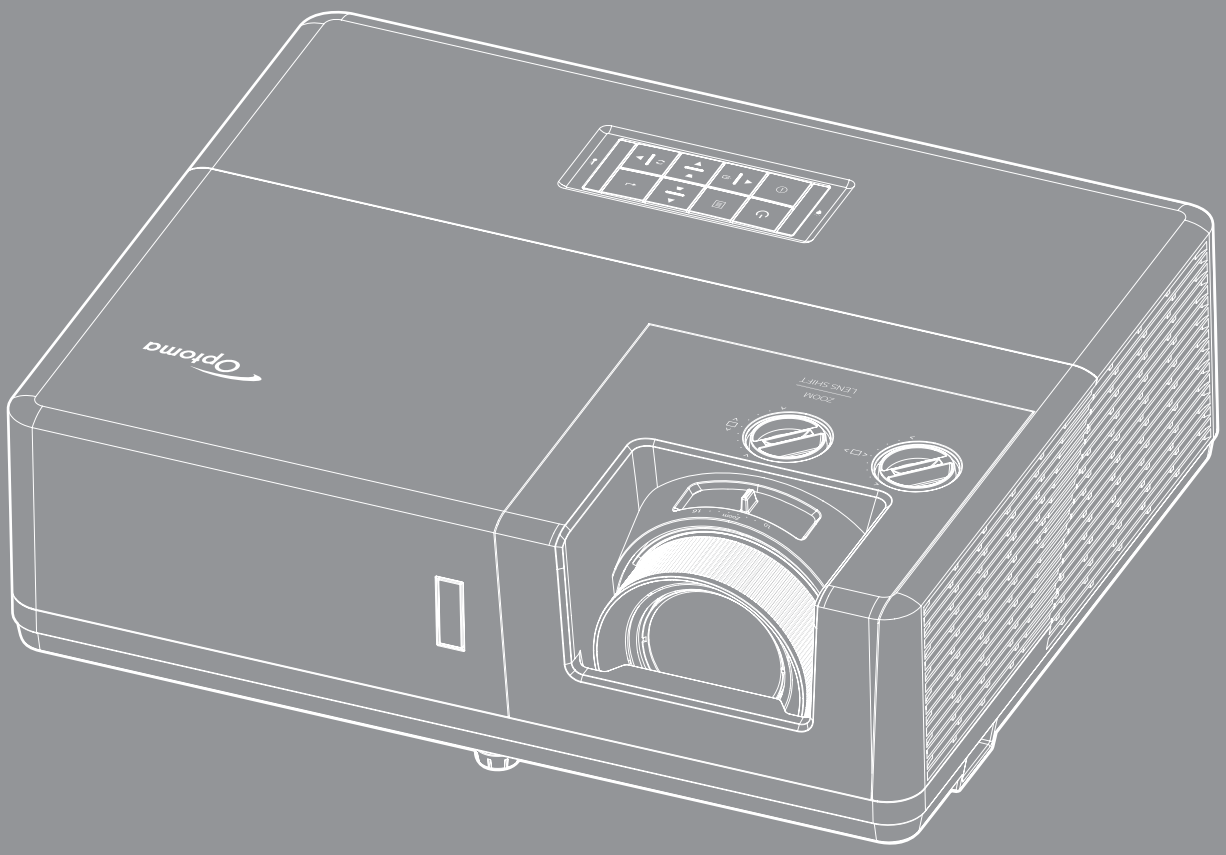
Proiector DLP®



Manual de utilizare

CUPRINS

SIGURANŢĂ 4

Instrucţiuni importante de siguranţă 4
Curățarea obiectivului 6
Informaţii privind siguranţa în cazul radiaţiilor laser 6
Drept de autor 7
Declinarea răspunderii 7
Recunoaşterea mărcilor comerciale 7
FCC 7
Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE 8
DEEE 8

INTRODUCERE 9

Conţinutul pachetului 9
Accesorii standard 9
Prezentare generală a produsului 10
Conexiuni 12
Tastatură 12
Telecomandă 13

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA 14

Instalarea proiectorului 14
Conectarea surselor la proiector 16
Ajustarea imaginii proiectate 17
Instalarea telecomenzii 20

UTILIZAREA PROIECTORULUI 22

Pornirea/oprirea proiectorului 22
Selectarea unei surse de intrare 23
Caracteristici şi navigarea în meniu 24
Arborele meniului OSD 25
Meniul Imagine 32
Afişare meniu 36
Meniul Configurare 39
Meniu intrare 41
Meniul Audio 43
Control meniu 44
Meniul informații 55

INFORMAŢII SUPLIMENTARE..... 56

Rezoluţii compatibile..... 56
Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan 64
Coduri telecomandă IR..... 65
Depanare..... 67
Indicatoare de avertizare..... 69
Specificaţii 70
Birourile Optoma din întreaga lume..... 72

SIGURANŢĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa instrucţiunilor importante de operare şi întreţinere (service) în literatura care însoţeşte aparatul.

Vă rugăm să respectaţi toate atenţionările, măsurile de precauţie şi de întreţinere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.



- Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).
- Acest echipament este echipat cu mufă de împământare cu trei pini.
- Nu îndepărtați pinul de împământare de pe mufa de alimentare.
- Aceasta este o funcţie de siguranţă. Dacă nu resușiți să conectați mufa la priză, contactați un electrician.
- Nu subestimați scopul unei prize de împământare.

Instrucţiuni importante de siguranţă



- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviţi direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Proiectorul este un produs laser de clasa 1 conform IEC/EN 60825-1:2014 și grupa de risc 2 conform cerințelor IEC 62471-5:2015.
- Supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Nu blocaţi orificiile de ventilaţie. Pentru a asigura funcţionarea fiabilă a proiectorului şi pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalaţi proiectorul într-o locaţie care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasaţi proiectorul pe o măsuţă de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneţi proiectorul într-un spaţiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărţi sau cutie care restricţionează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu şi/sau şoc electric, nu expuneţi proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalaţi lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsaţi obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune şi provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau şoc electric.

- Nu utilizaţi în următoarele condiţii:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    (i) Asiguraţi-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C
    (ii) Umiditatea relativă este de cel mult 80 %
  - În zonele susceptibile la praf şi murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiţi aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocaţi lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcţiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească şi să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideţi sau dezasamblaţi proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Nu încercaţi să reparaţi singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunaţi la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparaţie.
- Verificaţi cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranţă.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreţinere.
- Folosiţi doar ataşamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviţi direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asiguraţi-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteţi proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriţi şi să scoateţi ştecherul din priza de curent înainte de a curăţa produsul.
- Să folosiţi o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăţa carcasa afişajului; Nu utilizaţi produse de curăţare abrazive, ceară sau solvenţi pentru a curăţa unitatea.
- Deconectaţi ştecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalaţi proiectorul în locuri în care poate fi expus vibraţiilor sau șocurilor.
- Nu atingeţi lentila cu mâna.
- Scoateţi bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Risc de incediu sau explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Nu utilizaţi şi nu depozitaţi proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau ţigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanţelor proiectorului.
- Respectaţi orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanţele proiectorului.
- Utilizaţi un prelungitor multiplu şi/sau un dispozitiv de protecţie la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeţi lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.

Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.

Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.

Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.

Notă despre laser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1, IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

Informaţii privind siguranţa în cazul radiaţiilor laser

- Corespunde cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 cu excepșia conformității ca și grupă de risc 2 LIP definită în IEC 62471- 5: Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser No.57, din data de 8 mai 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1, IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.
IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級
IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级

- Când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită la obiectiv.
- Feriţi orice articole (lupe etc.) din calea luminii proiectorului. Calea luminii proiectate de la lentilă este extinsă. Prin urmare, orice tip de obiecte anormale care pot redirecționa lumina care iese din lentilă poate provoca un rezultat imprevizibil, cum ar fi un incendiu sau rănirea ochilor.
- Orice operație sau reglare care nu este instruită în mod specific de ghidul utilizatorului creează riscul expunerii la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

Drept de autor

Această publicaţie, inclusiv toate fotografiile, ilustraţiile şi software-ul, este protejată în temeiul legilor internaţionale privind protecţia drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conţinute în acesta nu pot fi reproduse fără consimţământul scris al autorului.

© Drept de autor 2023

Declinarea răspunderii

Informaţiile din acest document pot fi modificate fără înştiinţare prealabilă. Producătorul nu face nicio declaraţie şi nu oferă nicio garanţie cu privire la conţinutul acestui document şi nu îşi asumă garanţiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul îşi rezervă dreptul de a revizui acest document şi de a face modificări periodice ale conţinutului, fără obligaţia de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoaşterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise şi cu cereri depuse în alte ţări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite şi în alte ţări.

DLP®, DLP Link şi sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deţinătorilor respectivi şi sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidenţiale. Acest aparat generează, utilizează şi poate radia energie de frecvenţă şi dacă nu este instalat şi utilizat conform instrucţiunilor, poate cauza interferenţe dăunătoare comunicaţiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanţie că nu vor apărea interferenţe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferenţa prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziţionarea antenei de recepţie.
- Creşterea distanţei dintre aparat şi receptor.
- Conectaţi aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultaţi distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experienţă pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menţine conformitatea cu reglementările FCC.

Atenţie

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicaţii, pentru a opera acest proiector.

Condiţii de funcţionare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Operarea se supune următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferenţe dăunătoare şi

2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferenţă primită, inclusiv interferenţe care pot provoca funcţionare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcţia RF)

DEEE



Instrucţiuni de eliminare

Nu aruncaţi acest aparat electronic în coşul de gunoi când renunţaţi la el. Pentru a reduce poluarea şi a asigura protecţia maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclaţi.

INTRODUCERE

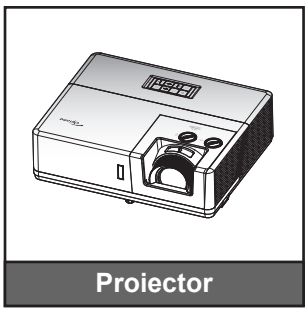
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informatii suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

Conţinutul pachetului

Dezambalaţi cu atenţie şi verificaţi dacă aveţi toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menţionate drept accesorii opţionale să nu fie disponibile în funcţie de model, de specificaţii şi de regiunea de achiziţie. Verificaţi locul de achiziţie. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcţie de regiune.

Certificatul de garanţie este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultaţi distribuitorul pentru informaţii detaliate.

Accesorii standard



Proiector



Telecomandă



Cablu de alimentare

☑ Manual de utilizare - pornire rapidă

Documente

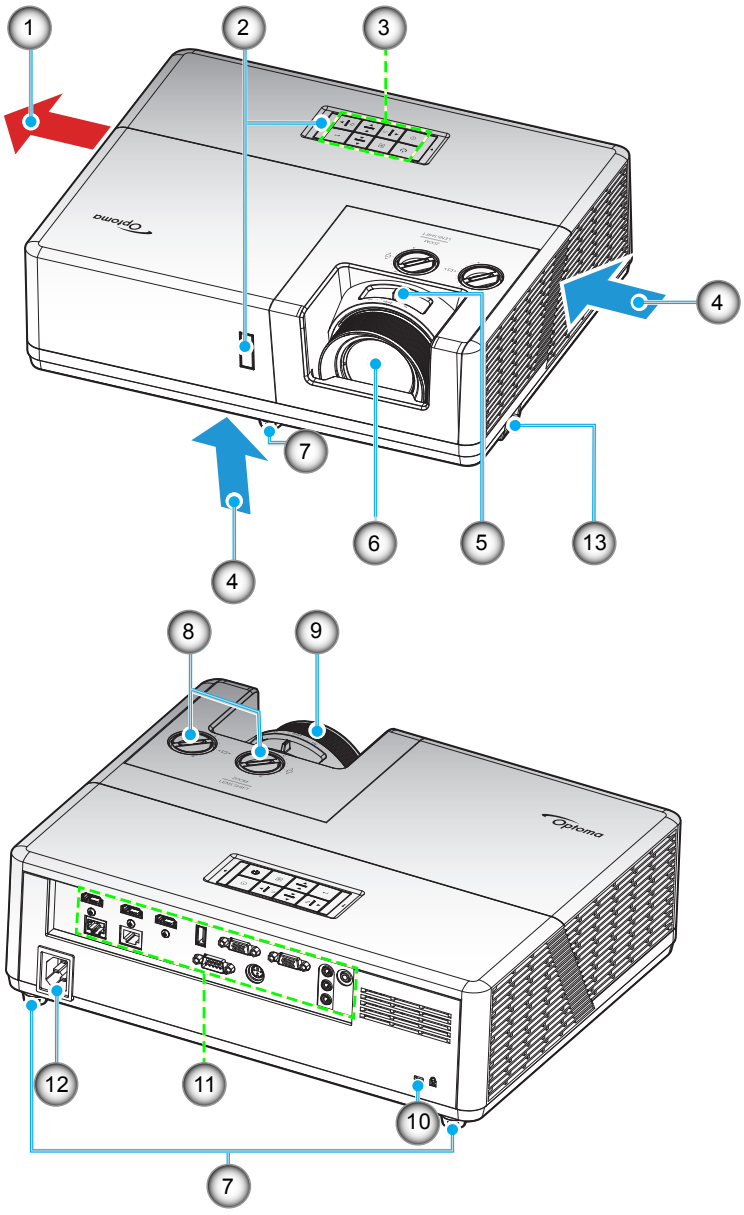
Notă:

- *Pentru a avea acces la informațiile de configurare, manualul de utilizare, informațiile privind garanția și actualizările produsului, vă rugăm să scanați codul QR sau să vizitați următorul URL:*
  https://www.optoma.com/support/download

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului

Modelul obiectivului 4K 1,6x



Notă:

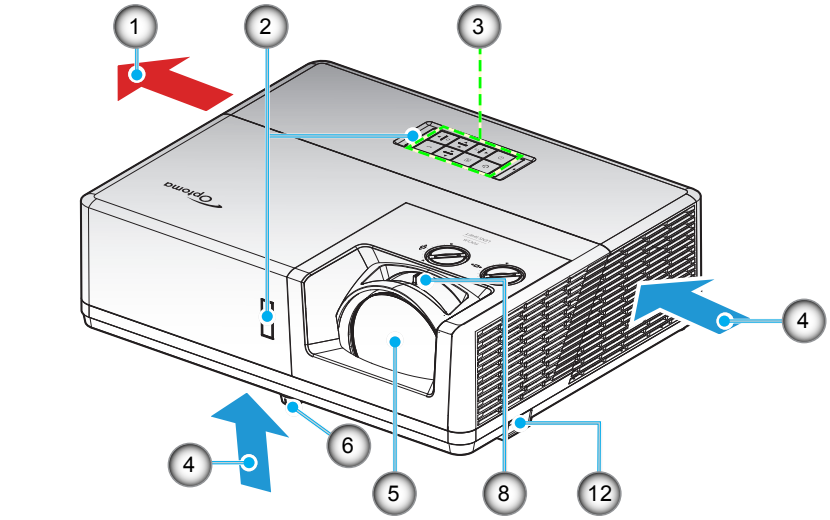
- *Nu blocaţi orificiile de admisie şi evacuare ale proiectorului.*
- *Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi un spaţiu de cel puţin 30cm. în jurul orificiilor de admisie şi evacuare.*

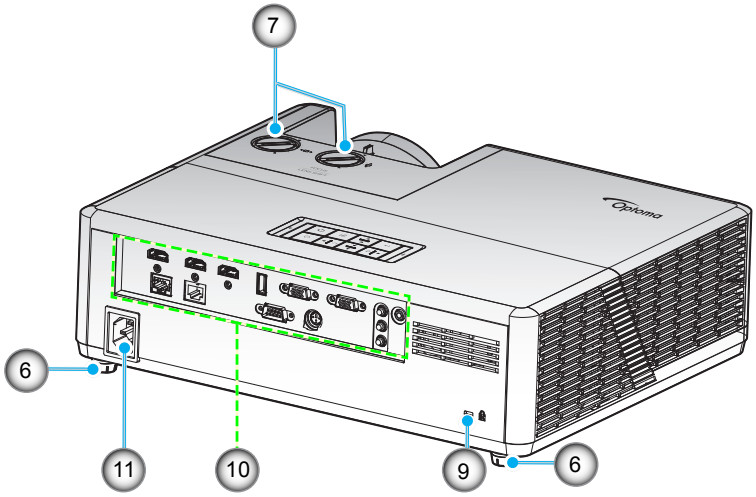
Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Ventilare (ieşire)	8.	Disc deplasare lentilă
2.	Receptoare infra-roşu	9.	Inelul de focalizare
3.	Tastatură	10.	Port de blocare Kensington™
4.	Ventilare (intrare)	11.	Intrare/Ieşire
5.	Pârghie pentru zoom(*)	12.	Mufă jack AC
6.	Obiectiv	13.	Bară de securitate
7.	Picioare de înclinare-ajustare		

Notă: *(*)Unele modele cu zoom fix nu vor suporta funcția de reglare a zoomului.*

INTRODUCERE

4K Model cu proiecţie scurtă





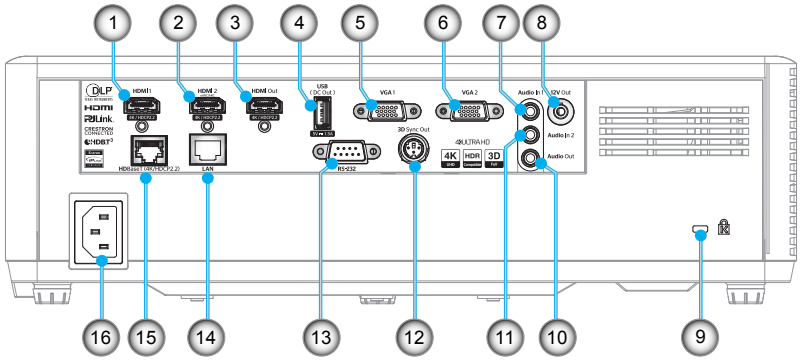
Notă:

- *Nu blocaţi orificiile de admisie şi evacuare ale proiectorului.*
- *Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi un spaţiu de cel puţin 30cm. în jurul orificiilor de admisie şi evacuare.*

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Ventilare (ieşire)	7.	Disc deplasare lentilă
2.	Receptoare infra-roşu	8.	Manetă focalizare
3.	Tastatură	9.	Port de blocare Kensington™
4.	Ventilare (intrare)	10.	Intrare/Ieşire
5.	Obiectiv	11.	Mufă jack AC
6.	Picioare de înclinare-ajustare	12.	Bară de securitate

INTRODUCERE

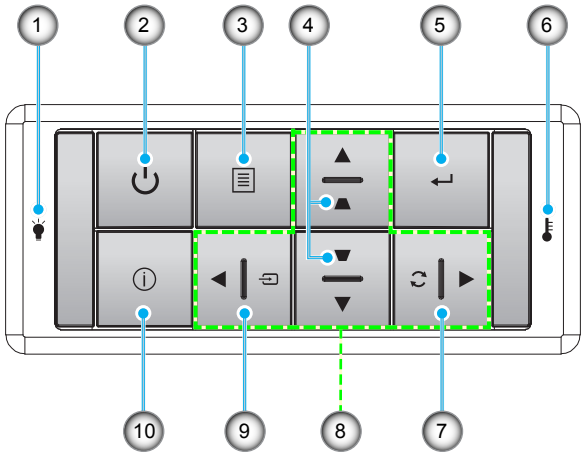
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 1	9.	Port de blocare Kensington™
2.	Conector HDMI 2	10.	Conector ieşire audio
3.	Conector ieşire HDMI	11.	Conector Intrare Audio 2
4.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V⎓1,5 A)	12.	Conector ieşire sincronizare 3D
5.	Conector VGA 1	13.	Conector RS232
6.	Conector VGA 2	14.	Conector LAN
7.	Conector Intrare Audio 1	15.	Conector HDBaseT (4K/HDCP2.2)
8.	Conector ieşire 12 V	16.	Mufă jack AC

Notă: *Suportul pentru modul de semnal variază de la un model la altul în fiecare regiune de vânzare.*

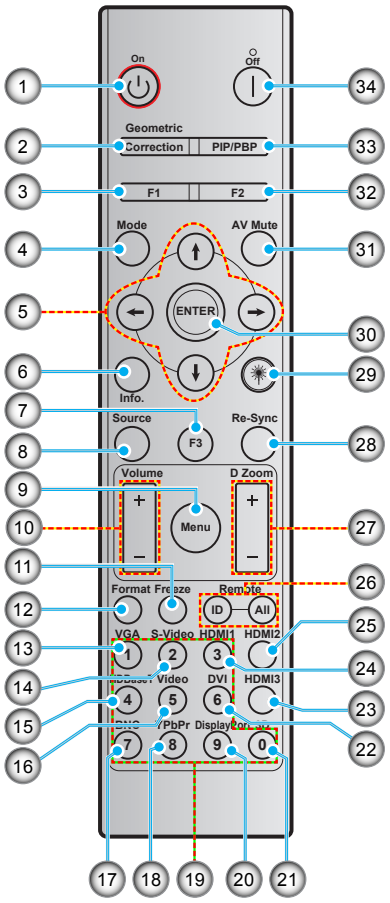
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LD LED	6.	LED Temperatură
2.	Pornirea şi LED-ul Power	7.	Resincronizare
3.	Meniu	8.	Patru taste direcţionale de selectare
4.	Corectarea imaginii trapezoidale	9.	Sursă
5.	Introd.	10.	Informatii

INTRODUCERE

Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	18.	YPbPr (nu este acceptat)
2.	Corecție geometrică	19.	Tastatură numerică (0-9)
3.	Buton funcţional (F1) (posibilitate de atribuire)	20.	Display port (neacceptat)
4.	Mod	21.	3D
5.	Patru taste direcţionale de selectare	22.	DVI (neacceptat)
6.	Informatii	23.	HDMI3 (nu este acceptat)
7.	Buton funcţional (F3) (posibilitate de atribuire)	24.	HDMI1
8.	Sursă	25.	HDMI2
9.	Meniu	26.	ID telecomandă/Control total prin telecomandă
10.	Volum - / +	27.	Zoom Digital -/+
11.	Stop Cadru	28.	Resincronizare
12.	Format (Raport de aspect)	29.	Indicator laser(*)
13.	VGA	30.	Introd.
14.	S-Video (nu este acceptat)	31.	Mut AV
15.	HDBase-T	32.	Buton funcţional (F2) (posibilitate de atribuire)
16.	Video (nu este acceptat)	33.	PIP/PBP (neacceptat)
17.	BNC (neacceptat)	34.	Oprire

Notă:

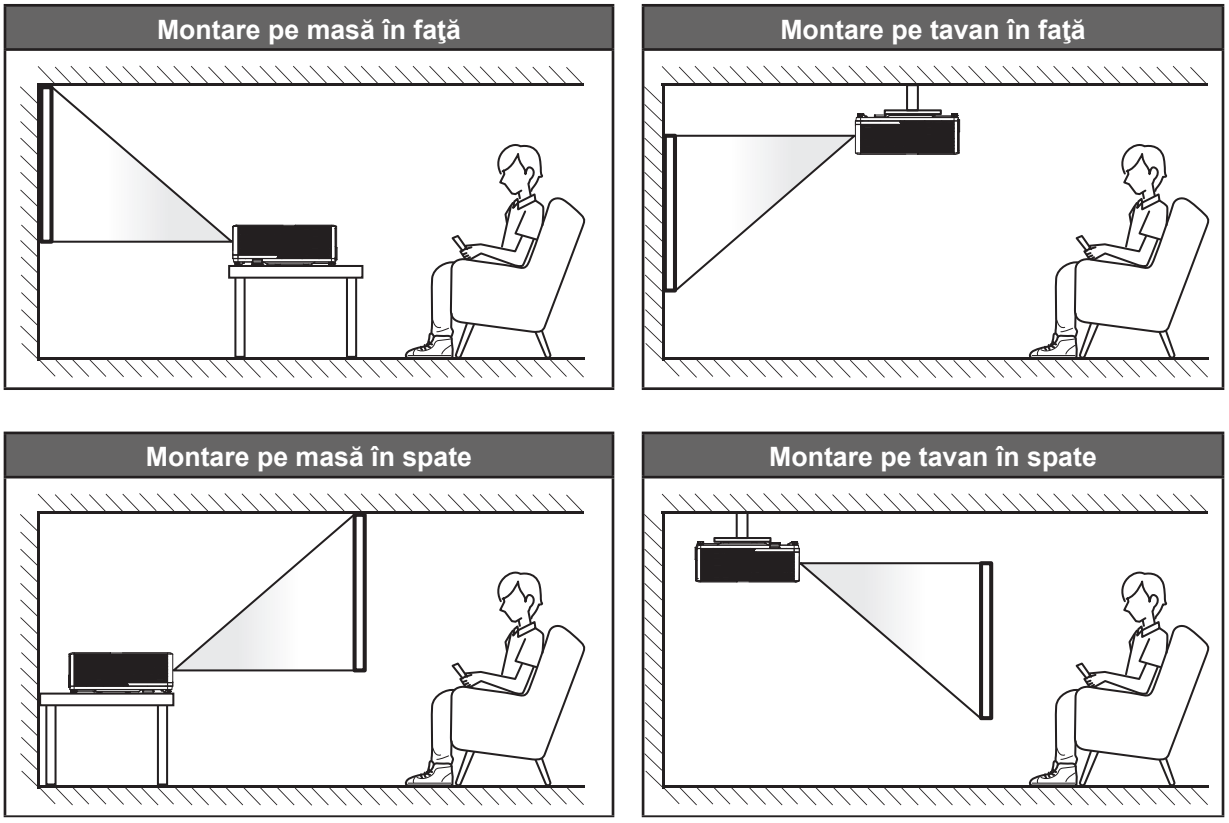
- *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcţie, în cazul modelelor care nu acceptă funcţiile respective.*
- *(*) Disponibilitatea funcției depinde de regiune.*

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziţii posibile.

Dispunerea camerei sau preferinţele personale vor dicta alegerea locaţiei de instalare. Luaţi în considerare dimensiunea şi poziţia ecranului, locaţia unei prize adecvată, precum şi locaţia şi distanţa dintre proiector şi restul echipamentului.



Proiectorul trebuie aşezat pe o suprafaţă plană şi la 90 de grade/perpendicular faţă de ecran.

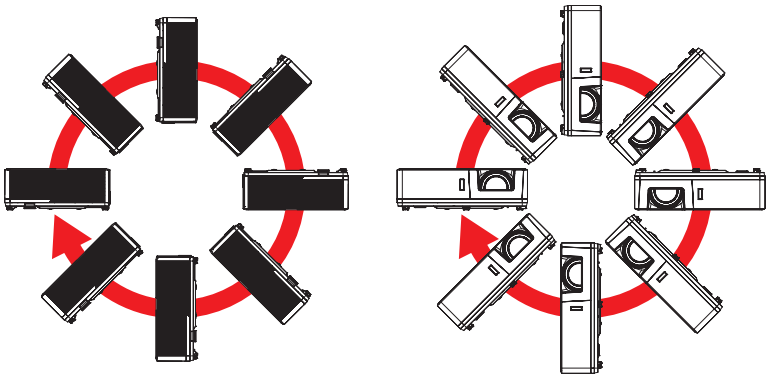
- Pentru a determina locaţia proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultaţi tabelul distanţelor de la pagina *61~63*.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanţă dată,consultaţi tabelul distanţelor de la paginile *61~63*.

Notă: *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât creşte dimensiunea imaginii proiectate şi, de asemenea, creşte decalajul vertical în mod proporţional.*

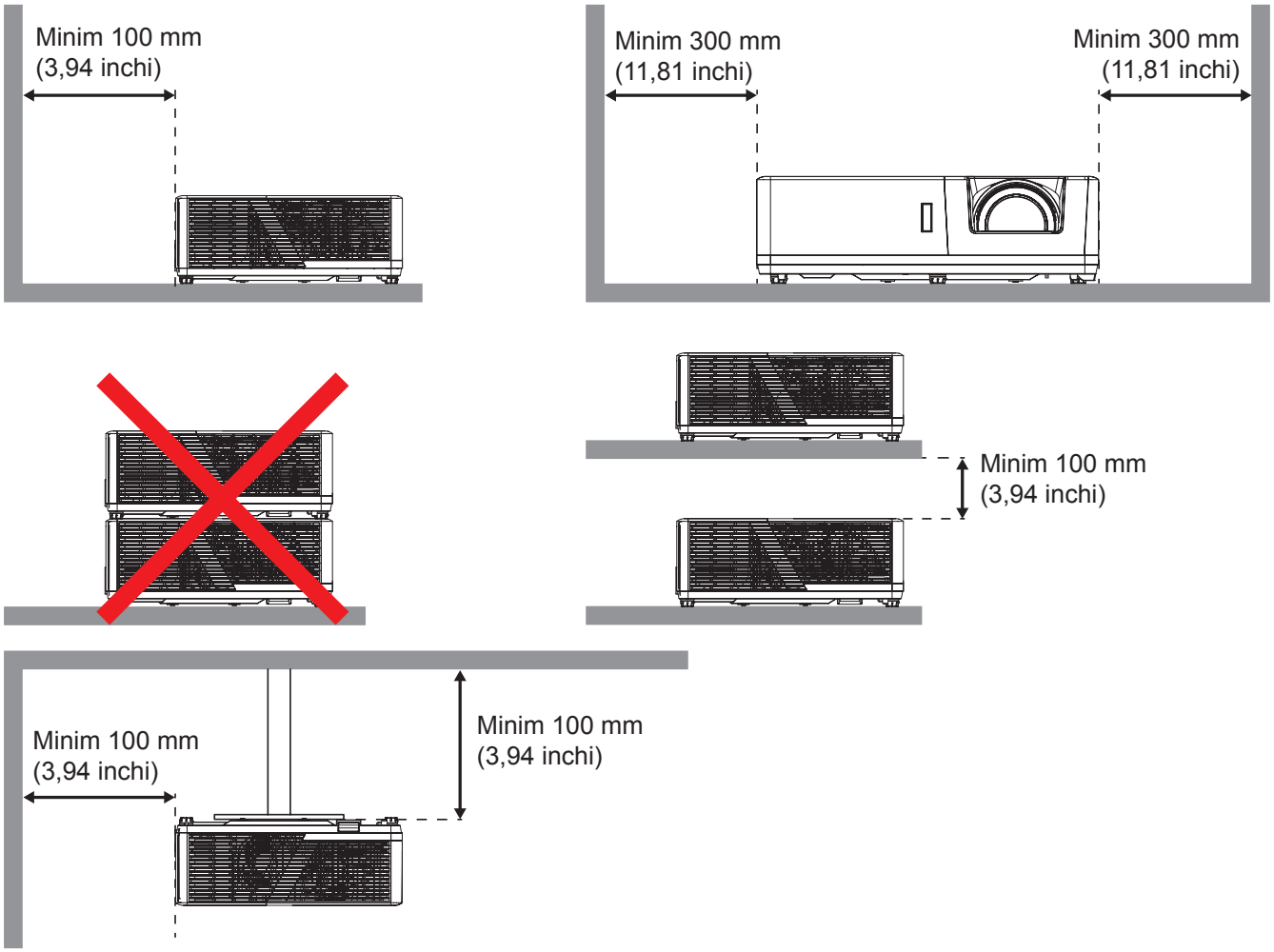
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Operaţie cu orientare liberă 360°



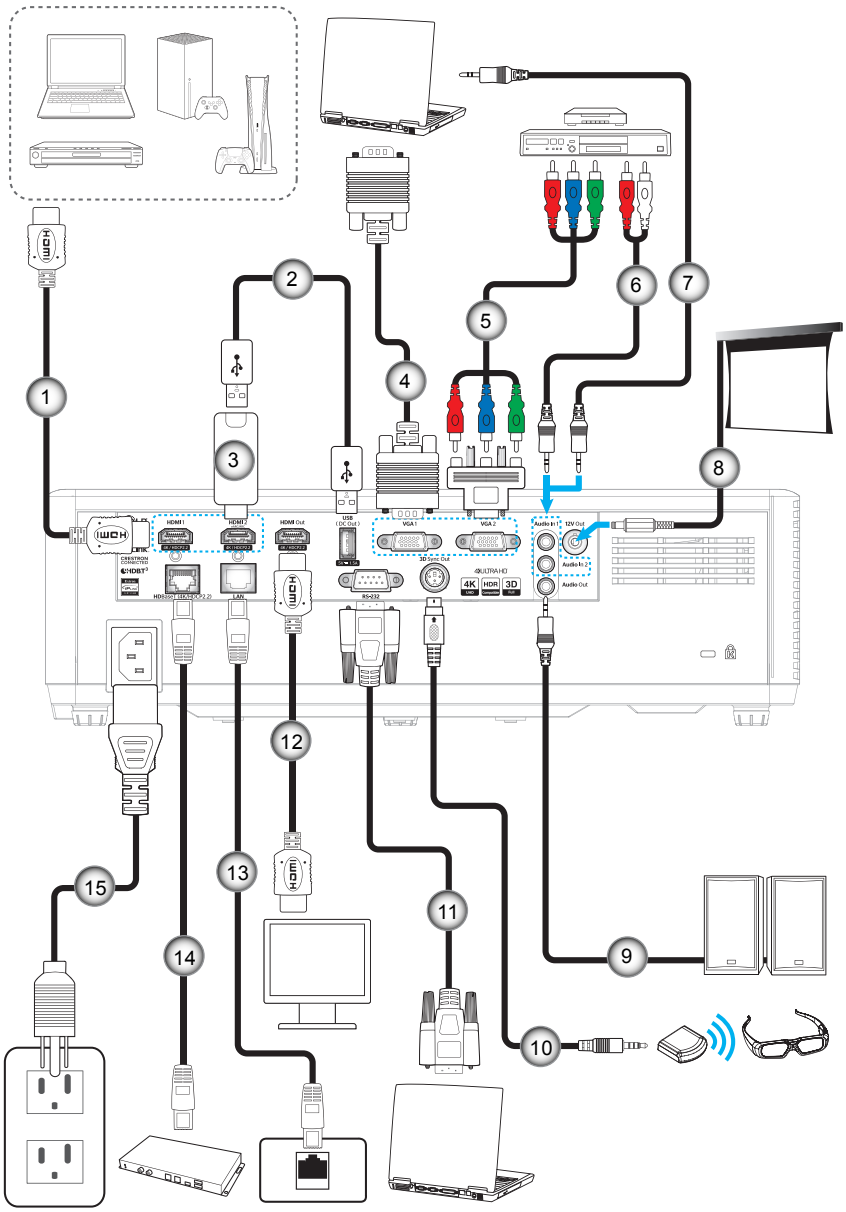
- Asiguraţi-vă că există o distanţă de cel puţin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Asiguraţi-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi-vă că temperatura aerului înconjurător nu depăşeşte temperatura de funcţionare cât timp proiectorul se află în funcţiune şi că orificiile de ventilare pentru admisia şi evacuarea aerului sunt neobstrucţionate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcţionare.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu HDMI	9.	Cablu difuzor
2.	Cablu de alimentare prin USB	10.	Cablu emiţător 3D
3.	Cheie hardware HDMI	11.	Cablu RS232
4.	Cablu VGA	12.	Cablu HDMI
5.	Cablu pe componente RCA	13.	Cablu RJ-45
6.	Cablu de intrare audio	14.	Cablu RJ-45
7.	Cablu de intrare audio	15.	Cablu de alimentare
8.	Jack 12 V CC		

Notă: *Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii şi pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.*

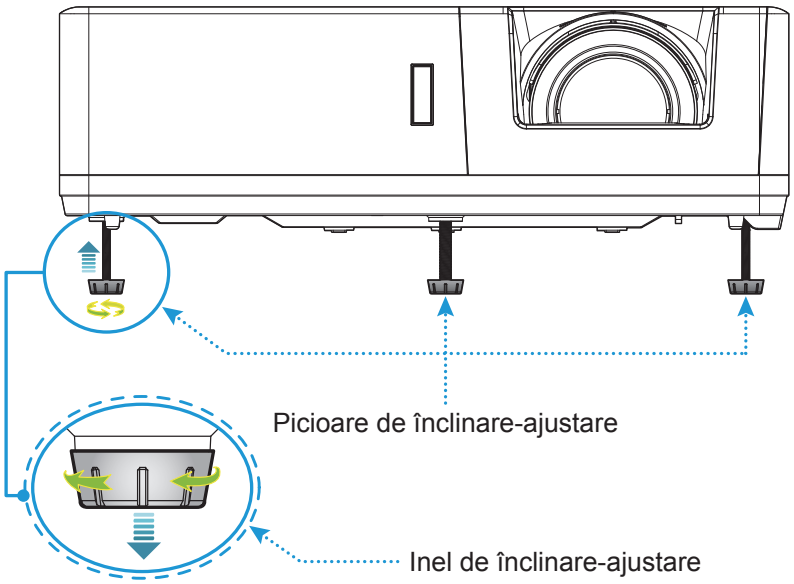
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălţime imagine

Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălţimii imaginii.

1. Găsiţi piciorul ajustabil pe care doriţi să-l modificaţi pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiţi piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

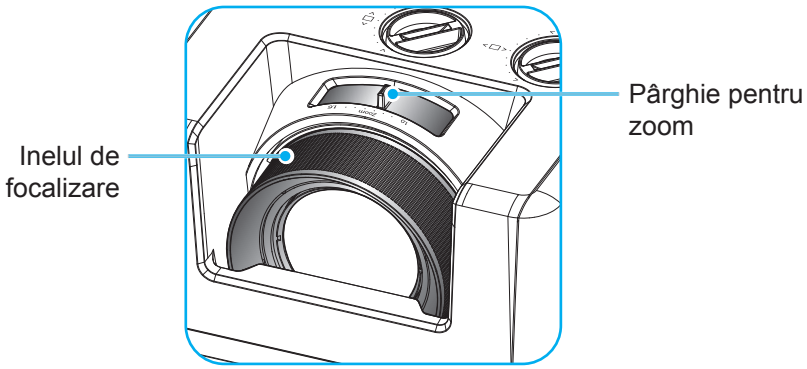
Zoom, focalizare și deplasare lentilă

Modelul obiectivului 4K 1,6x

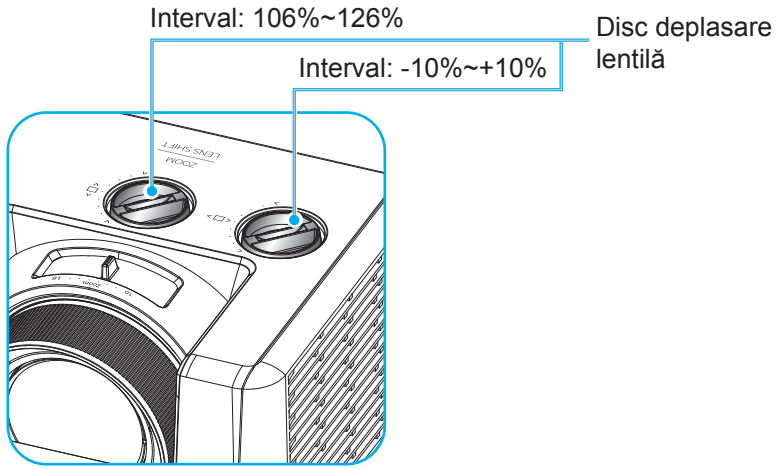
- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiţi maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a creşte ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.

  Notă: *Unele modele cu zoom fix nu vor suporta funcția de reglare a zoomului.*

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiţi inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă.



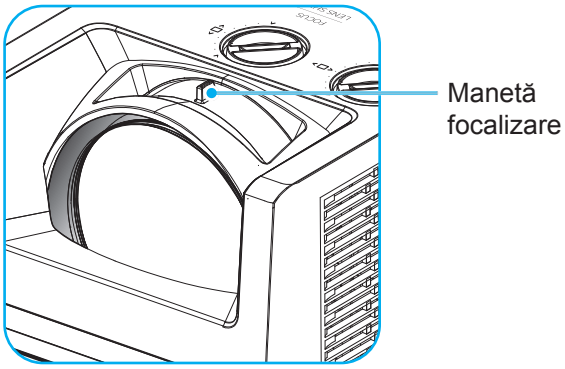
- Pentru a ajusta poziţia imaginii, rotiţi discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziţia pe verticală sau orizontală a imaginii proiectate.



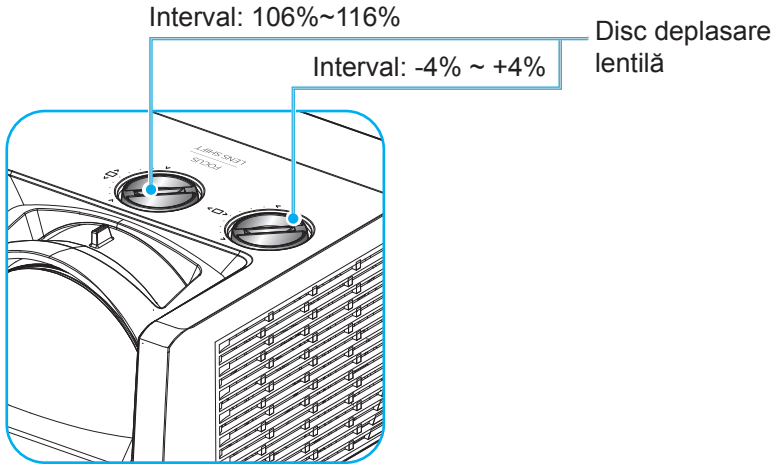
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

4K Model cu proiecţie scurtă

- Pentru a ajusta focalizarea, rotiţi inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă.



- Pentru a ajusta poziţia imaginii, rotiţi discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziţia pe verticală sau orizontală a imaginii proiectate.



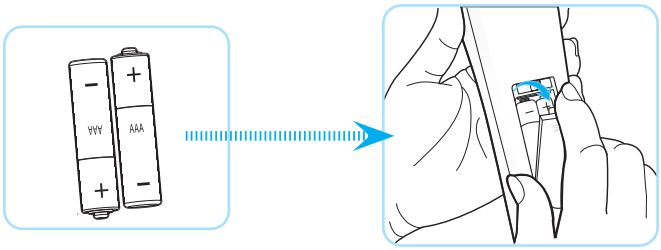
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateţi capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceţi baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustraţiei.
3. Remontaţi capacul din spate pe telecomandă.



Notă: *Înlocuiţi doar cu baterii de acelaşi tip sau de tip echivalent.*

ATENŢIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranţă, respectaţi următoarele precauţii:

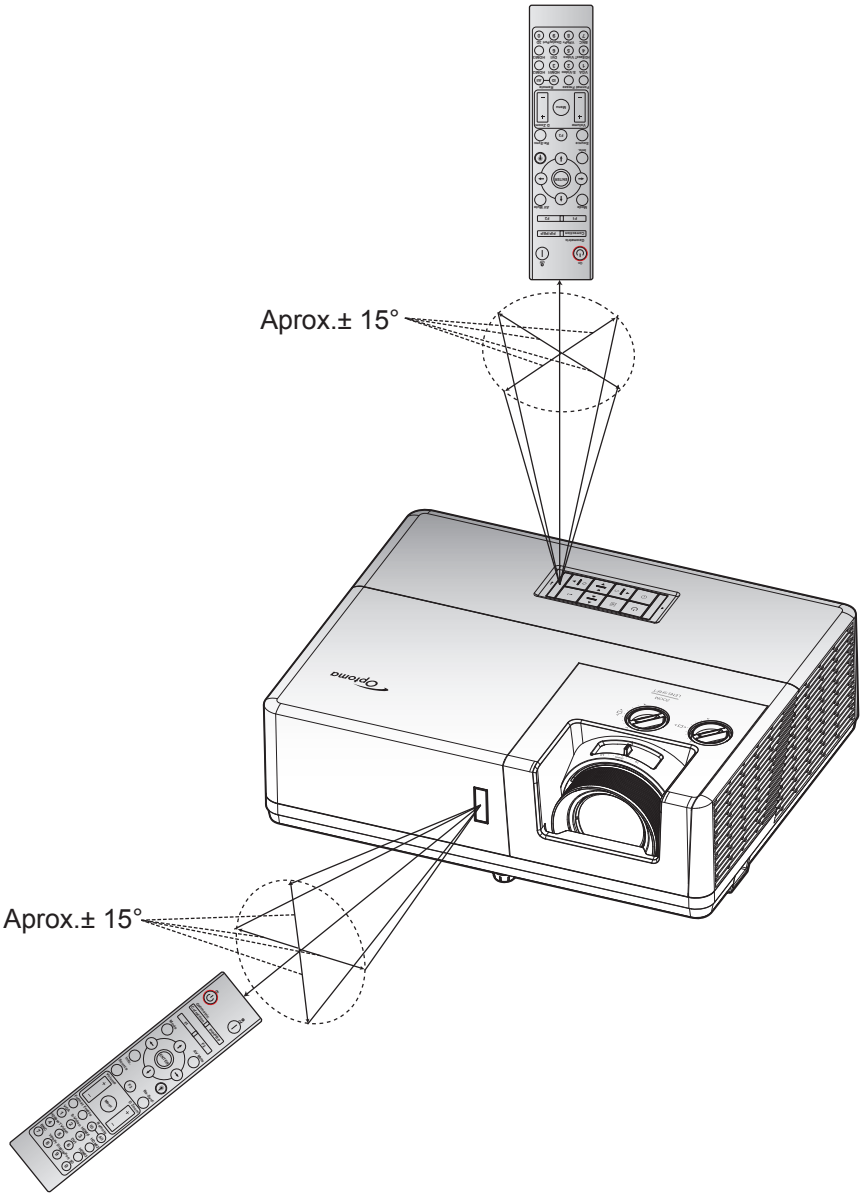
- Înlocuirea unei baterii cu un tip incorect care poate anula un dispozitiv de siguranță (tipul de baterie de tip AAA);
- Aruncarea unei baterii în foc, într-un cuptor fierbinte, zdrobirea mecanică sau tăierea unei baterii poate duce la o explozie.
- Lăsarea bateriilor în medii cu temperatură extrem de mare poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.
- O baterie supusă unei presiuni de aer extrem de scăzute care poate provoca o explozie sau o scurgere de lichid sau gaz inflamabil.
- Nu folosiţi împreună baterii vechi şi noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi şi noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viaţă a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanţe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanţele chimice care curg din baterie pot intra în contact cu pielea şi pot cauza iritaţii. Dacă depistaţi orice fel de scurgere de substanţe chimice, ştergeţi substanţele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viaţă mai mică, urmare a condiţiile de depozitare.
- Dacă nu utilizați telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile pentru a reduce riscul de scurgere de substanțe chimice.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Raza efectivă de acţiune

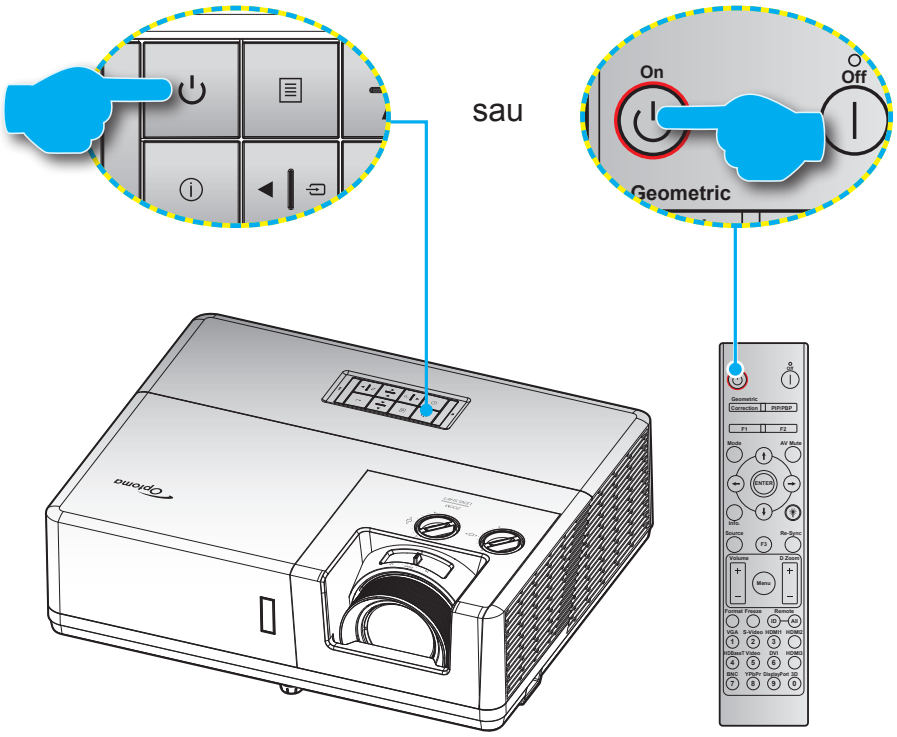
Senzorul infraroșu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asiguraţi-vă că ţineţi telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcţiona corect. Distanţa dintre telecomandă şi senzor nu trebuie să depăşească 6 metri (19,7 de picioare) atunci când este ținut la un unghi de ±15° și nu mai departe de 8 metri (26,2 de picioare), atunci când este ținută la 0° față de senzor.

- Asiguraţi-vă că nu sunt obstacole între telecomandă şi senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucţiona fasciculul în infraroşu.
- Asiguraţi-vă că transmiţătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Menţineţi o distanţă de peste 2 m între telecomandă şi lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcţiona defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcţioneze uneori.
- Dacă telecomanda şi proiectorul se află la o distanţă foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptaţi spre ecran, distanţa efectivă de acţiune este de mai puţin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuşi, raza efectivă de acţiune se poate modifica în funcţie de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiectorului



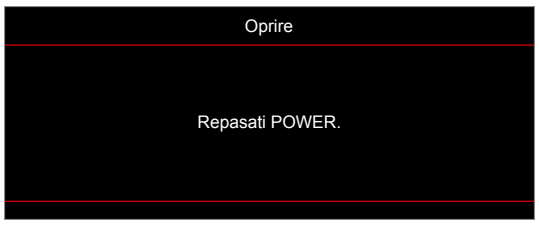
Pornire

1. Conectaţi în siguranţă cablul de alimentare şi cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roşu.
2. Porniţi proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
3. Se va afişa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi Alb intermitent.

Notă: *La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să selectaţi limba preferată, orientarea proiecţiei şi alte setări.*

Închidere

1. Opriţi proiectorul apăsând pe butonul „⏻” pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă.
2. Se va afişa următorul mesaj:



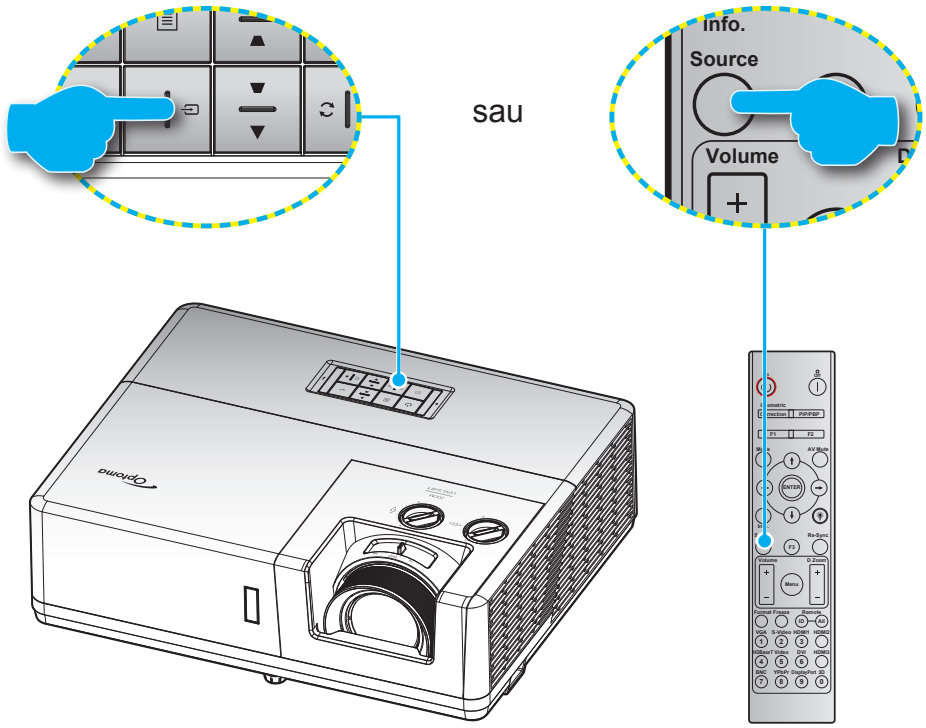
3. Apăsaţi butonul ⏻ din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsaţi pe butonul ⏻ a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcţioneze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire şi LED-ul de pornire va ilumina intermitent Alb. Atunci când led-ul de Pornire iluminează roşu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriţi să reporniţi proiectorul, trebuie să aşteptaţi până când se finalizează ciclul de răcire şi proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsaţi pe butonul ⏻ din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectaţi cablul de alimentare de la priza electrică şi de la proiector.

Notă: *Nu se recomandă pornirea proiectorului imediat după o procedură de oprire.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniţi sursa conectată care doriţi să se afişeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsaţi pe butonul ⏎ de pe tastatura proiectorului sau pe butonul **Sursă** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

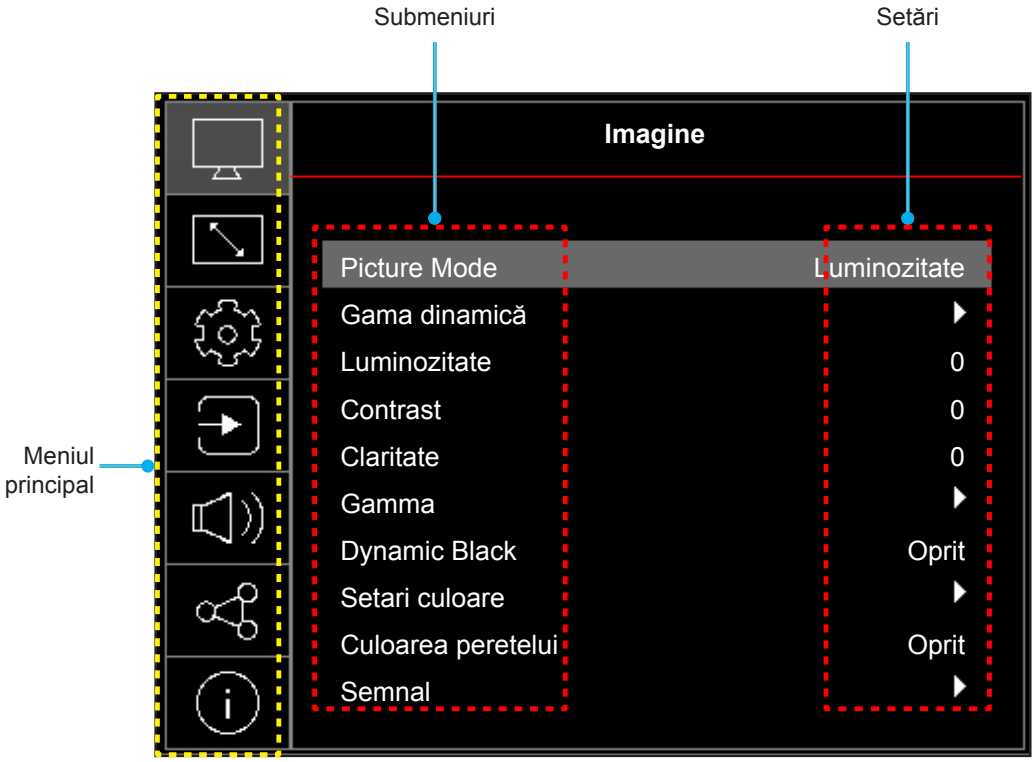


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici şi navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afişaj pe ecran care vă permit să faceţi ajustări de imagine şi să schimbaţi o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați tasta ☰ de pe tastatura proiectorului sau butonul **Meniu** de pe telecomandă.
2. Atunci când este afişat OSD-ul, utilizaţi tastele ▲▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta ↵ de pe tastatura proiectorului sau butonul **Enter** de pe telecomandă pentru a intra în submeniu.
3. Utilizaţi tastele ◀▶ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsaţi pe ↵ sau **Enter** pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustaţi setările cu ajutorul tastelor ◀▶.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu şi ajustaţi după cum este descris mai sus.
5. Apăsaţi pe ↵ ori **Enter** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieşi, apăsaţi ☰ sau **Meniu** din nou Meniul OSD se va închide şi proiectorul va salva automat setările noi.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Picture Mode				Viu
					HDR
					HLG
					Cinema
					Joc
					Referinta
					Luminozitate
					DICOM SIM.
					3D
	Gama dinamică	HDR / HLG			Auto
					Oprit
		HDR Brightness			0 ~ 10
	Luminozitate				-50 ~ 50
	Contrast				-50 ~ 50
	Claritate				1 ~ 15
	Gamma				Film
					Grafic
					1,8
					2,0
					2,2
					2,4
	Dynamic Black				Oprit
					Pornit
	Setari culoare	Culoare			-50 ~ 50
		Nuante			-50 ~ 50
		BrilliantColor™			1 ~ 10
		Temperatura de culoare			Cald
					Etalon
					Alb rece
					Rece
		CMS	Culoare		Alb / Rosu / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben
			Nuante		-50 ~ 50
			Saturatie		-50 ~ 50
			Luminozitate		-50 ~ 50
			Reset		Nu
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Setari culoare	Spatiu de culoare			Cu intrare HDMI: Auto / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV
					Fără intrare HDMI: Auto / RGB / YUV
	Culoarea peretelui				Oprit
					Tabla neagra
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gri
	Semnal	Automatic			Oprit
					Pornit
		Frecventa			-10 ~ 10 (depinde de semnal)
		Faza			0 ~ 31 (depinde de semnal)
		Pozitie orizontala			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
		Pozitie verticala			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit
		Tip de sincronizare 3D			DLP-Link
					Sincronizare 3D
		Format 3D			Auto
					SBS
					Sus și jos
					Frame Sequential
					Ambalare cadre
		Invers.Sincr.3D			Oprit
					Pornit
		Reset			Nu
					Da
	Reset				
Afisare	Mod Sursă de lumină				Economic
					Alimentare =100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%
	Modul de joc				Oprit
					Pornit
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					Complet [Video]
					21:9
					32:9
					LBX [exceptând modelele SVGA XGA]
					Nativă
					Auto

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Corecție geometrică	Reglaj trapezoid			Oprit
					Pornit
		Cor.Trapez.V			-30 ~ 30
		Cor.Trapez.H			-30 ~ 30
		Ajustare în patru colțuri			
		Deformare			Oprit
					Pornit
		Ajustarea deformării			Apăsați „Sus”/„Jos”/„Stânga”/ „Dreapta” pentru a focaliza punctul și apăsați „OK” pentru a selecta punctul. Apoi apăsați „Sus”/„Jos”/„Stânga”/ „Dreapta” pentru a muta locația punctului selectat. [Predefinit: Stânga sus].
		Culoare grilă			Verde
					Magenta
					Rosu
					Cyan
		Reset			
	Masca de margine				0 ~ 10
	Zoom Digital	Zoom			-5 ~ 20
	Comutare imagine	H			-100 ~ 100
		V			-100 ~ 100
	Reset				
Setup	Mira de test				Raster Verde
					Raster Magenta
					Raster Alb
					Alb
					Oprit
	Orientarea proiecției				Front
					Proiectie din spate
					Tavan-sus
					Spate-sus
	Limbă				English
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡体中文

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setup	Limbă				日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عـربي
					ไทย
					Türkçe
					فارســی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
	Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus
					Dreapta sus
					Centrală
					Stânga jos
					Dreapta jos
		Programare meniu			Oprit
					5s
					10s
					20s
					30s
		Ascunde informatia			Oprit
					Pornit
	Inalta altitudine				Oprit
					Pornit
	Setari pornire	Pornire directă			Oprit
					Pornit
		Pornire la detectia semnalului			Oprit
					Pornit
		Oprire directa (min.)			0, 2 ~ 180 (pași de 1 min.)
		Cronometru oprire (min.)			0 ~ 990 (pași de 30 min.)
		Mod operare-Standby			Activ
					Economic
					Comunicații
		Alimentare USB			Oprit
					Pornit
		Declanșator 12V			Oprit
					Pornit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Setup	Securitate	Securitate			Oprit
					Pornit
		Cronometru securitate	Luna		
			Zi		
			Ora		
		Schimbare parolă			
	Setări tastatură	Blocare tastatura			Oprit
					Pornit
	Logo-ul de pornire				Predefinit
					Neutru
	Culoare fundal				Fara
					Albastru
					Rosu
					Verde
					Gri
					Logo
	Subtitrari				CC1
					CC2
					Oprit
	Resetare dispozitiv	Reset display ecran			Nu
					Da
		Resetează toate setările			Nu
					Da
Intrare	Auto-sursa				Oprit
					Pornit
	Redenumire sursă de intrare	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / VGA 2 / HDBaseT			Predefinit
					Custom
	Ascunde intrare	HDMI 1 / HDMI 2 / VGA 1 / VGA 2 / HDBaseT			Nu
					Da
	Setări EDID	HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID / HDBaseT EDID			1.4
					2.0
	Ieșire HDMI				HDMI 1
					HDMI 2
	Setări HDMI CEC	HDMI Link			Oprit
					Pornit
		Inclusiv TV			Nu
					Da
	Setări HDMI CEC	Power On Link			Mutual
					PJ --> Dispozitiv
					Dispozitiv --> PJ
		Power Off Link			Oprit
					Pornit
	Reset				Nu
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Sunet	Volum				0 ~ 100
	Mut				Oprit
					Pornit
	Ieşire audio				Auto
					Difuzor Intern
					Ieșire linie
	Format ieșire digitală				Bitstream
					PCM
	Intrare audio	HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT			Audio 1
					Audio 2
					Predefinit
		VGA 1 / VGA 2			Audio 1
					Audio 2
	Reset				
Control	ID-ul dispozitivului				0 ~ 99
	Setari Telecomanda	Functie IR			Pornit
					Front
					Sus
					Oprit
		Cod Telecomanda			0 ~ 99
		F1/ F2/ F3			HDMI 1/ HDMI 2/ Mira de test/ Luminozitate/ Contrast/ Cronometru oprire/ Potrivirea culorilor/ Temperatura de culoare/ Gamma/ Proiecție/ Mod Sursă de lumină/ Zoom/ Stop Cadru [Depinde de model]
	LAN	Stare rețea			(Doar în citire; Conectare / Deconectare)
		Adresa MAC			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit / Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100
		Mască de rețea			255.255.255.0
		Gateway			192.168.0.254
		DNS 1			192.168.0.51
		DNS 2			0.0.0.0
		Reset			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Control	Control	Crestron			Oprit
					Pornit
		Extron			Oprit
					Pornit
		PJ Link			Oprit
					Pornit
		Descoperire dispozitiv AMX			Oprit
					Pornit
		Telnet			Oprit
					Pornit
		HTTP			Oprit
					Pornit
	Control HDBaseT	Ethernet			Oprit
					Pornit
		RS232			Oprit
					Pornit
	Reset				
Info.	Reglementare				
	Numar Serial				
	Informații despre sursă.				Sursă
					(00x00)
					Rată de împrospătare(0,00Hz)
	Picture Mode				
	Informații despre culoare.				Adâncimea biților de culoare
					Gama de culori
					Spatiu de culoare
	Mod operare-Standby				Activ/Economic
	Număr de ore pentru sursa de lumină				
	Mod Sursă de lumină				
	Cod Telecomanda				00 ~ 99
	Cod Telecomanda (Active)				00 ~ 99
	ID-ul dispozitivului				00 ~ 99
	Adresa IP				
	Stare rețea				
	Versiune FW	DDP			
		MCU			
		LAN			
		HDBaseT			

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Imagine

Aflați cum să configurați setările de imagine.

Submeniuri

- Picture Mode
- Gama dinamică
- Luminozitate
- Contrast
- Claritate
- Gamma
- Dynamic Black
- Setari culoare
- Culoarea peretelui
- Semnal
- 3D

Picture Mode

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Viu**: Selectarea acestui mod echilibrează saturația și luminozitatea culorilor pentru un afișaj mai luminos. Alegeți acest mod pentru configurații cu iluminare ambientală sau în cazul în care sunt necesare imagini/prezentări mai luminoase.
- **HDR / HLG**: Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR/HLG - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redate în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Cinema**: Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc**: Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **Referinta**: Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast şi gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **Luminozitate**: Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **DICOM SIM.**: Acest mod a fost creat pentru vizualizare imagini nuanțe de gri, perfect pentru vizualizare filme cu raze X și scanări în timpul trainingului medical.

  Notă: **Acest proiector nu este potrivit pentru diagnostic medical.*
- **3D**: Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.

  Notă: *Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveţi nevoie de ochelari compatibli DLP Link 3D. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secțiunea 3D.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Gama dinamică

HDR / HLG

Configuraţi setarea pentru intervalul gama dinamică înaltă (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) şi pentru efectul acesteia atunci când afişaţi semnal video de la playere Blu-ray şi dispozitive de redare în flux la rezoluţie 4K.

- **Auto**: Detectare automată semnal HDR/HLG.
- **Oprit**: Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.

HDR Brightness

Ajustaţi luminozitatea conținului HDR. Impactul acestei setări variază în funcție de conținut. Reglarea setării aproape de valoarea maximă sau maximă poate duce la o pierdere a detaliilor imaginii (în funcție de conținut).

Luminozitate

Ajustaţi luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferenţă dintre părţile cele mai luminoase şi mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustaţi claritatea imaginii.

Gamma

Configuraţi tipul curbei gama. După ce configurarea iniţială şi reglajul fin este terminat, utilizaţi paşii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film**: Pentru home theater.
- **Grafic**: Pentru sursă PC / foto.
- **1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4**: Pentru sursă PC / foto specifică.

Dynamic Black

Utilizaţi pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanţe optime de contrast.

Setari culoare

Culoare

Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.

BrilliantColor™

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor şi îmbunătăţiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate şi mai vibrante.

Temperatura de culoare

Selectaţi o temperatură de culoare între Cald, Etalon, Alb rece şi Rece.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

CMS

Selectare următoarele opţiuni:

- **Culoare**: Ajustați nivelul de roșu, verde, albastru, cyan, galben, magenta și alb al imaginii.
- **Nuante**: Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.
- **Saturatie**: Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.
- **Luminozitate**: Ajustaţi valoarea luminozităţii culorii selectate.
- **Reset**: Reveniţi la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.

Spatiu de culoare

Selectare o matrice corespunzătoare de culori:

- **Spatiu de culoare** (doar pentru intrarea non-HDMI): Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare** (doar pentru intrarea HDMI): Selectează o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), sau YUV.

Culoarea peretelui

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiecteaza pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz, și Gri.

Notă: *Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.*

Semnal

Ajustează opţiunile de semnal.

- **Automatic**: Configurează automat semnalul (elementele de frecvenţă şi de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvenţă şi de fază vor apărea pentru reglarea fină şi salvarea setărilor.
- **Frecventa**: Schimbă frecvența de afișaj date pentru a se potrivi cu frecvența plăcii grafice al calculatorului. Utilizaţi această funcţie numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza**: Sincronizaţi momentul de semnal al afişajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizaţi această funcţie pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontala**: Ajustează poziţionarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticala**: Ajustează poziţionarea pe verticală a imaginii.

Notă: *Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component*

3D

Notă:

- *Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluţie DLP-Link 3D.*
- *Asiguraţi-vă că ochelarii 3D sunt utilizați pentru conținut DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.*
- *Acest proiector acceptă funcţia de redare secvenţială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2.*
- *Pentru a activa modul 3D, frecvenţa de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvenţă de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.*
- *Pentru a obţine cele mai bune performanţe, se recomandă rezoluţia de 1920 x 1080; reţineţi că rezoluţia 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Mod 3D

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva sau a activa funcţia 3D.

- **Oprit**: Selectaţi „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit**: Selectaţi „Pornit” pentru a activa modul 3D.

Tip de sincronizare 3D

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link**: Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D**: Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

Format 3D

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta conţinutul în format 3D corespunzător.

- **Auto**: Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS**: Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Sus și jos**: Afișare semnal 3D în formatul „Sus și jos”.
- **Frame Sequential**: Afișare semnal 3D în formatul „Frame Sequential”.
- **Ambalare cadre**: Afișare semnal 3D în formatul „Ambalare cadre”.

Invers.Sincr.3D

Utilizaţi această opţiune pentru a activa/a dezactiva funcţia de invers.Sincr.3D.

Reset

Reveniţi la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Nu**: Selectaţi pentru a anula resetarea.
- **Da**: Selectaţi pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afişare meniu

Aflați cum să configurați setările pentru a proiecta corect imaginile în funcție de condițiile de instalare.

Submeniuri

- Mod Sursă de lumină
- Modul de joc
- Aspect Ratio
- Corecție geometrică
- Masca de margine
- Zoom Digital
- Comutare imagine

Mod Sursă de lumină

Selectați un mod de sursă de lumină în funcție de cerințele de instalare.

Modul de joc

Activaţi această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latenţa de la introducere) în timpul jocurilor la 8,6 ms (1080p120Hz).
Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Patru colțuri) vor fi dezactivate atunci când Modul de joc imbunatatit este activat. Pentru mai multe informații vedeți mai jos.

Notă:

- *Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:*
- *Valorile din tabel pot varia ușor.*

Sincronizare sursă	Modul de joc	Sincronizare ieșire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60Hz	Pornit	1080p240Hz	1080p	17ms
1080p120Hz	Pornit	1080p240Hz	1080p	8,6ms
1080p240Hz	Pornit	1080p240Hz	1080p	4,36ms
4K60Hz	Pornit	4K60	4K	16,9ms

1080p60Hz	Oprit	4K60	1080p	33,8ms
1080p120Hz	Oprit	4K60	1080p	17ms
1080p240Hz	Oprit	4K60	1080p	8,6ms
4K60Hz	Oprit	4K60	4K	33,7ms

Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imagini afişate dintre următoarele opţiuni:

- **4:3**: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9**: Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **Complet [Video]**: Utilizaţi acest raport de aspect special de 2.0:1 pentru a afişa filmele cu raport de aspect 16:9 şi 2.35:1 fără bare negre în părţile de sus şi de jos ale ecranului.
- **21:9**: Acest format este pentru surse de intrare 21:9 , precum HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru televizor cu ecran lat.
- **32:9**: Acest format este pentru surse de intrare 32:9 , precum HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru televizor cu ecran lat.
- **LBX**: Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox şi pentru situaţia în care utilizaţi obiective externe de 16 x 9 pentru a afişa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluţie completă.
- **Nativă**: Acest format afişează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto**: Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Notă:

- *Informaţii detaliate despre modul Întindere verticală:*
  - *Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătăţite pentru televizoarele 16x9. În această situaţie, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afişată în modul 16:9. În această situaţie, încercaţi să utilizaţi modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conţinutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afişajul 16:9. Pentru acest tip de conţinut, puteţi să utilizaţi modul Întindere verticală pentru a umple imaginea pe afişajul 16:9.*
  - *Dacă utilizaţi un obiectiv anamorfic extern, acest mod Întindere verticală vă permite, de asemenea, să urmăriţi conţinut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic şi sursă film HDTV) care permite lăţire anamorfică şi este îmbunătăţit pentru Afişare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea sursei de lumină şi rezoluţia verticală sunt utilizate la maximum.*
- *Pentru a utiliza formatul de ecran complet, procedaţi în modul următor:*
  - *a) Setaţi raportul de aspect al ecranului la 2,0:1.*
  - *b) Selectați formatul "Ecran complet".*
  - *c) Aliniaţi corect imaginea de proiecţie pe ecran.*

Tabel de scalare 4K UHD:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	720P	1080i/p	2160p
4x3	Scalare la 2880 x 2160.				
16x9	Scalare la 3840 x 2160.				
LBX	Obţineţi imaginea centrală la rezoluţie 3840 x 1620 şi apoi scalaţi-o la 3840 x 2160 pentru afişare.				
Nativă	1:1 cartografiere centrată. Nu se va efectua nicio scalare; rezoluţia afişată depinde de sursa de intrare.				
Auto	-Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 2880 x 2160. -Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 3840 x 2160. -Dacă sursa este 15:9, tipul de ecran va fi scalat la 3600 x 2160. -Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 3456 x 2160.				

Regulă de mapare automată:

	Rezoluţie de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluţie oriz.	Rezoluţie vert.	3840	2160
4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Lat Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Corecție geometrică

Reglaj trapezoid

Corectează digital distorsiunea de trapez ca imaginea proiectată să incapă pe suprafața pe care se proiectează.

Notă:

- *Dimensiunea imaginii se va reduce ușor atunci când reglați trapezul vertical.*
- *Atunci când se foloseşte Corecția automată trapez, funcția Patru Colțuri va fi dezactivată.*

Cor.Trapez.V

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecţie trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

Cor.Trapez.H

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime. Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

Ajustare în patru colțuri

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

Deformare

Activați sau dezactivați ajustarea deformării.

Ajustarea deformării

Apăsați tastele ▲/▼/◀/▶ pentru a focaliza punctul și apăsați tasta **Enter** pentru a selecta punctul. Apoi apăsați ▲/▼/◀/▶ pentru a deplasa locația punctului selectat.

Culoare grilă

Selectați o culoare de grilă pentru modelul de deformare între Verde, Magenta, Rosu, și Cyan.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

Masca de margine

Utilizaţi această funcţie pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Zoom Digital

Se utilizează pentru a mări sau a micşora o imagine pe ecranul de proiecţie. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și are ca rezultat degradarea calității imaginii.

Notă: *Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.*

Comutare imagine

Ajustează poziţia imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări afișare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Configurare

Aflați cum să configurați proiectorul.

Submeniuri

- Mira de test
- Orientarea proiecției
- Limbă
- Setari Meniu
- Inalta altitudine
- Setari pornire
- Securitate
- Setări tastatură
- Logo-ul de pornire
- Culoare fundal
- Subtitrari
- Resetare dispozitiv

Mira de test

Selectare mira de test întreRaster Verde, Raster Magenta, Raster Alb, Alb sau dezactivaţi această funcţie (Oprit).

Orientarea proiecției

Selectați proiecția preferată între Front,Proiectie din spate,Tavan-sus și Spate-sus.

Limbă

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză, greacă, chineză tradiţională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană și română.

Setari Meniu

Pozitia meniului

Selectare pozitia meniului pe ecranul de afişare.

Programare meniu

Setaţi durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Ascunde informatia

Activaţi această funcţie pentru a ascunde mesajul informativ.

Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor creşte turaţia. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Setari pornire

Pornire directă

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detecţia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Notă:

- *Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.*
- *Această funcție se aplică surselor HDMI.*

Oprire directa (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Notă: *Cronometru oprire este reiniţializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*

Mod operare-Standby

Realizaţi setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeţi „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeţi „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.
- **Comunicații:** Consum mai mare de energie care permite controlul proiectorului prin rețea.

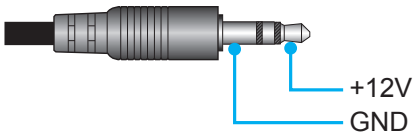
Alimentare USB

Activaţi sau dezactivaţi funcţia portului de alimentare prin USB.

Declanșator 12V

Utilizaţi această funcţie pentru activarea sau dezactivarea declanşatorului.

Notă: *3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.*



- **Pornit**: Selectaţi „Pornit” pentru a activa declanşatorul.
- **Oprit**: Selectaţi „Oprit” pentru a dezactiva declanşatorul.

Securitate

Securitate

Activaţi această funcţie pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a utiliza verificarea securităţii când activaţi proiectorul.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Notă: *Parola implicită este 1234.*

Cronometru securitate

Selectați funcţia timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceţi parola din nou.

Schimbare parolă

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniţi proiectorul.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări tastatură

Blocare tastatura

Atunci când funcţia de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuşi, proiectorul poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să reutilizaţi tastatura.

Logo-ul de pornire

Utilizaţi această funcţie pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** logo-ul nu este afişat pe ecranul de pornire.

Culoare fundal

Utilizaţi această funcţie pentru a afişa un ecran de culoare albastră, roşie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: *Dacă culoarea fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea fundal este negru.*

Subtitrari

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informaţii afişate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conţine subtitrări, puteţi să activaţi această caracteristică în cadrul canalelor. Opţiunile disponibile includ „Oprit”, „CC1” şi „CC2”.

Resetare dispozitiv

Reset display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetează toate setările

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

Meniu intrare

Aflați cum să configurați setările de Intrare ale proiectorului.

Submeniuri

- Auto-sursa
- Redenumire sursă de intrare
- Ascunde intrare
- Setări EDID
- Ieșire HDMI
- Setări HDMI CEC

Auto-sursa

Alegeţi această opţiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Redenumire sursă de intrare

Se utilizează pentru a redenumi funcţia de intrare pentru identificare mai uşoară. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2, VGA 1, VGA 2, și HDBaseT.

Ascunde intrare

Selectați opțiunile de intrare pe care doriți să le ascundeți din meniul sursei de intrare. Opțiunile disponibile includ HDMI1, HDMI2, VGA 1, VGA 2, și HDBaseT.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări EDID

Setați compatibilitatea EDID.

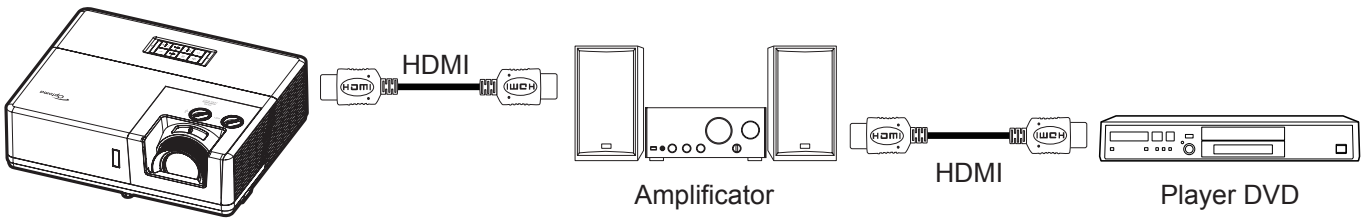
- **HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID**: Când primiți un semnal HDMI, setați compatibilitatea EDID a proiectorului pentru a afișa corect semnalul. Selectați 1.4 pentru dispozitivele de intrare cu HDMI 1.4 sau 2.0 pentru dispozitivele HDMI 2.0.
- **HDBaseT EDID**: Când primiți un semnal HDMI prin HDBaseT, setați compatibilitatea EDID a proiectorului pentru a afișa corect semnalul. Selectați 1.4 pentru dispozitivele de intrare cu HDMI 1.4 sau 2.0 pentru dispozitivele HDMI 2.0.

Ieșire HDMI

Selectați portul HDMI pentru ieșirea semnalului.

Setări HDMI CEC

Notă: *Atunci când conectaţi dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteţi controla cu aceeaşi stare de pornire sau de oprire utilizând funcţia de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcţiei HDMI Link. Într-o configuraţie tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcţiei HDMI Link.

Inclusiv TV

Dacă setarea este „Da”, opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât şi dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ --> Dispozitiv:** dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Dispozitiv --> PJ:** proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activaţi această funcţie pentru a permite caracteristicii HDMI Link şi proiectorului să se oprească automat în acelaşi timp.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de intrare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Audio

Aflați cum să configurați setările audio.

Submeniuri

- Volum
- Mut
- Ieşire audio
- Format ieșire digitală
- Intrare audio

Volum

Reglaţi nivelul volumului.

Mut

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Oprit:** Alegeţi „Oprit” pentru a reactiva sunetul.
- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: *„Mut” afectează volumul difuzoarelor interne şi externe.*

Ieşire audio

Selectați ieșirea audio între Auto, Difuzor Intern, și Ieșire linie.

Format ieșire digitală

Selectați formatul de ieșire digitală între Bitstream și PCM.

Intrare audio

Selectați sursa de intrare audio corespunzătoare.

- **HDMI 1 / HDMI 2 / HDBaseT:** Opţiunile disponibile includ Audio 1, Audio 2, și Predefinit.
- **VGA 1 / VGA 2:** Opțiunile disponibile includ Audio 1 și Audio 2.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări audio.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Control meniu

Meniul Control este utilizat pentru a configura setările care permit proiectorului să comunice cu alte proiectoare sau dispozitive de control.

Submeniuri

- ID-ul dispozitivului
- Setari Telecomanda
- LAN
- Control
- Control HDBaseT

Informații suplimentare

- Utilizarea panoului de control web
- Utilizarea comenzii RS232 prin Telnet

ID-ul dispozitivului

Definiţia ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) şi permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Notă: *Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.*

Setari Telecomanda

Functie IR

Realizaţi setarea funcției IR.

- **Pornit:** alegeţi „Pornit”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Front:** Alegeţi „Pornit”; proiectorul poate fi acţionat de telecomandă de la receptorul IR frontal.
- **Sus:** Alegeţi „Pornit”; proiectorul poate fi acţionat de telecomandă de la receptorul IR de sus.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit”, proiectorul nu poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să reutilizaţi tastele de la tastatură.

Cod Telecomanda

Setați codul particularizat apăsând butonul ID telecomandă pentru 3 secunde și veți observa indicatorul telecomandă (deasupra butonului OPRIT) începe să clipească. Dupa care introduceți un număr între 00-99 folosind tastele numerotate de pe tastatură.
După introducerea numărului indicatorul telecomandă clipește de două ori arătând că s-a schimbat codul telecomandă.

F1 / F2 / F3

Atribuiți o funcție butoanelor F1, F2 și F3 de pe telecomandă. Aceasta vă permite să utilizați funcția cu ușurință fără a trece prin meniurile OSD. Funcțiile disponibile sunt HDMI 1, HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiecție, Mod Sursă de lumină, Zoom, și Stop Cadru.

LAN

Configurarea setărilor de rețea ale proiectorului

Stare rețea

Afişează starea conexiunilor la reţea. (Doar în citire)

Adresa MAC

Afişaţi adresa MAC. (Doar în citire)

DHCP

Activați DHCP pentru a obține în mod automat Adresa IP, Mască de rețea, Gateway, DNS 1, și DNS 2.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Adresa IP

Atribuiți adresa IP a proiectorului.

Mască de rețea

Atribuiți Mască de rețea a proiectorului.

Gateway

Atribuiți gateway-ul proiectorului.

DNS 1 / DNS 2

Atribuiți DNS-ul proiectorului.

Reset

Resetați parametrii rețelei la setările implicite din fabrică.

Control

Acest proiector poate fi controlat de la distanță de un computer sau de alte dispozitive externe prin intermediul unei conexiuni de rețea cu fir. Acesta permite utilizatorului să controleze unul sau mai multe proiectoare de la un centru de control de la distanță, cum ar fi pornirea sau oprirea proiectorului și reglarea luminozității sau a contrastului imaginii.

Utilizați submeniul Control pentru a selecta un dispozitiv de control pentru proiector.

Crestron

Controlați proiectorul cu controlerul Crestron și software-ul aferent.

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.crestron.com.

Extron

Controlați proiectorul cu dispozitive Extron.

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.extron.com.

PJ Link

Controlați proiectorul cu comenzi PJLink v2.0.

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

Descoperire dispozitiv AMX

Controlați proiectorul cu dispozitive AMX.

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.amx.com.

Telnet

Controlați proiectorul folosind comenzi RS232 prin conexiune Telnet.

Pentru mai multe informații consultați „Funcţia RS232 by Telnet” la pagina 54.

HTTP

Controlați proiectorul prin browser web. (Port: 80)

Pentru mai multe informații consultați „Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul” la pagina 47.

Notă:

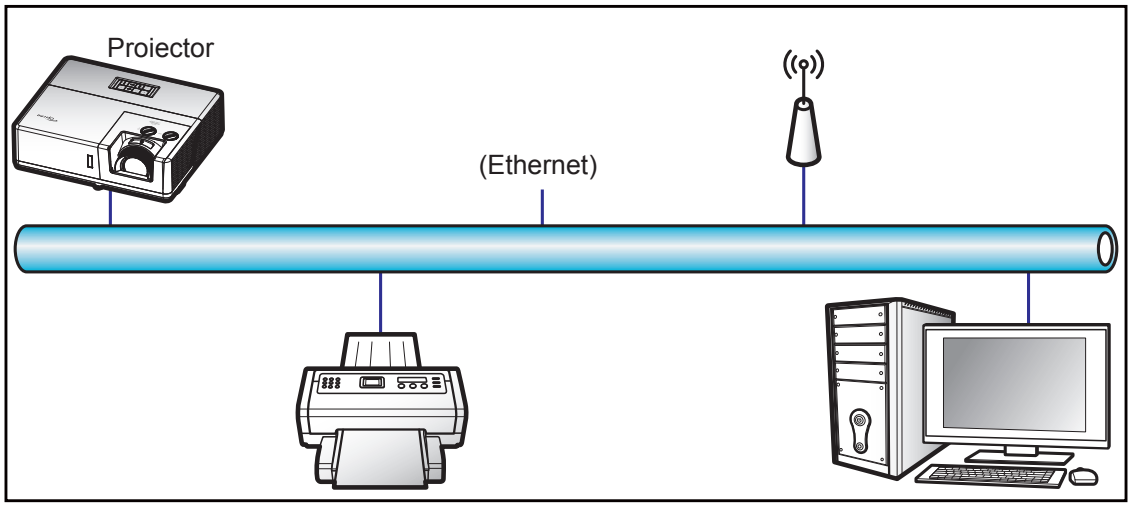
- *Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.*
- *Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.*
- *AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.*
- *PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale şi a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii şi în alte ţări prin intermediul JBMIA.*
- *Pentru mai multe informații privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum şi comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Configurare Control rețea

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate şi uşurinţă în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în reţea şi de gestionare la distanţă. Funcţia LAN/RJ45 a proiectorului printr-o reţea, cum ar fi gestionare la distanţă: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate şi Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuţire sunet etc.



Funcţii ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 şi este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale şi a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii şi în alte ţări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics şi de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

http://www.crestron.com/

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referinţă.

http://www.extron.com/

Acest proiector este acceptat de aplicaţia AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Acest proiector acceptă toate comenzile PJLink Clasa 2.

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum şi comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

1. Comutaţi opţiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Control > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator şi parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.
   Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

Notă:

- *Numele de utilizator implicit este „admin”.*
- *Paşii din această secţiune corespund sistemului de operare Windows 10.*

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Mască de rețea, Gateway și serverele DNS pe proiector („Control > LAN”).
3. Deschideţi pagina ***Rețea și internet*** pe PC şi alocaţi aceeaşi parametri de reţea pe care i-aţi setat pe proiector. Faceți clic pe „Bine” pentru a salva parametrii.

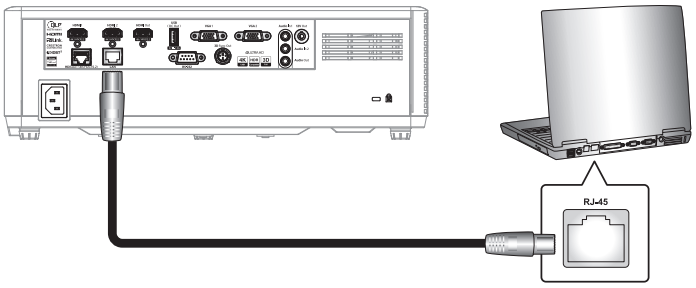


4. Deschideţi browserul web pe PC şi tastaţi în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsaţi pe tasta „Introd.”.

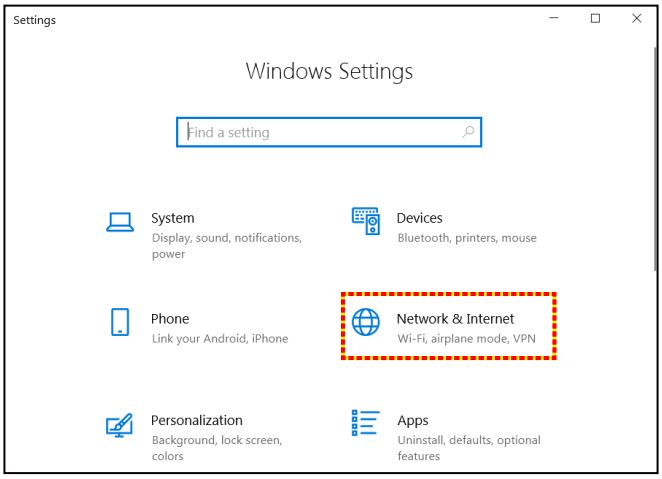
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

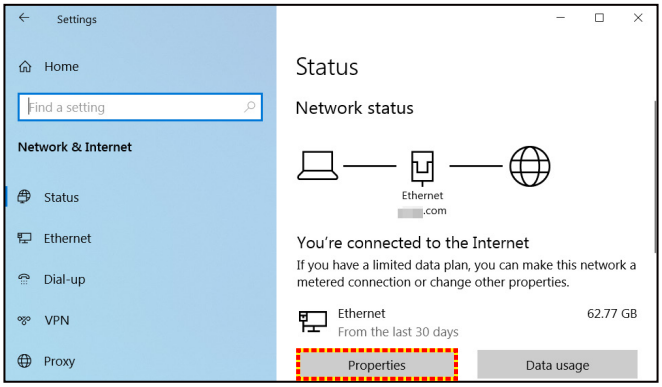
1. Conectaţi un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector şi de pe PC (laptop).



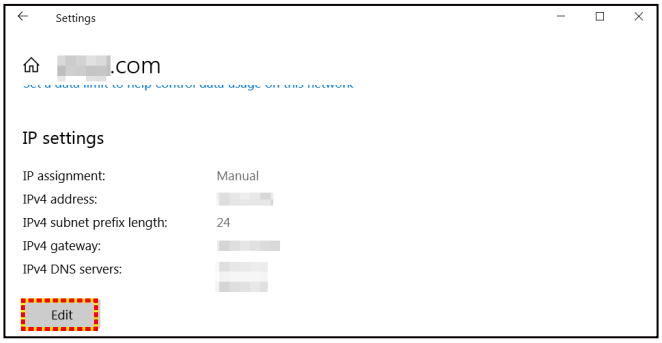
2. Pe PC (laptop), selectați **Start** > **Setări** > **Rețea și internet**.



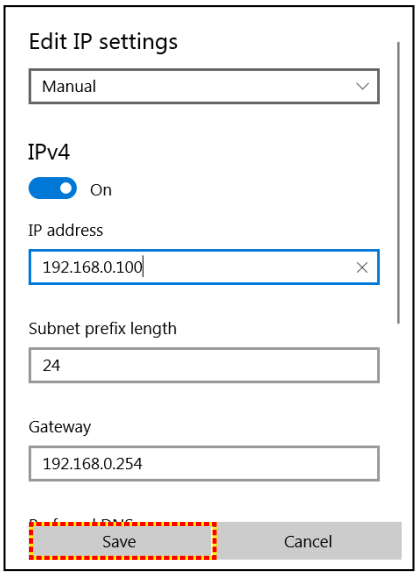
3. În secțiunea **Ethernet**, selectați **Proprietăți**.



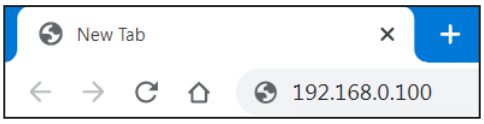
4. În secțiunea **Setări IP**, selectați **Editare**.



5. Introduceți adresa IP şi gateway, apoi apăsați pe „Save”.



6. Apăsaţi pe butonul „Meniu” de pe proiector.
7. Pe proiector, deschideți **Control** > **LAN**.
8. Introduceți următorii parametri de conectare:
   – DHCP: Oprit
   – Adresa IP: 192.168.0.100
   – Mască de rețea: 255.255.255.0
   – Gateway: 192.168.0.254
   – DNS: 192.168.0.51
9. Apăsaţi pe „Introd.” pentru a confirma setările.
10. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Edge sau Chrome cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
11. În bara de adrese, introduceţi adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



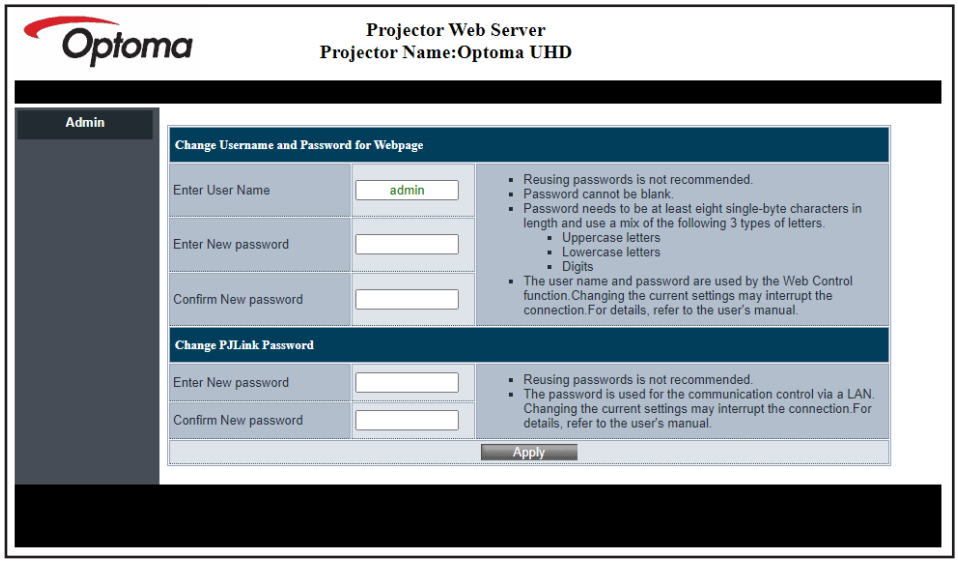
12. Apăsaţi pe „Introd.”

UTILIZAREA PROIECTORULUI

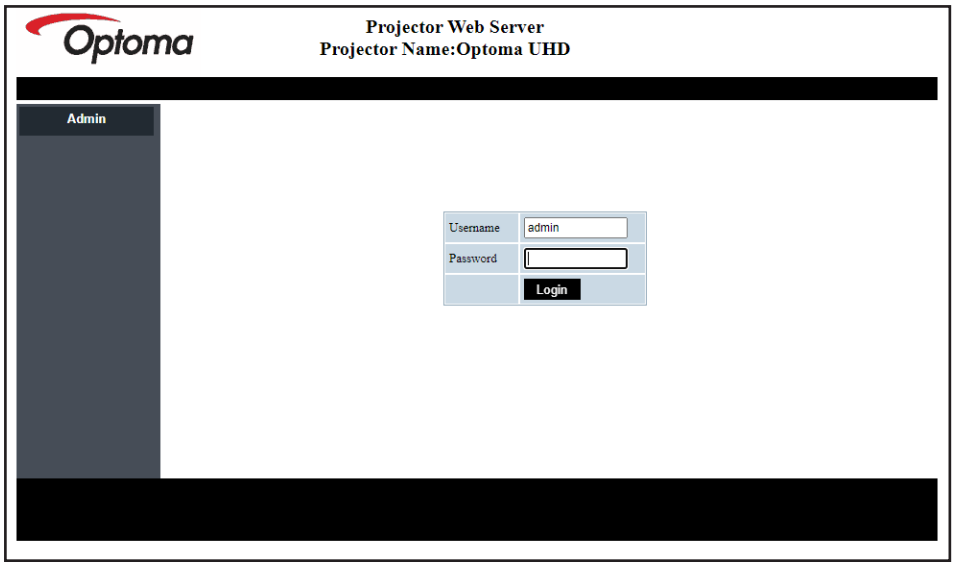
Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanţă. Funcţia LAN/RJ45 afişează următoarele:

Autentificare

Când deschideți pagina web pentru prima dată, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Vă rugăm să introduceți o parolă de utilizator validă.



Când deschideți pagina web pentru prima dată, după introducerea unei parole valide, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Introduceți parola în câmpul "Parolă".

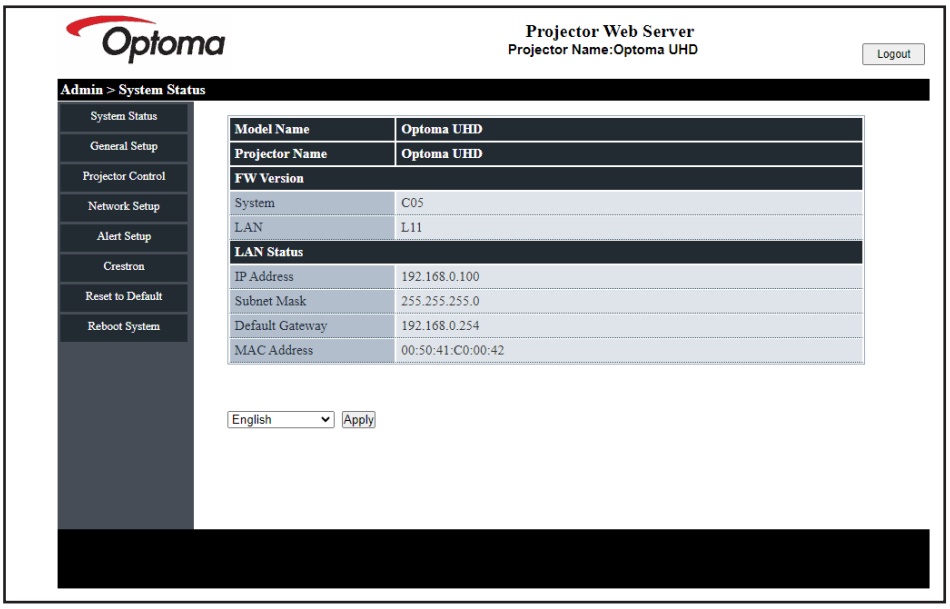


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Stare sistem

Este afișată starea curentă a proiectorului. Puteți verifica numele modelului proiectorului, versiunea firmware, configurația curentă a rețelei LAN și, dacă este necesar, puteți schimba limba interfeței.

Denumirea versiunii afișată pe pagina web din diagramă poate fi diferită de cea reală.

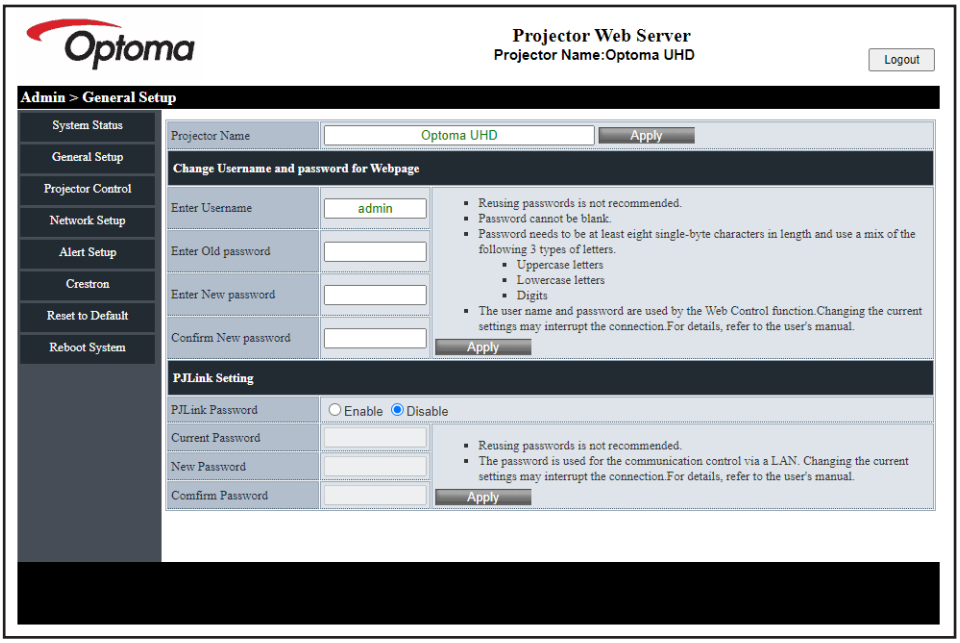


Setări generale

Numele proiectorului setat aici este, de asemenea, utilizat în controlul PJLink. Numai caracterele alfanumerice pot fi utilizate ca nume de proiector. Numărul maxim de caractere este de 32.

Puteți utiliza numai caractere alfanumerice în parolă. Numărul minim de caractere este de 8. Dacă introduceți un caracter nevalabil, se afișează avertismentul „Caracter invalid”.

În cazul în care caracterele noii parole și cele ale parolei de confirmare (noua parolă) nu se potrivesc, se va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, introduceți din nou parola.

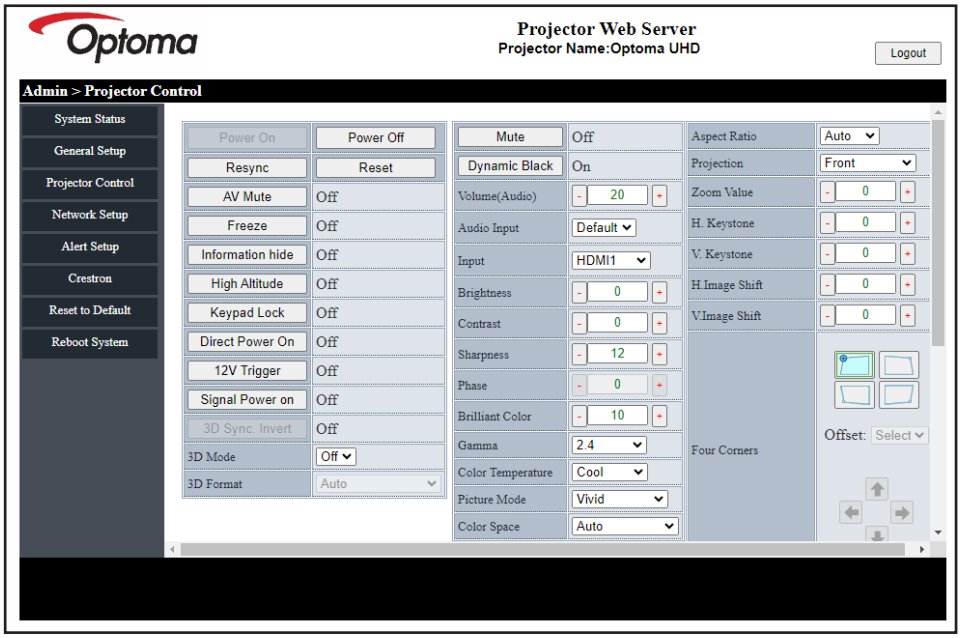


UTILIZAREA PROIECTORULUI

Setări de control al proiectorului

Puteți controla proiectorul cu acest element. Elementele de control sunt descrise în această secțiune.

Butonul de control: Atunci când faceți clic pe un buton, se va executa funcția corespunzătoare.



Setări rețea

Setați rețeaua proiectorului.



Setare alerte

Puteți trimite alerte prin e-mail atunci când apare o eroare. În această secțiune puteți efectua setările pentru alertele prin e-mail.

1. Tipuri de alerte: Verificați tipul de eroare pentru care doriți să trimiteți mesaje de alertă.
2. Notificare mesaje de alertă: Verificați și efectuați următoarele setări:

   - Setări SMTP: Setați următoarele:

     a) Server SMTP: Adresă server (nume server) (server SMTP)

     b) De la: adresa e-mail al expeditorului

     c) Nume utilizator: Numele de utilizator al serverului de mail

     d) Parola: Parola serverului de mail.

   - Setări email: Setați următoarele:

     a) Subiectul mailului

     b) Conținutul mailului

     c) Către: adresa e-mail al destinatarului.
3. Faceți clic pe "Apply" pentru a fixa valoarea.
4. Introduceți adresa IP a proiectorului în *xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.
5. Trimiteți e-mail de test.

   Când faceți clic pe [Send Test Mail], se va trimite un e-mail de test. Textul va fi "Email Test xxx.xxx.xxx.xxx.xxx *".



UTILIZAREA PROIECTORULUI

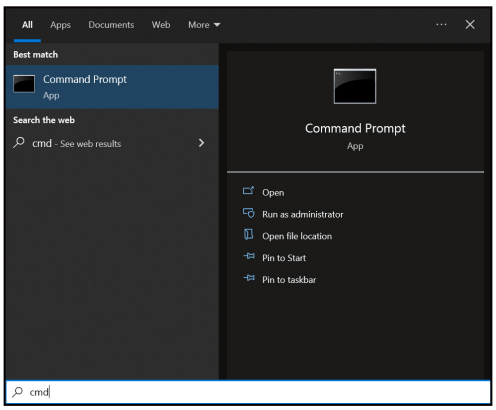
Funcţia RS232 by Telnet

Ca metodă alternativă de control, acest proiector are o comandă de control RS232 prin TELNET pentru interfața LAN / RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificaţi şi obţineţi adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asiguraţi-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.

1. Faceți clic pe **Căutare** și apoi introduceți „cmd” ca și cuvânt de căutare. Apăsați tasta "Introd.".



2. Deschideți aplicația Command Prompt.
3. Introduceţi formatul comenzii după cum urmează:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
4. Dacă conexiunea Telnet este pregătită și utilizatorul poate introduce o comandă RS232, apăsați tasta "Introd." și conexiunea Telnet ar trebui să fie pregătită pentru controlul comenzii RS232.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru detalii suplimentare, vă rugăm să contactați echipa de service Optoma).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Pentru a încheia sesiunea Telnet, trebuie doar să închideți fereastra aplicației Command Prompt.
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
   – Limitare 1 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 50 de baiţi pentru o sarcină de reţea succesivă pentru aplicaţia Telnet-Control.
   – Limitare 2 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 26 de baiţi pentru o comandă RS232 succesivă pentru Telnet-Control.
   – Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă trebuie să fie de peste 200 (ms).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Control HDBaseT

Ethernet / RS232

Proiectorul poate detecta automat semnalul Ethernet sau RS232 de pe emiţătorul HDBaseT furnizat.
Pentru detecţia automată, asiguraţi-vă că a fost activat semnalul corespunzător.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de control.

Meniul informații

Vizualizați informațiile despre starea și setările proiectorului. Informațiile despre proiector sunt numai pentru citire.

- Reglementare
- Numar Serial
- Informații despre sursă.
- Picture Mode
- Informații despre culoare.
- Mod operare-Standby
- Număr de ore pentru sursa de lumină
- Mod Sursă de lumină
- Cod Telecomanda
- Cod Telecomanda (Active)
- ID-ul dispozitivului
- Adresa IP
- Stare rețea
- Versiune FW

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Rezoluţii compatibile

Compatibilitate calculatoare

Tabelă sincronizare pentru PC:

Semnal	Rezolutie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60/70/75/120	Mac 60/70/75
HDTV(720p)	1280x720	60/120	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
WXGA	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60

Notă:

- *(*1) 1920x1200 la 60hz acceptă doar RB (pâlpâire redusă).*

Semnal de intrare pentru HDMI/ HDBaseT:

Semnal	Rezolutie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60/70/75/120	Mac 60/70/75
SDTV(480p)	720x480	60	
SDTV(576p)	720x576	50	
HDTV(720p)	1280x720	60/120	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
	1440x900	60	
WXGA	1366x768	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
	1440x900	60	
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080I)	1920x1080	60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24/50/60/120	Mac 60
WQHD	2560x1440	120	Mac 60
UHD(2160p)	3840x2160	24/30/50/60	
	4096x2160	24/50/60	

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Sincronizare 3D suportată

Sincronizare HDMI1.4a 3D pentru Blu-ray 3D:

Semnal	Cronometrare
720p (cadre)	1280x720 la 50 Hz
720p (cadre)	1280x720 la 60 Hz
1080p (cadre)	1920X1080 la 23,98/24Hz
720p (Sus și jos)	1280x720 la 50 Hz
720p (Sus și jos)	1280x720 la 60 Hz
1080p (Sus și jos)	1920X1080 la 23,98/24Hz
1080i (Afişare alăturată (Jumătate))	1920X1080 la 50(25)Hz
1080i (Afişare alăturată (Jumătate))	1920X1080 la 60(30)Hz

Sincronizare PC 3D:

Semnal	Cronometrare
Frame Sequential	1920x1080 la 120 Hz

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

EDID (Analog)

VGA									
B0/Sincronizare finalizată			B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Sincronizare detaliată	
Rezolutie	V [Hz]	O [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
720x400	70,0	31,5	1024x768	120,0	04:03	1920x1080	60,0	1366x768	60,0
640x480	60,0	31,5	1280x720	60,0	16:09			1920x1200(RB)	60,0
640x480	66,6(67)	34,9	1280x720	120,0	16:09				
640x480	72,0	37,9	1280x800	60,0	16:10				
640x480	75,0	37,5	1280x1024	60,0	05:04				
800x600	56,0	35,1	1440x900	60,0	16:10				
800x600	60,0	37,9	1400x1050	60,0	04:03				
800x600	72,0	48,1	1600x1200	60,0	04:03				
800x600	75,0	46,9							
832x624	75,0	48,9							
1024x768	60,0	48,4							
1024x768	70,0	56,5							
1024x768	75,0	60,0							
1280x1024	75,0	80,0							
1152x870	75,0	67,5							

EDID (Digital)

HDMI 1/2 și HDBaseT pentru 1.4b											
B0/Sincronizare finalizată			B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Mod video:		B1/Sincronizare detaliată:	
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
720x400	70,0	31,5	1024x768	120,0	04:03	1920x1080	60,0	640x480p 4:3	60,0	1366 x 768	60,00
640x480	60,0	31,5	1280x720	60,0	16:09			720(1440)x576i 4:3	50,0		
640x480	66,6(67)	34,9	1280x720	120,0	16:09			720(1440)x576i 16:9	50,0		
640x480	72,0	37,9	1280x800	60,0	16:10			720(1440)x480i 4:3	60,0		
640x480	75,0	37,5	1280x1024	60,0	05:04			720(1440)x480i 16:9	60,0		
800x600	56,0	35,1	1440x900	60,0	16:10			720x576p 4:3	50,0		
800x600	60,0	37,9	1400x1050	60,0	04:03			720x576p 16:9	50,0		
800x600	72,0	48,1	1600x1200	60,0	04:03			720x480p 4:3	60,0		
800x600	75,0	46,9						720x480p 16:9	60,0		
832x624	75,0	48,9						1280x720p 16:9	50,0		
1024x768	60,0	48,4						1280x720p 16:9	60,0		
1024x768	70,0	56,5						1920x1080i 16:9	60,0		
1024x768	75,0	60,0						1920x1080i 16:9	50,0		
1280x1024	75,0	80,0						1920x1080p 16:9	24,0		
1152x870	75,0	67,5						1920x1080p 16:9	30,0		
								1920x1080p 16:9	50,0		
								1920x1080p 16:9	60,0		
								1920x1080p 16:9	120,0		
								3840 x 2160p 16:9	24,0		
								3840 x 2160p 16:9	25,0		
								3840 x 2160p 16:9	30,0		
								4096 x 2160p 256:135	24,0		

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

HDMI 1/2 și HDBaseT pentru 1.4b											
B0/Sincronizare finalizată			B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Mod video:		B1/Sincronizare detaliată:	
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
								4096 x 2160p 256:135	25,0		
								4096 x 2160p 256:135	30,0		

Format audio

Data audio
Format
LPCM(IEC 60958 PCM[30,31]

HDMI 1/2 & HDBaseT pentru 2.0											
B0/Sincronizare finalizată			B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Mod video:		B1/Sincronizare detaliată:	
Rezoluție	V [Hz]	O [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
720x400	70,0	31,5	1024x768	120,0	04:03	3840x2160	60,0	640x480p 4:3	60,0	2560x1440	120,00
640x480	60,0	31,5	1280x720	60,0	16:09			720x576p 16:9	50,0	1920x1080	240,00
640x480	66,6(67)	34,9	1280x720	120,0	16:09			720x480p 16:9	60,0		
640x480	72,0	37,9	1280x800	60,0	16:10			1280x720p 16:9	50,0		
640x480	75,0	37,5	1280x1024	60,0	05:04			1280x720p 16:9	60,0		
800x600	56,0	35,1	1440x900	60,0	16:10			1920x1080i 16:9	60,0		
800x600	60,0	37,9	1400x1050	60,0	04:03			1920x1080i 16:9	50,0		
800x600	72,0	48,1	1600x1200	60,0	04:03			1920x1080p 16:9	24,0		
800x600	75,0	46,9						1920x1080p 16:9	50,0		
832x624	75,0	48,9						1920x1080p 16:9	60,0		
1024x768	60,0	48,4						1920x1080p 16:9	120,0		
1024x768	70,0	56,5						2560x1080p 64:27	50,0		
1024x768	75,0	60,0						2560x1080p 64:27	60,0		
1280x1024	75,0	80,0						3840x2160p 16:9	24,0		
1152x870	75,0	67,5						3840x2160p 16:9	30,0		
								3840x2160p 16:9	50,0		
								3840x2160p 16:9	60,0		
								4096x2160p 256:135	24,0		
								4096x2160p 256:135	60,0		

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Format audio

Data audio			
Format	eARC	ARC	LPCM
LPCM(IEC 60958 PCM[30,31]	V	V	V
Dolby Digital	V	V	
DTS		V	
Dolby Digital Plus	V		
DTS-HD	V		
Dolby TrueHD/MAT	V		

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie

Modelul obiectivului 4K 1,6x

Dimensiune dorită a imaginii						Distanţă de proiecţie (C)			
Diagonală		Lăţime		Înălţime		Lat		Tele	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare	m	picioare
0,76	30	0,66	26,15	0,37	14,71	/	/	1,3	4,18
1,02	40	0,89	34,86	0,50	19,61	/	/	1,7	5,58
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,51	1,3	4,36	2,1	6,97
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,42	1,6	5,23	2,6	8,37
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,32	1,9	6,10	3,0	9,76
2,03	80	1,77	69,73	1,00	39,22	2,1	6,97	3,4	11,16
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,12	2,4	7,84	3,8	12,55
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49,03	2,7	8,72	4,3	13,95
2,84	112	2,48	97,62	1,39	54,91	3,0	9,76	4,8	15,62
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,54	4,0	13,07	6,4	20,92
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,25	4,8	15,69	7,7	25,10
4,82	189,7	4,20	165,34	2,36	93,00	5,0	16,53	8,1	26,45

Modelul obiectivului 4K 1,6x

Intervalul de deplasare a obiectivului (larg)					
Comutare imagine vertical				Comutare imagine orizontal	
Dimensiune imagine diagonală	Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	Interval de deplasare pe verticală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
inchi	cm	cm	cm	cm	cm
47,4	39,6	7,8	32	6,6	6,6
63,3	52,8	10,5	42	8,9	8,9
79,1	66,0	13,1	53	11,1	11,1
94,9	79,2	15,7	64	13,3	13,3
110,7	92,4	18,3	74	15,5	15,5
126,5	105,6	20,9	85	17,7	17,7
142,3	118,8	23,5	95	19,9	19,9
158,1	132,0	26,2	106	22,1	22,1
177,1	147,8	29,3	119	24,8	24,8
237,2	198,0	39,2	159	33,2	33,2
284,7	237,6	47,1	191	39,8	39,8
300,0	250,4	49,6	201	42,0	42,0

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

4K Model cu proiecţie scurtă

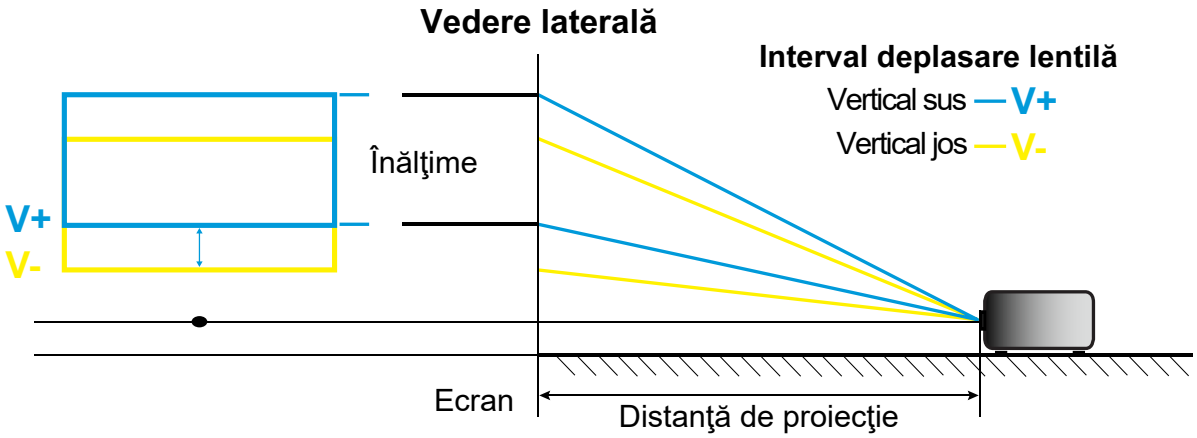
Dimensiune dorită a imaginii						Distanţă de proiecţie	
Diagonală		Lăţime		Înălţime		Lat	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare
0,76	30	0,65	25,4	0,40	15,9	0,37	1,2
1,02	40	0,86	33,9	0,54	21,2	0,50	1,6
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	0,62	2,0
1,52	60	1,29	50,9	0,81	31,8	0,75	2,5
1,78	70	1,51	59,4	0,94	37,1	0,87	2,9
2,03	80	1,72	67,8	1,08	42,4	1,00	3,3
2,29	90	1,94	76,3	1,21	47,7	1,12	3,7
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53,0	1,25	4,1
2,92	115	2,48	97,5	1,55	60,9	1,44	4,7
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	1,87	6,1
4,57	180	3,88	152,6	2,42	95,4	2,25	7,4
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106,0	2,50	8,2
6,35	250	5,38	212,0	3,37	132,5	3,12	10,2
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159,0	3,75	12,3

4K Model cu proiecţie scurtă

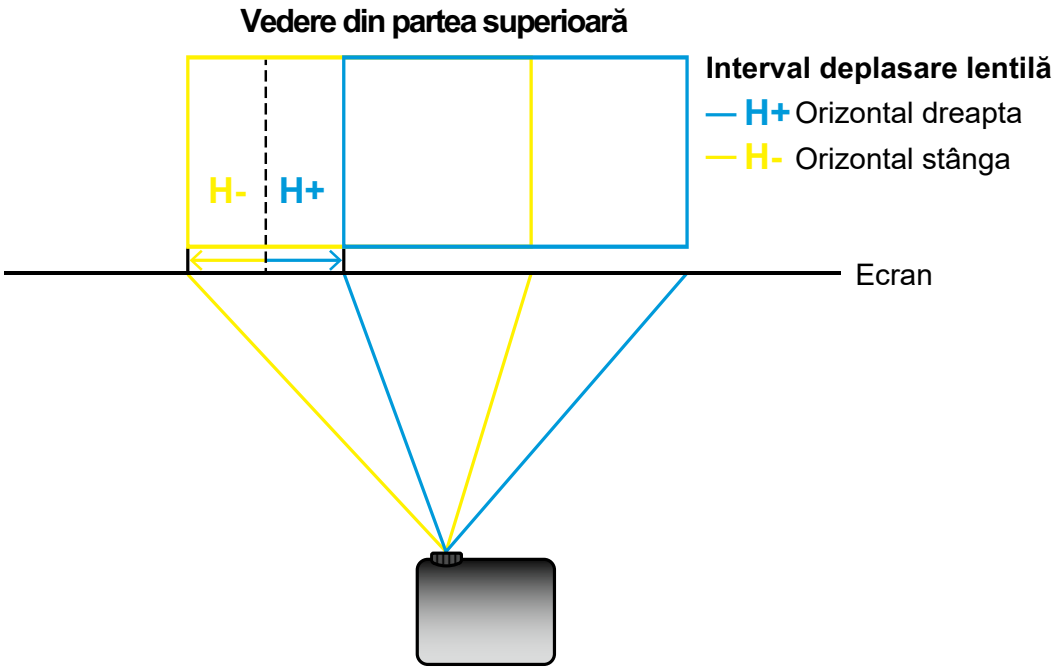
Intervalul de deplasare a obiectivului (larg)					
Comutare imagine vertical				Comutare imagine orizontal	
Dimensiune imagine diagonală	Vertical + (Max) (A)	Vertical - (Min) (B)	Interval de deplasare pe verticală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
inchi	cm	cm	cm	cm	cm
30	44	40	4,0	3,9	3,9
40	59	54	5,4	5,2	5,2
50	74	67	6,7	6,5	6,5
60	89	81	8,1	7,8	7,8
70	104	94	9,4	9,1	9,1
80	118	108	10,8	10,3	10,3
90	133	121	12,1	11,6	11,6
100	148	135	13,5	12,9	12,9
115	170	155	15,5	14,9	14,9
150	222	202	20,2	19,4	19,4
180	267	242	24,2	23,3	23,3
200	296	269	26,9	25,9	25,9
250	370	337	33,7	32,3	32,3
300	444	404	40,4	38,8	38,8

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiune dorită a imaginii:



Interval deplasare lentilă:

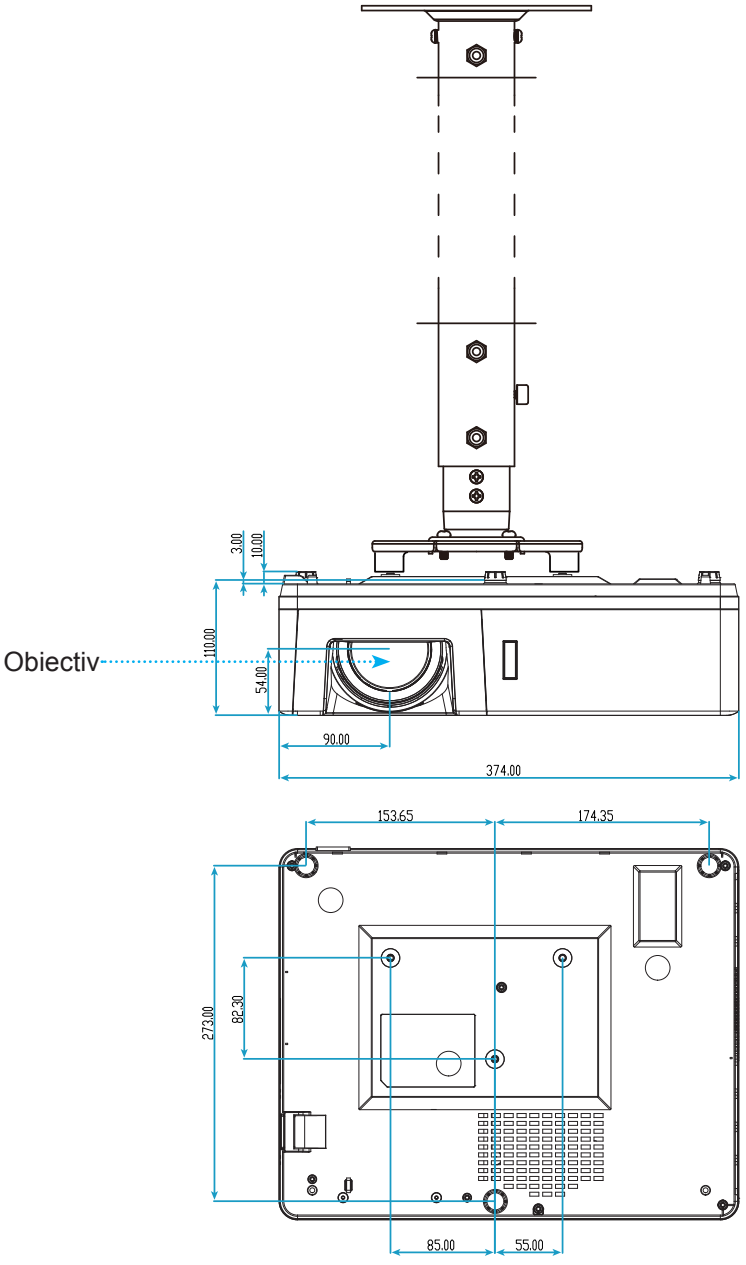


INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizaţi o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriţi să utilizaţi un kit de montare pe tavan de la un terţ, asiguraţi-vă că şuruburile utilizate la ataşarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificaţii:

- Tipul şurubului: M4*5mm
- Lungimea minimă a şurubului: 5 mm
- Cuplu de strângere: 8 Kgf.cm



Unităţi: mm

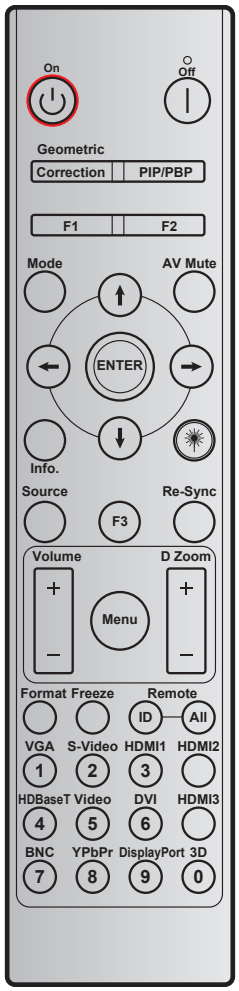
Notă: *Vă rugăm să reţineţi că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanţiei.*

Atentie:

- Dacă achiziţionaţi o placă de montare pe tavan de la altă companie, asiguraţi-vă că utilizaţi dimensiunea corectă a şurubului. Dimensiunea şurubului va varia în funcţie de grosimea plăcii de montare.
- Asiguraţi-vă că menţineţi un spaţiu de cel puţin 10 cm dintre tavan şi partea de jos a proiectorului.
- Evitaţi instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă	Definiţie tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Pornit ⏻	Pornit	32	CD	02	#BYTE3	F1
Oprit |	Oprit	32	CD	2E	#BYTE3	F1
Corecţie geometrică	Corecţie geometrică	32	CD	96	#BYTE3	F1
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F1
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F1
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F1
Mod	Mod	32	CD	95	#BYTE3	F1
Patru taste de selectare a direcţiei (↑/↓/←/→)	Săgeată în sus	32	CD	C6	#BYTE3	F1
	Săgeată în jos	32	CD	C7	#BYTE3	F1
	Săgeată la stânga	32	CD	C8	#BYTE3	F1
	Săgeată la dreapta	32	CD	C9	#BYTE3	F1
Introd.	Introd.	32	CD	C5	#BYTE3	F1

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Tastă	Definiţie tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Mut AV	Mut AV	32	CD	03	#BYTE3	F1
Informatii	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F1
Laser ✷	Laser	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Sursă	Sursă	32	CD	18	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1
Re-Sync	Resincronizare	32	CD	04	#BYTE3	F1
Volum	Volum +	32	CD	09	#BYTE3	F1
	Volum -	32	CD	0C	#BYTE3	F1
Zoom digital	Zoom digital +	32	CD	08	#BYTE3	F1
	Zoom digital -	32	CD	0B	#BYTE3	F1
Meniu	Meniu	32	CD	88	#BYTE3	F1
Format	Format	32	CD	15	#BYTE3	F1
Stop Cadru	Stop Cadru	32	CD	06	#BYTE3	F1
Telecomandă	ID	N/D	N/D	3201~ 3299	N/D	N/D
	Toate	N/D	N/D	32CD	N/D	N/D
1 / VGA	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F1
2 / S-Video	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F1
3 / HDMI1	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F1
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F1
4 / HDBaseT	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F1
5 / Video	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F1
6	6	32	CD	19	#BYTE3	F1
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F1
7	7	32	CD	1A	#BYTE3	F1
8 / YPbPr	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F1
9	9	32	CD	9F	#BYTE3	F1
0 / 3D	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveţi o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultaţi următoarele informaţii. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactaţi distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afişează nimic

- Asiguraţi-vă că toate cablurile şi conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secţiunea „Instalare”.
- Asiguraţi-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiţi sau rupţi.
- Asiguraţi-vă că funcţia „Mut” nu este pornită.

Imaginea este înafara focalizării

- Rotiţi inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă.
  (Consultaţi pagina *18*).
- Asiguraţi-vă că ecranul de proiecţie este la distanţa necesară faţă de proiector.
  (Consultaţi paginile *61~63*).

Imaginea este întinsă atunci când se afişează titlul DVD 16:9

- Când redaţi DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afişa cea mai bună imagine în format 16: 9 pe partea proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format Întindere verticală, vă rugăm să modificaţi formatul la Întindere verticală în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificaţi formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setaţi formatul de afişare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Rotiţi maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a creşte ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultaţi pagina *18*).
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsaţi pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceţi salt la „Afisare → Aspect Ratio”. Încercaţi diferite setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, repoziţionaţi proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran şi sub limita de jos a acestuia.

Imaginea este inversată

- Selectare "Setup ➞ Orientarea proiecției" din OSD şi ajustaţi direcţia de proiecţie.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriţi proiectorul, apoi deconectaţi cablul de alimentare şi aşteptaţi cel puţin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Dacă butoanele de deplasare a obiectivului nu mai răspund (pentru a muta imaginea în sus/jos/stânga/dreapta), urmați pașii de mai jos:

- Rotiți butoanele de deplasare a obiectivului în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers cu o forță de apăsare. Acest lucru va elibera mecanismele de protecție și le va permite să funcționeze din nou. (Butoanele de deplasare a obiectivului au această funcție de blocare pentru a preveni ruperea lor. Acesta va emite un sunet evident, pentru a-i anunța pe utilizatori că a atins deja poziția limită).

Probleme cu telecomanda

Dacă telecomanda nu funcţionează

- Verificaţi ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de ± 15° faţă de receptorul IR de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu există obstrucţii între telecomandă şi proiector. Apropiaţi-vă la 6 m (19,7 ft) de proiector.
- Asiguraţi-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiţi bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

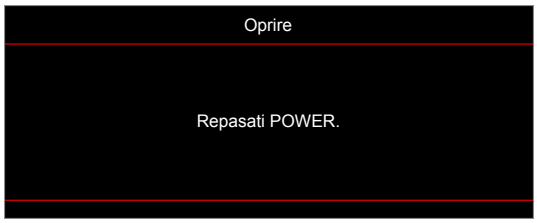
- Indicatorul LED „LD” este aprins roşu şi dacă indicatorul „Pornire” clipeşte roşu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roşu şi dacă indicatorul LED „Pornire” clipeşte roşu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiţii normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipeşte roşu şi dacă indicatorul LED „Pornire” clipeşte roşu.

Deconectaţi cablul de alimentare de la proiector, aşteptaţi 30 de secunde şi încercaţi din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactaţi cel mai apropiat centru de servicii pentru asistenţă.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LD LED
	(Rosu)	(Alb)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablu de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec)		
Pornit şi LD aprins		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec) Revine la lumina roşie constantă atunci când se opreşte ventilatorul de răcire.		
Eroare (Eroare LD)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:



- Atentionare temperatura:



INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Specificaţii

Element	Descriere
Rezoluţie nativă	3840×2160 (4K)
Rezoluţie maximă	Rezoluţie maximă: • HDMI(HDMI 2.0): 3840x2160 la 60Hz • VGA: 1920x1200 la 60 Hz
Obiectiv	Raport proiecție • Modelul obiectivului 4K 1,6x: TR 1,2 la 1,92 • 4K Model cu proiecţie scurtă: TR 0,58
	F/#: • Modelul obiectivului 4K 1,6x: De la 2,3 la 3 • 4K Model cu proiecţie scurtă: 2,75
	Lungime focală • Modelul obiectivului 4K 1,6x: 17,63 - 27,9 mm • 4K Model cu proiecţie scurtă: 8,51 mm
	Interval zoom: • Modelul obiectivului 4K 1,6x: 1,6x • 4K Model cu proiecţie scurtă: Zoom fix
Interval deplasare lentilă	Modelul obiectivului 4K 1,6x: • Vertical: 106% până la 126% ±3%; • Orizontal: -10% până la +10% ±3%
	4K Model cu proiecţie scurtă: • Vertical: 106% până la 116% ±3%; • Orizontal: -4% până la +4% ±3%
Mărime imagine	Modelul obiectivului 4K 1,6x: • De la 30 la 300" (jocul mecanismului (larg))
	4K Model cu proiecţie scurtă: • De la 30 la 300" (jocul mecanismului)
Distanţă de proiecţie	Modelul obiectivului 4K 1,6x: • 1,3 m - 7,8 m (jocul mecanismului)
	4K Model cu proiecţie scurtă: • 0,38 m - 3,75 m (jocul mecanismului)
I/Os	Interfață de intrare: • Intrare HDMI V2.0 x2; HDBaseT x1 • Intrare VGA x2; intrare audio 1 x1, intrare audio 2 x1
	Interfață de ieșire: • Ieșire HDMI x1, ieșire audio x1, alimentare USB (5V/1,5A), ieșire 3D Sync x1
	Interfață de control: • LAN (RJ-45) x1, RS232 x1, ieșire 12V x1
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvenţă scanare	Frecvenţă de scanare orizontală: • 15KHz - 140KHz
	Frecvenţă de scanare verticală: • 24Hz - 140Hz
Difuzor	15W x2

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Element	Descriere
Consum de putere:	Tipic: (Mod stralucitor) • 366W ±15% @110VAC • 355W ±15% @220VAC
	Tipic: (Mod ECO) • 240W ±15% @110VAC • 233W ±15% @220VAC
Curent de intrare	• AC 3,7A @110V • AC 1,85A @220V
Orientarea instalării	Proiecție 360° + portret
Dimensiuni(L x A x Î)	Fără picioare: • 374 mm(W) x 302 mm(D) x 107 mm(H) (14.72 x 11.89 x 4.21 inchi)
	Cu picioare: • 374 mm(W) x 302 mm(D) x 117 mm(H) (14.72 x 11.89 x 4.60 inchi)
Greutate	6.3 kg±0.5 kg
Date destre mediu	Funcționare la temperaturi cuprinse între 0° și 40°C, umiditate între 10% și 85% (fără condensare)

Notă: *Toate specificaţiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistenţă vă rugăm să contactaţi oficiul local.

USA
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

Canada
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

America Latină
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

Europa
1 Bourne End Mills
Hemel Hempstead
Hertfordshire
HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Optoma Benelux BV
Europalaan 770 D
1363BM Almere
The Netherlands
www.optoma.nl
+31 (0) 36 8200 250
+31 (0) 36 548 9052

Franţa
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spania
C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529 Rivas
VaciaMadrid, Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Germania
Optoma Deutschland GmbH
Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Deutschland
+49 (0) 2161 68643 0
+49 (0) 2161 68643 99
info@optoma.de

Scandinavia
Postboks 9515 Åskollen
Kniveveien 29
Drammen
3036
Norway
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

Coreea
https://www.optoma.com/kr/

Japonia
https://www.optoma.com/jp/

Taiwan
https://www.optoma.com/tw/

China
Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia
https://www.optoma.com/au/