegnimento del Proiettore

Accensione del proiettore

- 1. Collegare il cavo di alimentazione e il cavo del segnale. Una volta effettuato il collegamento, il LED di ACCESO/ STANDBY è di colore rosso.
- 2. Per accendere la lampada, premere il tasto "也" sul proiettore o sul telecomando. Il LED di ACCESO/STANDBY diventa di colore blu. ①

La schermata di avvio sarà visualizzata entro circa 6 secondi.

- 3. Accendere e connettere la sorgente che si desidera visualizzare (computer, notebook, lettore video, ecc.). Il proiettore rileverà automaticamente la sorgente.
 - Se si collegano più sorgenti nello stesso momento, premere il pulsante "INPUT" sul pannello di controllo per passare da un ingresso all'altro.
- **Nota:** Quando energia è in modalità standby (consumo di corrente < 0.5 W), l'uscita VGA/filo remoto/LAN sono disattivati quando il proiettore è in modalità standby. Il collegamento di uscita di audio è sempre attiva in modalità standby.

Controllo HDBaseT control è sempre disattivata in modalità standby.



Nota: Accendere prima il proiettore e poi selezionare le sorgenti del segnale.

SpegnimentO del Proiettore

1. Premere il tasto "也" sul telecomando o sul pannello di controllo per spegnere il proiettore. Sullo schermo verrà visualizzato il seguente messaggio.



Premere di nuovo il pulsante "**U**" per confermare, in caso contrario il messaggio non viene più visualizzato dopo 10 secondi. Quando si preme il tasto "**U**" una seconda volta, la ventola comincerà a raffreddare il sistema e si spegnerà.

 Le ventoline di raffreddamento continuano a funzionare per circa 4 secondi durante il ciclo di raffreddamento e il LED di ACCESO/STANDBY lampeggia di colore rosso. Quando il LED di ACCENSIONE/STANDBY si accende in Rosso significa che il proiettore è entrato in modalità standby.

Per riaccendere il proiettore, bisogna aspettare che il proiettore porti a termine il ciclo di raffreddamento e ritorni in modalità standby. Una volta in modalità standby, premere il tasto "**U**" per riavviare il proiettore.

3. Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa elettrica e dal proiettore.

Indicatore di avviso

Messaggio luminoso del LED

Quando appaiono gli indicatori di avviso (vedere di seguito), il proiettore si spegne automaticamente:

- L'indicatore LED "LAMPADA" è rosso e/o l'indicatore LED "TEMPERATURA" è rosso.
- L'indicatore LED "TEMPERATURA" è di colore rosso, e indica il surriscaldamento del proiettore. In condizioni normali, il proiettore può essere riacceso.
- L'indicatore LED "TEMPERATURA" lampeggia di colore rosso.

Scollegare il cavo di alimentazione dal proiettore, attendere 30 secondi e provare di nuovo. Se l'indicatore di avviso si accende di nuovo, contattare il più vicino centro di assistenza.

Messaggio	U Accensione LED		LED temperatura	LED lampada
	Rosso	Blu	Rosso	Rosso
Stato di standby (LAN Off)	ATTIVA			
Stato di standby (LAN On)	ATTIVA	ATTIVA		
Accensione	ATTIVA			
Attenzione	Lampeg- giante			
Errore (Alimentazione buona NG)			ATTIVA	ATTIVA
Spegnimento (Raffreddamento)			Lampeggiante	
Errore (Surriscaldamento)			ATTIVA	
Spegnimento (Errore LD)				ATTIVA

Regolare la posizione del proiettore

Quando viene selezionata la posizione del proiettore, considerare la dimensione e la forma dello schermo, la posizione delle prese di alimentazione e la distanza tra il proiettore e le altre apparecchiature. Seguire le linee guida generali:

Posizione il proiettore su una superficie piana con l'angolazione corretta rispetto allo schermo. Il proiettore deve essere ad almeno 4,26 piedi (1,30m) dallo schermo di proiezione.

Posizionare il proiettore alla distanza desiderata dallo schermo. La distanza dall'obiettivo del proiettore allo schermo, l'impostazione dello zoom e il formato video determinano la dimensione dell'immagine proiettata.

Funzionamento con orientamento a 360°





Regolazione dell'immagine Proiettata

Regolazione dell'altezza del Proiettore

Il proiettore è dotato di un piedino d'elevazione per regolare l'altezza dell'immagine.

- 1. Individuare il piedino da regolare sulla parte inferiore del proiettore.
- 2. Ruotare l'anello regolabile in senso orario per alzare il proiettore e in senso antiorario per abbassarlo. Ripetere con gli altri piedini se necessario.



Zoom e messa a fuoco

- 1. Per regolare la dimensione dell'immagine, ruotare l'anello dello zoom in senso orario o antiorario per aumentare o ridurre la dimensione dell'immagine proiettata.
- 2. Per regolare la messa a fuoco, ruotare l'anello della messa a fuoco in senso orario o antiorario fino a quando l'immagine è nitida e leggibile.

il proiettore mette a fuoco le distanze da 4,27 a 25,59 piedi (da obiettivo a parete) (da 1,3 metri a 7,8 metri).



Blocco obiettivo Obiettivo movibile orizzontale

Regolazione delle dimensioni dell'immagine (Diagonale)

Dimensioni immagine proiezione da 36" a 300" metri (da 1,09" ~ 9,09").

- 1. Aprire lo sportellino anteriore del proiettore.
- 2. Sbloccare il blocco obiettivo, prima di regolare l'obiettivo movibile.
- 3. Ruotare la manopola obiettivo movibile orizzontale/verticale per spostare l'obiettivo.
- 4. Ruotare il blocco obiettivo in senso orario per bloccare l'obiettivo in posizione. (Manopola obiettivo movibile può essere ruotata.)
- 5. Chiudere lo sportellino anteriore del proiettore.
- **Nota:** Lo spostamento dell'obiettivo movibile segue la forma di un triangolo equilatero quando l'obiettivo viene regolato nella posizione orizzontale centrale, l'obiettivo può essere spostato verticalmente fino al punto più alto.





	Campo di Spostamento Verticale (Vs)	Campo di Spostamento Orizzontale (Hs)
XGA	10%	±10%
WXGA	20%	±10%
1080p	25%	±10%
WUXGA	20%	±10%

Spostamento immagine														
	Dimensione Immagine	Dime	Dimensioni schermo W x H				Distanza di proiezione (D)				Sfasamento (Hd)			
	pollici	cm		pollici		cm		pollici		cm		pollici		
	Diagonale	Lar- ghezza	Altezza	Lar- ghezza	Altezza	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	
	30"	60,7	40,0	23,9	15,7	NA	120,2	NA	47,3	2,3	2,3	0,9	0,9	
	100"	202,3	135,0	79,7	53,1	250,9	400,6	98,8	157,7	7,6	7,6	3,0	3,0	
XCA 4.2	150"	303,5	202,0	119,5	79,5	376,3	600,9	148,2	236,6	11,4	11,4	4,5	4,5	
XGA 4:3	200"	404,7	269,0	159,3	105,9	501,8	801,2	197,6	315,4	15,2	15,2	6,0	6,0	
	250"	505,8	337,0	199,1	132,7	627,2	NA	246,9	NA	19,1	19,1	7,5	7,5	
	300"	607,0	404,0	239,0	159,1	752,7	NA	296,3	NA	22,9	22,9	9,0	9,0	

Spostamento immagine														
	Dimensione Immagine	Dime	ensioni s	chermo	WxH	Dista	Distanza di proiezione (D)			Sfasamento (Hd)				
	pollici	c	cm		pollici		cm		pollici		cm		pollici	
	Diagonale	Lar- ghezza	Altezza	Lar- ghezza	Altezza	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	
	30"	65,0	40,0	25,6	15,7	NA	130,7	NA	51,4	10,1	10,1	4,0	4,0	
	100"	215,0	135,0	84,6	53,1	270,9	432,2	106,7	170,1	33,7	33,7	13,3	13,3	
	150"	323,0	202,0	127,2	79,5	407,0	649,2	160,2	255,6	50,5	50,5	19,9	19,9	
WXGA 16:10	200"	431,0	269,0	169,7	105,9	543,1	866,3	213,8	341,1	67,3	67,3	26,5	26,5	
	250"	539,0	337,0	212,2	132,7	679,1	NA	267,4	NA	84,1	84,1	33,1	33,1	
	300"	646,0	404,0	254,3	159,1	814,0	NA	320,5	NA	101,0	101,0	39,8	39,8	

	Spostamento immagine												
	Dimensione Immagine	Dime	Dimensioni schermo W x H			Distanza di proiezione (D)				Sfasamento (Hd)			
	pollici	c	m	ро	llici	cm		pollici		cm		pollici	
	Diagonale	Lar- ghezza	Altezza	Lar- ghezza	Altezza	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele
	36"	80,0	45,0	31,5	17,7	NA	153,6	NA	60,5	13,5	13,5	5,3	5,3
	100"	221,0	125,0	87,0	49,2	265,2	424,3	104,4	167,1	37,4	37,4	14,7	14,7
10900 16:0	150"	332,0	187,0	130,7	73,6	398,4	637,4	156,9	251,0	56,0	56,0	22,0	22,0
	200"	443,0	249,0	174,4	98,0	531,6	850,6	209,3	334,9	74,7	74,7	29,4	29,4
	250"	554,0	311,0	218,1	122,4	664,8	NA	261,7	NA	93,4	93,4	36,8	36,8
	300"	664,0	374,0	261,4	147,2	796,8	NA	313,7	NA	112,1	112,1	44,1	44,1

Spostamento immagine														
	Dimensione Immagine	Dime	Dimensioni schermo W x H				Distanza di proiezione (D)				Sfasamento (Hd)			
	pollici	с	m	ро	llici	cm		pollici		cm		pollici		
	Diagonale	Lar- ghezza	Altezza	Lar- ghezza	Altezza	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	Am- piezza	Tele	
	36"	78,0	49,0	30,7	19,3	NA	149,8	NA	59,0	9,7	9,7	3,8	3,8	
	100"	215,0	135,0	84,6	53,1	258,0	412,8	101,6	162,5	26,9	26,9	10,6	10,6	
	150"	323,0	202,0	127,2	79,5	387,6	620,2	152,6	244,2	40,4	40,4	15,9	15,9	
WUXGA 10.10	200"	431,0	269,0	169,7	105,9	517,2	827,5	203,6	325,8	53,9	53,9	21,2	21,2	
	250"	539,0	337,0	212,2	132,7	646,8	NA	254,6	NA	67,3	67,3	26,5	26,5	
	300"	646,0	404,0	254,3	159,1	775,2	NA	305,2	NA	80,8	80,8	31,8	31,8	

Questa tabella è solo per riferimento.

Utilizzo del pannello di controllo



Nome	Descrizione
Accendere prima ථ	Fare riferimento alla sezione "Accensione e spegnimento del proiettore" a pagina 18-19.
Invio 🛥	Confermare l'elemento selezionato.
INGRESSO 🕣	Selezionare un segnale in ingresso
	Avviare il menu su schermo (OSD). Per uscire dal menu OSD, premere di nuovo "MENU".
Quattro tasti dire- zionali e di sele- zione	Utilizzare ▲ ▼ ◀ ► per selezionare gli oggetti o regolare la sele- zione.
LED LAMPADA 🗑	Fare riferimento al LED dello stato sorgente luminosa del proiet- tore.
LED TEMPERA- TURA	Fare riferimento al LED dello stato temperature del proiettore.
LED ON/STAN- DBY 也	Fare riferimento al LED dello stato alimentazione del proiettore.

Menu OSD (On Screen Display)

Il proiettore ha uno schermo con menu multilingue che permettono di regolare e cambiare una varietà di impostazioni.

Come funziona

- 1. Premere il tasto "Menu" del telecomando o della tastiera del proiettore per aprire il menu OSD.
- Quando è visualizzato il menu OSD, usare i tasti ▲ ▼ per selezionare qualsiasi voce del menu principale. Mentre si eseguono le selezioni in una pagina particolare, premere ► o il tasto "Applica" per accedere ai menu secondari.
- 3. Usare i ▲ ▼ tasti per selezionare la voce desiderata e regolarne le impostazioni usando il tasto ◀►.
- 4. Nel menu secondario, selezionare la voce successiva e regolarla come descritto sopra.
- 5. Premere "Invio" per confermare.
- 6. Per uscire, premere di nuovo "Menu". Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



Struttura

Nota: Si noti che i menu dell'OSD variano in relazione al tipo di segnale selezionato e al modello di proiettore che si sta utilizzando.

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	
	Modalità Immagine		Luminosa/Presentazione/Film/sRGB/Miscela/DICOM SIM./ Utente (Passare la Mod. Colore alla Mod. Utente se l'utente cambia le impostazioni)
	Colore Parete		Bianco/Giallo ch/Blu Ch./Pink/Verde S
	Luminosità		
	Contrasto		
	Nitidezza		
	Saturazione		(Solo per il segnale VGA component)
Immagine	Tinta		(Solo per il segnale VGA component)
	Gamma		Film/Grafici/1.8/2.0/2.2/2.6/Lavagna/DICOM SIM
	Temp. colore		5500K/6500K/7500K/8500K/9500K
	Corrispondenza Colore	Bianco/Rosso/ Verde/Blu/Ciano/ Magenta/Giallo	Tonalità/Saturazione/Guadagno
	Nero estremo		On / Off
	Spazio coloro		Nessun ingresso HDMI: Auto/RGB/YUV
	Spazio colore		Ingresso HDMI: Auto/RGB (0 ~ 255)/RGB (16 ~ 235)/YUV
	BrillianColor™		1~10
	Proporzioni		Auto/4:3/16:9/16:10
	Fase		
	Orologio		
	Posizione O.		
	Posizione V.		
	Zoom digitale		
	Proiezione		Frontale/Frontale-Soffitto/Retro/Retro-Soffitto
		Correzione vert.	
	Correzione	Correzione vert.	
Schermo	geometrica	4 angoli	On/Off
	9	Colore griglia	Viola/Verde
		Reset	Sì/No
		Funzione	PBP/PIP/ Off
		Sorgente Principale	VGA/HDMI-1/HDMI-2/HDBaseT
	Impostazioni PIP- PBP	Sorgente secondaria	VGA/HDMI-1/HDMI-2/HDBaseT
		Ubicazione	In alto a sin./In alto a destra/In basso a sin./In basso a destra
		Dimensione	Piccolo/Medio/Grande
		Scambio	

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	
	Lingua		Inglese/Tedesco/Francese/Italiano/Spagnolo/Polacco/ Svedese/Olandese/Portoghese/Giapponese/Cinese tradizionale/Cinese semplificato/Coreano/Russo/Arabo/ Norsk/Turco/Danese/Finlandese/Greco/Ungherese/Ceco/ Rumeno/Thailandese/Farsi/Vietnamita/Indonesiano/Slovacco
	Posizione menu		In alto a sinistra, In alto a destra, Al centro, In basso a sinistra, In basso a destra
Impostazioni	VGA Out (Standby)		Off/On
	LAN (STANDBY)		Off/On
	Mod. di prova		Nessuno / Griglia / Bianco
	Accensione diretta		On/Off
	Attivazione segnale		On/Off
	Ripristina a valori di fabbrica		Sì/No
	Diffusore		On/Off
	Uscita Audio		On/Off
	Microfono		On/Off
Volume	Mute		On/Off
	Volume		
	Volume microfono		
	EQ		

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	
	Logo		Imp. predefinite/Utente
	Acquisizione logo		
	Origine aut.		On/Off
	inserimento		VGA, HDMI-1, HDMI-2, HDBaseT
	Spegnimento autom. (Min.)		
	Timer sospensione (min)		
			Uso SSI (normale)
	Impostazioni SSI		Uso SSI (ECO)
		Modalità SSI	normale, ECO
	Altitudine elevata	On/Off	[Off, predefinito]
		Optional Filter Installed	Sì/No
	Impostazioni Filtro	Ore Uso Filtro	Sola lettura
	Opzionale	Promemoria Filtro	
		Avviso pulizia	Sì/No
		Sicurezza	On/Off
	Sicurezza	Timer Sicur.	Mese/Giorno/Ora
		Modifica Password	
Opzioni	Impostazioni	Funzione IR	On/Off
	Remote	Codice Remoto	00 ~ 99
		Auto	
		HDBaseT	
			Versione
	PIP-PRP Module		HDMI EQ
			Reset
			Aggiornamento USB
	Nascondi informazioni	On / Off	
			Nome modello
			SNID
			Sorgente (Sorgente principale/Sorgente secondaria)
			Risoluzione sorgente principale
			Risoluzione sorgente secondaria
	Informazioni		Versione software (DDP/MCU/LAN)
	Informazioni		Proporzioni
			Ore SSI (Normale/ECO)
			Indirizzo IP
			Stato rete
			Codice Remoto
			Codice Remoto (Attivo)

Menu principale	Sottomenu	Impostazione	
	3D		Auto/On
	Inv. 3D		On/Off
			Frame Packing
20			Side-by-Side (Half)
30	3D Formato		Top and Bottom
			Frame Sequential
			Field Sequential
	1080p @ 24		96 Hz/144 Hz
	Stato		
	DHCP Client		On/Off
	Indirizzo IP		
	Subnet Mask		
	Gateway		
Boto	DNS		
Rele	Memorizza		
	Indirizzo MAC		
	Nome gruppo		
	Nome proiettore		
	Luogo		
	Contatto		

Immagine

Modalità Immagine

Vi sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi di immagine. Utilizzare i pulsanti ◀ o ► per selezionare la voce.

- Lumin.: Per ottimizzare luminosità.
- Presen.: Per presentazioni.
- Film: Per contenuti video.
- sRGB: Per contenuti di gioco.
- Miscela: Per applicazioni di miscelazione.
- DICOM Sim:
- Utente: Memorizza le impostazioni dell'utente.

Colore Parete

Usare questa funzione per avere un'immagine ottimizzata dello schermo in base al colore delle pareti. È possibile selezionare "Bianco", "Giallo chiaro", "Blu chiaro", "Rosa", e "Verde scuro".

<u>Luminosità</u>

Regola la luminosità delle immagini.

- Premere il pulsante < per scurire l'immagine.
- Premere il pulsante ► per schiarire l'immagine.

<u>Contrasto</u>

Il contrasto controlla la differenza tra le aree più chiare e più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto cambia la quantità di bianco e nero nell'immagine.

- Premere il pulsante ◄ per diminuire il contrasto.
- Premere il pulsante ► per aumentare il contrasto.

<u>Nitidezza</u>

Regola la nitidezza dell'immagine.

- Premere il pulsante ◄ per diminuire la nitidezza.
- Premere il pulsante ► per aumentare la nitidezza.

Nota: Le funzioni "Nitidezza", "Saturazione" e "Tinta" sono supportate solo in modalità video.

Saturazione

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- Premere il pulsante < per diminuire la saturazione dell'immagine.
- Premere il pulsante ► per aumentare la saturazione dell'immagine.

Nota: La saturazione è supportata solo per la sorgente VGA (480i/480p 576i/675p 720P 1080i/1080p)

<u>Tinta</u>

Regola il bilanciamento dei colori rosso e verde.

- Premere il pulsante < per aumentare la quantità di verde nell'immagine.
- Premere il pulsante ► per aumentare la quantità di rosso nell'immagine.

Nota: La tinta è supportata solo per la sorgente VGA (480i/480p 576i/675p 720P 1080i/1080p)

<u>Gamma</u>

Consente di regolare il valore gamma per avere il miglior contrasto dell'immagine per l'ingresso utilizzato.

Temp. colore

Questo permette di regolare l'immagine. Ad alte temperature, lo schermo sembra più freddo; a basse temperature, lo schermo risulta più caldo.

Corrispondenza Colore

Usare queste impostazioni per la regolazione avanzata di Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta e Giallo e Colori bianchi.

Nero estremo

Usare questa funzione per aumentare il contrasto.

Spazio colore

Selezionare un tipo appropriato di matrice colore tra AUTO, RGB, RGB (0 - 255), RGB (16 - 235) o YUV.

Nota: "RGB (0 - 255)" e "RGB (16 - 235)" sono supportati solo per risorse HDMI.

BrillianColor™

Questo elemento regolabile utilizza un nuovo algoritmo di elaborazione di colore e miglioramenti per consentire maggiore luminosità fornendo nel contempo colori veri, più vivaci nella foto.

Schermo

Proporzioni

- Auto: Mantiene l'immagine con l'originale ratio altezza-larghezza e massimizza l'immagine per adattarla ai pixel orizzontali e verticali.
- 4:3: L'immagine verrà ridotta per adattarsi allo schermo e mostrata, quindi, usando un ratio 4:3.
- 16:9: L'immagine verrà ridotta per adattarsi alla larghezza e all'altezza dello schermo e mostrata, quindi, usando un ratio 16:9.
- 16:10: L'immagine verrà ridotta per adattarsi alla larghezza e all'altezza dello schermo e mostrata, quindi, usando un ratio 16:10.

<u>Fase</u>

Sincronizza la temporizzazione del segnale dello schermo con quella della scheda video. Se l'immagine appare instabile o sfarfallante, usare questa funzione per correggerla.

Nota: Regolazione di Fase, Clock, Posizione O, Posizione V può sostenere soltanto Grafico VGA.

<u>Orologio</u>

Regolare per avere un'immagine ottimizzata in caso di sfarfallio verticale dell'immagine.

Posizione O.

- Premere il pulsante ◄ per spostare l'immagine verso sinistra.
- Premere il pulsante ► per spostare l'immagine verso destra.

Posizione V.

- Premere il pulsante < per spostare l'immagine verso il basso.
- Premere il pulsante ► per spostare l'immagine verso l'alto.

Zoom digitale

- Premere il pulsante < per diminuire le dimensioni dell'immagine.
- Premere il pulsante > per aumentare le dimensioni dell'immagine.

Proiezione

- Frontale: L'immagine viene proiettata direttamente sullo schermo.
- Frontale-Soffitto: Questa è la selezione predefinita. Una volta selezionato, l'immagine apparirà capovolta.
- Retro: Quando selezionato, l'immagine apparirà invertita.
- Retro-Soffitto: Quando selezionato, l'immagine apparirà sottosopra.

Correzione geometrica

Correzione H

Premere il pulsante ◀ o ► per regolare la distorsione orizzontale dell'immagine. Se l'immagine è trapezoidale, questa opzione può aiutare a rendere l'immagine rettangolare.

Tasto V

Premere il pulsante ◀ o ► per regolare la distorsione verticale dell'immagine. Se l'immagine è trapezoidale, questa opzione può aiutare a rendere l'immagine rettangolare.

4 angoli

Regolare i singoli pixel dei 4 angoli dell'immagine per rendere l'immagine rettangolare.

- Colore griglia
 Impostare il constare constare il con
- Impostare il colore della griglia per la funzione di correzione 4 angoli.Reset

Impostare Correzione O/V, parametri per i 4 angoli ai valori predefiniti.

Impostazioni PIP-PBP

- Funzione: Per attivare/disattivare la funzione PIP/PBP.
- Sorgente Principale: Per impostare la sorgente principale PIP/PBP.
- Sorgente secondaria: Per impostare la sorgente secondaria PIP/PBP.
- Ubicazione: Per impostare la posizione della sorgente secondaria PIP.
- Dimensione: Per impostare la dimensione della sorgente secondaria PIP.
- Scambio: Per scambiare la sorgente principale/secondaria PIP/PBP.

Alcune combinazioni sorgente/segnale potrebbero non essere compatibili con la funzione PIP/PBP. Consultare la tabella di seguito:

Matrice	HDMI-1	HDMI-2	HDBaseT	VGA
HDMI-1	-	V	-	V
HDMI-2	V	-	V	V
HDBaseT	-	V	-	V
VGA	V	V	V	-

- 1. Possono essere presenti linee lampeggianti se la banda di entrambi gli ingressi è troppo alta, provare a ridurre la risoluzione.
- 2. Si può verificare un taglio nel fotogramma a causa della differenze nella velocità fotogramma tra l'immagine principale e l'immagine secondaria, provare a far corrispondere la velocità fotogramma di entrambi gli ingressi.

Impostazioni

<u>Lingua</u>

Sceglie il menu OSD multilingua. Premere il pulsante ◀ o ► nel sottomenu, quindi utilizzare i pulsanti ▲ o ▼ per selezionare la lingua preferita. Premere ► sul telecomando per finalizzare la selezione.

Lingua			
English	Polski	Suomi	Slovakian
Deutsch	한국어	ελληνικά	
Svenska	Русский	Magyar	
Français	Español	Čeština	
العربية	繁體中交	Romanian	
Nederlands	Italiano	ไทย	
Norsk	Português	فارسى	
Dansk	Türkçe	Vietnamese	
简体中交	日本語	Indonesia	
Selezi	ona 🔶 Invio	🕨 Esci 🛄	nu

Posizione menu

Scegliere la posizione del menu sulla schermata.

VGA Out (Standby)

Scegliere "ATTIVA" per abilitare una connessione VGA OUT.

LAN (STANDBY)

Scegliere "ATTIVA" per abilitare una connessione LAN. Scegliere "DISATT." per disattivare la connessione alla LAN.

Mod. di prova

Visualizza un Pattern di prova.

Accensione diretta

Scegliere "ATTIVA" per attivare la funzione Accensione diretta. Il proiettore si accenderà automaticamente quando è fornita l'alimentazione CA, senza premere il tasto 🕁 del pannello di controllo del proiettore o del telecomando.

Attivazione segnale

Se Attivazione segnale è impostata su ON, il proiettore si riattiva automaticamente dalla modalità standby quando la sorgente di ingresso viene cambiata da inattiva ad attiva.

Ripristina a valori di fabbrica

Scegliere "Sì" per riportare i parametri di tutti i menu alle impostazioni predefinite.

Volume

Diffusore

- Scegliere "ATTIVA" per attivare l'altoparlante.
- Scegliere "DISATT." per disattivare l'altoparlante.

Uscita Audio

- Scegliere "ATTIVA" per abilitare la funzione Uscita linea.
- Scegliere "DISATT." per disattivare la funzione Uscita linea.

<u>Microfono</u>

- Scegliere "ATTIVA" per attivare il microfono.
- Scegliere "DISATT." per disattivare il microfono.

<u>Mute</u>

- Scegliere "ATTIVA" per attivare la funzione Esclusione.
- Scegliere "DISATT." per disattivare il mute.

<u>Volume</u>

- Premere il pulsante ◄ per diminuire il volume.
- Premere il pulsante ► per aumentare il volume.

Volume microfono

- Premere il pulsante < per diminuire il volume del microfono.
- Premere il pulsante ► per aumentare il volume del microfono.

<u>EQ</u>

Impostare i valori dell'EQ audio.

Opzioni

<u>Logo</u>

Utilizzare questa funzione per impostare la schermata iniziale desiderata. Se vengono apportate delle modifiche, queste saranno effettive alla prossima accensione del proiettore.

- Imp. predefinite: Schermata di avvio predefinita.
- Utente: Adopera l'immagine salvata dalla funzione "Acquisizione logo".

Acquisizione logo

Premere il tasto > per acquisire immediatamente l'immagine attualmente visualizzata sullo schermo.

Nota:

Per una corretta acquisizione del logo, assicurarsi che l'immagine sullo schermo non superi la risoluzione originaria del proiettore.

"Acquisizione logo" non è disponibile quando si abilita Tre dimensioni. Prima di attivare questa funzione, è raccomandata l'attivazione della funzione "Auto" dell'"Proporzioni".

Origine aut.

- On: Il proiettore cercherà altri segnali se il segnale di ingresso attuale è andato perso.
- Spegnimento: Il proiettore cercherà solo la connessione in ingresso attuale.

inserimento

Premere il tasto ► per abilitare/disabilitare le fonti d'ingresso. Il proiettore non cercherà gli ingressi che non sono selezionati.



Spegnimento autom. (Min)

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Timer sospensione (min)

Imposta l'intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio con o senza segnale inviato al proiettore. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia (in minuti).

Impostazioni SSI

- Uso SSI (normale)
 Visualizzare le ore del proiettore della modalità normale.
- Uso SSI (ECO) Visualizzare le ore del proiettore della modalità ECO.
- Modalità SSI

Normale: modalità normale.

ECO: Usare questa funzione per abbassare la potenza SSI del proiettore che diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata SSI.

Altitudine elevata

- On: Le ventole integrate funzionano ad alta velocità Selezionare questa opzione quando si utilizza il proiettore ad altitudini superiori a 2500 piedi/762 metri o oltre.
- Spegnimento: Le ventole integrate si avviano automaticamente a velocità variabile secondo la temperatura interna.

Impostazioni Filtro Opzionale

- Optional Filter Installed: Filtro installato o meno.
- Ore Uso Filtro: Ore di utilizzo del filtro.
- Promem Filtri (Ora): Impostare l'orario del promemoria filtro.
- Promemoria pulizia: Selezionare "Si" per riazzerare il conteggio del filtro dopo aver sostituito o pulito.

<u>Sicurezza</u>

- Sicurezza: scegliere "ATTIVA" per utilizzare la verifica di sicurezza all'accensione del proiettore. Scegliere "Spegnimento" per accendere il proiettore senza verifica della password.
- Timer Sicur. Usare questa funzione per impostare la durata (Mese/Giorno/Ora) di utilizzo del proiettore. Una volta superato il tempo impestato sarà richiesto nuovamente l'inserimento della password.
- Modifica Password

Prima volta:

- 1. Premere il pulsante "←" per impostare la password.
- 2. La password deve essere di 6 cifre.
- 3. Usare i tasti numerici sul telecomando per selezionare la nuova password, quindi premere il tasto "←" per confermare la password.

Modifica Password:

- 1. Premere "←" per inserire la vecchia password.
- 2. Usare i tasti numerici per inserire la password attuale e premere "←" per confermare.
- 3. Inserire la nuova password (composta da 6 cifre) con i tasti numerici sul telecomando, quindi premere " ←" per confermare.
- 4. Inserire di nuovo la nuova password e premere "←" per confermare.
- Se si inserisce per 3 volte una password non corretta, il proiettore si spegne automaticamente.
- Se si è dimenticata la password, contattare il rivenditore per richiedere assistenza.

Nota:

Il codice predefinito è "000000" (prima volta). Conservare sempre la password. Se viene dimenticata o persa, contattare il centro servizi autorizzato.

Impostazioni Remote

- funzione IR: Quando la funzione è su "DISATT.", il proiettore non può essere utilizzato con il telecomando.
- Codice remoto: 00 ~ 99, Codice di default (codice comune): 00

Nota:

Come impostare il telecomando con il codice telecomando. 1. Premere il tasto "ID" sul telecomando per 5 sec 2. Premere il pulsante numerico (XX) sul telecomando Ad esempio, se l'utente desidera impostare il telecomando per mappare il valore 2 dell'impostazione codice telecomando, premere il tasto ID per 5 secondi, quindi premere 02.

HDBaseT Controllo

Il proiettore rileva automaticamente il segnale dal trasmettitore HDBaseT in dotazione. Scegliere "HDBaseT" per attivare la funzione Accensione diretta.

PIP-PBP Module

- Versione: Mostra la versione software del modulo PIP-PBP.
- Reset: Ripristina il modulo PIP-PBP.
- Aggiornamento USB: Aggiorna il software del modulo PIP-PBP.
- HDMI EQ: Impostare il valore EQ della porta HDMI del modulo PIP-PBP.

Nascondi informazioni

- On: Scegliere "ATTIVA" per nascondere il messaggio informativo.
- Spegnimento: Scegliere "DISATT." per visualizzare il messaggio di "informazioni".

Informazioni

Visualizza le informazioni del proiettore riguardanti nome modello, SNID, sorgente, risoluzione, versione del software, formato, ore SSI, indirizzo IP e stato rete sullo schermo.

3D

<u>3D</u>

Auto: Quando viene rilevato un segnale di identificazione 3D HDMI 1.4a, viene selezionata automaticamente l'immagine 3D.

- Scegliere "ATTIVA" per attivare la funzione 3D.
- Scegliere "Auto" per rilevare automaticamente il segnale 3D.

<u>Inv. 3D</u>

Se vedete un'immagine discreta o sovrapposta, mentre avete occhiali DLP 3D, potreste aver bisogno di eseguire "Invertire" per avere la miglior corrispondenza dell'immagine sinistra/destra per avere l'immagine corretta.

3D Formato

Usare questa opzione per selezionare il formato 3D. Le opzioni sono: "Frame Packing" "Side-by-Side(Half)", "Top and Bottom", "Frame Sequential".

<u>1080p@24</u>

Usare questa caratteristica per selezionare tasso di aggiornatmento 96 o 144 Hz usando occhiale 3D glasses nel frame packing 1080p@24.

LAN

<u>Stato</u>

Visualizza lo stato attuale della rete.

DHCP Client

Configurare le impostazioni DHCP.

- On: Scegliere "ATTIVA" per lasciare che il proiettore riceva automaticamente l'indirizzo IP dalla rete.
- Spegnimento: Scegliere "DISATT." per assegnare manualmente la configurazione per IP, Subnet Mask, Gateway, e DNS.

Indirizzo IP

Mostrare un indirizzo IP.

Subnet Mask

Mostrare il numero di subnet mask.

<u>Gateway</u>

Mostrare il gateway predefinito della rete collegata al proiettore.

<u>DNS</u>

Mostrare il numero di DNS.

Indirizzo MAC Visualizza l'indirizzo MAC.

Nome gruppo

Visualizza il nome gruppo.

Nome proiettore

Visualizza il nome del proiettore.

<u>Luogo</u>

Visualizza l'ubicazione del proiettore.

<u>Contatto</u>

Visualizza il recapito.

Problemi proiettore

김 II proiettore non risponde più ai comandi

- Se possibile, spegnere il proiettore, quindi scollegare il cavo di alimentazione e aspettare almeno 60 secondi prima di ricollegarlo.
- Verificare che non sia stato attivato "Blocco tastiera" tentando di controllare il proiettore con il telecomando.

Se il telecomando non funziona

- Verificare che l'angolo operativo del telecomando si trovi tra ± 30° sia in orizzontale che in verticale rispetto ai ricevitori IR del proiettore.
- Assicurarsi che non vi siano ostruzioni tra il telecomando e il proiettore. Portarsi a 12 m (± 0°) dal proiettore.
- Assicurarsi che le batterie siano inserite in modo corretto.
- Sostituire le batterie se sono scariche.
- Assicurarsi di aver impostato il controllo remoto con le corrette impostazioni codice IR.

Quando si effettua una connessione diretta dal computer al proiettore

Se persistono problemi di connessione di rete dal computer al proiettore, riferirsi alle impostazioni del computer come sotto o contattare l'amministratore del web.

Passo 1: Trovare indirizzo IP (192.168.0.100) dalla funzione LAN del proiettore.

Passo 2: Selezionare "Applica" e premere il tasto "Invio". Una volta salvate le impostazioni, uscire dall'OSD premendo il tasto "Menu".

192.168.0.100

- Passo 3: Per aprire Connessioni di rete, fare clic su Start, Pannello di controllo, Rete e connessioni Internet, quindi fare clic su Connessioni di rete. Fare clic sulla connessione da configurare, quindi, su Operazioni di rete 🗊 fare clic su Cambia impostazioni connessione.
- Passo 4: Nella scheda **Generale**, su **La connessione utilizza i seguenti elementi**, fare clic su Protocollo Internet (TCP/IP), quindi fare clic su **"Proprietà"**.

General	Authentication Advanced					
Connec	et using:					
BB N	NVIDIA nForce Networking Controller Configure					
This co	nnection uses the following items:					
	Client for Microsoft Networks					
	QoS Packet Scheduler					
⊻ ∨	Internet Protocol (TCP/IP)					
	nstall Uninstall Properties					

Passo 5: Fare clic su Utilizza il seguente indirizzo IP, quindi digitare quanto segue:

- 1) Indirizzo IP: 192.168.0.101
- 2) Subnet mask: 255255255.0
- 3) Gateway predefinito: 192.168.0.254

General	
You can get IP settings assigned this capability. Otherwise, you ne the appropriate IP settings.	d automatically if your network supports eed to ask your network administrator for
🔘 Obtain an IP address autor	natically
── Use the following IP addres	:8:
IP address:	192.168.0.101
Subnet mask:	255.255.255.0
Default gateway:	192.168.0.254

Passo 6: Per aprire Opzioni Internet, fare clic sul browser IE, Opzioni Internet, scheda **Onnessioni** e "Impostazioni LAN...".

	A <u>d</u> d
	Remove
Choose Settings if you need to configure a proxy server for a connection.	<u>S</u> ettings
 Dial whenever a network connection is not preser Always dial my default connection 	nt
Current None	S <u>e</u> t Default

Passo 7: Tutti gli elementi nella finestra Impostazione Local Area Network (LAN) non siano segnati. Cliccare su "OK" due volte.

Automatically deter	t settings	
Use automatic conf	guration script	
Address		
Proxy server		
Use a proxy server dial-up or VPN conn	for your LAN (These settings ections).	will not apply
Use a proxy server dial-up or VPN conn Address:	for your LAN (These settings ections). Port: 80	will not apply

Passo 8: Aprire IE e digitare il seguente indirizzo IP 192.168.0.100 nell' URL poi premere "Invio".

Come usare il browser per controllare il proiettore

1. Attivare DHCP per consentire ad un server DHCP di assegnare automaticamente un IP o di inserire manualmente le informazioni di rete richieste.

🚑 Status	Connect
🔁 онср	Off
🖫 IP Address	172.16.1.42
🕞 Subnet Mask	255.255.255.0
🕒 Gateway	172.16.1.254
🕒 DNS	172.16.1.1

- 2. Quindi selezionare Applica e premere il tasto IK per completare la procedura di configurazione.
- 3. Aprire il browser e digitare l'indirizzo IP dalla schermata LAN OSD, quindi la pagina web appare come segue:



Nota: Quando si usa l'indirizzo IP del proiettore, non è possibile collegarlo al server di servizio.

4. A seconda della pagina di rete per la stringa d'ingresso (strumenti), il limite della lunghezza è presente nella lista seguente ("spazio" e altre segni di punteggiatura inclusi):

Categoria	Voce	Lunghezza in caratteri
	Indirizzo IP	15
Controllo Crestron	ID IP	2
	Porta	5
	Nome proiettore	10
Proiettore	Ubicazione	9
	Assegnato a	9
	DHCP (Abilitato)	(N/A)
	Indirizzo IP	15
Configurazione rete	Masc. Subnet	15
	Gateway predefinito	15
	Server DNS	15
	Abilitato	(N/A)
Password utente	Nuova password	15
	Conferma	15
	Abilitato	(N/A)
Password amministra-	Nuova password	15
	Conferma	15



Strumento di controllo Crestron RoomView

Crestron RoomView[™] fornisce una stazione di monitoraggio centralizzata per oltre 250+ sistemi di controllo su una singola rete Ethernet. È possibile controllareun numero maggiore di sistemi, in funzione della combinazione di ID IP e indirizzo IP. Crestron RoomView monitora ciascun proiettore, incluso lo stato online del proiettore, l'alimentazione del sistema, la vita utile della sorgente luminosa, le impostazioni di rete e gli errori hardware. Inoltre controlla eventuali attributi personalizzati definiti dall'Amministratore.

L'Amministratore può aggiungere, cancellare o modificare le informazioni dell'ambiente, le informazioni di contatto e degli eventi, che sono automaticamente registrati dal software per tutti gli utenti. (Interfaccia operativa utente come da immagine seguente)

Nota: Le funzioni supportate da Crestron RoomView dipendono dal modello.

1. Schermata principale

tor.rvd - Room¥ie	w Express								
見(⊻) 親窗(型) 説	明(出)								
🖂 🤁 🔒 🔜	Pa 🕛 🤋								
Name	Location	Online	Log	System Power	Display Power	Display Usage	Help	Schedule	Emergency
Projector	Here								

2. Modifica ambiente

Sulla pagina "Cambia stanza", digitare l'indirizzo IP (o nome host) come mostrato sul menu del display del proiettore (OSD) e "02" per IPID, "41794" per la porta di controllo riservata Crestron.

Edit Room: New	X
General Groups	
Room Information	
Name: Projector	Phone:
Help Here	e-Control Link: Browse
IP Address: 192.168.0.100	Video Link:
IPID/IP Port: 02 💌 41794	
DHCP Enabled	
External Gateway	Username:
0.0.0.0	Password:
Comment	
	Save Room Save As Help
	確定 取消 套用 (鱼)

Per informazioni sull'impostazione e il metodo di comando di Crestron RoomView™, accedere al sito web di seguito per ottenere RoomView™ Manuale Utente e altre informazioni: http://www.crestron.com

3. Modifica attributo

it Attribute: New	
feneral Alert Groups Rooms Co	ontacts
Attribute Properties	044 0m
Signal Name:	Graphic:
Device:	
Signal Type: Digital 💌	
Join Number: 50 💌 De	fault Max. Value: 1
-Options	
Apply attribute to all rooms	🔲 Display on main view
Apply attribute to all contacts	Show on context menu Advanced

4. Modifica evento

Edit Event: Display Off		
General Rooms		
Event Properties Name: Display Off Type: Digital v Join: 6 v		✓ Enable this event✓ Repeat event
Schedule Start Date: 2016/ 2/23	 ✓ Weekdays ✓ Monday ✓ Tuesday ✓ Wednesday ✓ Thursday 	☐ Weekends ☐ Saturday ☐ Sunday
	🔽 Friday	

Per ulteriori informazioni, visitare http://www.crestron.com e www.crestron.com/getroomview

La rete supporta Crestron (Room View), AMX (Dispositivo Discovery), PJLink e RS232 control.

Installare e pulire il filtro antipolvere opzionale

Si consiglia di pulire il filtro antipolvere ogni 500 ore di funzionamento, o più spesso se il proiettore viene utilizzato in un ambiente polveroso.

Quando l'avviso viene visualizzato sullo schermo, completare i passaggi seguenti per pulire il filtro dell'aria:



Nota:

In ambienti polverosi deve essere utilizzando un filtro antipolvere opzionale.

Se il filtro dell'aria è installato, una manutenzione corretta eviterà il surriscaldamento e il malfunzionamento del proiettore.

Il filtro antipolvere è opzionale.

Le interfacce sono selezionate in base alle specifiche dei tipi.



─○ Procedura per la pulizia del filtro dell'aria: ○

- 1. Spegnere il proiettore premendo il tasto "O".
- 2. Scollegare il cavo di alimentazione.
- 3. Estrarre il filtro antipolvere, come indicato nell'illustrazione.
- 4. Rimuovere con cautela il filtro antipolvere. Quindi pulire o cambiare il filtro. 2

Per installare il filtro, ripercorrere i passi precedenti.

5. Accendere il proiettore e ripristinare il contatore del filtro antipolvere dopo avere sostituito il filtro antipolvere.

Modalità di Compatibilità

		A. VGA analogi	ico		
		(1) Segnale PC			
Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza orizzontale [KHz]	Pixel CLK [MHz]	Descrizione EDID
VGA	640 x 480	60	31,5	25,2	Timing stabilito 1
	640 x 480	67	35,0	26,8	Timing stabilito 1
	640 x 480	72	37,9	31,5	Timing stabilito 1
	640 x 480	75	37,5	31,5	Timing stabilito 1
	640 x 480	85	43,3	36,0	
IBM	720 x 400	70	31,5	28,3	Timing stabilito 1
SVGA	800 x 600	56	35,1	36,0	Timing stabilito 1
	800 x 600	60	37,9	40,0	Timing stabilito 1
	800 x 600	72	48,1	50,0	Timing stabilito 2
	800 x 600	75	46,9	49,5	Timing stabilito 2
	800 x 600	85	53,7	56,3	
Apple, Mac II	832 x 624	75	49,1	57,3	Timing stabilito 2
XGA	1024 x 768	60	48,4	65,0	WXGA: Timing stabilito 2 XGA: Timing stabilito 2 e (Nativo)Timing dettagliato/Blocco
					descrittore 1
	1024 x 768	70	56,5	75,0	Timing stabilito 2
	1024 x 768	75	60,0	78,8	Timing stabilito 2
	1024 x 768	85	68,7	94,5	
	1024 x 768	120	99,0	137,8	Identificazione timing standard
Apple, Mac II	1152 x 870	75	68,7	100,0	Timing riservato del costruttore
SXGA	1280 x 1024	60	64,0	108,0	
	1280 x 1024	72	77,0	133,0	
	1280 x 1024	75	80,0	135,0	Timing stabilito 2
QuadVGA	1280 x 960	60	60,0	101,3	Identificazione timing standard
	1280 x 960	75	75,2	130,0	
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3	121,8	
UXGA	1600 x 1200	60	75,0	161,0	Identificazione timing standard
HD completo	1920 x 1080	60	67,5	148,5	
WUXGA	1920 x 1200	60	74	154	blanking ridotto
		(2) Intervallo es	steso		
WXGA	1280 x 720	60	44,8	74,2	Identificazione timing standard
	1280 x 800	60	49,6	83,5	WXGA: (Nativo) Timing dettagliato/ Blocco descrittore 1 XGA: Identificazione timing standard
	1366 x 768	60	47,7	84,8	
	1440 x 900	60	59,9	106,5	Identificazione timing standard
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3	146,3	WXGA: Identificazione timing stan- dard XGA: N/D
	1920 x 720	60	44,35	92,25	
	•	(3) Segnale componente			
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94 (29,97)	15,7	13,5	

	1	1		1	1	
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50 (25)	15,6	13,5		
480p	720 x 480	59,94	31,5	27,0		
576p	720 x 576	50	31,3	27,0		
720p	1280 x 720	60	45,0	74,25		
720p	1280 x 720	50	37,5	74,25		
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,8	74,25		
1080i	1920 x 1080	50 (25)	28,1	74,25		
1080p	1920 x 1080	23,98 / 24	27,0	74,25		
1080p	1920 x 1080	60	67,5	148,5		
1080p	1920 x 1080	50	56,3	148,5		
		B. HDMI digital	е			
		(1) Segnale PC				
Modalità	Risoluz.	Frequenza verticale [Hz]	Frequenza orizzontale [KHz]	Pixel CLK [MHz]	Descrizione EDID	
VGA	640 x 480	60	31,5	25,2	Timing stabilito 1	
	640 x 480	67	35,0	26,8	Timing stabilito 1	
	640 x 480	72	37,9	31,5	Timing stabilito 1	
	640 x 480	75	37,5	31,5	Timing stabilito 1	
	640 x 480	85	43,3	36,0		
IBM	720 x 400	70	31,5	28,3	Timing stabilito 1	
SVGA	800 x 600	56	35,1	36,0	Timing stabilito 1	
	800 x 600	60	37,9	40,0	Timing stabilito 1	
	800 x 600	72	48,1	50,0	Timing stabilito 2	
	800 x 600	75	46,9	49,5	Timing stabilito 2	
	800 x 600	85	53,7	56,3		
Apple, Mac II	832 x 624	75	49,1	57,3	Timing stabilito 2	
XGA	1024 x 768	60	48,4	65,0	WXGA: Timing stabilito 2 XGA: Timing stabilito 2 e (Nativo)Timing dettagliato/Blocco descrittore 1	
	1024 x 768	70	56,5	75,0	Timing stabilito 2	
	1024 x 768	75	60,0	78,8	Timing stabilito 2	
	1024 x 768	85	68,7	94,5		
	1024 x 768	120	99,0	137,8	Identificazione timing standard	
Apple, Mac II	1152 x 870	75	68,7	100,0	Timing riservato del costruttore	
SXGA	1280 x 1024	60	64,0	108,0		
	1280 x 1024	72	77,0	133,0		
	1280 x 1024	75	80,0	135,0	Timing stabilito 2	
QuadVGA	1280 x 960	60	60,0	101,3	Identificazione timing standard	
	1280 x 960	75	75,2	130,0		
SXGA+	1400 x 1050	60	65,3	121,8		
UXGA	1600 x 1200	60	75,0	161,0	Identificazione timing standard	
HD completo	1920 x 1080	60	67,5	148,5		
WUXGA	1920 x 1200	60	74	154	blanking ridotto	
	1	(2) Intervallo esteso				

WXGA	1280 x 720	60	44,8	74,2	Identificazione timing standard
	1280 x 800	60	49,6	83,5	WXGA: (Nativo) Timing dettagliato/ Blocco descrittore 1 XGA: Identificazione timing standard
	1366 x 768	60	47,7	84,8	
	1440 x 900	60	59,9	106,5	Identificazione timing standard
WSXGA+	1680 x 1050	60	65,3	146,3	WXGA: Identificazione timing stan- dard XGA: N/D
	1920 x 720	60	44.35	92.25	
		(3) HDMI - Segr	nale Video		
640 x 480p	640 x 480	59,94 / 60	31,5	25,2	Descrittore video breve del timing CEA EDID
480i	720 x 480 (1440 x 480)	59,94 (29,97)	15,7	13,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
576i	720 x 576 (1440 x 576)	50 (25)	15,6	13,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
480p	720 x 480	59,94	31,5	27,0	Descrittore video breve del timing CEA EDID
576p	720 x 576	50	31,3	27,0	Descrittore video breve del timing CEA EDID
720p	1280 x 720	60	45,0	74,25	(Native)Descrittore video breve del timing CEA EDID
720p	1280 x 720	50	37,5	74,25	(Native)Descrittore video breve del timing CEA EDID
1080i	1920 x 1080	60 (30)	33,8	74,25	Descrittore video breve del timing CEA EDID
1080i	1920 x 1080	50 (25)	28,1	74,25	Descrittore video breve del timing CEA EDID
1080p	1920 x 1080	23,98 / 24	27,0	74,25	Descrittore video breve del timing CEA EDID
1080p	1920 x 1080	60	67,5	148,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
1080p	1920 x 1080	50	56,3	148,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
		(4) HDMI 1.4a o	bbligatorio 3D ti	iming- Segnal	e Video
	720p	50	75	148,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
Frame Packing	720p	59,94 / 60	90	148,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
	1080p	23,98 / 24	54	148,5	Descrittore video breve del timing CEA EDID
	720p	50	37,5	74,25	Descrittore video breve del timing CEA EDID
Top-and-Bottom	720p	59,94 / 60	45,0	74,25	Descrittore video breve del timing CEA EDID
	1080p	23,98 / 24	27,0	74,25	Descrittore video breve del timing CEA EDID
		(5) Gamma di f	requenza segnal	le in ingresso	
		analogico: fh = 15 kHz ~ 100 kHz, fv = 24 Hz ~ 120 Hz, Velocità massima pixel: 162.5 MHz			
Digital (HDMI): fh = 15 kHz ~ 100 kHz, fv = 24 Hz ~ 120 Hz, Velocità massima pixe 200 MHz				4 Hz ~ 120 Hz, Velocità massima pixel:	

Installazione su soffitto

- 1. Per evitare danni al proiettore, usare il supporto da soffitto Optoma.
- 2. Se si desidera utilizzare un kit prodotto da terzi, assicurarsi che le viti impiegate per fissare il proiettore siano conformi ai seguenti requisiti:
 - Tipo di vite: M4*4
 - Lunghezza minima della vite: 14 mm

Nota: Si prega di notare che i danni provocati da una installazione non corretta renderanno nulla la garanzia.

Avviso:

- 1. Se viene acquistato un supporto da soffitto di un'altra società, accertarsi di usare viti della dimensione corretta. La dimensione delle viti varierà in base allo spessore della piastra di montaggio.
- 2. Accertarsi di mantenere almeno uno spazio di 10 cm tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.
- 3. Evitare di installare il proiettore accanto a una fonte di calore.





Sedi dell'azienda Optoma

Mettersi in contatto con la filiale per assistenza e supporto.

Stati Uniti

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

Canada

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

America latina

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ, United Kingdom 44 (0) 1923 691 800 www.optoma.eu Tel assistenza: +44 (0)1923 691865

+44 (0) 1923 691 888 service@tsc-europe.com

(0) 36 820 0252

+31 (0) 36 548 9052

(+33 1 41 46 12 20

= +33 1 41 46 94 35

savoptoma@optoma.fr

Benelux BV

Randstad 22-123 1316 BW Almere The Netherlands www.optoma.nl

Francia

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, France

Spagna

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Spagna

Germania

Wiesenstrasse 21 W D40549 Düsseldorf, Germania

U 888-289-6786 **510-897-8601** Services@optoma.com

U 888-289-6786 510-897-8601 Services@optoma.com

888-289-6786 Fig 510-897-8601 services@optoma.com

Scandinavia Lerpeveien 25

3040 Drammen Norway

PO.BOX 9515 3038 Drammen Norvegia

Corea

WOOMI TECH.CO.,LTD. 4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, 🚺 +82+2+34430004 seoul,135-815, KOREA

Gia ppone

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエス コンタクトセンター:0120-380-495

Taiwan

12F., No. 213, Sec. 3, Beixin Rd., Xindian Dist., New Taipei City 231, Taiwan, R.O.C. www.optoma.com.tw

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., Changning District Shanghai, 200052, China

+47 32 98 89 99 Sinfo@optoma.no

(+47 32 98 89 90

+82+2+34430005

Sinfo@os-worldwide.com www.os-worldwide.com

+886-2-8911-8600 +886-2-8911-6550 services@optoma.com.tw asia.optoma.com

+852-2396-8968 +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

+86-21-62947376 +86-21-62947375 www.optoma.com.cn

(+34 91 499 06 06 +34 91 670 08 32

49 (0) 211 506 6670 +49 (0) 211 506 66799 sinfo@optoma.de

www.optoma.com