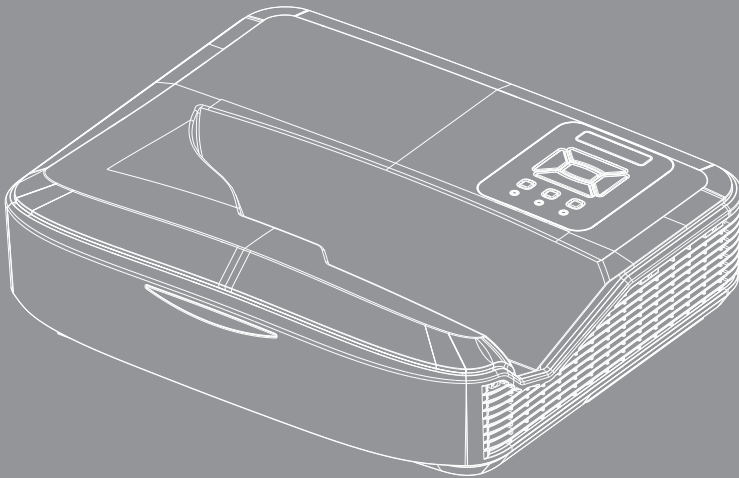




DLP® Projector



Manual de utilizare





Cuprins

Cuprins	2
Notă de utilizare	3
<i>Informații despre siguranță</i>	3
<i>Măsuri de precauție</i>	5
Introducere	7
<i>Prezentare generală a pachetului</i>	7
<i>Prezentare generală a produsului</i>	8
<i>Unitatea principală</i>	8
<i>Panoul de control</i>	9
<i>Conexiuni de intrare/ieșire</i>	10
<i>Telecomandă</i>	11
Instalare	12
<i>Conectarea proiecteurului</i>	12
<i>Conectați la calculator/laptop</i>	12
<i>Conectați la surse video</i>	13
<i>Pornirea/Oprirea proiecteurului</i>	14
<i>Pornirea proiecteurului</i>	14
<i>Oprirea proiecteurului</i>	15
<i>Indicator de atenționare</i>	15
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	16
<i>Ajustarea înălțimii proiecteurului</i>	16
<i>Ajustarea focalizării proiecteurului</i>	17
<i>Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecție (Diagonală)</i>	18
Controale utilizator	24
<i>Panoul de control și telecomandă</i>	24
<i>Panoul de control</i>	24
<i>Telecomandă</i>	25
<i>Coduri IR de la distanță</i>	27
<i>Structură</i>	28
<i>Meniuri afișaj pe ecran</i>	28
<i>Cum funcționează</i>	31
<i>Imagine</i>	32
<i>Ecran</i>	34
<i>Setare</i>	37
<i>Volum</i>	39
<i>Opțiune</i>	40
<i>3D</i>	43
<i>LAN</i>	44
Anexe	50
<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf opțional</i>	50
<i>Moduri de compatibilitate</i>	51
<i>VGA Analog</i>	51
<i>HDMI Digital</i>	53
<i>Regulament și Note de siguranță</i>	55
<i>Montare pe tavan</i>	57

Notă de utilizare

Informații despre siguranță

	Avertizorul optic cu săgeată în vârf inclus într-un triunghi echilateral este destinat pentru a alerta utilizatorul cu privire la prezența unei tensiuni "neizolate periculoase" în cabina produsului care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

ATENȚIONARE: PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU SAU ȘOC ELECTRIC, NU EXPUNEȚI ACEST APARAT LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ. ÎN INTERIORUL CABINEI EXISTĂ TENSIUNI ÎNALTE PERICULOASE. NU DESCHIDEȚI CARCASA. APELAȚI DOAR LA SERVICIILE PERSONALULUI CALIFICAT.

Limitele emisiilor de Clasa B

Acest aparat digital de Clasa B îndeplinește toate cerințele reglementărilor canadiene privind echipamentele cauzatoare de interferență.

Instrucțiuni importante de siguranță

1. Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supra-încălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilația. Ca exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat, etc. Nu puneți proiectorul într-o cabină, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
2. Nu utilizați proiectorul lângă apă sau umezeală. Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți acest proiectorul la ploaie sau umezeală.
3. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
4. Curățați numai cu o cârpă uscată.
5. Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
6. Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic.
Daună/abuz fizic ar fi (dar nu se limitează la):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cordonul de alimentare sau priza au fost deteriorate.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole.
7. Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
8. Vezi cabina proiecteurului pentru indici de siguranță.
9. Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.

Notă de utilizare

Informații privind siguranța radiației cu laser

- Acest produs este clasificat ca PRODUS LASER CLASA 1 – GRUPA 2 DE RISC din IEC 60825-1:2014
- Acest produs se încadrează în Clasa 3R a IEC 60825-1:2007 și respectă și standardele 21 CFR 1040.10 și 1040.11 cu excepția abaterilor ca urmare a avertismentului laser nr. 50, din data de 24 iunie 2007.



- Ca și în cazul oricărei surse luminoase, nu priviți direct în fascul, RG2 IEC 62471-5:2015



- Pentru a descrie locația fixă a etichetei de avertizare
- PRODUS LASER CLASA 3R– EVITAȚI EXPUNEREA DIRECTĂ A OCHILOR
- Atunci când porniți proiectorul, asigurați-vă că nimeni din raza de proiecție nu se uită în obiectiv.
- Feriți orice element (lupă etc.) din direcția luminii proiecteurului. Direcția luminii proiectate prin lentilă este amplă, prin urmare orice tip de obiecte anormale care pot redirectiona lumina care iese din lentilă pot provoca un rezultat neprevăzut, cum ar fi incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice funcționare sau reglare care nu este instruită în mod specific în cadrul ghidului pentru utilizator creează riscul de expunere periculoasă la radiație laser.
- Nu deschideți sau demontați proiectorul întrucât aceasta poate cauza defecțiuni prin expunerea la radiație laser.
- Nu vă uitați în fasciculul de lumină atunci când proiectorul este pornit. Lumina puternică poate duce la afectarea permanentă a ochilor.
- Nerespectarea procedurii de control, reglare și operare poate provoca leziuni prin expunerea la radiația laserului

Notă de utilizare

Măsuri de precauție



Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

- Atenționare - Nu priviți în obiectivul proiectorului atunci când sursa de iluminat este aprinsă. Lumina puternică ar putea afecta și dăuna ochilor.
- Atenționare - Pentru a reduce riscul de incendiu sau șoc electric, nu expuneți acest proiector la ploaie sau umezeală.
- Atenționare - Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.

Notă de utilizare

Trebuie:

- ❖ Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- ❖ Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului.
- ❖ Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

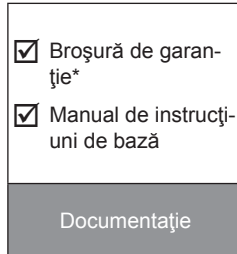
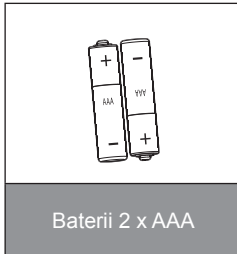
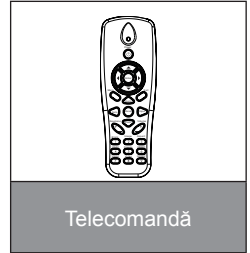
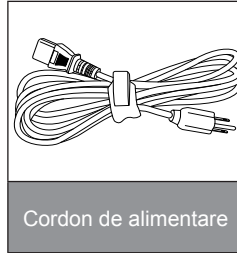
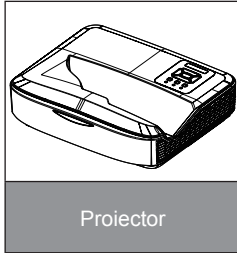
Nu se permite:

- ❖ Să blocați fantele și orificiile de pe unitate prevăzute pentru ventilație.
- ❖ Să folosiți produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- ❖ Nu curățați obiectivul în stare de funcționare, întrucât va cauza deteriorarea stratului de protecție sau vor apărea zgârieturi pe suprafața acestuia. Optoma are dreptul să respingă garanția în acest caz.
- ❖ Să utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - ▶ Nivelul mării de 6000 picioare
Extrem de fierbinte: > 35°C
Extrem de rece: < 5°C
 - ▶ peste 6000 picioare
Extrem de fierbinte: > 30°C
Extrem de rece: < 5°C
 - ▶ Extrem de umed: > 70% R.H. (Umiditate relativă)
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.

Prezentare generală a pachetului

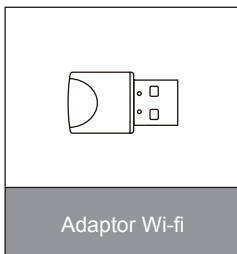
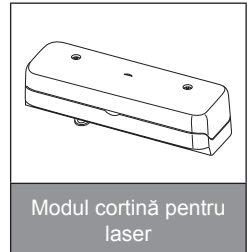
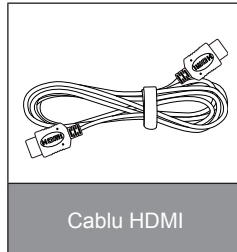
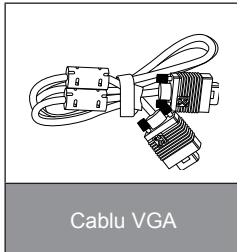
Despachetați și verificați conținutul cutiei pentru a vă asigura că toate elementele enumerate mai jos sunt în cutie. Dacă ceva lipsește, vă rugăm să contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru clienți.

Accesorii standard



- ❖ Accesoriiile opționale variază în funcție de model, specificații și regiune.
- ❖ Pentru alte accesorii pentru cortina pentru laser, vă rugăm să consultați manualul de utilizare a cortinei pentru laser.
- ❖ *Pentru informații privind garanția europeană, accesați www.optomaeurope.com.

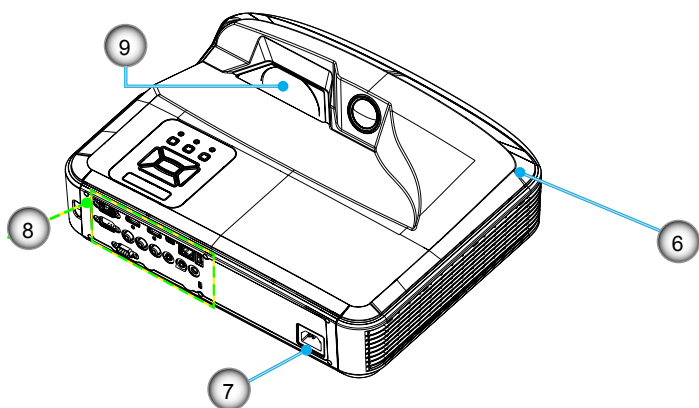
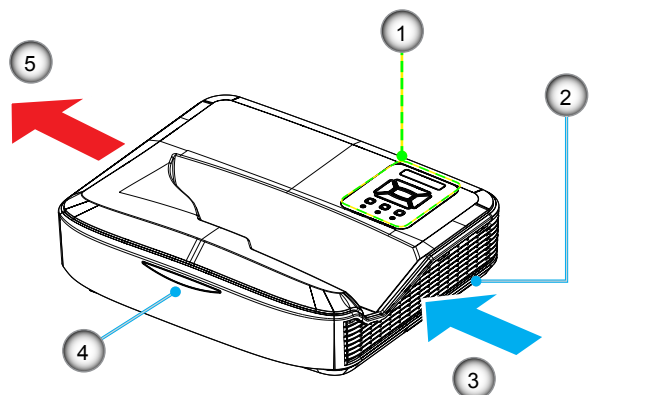
Accesorii opționale



Introducere

Prezentare generală a produsului

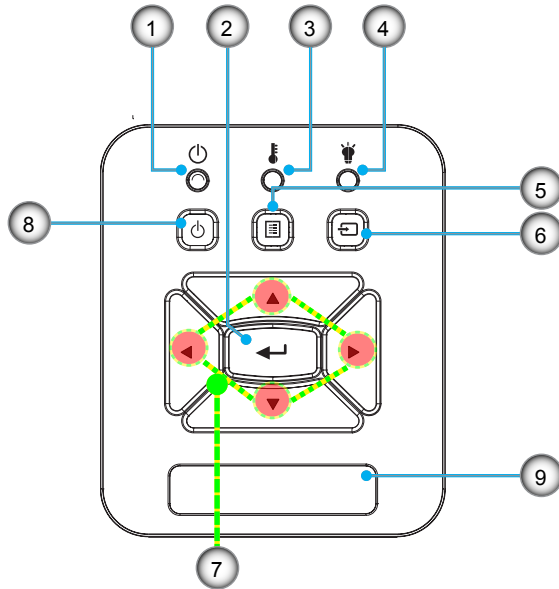
Unitatea principală



- ❖ Interfața este obiectul specificațiilor modelului.
- ❖ Nu blocați orificiile de ventilare ale proiectorului și păstrați distanța minimă de 30 cm.

- | | |
|-------------------------|--------------------------------|
| 1. Panoul de control | 6. Difuzor |
| 2. Comutator focalizare | 7. Priza |
| 3. Ventilare (intrare) | 8. Conexiuni de intrare/ieșire |
| 4. Receptor infra-roșu | 9. Lentile |
| 5. Ventilare (ieșire) | |

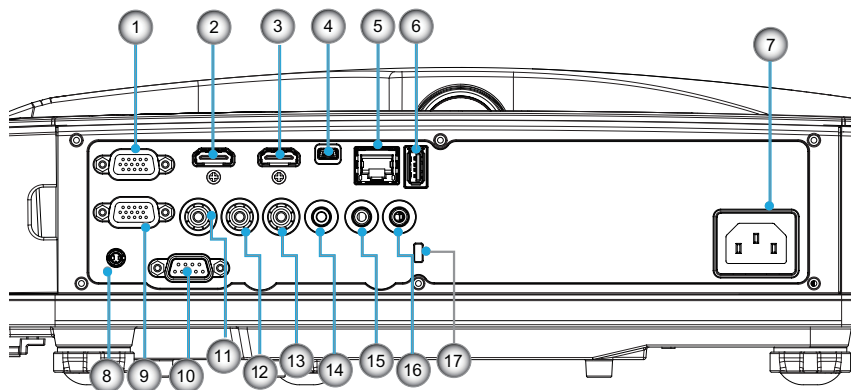
Panoul de control



1. LED Alimentare
2. Enter
3. LED Temperatură
4. LED Lampă
5. Meniu
6. Intraire
7. Patru taste direcționale de selectare
8. Butonul Power/Standby
9. Receptor infra-roșu

Introducere

Conexiuni de intrare/ieșire



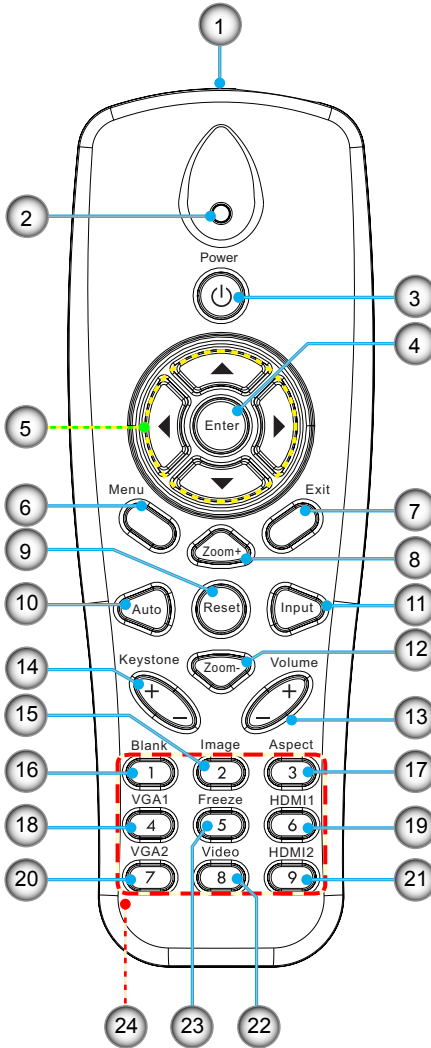
❖ Interfața este obiectul specificațiilor modelului.



❖ Conector ieșire în buclă pentru monitor doar prin suportul VGA 1-In/YPbPr.

1. Conector VGA1-In/YPbPr (Semnal PC Analog/Component Intrare video/HDTV/YPbPr)
2. Conector HDMI 2
3. Conector HDMI 1
4. Conector USB (Conectare la PC pentru telecomandă cu funcția de mouse)
5. Conector RJ45
6. Conector USB tip A
7. Priza
8. Conector interactiv (mufă mini de 3,5 mm, în funcție de model)
9. Conector ieșire VGA /intrare VGA2
10. Conector RS-232 (9-pini tip DIN)
11. Conector compozit de intrare video
12. Conector intrare Composite Audio (dreapta)
13. Conector intrare Composite Audio (stânga)
14. Conectorul de ieșire audio (mufă mini de 3,5 mm)
15. Conectorul de intrare audio (mufă mini de 3,5 mm)
16. Conector intrare Audio (microfon)
17. Port de blocare Kensington™

Telecomandă



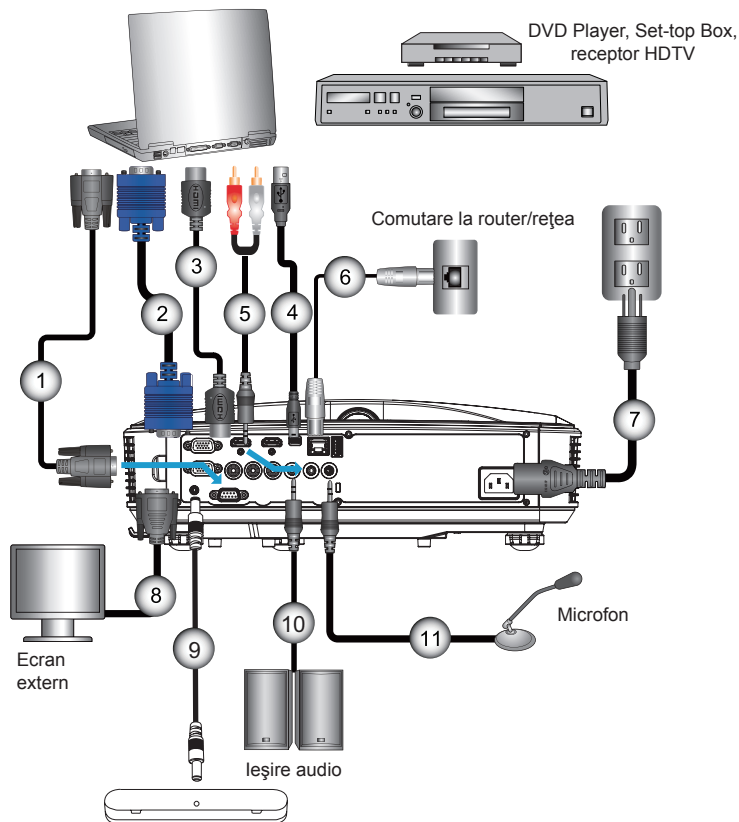
1. Transmițător cu infraroșu
2. Indicator LED
3. Întrerupător „Power on-off”
4. OK
5. Patru taste direcționale de selectare
6. Meniu
7. ieșire
8. Mărire
9. Reset
10. Auto
11. Sursă
12. Micșorare
13. Volum +/-
14. Keystone +/-
15. Imagine
16. Ecran negru
17. Raport de aspect
18. VGA 1
19. HDMI 1
20. VGA 2
21. HDMI 2
22. Video
23. Blocare ecran
24. Tastatură numerotată (pentru introducere parolă)



❖ Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție pentru modelele care nu acceptă aceste caracteristici.

Instalare

Conectarea proiecteurului Conectați la calculator/laptop

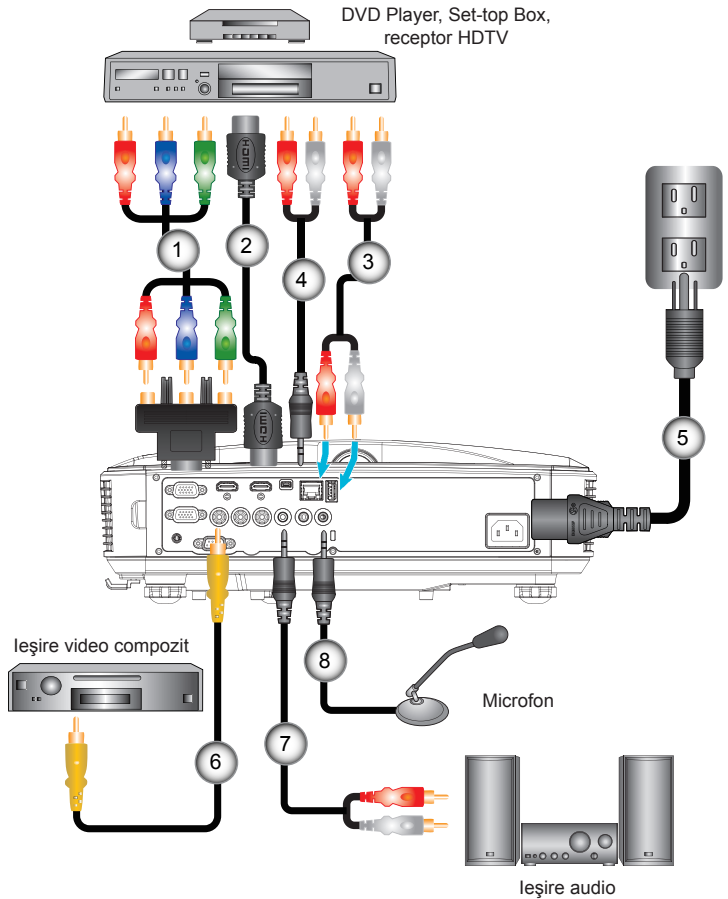


NOTE

- ❖ Datorită aplicațiilor diferite în fiecare țară, unele regiuni pot avea diferite accesorii.
- ❖ (*) Accesoriu opțional


1.....	*Cablul RS232
2.....	Cablul VGA
3.....	*Cablul HDMI
4.....	*Cablul USB
5.....	*Cablul audio/RCA
6.....	*Cablul RJ45
7.....	Cordon de alimentare
8.....	*Cablul de ieșire VGA
9.....	*Cablul interactiv
10.....	*Cablul de ieșire audio
11.....	*Cablul de intrare microfon

Conectați la surse video



Pornirea/Oprirea proiecteurului

Pornirea proiecteurului

1. Conectați ferm cablul de alimentare și cablul de semnal. Când este conectat, LED-ul POWER/STANDBY se va face roșu.
2. Porniți lampa apăsând butonul “

Ecranul de pornire se va afișa aproximativ în 10 secunde. Prima dată când utilizați proiectorul, vi se va cere să selectați limba preferată și modul de economisire a energiei.

3. Porniți și conectați sursa care doriți să se afișeze pe ecran (calculator, laptop, video player, etc.). Proiectorul va detecta automat sursa. If not, push menu button and go to „OPTIONS”.

Asigurați-vă că „Blocare sursă” a fost setat pe „Off”.

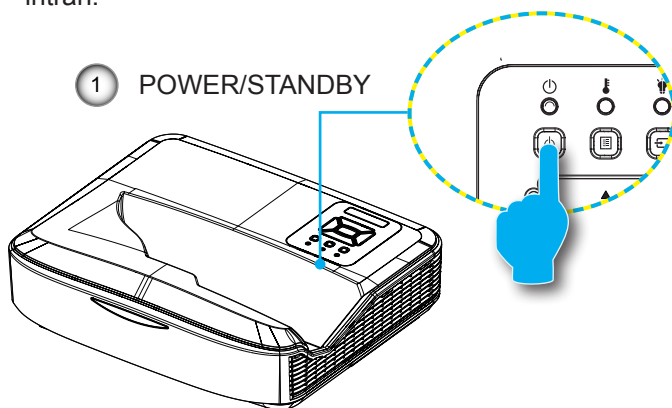


❖ Atunci când modul de alimentare este în modul standby (consum de energie < 0.5 W), intrarea/ieșirea VGA și audio va fi dezactivată atunci când proiectorul este în standby (repaus).


- ❖ Dacă conectați mai multe surse în același timp, apăsați butonul „SURSĂ” de pe panoul de control sau tastele de direcționare sursă de pe telecomandă pentru a comuta între intrări.

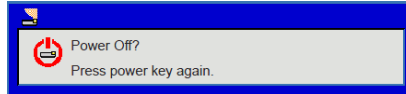




❖ Porniți proiectorul și apoi selectați sursele de semnal.




Oprirea proiecteurului

1. Apăsați butonul „” de pe telecomandă sau de pe panoul de control pentru a dezactiva proiectorul. Pe ecran va fi afișat următorul mesaj.



Apăsați din nou butonul „” pentru a confirma, altfel mesajul va dispărea peste 10 secunde. Atunci când apăsați butonul „” pentru a doua oară, ventilatorul va începe să răcească și sistemul se va închide.

2. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 4 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul POWER/STANDBY va clipi portocaliu. Când LED-ul POWER/STANDBY luminează puternic portocaliu, proiectorul a intrat în modul standby.

Dacă doriți să activați din nou proiectorul, trebuie să așteptați până când proiectorul a finalizat ciclul de răcire și a intrat în modul standby. Odată ajuns în modul standby, apăsați pur și simplu butonul „” pentru a reporni proiectorul.

3. Deconectați cordonul de alimentare de la priza electrică și proiectorul.



- ❖ Contactați cel mai apropiat centru de service dacă proiectul prezintă următoarele simptome.

Indicator de atenționare

Atunci când indicatorii de atenționare (vezi mai jos) vor apărea, proiectorul se va închide automat:

- ❖ Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și dacă indicatorul „POWER/STANDBY” clipește galben.
- ❖ Indicatorul cu LED „TEMPERATURĂ” este aprins roșu, acest lucru indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- ❖ Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” clipește roșu și dacă indicatorul „POWER/STANDBY” clipește galben.

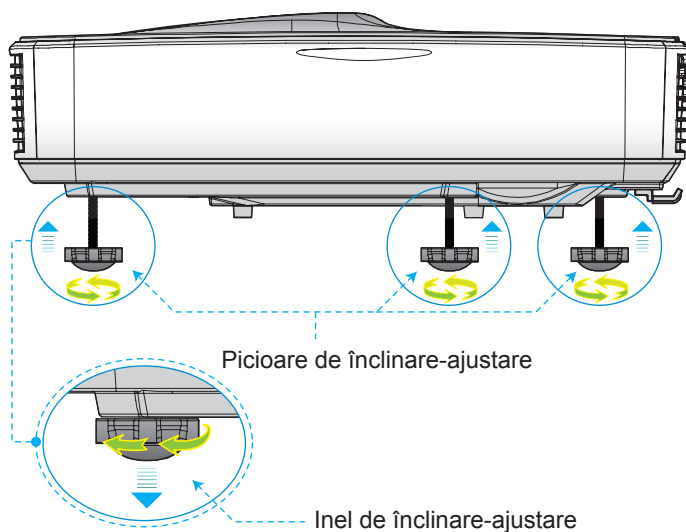
Deconectați cordonul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de atenționare luminează din nou, vă rugăm să contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Ajustarea imaginii proiectate

Ajustarea înălțimii proiectorului

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

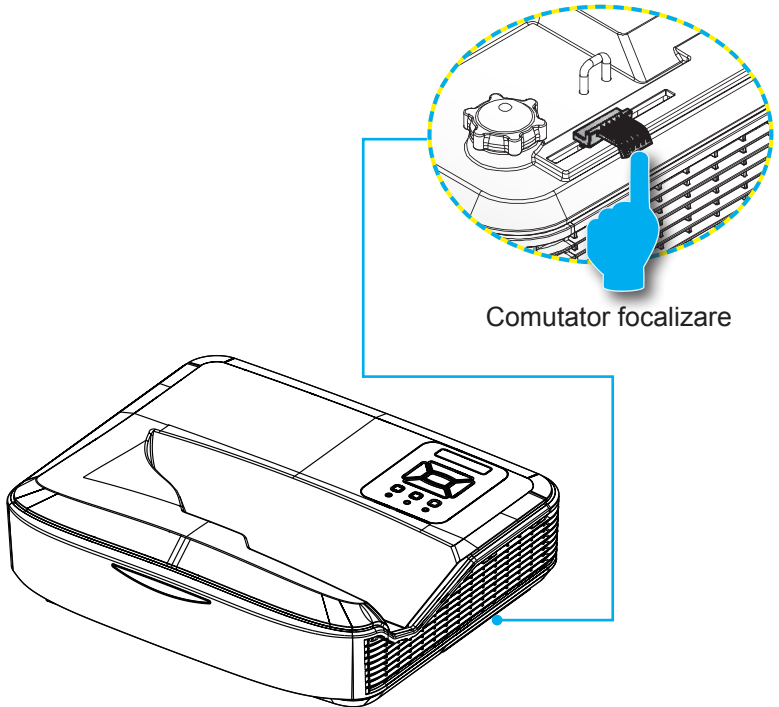
1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiecteurului.
2. Rotiți inelul ajustabil în sensul acelor de ceasornic pentru a ridica proiectorul sau în sens opus acelor de ceasornic pentru a-l coborî. Faceți același lucru cu picioarele celelalte după cum este necesar.



Ajustarea focalizării proiectorului

Pentru a focaliza imaginea, glisați comutatorul de focalizare spre stânga/dreapta până când imaginea este clară.

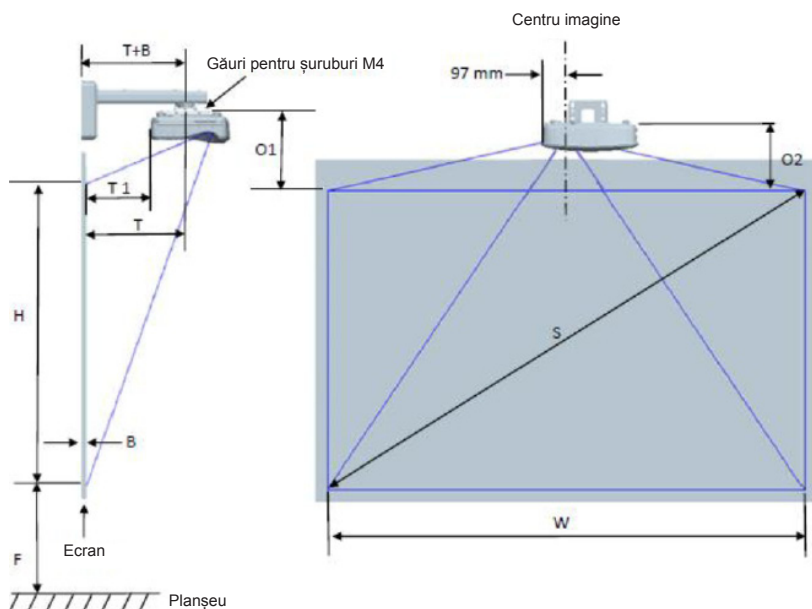
- ▶ Seria 1080p: Proiectorul se va focaliza la distanțe (Lens pe peretede) la 1,654 la 2,205 picioare (0,504 la 0,672 metri)
- ▶ Seria WUXGA: Proiectorul se va focaliza la distanțe (Lens pe peretede) la 1,644 la 2,198 picioare (0,501 la 0,670 metri)



Instalare

Ajustarea dimensiunii imaginii de proiecție (Diagonală)

- ▶ Seria 1080p: Dimensiunea imaginii de proiecție de la 90" la 120" (2,286 la 3,048 metri)
- ▶ Seria WUXGA: Dimensiunea imaginii de proiecție de la 93" la 123" (2,362 la 3,124 metri)



Graficul de măsurare a instalării pe perete 1080P (16:9)

Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în inci	Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în mm	Lățimea imaginii (W) în mm	Înălțimea imaginii (H) în mm	Raza de expunere	Deplasare	Toleranța la distanță (+/-)	Distanța de la suprafața tablei albe până la centrul suportului proiecteurului (T) în mm	Distanța de la suprafața tablei albe până la spatele proiecteurului (T1) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii în partea superioară a plăcii de perete (O) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii la partea superioară a bosajului cu interfața (O1) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii la partea superioară a proiecteurului (O2) în mm
90	2286	1992	1121	504	224	34	379	242	363	287	267
91	2311	2015	1133	510	227	34	385	248	366	290	270
92	2337	2037	1146	515	229	34	390	253	368	292	272
93	2362	2059	1158	521	232	35	396	259	371	295	275
94	2388	2081	1171	527	234	35	402	265	373	297	277
95	2413	2103	1183	532	237	35	407	270	376	300	280
96	2438	2125	1196	538	239	36	413	276	378	302	282
97	2464	2147	1208	543	242	36	418	281	381	305	285
98	2489	2170	1220	549	244	37	424	287	383	307	287
99	2515	2192	1233	555	247	37	430	293	386	310	290
100	2540	2214	1245	560	249	37	435	298	388	312	292
101	2565	2236	1258	566	252	38	441	304	391	315	295
102	2591	2258	1270	571	254	38	446	309	393	317	297
103	2616	2280	1283	577	257	38	452	315	396	320	300
104	2642	2302	1295	583	259	39	458	321	398	322	302
105	2667	2325	1308	588	262	39	463	326	401	325	305
106	2692	2347	1320	594	264	40	469	332	403	327	307
107	2718	2369	1333	599	267	40	474	337	406	330	310
108	2743	2391	1345	605	269	40	480	343	408	332	312
109	2769	2413	1357	611	271	41	486	349	410	334	314
110	2794	2435	1370	616	274	41	491	354	413	337	317
111	2819	2457	1382	622	276	41	497	360	415	339	319
112	2845	2480	1395	627	279	42	502	365	418	342	322
113	2870	2502	1407	633	281	42	508	371	420	344	324
114	2896	2524	1420	639	284	43	514	377	423	347	327
115	2921	2546	1432	644	286	43	519	382	425	349	329
116	2946	2568	1445	650	289	43	525	388	428	352	332
117	2972	2590	1457	655	291	44	530	393	430	354	334
118	2997	2612	1470	661	294	44	536	399	433	357	337
119	3023	2634	1482	667	296	44	542	405	435	359	339
120	3048	2657	1494	672	299	45	547	410	438	362	342

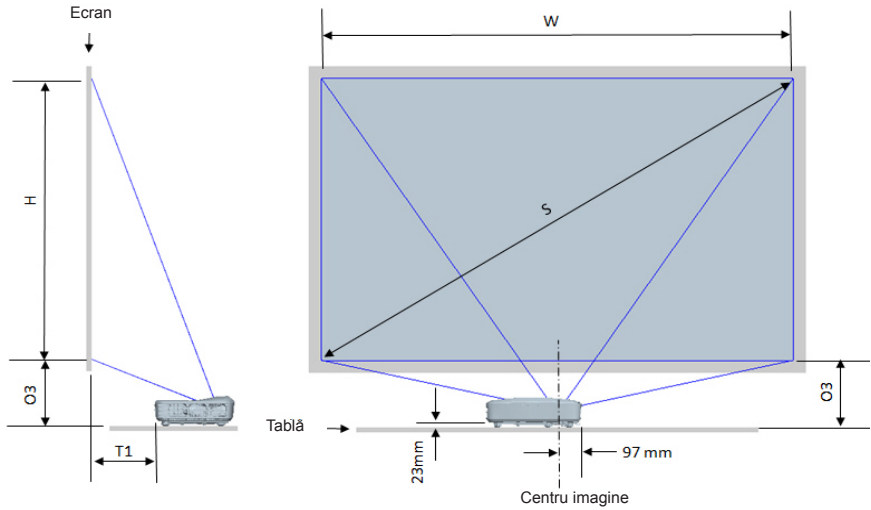
Instalare

Graficul de măsurare a instalării pe perete WUXGA (16:10)

Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în inci	Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în mm	Lățimea imaginii (W) în mm	Înălțimea imaginii (H) în mm	Raza de expunere	Deplasare	Toleranța la distanță (+/-)	Distanța de la suprafața tablei albe până la centrul suportului proiectorului (T) în mm	Distanța de la suprafața tablei albe până la spatele proiectorului (T1) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii în partea superioară a plăcii de perete (O) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii la partea superioară a bosajului cu interfața (O1) în mm	Distanța de la partea superioară a imaginii la partea superioară a proiectorului (O2) în mm
92	2337	1982	1239	501	211	37	376	239	350	274	254
93	2362	2003	1252	507	213	38	382	245	352	276	256
94	2388	2025	1265	512	215	38	387	250	354	278	258
95	2413	2046	1279	518	217	38	393	256	356	280	260
96	2438	2068	1292	523	220	39	398	261	359	283	263
97	2464	2089	1306	529	222	39	404	267	361	285	265
98	2489	2111	1319	534	224	40	409	272	363	287	267
99	2515	2132	1333	539	227	40	414	277	366	290	270
100	2540	2154	1346	545	229	40	420	283	368	292	272
101	2565	2175	1360	550	231	41	425	288	370	294	274
102	2591	2197	1373	556	233	41	431	294	372	296	276
103	2616	2219	1387	561	236	42	436	299	375	299	279
104	2642	2240	1400	567	238	42	442	305	377	301	281
105	2667	2262	1414	572	240	42	447	310	379	303	283
106	2692	2283	1427	578	243	43	453	316	382	306	286
107	2718	2305	1440	583	245	43	458	321	384	308	288
108	2743	2326	1454	589	247	44	464	327	386	310	290
109	2769	2348	1467	594	249	44	469	332	388	312	292
110	2794	2369	1481	599	252	44	474	337	391	315	295
111	2819	2391	1494	605	254	45	480	343	393	317	297
112	2845	2412	1508	610	256	45	485	348	395	319	299
113	2870	2434	1521	616	259	46	491	354	398	322	302
114	2896	2455	1535	621	261	46	496	359	400	324	304
115	2921	2477	1548	627	263	46	502	365	402	326	306
116	2946	2499	1562	632	265	47	507	370	404	328	308
117	2972	2520	1575	638	268	47	513	376	407	331	311
118	2997	2542	1589	643	270	48	518	381	409	333	313
119	3023	2563	1602	648	272	48	523	386	411	335	315
120	3048	2585	1615	654	275	48	529	392	414	338	318
121	3073	2606	1629	659	277	49	534	397	416	340	320
122	3099	2628	1642	665	279	49	540	403	418	342	322
123	3124	2649	1656	670	281	50	545	408	420	344	324
124	3150	2671	1669	676	284	50	551	414	423	347	327

❖ Acest tabel este de referință doar pentru utilizator.

Instalare



Instalare

Graficul de măsurare a instalării a tablei 1080P (16:9)

Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în inci	Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în mm	Lățimea imaginii (W) în mm	Înălțimea imaginii (H) în mm	Distanța de la suprafața tablei albe până la spatele proiecteurului (T1) în mm	Distanța de la partea inferioară a imaginii la partea superioară a tablei (O3) în mm
90	2286	1992	1121	242	290
91	2311	2015	1133	248	293
92	2337	2037	1146	253	295
93	2362	2059	1158	259	298
94	2388	2081	1171	265	300
95	2413	2103	1183	270	303
96	2438	2125	1196	276	305
97	2464	2147	1208	281	308
98	2489	2170	1220	287	310
99	2515	2192	1233	293	313
100	2540	2214	1245	298	315
101	2565	2236	1258	304	318
102	2591	2258	1270	309	320
103	2616	2280	1283	315	323
104	2642	2302	1295	321	325
105	2667	2325	1308	326	328
106	2692	2347	1320	332	330
107	2718	2369	1333	337	333
108	2743	2391	1345	343	335
109	2769	2413	1357	349	337
110	2794	2435	1370	354	340
111	2819	2457	1382	360	342
112	2845	2480	1395	365	345
113	2870	2502	1407	371	347
114	2896	2524	1420	377	350
115	2921	2546	1432	382	352
116	2946	2568	1445	388	355
117	2972	2590	1457	393	357
118	2997	2612	1470	399	360
119	3023	2634	1482	405	362
120	3048	2657	1494	410	365

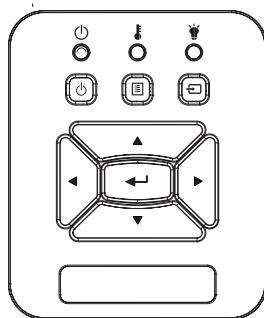
Graficul de măsurare a instalării a suportului tablei WUXGA (16:10)

Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în inci	Dimensiunea imaginii în diagonală (S) în mm	Lățimea imaginii (W) în mm	Înălțimea imaginii (H) în mm	Distanța de la suprafața tablei albe până la spatele proiecteurului (T1) în mm	Distanța de la partea inferioară a imaginii la partea superioară a tablei (O3) în mm
92	2337	1982	1239	239	277
93	2362	2003	1252	245	279
94	2388	2025	1265	250	281
95	2413	2046	1279	256	283
96	2438	2068	1292	261	286
97	2464	2089	1306	267	288
98	2489	2111	1319	272	290
99	2515	2132	1333	277	293
100	2540	2154	1346	283	295
101	2565	2175	1360	288	297
102	2591	2197	1373	294	299
103	2616	2219	1387	299	302
104	2642	2240	1400	305	304
105	2667	2262	1414	310	306
106	2692	2283	1427	316	309
107	2718	2305	1440	321	311
108	2743	2326	1454	327	313
109	2769	2348	1467	332	315
110	2794	2369	1481	337	318
111	2819	2391	1494	343	320
112	2845	2412	1508	348	322
113	2870	2434	1521	354	325
114	2896	2455	1535	359	327
115	2921	2477	1548	365	329
116	2946	2499	1562	370	331
117	2972	2520	1575	376	334
118	2997	2542	1589	381	336
119	3023	2563	1602	386	338
120	3048	2585	1615	392	341
121	3073	2606	1629	397	343
122	3099	2628	1642	403	345
123	3124	2649	1656	408	347
124	3150	2671	1669	414	350


Controale utilizator

Panoul de control și telecomandă

Panoul de control

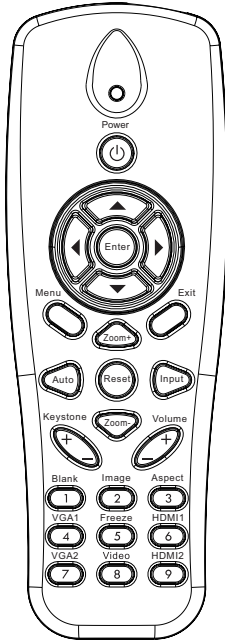


Utilizarea panoului de control


POWER		Consultați secțiunea „Power On/Off Proiector” de la paginile 14-15.
Enter		Apăsați pe “Enter” to pentru a confirma selecția elementului.
INTRARE		Apăsați pe butonul „INTRARE” pentru a selecta un semnal de intrare.
Meniu		Apăsați pe „MENU” pentru a lansa meniul de afișare pe ecran (OSD). Pentru a ieși din OSD, apăsați „Meniu” din nou.
Patru taste direcționale de selectare		Utilizați ▲▼◀▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
LED Lampă		Consultați indicatorul cu LED cu privire la starea sursei de lumină a proiectorului.
LED Temperatura		Consultați indicatorul cu LED cu privire la starea temperaturii proiectorului.
LED On/Standby		Consultați indicatorul cu LED cu privire la starea alimentării proiectorului.

Controale utilizator

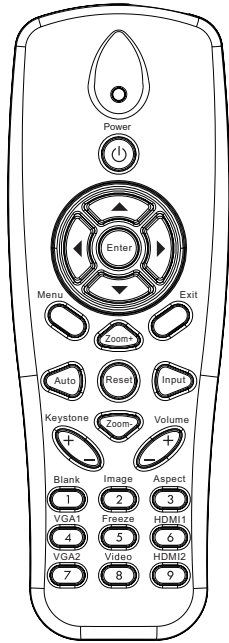
Telecomandă



Utilizare telecomandă

Transmițător cu infraroșu	Trimite semnale către proiector.
LED	Indicator LED.
Power 	Consultați secțiunea „Power On/Off Proiector” de la paginile 14-15.
leșire	Apăsați „leșire” pentru a închide meniul OSD.
Mărire	Măriți imaginea proiectorului.
Reset	Reveniți la valorile ajustărilor și setărilor implicite din fabrică. (cu excepția contorului de lampi)
Micșorare	Micșorați imaginea proiectorului.
Enter	Confirmați selecția elementului.
Intrare	Apăsați pe butonul „Intrare” pentru a selecta un semnal de intrare.
Auto	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.
Patru taste direcționale de selectare	Utilizați ▲ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
Keystone +/-	Ajustați distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Volum +/-	Ajustați pentru a mări/micșora volumul.
Raport de aspect	Utilizați această funcție pentru a alege raportul de aspect dorit.

Controale utilizator



Utilizare telecomandă

Meniu	Apăsați pe "MENU" pentru a lansa meniul de afișare pe ecran (OSD). Pentru a ieși din OSD, apăsați „Meniu” din nou.
VGA1	Apăsați „VGA1” pentru a alege conectorul VGA IN 1.
Ecran gol	Momentan oprește/pornește audio și video.
HDMI1	Apăsați „HDMI1” pentru a alege conectorul HDMI IN 1.
HDMI2	Apăsați „HDMI2” pentru a alege conectorul HDMI IN 2.
VGA2	Apăsați „VGA2” pentru a alege conectorul VGA IN 2.
Video	Apăsați „Video” pentru a alege sursa video compozit.
Blocare ecran	Înterupeți imaginea de pe ecran. Apăsați din nou pentru a relua imaginea ecranului.
Imagine	Selectați modul de afișare de la Luminozitate, PC, Film, Joc și Utilizator.

Controale utilizator

Coduri IR de la distanță

legendă taste	NEC_CODE			
	Cod Personalizat		Date	
	Bit 1	Bit 2	Bit 3	Bit 4
Power	FF	FF	E8	17
Sus	FF	FF	E7	18
Stânga	FF	FF	E6	19
Enter	FF	FF	F8	7
Dreapta	FF	FF	F7	8
Jos	FF	FF	F6	9
Meniu	FF	FF	EB	14
Zoom+	FF	FF	FB	4
leșire	FF	FF	FF	0
Auto	FF	FF	FA	5
Reset	FF	FF	EA	15
Intrare	FF	FF	E0	1F
Focalizare	FF	FF	FE	1
Keystone+	FF	FF	F0	0F
Keystone -	FF	FF	E2	1D
Volum-	FF	FF	F2	0D
Volum+	FF	FF	BD	42
Gol/1	FF	FF	BE	41
Imagine/2	FF	FF	F3	0C
Aspect3	FF	FF	E3	1C
VGA1 /4	FF	FF	BF	40
Stopare/5	FF	FF	EC	13
HDMI1/6	FF	FF	E5	1A
VGA2 /7	FF	FF	E4	1B
HDMI2 /8	FF	FF	EF	10
S-Video /9	FF	FF	E1	1E

Controale utilizator

Meniuri afișaj pe ecran

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări.

Structură

Notă: Vă rugăm să rețineți că meniurile de afișaj pe ecran (OSD) variază în funcție de tipul de semnal selectat și modelul proiectorului pe care îl utilizați.

Nivel 1 meniu principal	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	
Imagine meniu	Modul de culoare	Luminos/PC/Film/Blenduire/Joc/Utilizator		
	Culoare perete	Alb/galben deschis/albastru deschis/roz/verde închis		
	Luminozitate	Etalon pentru ajustare		
	Contrast	Etalon pentru ajustare		
	Claritate	Etalon pentru ajustare		
	Saturație	Etalon pentru ajustare		
	Nuanță	Etalon pentru ajustare		
	Gamma	Etalon pentru ajustare		
	Temperatura de culoare	Etalon pentru ajustare (numărul trebuie să afișeze temperatura reală a culorii) 6500K/7500K/8300K		
	Setare culori		RGB	
		Nuanță	Etalon pentru ajustare	
		Saturație	Etalon pentru ajustare	
		Amplificare	Etalon pentru ajustare	
Meniu ecran	Raport de aspect	Auto /4:3/16:9/16:10 (Ultra lat 16:6)		
	Faza	Etalon pentru ajustare		
	Ceas	Etalon pentru ajustare		
	Poziție orizontală	Etalon pentru ajustare		
	Poziție verticală	Etalon pentru ajustare		
	Panoramare digitală	Etalon pentru ajustare		
	Corecție geometrică		V. Keystone	Etalon pentru ajustare
			H. Keystone	Etalon pentru ajustare
			Pornire/Oprire 4 unghiuri	Pornit/Oprit
			Grilă de culori	Alb/Verde/Roșu/Violet
			Resetare 4 unghiuri	Model de ajustare
			Resetare 4 unghiuri	Da/Nu
	Plafon	Plafon față/față/plafon spate/spate		
	Dimensiune	Etalon pentru ajustare		
	Image Shift		Poziție orizontală	
		Poziție verticală		

Controale utilizator

Nivel 1 meniu principal	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	
Meniu setare	Limbă	Submeniu pentru 18 limbi 1: English 2: Deutsch 3: Svenska 4: Français 5: عربي 6: Nederlands 7: Bokmal & Nynorsk 8: Dansk 9: 简体中文 10: Polski 11: 한국어 12: Русский 13: Español 14: 繁體中文 15: Italiano 16: Português 17: Türkçe 18: 日本語		
	Poziția meniului	Stânga sus/ dreapta sus/ centru/ stânga jos/ dreapta jos		
	Subtitrare	Oprit / CC1 / CC2 / CC3 / CC4		
	Închidere VGA (în așteptare)	Pornit/Oprit		
	VGA 2 (Funcție)	Pornit/Oprit		
	LAN (Standby)	Pornit/Oprit		
	Mira de test	Pornit/Oprit		
	Pornire directă	Pornit/Oprit		
	Semnal de alimentare pornit	Pornit/Oprit		
	Reset	Da/Nu		
	Meniu volum	Difuzor	Pornit/Oprit	
		Line out	Pornit/Oprit	
		Microfon	Pornit/Oprit	
Mut		Pornit/Oprit		
Volum		Etalon pentru ajustare		
Volum microfon		Etalon pentru ajustare		

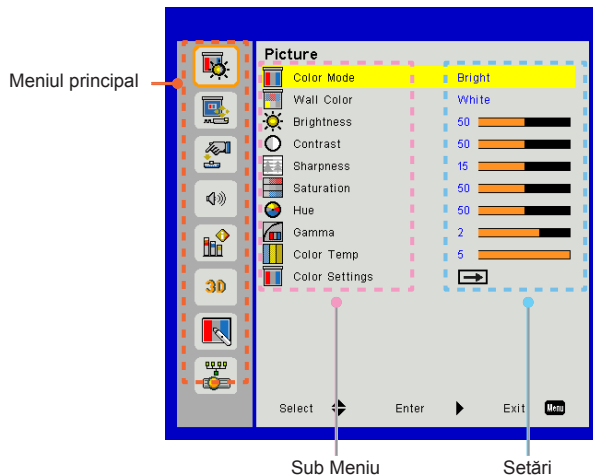
Controale utilizator

Nivel 1 meniu principal	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4	
Meniu opțiuni	Logo	Implicit / Utilizator		
	Captură Logo	Executați Captură ecran și afișați mesajul pe ecran		
	Sursă automată	Pornit / Oprit		
	Intrare	Afișaj VGA-1 / VGA-2 / HDMI-1 / HDMI-2 / Composite / Multimedia / LAN		
	Închidere automată (min)	Etalon pentru ajustare		
	Setări SSI	Ore utilizate SSI (Normal)		
		Ore utilizate SSI (ECO)		
		Modul de alimentare SSI		Normal / ECO
	Altitudine mare	Pornit / Oprit		
	(Oră) pentru amintire filtru	Filter Reminder		
	Informații	Amintire curățare: (Doar afișare)		Da/Nu
	ID Proiector	Etalon pentru ajustare		Pornit / Oprit
	Semnălizare digitală	Pornit/Oprit		
Meniu 3D	3D	Oprit / Pornit /Auto		
	Inversare 3D	Pornit / Oprit		
	Format 3D	Frame Packing / Side-by-Side (Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential		
	1080P@24	96 Hz / 144 Hz		
Meniu LAN	Stare	(Doar afișare)		
	DHCP	Pornit/Oprit		
	Adresa IP	Editabil		
	Subnet Mask	Editabil		
	Gateway	Editabil		
	DNS	Editabil		
	Magazin	Da/Nu		
	MAC Adresa	(Doar afișare)		
	Denumire grup	(Doar afișare)		
	Nume proiector	(Doar afișare)		
	Locație	(Doar afișare)		
	Contact	(Doar afișare)		

Controale utilizator

Cum funcționează

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați „Meniu” de pe telecomandă sau tastatura proiecteurului.
2. Atunci când este afișat OSD, utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați ► sau tasta „Enter” pentru a intra în sub-meniu.
3. Utilizați tastele ▲▼ pentru a selecta elementul dorit și ajustați setările utilizând tasta ◀▶.
4. Selectați elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub-meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați „Enter” pentru a confirma și ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați „MENIU” din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



Controale utilizator

Imagine

Modul de culoare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

Utilizați butonul ◀ sau ▶ pentru a selecta elementul.

- Luminos: Pentru optimizarea luminozității.
- PC: Pentru prezentarea întâlnirii.
- Film: Pentru redarea conținutului video.
- Combinare: Nuanța pentru montaj.
- Joc: Pentru cuprinsul jocului
- Utilizator: Memorați configurațiile utilizatorului.

Culoare perete

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine a ecranului optimizată conform culorii peretelui. Puteți selecta între „alb”, „galben deschis”, „albastru deschis”, „roz” și „verde închis”.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

- Apăsați butonul ◀ pentru a întuneca imaginea.
- Apăsați butonul ▶ pentru a lumina imaginea.

Contrast

Contrastul controlează diferența dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii. Reglarea contrastului schimbă cantitatea de negru și alb din imagine.

- Apăsați butonul ◀ pentru a micșora contrastul.
- Apăsați butonul ▶ pentru a mări contrastul

Controale utilizator

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

- Apăsați butonul ◀ pentru a micșora claritatea.
- Apăsați butonul ▶ pentru a mări claritatea.

Saturație

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

- Apăsați butonul ◀ pentru a reduce cantitatea de saturație în imagine.
- Apăsați butonul ▶ pentru a spori cantitatea de saturație în imagine.

Nuanță

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

- Apăsați butonul ◀ pentru a spori cantitatea de verde în imagine.
- Apăsați butonul ▶ pentru a spori cantitatea de roșu în imagine.

Gamma

Aceasta vă permite să reglați valoarea gamma pentru a obține un contrast mai bun al imaginii de la intrare

Temperatura de culoare

Aceasta vă permite să reglați temperatura de culoare. La o temperatură mai ridicată, ecranul pare mai rece; la o temperatură mai scăzută, ecranul pare mai cald.

Setare culori

Utilizați aceste setări pentru reglarea avansată a culorilor Roșu, Verde, Albastru, Cian, Magenta și Galben.

Controale utilizator

Ecran

Raport de aspect

- Auto: Păstrați imaginea cu raportul înălțime - lățime original și maximizați imaginea pentru a se potrivi cu pixelii orizontali sau verticali nativi.
- 4:3: Imaginea va fi redusă pentru a se potrivi cu ecranul și va fi afișată utilizându-se un raport 4:3.
- 16:9: Imaginea va fi redusă pentru a se potrivi cu lățimea ecranului, iar înălțimea va fi reglată pentru a afișa imaginea utilizându-se un raport 16:9.
- 16:10: Imaginea va fi redusă pentru a se potrivi cu lățimea ecranului, iar înălțimea va fi reglată pentru a afișa imaginea utilizându-se un raport 16:10.

Faza

Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.

Ceas

Reglați pentru a obține o imagine optimă atunci când în imagine există un tremur vertical

Poziție orizontală

- Apăsați butonul ◀ pentru a deplasa imaginea spre stânga.
- Apăsați butonul ▶ pentru a deplasa imaginea spre dreapta.

Poziție verticală

- Apăsați butonul ◀ pentru a deplasa imaginea în jos.
- Apăsați butonul ▶ pentru a deplasa imaginea în sus.

Controale utilizator

Panoramare digitală

- Apăsați butonul ◀ pentru a reduce dimensiunea unei imagini.
- Apăsați butonul ▶ pentru a mări o imagine pe ecranul de proiecție.

Corecție geometrică

- Utilizați funcția de distorsiune trapezoidală a imaginii sau ajustarea celor patru unghiuri pentru a obține imagini perfecte, dreptunghiulare.
- V. Keystone: Reglați distorsiunea imaginii pe verticală. Dacă imaginea arată trapezoidală, această opțiune vă poate ajuta să faceți imaginea dreptunghiulară.
- H. Keystone: Reglați distorsiunea imaginii pe orizontală. Dacă imaginea arată trapezoidală, această opțiune vă poate ajuta să faceți imaginea dreptunghiulară.
- Pornire/Oprire 4 unghiuri: Selectați „Pornit” pentru a activa cele patru funcții de corectare a unghiurilor.
- Grilă de culori: Setări grila de culoare pentru corecția celor 4 colțuri.
- Resetare 4 unghiuri: Reglați cele 4 colțuri ale imaginii pixel cu pixel pentru a face imaginea pătrată.
- Resetare 4 unghiuri: Reveniți la setările implicite din fabrică pentru parametrii H/ V Keystone și cele patru unghiuri.

Plafon

- Front: Imaginea este proiectată direct pe ecran.
- Plafon frontal: Aceasta este selectarea predefinită. Când este selectată, imaginea se va întoarce cu susul în jos.
- Posterior: Când este selectată, imaginea va apărea inversată.
- Plafon posterior: Când este selectată, imaginea va apărea inversată în poziția cu susul în jos.

Controale utilizator

Dimensiune

Apăsați butonul din dreapta și butonul din stânga pentru a regla bara de culoare și valoare numerică

Image Shift

Apăsați butonul din dreapta și butonul din stânga pentru a regla bara de culoare și valoare numerică

Controale utilizator

Setare

Limbă

Alegeți meniul OSD multilingv. Apăsăți butonul ◀ sau ▶ din sub-meniu și apoi utilizați butonul ▲ sau ▼ pentru a selecta limba dvs. favorită. Apăsăți ▶ pe telecomandă pentru a finaliza selecția.

Poziția meniului

Alegeți poziția meniului pe ecranul de afișare.

Subtitrare

Utilizați această funcție pentru a activa meniul de subtitrare. Selectați o opțiune potrivită de subtitrare: Oprit, CC1, CC2, CC3 și CC4.

Ieșire VGA (în așteptare)

Alegeți „Pornit” pentru a activa conexiunea VGA OUT.

VGA2 (Funcție)

- Intrare: Alegeți „Intrare” pentru a permite portului VGA să funcționeze ca o funcție de intrare VGA.
- Ieșire: Alegeți „Ieșire” pentru a activa funcția de ieșire VGA odată ce proiectorul este pornit.

LAN (Standby)

Alegeți „Pornit” pentru a activa conexiunea LAN. Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva conexiunea LAN.

Mira de test

Afișați o mira de test.

Controale utilizator

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul de pornire directă. Proiectorul se va porni în mod automat când este furnizat curent alternativ, fără a apăsa tasta de pe panoul de control al proiecteurului sau de pe telecomandă.

Semnal de alimentare pornit

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul de alimentare semnal. Proiectorul se va porni în mod automat când semnalul este detectat, fără a apăsa tasta XX de pe panoul de control al proiecteurului sau de pe telecomandă.

Reset

Alegeți „Da” pentru a reveni la parametrii din toate meniurile la setările predefinite din fabrică.

Controale utilizator

Volum

Difuzor

- Alegeți „Pornit” pentru a activa difuzorul.
- Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva difuzorul.

Line out

- Alegeți „Pornit” pentru a activa funcția line out.
- Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva funcția line out.

Microfon

- Alegeți „Pornit” pentru a activa microfonul.
- Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva microfonul.

Mut

- Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

Volum

- Apăsați butonul ◀ pentru a micșora volumul.
- Apăsați butonul ▶ pentru a mări volumul.

Volum microfon

- Apăsați butonul ◀ pentru a micșora volumul microfonului.
- Apăsați butonul ▶ pentru a mări volumul microfonului.

Controale utilizator

Opțiuni

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt făcute schimbări acestea vor avea efect data viitoare când proiectorul este pornit.

- Implicit: Ecranul de pornire predefinit.
- Utilizator: Utilizați ilustrația stocată din funcția „Captură Logo”.

Captură Logo

Apăsați ► pentru a captura o imagine a ilustrației afișate acum pe ecran.

Sursă automată

- Pornit: Proiectorul va căuta alte semnale dacă semnalul de intrare curent este pierdut.
- Oprit: Proiectorul va căuta doar o conexiune de intrare curentă.

Intrare

Apăsați butonul ► pentru a activa/dezactiva sursele de intrare. Proiectorul nu va căuta intrări care nu sunt selectate.

Închidere automată (Min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Controale utilizator

Setări SSI

- Ore SSI utilizate (normal): Afișează timpul de proiecție al modului normal.
- Ore SSI utilizate (ECO): Afișează timpul de proiecție al modului ECO.
- Apăsați pe Intrare la Mod de alimentare.

Înaltă altitudine

- Pornit: Ventilatoarele încorporate funcționează la viteză ridicată. Selectați această opțiune atunci când utilizați proiectorul la altitudini de peste 2500 picioare/762 metri sau mai ridicate.
- Oprit: Ventilatoarele încorporate funcționează în mod automat la o viteză variată în funcție de temperatura internă.

(Oră) pentru amintire filtru

- (Oră) pentru amintire filtru: Setati ora de reamintire filtru.
- Amintire curățare: Selectați „Da” pentru a reseta cronometrul filtrului de praf după ce înlocuiți sau curățați filtrul de praf.

Informații

Afișați informațiile despre proiector precum numele modelului, SNID, sursa, rezoluția, versiunea software și raportul de aspect pe ecran.

ID Proiector

ID-ul poate fi setat din meniu (interval 00-99) și prin a-i permite utilizatorului să controleze un proiector individual prin RS232

Controale utilizator

Semnalizare digitală

- IT este o funcție de redare automată pentru media.
- Creați un folder denumit „Semnalizare” în USB și introduceți-l în portul USB.
- Alegeți „Pornit” și reporniți pentru a activa funcția de redare automată a fișierelor din folderul de semnalizare.
- Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva microfonul.

Controale utilizator

3D

3D

- Auto: Atunci când un semnal de identificare a duratei HDMI 1.4a 3D este detectat, imaginea 3D este selectată în mod automat.
- Alegeți „Pornit” pentru a activa funcția 3D.
- Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva funcția 3D.

Inversare 3D

Dacă observați o imagine discretă sau suprapusă în timp ce purtați ochelarii 3D DLP, este posibil să executați funcția „Inversare” pentru a obține cea mai bună potrivire a secvenței de imagine stânga/dreapta pentru o imagine corectă.

Format 3D

Utilizați această caracteristică pentru a selecta formatul 3D. Opțiunile sunt: „Frame Packing”, „Side-by-Side (Half)”, „Top and Bottom”, „Frame Sequential”, și „Field Sequential”.

1080p@24

Utilizați această caracteristică pentru a selecta rata de înprospătare 96 sau 144 Hz utilizând ochelarii 3D în cadrul de ambalare 1080p@24.

Controale utilizator

LAN

Stare

Se afișează starea conexiunii de rețea.

DHCP

Configurați setările DHCP

- Pornit: Alegeți „Pornit” pentru a lăsa proiectorul să obțină o adresă IP în mod automat din rețeaua dvs.
- Oprit: Alegeți „Oprit” pentru a aloca manual un IP, o mască subrețea, gateway și o configurare DNS.

Adresa IP

Se afișează o adresă IP.

Subnet Mask

Se afișează numărul de mască de subrețea.

Gateway

Se afișează gateway-ul implicit al rețelei conectate la proiector.

DNS

Se afișează numărul DNS.

Magazin

Alegeți opțiunea „Da” pentru a salva modificările efectuate asupra setărilor de configurare a rețelei.

MAC Adresa

Afișează adresa MAC.

Controale utilizator

Denumire grup

Afișează denumirea grupului.

Nume proiector

Afișează numele proiectorului

Locație

Afișează locația proiectorului.

Contact

Afișează informațiile de contact.

Controale utilizator

Cum se utilizează browserul Web pentru a controla proiectorul

1. Porniți DHCP pentru a permite unui server DHCP să atribuie automat un IP sau introduceți manual informațiile necesare despre rețea.
2. Apoi selectați „Aplicare” și apăsați **OK** pentru a finaliza procesul de configurare.
3. Deschideți browserul Web și tastați o adresă IP din ecranul OSD LAN, apoi pagina Web se va afișa ca mai jos:
4. În funcție de pagina Web de rețea pentru șirul de intrare din fila [instrumente], limitarea pentru lungimea șirului introdus este în lista de mai jos (se includ „spațiile” și celelalte semne de punctuație):

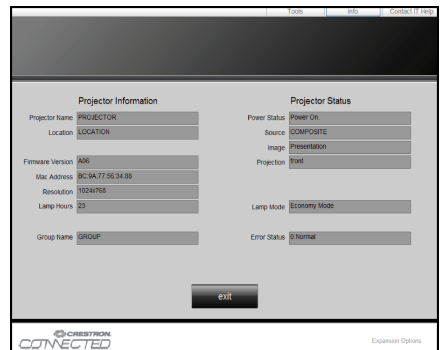
Status	Connect
DHCP	Off
IP Address	172.16.1.42
Subnet Mask	255.255.255.0
Gateway	172.16.1.254
DNS	172.16.1.1



Categorie	Element	Lungime șir introdus (caractere)
Control Crestron	Adresa IP	15
	ID IP	2
	Port	5
Proiector	Nume proiector	10
	Locație	9
	Asociat cu	9
Configurație rețea	DHCP (Activat)	(N/D)
	Adresa IP	15
	Subnet Mask	15
	Gateway implicit	15
Parolă administrator	Server DNS	15
	Activat	(N/D)
	Parolă nouă	15
Parolă administrator	Confirmare	15
	Activat	(N/D)
	Parolă nouă	15
Parolă administrator	Confirmare	15



- Atunci când utilizați adresa IP a proiectorului, nu vă puteți conecta la serverul dvs. de servicii.



Controale utilizator

Atunci când faceți o conexiune directă de la computer la proiector

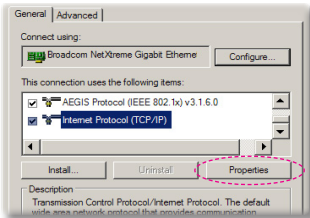
Pasul 1: Găsiți o adresă IP (192.168.0.100) din funcția LAN a proiectorului.



Pasul 2: Selectați „Aplicare” și apăsați butonul „Enter” pentru a trimite funcția sau apăsați pe tasta „meniu” pentru a ieși.

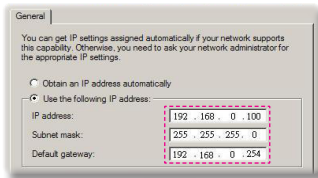
Pasul 3: Pentru a deschide Network Connections, faceți clic pe **Start**, pe **Control Panel**, pe **Network and Internet Connections** și apoi pe **Network Connections**. Faceți clic pe conexiunea pe care doriți să o configurați și apoi, în **Network Tasks**, faceți clic pe **Change settings of this connection**.

Pasul 4: În fila **General**, în **This connection uses the following items**, faceți clic pe **Internet Protocol (TCP/IP)** și apoi faceți clic pe „Properties”.

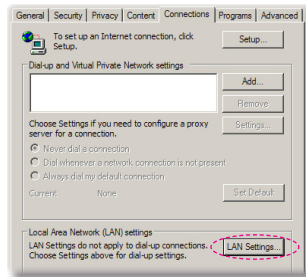


Pasul 5: Faceți clic pe **Use the following IP address** și tastați informațiile de mai jos:

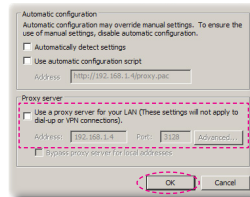
- 1) Adresa IP: 192.168.0.100
- 2) Subnet Mask: 255.255.255.0
- 3) Gateway implicit: 192.168.0.254



Pasul 6: Pentru a deschide Internet Options, faceți clic pe browserul Web IE, faceți clic pe Internet Options, pe fila **Connections** și apoi pe „LAN Settings...”.



Pasul 7: Se afișează caseta de dialog **Local Area Network (LAN)** în zona **Server proxy**, anulați caseta de selectare **Utilizați serverul proxy pentru LAN**, apoi faceți clic pe butonul „OK” de două ori.



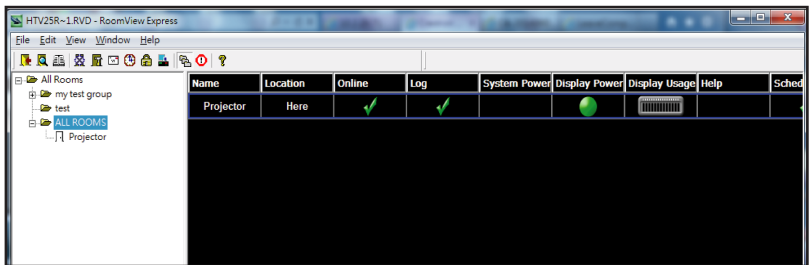
Pasul 8: Deschideți IE și tastați adresa IP 192.168.0.100 în URL, apoi apăsați pe tasta „Enter”.

Controale utilizator

Instrumentul de control Crestron RoomView

Crestron RoomView™ asigură o stație de monitorizare centrală pentru mai mult de 250 de sisteme de control într-o singură rețea Ethernet (sunt posibile mai multe, numărul depinzând de combinația de ID IP și adresa IP). Crestron RoomView monitorizează fiecare proiector, inclusiv starea online a proiectorului, alimentarea sistemului, durata de funcționare a lămpii, setările de rețea și defecțiunile hardware, plus orice atribut particularizat definit de Administrator. Administratorul poate să adauge, să șteargă sau să editeze informații despre încăpere, informații de contact și evenimente, care sunt înregistrate automat de software pentru toți utilizatorii. (Elementele UI de funcționare sunt prezentate în imaginea de mai jos)

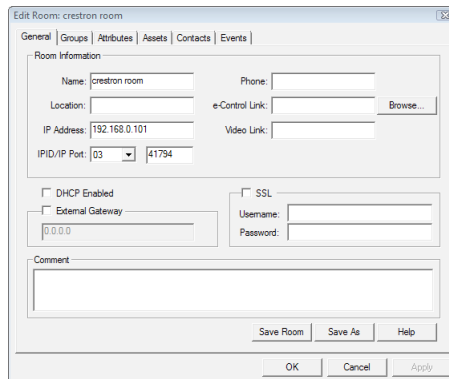
1. Ecran principal



2. Editare încăpere

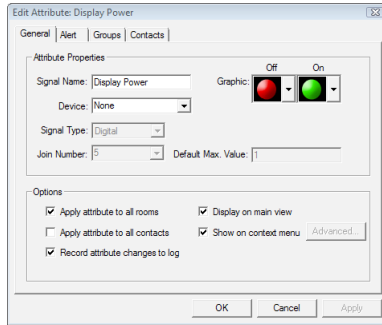


- ❖ Funcția Crestron RoomView este stabilă în funcție de modelele și specificațiile produselor.

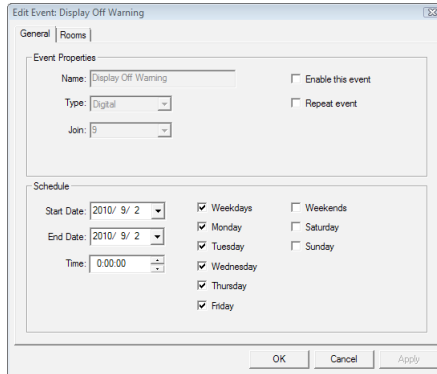


Controale utilizator

3. Editare atribut



4. Editare eveniment



Pentru mai multe informații, vizitați

<http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview.

Instalarea și curățarea filtrului de praf opțional

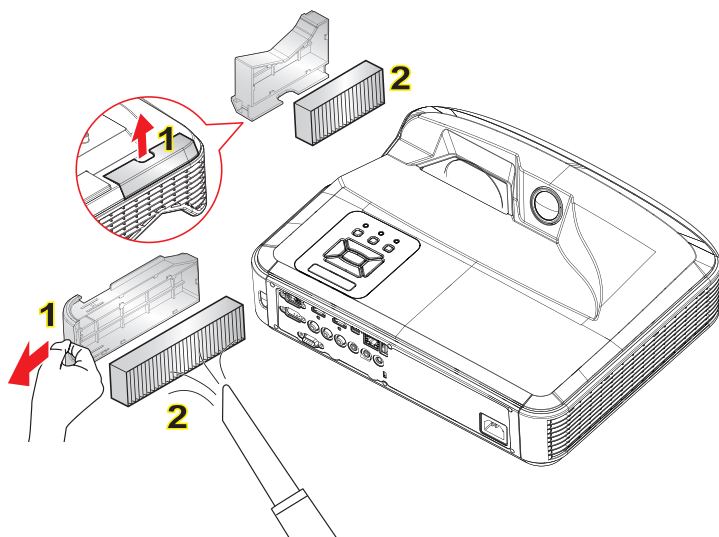
Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare 500 de ore de funcționare, sau mai des dacă utilizați proiectorul într-un mediu cu praf.

Atunci când apare mesajul de avertizare pe ecran, efectuați următoarele pentru a curăța filtrul de aer.

The usage time of the dust filter is reached.
Please clean the dust filters for better performance.



- ❖ Filtrul de praf opțional trebuie utilizat în medii cu praf.
- ❖ Dacă filtrul de praf este instalat, o întreținere adecvată va preveni supraîncălzirea și funcționarea defectuoasă a proiecteurului.
- ❖ Filtrul de praf este opțional.
- ❖ Interfețele specifice sunt selectate în termeni de specificații ale tipurilor.



○ Procedura de curățare a filtrului de aer: ○

1. Deconectați alimentarea proiecteurului apăsând butonul „**U**”.
 2. Deconectați cordonul de alimentare.
 3. Scoateți filtrul de praf, după cum se indică în ilustrație. **1**
 4. Înlăturați cu grijă filtrul de praf. Apoi, curățați sau schimbați filtrul. **2**
- Pentru a instala filtrul, inversați pașii anteriori.
5. Porniți proiectorul și resetați cronometrul de utilizare a filtrului după ce filtrul de praf este înlocuit.

Moduri de compatibilitate

► VGA Analog

a. Semnal PC			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

b. Temporizare pe lățime extinsă			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
WUXGA	1920x1200	60	74
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
c. Semnal component			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
480i	720x480 (1440x480)	59.94(29.97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23.98/24	27,0
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3

► HDMI Digital

a. Semnal PC			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

b. Temporizare pe lățime extinsă			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
WUXGA	1920x1200	60	74
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
c. Semnal video			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
480p	640x480	59.94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59.94(29.97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23.98/24	27,0
	1920x1080	60	67,5
	1920x1080	50	56,3
d. HDMI 1.4a temporizare 3D obligatorie - semnal video			
Moduri	Rezoluție	V. Frecvență [Hz]	H. Frecvență [Hz]
Frame Packing	720p	50	31,5
	720p	59.94/60	15,7
	1080p	23.98/24	15,6
Side-by-Side (Half)	1080i	50	31,5
	1080i	59.94/60	31,3
Top and Bottom	720p	50	45,0
	720p	59.94/60	37,5
	1080p	23.98/24	33,8

Regulament și Note de siguranță

Această anexă enumeră notele generale ale proiecteurului.

Notă FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC.
Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2004/108/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2006/95/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

Instrucțiuni de eliminare



Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

Montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:

- ▶ Tipul șurubului: M4*3
- ▶ Lungimea minimă a șurubului: 10mm

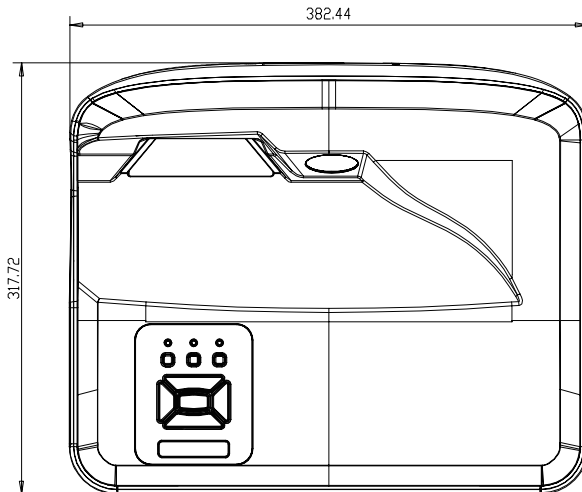
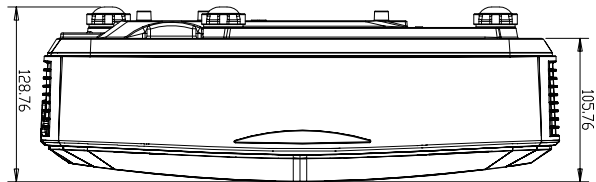


❖ Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



⚠ Atenționare:

1. Dacă cumpărați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
2. Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
3. Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.






Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.




SUA

47697 Westinghouse Drive
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

47697 Westinghouse Drive
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills



Hemel Hempstead, Herts
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu

Telefon pentru servicii:
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Țările Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052


Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt,
France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F.Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA


 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18

株式会社オーエス




コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan



12F., No.213,Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.

www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

