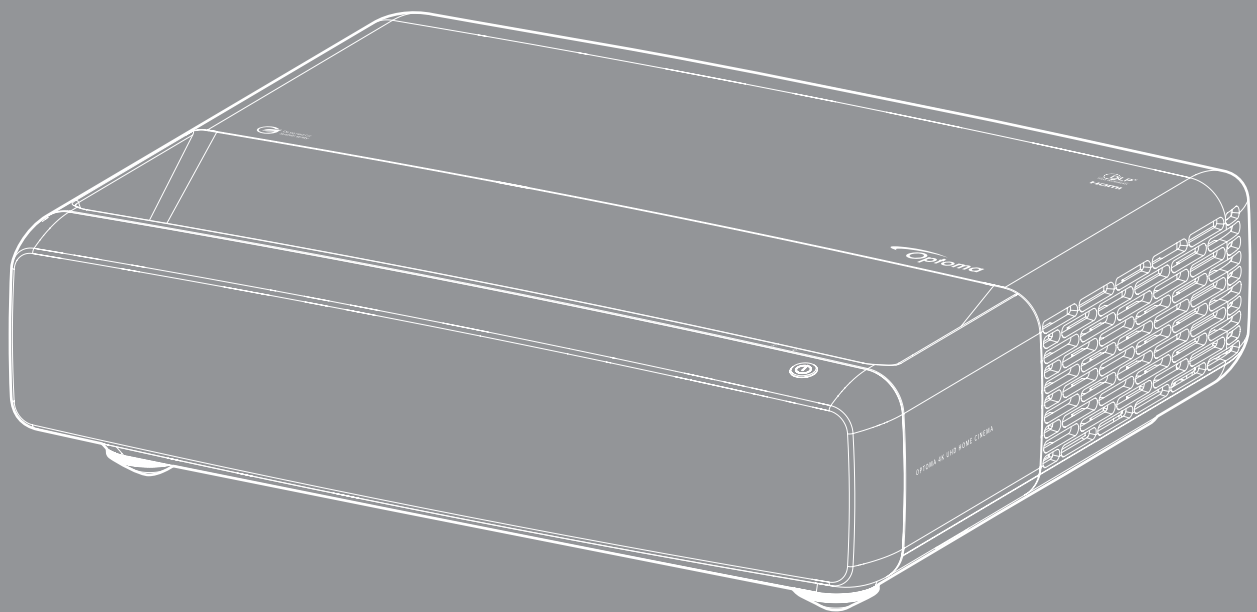




DLP®-projector



INHOUDSOPGAVE

AUTEURSRECHTEN 4

<i>Kennisgeving van verklaring voor Gratis en Open source-software</i>	4
<i>Kennisgeving gratis en open-source software</i>	4
<i>Licenties</i>	5

VEILIGHEID 9

<i>Belangrijke veiligheidsinstructie</i>	9
<i>De lens reinigen</i>	10
<i>3D-veiligheidsinformatie</i>	10
<i>Auteursrechten</i>	11
<i>Disclaimer</i>	11
<i>Erkenning van handelsmerken</i>	12
<i>FCC</i>	12
<i>Conformiteitsverklaring voor EU-landen</i>	13
<i>WEEE</i>	13

INLEIDING 14

<i>Overzicht verpakking</i>	14
<i>Accessoires</i>	14
<i>Optionele accessoires</i>	15
<i>Productoverzicht</i>	15
<i>Aansluitingen</i>	16
<i>Toetsenblok en LED-indicators</i>	16
<i>Afstandsbediening</i>	17

CONFIGURATIE EN INSTALLATIE 18

<i>De projector installeren</i>	18
<i>Bronnen aansluiten op de projector</i>	20
<i>Het projectorbeeld aanpassen</i>	22
<i>Instelling afstandsbediening</i>	23

DE PROJECTOR GEBRUIKEN 25

<i>De projector in- / uitschakelen</i>	25
<i>Een invoerbron selecteren</i>	26
<i>Menunavigatie en functies</i>	27
<i>OSD-menustructuur</i>	28
<i>Menu Foto modus</i>	33
<i>Menu Dynamisch bereik beeld</i>	33
<i>Menu Beeldhelderheid</i>	33
<i>Menu Beeldcontrast</i>	34
<i>Menu Beeldscherpte</i>	34
<i>Menu Beeldgamma</i>	34

Menu Dynamisch zwart afbeelding.....	34
Menu Instellingen beeldkleur.....	34
Menu Wandkleur beeld.....	35
Menu 3D beeld.....	35
Menu Reset beeld.....	35
Menu Scherpstelling weergave.....	36
Geometrische Correctiemenu weergeven.....	36
Menu Digitale zoom weergeven.....	36
Menu Gamingmodus display.....	37
Menu Geavanceerd spelen weergeven.....	37
Geef het menu aspect ratio weer.....	37
Menu Lichtbronmodus display.....	38
Menu Reset display.....	38
Menu instelling testpatroon.....	39
Menu projectierichting instellen.....	39
Menu instelling taal instellen.....	39
Menu instelling instellingsmenu.....	39
Menu instelling grote hoogte.....	39
Menu Instelling power Instellingen.....	39
Menu Instelling Beveiliging.....	40
Menu Oogbeschermingssensor instellen.....	40
Menu instelling opstart logo.....	40
Menu instelling achtergrondkleur.....	40
Menu instelling reset apparaat.....	40
Menu auto bron ingang.....	41
Menu Laatste bron onthouden invoeren.....	41
Menu auto bron schakeling ingang.....	41
Menu HDMI CEC-instellingen ingang.....	41
Menu Reset ingang.....	41
Menu Audiovolume.....	42
Menu Audio dempen.....	42
Menu Audiomodus.....	42
Menu Audio-uitgang audio.....	42
Menu Reset audio.....	42
Menu Informatie.....	42

EXTRA INFORMATIE 43

Compatibele resoluties.....	43
Beeldgrootte en projectieafstand.....	49
Projectorafmetingen en plafondmontage.....	50
IR-afstandsbedieningscodes.....	51
Probleemoplossing.....	52
Waarschuwingindicator.....	53
Specificaties.....	55
Wereldwijde kantoren Optoma.....	56

AUTEURSRECHTEN

Copyright (C) 2023 van Optoma Corporation

ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN.

De copyrightverklaring is van toepassing op elk deel van het product, maar als de verklaring en de vereisten van de Gratis en Open Source-licentie expliciet in strijd met elkaar zijn, prevaleert de FOSS-licentie.

Kennisgeving van verklaring voor Gratis en Open source-software

De software opgenomen in dit product bevat software onder copyright die oorspronkelijk in licentie is gegeven onder de Gratis en Open Source-softwarelicenties, zoals Apache-licentie 2.0, en SIL Open Font-licentie (OFL). De gerelateerde kennisgevingen en disclaimers worden hieronder omschreven.

Kennisgeving gratis en open-source software

Roboto Light

- Volledige naam licentie: Apache-licentie 2.0
- Korte identificatie SPDX: Apache-2.0
- Aangepaste status: Nee
- Copyrightmelding: Copyright 2011 Google Inc. Met licentie onder de Apache-licentie, versie 2.0 (de "Licentie"); u mag dit bestand niet gebruiken behalve in overeenstemming met de Licentie. U kunt een kopie van de licentie verkrijgen op <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
Tenzij vereist door toepasselijk recht of schriftelijk overeengekomen, wordt software gedistribueerd onder de Licentie verder gedistribueerd "ZOALS HET IS", ZONDER ENIGE SOORT GARANTIES OF VOORWAARDEN, expliciet of impliciet. Zie de Licentie voor de specifieke taal die heerst voor toestemmingen en beperkingen onder de Licentie.

Noto Serif KR

- Volledige naam licentie: SIL Open Font-licentie 1.1
- Korte identificatie SPDX: OFL-1.1
- Aangepaste status: Nee
- Copyrightmelding: Copyright 2017 Adobe Systems Incorporated (<http://www.adobe.com/>)
Deze Font-software wordt in licentie gegeven onder de SIL Open Font-licentie, versie 1.1.
Deze licentie is hieronder gekopieerd, en is tevens beschikbaar met Veelgestelde vragen op: <https://scripts.sil.org/OFL>

Licenties

Apache-licentie, versie 2.0, januari 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

ALGEMENE VOORWAARDEN VOOR GEBRUIK, REPRODUCTIE EN DISTRIBUTIE

1. Definities.

“**Licentie**” betekent de algemene voorwaarden voor gebruik, reproductie en distributie als gedefinieerd door Secties 1 t/m 9 van dit document.

“**Licentiegever**” betekent de eigenaar van het copyright of de entiteit gemachtigd door de eigenaar van het copyright die de Licentie verleent.

“**Rechtspersoon**” betekent de vereniging van de uitvoerende entiteit en alle andere entiteiten die entiteit controleren, worden gecontroleerd door die entiteit, of die onder gemeenschappelijke zeggenschap vallen met die entiteit. Voor de doeleinden van deze definitie, betekent “**controle**” (i) het vermogen, direct of indirect, om de regie of het beheer van een dergelijke entiteit te veroorzaken, zijnde door contract of anderszins, of (ii) eigendom van vijftig procent (50%) of meer van de uitstaande aandelen, of (iii) effectief eigendom van een dergelijke entiteit.

“**U**” (of “**Uw**”) betekent een individu of Rechtspersoon die toestemmingen verleend door deze Licentie uitoefent.

“**Bron**”-vorm betekent de gewenste vorm voor het uitvoeren van aanpassingen, inclusief maar niet beperkt tot broncode van software, documentatiebron en configuratiebestanden.

“**Object**”-vorm betekent enige vorm die het gevolg is van mechanische transformatie of vertaling van een Bron-vorm, inclusief maar niet beperkt tot samengestelde objectcode, gegenereerde documentatie, en conversies naar andere soorten media.

“**Werk**” betekent het werk van auteurschap, in de vorm van Bron of Object, beschikbaar gemaakt onder de Licentie, als aangegeven door een copyrightmelding die is opgenomen in of die is bijgevoegd bij het werk (een voorbeeld wordt gegeven in de onderstaande Bijlage).

“**Afgeleide werken**” betekent enig werk, in de vorm van Bron of Object, dat is gebaseerd op (of afgeleid van) het Werk en waarvoor de redactionele wijzigingen, annotaties, uitwerkingen of andere aanpassingen, als geheel, als origineel werk van auteurschap. Voor de doeleinden van deze Licentie, zullen Afgeleide werken geen werken omvatten die scheidbaar blijven van, of die enkel koppelen (of door naam zijn gebonden) met de interfaces van het Werk en Afgeleiden werken daarvan.

“**Bijdrage**” betekent enig werk van auteurschap, inclusief de originele versie van het Werk en enige aanpassingen of toevoegingen aan dat Werk of Afgeleide werken daarvan, dat opzettelijk is ingediend bij de Licentiegever voor opname in het Werk door de eigenaar van het copyright of door een individu of Rechtspersoon die geautoriseerd is om in te dienen namens de eigenaar van het copyright. Voor de doeleinden van deze definitie, betekent “**ingediend**” enige vorm van elektronische, verbale of schriftelijke communicatie gestuurd naar de Licentiegever of zijn vertegenwoordigers, inclusief maar niet beperkt tot communicatie over elektronische verzendlijsten, regelsystemen voor broncode en systemen voor volgen van problemen die worden beheerd door, of namens, de Licentiegever voor het doel van bespreken en verbeteren van het Werk, maar exclusief communicatie die opvallend is gemarkeerd of anderszins schriftelijk is aangewezen door de eigenaar van het copyright als “**Geen bijdrage**.”

“**Bijdrager**” betekent Licentiegever en enig individu of Rechtspersoon namens wie een Bijdrage is ontvangen door de Licentiegever en vervolgens is opgenomen binnen het Werk.

2. Verlening van Copyrightlicentie. Onderhevig aan de algemene voorwaarden van deze Licentie, verleent elke Bijdrager hierbij aan U een permanente, wereldwijde, niet-exclusieve, onherroepelijke copyrightlicentie zonder kosten en royalty's voor het reproduceren, klaarmaken van Afgeleide werken van, openbaar weergeven, openbaar uitvoeren, in onderlicentie geven en distribueren van het Werk en dergelijke Afgeleide werken in de vorm van Bron of Object.

3. Verlening van Patentlicentie. Onderhevig aan de algemene voorwaarden van deze Licentie, verleent elke Bijdrager hierbij aan U een permanente, wereldwijde, niet-exclusieve, onherroepelijke (behalve als vermeld in dit gedeelte) patentlicentie zonder kosten en royalty's voor het maken, laten maken, gebruiken, aanbieden voor verkopen, verkopen, importeren en anderszins overbrengen van het Werk, waarbij een dergelijke licentie alleen van toepassing is op die patentclaims die in licentie zijn te geven door een dergelijke Bijdrager die noodzakelijkerwijs geschonden zijn door hun Bijdrage(n) alleen of door een combinatie van hun Bijdrage(n) en het Werk waarbij een dergelijke Bijdrage(n) werd ingediend. Als U een patentprocesvoering begint tegen enige entiteit (inclusief een cross-claim of tegenvordering in een rechtszaak) met de bewering dat het Werk of een Bijdrage opgenomen binnen het Werk een directe of bijdragende patentinbreuk is, dan zullen enige patentlicenties verleend aan U onder deze Licentie voor dat Werk worden beëindigd vanaf de datum waarop een dergelijke procesvoering werd gestart.

4. Herdistributie. U mag kopieën van het Werk of Afgeleide werken daarvan reproduceren en distribueren in enig medium, met of zonder aanpassingen, en in vorm van Bron of Object, mits U voldoet aan de volgende voorwaarden:

1. U moet enige andere ontvangers van het Werk of de Afgeleide werken een kopie geven van deze Licentie; en
2. U moet ervoor zorgen dat enige aangepaste bestanden opvallende kennisgevingen bevatten dat U de bestanden hebt gewijzigd; en
3. U moet, in de Bron-vorm van enige Afgeleide werken die U distribueert, alle kennisgevingen inzake copyright, patent, handelsmerk en toekenning van de Bron-vorm van het Werk bewaren, exclusief die kennisgevingen die niet behoren tot enig deel van de Afgeleide werken; en
4. Als het Werk een "**KENNISGEVING**"-tekstbestand bevat als onderdeel van zijn distributie, dan moeten enige Afgeleide werken die u distribueert een leesbare kopie bevatten van de toekenningskennisgevingen in een dergelijk KENNISGEVING-bestand, exclusief die kennisgevingen die niet behoren tot enig deel van de Afgeleide werken, op ten minste één van de volgende plaatsen: binnen een KENNISGEVING-tekstbestand gedistribueerd als onderdeel van de Afgeleide werken; binnen de Bron-vorm of documentatie, indien geleverd samen met de Afgeleide werken; of binnen een weergave gegenereerd door de Afgeleide werken, als en waar ook een dergelijke kennisgeving van derden wordt weergegeven. De inhoud van het bestand KENNISGEVING is alleen voor informatieve doeleinden en past de Licentie niet aan. U kunt Uw eigen toekenningskennisgevingen toevoegen binnen Afgeleide werken die U distribueert, samen met of als aanvulling op de KENNISGEVING-tekst van het Werk, mits dergelijke aanvullende toekenningskennisgevingen niet kunnen worden uitgelegd als een aanpassing van de Licentie.

U kunt Uw eigen copyrightverklaring toevoegen aan Uw aanpassingen en u kunt voorzien in aanvullende of andere algemene licentievoorwaarden voor gebruik, reproductie of distributie van Uw aanpassingen, of voor enige dergelijke Afgeleide werken als geheel, mits Uw gebruik, reproductie en distributie van het Werk anderszins voldoet aan de voorwaarden vermeld in deze Licentie.

5. Indiening van Bijdragen. Tenzij U expliciet anderszins vermeldt, zal enige Bijdrage die opzettelijk is ingediend voor opname in het Werk door U aan de Licentiegever, plaatsvinden onder de algemene voorwaarden van deze Licentie, zonder enige aanvullende algemene voorwaarden. Niettegenstaande het bovenstaande, zal niets hierin voorbij gaan aan of een aanpassing zijn van de voorwaarden van enige afzonderlijke licentie-overeenkomst die u uitgevoerd kunt hebben met de Licentiegever betreffende dergelijke Bijdragen.

6. Handelsmerken. Deze Licentie geeft geen toestemming voor het gebruik van de handelsnamen, handelsmerken, servicemerken of productnamen van de Licentiegever, behalve als vereist voor redelijk en normaal gebruik bij het beschrijven van de oorsprong van het Werk en het reproduceren van de inhoud van het bestand KENNISGEVING.

7. Disclaimer van garantie. Tenzij vereist door toepasselijke wetgeving of schriftelijk overeengekomen, levert de Licentiegever het Werk (en elke Bijdrager biedt zijn Bijdragen) "ZOALS HET IS", ZONDER ENIGE SOORT GARANTIES OF VOORWAARDEN, expliciet of impliciet, inclusief en zonder beperking enige garanties of voorwaarden van AANSPRAAK, NIET-INBREUK, VERKOOPBAARHEID of GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL. U hebt de volledige verantwoordelijkheid voor het bepalen van de geschiktheid van het gebruiken of herdistribueren van het Werk en u neemt enige risico's op zich die zijn verbonden aan Uw uitoefening van toestemmingen onder deze Licentie.

8. Beperking van aansprakelijkheid. In geen geval en onder geen enkele wettelijke theorie, zijnde door onrechtmatige daad (inclusief nalatigheid), contract of anderszins, tenzij vereist door toepasselijke wetgeving (zoals opzettelijke en grove nalatigheid) of schriftelijk overeengekomen, zal enige Bijdrager aansprakelijk zijn richting U voor schade, inclusief enige directe, indirecte, speciale, incidentele of gevolgschade van enige aard die ontstaat als gevolg van deze Licentie of uit het gebruik van of onvermogen om het Werk te gebruiken (inclusief maar niet beperkt tot schade door verlies van goodwill, stopzetting van het werk, computerfouten of -storing, of enige en alle andere commerciële schade en verliezen), zelfs als een dergelijke Bijdrager is geadviseerd over e mogelijkheid van dergelijke schade.

9. Accepteren van Garantie of Aanvullende Aansprakelijkheid. Bij het herdistribueren van het Werk of Afgeleide werken daarvan, kunt U kiezen voor het aanbieden van, en in rekening brengen van kosten voor, acceptatie van ondersteuning, garantie, schadevergoeding of andere aansprakelijkheidsverplichtingen en/of rechten in overeenstemming met deze Licentie. Bij het accepteren van dergelijke verplichtingen kunt U echter alleen namens Uzelf en op Uw eigen verantwoordelijkheid handelen, en niet namens enige andere Bijdrager, en alleen indien U akkoord gaat met het schadeloosstellen, verdedigen en vrijwaren van elke Bijdrager voor enige aansprakelijkheid opgelopen door, of claims gesteld tegen, een dergelijke Bijdrager doordat U enige dergelijke garantie of aanvullende aansprakelijkheid hebt geaccepteerd.

EINDE VAN ALGEMENE VOORWAARDEN

HET TOEPASSEN VAN DE APACHE-LICENTIE OP UW WERK

Neem een kopie van de Apache-licentie, doorgaans in een bestand met de naam LICENTIE, op in uw werk, en overweeg tevens het opnemen van een bestand KENNISGEVING dat verwijst naar de Licentie.

Voor het toepassen van de Apache-licentie op specifieke bestanden in uw werk, voegt u de volgende standaardverklaring op, met het vervangen van de velden tussen haakjes “[]” door uw eigen identificerende informatie. (Neem de haakjes niet op!) Zet de tekst in de juiste syntaxis voor opmerkingen voor de bestandsindeling. Wij raden u tevens aan om een bestands- of klassenaam en omschrijving van het doel op te nemen op dezelfde “geprinte pagina” als de copyrightmelding voor gemakkelijkere identificatie binnen archieven van derden.

Copyright [yyyy] [naam van eigenaar van copyright]

Met licentie onder de Apache-licentie, versie 2.0 (de “Licentie”); u mag dit bestand niet gebruiken behalve in overeenstemming met de Licentie. U kunt een kopie van de licentie verkrijgen op

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Tenzij vereist door toepasselijk recht of schriftelijk overeengekomen, wordt software gedistribueerd onder de Licentie verder gedistribueerd “ZOALS HET IS”, ZONDER ENIGE SOORT GARANTIES OF VOORWAARDEN, expliciet of impliciet.

Zie de Licentie voor de specifieke taal die heerst voor toestemmingen en beperkingen onder de Licentie.

SIL OPEN FONT-LICENTIE, versie 1.1 - 26 februari 2007

PREAMBULE

De doelen van de Open Font License (OFL) zijn het stimuleren van wereldwijde ontwikkeling van collaboratieve lettertypeprojecten, voor het ondersteunen van de inspanningen van aanmaken van lettertypes van academische en linguïstische gemeenschappen, en voor het bieden van een vrij en open kader waarin lettertypes kunnen worden gedeeld en verbeterd in samenwerking met anderen.

De OFL staat toe om de lettertypes onder licentie vrijelijk te gebruiken, bestuderen, aanpassen en herdistribueren zo lang ze niet op zichzelf worden verkocht. De lettertypes, inclusief enige afgeleide werken, kunnen worden gebundeld, ingebed, geherdistribueerd en/of verkocht met enige software mits enige voorbehouden namen niet worden gebruikt door afgeleide werken. De lettertypes en afgeleide werken kunnen echter niet worden uitgegeven onder enig ander type licentie. De vereiste dat lettertypes onder deze licentie blijven, is niet van toepassing op enig document aangemaakt met gebruik van de lettertypes of hun afgeleide werken.

DEFINITIES

“Lettertypesoftware” verwijst naar de reeks bestanden uitgegeven door de Copyrighthouder(s) onder deze licentie en duidelijk gemarkeerd als zodanig. Dit kan bronbestanden, build-scripts en documentatie omvatten.

“Voorbehouden lettertypenaam” verwijst naar enige namen gespecificeerd als zodanig na de copyrightvermelding(en).

“Originele versie” verwijst naar de verzameling componenten van Lettertypesoftware als gedistribueerd door de Copyrighthouder(s).

“Aangepaste versie” verwijst naar een afgeleid werk gemaakt door het toevoegen aan, verwijderen of vervangen — geheel of gedeeltelijk — van enige van de componenten van de Originele versie, door het wijzigen van formaten of door het porten van de Lettertypesoftware naar een nieuwe omgeving.

“Auteur” verwijst naar enige ontwerper, technicus, programmeur, technisch schrijver of andere persoon die heeft bijgedragen aan de Lettertypesoftware.

TOESTEMMING EN VOORWAARDEN

Toestemming wordt hierbij verleend, zonder kosten, aan enige persoon die een kopie van de Lettertypesoftware verkrijgt, voor het gebruiken, bestuderen, samenvoegen, inbedden, aanpassen, herdistribueren en verkopen van aangepaste en niet-aangepaste kopieën van de Lettertypesoftware, onderhevig aan de volgende voorwaarden:

1. Noch de Lettertypesoftware noch enige van de individuele componenten daarvan, in Originele of Aangepaste versies, mogen op zichzelf worden verkocht.
2. Originele of Aangepaste versies van de Lettertypesoftware kunnen zijn gebundeld, geherdistribueerd en/of verkocht met enige software, mits elke kopie de bovenstaande copyrightmelding en deze licentie bevat. Deze kunnen worden opgenomen als zelfstandige tekstbestanden, door de mens te lezen headers of in de juiste door een computer leesbare metadatavelden binnen tekst- of binaire bestanden zo lang die velden gemakkelijk kunnen worden bekeken door de gebruiker.
3. Geen Aangepaste versie van de Lettertypesoftware mag de Voorbehouden Lettertypena(a)m(en) gebruiken tenzij expliciete schriftelijke toestemming is verleend door de desbetreffende Copyrighthouder. Deze beperking is alleen van toepassing op de primaire lettertypenaam als gepresenteerd aan de gebruikers.
4. De na(a)m(en) van de Copyrighthouder(s) of de Auteur(s) van de Lettertypesoftware mogen niet worden gebruikt voor het promoten, ondersteunen of adverteren van enige Aangepaste versie, behalve voor het bevestigen van de bijdrage(n) van de Copyrighthouder(s) en de Auteur(s) of met hun expliciete schriftelijke toestemming.
5. De Lettertypesoftware, aangepast of niet-aangepast, geheel of gedeeltelijk, moet geheel worden gedistribueerd onder deze licentie, en mag onder geen enkele andere licentie worden gedistribueerd. De vereiste dat lettertypes onder deze licentie blijven, is niet van toepassing op enig document aangemaakt met gebruik van de Lettertypesoftware.

BEËINDIGING

Deze licentie komt te vervallen als niet wordt voldaan aan enige van de bovenstaande voorwaarden.

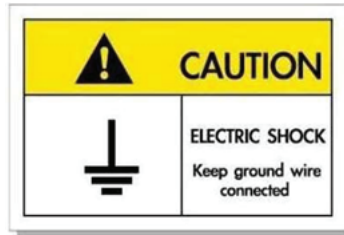
DISCLAIMER

DE LETTERTYPESOFTWARE WORDT "ZOALS HET IS" GELEVERD, ZONDER ENIGE SOORT GARANTIE, EXPLICIET OF IMPLICIET, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT ENIGE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL EN NIET-INBREUK VAN COPYRIGHT, PATENT, HANDELSMERK OF ANDER RECHT. IN GEEN GEVAL ZAL DE COPYRIGHTHOUDER AANSPRAKELIJK ZIJN VOOR ENIGE CLAIM, SCHADE OF ANDERE AANSPRAKELIJKHEID, INCLUSIEF ENIGE ALGEMENE, SPECIALE, INDIRECTE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE, ZIJNDE IN ACTIE OF CONTRACT, ONRECHTMATIGE DAAD OF ANDERSZINS, DIE ONTSTAAT UIT HET GEBRUIK VAN OF HET ONVERMOGEN OM DE LETTERTYPESOFTWARE TE GEBRUIKEN OF UIT ANDERE INTERACTIES IN DE LETTERTYPESOFTWARE.

VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.



Om elektrische schok te voorkomen, moeten de eenheid en zijn randapparatuur goed geaard zijn.

Belangrijke veiligheidsinstructie

- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Als voorbeeld moet u de projector niet op een volle koffietafel, sofa, bed, enz. plaatsen. Plaats de projector niet in een behuizing, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 0°C ~ 40°C ligt
 - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - Het apparaat is gevallen.
 - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.

- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht verwarmt het object en zou kunnen smelten, brandwonden kunnen veroorzaken of een brand kunnen veroorzaken.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker uit het stopcontact als het product gedurende lange tijd niet wordt gebruikt.
- *Plaats de projector niet op plekken waar deze kan worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
- *Raak de lens niet aan met de blote hand.*
- *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
- *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
- *Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en onderspanning apparaten kunnen vernielen.*

De lens reinigen

- Voordat u de lens reinigt moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen zodat deze volledig kan afkoelen.
- Gebruik een bus met perslucht om stof te verwijderen.
- Gebruik een speciale doek voor het reinigen van de lens en veeg de lens voorzichtig af. Raak de lens niet aan met uw vingers.
- Gebruik geen alkaline-/zuurhoudende schoonmaakmiddelen of vluchtige oplosmiddelen zoals alcohol voor het reinigen van de lens. Als de lens beschadigd raakt door een verkeerder reiniging, wordt dit niet gedekt door de garantie.



Waarschuwing: Gebruik geen spray met brandbaar gas voor het verwijderen van stof of vuil van de lens. Dit kan brand veroorzaken door overmatige warmte binnenin de projector.



Waarschuwing: Reinig de lens niet als de projector bezig is met opwarmen omdat de film op het oppervlak van de lens hierdoor kan loskomen.



Waarschuwing: Wrijf of sla niet op de lens met een hard object.

3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

Waarschuwing

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijdende aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.
- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkaafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van de 3D-bril voor enig ander doel (als algemene bril, zonnebril, veiligheidsbril, enz.) kan fysiek schadelijk zijn voor u en kan uw gezichtsvermogen verzwakken.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2023

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning van handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: Afgeschermd kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermd kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende twee omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformiteitsverklaring voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EC (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EC
- RED 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

WEEE



Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet weg met het afval. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

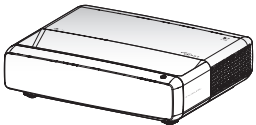
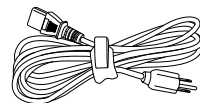
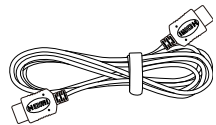
INLEIDING

Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

Accessoires

 Projector	 Afstandsbediening	 Netsnoer	☐ Garantiekaart* ☒ Snelstart gebruikershandleiding Documentatie
 Android TV-dongle	 HDMI-snoer		

Opmerking:

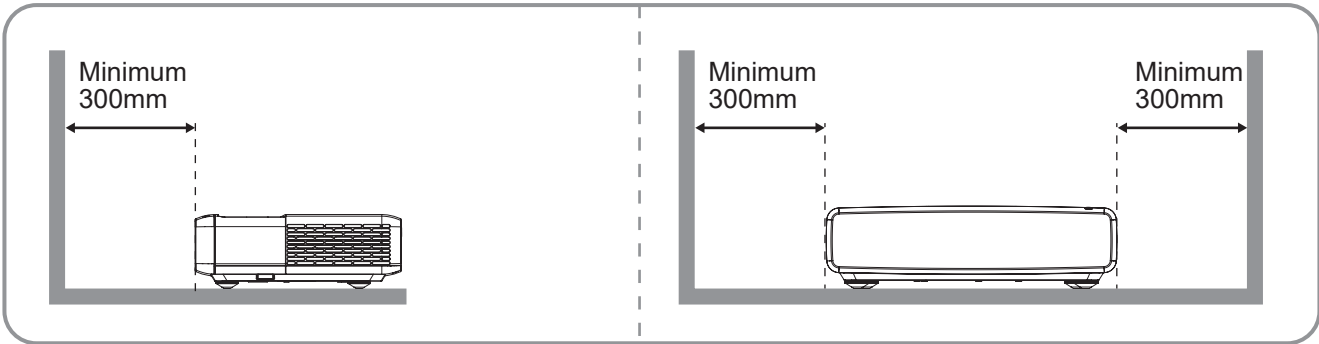
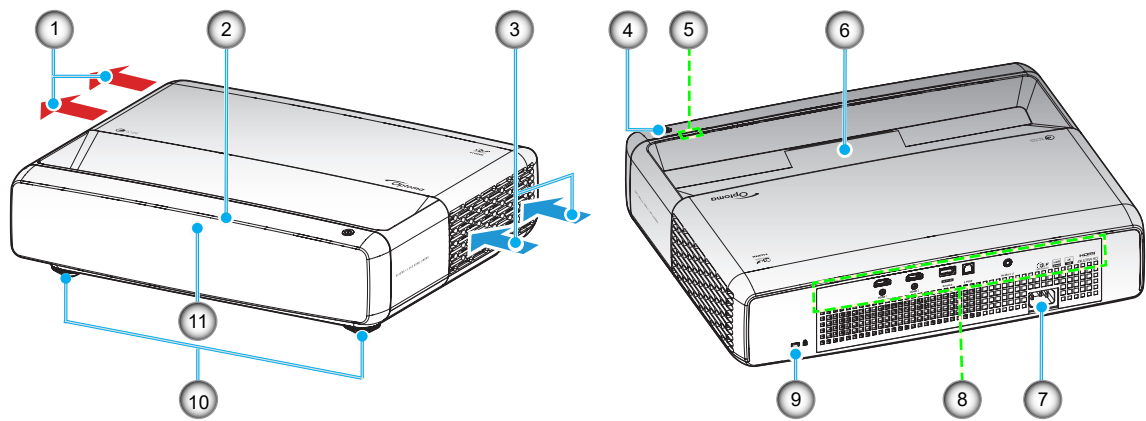
- De afstandsbediening, Android TV-dongle en HDMI-kabel kunnen variëren afhankelijk van de regio en het model.
- * Ga voor garantie-informatie naar <https://www.optoma.com/support/download>.

INLEIDING

Optionele accessoires

Opmerking: Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

Productoverzicht



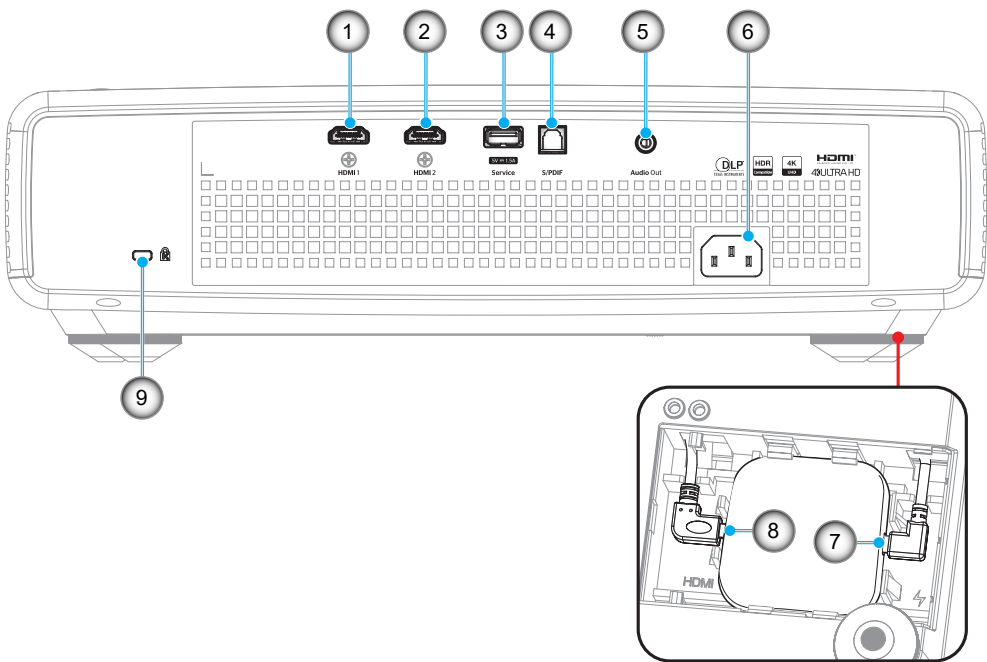
Opmerking:

- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Ventilatie (uitlaat)	7.	Voedingsaansluiting
2.	Bovenste IR-ontvanger	8.	Ingang / uitgang
3.	Ventilatie (inlaat)	9.	Poort Kensington™-slot
4.	Voedingsknop	10.	Kantelafstelvoetjes
5.	LED-indicators	11.	Voorste IR-ontvanger
6.	Lens		

INLEIDING

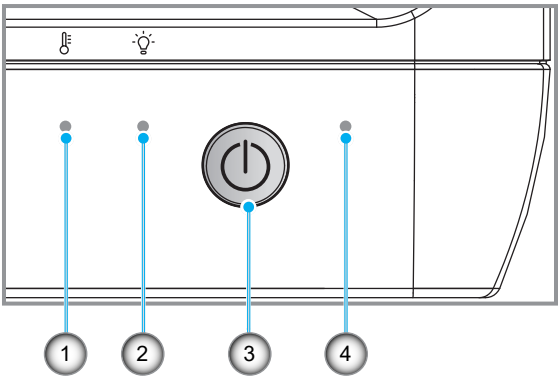
Aansluitingen



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI 1-aansluiting (4K 60Hz)	6.	Voedingsaansluiting
2.	HDMI 2-aansluiting (4K 60Hz)	7.	USB-voedingsuitgang (5V/1,5A) (micro USB-connector voor Android TV-dongle)
3.	USB-voedingsuitgang (5V/1,5A) Connector (*)	8.	HDMI 3-connector (micro HDMI-connector voor ATV-dongle)
4.	S/PDIF-connector (PCM 2 kanalen)	9.	Poort Kensington™-slot
5.	Audio-uitgang		

Opmerking: (*) Niet aanbevolen voor het opladen van een mobiele telefoon.

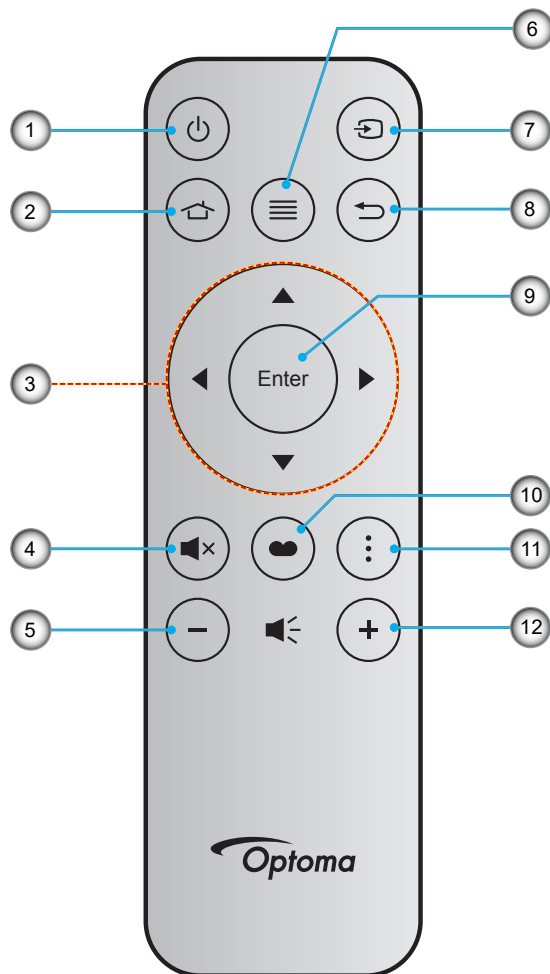
Toetsenblok en LED-indicators



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Temperatuur-LED	3.	Voedingsknop
2.	Lichtbron-LED	4.	Voedings-LED

INLEIDING

Afstandsbediening

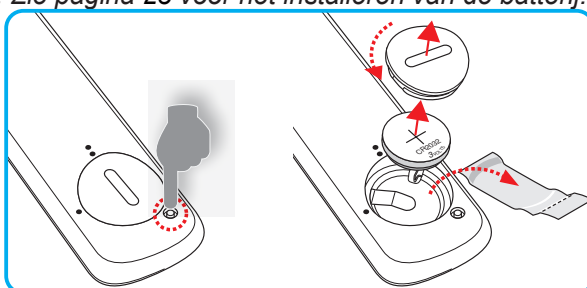


Nr.	Item
1.	In-/uitschakelen
2.	HDMI3
3.	Vier richtingstoetsen voor selectie
4.	Dempen
5.	Volume -
6.	Menu

Nr.	Item
7.	Bron
8.	Vorige
9.	Enter
10.	Foto modus
11.	Scherpstelpatroon
12.	Volume +

Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.
- Voordat u de afstandsbediening voor de eerste keer gebruikt, moet u op de vergrendelknop drukken, het deksel van het batterijvak openen en vervolgens de transparante isolatietape verwijderen zoals hieronder geïllustreerd. Zie pagina 23 voor het installeren van de batterij.

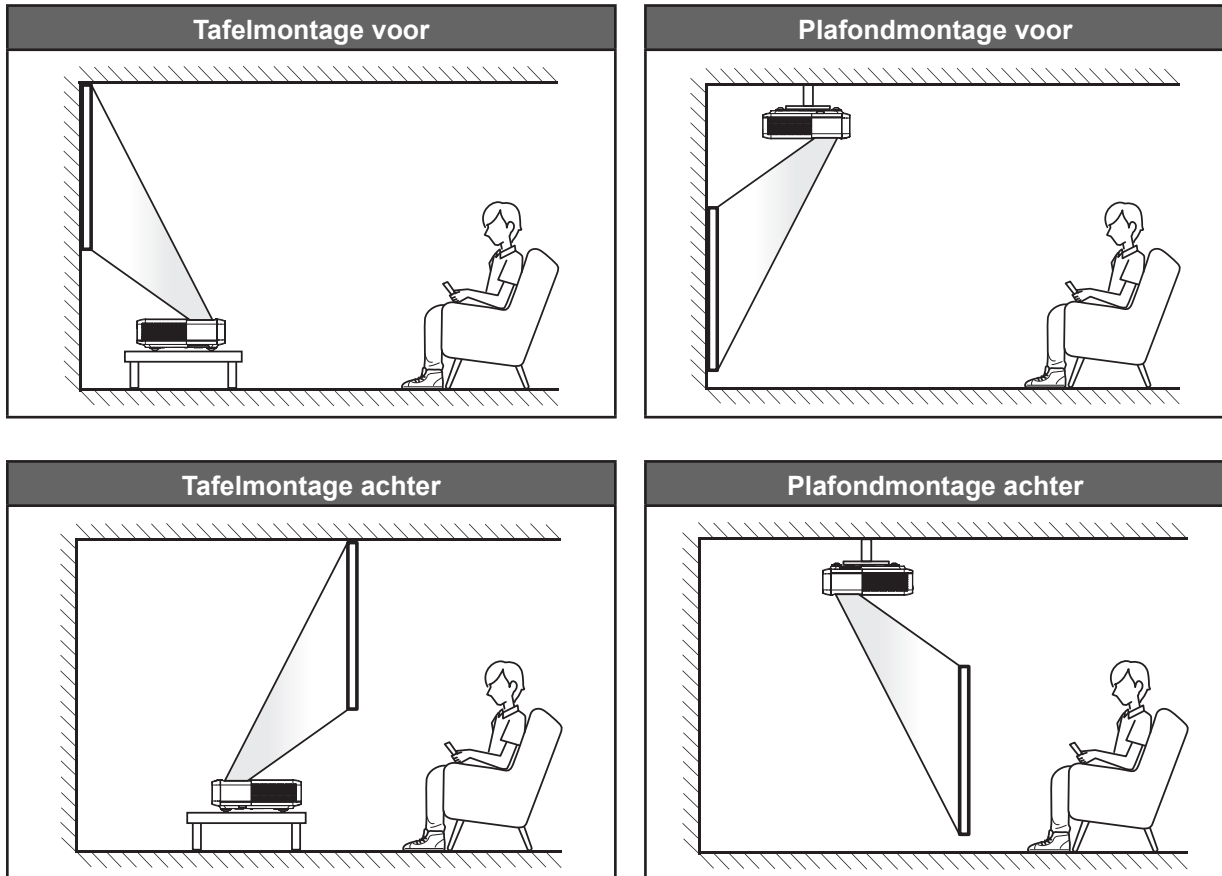


CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 49.
- Het bepalen van de schermgrootte voor een bepaalde afstand, raadpleeg de afstandstabel op pagina 49.

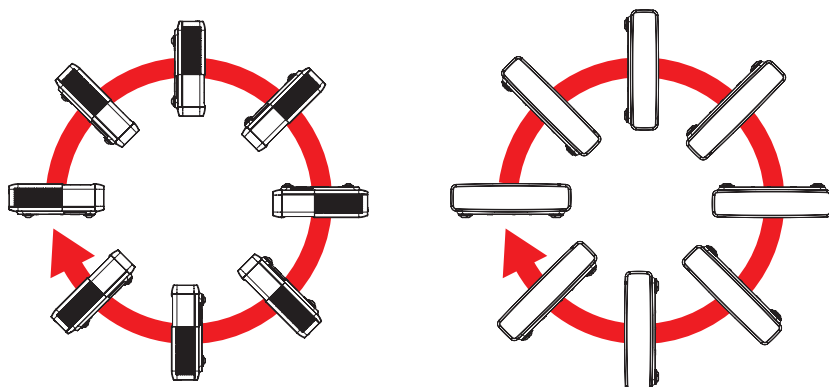
Opmerking:

- *Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.*
- *De verticale verschuiving kan verschillen tussen projectors door de beperkingen van de optische productie.*
Er kunnen extra aanpassingen optreden wanneer u schakelt tussen projectors.

CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

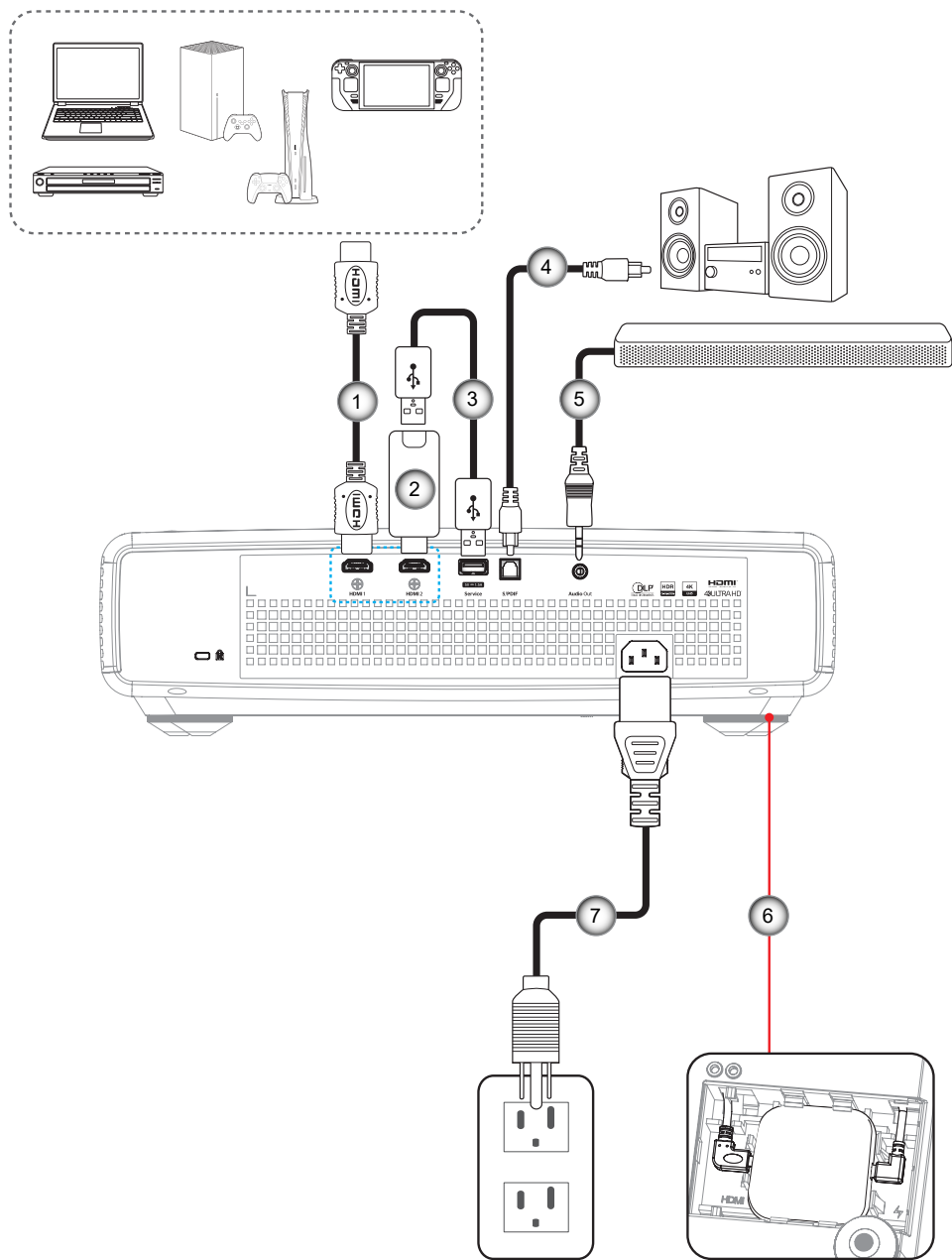
Mededeling projectorinstallatie

- Projectie over 360 graden en staande modus



CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item
1.	HDMI-snoer
2.	HDMI-dongle
3.	USB-voedingskabel
4.	S/PDIF-uitgangskabel

Nr.	Item
5.	Audio-uitgangskabel
6.	Android TV-dongle (raadpleeg pagina 21)
7.	Voedingskabel

Opmerking:

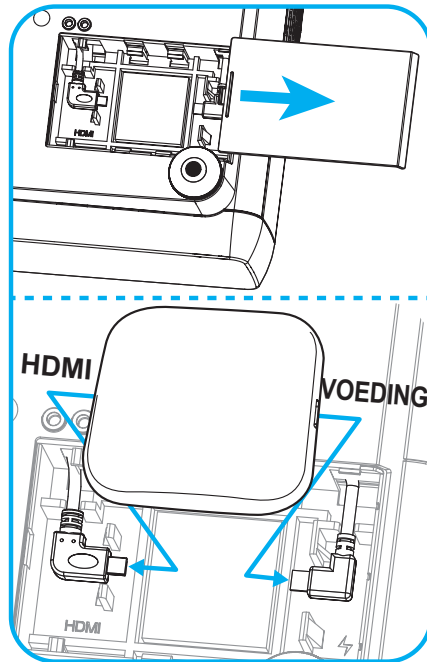
- Om de beste beeldkwaliteit te garanderen en verbindingfouten te voorkomen, raden wij het gebruik van Premium HDMI-kabels aan. Voor kabellengtes langer dan 6-7 meter (20-25 voet) raden wij het gebruik van Active Fiber HDMI-kabels ten zeerste aan.

CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

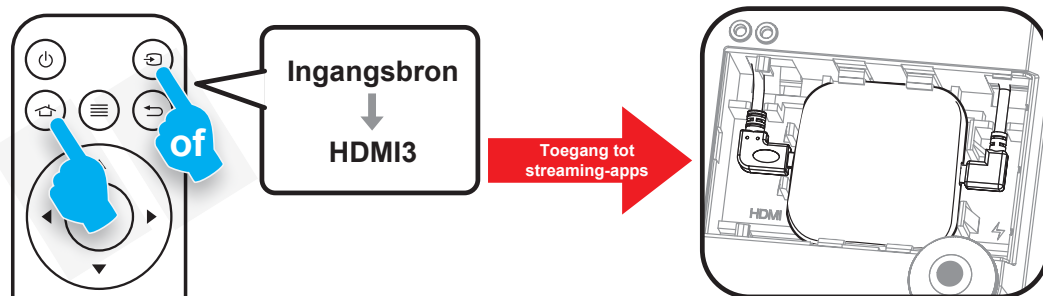
De Android TV-dongle installeren en gebruiken

Ga als volgt te werk voor het installeren en beginnen met het gebruik van de Android TV-dongle:

1. Schakel de projector uit. (Raadpleeg pagina 25)
2. Verwijder de deur van het compartiment van de Android TV-dongle aan de onderkant van de projector.
3. Installeer en lijn de Android TV-dongle uit in zijn compartiment.
4. Sluit de HDMI- en voedingskabels aan op hun desbetreffende aansluitingen aan de zijkanten van de Android TV-dongle.



5. Schakel de projector in. (Raadpleeg pagina 25)
6. Druk op de knop “” of de knop “” > HDMI3 op de afstandsbediening voor toegang tot de streaming-apps.



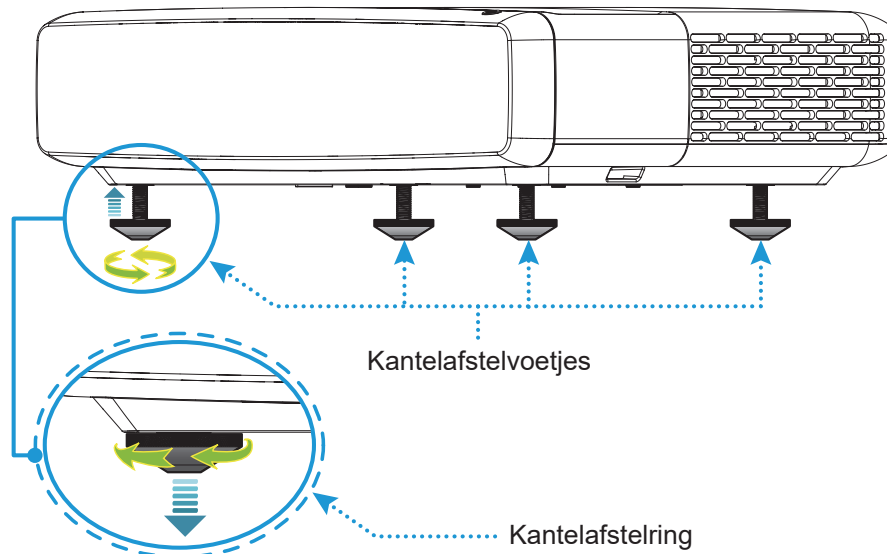
CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Het projectorbeeld aanpassen

Beeldhoogte

De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

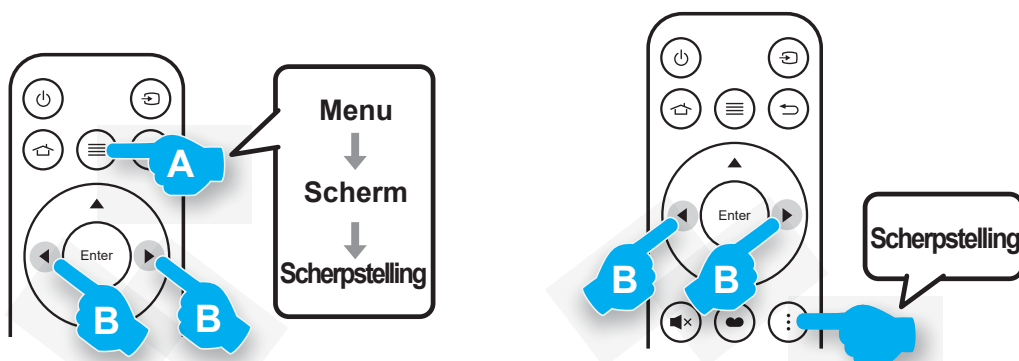
1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



Scherpstelling

Ga als volgt te werk om de scherpstelling aan te passen:

1. Open het menu “☰” “Weergave-->Scherpstelling” of druk op de knop “⋮” op de afstandsbediening.
2. Druk op de knop “◀” of “▶” op de afstandsbediening tot het beeld scherp en leesbaar is.

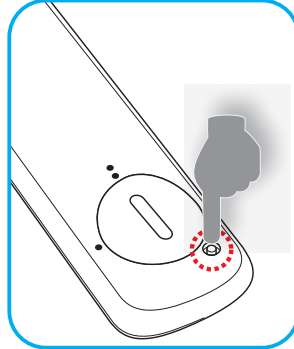


CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

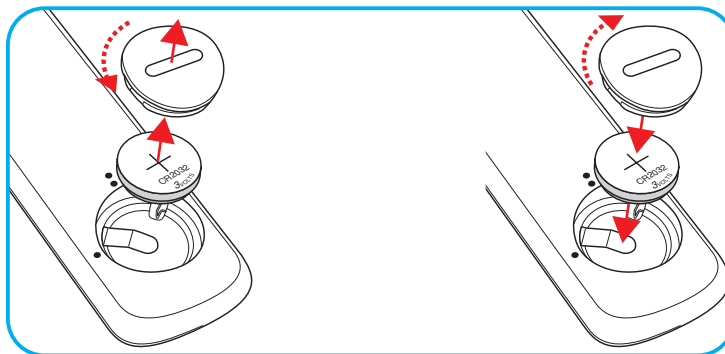
Instelling afstandsbediening

De batterij installeren/vervangen

1. Druk op de vergrendelknop naast het deksel van het batterijvak.



2. Gebruik een muntje om de batterijklep tegen de klok in te draaien totdat de klep opent.
3. Installeer de nieuwe batterij in het batterijvak.
Verwijder de oude batterij en installeer een nieuwe (CR2032). Zorg dat de zijde met de "+" omhoog is gericht.
4. Plaats de klep terug. Gebruik vervolgens een muntje om de batterijklep met de klok mee te draaien om het op de plaats te vergrendelen.



LET OP:

om een veilige werking te garanderen, moet u de volgende voorzorgsmaatregelen treffen:

- Gebruik een batterij van het type CR2032.
- Vermijd contact met water of vloeistof.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan vocht of warmte.
- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Als de batterij in de afstandsbediening is gelekt, moet u de behuizing nauwgezet schoonvegen en een nieuwe batterij installeren.
- Ontploffingsgevaar als de batterij is vervangen door een verkeerd type.
- Gooi lege batterijen weg volgens de instructies.

Waarschuwing: Batterij niet inslikken, gevaar voor chemische brandwonden.



- Dit product bevat een munt-/knoopcelbatterij. Als de munt-/knoopcelbatterij wordt ingeslikt, kan het in slechts 2 uur leiden tot ernstige interne brandwonden en de dood.

Waarschuwing: Houd nieuwe en gebruikte batterijen buiten het bereik van kinderen.



- Als het batterijcompartiment niet veilig sluit, stopt u met het gebruik van het product en houdt u het weg van kinderen. Als u denkt dat batterijen wellicht zijn ingeslikt of binnen enig deel van het lichaam zijn geplaatst, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.

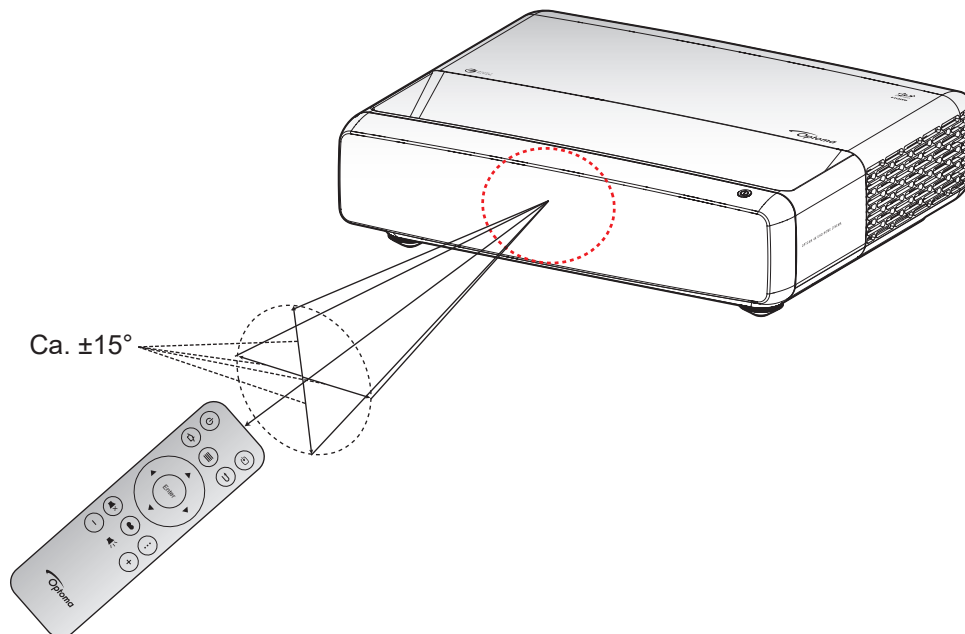
CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Effectief bereik

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich bovenop de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen ± 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet groter zijn dan 4 meter (~13 voet).

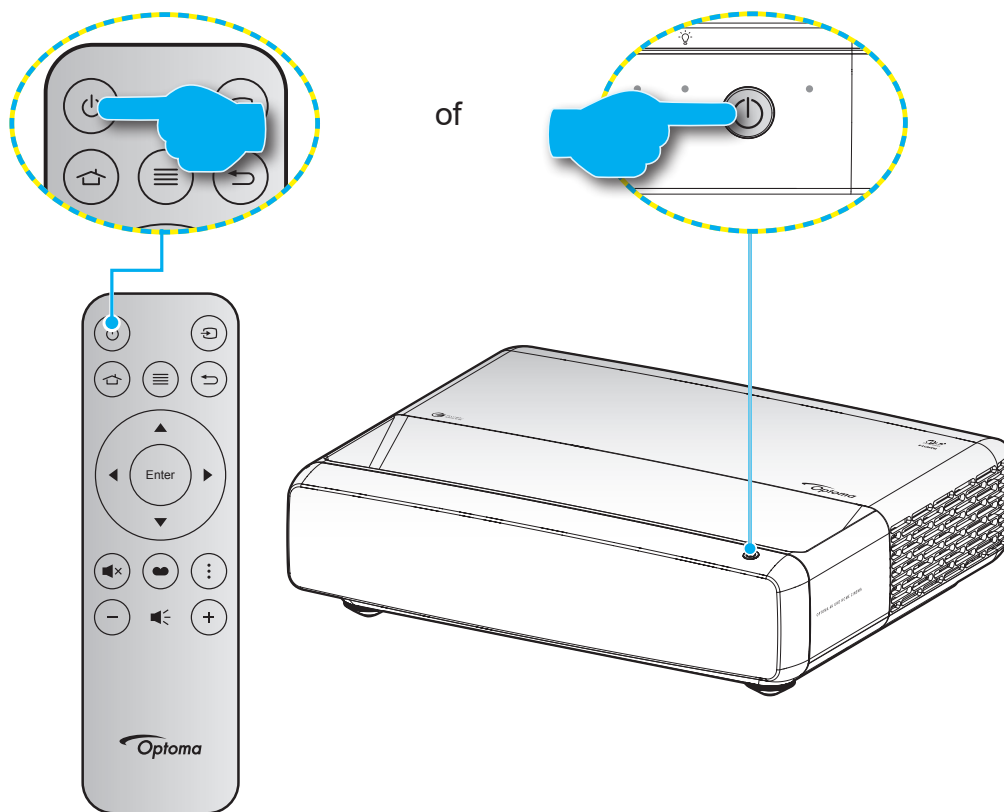
Opmerking: Bij het direct richten van de afstandsbediening (hoek van 0 graden) op de IR-sensor, mag de afstand tussen de afstandsbediening en de sensor niet groter zijn dan 6 meter (~19 voet).

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen om een mogelijke storing te vermijden. Als de afstandsbediening is blootgesteld aan TL-lampen van het omvormertype, zal deze af en toe niet correct werken.
- Wees ervan bewust dat de afstandsbediening, indien te dicht bij de projector gebruikt, niet meer kan werken.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector in- / uitschakelen



Ingeschakeld

1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop “⏻” op het toetsenpaneel van de projector of de knop “⏻” op de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 1 seconde verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by wit.

Opmerking: Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectie orientatie en andere instellingen op te geven.

Uitschakelen

1. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop “⏻” op het toetsenblok van de projector of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

3. Druk nogmaals op de knop “⏻” ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop “⏻” de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilators blijven nog ongeveer 1 seconden werken. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector weer in wilt schakelen, drukt u gewoon op de knop “⏻”.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

Een invoerbron selecteren

Schakel de aangesloten bron in die u op het scherm wilt weergeven, zoals computer, notebook, videospeler, enz. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de “⌂” knop op de afstandsbediening voor het selecteren van de gewenste ingang.

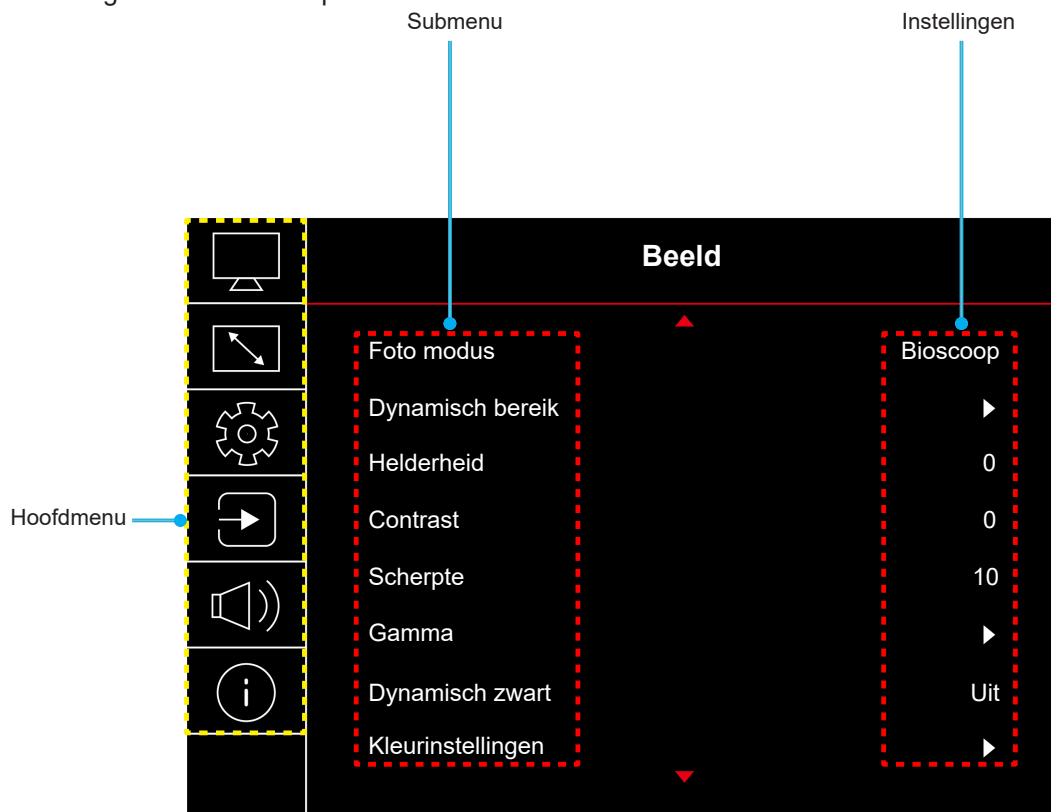


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op  op de afstandsbediening.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen   gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Bij het maken van een selectie op een specifieke pagina, drukt u op  op de afstandsbediening of het toetsenpaneel van de projector om naar het submenu te gaan.
3. Gebruik de toetsen   voor het selecteren van het gewenste item in het submenu, en druk vervolgens op  om meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen  .
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op  om te bevestigen, en het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk nogmaals op  om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

OSD-menustructuur

Opmerking: De items en functies van de OSD-menustructuur zijn afhankelijk van model en regio. Optoma behoudt zich het recht voor om zonder voorafgaande kennisgeving items toe te voegen of te verwijderen om de productprestaties te verbeteren.

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Afbeelding	Foto modus				Levendig
					HDR
					HLG
					HDR SIM.
					Bioscoop
					Spel
					Referentie
					Licht
					Drie dimensies
					Resetten
	Dynamisch bereik	HDR / HLG			Auto
					Uit
		HDR Brightness			0 ~ 10
	Helderheid				-50 ~ 50
	Contrast				-50 ~ 50
	Scherpte				1 ~ 15
	Gamma				Film
					Video
					Afbeeldingen
					1,8
					2,0
					2,2
					2,4
					Drie dimensies
	Dynamisch zwart				Uit
					Aan
	Kleurinstellingen	Kleur			-50 ~ 50
		Tint			-50 ~ 50
		Kleurtemperatuur			Warm
					Standaard
					Koel
					Koel
		CMS / Kleuraanpassing	Kleur		Wit / Rood / Groen / Blauw / Cyaan / Magenta / Geel
			Tint		-50 ~ 50
			Verzadiging		-50 ~ 50
			Waarde (Lichtsterkte)		-50 ~ 50
			Resetten		Nee
					Ja
		Kleurruimte			HDMI-ingang: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Afbeelding	Muur kleur				Uit
					Blackboard
					Licht geel
					Licht groen
					Licht blauw
					Roze
					Grijs
	Drie dimensies	3D-stand			Uit
					Aan
		3D-synchronisatie-type			DLP-Link
					3D-synchronisatie
		3D-Zoeken			Auto
					(SBS) Naast elkaar
					Boven en onderkant
					Frame Sequentieel
		3D-synchronisatie Omkeren			Uit
					Aan
		Resetten			Nee
					Ja
	Resetten				
Weergave	Scherpstelling				Druk op de knop “◀” of “▶” op de afstandsbediening om de scherpstelling aan te passen.
	Geometrische correctie	Ver. Keystone			-10 ~ 10
		H. Keystone			-10 ~ 10
		Aanpassing in vier hoeken			
		Kromtrekking			
		Resetten			
	Digitale zoom	Zoom			-5 ~ 25
	Gamingmodus				Uit
					Aan
	Geavanceerde gaming	Soepele beweging			Uit
					Aan
		Weergave-FPS			Uit
					Wit/Rood/Groen
		Doel Master			Uit
					Wit/Rood/Groen

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Beeldverhouding				4:3
					16:9
					V-Stretch
					Volledig scherm
					21:9
					32:9
					Native
					Auto
	Lichtbronmodus				Licht
					Eco.
	Resetten				
Setup	Testpatroon				Groen raster
					Magenta raster
					Wit raster
					Wit
					Uit
	Projectie Orientatie				Voorkant
					Achter
					Plafond-boven
					Achter-boven
	Taal				English
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					繁體中文
					簡體中文
					日本語
					한국어
					Русский
	Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven
					Rechtsboven
					Midden
					Linksonder
					Rechtsonder
		Menu Timer			Uit
					5s
					10s
					20s
					30s
		Info verbergen			Uit
					Aan
	Grote hoogte				Uit
					Aan

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Setup	Power Instellingen	Direct inschakelen			Uit
					Aan
		Signaal inschakelen			Uit
					Aan
		Automatisch uitschakelen (Min)			0, 2 ~ 180 (toenames van 1 min)
		Slaaptimer (min)			0 ~ 990 (toenames van 30 min)
	Beveiliging	Beveiliging			Uit
					Aan
		Beveiligingstimer	Maand		
			Dag		
			Uur		
		Wachtwoord wijzigen			
	Oogbeschermingssensor				Uit
					Aan
	Opstart Logo	Logo			Standaard
					Neutraal
	Achtergrondkleur				Geen
					Blauw
					Rood
					Groen
					Grijs
					Logo
	Apparaat resetten	Reset OSD			Nee
					Ja
		Alle instellingen resetten			Nee
					Ja
Ingang	Auto bron				Uit
					Aan
	Laatste bron onthouden				Uit
					Aan
	Auto Bron Schakeling				Uit
					Aan
	HDMI CEC-instellingen	HDMI Link			Uit
					Aan
		Inclusief TV			Nee
					Ja
		Power On Link			Wederzijds
					PJ->Device
		Power Off Link			Device->PJ
					Uit
	Resetten				Aan
					Nee
					Ja

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Audio	Volume				0 ~ 10
	Dempen				Uit
					Aan
	Audiomodus				Auto
					Standaard
					Film
					Spel
	Audio-uitgang				Interne luidspreker
					SPDIF
	Resetten				
Info.	Regelgeving				
	Serie Number				
	Info. bron				Bron, Resolutie, Vernieuwingsfrequentie
	Kleurinformatie				Kleurenbitdiepte
					Kleur Gamma
					Kleurruimte
	Lightbron uren				
	Lichtbronmodus				Licht
					Eco.
	FW-versie				DDP
					MCU
					MST

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Beeld

Menu Foto modus

Er zijn verschillende voorgedefinieerde weergavemodi waaruit u kunt kiezen om aan uw kijkvoorkeur te voldoen. Elke modus is nauwkeurig afgestemd door ons deskundig kleurenteam om superieure kleurprestaties te garanderen voor een breed scala aan inhoud.

- **Levendig:** In deze modus zijn de kleurverzadiging en helderheid goed in evenwicht. Kies deze modus voor het spelen van games.
- **HDR / HLG:** Decodeert en geeft High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG)-inhoud weer voor het diepste zwart, het helderste wit en levendige filmkleuren met REC.2020 kleurenbereik. Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR/HLG is ingesteld op Automatisch (en HDR/HLG-inhoud naar de projector wordt gezonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR/HLG-games, 4K UHD Streaming Video). Wanneer HDR/HLG-modus actief is, kunnen andere weergavemodi (Bioscoop, Referentie, enz.) Niet worden geselecteerd aangezien HDR/HLG kleuren levert die zeer nauwkeurig zijn en de kleurprestaties van de andere weergavemodi overtreffen.
- **HDR SIM.:** Verbetert niet-HDR-inhoud met gesimuleerd Hoog dynamisch bereik (HDR). Kies deze modus ter verbetering van gamma, contrast, en kleurverzadiging voor niet-HDR inhoud (720p en 1080p uitzending/kabel-TV, 1080p Blu-ray, niet-HDR games, enz.).
Opmerking: Deze modus kan **UITSLUITEND** worden gebruikt met niet-HDR-inhoud.
- **Bioscoop:** Biedt de beste balans tussen details en kleuren voor het bekijken van films.
- **Spel:** Optimaliseert uw projector voor maximaal contrast en levendige kleuren, zodat u bij het spelen van videogames schaduwdetails kunt zien.
- **Referentie:** Deze modus reproduceert kleuren zo dicht mogelijk bij het beeld zoals de filmregisseur het bedoeld heeft. Kleur, kleurtemperatuur, helderheid, contrast en gamma-instellingen zijn allemaal geconfigureerd volgens het Rec.709-kleurengamma. Kies deze modus voor de meest nauwkeurige kleurweergave bij het bekijken van films.
- **Licht:** Deze modus is geschikt voor omgevingen waar een extra hoge helderheid vereist is, zoals bij gebruik van de projector in goed verlichte ruimten.
- **Drie dimensies:** Geoptimaliseerde instellingen voor het bekijken van 3D-inhoud.
Opmerking: Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een compatibele DLP Link 3D-bril nodig. Zie de 3D-sectie voor meer informatie.
- **Resetten:** Zet de standaard fabrieksinstellingen terug voor beeldmodusinstellingen.

Menu Dynamisch bereik beeld

HDR / HLG

Configureer de instelling Hoog dynamisch bereik (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) en zijn effect bij het weergeven van video vanaf 4K Blu-ray-spelers en streaming-apparaten.

- **Auto:** HDR/HLG-signaal automatisch detecteren.
- **Uit:** HDR/HLG-verwerking uitschakelen. Indien uitgeschakeld decodeert de projector HDR/HLG-inhoud NIET.

HDR Brightness

Pas het helderheidsniveau van HDR aan.

Menu Beeldhelderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Beeldcontrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

Menu Beeldscherpte

Past de scherpte van het beeld aan.

Menu Beeldgamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en finafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.4:** voor specifieke pc-/fotobron.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.

Opmerking: In 3D-modus is alleen de optie “Drie dimensies” beschikbaar voor Gamma.

Menu Dynamisch zwart afbeelding

Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.

Menu Instellingen beeldkleur

Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

Kleurtemperatuur

Selecteer een kleurtemperatuur van Warm, Standaard, Koel of Koel.

CMS / Kleuraanpassing

Selecteer de volgende opties:

- **Kleur:** Pas de niveaus voor rood, groen, blauw, cyaan, geel, magenta en wit in de afbeelding aan.
- **Tint:** Past de kleurbalans van rood en groen aan.
- **Verzadiging:** Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
- **Waarde (Lichtsterkte):** Pas de luminantie van de geselecteerde kleur aan.
- **Resetten:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.

Kleurruimte

Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Wandkleur beeld

Ontworpen om de kleuren van het geprojecteerde beeld aan te passen bij projectie op een muur zonder scherm. Elke modus is nauwkeurig afgestemd door ons deskundig kleurenteam om superieure kleurprestaties te garanderen.

Er zijn verschillende voorgedefinieerde modi waaruit u kunt kiezen om de kleur van uw muur aan te passen. Kies tussen Uit, Blackboard, Licht geel, Licht groen, Licht blauw, Roze, en Grijs.

Opmerking: Voor een nauwkeurige kleurweergave raden wij aan een scherm te gebruiken.

Menu 3D beeld

Opmerking:

- Deze projector is een 3D-ready projector met DLP-Link 3D-oplossing.
- Zorg dat u de 3D-bril gebruikt voor DLP-Link 3D voordat u van uw video kunt genieten.
- Deze projector ondersteunt frame sequentieel (pagina-omdraaien) 3D via HDMI1/HDMI2-poorten.
- Om de 3D-modus in te schakelen, mag de invoerbeeldsnelheid alleen op 60Hz worden ingesteld. Een lagere of hogere framesnelheid wordt niet ondersteund.
- Voor de beste prestaties is een resolutie van 1920x1080 aanbevolen. Houd ermee rekening dat 4K (3840x2160) resolutie niet wordt ondersteund in de 3D-modus.

3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie in of uit te schakelen.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-modus uit te schakelen.
- **Aan:** Selecteer "Aan" om de 3D-stand in te schakelen.

3D-synchronisatietype

Gebruik deze optie voor het selecteren van 3D-technologie.

- **DLP-Link:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **3D-synchronisatie:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor IR, RF of gepolariseerde 3D-bril.

3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Boven en onderkant:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Boven en onderkant" weer.
- **Frame Sequentieel:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequentieel" weer.

3D-synchronisatie Omkeren

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

Resetten

Stel de standaard fabrieksinstelling voor 3D-instellingen opnieuw in.

- **Nee:** Selecteer om resetten te annuleren.
- **Ja:** Selecteer om de standaard fabrieksinstellingen voor 3D opnieuw in te stellen.

Menu Reset beeld

Keer terug naar de standaard fabrieksinstellingen voor beeldinstellingen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Weergave

Menu Scherpstelling weergave

Pas de scherpstelling van het beeld aan. Raadpleeg “Scherpstelling” op pagina 22 voor meer informatie.

Geometrische Correctiemenu weergeven

Ver. Keystone

Pas de beeldvervorming verticaal aan en maak een meer vierkant beeld. Verticale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de boven- en onderkant hellen naar een van de zijden. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van verticaal op de as.

H. Keystone

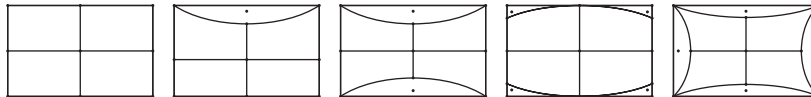
Pas de beeldvervorming horizontaal aan en maak een meer vierkant beeld. Horizontale trapeziumcorrectie wordt gebruikt voor het corrigeren van een beeldvorm met trapeziumcorrectie waarin de linker en rechter randen van de afbeelding een ongelijke lengte hebben. Dit is bedoeld voor gebruik met toepassingen van verticaal op de as.

Aanpassing in vier hoeken

Met deze instelling kan het geprojecteerde beeld vanuit elke hoek worden bijgesteld om een vierkant beeld te maken wanneer het projectieoppervlak niet waterpas is.

Kromtrekking

Gebruik kromtrekking voor het aanpassen van het beeld om uit te lijnen met de rand van het projectie-oppervlak (scherm) of om beeldvervorming weg te nemen (veroorzaakt door een ongelijk oppervlak).



Resetten

Stel de standaard fabrieksinstelling voor geometrische correctie-instellingen opnieuw in.

Menu Digitale zoom weergeven

Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten. Digitale zoom is niet hetzelfde als optische zoom en kan leiden tot verslechtering van de beeldkwaliteit.

Opmerking:

- *De zoominstellingen blijven behouden wanneer de projector wordt uitgeschakeld.*
- *Digitale zoom wordt niet ondersteund in 3D-modus.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Gamingmodus display

Schakel deze functie in om de responstijden (ingangslatentie) tijdens het spelen te reduceren.

Menu Geavanceerd spelen weergeven

Soepele beweging

Schakel deze functie in voor het afspelen van de inhoud met minder bewegingsartefacten, bewegingsonscherpte en stotterige beweging op het scherm.

Opmerking: Geavanceerde gaming ondersteunt variabele vernieuwingsfrequentie (VRR) van 48Hz tot 144Hz @1080p.

Weergave-FPS

Tijdens soepele beweging is ingeschakeld voor het weergeven van het FPS-nummer op het scherm in wit, rood of groen waarbij de kleur de huidige beeldsnelheid weergeeft.

Doel Master

Tijdens soepele beweging is ingeschakeld voor het weergeven van de Doelmaster op het scherm voor schietspelletjes in wit, rood of groen.

Geef het menu aspect ratio weer

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Dit formaat is voor 4:3-ingangsbronnen.
- **16:9/ 21:9/32:9:** Dit formaat is voor 16:9/21:9/32:9-ingangsbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **V-Stretch:** Deze modus rekt een afbeelding van 2,35:1/2,4:1 verticaal uit waarbij de zwarte strepen worden verwijderd.
- **Volledig scherm:** Gebruik deze speciale beeldverhouding 2,0:1 gebruikt, zodat films met de beeldverhoudingen 2,35:1/2,4:1 ook kunnen worden weergegeven zonder de zwarte balken bovenaan en onderaan op het scherm.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de V-Stretch-modus:*
 - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de V-Stretch-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen*
 - *Als u een externe anamorphe lens gebruikt, kunt u met deze V-Stretch-modus ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorphe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lichtbronvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt*
- *Om het formaat Volledig scherm te gebruiken, doet u het volgende:*
 - a) *Stel schermverhouding in op 2,0:1.*
 - b) *Selecteer het formaat "Volledig scherm".*
 - c) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De toewijzingsregel voor 4K UHD DMD:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Schalen naar 2880x2160.				
16x9	Schalen naar 3840x2160.				
21x9	Schalen naar 3840x1644.				
32x9	Schalen naar 3840x1080.				
V-Stretch	Krijg het centrale beeld van 3840x1620 en schaal het vervolgens naar 3840x2160 voor weergave.				
Volledig scherm	Schaal naar 5068x2852 (132% vergroten), en geef het centrale beeld van 3840x2160 weer.				
Auto	Indien de bron 4:3 is, automatisch aanpassen naar 2880x2160.				

Automatische toewijzingsregel:

	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	3840	2160
4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Breedbeeld Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Menu Lichtbronmodus display

Selecteer een lichtbronmodus afhankelijk van de installatievereisten.

Menu Reset display

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor display-instellingen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu

Menu instelling testpatroon

Kies het testpatroon uit Groen raster, Magenta raster, Wit raster, Wit, of schakel deze functie uit (Uit).

Menu projectierichting instellen

Selecteer de voorkeursprojectie tussen Voorkant, Achter, Plafond-boven en Achter-boven.

Menu instelling taal instellen

Selecteer het meertalige OSD-menu tussen Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Traditioneel Chinees, Japans, Koreaans en Russisch.

Menu instelling instellingsmenu

Menulocatie

Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.

Menu Timer

Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

Menu instelling grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Menu Instelling power Instellingen

Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Signaal inschakelen

Kies "Aan" to activate Signal Power mode. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Opmerking:

- *Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-bymodus meer dan 3W zijn.*
- *Deze functie is van toepassing met HDMI-bron.*

Automatisch uitschakelen (Min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Slaaptimer (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Opmerking: *De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.*

Menu Instelling Beveiliging

Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** kies “Aan” om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** kies “Uit” om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

Opmerking: *Het standaard wachtwoord is 1234.*

Beveiligingstimer

Kan de tijd (Maand/Dag/Uur) functie worden geselecteerd om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

Menu Oogbeschermingssensor instellen

Schakel de oogbeschermingssensor in om het licht tijdelijk uit te schakelen wanneer objecten te dicht bij de projectorstraal zitten.

Menu instelling opstart logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

Menu instelling achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

Opmerking: *Als de achtergrondkleur is ingesteld op “Geen”, dan is de achtergrondkleur zwart.*

Menu instelling reset apparaat

Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

Alle instellingen resetten

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor alle instellingen opnieuw in.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Ingangsmenu

Menu auto bron ingang

Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare ingangsbron te laten zoeken.

Menu Laatste bron onthouden invoeren

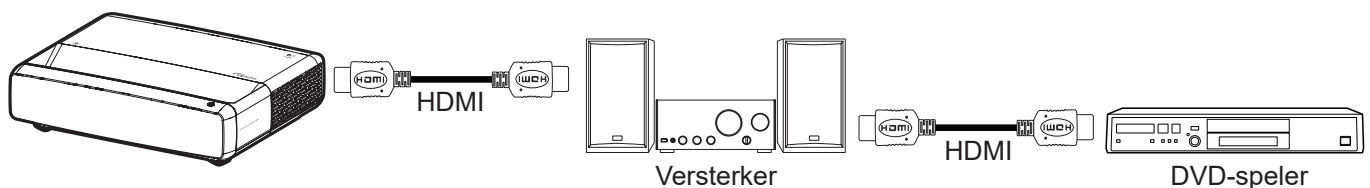
Kies de optie om de projector altijd te starten met de laatste ingangsbron.

Menu auto bron schakeling ingang

Wanneer HDMI-ingangssignaal wordt gedetecteerd, schakelt de projector automatisch de ingangsbron.

Menu HDMI CEC-instellingen ingang

Opmerking: Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.



HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen.

Inclusief TV

Als de instellingen zijn ingesteld op "Ja", dan zijn de opties Power On Link en Power Off Link beschikbaar.

Power On Link

CEC inschakelopdracht.

- **Wederzijds:** Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
- **PJ->Device:** Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
- **Device->PJ:** De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.

Power Off Link

Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

Menu Reset ingang

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor ingangsinstellingen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Audio

Menu Audiovolume

Pas het volumeniveau aan.

Menu Audio dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

Opmerking: *De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*

Menu Audiomodus

Selecteer de juiste audiomodus uit Standaard, Film, Spel, of laat de projector de audiomodus automatisch detecteren.

Menu Audio-uitgang audio

Selecteer de juiste audio-uitgang van de interne luidspreker of SPDIF.

Menu Reset audio

Zet de standaard fabrieksinstellingen in voor audio-instellingen.

Menu Informatie

Menu Informatie

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regelgeving
- Serie Number
- Info. bron
- Kleurinformatie
- Lightbron uren
- Lichtbronmodus
- FW-versie

EXTRA INFORMATIE

Compatibele resoluties

Timingtabel met soepele beweging ingeschakeld

Modi	Resolutie	V. Frequentie [Hz]
(1) HDMI - PC-signaal		
VGA	640 x 480	67
VGA	640 x 480	60
VGA	640 x 480	72
VGA	640 x 480	75
VGA	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56
SVGA	800 x 600	60
SVGA	800 x 600	72
SVGA	800 x 600	75
XGA	1024 x 768	60
XGA	1024 x 768	70
XGA	1024 x 768	75
XGA	1024 x 768	120
SXGA	1280 x 1024	75
SXGA	1280 x 1024	60
UXGA	1600 x 1200	60
4K	3840 x 2160	60
(2) HDMI - Uitgebreide brede timing		
WXGA	1280 x 720	60
WXGA	1280 x 720	120
WXGA	1280 x 800	60
WXGA	1280 x 800	120
(3) HDMI - Videosignaal		
640 x 480p	640 x 480	60
480i	720 x 480	60
576i	720 x 576	50
480p	720 x 480	60
576p	720 x 576 (4:3)	50
480p	720 x 480	60
576p	720 x 576 (16:9)	50
720p	1280 x 720	60
720p	1280 x 720	50
1080i	1920 x 1080	60
1080i	1920 x 1080	50
1080p	1920 x 1080	24
1080p	1920 x 1080	60
1080p	1920 x 1080	50
1080p	1920 x 1080	120
1080p	1920 x 1080	144
1080p	3840 x 1080	60

EXTRA INFORMATIE

Modi	Resolutie	V. Frequentie [Hz]
2160p	3840 x 2160	60
2160p	3840 x 2160	50
2160p	3840 x 2160	25
2160p	3840 x 2160	24
2160p	3840 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	24
2160p	4096 x 2160	25
2160p	4096 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	50
2160p	4096 x 2160	60

Timingtabel met soepele beweging uitgeschakeld

Modi	Resolutie	V. Frequentie [Hz]
(1) HDMI - PC-signaal		
VGA	640 x 480	67
VGA	640 x 480	60
VGA	640 x 480	72
VGA	640 x 480	75
VGA	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56
SVGA	800 x 600	60
SVGA	800 x 600	72
SVGA	800 x 600	75
XGA	1024 x 768	60
XGA	1024 x 768	70
XGA	1024 x 768	75
XGA	1024 x 768	120
SXGA	1280 x 1024	75
SXGA	1280 x 1024	60
UXGA	1600 x 1200	60
4K	3840 x 2160	60
(2) HDMI - Uitgebreide brede timing		
WXGA	1280 x 720	60
WXGA	1280 x 720	120
WXGA	1280 x 800	60
WXGA	1280 x 800	120
(3) HDMI - Videosignaal		
640x480p	640 x 480	60
576p	720 x 576 (16:9)	50
480p	720 x 480	60
720p	1280 x 720	60
720p	1280 x 720	50
1080i	1920 x 1080	60
1080i	1920 x 1080	50

EXTRA INFORMATIE

Modi	Resolutie	V. Frequentie [Hz]
1080p	1920 x 1080	24
1080p	1920 x 1080	60
1080p	1920 x 1080	50
1080p	1920 x 1080	120
1080p	1920 x 1080	144
1080p	1920 x 1080	240
1080p	3840 x 1080	60
2160p	3840 x 2160	60
2160p	3840 x 2160	50
2160p	3840 x 2160	24
2160p	3840 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	24
2160p	4096 x 2160	25
2160p	4096 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	50
2160p	4096 x 2160	60
576p	720 x 576	50
720p	1280 x 720	60
720p	1280 x 720	50
1080i	1920 x 1080	60
1080i	1920 x 1080	50
1080p	1920 x 1080	24
1080p	1920 x 1080	60
1080p	1920 x 1080	50
1080p	1920 x 1080	120
1080p -144 (CVT-RB)	1920 x 1080	144
1080p	1920 x 1080	240
1080p	3840 x 1080	60
2160p	3840 x 2160	60
2160p	3840 x 2160	50
2160p	3840 x 2160	25
2160p	3840 x 2160	24
2160p	3840 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	24
2160p	4096 x 2160	25
2160p	4096 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	50
2160p	4096 x 2160	60

EXTRA INFORMATIE

True 3D-videocompatibiliteit

Modi	Resolutie	V. Frequentie [Hz]
(4) HDMI - 1.4a 3D-timing		
720p50 (Frame Packing)	1280 x 720	50
720p60 (Frame Packing)	1280 x 720	60
1080p (Frame Packing)	1920 x 1080	24
720p50 (boven en onder)	1280 x 720	50
720p60 (boven en onder)	1280 x 720	60
1080p (boven en onder)	1920 x 1080	24
1080p (boven en onder)	1920 x 1080	50
1080p (boven en onder)	1920 x 1080	60
720p (naast elkaar (helft))	1280 x 720	60
1080i (naast elkaar (helft))	1920 x 1080	50(25)
1080i (naast elkaar (helft))	1920 x 1080	60(30)
1080p (naast elkaar (helft))	1920 x 1080	50
1080p (naast elkaar (helft))	1920 x 1080	60

EXTRA INFORMATIE

Extended Display Identification Data (EDID)-tabellen

Digitaal signaal met VRR ingeschakeld (4K):

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 720 @ 60 Hz 16:9	3840 x 2160 @ 60 Hz	640 x 480p @ 60 Hz 4:3	1920 x 1080 @ 144 Hz
640 x 480 @ 60 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 800 @ 60 Hz 16:10		720(1440) x 576i @ 50 Hz 4:3	3840 x 1080 @ 60 Hz
640 x 480 @ 67 (V) Hz x 34,9 (H) Hz	1280 x 1024 @ 60 Hz 5:4		720(1440) x 480i @ 60 Hz 4:3	
640 x 480 @ 72 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3		720(1440) x 480i @ 60 Hz 16:9	
640 x 480 @ 75 (V) Hz x 37,5 (H) Hz	1920 x 1200 @ 60 Hz 16:10		720 x 576p @ 50 Hz 4:3	
800 x 600 @ 56 (V) Hz x 35,1 (H) Hz	1024 x 768 @ 120 Hz 4:3		720 x 576p @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 60 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1280 x 720 @ 120 Hz 16:9		720 x 480p @ 60 Hz 4:3	
800 x 600 @ 72 (V) Hz x 48,1 (H) Hz	1280 x 800 @ 120 Hz 16:9		720 x 480p @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 75 (V) Hz x 46,9 (H) Hz			1280 x 720p @ 50 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60 (V) Hz x 48,4 (H) Hz			1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70 (V) Hz x 56,5 (H) Hz			1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75 (V) Hz x 60 (H) Hz			1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75 (V) Hz x 80 (H) Hz			1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9	
			1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9	
			1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9	
			3840 x 2160p @ 24 Hz 16:9	
			3840 x 2160p @ 25 Hz 16:9	
			3840 x 2160p @ 30 Hz 16:9	
			3840 x 2160p @ 50 Hz 16:9	
			3840 x 2160p @ 60 Hz 16:9	
			4096 x 2160p @ 24 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 25 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 30 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 50 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 60 Hz 256:135	
			1920 x 1080p @ 120 Hz 16:9	

EXTRA INFORMATIE

Digitaal signaal voor gaming (4K):

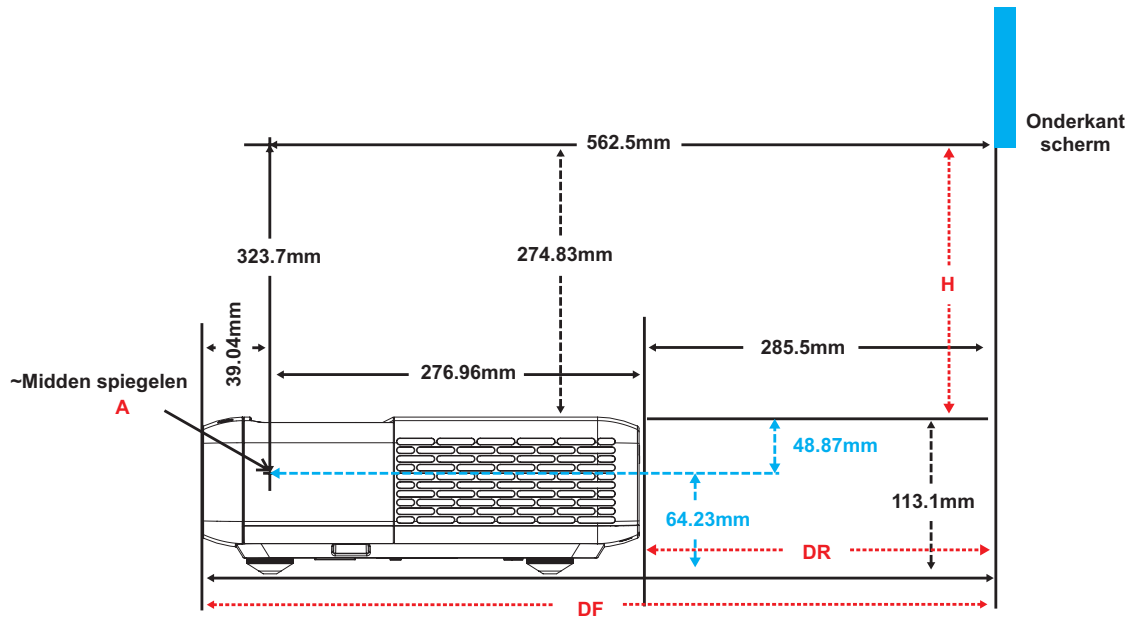
B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 720 @ 60 Hz 16:9	3840 x 2160 @ 60 Hz	640 x 480p @ 60 Hz 4:3	1920 x 1080 @ 144 Hz
640 x 480 @ 60 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 800 @ 60 Hz 16:10		720 x 576p @ 50 Hz 16:9	3840 x 1080 @ 60 Hz
640 x 480 @ 67 (V) Hz x 34,9 (H) Hz	1280 x 1024 @ 60 Hz 5:4		720 x 480p @ 60 Hz 16:9	1920 x 1080 @ 240 Hz
640 x 480 @ 72 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1600 x 1200 @ 60 Hz 4:3		1280 x 720p @ 50 Hz 16:9	
640 x 480 @ 75 (V) Hz x 37,5 (H) Hz	1920 x 1200 @ 60 Hz 16:10		1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 56 (V) Hz x 35,1 (H) Hz	1024 x 768 @ 120 Hz 4:3		1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 60 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1280 x 720 @ 120 Hz 16:9		1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 72 (V) Hz x 48,1 (H) Hz	1280 x 800 @ 120 Hz 16:9		1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9	
800 x 600 @ 75 (V) Hz x 46,9 (H) Hz			1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60 (V) Hz x 48,4 (H) Hz			1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70 (V) Hz x 56,5 (H) Hz			3840 x 2160p @ 24 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75 (V) Hz x 60 (H) Hz			3840 x 2160p @ 30 Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75 (V) Hz x 80 (H) Hz			3840 x 2160p @ 50 Hz 16:9	
			3840 x 2160p @ 60 Hz 16:9	
			4096 x 2160p @ 24 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 25 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 30 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 50 Hz 256:135	
			4096 x 2160p @ 60 Hz 256:135	
			1920 x 1080p @ 120 Hz 16:9	

EXTRA INFORMATIE

Beeldgrootte en projectieafstand

Beeldgrootte (inch)	DF-tolerantie: 0~-7%		DR		H verschuiving: 121% ~ 131%	
	m	inch	m	inch	m	inch
75"	0,479	18,867	0,163	6,427	0,147 ~ 0,241	5,798 ~ 9,475
85"	0,538	21,177	0,222	8,736	0,173 ~ 0,279	6,827 ~ 10,994
90"	0,567	22,332	0,251	9,891	0,186 ~ 0,299	7,342 ~ 11,754
100"	0,626	24,642	0,310	12,201	0,213 ~ 0,337	8,371 ~ 13,274
110"	0,685	26,951	0,369	14,510	0,239 ~ 0,425	9,401 ~ 16,718
120"	0,743	29,261	0,427	16,820	0,265 ~ 0,463	10,431 ~ 18,238

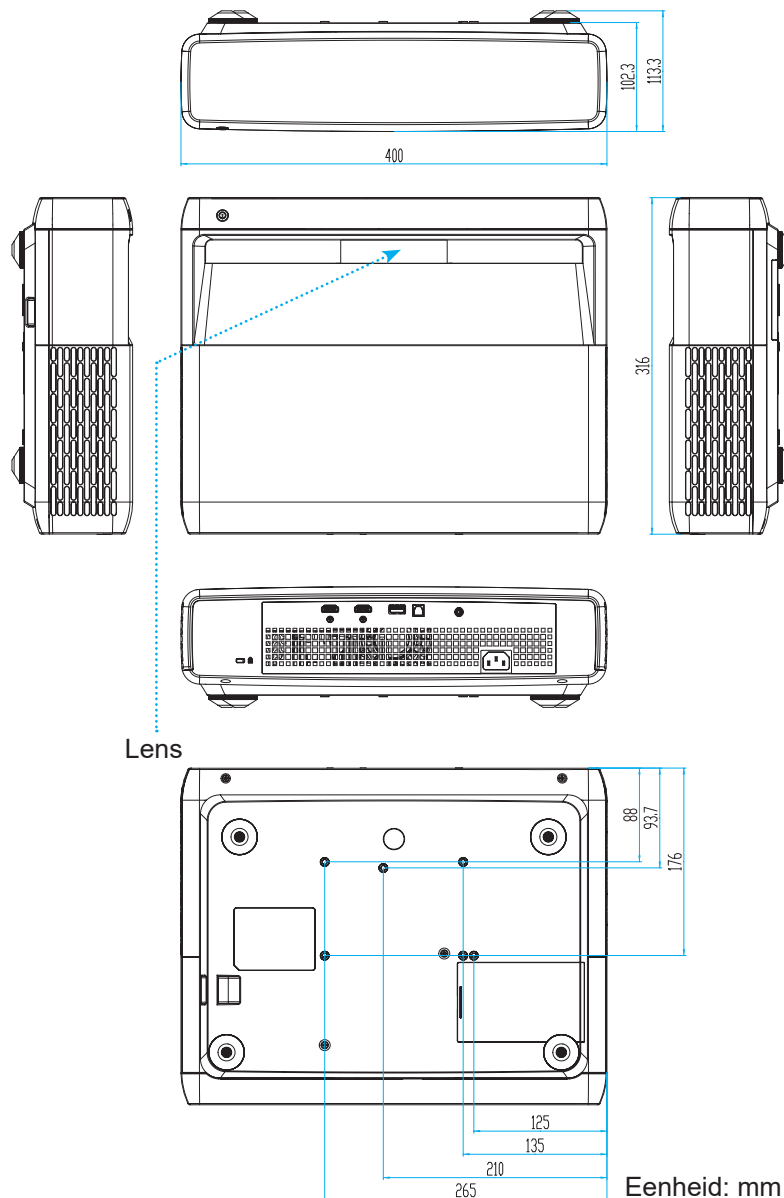
Opmerking: Alle projectors hebben een tolerantiebereik. Voor de meest nauwkeurige waarde moet u het apparaat direct meten.



EXTRA INFORMATIE

Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de projector aan het plafond te monteren, aan de volgende specificaties voldoen:
 - Type schroef: M4 voor zespunts-montage
 - Minimale schroeflengte: 10mm



Opmerking: Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

EXTRA INFORMATIE

IR-afstandsbedieningscodes



Toets		Toets num	MTX.	Formaat	Data0	Data1	Data2	Data3	Beschrijving
In-/uitschakelen		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Raadpleeg de “De projector in- / uitschakelen” op pagina 25.
Bron		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Druk op  om een ingangssignaal te kiezen.
HDMI3		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Druk op  om de HDMI3-bron te openen.
Menu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Druk op  om het op het scherm (OSD)-menu te openen. Druk opnieuw op  om het OSD-menu af te sluiten.
Vorige		K4	10	F1	32	CD	86	79	Druk op  om terug te keren naar de vorige pagina.
Omhoog		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Gebruik     om items te selecteren of uw selectie aan te passen.
Links		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Rechts		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Omlaag		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Enter	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Bevestig uw itemselectie.
Dempen		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Druk op  om de ingebouwde luidspreker van de projector uit/aan te zetten.
Foto modus		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Druk op  om het menu Beeldmodus weer te geven. Om het menu Beeldmodus af te sluiten, drukt u nogmaals op  .
Scherpstel- patroon		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Druk op  om Scherpstelpatroon te openen.
Volume -		K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Druk op  om het volume te verlagen.
Volume +		K1	05	F2	32	CD	09	F6	Druk op  het volume te verhogen

EXTRA INFORMATIE

Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Instelling en installatie".
 - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
 - Controleer of de functie "Wederzijds" niet is ingeschakeld.
-  *Beeld is niet scherpgesteld*
- Raadpleeg "Scherpstelling" op pagina 22.
 - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg pagina 49).
-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16: 9 formaat aan projectorzijde weergeven.
 - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar V-Stretch.
 - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
 - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
-  *Het beeld is te klein of te groot*
- Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
 - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave-->Beeldverhouding". Probeer de verschillende instellingen.
-  *Het beeld heeft schuine zijden:*
- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
-  *Het beeld is omgedraaid*
- Selecteer "Setup-->Projectie Orientatie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.
-  *Vaag dubbel beeld*
- Zorg ervoor dat "Foto modus" niet 3D is om te voorkomen dat normaal 2D beeld vaag dubbel beeld wordt.

EXTRA INFORMATIE

Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
 - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 4 m (~13 ft) van de projector staan.
 - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
 - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

Waarschuwingindicator

Wanneer de waarschuwing indicators (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

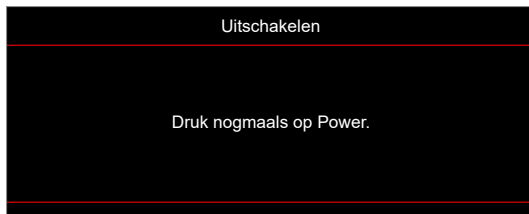
Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwing indicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

EXTRA INFORMATIE

Berichten LED-lamp

Bericht	LED Aan/Stand-by		Temperatuur-LED	Lamp-LED
	(Rood)	(Wit)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lamp		Stabiel licht		
Toestel uit (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Snel hervatten (100ms)		Knipperend (0,25 sec uit / 0,25 sec aan)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	

- Uitschakelen:



- Temperatuurwaarschuwing:



EXTRA INFORMATIE

Specificaties

Optisch	Beschrijving
Technologie	Texas Instrument DMD, 0,47" 4K UHD DMD x1 met 4-wegs XPR-actuator
Uitgangsresolutie	4K UHD 3840 x 2160
Maximale invoerresolutie	Grafische voorstelling tot 3840 x 2160 bij 60Hz Maximum bandbreedte: HDMI 2.0: 600MHz
Lens	- Projectieverhouding: 0,254 - F-stop: 2,04 - Brandpuntsafstand: 2,63 mm
Offset	126% $\pm$ 5%
Afbeeldingsgrootte	75" ~ 120"
Projectieafstand	14,5cm $\pm$ 2cm bij 75" tot 39,8cm $\pm$ 3cm bij 120" (28,6cm $\pm$ 2,5cm bij 100")
I/Os	- HDMI 2.0 x3 (buiten x2 ; binnen x1 voor Android TV-dongle) - USB x2 (buiten x1, type-A-connector voor vermogensafgifte 5V/1,5A en service; binnen x1, micro USB-connector als voeding 5V/1,5A voor Android TV-dongle) - Audio-uitgang 3,5mm - S/PDIF
Kleur	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	- Horizontale scanfrequentie: 15 ~ 140 KHz - Verticale scanfrequentie: 24 ~ 120 Hz en 240 Hz voor 1080P
Luidspreker	10W x2
Energieverbruik	- Maximaal: (Heldere modus) 165W (typisch), 190W(max) @110VAC 160W (typisch), 184W(max) @220VAC - Minimaal: (ECO-modus) 145W (typisch), 167W(max) @110VAC 143W (typisch), 164W(max) @220VAC
Stroomvereisten	100~240V $\pm$ 10%, AC 50/60Hz
Ingangsstroom	2,2A
Installatie oriëntaties	Voorkant, achterkant, plafond- bovenkant, achterkant- bovenkant
Afmetingen (B x D x H)	- Zonder voet: 400 x 316 x 102,3 mm (15,7 x 12,4 x 4,0 inch) - Met voet: 400 x 316 x 113,3 mm (15,7 x 12,4 x 4,5 inches)
Gewicht	5,1 kg (11,24 lbs)
Milieu	Werkt bij 0~40°C, 10%~85% vochtigheid (niet-condenserend)

Opmerking: Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

EXTRA INFORMATIE

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.

USA

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Japan

<https://www.optoma.com/jp/>

Taiwan

<https://www.optoma.com/tw/>

Canada

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

China

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Latijns-Amerika

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Australië

<https://www.optoma.com/au/>

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Nederland
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Frankrijk

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spanje

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spanje

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Deutschland

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Duitsland

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavië

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Noorwegen

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noorwegen

Korea

<https://www.optoma.com/kr/>

