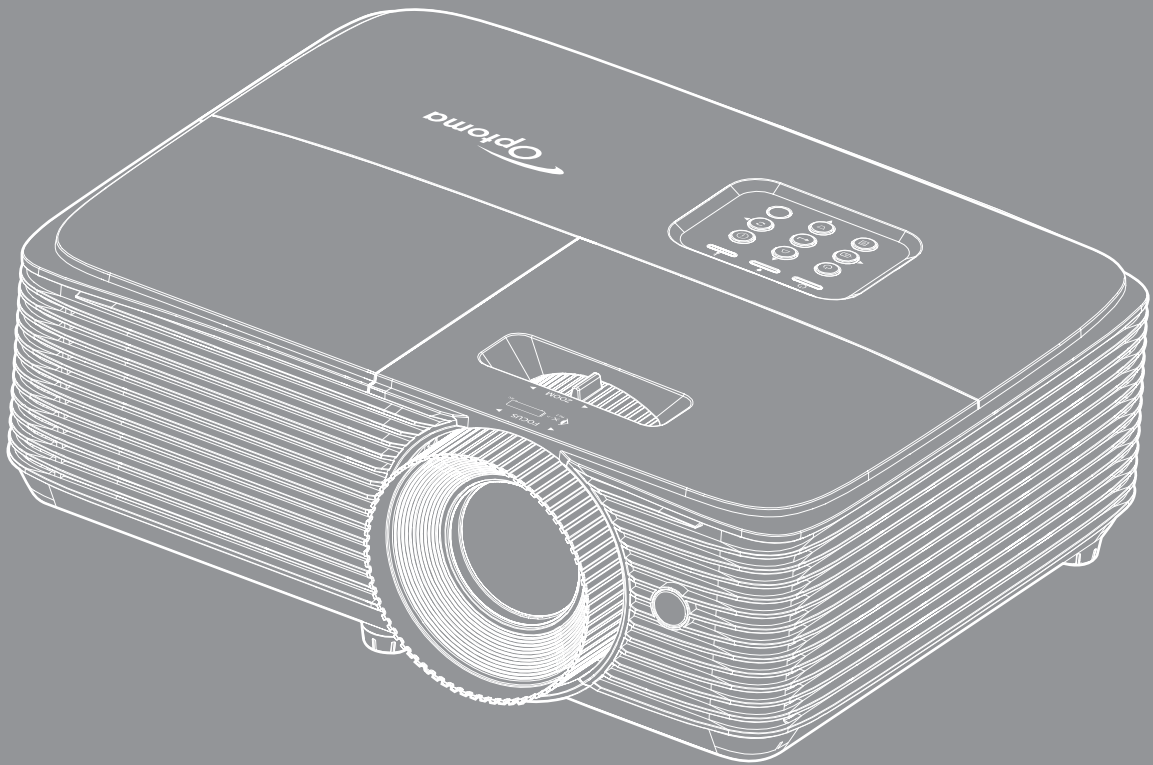


# DLP® Projektör



# İÇİNDEKİLER

## GÜVENLİK ..... 4

Önemli Güvenlik Talimatı.....	4
Merceğin Temizlenmesi.....	5
3 Boyut Güvenlik Bilgileri.....	6
Telif Hakkı.....	7
Sorumluluk Reddi.....	7
Ticari Marka Tanıma.....	7
FCC.....	7
AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı.....	8
WEEE.....	8

## GİRİŞ ..... 9

Pakete Genel Bakış.....	9
Standart Aksesuarlar.....	9
İsteğe Bağlı Aksesuarlar.....	9
Ürüne Genel Bakış.....	10
Bağlantılar.....	11
Tuş takımı.....	12
Uzaktan kumanda 1.....	13
Uzaktan kumanda 2.....	14

## AYAR VE KURULUM ..... 15

Projektörü kurma.....	15
Projektöre kaynaklar bağlama.....	17
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama.....	18

## PROJEKTÖRÜ KULLANMA ..... 22

Projektörü açma/kapatma.....	22
Bir giriş kaynağı seçme.....	23
Menü gezintisi ve özellikler.....	24
Ekran Menüsü ağacı.....	25
Görüntü ayarları menüsünü görüntüleyin.....	32
Geliştirilmiş oyun menüsünü görüntüle.....	34
Ekran 3D menüsü.....	34
En/boy oranı menüsünü görüntüleyin.....	35
Kenar maskesi menüsünü görüntüleyin.....	36
Yakınlaştırma menüsünü görüntüleyin.....	36
Görüntü kaydırma menüsünü görüntüleyin.....	36
Yamukluk menüsünü görüntüleyin.....	36
Sessiz menüsü.....	37
Ses düzeyi menüsü.....	37
Ayar yansıtma menüsü.....	37
Ayar lamba ayarları menüsü.....	37

<i>Ayar filtre ayarları menüsü</i> .....	37
<i>Ayar güç ayarları menüsü</i> .....	38
<i>Ayar güvenlik menüsü</i> .....	39
<i>HDMI link ayarları menüsü kurulumu</i> .....	39
<i>Ayar test deseni menüsü</i> .....	40
<i>Ayar uzaktan kumanda ayarları menüsü</i> .....	40
<i>Ayar seçenekler menüsü</i> .....	40
<i>Ayar sıfırlama menüsü</i> .....	41
<i>Bilgi menüsü</i> .....	41



## **BAKIM..... 42**

<i>Lambanın değiştirilmesi (Sadece bakım personeli)</i> .....	42
---	----

## **EK BİLGİLER..... 43**

<i>Uyumlu çözünürlükler</i> .....	43
<i>Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi</i> .....	44
<i>Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu</i> .....	45
<i>Kızılötesi uzaktan kumanda 1 kodları</i> .....	46
<i>Kızılötesi uzaktan kumanda 2 kodları</i> .....	48
<i>Sorun Giderme</i> .....	50
<i>Uyarı Göstergesi</i> .....	52
<i>Teknik Özellikler</i> .....	54
<i>Optoma Global Ofisleri</i> .....	55

# GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyararak üzere tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalıştırma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyararak üzere tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

## Önemli Güvenlik Talimatı



- Işına doğrudan bakmayın, RG2.  
Herhangi bir parlak kaynakta olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
  - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
    - (i) Ortam oda sıcaklığının 5°C - 40°C aralığında olmasını sağlayın
    - (ii) Bağıl nem %10 ~ %85 olmalıdır
  - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
  - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
  - Doğrudan güneş ışığında.
- Projektörü, atmosferde tutuşabilir veya patlayıcı gazların var olabileceği yerlerde kullanmayın. Projektörün içindeki lamba, çalışma sırasında çok ısınır ve gazlar tutuşup yangınla sonuçlanabilir.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
  - Ünite düşürülmüştür.
  - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.
  - Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
  - Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
  - Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.
- Çalışırken, projektör merceğinden çıkan ışığı engellemeyin. Işık, yanıklara neden olacak veya bir yangın başlatacak şekilde nesneyi ısıtacak ve eritebilecektir.
- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.

- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projektör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin.
- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Lamba modülünü değiştirdikten sonra "Ayar Lamp Settings" menüsünde "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlayın.
- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda "Lamba ömrü aşıldı." mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmıyorsa güç fişini AC prizinden sökün.

**Not:** Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır.

- Projektörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.
- Merceğe çıplak ellerle dokunmayın.
- Depolamadan önce uzaktan kumandadan pili/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumandada bırakılırsa sızıntı yapabilir.
- Projektör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projektörü yağ veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.
- Standart dışı kurulum projektör performansını etkileyebileceğinden, lütfen doğru yönde projektör kurulumuna uyun.
- Bir anahtarlı uzatma kablosu veya gerilim dalgalanması koruyucu kullanın. Güç kesintileri ve gerilim düşüşleri aygıtları ÖLDÜREBİLİR.

## Merceğin Temizlenmesi

- Merceği temizlemeden önce, projektörü kapattığınızdan ve güç kablosunu çekerek projektörün soğumasını beklediğinizden emin olun.
- Tozu gidermek için bir sıkıştırılmış hava deposu kullanın.
- Merceği temizlemek için özel bir bez kullanın ve merceği nazikçe silin. Merceğe parmaklarınızla dokunmayın.
- Merceği temizlemek için alkalin/asit içeren deterjanlar veya alkol gibi uçucu solventler kullanmayın. Merceğin temizleme işlemi nedeniyle zarar görmesi durumunda, bu zarar garanti kapsamında olmayacaktır.



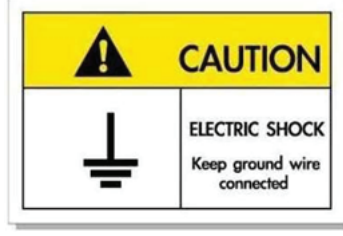
Uyarı: Mercekteki toz veya kirleri gidermek için alev alabilir gazlar içeren spreyleyler kullanmayın. Bu, projektör içinde aşırı ısı oluşumu nedeniyle yangına yol açabilir.



Uyarı: Projektör ısınıyorsa merceği temizlemeyin; bu merceğin yüzey filminin soyulmasına neden olabilir.



Uyarı: Merceği sert bir nesneyle silmeyin veya merceğe sert nesnelere vurmayın.



Elektrik çarpmasından kaçınmak için ünite ve çevre birimleri uygun şekilde topraklanmış olmalıdır.

### 3 Boyut Güvenlik Bilgileri

Siz veya çocuğunuz 3 Boyut işlevini kullanmadan önce lütfen tüm uyarıları ve önlemleri önerildiği gibi izleyin.

#### Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3D olarak izlemeye bağlı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

#### İşığa Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projektör filmleri veya video oyunlarının içerdiği yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasıysanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3D işlevini kullanmadan önce bir tıp uzmanına danışın.
- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile, ışığa duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmamış bir duruma sahip olabilirler.
- Gebe kadınlar, yaşlılar, ciddi tıbbi durumları olan kişiler, uyku bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3B işlevini kullanmaktan kaçınmalıdırlar.
- Aşağıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, 3D filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istemdişi hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) bilinç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve/veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu semptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocuklarını gözlem altında tutmalı ve bu semptomları yaşayıp yaşamadıklarını sormalıdır.
- 3D projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülüorsa veya yukarıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve semptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasına kadar izlemeye başlamayın.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca 3D gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşıyorsanız, 3D projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3D gözlüğü 3D projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın.
- 3D gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyurunuzu zayıflatır.
- 3D projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3D PROJEKTÖR'ünüzü açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanıza sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

## Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içerdiği herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilemez.

© Telif Hakkı 2019

## Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman değiştirme hakkını saklı tutar.

## Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL Licensing, LLC şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin tescilli ticari markaları ve BrilliantColor™ ticari markasıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

## FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

### Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

### Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

## Çalıştırma Koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarınının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

## Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanâtı

- EMC Direktifi 2014/30/EU (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2014/35/EU
- KIRMIZI 2014/53/EU (ürün RF işlevine sahipse)

## WEEE



### İmha talimatları

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.



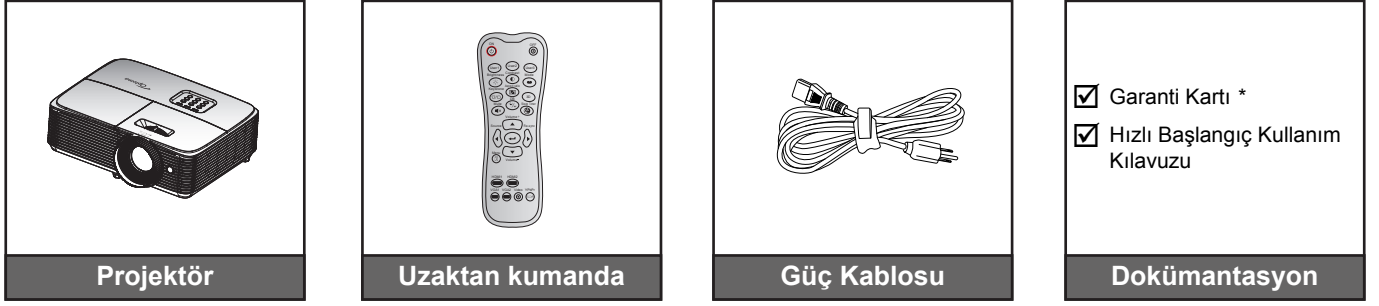
# GİRİŞ

## Pakete Genel Bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

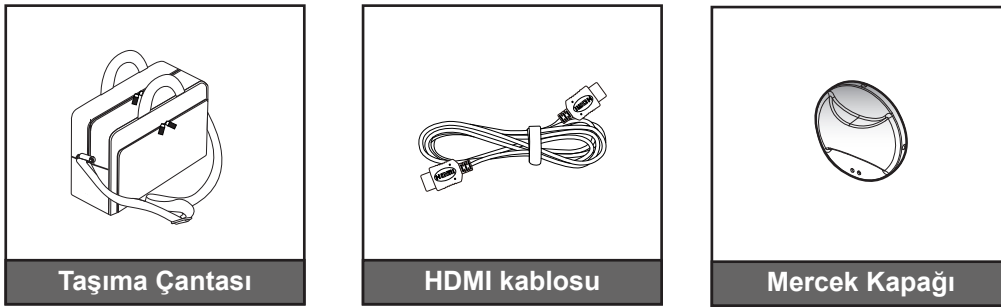
## Standart Aksesuarlar



### Not:

- Uzaktan kumandayla birlikte pil de gelir.
- \* Avrupa garanti bilgisi için lütfen [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com) adresini ziyaret edin.

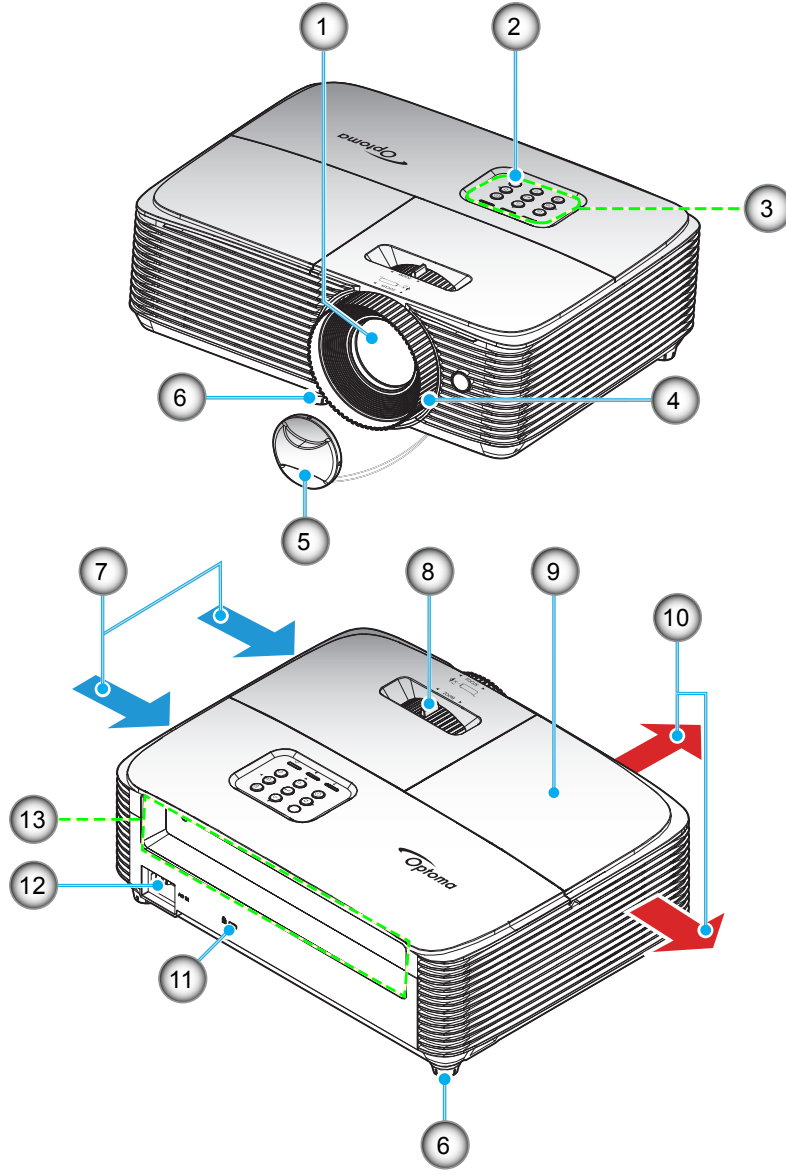
## İsteğe Bağlı Aksesuarlar



**Not:** İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

# GİRİŞ

## Ürüne Genel Bakış

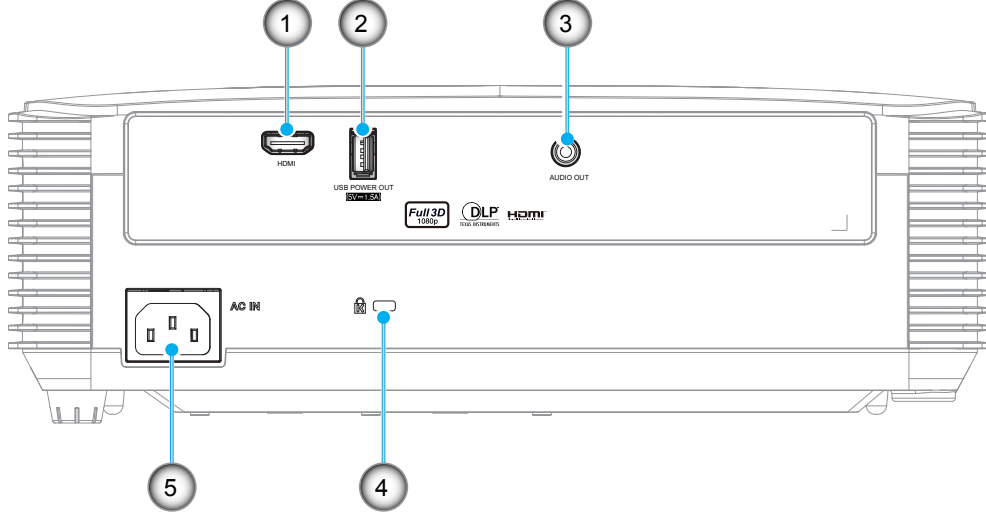


**Not:** "Giriş" ve "çıkış" etiketleri arasında en az 20 cm mesafe bırakın.

Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Mercek	8.	Yakınlaştırma Kolu
2.	IR Receiver	9.	Lamba Kapağı
3.	Tuş takımı	10.	Havalandırma (çıkış)
4.	Fokus Halkası	11.	Kensington™ Kilitleme Yuvası
5.	Mercek Kapağı	12.	Güç Soketi
6.	Eğim-Ayarlama Ayakları	13.	Giriş / Çıkış
7.	Havalandırma (giriş)		

# GİRİŞ

## Bağlantılar



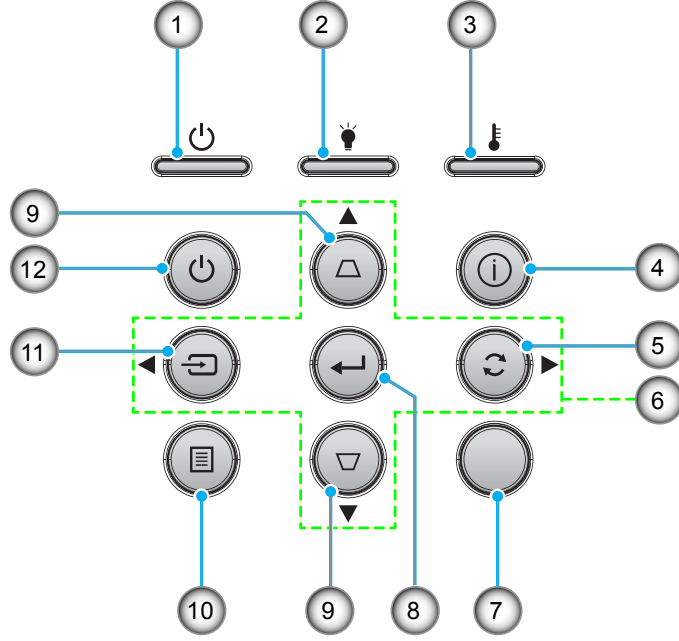
Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	HDMI Bağlayıcı	4.	Kensington™ Kilitleme Yuvası
2.	USB GÜÇ ÇIKIŞI (5 V $\pm$ 1,5A) / Servis / Fare Bağlayıcı	5.	Güç Soketi
3.	AUDIO OUT Bağlayıcı		

### Not:

- Uzak fare, özel uzaktan kontrol gerektirir.
- En iyi görüntü kalitesini sağlamak ve bağlantı hatalarını önlemek için, 5 metreye kadar Yüksek Hızlı veya Premium Sertifikalı HDMI kabloları kullanmanızı öneririz.

# GİRİŞ

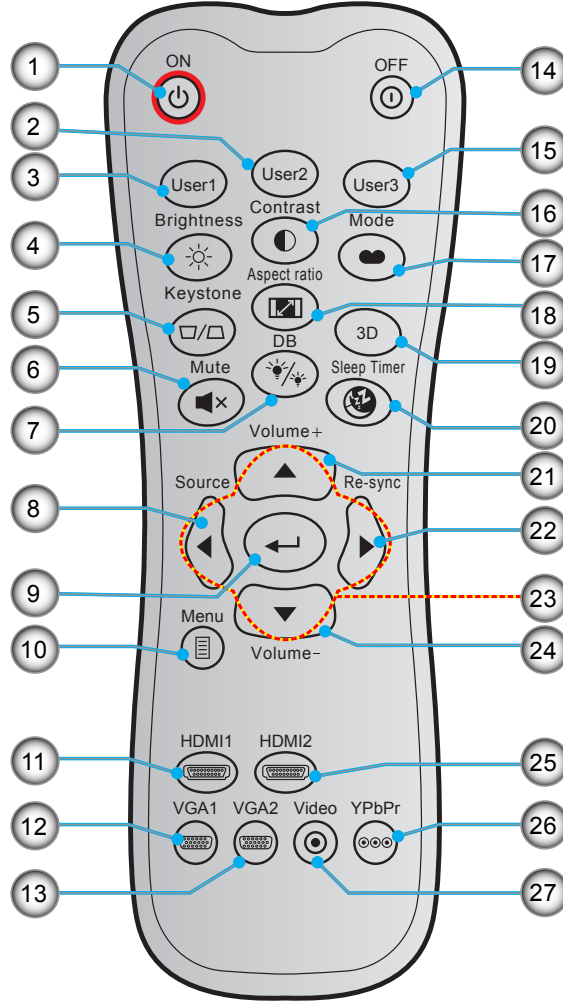
## Tuş takımı



Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Açık/Beklemede LED'i	7.	IR Receiver
2.	Lamba LED'i	8.	Giriş
3.	Sıcaklık-LED'i	9.	Anahtar Taşı Düzeltmesi
4.	Bilgi	10.	Menü
5.	Yeniden-senk	11.	Kaynağı
6.	Dört Yönlü Seçme Tuşları	12.	Güç

# GİRİŞ

## Uzaktan Kumanda 1



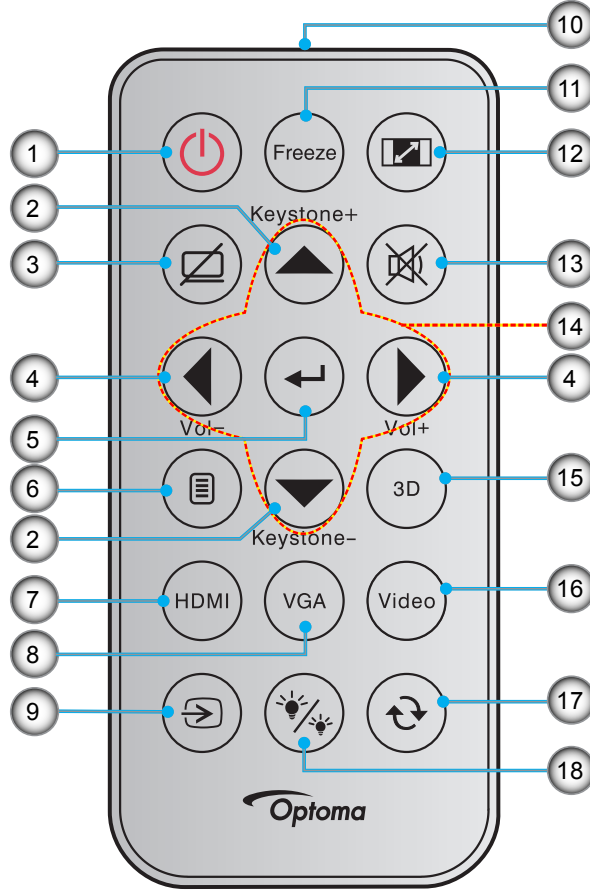
Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Güç Açık	15.	Kullanıcı3
2.	Kullanıcı2	16.	Karşıtlık
3.	Kullanıcı1	17.	Görüntü Modu
4.	Parlaklık	18.	Aspect Ratio
5.	Anahtar Taşı	19.	3D Menü Açık / Kapalı
6.	Sessiz	20.	Uyku Zamanlayıcısı
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Ses +
8.	Kaynağı	22.	Yeniden-senk
9.	Giriş	23.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
10.	Menü	24.	Ses -
11.	HDMI1	25.	HDMI2 (desteklenmez)
12.	VGA1 (desteklenmez)	26.	YPbPr (desteklenmez)
13.	VGA2 (desteklenmez)	27.	Video (desteklenmez)
14.	Güç Kapanma		

### Not:

- Asıl uzaktan Kumanda bölgeye göre değişiklik gösterebilir.
- Bazı tuşlar, bu özellikleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.

# GİRİŞ

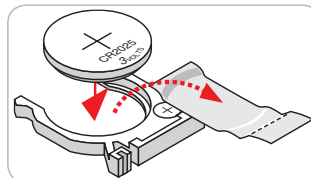
## Uzaktan Kumanda 2



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Açma/Kapama	10.	Kızılötesi LED Gösterge
2.	Anahtar Taşı +/-	11.	Dondur
3.	AV Sessiz	12.	Aspect Ratio
4.	Ses - / +	13.	Sessiz
5.	Giriş	14.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
6.	Menü	15.	Üç boyut
7.	HDMI	16.	Video (desteklenmez)
8.	VGA (desteklenmez)	17.	Yeniden Eşitle
9.	Kaynağı	18.	Parlaklık Modu

### Not:

- Asıl uzaktan kumanda bölgeye göre değişiklik gösterebilir.
- Bazı tuşlar, bu özellikleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.
- Uzaktan kumandayı ilk kez kullanmadan önce, şeffaf yalıtım bandını çıkarın. Pil takma için 20. sayfaya bakın.

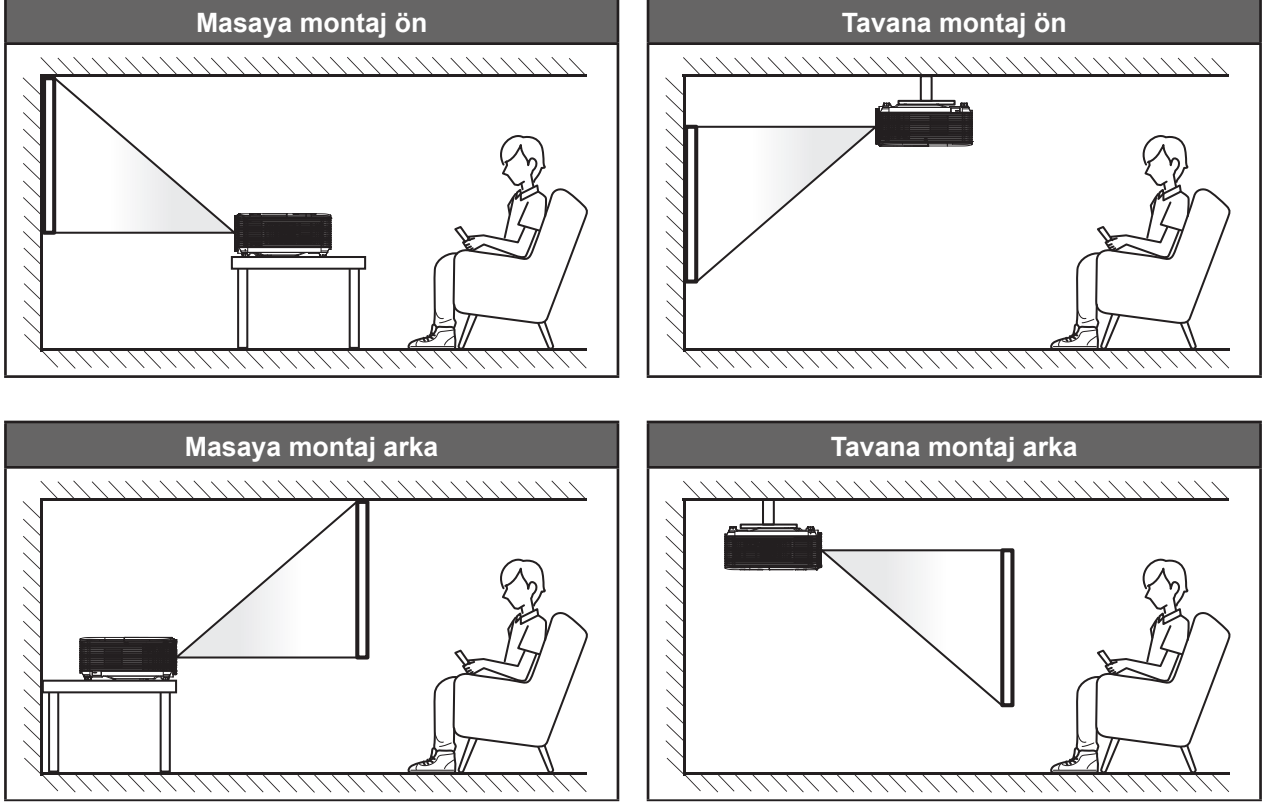


# AYAR VE KURULUM

## Projektörü kurma

Projektörünüz, dört olası konumdan birine kurulmak üzere tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizinin konumunun yanı sıra projektörün ve diğer cihazlarınızın konumunu ve birbirlerine olan mesafeyi dikkate alın.



Projektör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 44. sayfadaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 44. sayfadaki mesafe tablosuna başvurun.

**Not:** Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutuyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar.

### ÖNEMLİ!

Projektörü masa üzeri veya tavana montaj dışında herhangi bir yönde çalıştırmayın. Projektör yatay olmalıdır ve ileriye/geriye veya sola/sağa eğilmemelidir. Diğer yönelimler garantiyi geçersiz kılacaktır ve projektör lambasının veya projektörün kendisinin ömrünü kısaltabilir. Standart dışı kurulum önerisi için lütfen Optoma ile iletişime geçin.

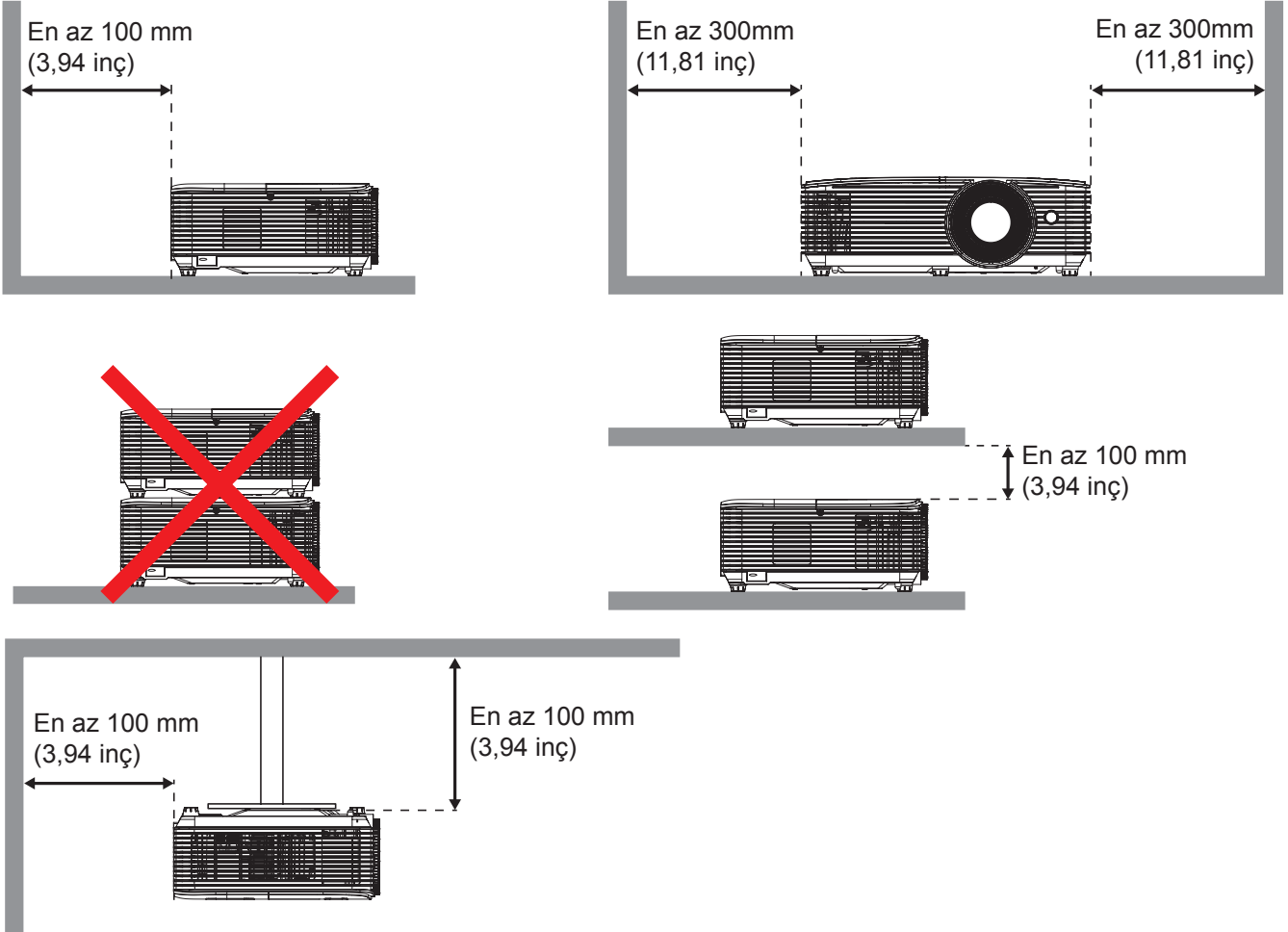
# AYAR VE KURULUM

## Projektör kurulumu bildirimi

- Projektörü yatay bir konuma yerleştirin.  
**Projektörün eğiklik açısı 15 dereceyi aşmamalı**, projektör, masa üstü ve tavan dışında başka herhangi bir yolla da kurulmamalıdır; aksi durumda lamba ömrü önemli ölçüde azalabilir ve diğer **öngörülemes hasarlara** yol açabilir.



- Havalandırma çıkışı etrafında en az 30 cm boşluk bırakın.

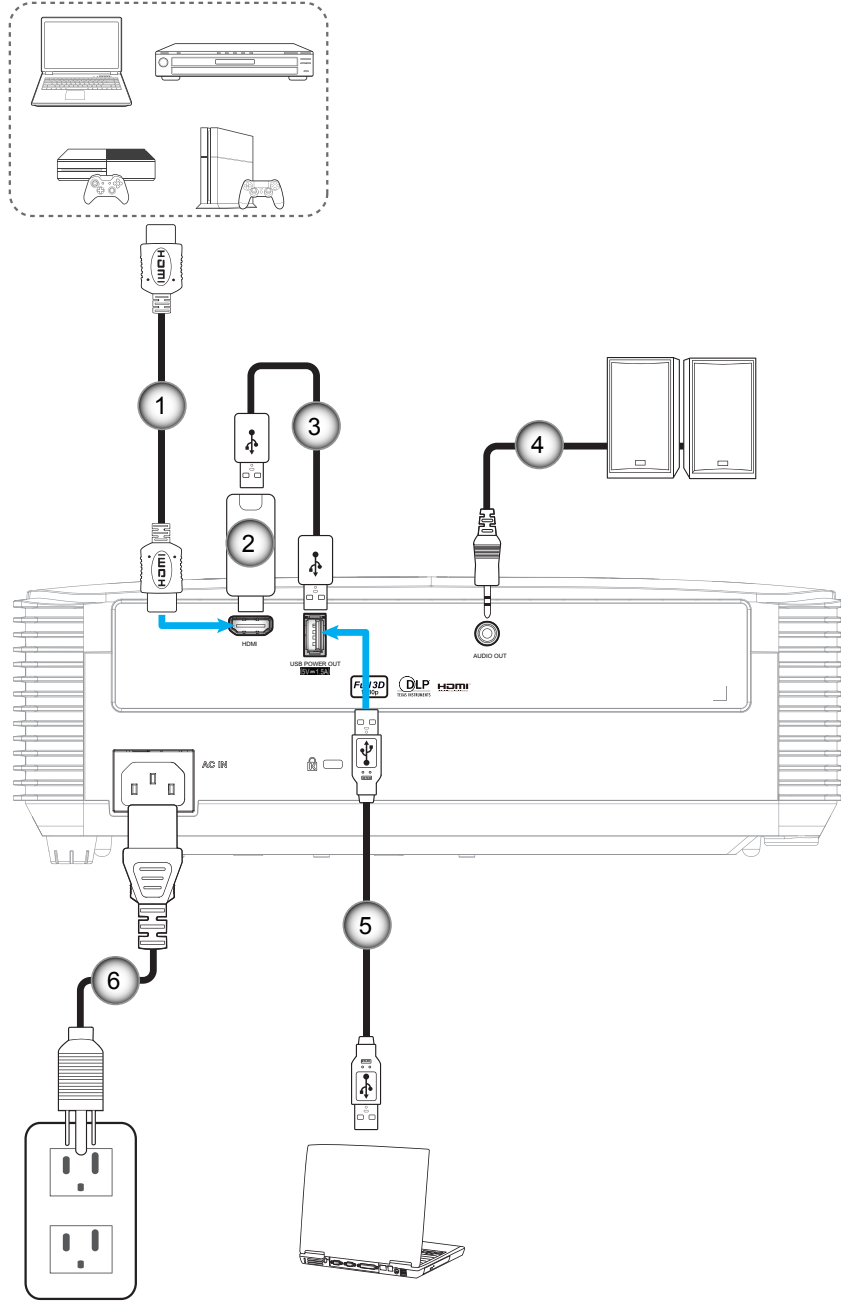


- Havalandırma girişlerinin, havalandırma çıkışından gelen sıcak havayı tekrar içeri çekmediğinden emin olun.
- Projektörü etrafı kapalı bir alanda çalıştırırken, kapalı alan içinde çevreleyen hava sıcaklığının projektörün çalışma sıcaklığını aşmadığından, havalandırma girişi ve çıkışlarının engellenmediğinden emin olun.
- Kapalı alan sıcaklığı kabul edilebilir çalışma sıcaklığı aralığında olsa bile aygıtın kapanmasına neden olabileceğinden, projektörün çıkan havayı tekrar içeri çekmemesini sağlamak için tüm kapalı alanlar onaylı bir termal değerlendirmeyi geçmelidir.



# AYAR VE KURULUM

## Projektöre kaynaklar bağlama



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	HDMI Kablosu	4.	Ses Çıkış Kablosu
2.	HDMI Güvenlik Kilidi	5.	USB Kablosu
3.	USB Güç Kablosu	6.	Güç Kablosu

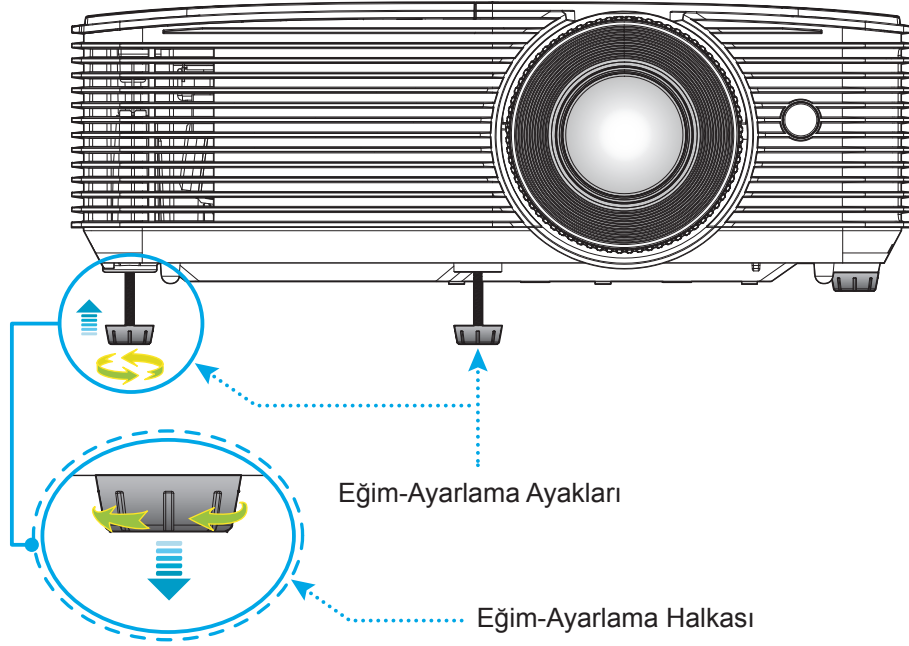
# AYAR VE KURULUM

## Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

### Görüntü yüksekliği

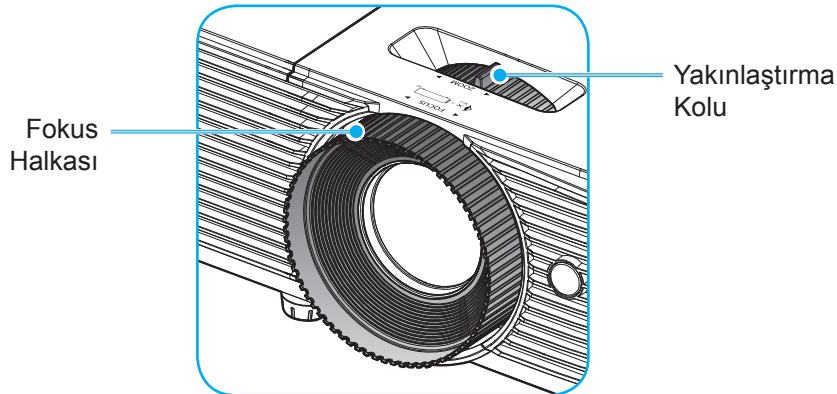
Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Projektörü yükseltmek veya alçaltmak için ayarlanabilir ayağı saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.



### Yakınlaştırma ve odak

- Görüntü boyutunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntü boyutunu artırmak veya azaltmak için yakınlaştırma kolunu saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.
- Odağı ayarlamak için, odak halkasını, görüntü keskin ve okunabilir olana kadar saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.



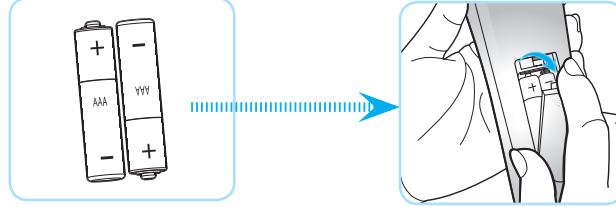
**Not:** Projektör 1m ila 9,8m mesafede odaklanacaktır.

# AYAR VE KURULUM

## Pilleri takma / deęiřtirme (uzaktan kumanda 1 iin)

Uzaktan Kumanda iin iki adet AAA boy pil birlikte verilmiřtir.

1. Uzaktan kumandanın arkasındaki pil kapaęını ıkarın.
2. AAA pilleri řekilde gosterildięi gibi pil blmesine takın.
3. Arka kapaęı uzaktan kumandaya geri takın.



**Not:** Yalnızca aynı veya eřdeęer turde pillerle deęiřtirin.

## DİKKAT

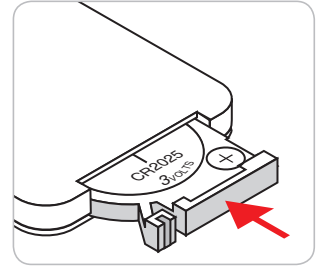
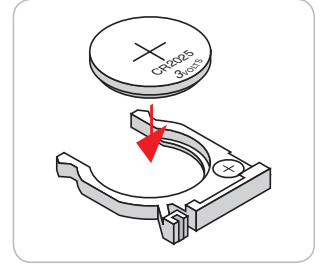
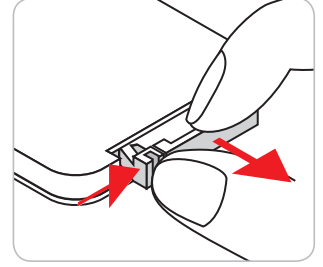
Pillerin yanlış kullanımı, kimyasal akıntıya veya patlamaya neden olabilir. Ařaęıdaki talimatları izledięinizden emin olun.

- Farklı turlerde pilleri karıřtırmayın. Farklı turlerde piller, farklı niteliklere sahiptir.
- Eski ve yeni pilleri karıřtırmayın. Eski ve yeni pilleri karıřtırmak, yeni pilin mrunun azalmasına ya da eski pilde kimyasal akıntı oluřmasına sebep olabilir.
- Bittiklerinde pilleri hemen ıkarın. Pillerden akan kimyasallar cilt ile temas ettiklerinde ciltte kızarıklıklara sebep olabilir. Eęer herhangi bir kimyasal akıntı bulursanız, bir bez ile iyice silin.
- Bu runle birlikte verilen piller, saklama kořulları nedeniyle daha az mre sahip olabilir.
- Uzaktan kumandayı uzun bir sure boyunca kullanmayacaksanız pillerini ıkarın.
- Pilleri atarken, lkenizde ya da blgenizdeki ilgili kanunlara uymalısınız.

# AYAR VE KURULUM

## Pili takma / deęiřtirme (uzaktan kumanda 2 için)

1. Pili kapaęını sıkıca bastırıp kaydırarak çıkarın.
2. Yeni pili bölmeğe yerleřtirin. Eski pili çıkarıp yenisini (CR2025) takın. "+" iřaretinin olduęu tarafın yukarıya baktığından emin olun.
3. Kapaęı geri takın.



**DİKKAT:** Güvenli çalışmayı sağlamak için lütfen ařağıdaki önlemlere uyun:

- CR2025 tip pili kullanın.
- Su veya sıvıyla temastan kaçının.
- Uzaktan kumandayı neme veya ısıya maruz bırakmayın.
- Uzaktan kumandayı düşürmeyin.
- Uzaktan kumandadaki pil sızıntı yaparsa, kasayı dikkatlice silerek temizleyin ve yeni pili takın.
- Yanlıř türde bir pille deęiřtirirseniz patlama tehlikesi vardır.
- Biten pilleri talimatlara uygun olarak elden çıkarın.

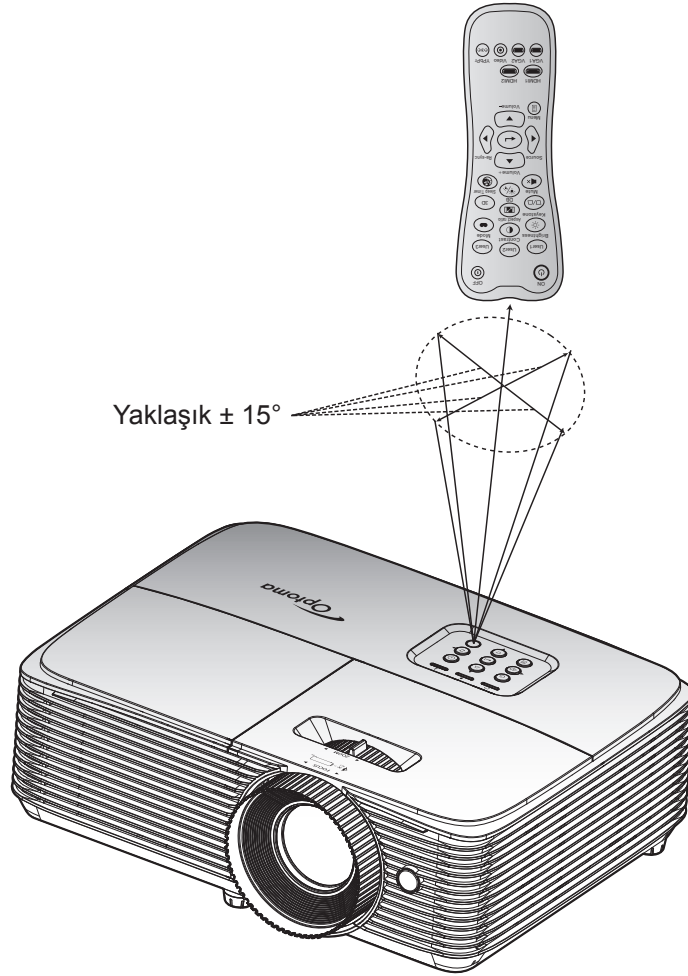
# AYAR VE KURULUM

## Etkili mesafe

Kızılötesi uzaktan kumanda sensörü projektörün üst tarafında bulunur. Doğru biçimde çalışması için uzaktan kumandayı, projektörün üst kızılötesi uzaktan kumanda sensörüne dik olarak 30 derecelik açı içinde tuttuğunuzdan emin olun. Uzaktan kumandayla sensör arasındaki mesafe 6 metreden fazla olmamalıdır.

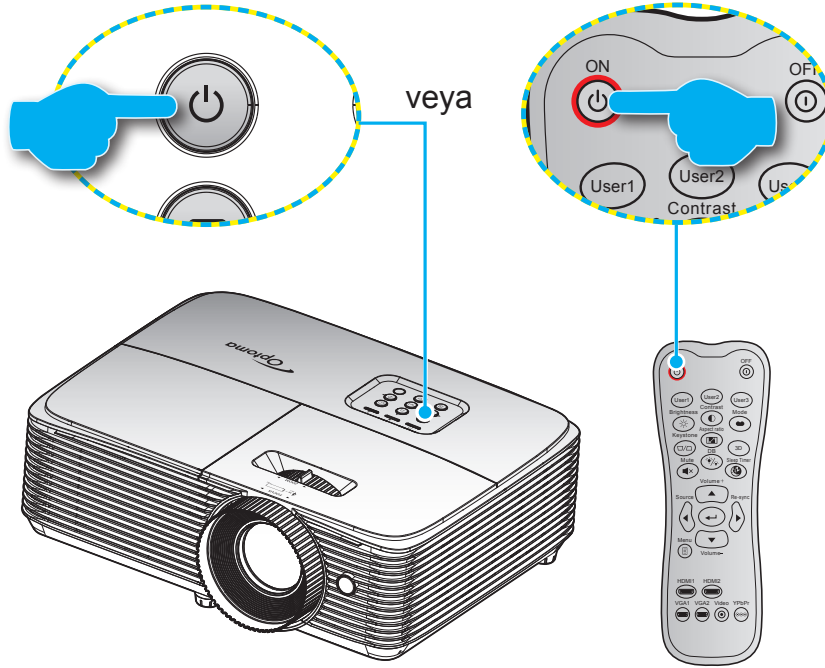
**Not:** *Uzaktan kumanda kızılötesi sensörüne doğrudan (0 derecelik açıyla) tutulurken, uzaktan kumanda ve sensör arasındaki mesafe 8 metreden fazla olmamalıdır.*

- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılötesi sensörü arasında kızılötesi ışınını kesebilecek hiçbir engel olmadığından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılötesi ileticisine doğrudan güneş ışığı veya floresan lambası yansımadağından emin olun.
- Lütfen uzaktan kumandayı floresan lambalarından 2 metreden uzak mesafede tutun; aksi halde uzaktan kumanda hatalı çalışabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.
- Ekranı yönelttiğinizde, uzaktan kumandanın ekrana olan etkin mesafe 6 metreden kısadır ve kızılötesi ışınları projektöre geri yansır. Ancak etkin mesafe ekranlara göre değişebilir.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Projektörü açma/kapatma



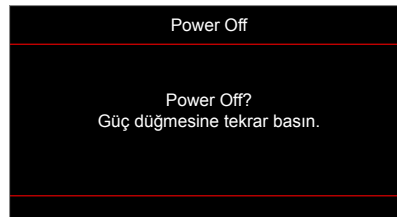
### Güç açık

1. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i kırmızı renkte yanar.
2. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basarak projektörü açın.
3. Yaklaşık 10 saniye içinde bir açılış ekranı görünecek ve Açık/Bekleme LED'i yeşil veya mavi renkte yanıp sönecektir.

**Not:** Projektör ilk kez açıldığında, tercih ettiğiniz dili ve yansıtma yönünü seçmeniz istenecektir.

### Güç Kapanma

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:




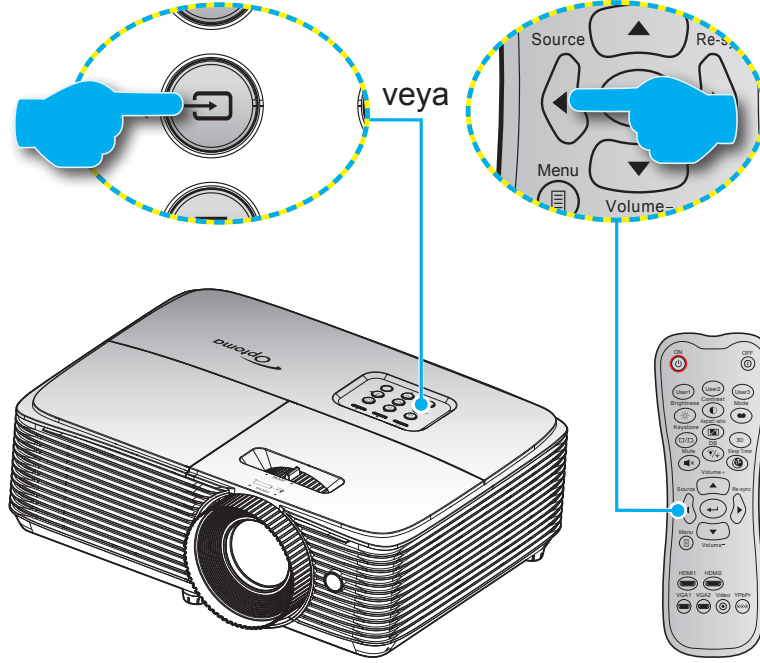
3. Onaylamak için "⏻" tuşuna tekrar basın; aksi takdirde mesaj 10 saniye sonra kaybolacaktır. "⏻" düğmesine ikinci kez bastığınızda projektör kapanacaktır.
4. Soğutma fanları soğutma devri için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam eder ve Açık/Beklemede LED'i Mavi renkte yanıp söner. Açık/Bekleme LED'inin sabit kırmızı renkte yanması, projektörün bekleme moduna girdiğini belirtir. Projektörü yeniden açmak isterseniz, soğutma döngüsünü tamamlanıp projektörün bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar "⏻" düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu prizden ve projektörden çıkarın.

**Not:** Projektörün bir güç kapatma prosedüründen hemen sonra açılması önerilmez.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Bir giriş kaynağı seçme



Ekranı görüntülemek istediğiniz, bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb. bağlı kaynağı açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlıysa, istenen girişi seçmek için projektör tuş takımında  düğmesine veya uzaktan kumanda **Source** düğmesine basın.

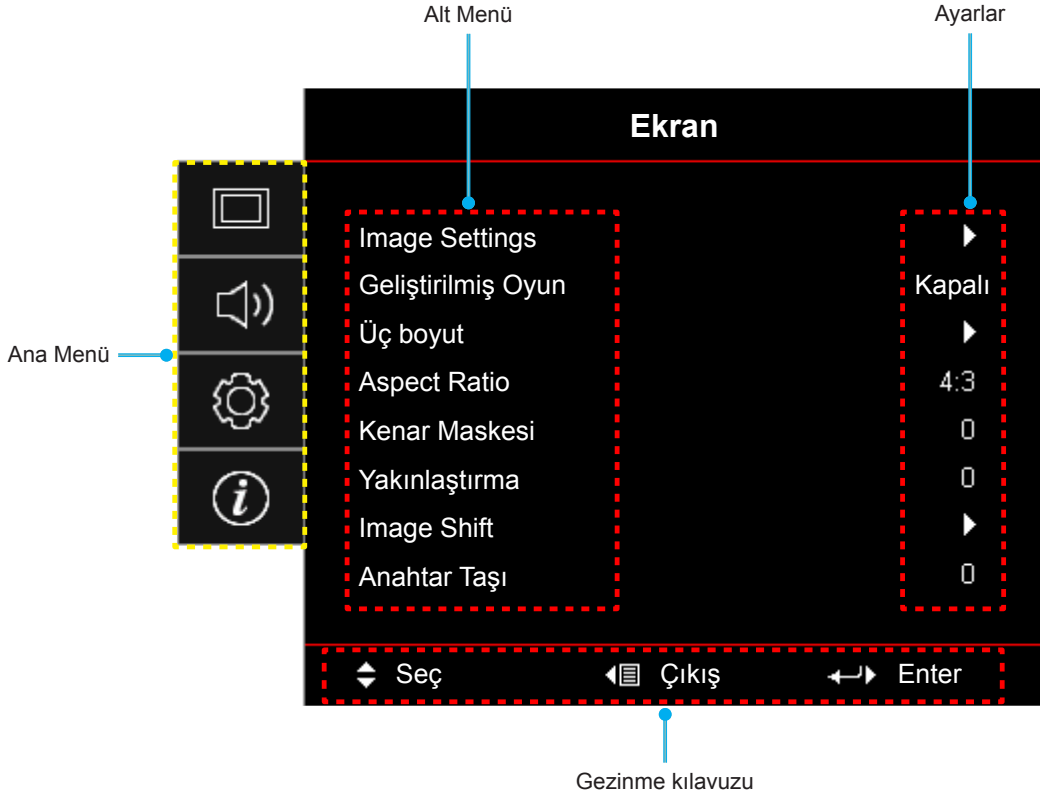


# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Menü gezintisi ve özellikler

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

1. Ekran menüsünü açmak için, uzaktan kumandada ya da projektör klavyesinde  düğmesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öğe seçmek için ▲ ▼ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken, alt menüye girmek için ← veya ► tuşuna basın.
3. Alt menüde istediğiniz öğeyi seçmek için ◀ ▶ tuşlarını kullanıp, diğer ayarları görüntülemek için ← ya da ► tuşuna basın. ◀ ▶ tuşlarını kullanarak ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için ← veya ► düğmesine bastığınızda ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için ◀ veya  tuşuna tekrar basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.





# PROJEKTÖRÜ KULLANMA







## Ekran Menüsü ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler	
Ekran	Image Settings	Görüntü Modu			Sinema	
					Vivid	
					Oyun	
					Referans	
					Parlak	
					Kullanıcı	
					Üç boyut	
					ISF Day (ISF Modu Açık veya Kilidi açıkken geçerlidir.)	
					ISF Night (ISF Modu Açık veya Kilidi açıkken geçerlidir.)	
				ISF 3D (ISF Modu Açık veya Kilidi açıkken geçerlidir.)		
			Duvar Rengi			Kapalı [Varsayılan]
						Karatahta
						Sari Isik
						Yesil Isik
						Mavi Isik
						Pembe
					Gri	
			Parlaklık			-50~50
			Karşıtlık			-50~50
			Netlik			1~15
			Renk			-50~50
			Renk Tonu			-50~50
			Gamm	Film		
				Video		
				Grafik		
				Standart (2.2)		
				1.8		
				2.0		
			2.4			
			Renk ayarları	BrilliantColor™		1~10
				Renk Isısı		Sıcak
						Standart
		Cool				
		Soğuk				

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler
Ekran	Image Settings	Renk ayarları	Renk uyumu	Renk	R [Varsayılan]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Ton/ R	-50~50
			Doğunluk/ G	-50~50	
			Kazanım/ B	-50~50	
			Sıfırla	İptal Et [Varsayılan]	
				Evet	
			Çıkış		
			RGB Kazanım/ İnce Ayar	Kırmızı Kazanım	-50~50
				Yeşil Kazanım	-50~50
				Mavi Kazanım	-50~50
		Kırmızı İnceayar		-50~50	
		Yeşil İnceayar		-50~50	
		Mavi İnceayar		-50~50	
		Sıfırla		İptal Et [Varsayılan]	
				Evet	
		Çıkış			
		Renk Düzlemi [HDMI Giriş]		Auto [Varsayılan]	
				RGB(0~255)	
				RGB(16~235)	
				YUV	
		DynamicBlack		Kapalı	
				Açık	
		Parlaklık Modu		Parlak	
				Ekonomik	
		Sıfırla			
		Geliştirilmiş Oyun			Kapalı [Varsayılan]
			Açık		
Üç boyut	Üç Boyut Modu		Kapalı [Varsayılan]		
			Açık		
	3B Tekn.		DLP-Linki [Varsayılan]		
			3D Senk		
	3D->2D		Üç boyut [Varsayılan]		
			L		
		R			

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler		
Ekran	Üç boyut	Biçim			Auto [Varsayılan]		
					SBS		
					Top and Bottom		
					Frame Sequential		
		3D Senk Dön.			Açık		
					Kapalı [Varsayılan]		
	Sıfırla			İptal Et [Varsayılan]			
				Evet			
	Aspect Ratio				4:3		
					16:9		
					LBX		
					Doğal		
					Auto		
	Kenar Maskesi				0~10 [Varsayılan: 0]		
Yakınlaştırma				-5~25 [Varsayılan: 0]			
Image Shift	 H				-50~50 [Varsayılan: 0]		
	 V				-50~50 [Default: 0]		
Anahtar Taşı				-40~40 [Varsayılan: 0]			
Ses	Sessiz				Kapalı [Varsayılan]		
	Ses				Açık		
Ayar	Projeksiyon				0-10 [Varsayılan: 5]		
					Front  [Varsayılan]		
					Rear 		
					Tavan üst 		
	Lamp Settings	Lamba Hatırlatıcı				Arka üst 	
						Kapalı	
		Lamba Sıfırlama				Açık [Varsayılan]	
	Filter Settings	Optional Filter Installed				İptal Et [Varsayılan]	
						Evet	
		Filter Usage Hours					Evet
							Hayır
							(Yalnızca okunur)
							Kapalı
	Filter Reminder					300hr	
					500hr [Varsayılan]		
					800hr		
					1000hr		






# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler		
Ayar	Filter Settings	Filter Reset			İptal Et [Varsayılan]		
					Evet		
	Power Settings	Direkt Açılma				Kapalı [Varsayılan]	
						Açık	
		Sinyal Gücü Açık				Kapalı [Varsayılan]	
						Açık	
		Otomatik Kapanma (dak)				0~180 (5 dakikalık artım) [Varsayılan: 20]	
		Uyku Zamanlayıcısı (dak)	Acık kalzin				0~990 (30 dakikalık artım) [Varsayılan: 0]
							Hayır [Varsayılan]
						Evet	
	Çabuk Geri Dönme				Kapalı [Varsayılan]		
					Açık		
	USB Power					Kapalı	
						Açık	
						Auto [Varsayılan]	
	Güvenlik	Güvenlik				Kapalı	
						Açık	
		Güvenlik Zamanlayıcısı			Ay		
					Gün		
				Saat			
		Şifreyi Değiştir					
	HDMI Link Settings	HDMI Link				Kapalı	
						Açık	
		Inclusive TV					Hayır
							Evet
		Power On Link					Mutual
							PJ->Device
						Device->PJ	
	Power Off Link					Kapalı	
						Açık	
Test Deseni					Yeşil Izgara		
					Eflatun Izgara		
					Beyaz Izgara		
					Beyaz		
					Kapalı		
kumanda ayarları [uzaktan kumandaya bağlıdır]	IR fonksiyonu				Açık		
					Kapalı		
	Kullanıcı1					Test Deseni	
						Parlaklık	
						Karşıtlık	
						Uyku Zamanlayıcısı [Varsayılan]	

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler		
Ayar	kumanda ayarları [uzaktan kumandaya bağlıdır]	Kullanıcı1			Renk uyumu		
					Renk Isısı		
					Gamm		
					Projeksiyon		
					Lamp Settings		
					Yakınlaştırma		
				Dondur			
			Kullanıcı2			Test Deseni	
						Parlaklık	
						Karşıtlık	
						Uyku Zamanlayıcısı	
						Renk uyumu [Varsayılan]	
						Renk Isısı	
					Gamm		
					Projeksiyon		
					Lamp Settings		
					Yakınlaştırma		
					Dondur		
			Kullanıcı3			Test Deseni	
						Parlaklık	
						Karşıtlık	
						Uyku Zamanlayıcısı	
						Renk uyumu	
						Renk Isısı [Varsayılan]	
				Gamm			
				Projeksiyon			
				Lamp Settings			
				Yakınlaştırma			
				Dondur			
		Seçenekler	Dil			English [Varsayılan]	
							Deutsch
							Français
							Italiano
							Español
							Português
							Polski
						Nederlands	
						Svenska	
						Norsk/Dansk	
						Suomi	
						ελληνικά	
				繁體中文			
				简体中文			

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler			
Ayar	Seçenekler	Dil			日本語			
					한국어			
					Русский			
					Magyar			
					Čeština			
					عربي			
					ไทย			
					Türkçe			
					فارسی			
					Tiếng Việt			
					Bahasa Indonesia			
					Română			
					Slovenčina			
		Menu Settings	Menü Konumu				Sol üst 	
							Sağ üst 	
							Merkez  [Varsayılan]	
							Sol alt 	
							Sağ alt 	
			Menu Timer					Kapalı
								5 sn
								10 sn [Varsayılan]
			Input Name	HDMI				Varsayılan [Varsayılan]
								Custom
		Yüksek Rakım					Kapalı [Varsayılan]	
							Açık	
		Display Mode Lock					Kapalı [Varsayılan]	
							Açık	
		Tuştakımı Kilidi					Kapalı [Varsayılan]	
							Açık	
		Bilgi Gizleme					Kapalı [Varsayılan]	
							Açık	
		Logo					Varsayılan [Varsayılan]	
					Nötr			
Arkaplan Rengi					Hiçbiri [Varsayılan]			
					Mavi			
					Kırmızı			
					Yeşil			
					Gri			
					Logo			

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Alt Menü 2	Alt Menü 3	Alt Menü 4	Değerler	
Ayar	Sıfırla	Reset OSD			İptal Et [Varsayılan]	
					Evet	
		Reset to Default			İptal Et [Varsayılan]	
					Evet	
Info	Regulatory					
	Serial Number					
	Resolution				xxxx	
	Refresh Rate				xxHz	
	Görüntü Modu					
	Lamp Hours	Parlak				0 hr
		Ekonomik				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Toplam				
	Filtre Saati					
	Parlaklık Modu					
	FW Version	SİSTEM				
		MCU				

**Not:** İşlevler, model tanımına göre farklılık gösterebilir.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## *Ekran menüsü*

### Görüntü ayarları menüsünü görüntüleyin

#### Görüntü Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayarı vardır.

- **Sinema:** Film izlemeye yönelik en iyi renkleri sağlar.
- **Vivid:** Bu modda, renk doygunluğu ve parlaklık dengeli olur. Bu modu oyun oynamak için seçin.
- **Oyun:** Video oyunlarının keyfini çıkarmak amacıyla parlaklığı ve tepki süresi düzeyini artırmak için bu modu seçin.
- **Referans:** Yüksek Çözünürlüklü Televizyon (HDTV) standardı olan Rec. 709'a yakın, en doğru doğal görünümlü renkleri sağlar.
- **Parlak:** PC girişinden maksimum parlaklık.
- **Kullanıcı:** Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- **Üç boyut:** 3D efektini yaşamak için 3D gözlüklerine gereksiniminiz vardır. Kişisel bilgisayarınızda/ taşınabilir aygıtınızda 120 Hz sinyal çıkışlı dört tamponlu grafik kartı ve yüklü bir 3 Boyut Oynatıcı olduğundan emin olun.
- **ISF Day:** Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF Day moduyla en uygun duruma getirin.
- **ISF Night:** Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF Night moduyla en uygun duruma getirin.
- **ISF 3D:** Mükemmel kalibre edilmiş ve yüksek resim kalitesinde olması için görüntüyü ISF 3D moduyla en uygun duruma getirin.

**Not:** ISF gündüz ve gece görüntüleme modlarının erişimi ve ölçümlemesi için lütfen yerel bayinizle iletişime geçin.

#### Duvar Rengi

Duvar rengine göre en uygun duruma getirilmiş bir ekran görüntüsü elde etmek için bu işlevi kullanın. Kapalı, Karatahta, Sari Isik, Yesil Isik, Mavi Isik, Pembe ve Gri arasında seçim yapın.

#### Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

#### Karşıtlık

Karşıtlık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

#### Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

#### Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

#### Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Gamm

Gamma eğri türünü ayarlar. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gamm Ayar adımlarını kullanın.

- **Film:** Ev sineması için.
- **Video:** Video veya televizyon kaynağı için.
- **Grafik:** Bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.
- **Standart (2.2):** Standartlaştırılmış ayar için.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Belirli bir bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.

## Renk ayarları

Renk ayarlarını yapılandırın.

- **BrilliantColor™:** Bu ayarlanabilir öğe yeni renk işleme algoritmasını ve artışları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklığı etkin hale getirir.
- **Renk Isısı:** Sıcak, Standart, Cool ve Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçin.
- **Renk uyumu:** Aşağıdaki seçenekleri belirleyin:
  - Renk: Görüntünün kırmızı (R), yeşil (G), siyah (B), deniz mavisi (C), sarı (Y), macenta (M) ve beyaz (W) düzeyini ayarlayın.
  - Ton/ R (kırmızı)\*: Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.  
**Not:** \*Renk ayarı beyaz (W) olarak ayarlanmışsa, kırmızı renk ayarını yapabilirsiniz.
  - Doymunluk/ G (yeşil)\*: Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.  
**Not:** \*Renk ayarı beyaz (W) olarak ayarlanmışsa, yeşil renk ayarını yapabilirsiniz.
  - Kazanım/ B(mavi)\*: Görüntü parlaklığını ayarlayın.  
**Not:** \*Renk ayarı beyaz (W) olarak ayarlanmışsa, mavi renk ayarını yapabilirsiniz.
  - Sıfırla: Renk eşleme için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: “Renk uyumu” menüsünden çıkın.
- **RGB Kazanım/İnce Ayar:** Bu ayarlar, bir görüntünün parlaklığını (kazanç) ve karşıtlık (eğilim) yapılandırmayı sağlar.
  - Sıfırla: RGB kazancı/eğilimi için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.
  - Çıkış: “RGB Kazanım/İnce Ayar” menüsünden çıkın.
- **Renk Düzlemi (HDMI Girişi):** Aşağıdakilerin arasından uygun bir renk matrisi türü seçin: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235), ve YUV.

## DynamicBlack

En uygun kontrast performansını sağlamak amacıyla resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlamak için kullanın.

## Parlaklık Modu

Lamba tabanlı projektörler için parlaklık modu ayarlarını yapın.

- **Parlak:** Parlaklığı arttırmak için “Parlak” öğesini seçin.
- **Ekonomik:** Projektör lambasını, güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü uzatacak şekilde kısmak için “Ekonomik” öğesini seçin.

## Sıfırla

Renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına döndürün.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Geliştirilmiş oyun menüsünü görüntüle

### Geliştirilmiş Oyun

Bu özelliği, oyun oynama sırasında tepki sürelerini (giriş gecikmesi) 16 ms\* değerine düşürmek için etkinleştirin.

**Not:** Bu işlev yalnız 1080P@60Hz sinyalleri ile çalışır.

## Ekran 3D menüsü

### Üç Boyut Modu

3D işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

- **Kapalı:** 3D modunu kapatmak için “Kapalı” ögesini seçin.
- **Açık:** 3D modunu açmak için “Açık” ögesini seçin.

### 3B Tekn.

3D teknolojisini seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **DLP-Linki:** DLP 3D Gözlükler için en uygun duruma getirilmiş ayarları kullanmak için seçin.
- **3D Senk:** IR, RF veya polarize 3D Gözlükler için en uygun ayarları kullanmak üzere seçin.

### 3D->2D

Üç boyutlu içeriğin ekranda nasıl görünmesi gerektiğini belirlemek için bu seçeneği kullanın.

- **Üç boyut:** 3D sinyalini görüntüler.
- **L (Sol):** 3D içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- **R (Sağ):** 3D içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

### Biçim

Uygun üç boyut biçimli içeriği seçmek için bu seçeneği kullanın.

- **Auto:** Bir 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D biçimi otomatik olarak seçilir.
- **SBS:** 3D sinyali “Yan Yana” biçimde görüntüler.
- **Top and Bottom:** Üç boyut sinyalini “Top and Bottom” biçiminde görüntüleyin.
- **Frame Sequential:** Üç boyut sinyalini “Frame Sequential” biçiminde görüntüleyin.

### 3D Senk Dön.

3D Senk Dön. işlevini etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

### Sıfırla

3B ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına döndürür.

- **İptal Et:** Sıfırlamayı iptal etmek için seçin.
- **Evet:** 3D için fabrika varsayılan ayarlarına dönmek üzere seçin.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## En/boy oranı menüsünü görüntüleyin

### Aspect Ratio

Görüntülenen görüntünün en/boy oranını aşağıdaki seçenekler arasından seçin:

- **4:3:** Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- **16:9:** Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- **LBX:** Bu biçim, 16x9 dışı, sinemaskop kaynak içindir ve tam çözünürlükte 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercekle kullanıyorsanız geçerlidir.
- **Doğal:** Bu biçim, orijinal görüntüyü hiç ölçekleme olmadan gösterir.
- **Auto:** Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

### **Not:**

- Her bir en boy modunda görüntünün etrafında 1080p çözünürlükte siyah çubukların görünmesi normal olarak kabul edilir.
- Siyah çubukların ve kenarlığın boyutları, en boy oranına bağlı olarak değişecektir.

- Siyah çubuklar
- 1080p etkin alanı



### **Not:**

- **LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:**
  - Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda görüntülendiğinde doğru görünmez. Bu durumda, DVD'yi izlemek için lütfen 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranda görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.
  - Harici anamorfik mercekle kullanırsanız, bu LBX modu, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize de olanak tanır (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dâhil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.
- Süper geniş biçimi kullanmak için aşağıdakileri yapın:
  - a) Ekran en/boy oranını 2,0:1 olarak ayarlayın.
  - b) Projektör görüntüsünü ekranda doğru biçimde hizalayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## 1080P ölçeklendirme tablosu:

16:9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1440x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1080 görüntü alın.				
Doğal	- 1:1 haritalama ortalanmış. - Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; görüntü, giriş kaynağı temelindeki çözünürlükle görüntülenir.				

## Kenar maskesi menüsünü görüntüleyin

### Kenar Maskesi

Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için bu işlevi kullanın.

## Yakınlaştırma menüsünü görüntüleyin

### Yakınlaştırma

Yansıtma ekranındaki görüntüyü küçültmek veya büyütme için kullanın.

## Görüntü kaydırma menüsünü görüntüleyin

### Image Shift

Yansıtılan görüntünün konumunu yatay (H) veya dikey (V) olarak ayarlayın.

## Yamukluk menüsünü görüntüleyin

### Anahtar Taşı

Projektörün eğilmesinden kaynaklanan görüntü bozulmasını ayarlayın.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ses menüsü

### Sessiz menüsü

#### Sessiz

Sesi geçici olarak kapatmak için bu seçeneği kullanın.

- **Açık:** Sessiz menüsünü açmak için “Açık” seçin.
- **Kapalı:** Sessiz menüsünü kapatmak için “Kapalı” öğesini seçin.

#### **Not:**

- “Sessiz” işlevi hem dahili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.
- Bir harici hoparlör bağlandığında dâhilî hoparlör otomatik olarak sessize alınır.

### Ses düzeyi menüsü

#### Ses

Ses düzeyini ayarlayın.

## Ayar menüsü

### Ayar yansıtma menüsü

#### Projeksiyon

Ön, arka, tavan üst ve arka üst arasından tercih edilen yansıtmayı seçin.

### Ayar lamba ayarları menüsü

#### Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

#### Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

### Ayar filtre ayarları menüsü

#### Optional Filter Installed

Uyarı mesajı ayarını yapın.

- **Evet:** 500 saatlik kullanımdan sonra uyarı mesajı görüntüler.  
**Not:** “Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset” yalnızca “Optional Filter Installed”, “Evet” iken görüntülenir.
- **Hayır:** Uyarı mesajını kapatır.

#### Filter Usage Hours

Filtre zamanını gösterir.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Filter Reminder

Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Kullanılabilir seçenekler şunlardır: Kapalı, 300hr, 500hr, 800hr ve 1000hr.

## Filter Reset

Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtresi sayacını sıfırlayın.

## Ayar güç ayarları menüsü

### Direkt Açılma

“Açık” ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. Projektör, AC gücü verildiğinde, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandadaki “Güç” düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

### Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü modunu etkinleştirmek için “Açık” ayarını seçin. Projektör, bir sinyal algılandığında, projektörün tuş takımındaki ya da uzaktan kumandadaki “Güç” düğmesine basmaya gerek kalmadan otomatik olarak açılacaktır.

**Not:** “Sinyal Gücü Açık” seçeneği “Açık” olarak ayarlanırsa, bekleme modunda projektörün güç tüketimi 3 W değerinin üzerinde olacaktır.

### Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

### Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Uyku Zamanlayıcısı yapılandırın.

- **Uyku Zamanlayıcısı (dak):** Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).  
**Not:** Projektör her kapatıldığında Uyku Zamanlayıcı sıfırlanır.
- **Acik kalzin:** Uyku zamanlayıcısı açık kalsın olarak ayarlamak için işaretleyin.

### Çabuk Geri Dönme

Çabuk geri dönme ayarını yapın.

- **Açık:** Projektör yanlışlıkla kapatılırsa, bu özellik, 100 saniye içinde seçildiğinde projektörün o anda tekrar açılmasını sağlar.
- **Kapalı:** Kullanıcı projektörü kapadığında fan 10 saniye sonra sistemi soğutmaya başlar.

### USB Power

USB güç ayarlarını yapın.

- **Açık:** Projektör her zaman bir USB güç kaynağı tarafından açılır.
- **Kapalı:** USB Güç işlevi kapalıdır.
- **Auto:** Projektör otomatik olarak bir USB güç kaynağı tarafından açılır.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ayar güvenlik menüsü

### Güvenlik

Projektörün kullanımından önce bir şifre istemek için bu işlevi etkinleştirin.

- **Açık:** “Açık” ögesini seçerek projektörü açacağınızda güvenlik doğrulamasını kullanın.
- **Kapalı:** “Kapalı” ögesini seçerek parola doğrulaması olmadan projektörü açabileceksiniz.

### Güvenlik Zamanlayıcısı

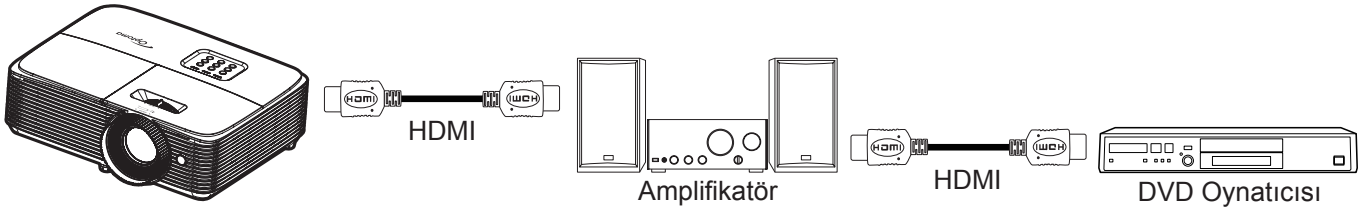
Projektörün kullanabileceği saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.

### Sifreyi Değiştir

Projektör açılırken sorulan şifreyi ayarlamak veya değiştirmek için kullanın.

## HDMI link ayarları menüsü kurulumu

**Not:** HDMI CEC uyumlu aygıtları projektöre HDMI kablosuyla bağladığınızda, projektörün ekran menüsündeki HDMI Bağlantısı kontrol özelliğini kullanarak bu aygıtları aynı güç açma veya güç kapatma durumunda kontrol edebilirsiniz. Bu, tek bir aygıtı veya bir gruptaki birden fazla aygıtı HDMI Bağlantısı Özelliği aracılığıyla açmayı ya da kapatmayı sağlar. Tipik bir yapılandırmada, DVD çalarınız, bir yükseltici veya ev sinema sistemi aracılığıyla projektöre bağlanabilir.



### HDMI Link

HDMI Link işlevini etkinleştirin/devre dışı bırakın. Inclusive TV, power on link ve power off link seçenekleri yalnızca ayarın “Açık” olması durumunda kullanılabilir.

### Inclusive TV

Televizyon ve projektörün aynı anda otomatik olarak kapatılmasını tercih ederseniz “Evet” olarak ayarlayın. İki cihazın da aynı anda kapanmasını önlemek için bu seçeneği “Hayır” olarak ayarlayın.

### Power On Link

CEC güç açma komutu.

- **Mutual:** Projektör ve CEC aygıtı aynı anda açılacaktır.
- **PJ->Device:** CEC aygıtı, projektör açıldıktan hemen sonra açılacaktır.
- **Device->PJ:** Projektör, CEC aygıtı açıldıktan hemen sonra açılacaktır.

### Power Off Link

HDMI Link ve projektörün aynı anda otomatik olarak kapatılmasını sağlamak için bu işlevi etkinleştirin.

# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Ayar test deseni menüsü

### Test Deseni

Test desenini yeşil ızgara, eflatun ızgara, beyaz ızgara, beyaz olarak seçin veya bu işlevi devre dışı bırakın (kapalı).

## Ayar uzaktan kumanda ayarları menüsü

### IR fonksiyonu

IR fonksiyonu ayarını yapın.

- **Açık:** “Açık” seçeneğini işaretleyin; projektör üst IR alıcısındaki uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir.
- **Kapalı:** “Kapalı” ayarı seçildiğinde projektör uzaktan kumandayla çalıştırılmaz. “Kapalı”yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

### Kullanıcı1/ Kullanıcı2/Kullanıcı3

Kullanıcı1, Kullanıcı2 veya Kullanıcı3 özelliği için varsayılan işlevi Test Deseni, Parlaklık, Karşıtlık, Uyku Zamanlayıcısı, Renk uyumu, Renk Isısı, Gamm, Projeksiyon, Lamp Settings, Yakınlaştırma ve Dondur arasından atayın.

## Ayar seçenekler menüsü

### Dil

Çok dilli ekran menüsünü, İngilizce, Almanca, Fransızca, İtalyanca, İspanyolca, Portekizce, Lehçe, Felemenkçe, İsveççe, Norveççe/Danca, Fince, Yunanca, Geleneksel Çince, Basitleştirilmiş Çince, Japonca, Kore Dili, Rusça, Macarca, Çekçe, Arapça, Tai Dili, Türkçe, Farsça, Vietnamca, Endonezyaca, Rumence ve Slovakça arasından seçin.

### Menu Settings

Ekrandaki menü konumunu ayarlayın ve menü zamanlayıcı ayarlarını yapılandırın.

- **Menü Konumu:** Görüntüleme ekranındaki menü konumunu seçin.
- **Menu Timer:** Ekran menüsünün ekranda görünür olacağı süreyi ayarlayın.

### Input Name

Daha kolay belirleme amacıyla giriş işlevini yeniden adlandırmak için kullanın.

### Yüksek Rakım

“Açık” seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanışlıdır.

### Display Mode Lock

Görüntüleme modu ayarlarını yapmayı kilitlemek veya kilidini açmak için “Açık” ya da “Kapalı” ögesini seçin.

### Tuştakımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi “Açık” olarak ayarlandığında Tuş Takımı kilitlenecektir. Ancak projektör uzaktan kumandayla çalıştırılabilir. “Kapalı” yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

### Bilgi Gizleme

Bilgi mesajını gizlemek için bu işlevi etkinleştirin.

- **Kapalı:** “Arama” mesajını görüntülemek için “Kapalı” ögesini seçin.
- **Açık:** Bilgi mesajını gizlemek için “Açık” ögesini seçin.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Logo

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Yapılan olası değişiklikler projektörün bir sonraki açılışında etkinleşecektir.

- **Varsayılan:**Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- **Nötr:** Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.

## Arkaplan Rengi

Hiçbir sinyal olmadığında mavi, kırmızı, yeşil, gri renkte ekran, logo ekranı görüntülemek veya hiçbir içerik görüntülememek için bu işlevi kullanın.

**Not:** Arka plan rengi "Hiçbiri" olarak ayarlanırsa, arka plan rengi siyah olur.

## Ayar sıfırlama menüsü

### Reset OSD

Ekran menüsü ayarları için fabrika varsayılan ayarlarını döndürün.

### Reset to Default

Ayar menü ayarları için fabrika varsayılan ayarlarını döndürün.

## *Bilgi menüsü*

## Bilgi menüsü

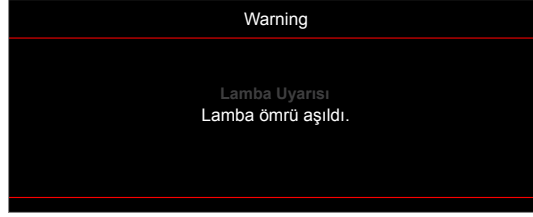
Projektör bilgilerini aşağıda listelendiği gibi görüntüleyin:

- Regulatory
- Serial Number
- Resolution
- Refresh Rate
- Görüntü Modu
- Lamp Hours
- Filtre Saati
- Parlaklık Modu
- FW Version

# BAKIM

## Lambanın deęiřtirilmesi (Sadece bakım personeli)

Projektör, ampulün ömrünü otomatik olarak algılar ve ampul ömrü sona erdiğinde, ekranda bir uyarı mesajı belirir.



Bu mesajı gördüğünüzde, ampulü en kısa sürede deęiřtirme için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Ampulü deęiřtirmeden önce, projektörü kapattığınızdan, güç kablosunu çıkardığınızdan ve projektörün en az 30 dakika boyunca soęuduğundan ve ampulün tamamen soęuduğundan emin olun.



Uyarı: Tavana monte edilmişse, lütfen lamba giriş panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildiğinde ampulü deęiřtirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. Projektördeki gevşek parçaların düşmemesine dikkat edilmelidir.



Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı deęiřtirmeden önce soęumasına izin verin!



Uyarı: Kişisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampulüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

# EK BİLGİLER

## Uyumlu çözünürlükler

### Dijital uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	Doğal zamanlama:	640 x 480p @ 60Hz 4:3	720 x 480p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	720(1440) x 480i @ 60Hz 16:9	1280 x 720p @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		720(1440) x 576i @ 50Hz 16:9	1920 x 1080i @ 50Hz
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
800 x 600 @ 56Hz	1440 x 900 @ 60Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 30Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz				
1152 x 870 @ 75Hz				

### Gerçek 3 boyut video uyumluluğu

Giriş çözünürlüğü	HDMI 1.4a 3D Girişi	Giriş zamanlaması		
		1280 x 720P @ 50Hz	Üst ve Alt	
		1280 x 720P @ 60Hz	Üst ve Alt	
		1280 x 720P @ 50Hz	Çerçeve paketi	
		1280 x 720P @ 60Hz	Çerçeve paketi	
		1920 x 1080i @ 50Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Üst ve Alt	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Çerçeve paketi	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Üst ve Alt	TAB modu açık
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		480i 1024 x 768 @ 120Hz	HQFS	3 boyut biçimi Sıralı çerçeve şeklindedir
		1280 x 720 @ 120Hz		

### Not:

- Üç boyut girişi 1080p@24Hz şeklindeyse, DMD, üç boyut moduyla katlar durumunda tekrar çalmalıdır.
- Optoma tarafından hiçbir patent ücreti yoksa NVIDIA 3DTV Play desteği.
- 1080i@25Hz ve 720p@50Hz, 100Hz değerinde, 1080p@24Hz, 144Hz değerinde, diğer 3B zamanlaması 120Hz değerinde çalışacaktır.

# EK BİLGİLER

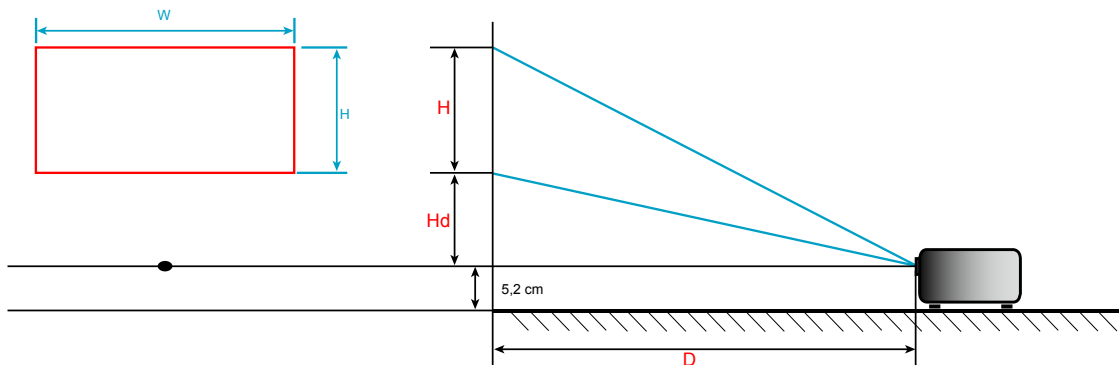
## Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

İstenen Mesafe (m)	Ekran boyutu		Üst	Ekran boyutu		Üst
	(En az yakınlaştırma)			(En fazla yakınlaştırma)		
	Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	Tabandan görüntünün üst kısmına (cm)	Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	Tabandan görüntünün üst kısmına (cm)
1	27,88	62 x 35	40	31	68 x 38	44
2	56	123 x 69	81	61	136 x 77	89
2,5	70	154 x 87	101	77	170 x 96	111
3	84	185 x 104	121	92	204 x 115	133
3,5	98	216 x 122	141	108	238 x 134	155
4	112	247 x 139	161	123	272 x 153	178
5	139	309 x 174	201	154	340 x 191	222
6	167	370 x 208	242	184	408 x 230	266
7	195	432 x 243	282	215	476 x 268	311
8	223	494 x 278	322	246	544 x 306	355
9	251	556 x 313	363	277	612 x 344	399
9,8	273	605 x 340	395	301,14	667 x 375	435

**Not:** Yakınlaştırma oranı 1,1x şeklindedir.

İstenen görüntü boyutu		Mesafe (m)		Üst (cm)
Köşegen (inç)	G (cm) x Y (cm)	En fazla yakınlaştırma	En az yakınlaştırma	Tabandan görüntünün üst kısmına
27,88	62 x 35	--	1,0	40
40	89 x 50	1,3	1,4	58
50	111 x 62	1,6	1,8	72
60	133 x 75	2,0	2,2	87
70	155 x 87	2,3	2,5	101
80	177 x 100	2,6	2,9	116
90	199 x 112	2,9	3,2	130
100	221 x 125	3,3	3,6	144
120	266 x 149	3,9	4,3	173
150	332 x 187	4,9	5,4	217
200	443 x 249	6,5	7,2	289
250	553 x 311	8,1	9,0	361
280	620 x 349	9,1	10,0	404
301	666 x 375	9,8	--	435

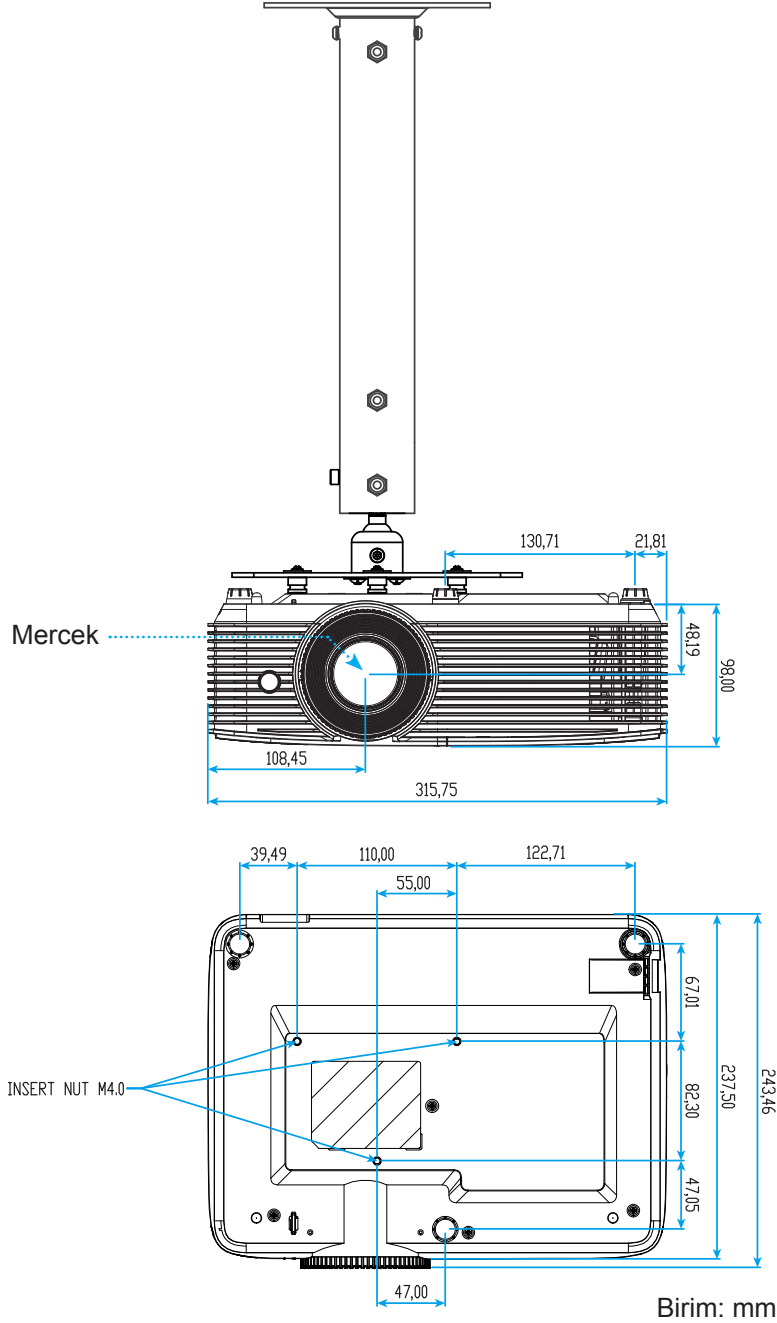
**Not:** Yakınlaştırma oranı 1,1x şeklindedir.



# EK BİLGİLER

## Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu

1. Projektörünüze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü taraf tavana montaj takımı kullanmak isterseniz, lütfen projektöre bir bağlantı parçası takmak için kullanılan vidaların aşağıdaki teknik özellikleri karşıladığından emin olun:
  - Vida tipi: M4\*3
  - Minimum vida uzunluğu: 10mm



**Not:** Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacağına dikkat edin.

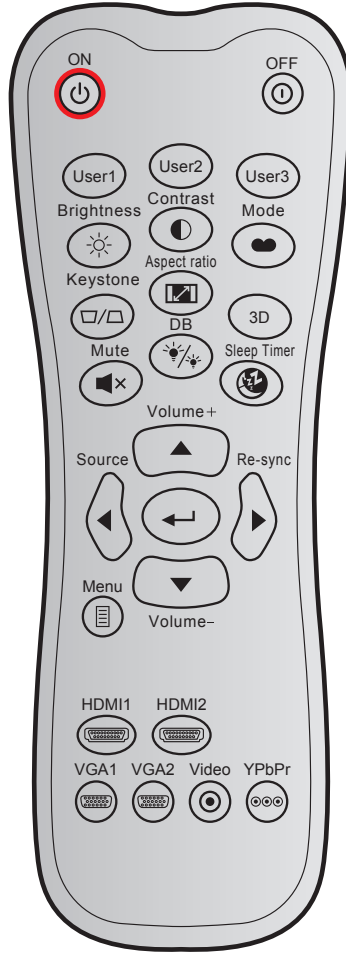


Uyarı:

- Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vida boyutu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
- Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçınınız.


















# EK BİLGİLER

## Kızılötesi uzaktan kumanda 1 kodları



Anahtar	Özel kod	Veri kodu			Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
		Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3		
Güç açık		32	CD	02	Açık	Projektörü açmak için basın.
Güç Kapanma		32	CD	2E	Kapalı	Projektörü kapatmak için basın.
Kullanıcı1		32	CD	36	Kullanıcı1	Kullanıcı tanımlı tuşlar. Ayarlamak için lütfen 40. sayfaya bakın.
Kullanıcı2		32	CD	65	Kullanıcı2	
Kullanıcı3		32	CD	66	Kullanıcı3	
Parlaklık		32	CD	41	Parlaklık	Görüntünün parlaklığını ayarlar.
Karşıtlık		32	CD	42	Karşıtlık	Resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.
Görüntü modu		32	CD	05	Mod	Farklı uygulamalara yönelik en uygun duruma getirilmiş ayarlar için bir ekran modu seçin. Lütfen 32. sayfaya bakın.
Anahtar Taşı		32	CD	07	Anahtar Taşı	Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlayın.
En/Boy oranı		32	CD	64	En/Boy oranı	Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.

# EK BİLGİLER

Anahtar		Özel kod		Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
		Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3		
3D		32	CD	89	3D	3B içeriğinizle eşleşen bir 3B modunu manüel olarak seçin.
Sessiz		32	CD	52	Sessiz	Sesi kapat.
DB		32	CD	44	Lamba modu	Parlaklık Modu menüsünü açın.
Uyku Zamanlayıcısı		32	CD	63	Uyku Zamanlayıcısı	Uyku Zamanlayıcısı menüsünü açın.
Ses +		32	CD	09	Ses +	Ses düzeyini artırmak için ayarlayın.
Dört yön tuşu		32	CD	11	▲	Öğeleri seçmek veya seçiminizde ayarlamalar yapmak için ▲, ◀, ▶ ya da ▼ tuşunu kullanın.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Kaynağı		32	CD	18	Kaynağı	“Source”a basarak bir giriş sinyali seçin.
Giriş tuşu		32	CD	0F		Öğe seçiminizi onaylar.
Yeniden-senk		32	CD	04	Yeniden-senk	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
Ses -		32	CD	0C	Ses -	Ses düzeyini azaltmak için ayarlayın.
Menü		32	CD	0E	Menü	Projektörün ekran üzeri gösterim menülerine girer veya çıkar.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	HDMI 1 / MHL bağlayıcıdan kaynak seçmek için HDMI 1 bağlayıcısı
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	İşlevsiz
VGA1		32	CD	1B	VGA1	İşlevsiz
VGA2		32	CD	1E	VGA2	İşlevsiz
Video		32	CD	1C	Video	İşlevsiz
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	İşlevsiz

# EK BİLGİLER







## Kızılötesi uzaktan kumanda 2 kodları



Tuş göstergesi	Açıklama	Anahtar kodu
Güç	Projektörü açmak / kapatmak için basın.	81
Dondur	Projektör görüntüsünü dondurmak için basın.	8B
En/Boy	Gösterilen bir görüntünün en/boy oranını değiştirmek için basın.	98
AV sessiz	Projektörün yerleşik hoparlörünü kapatmak/açmak için basın	8A
Anahtar Taşı+/yukarı	• Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlamak için basın. • Yukarıya gitmek için basın.	C6
Sessiz	Sesi anlık olarak kapatıp/açmak için basın.	92
Sol/Ses Düzeyi-	• Ses düzeyini düşürmek için basın. • Sola gitmek için basın.	C8
Giriş	Öğe seçiminizi onaylar.	-C5 (ekran menüsü için) -CA (USB aracılığıyla USB farenin benzetimi için)
Sağ/Ses Düzeyi+	• Ses düzeyini artırmak için basın. • Sağa gitmek için basın.	C9
Menü	Projektör için ekran üzeri gösterim menülerini açmak veya menülerden çıkmak için basın.	88
Aşağı/Anahtar Taşı-	• Projektörün eğilmesinin sebep olduğu görüntü bozulmasını ayarlamak için basın. • Aşağı gitmek için basın.	C7
3D	3D içeriğinizle eşleşen bir üç Boyut Modu manüel olarak seçmek için basın.	93



# EK BİLGİLER







Tuş göstergesi		Açıklama	Anahtar kodu
HDMI		HDMI kaynağını seçmek için basın.	86
VGA		İşlevsiz	8E
Video		İşlevsiz	CE
Kaynağı		Bir giriş sinyali seçmek için basın.	C3
Parlaklık modu		Optimum kontrast performansı sağlamak için resmin parlaklığını otomatik olarak ayarlamak üzere basın.	87
Yeniden Eşitle		Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.	C4

# EK BİLGİLER

## Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

### Görüntü Sorunları

-  *Ekranda görüntü yok.*
- Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, “Kurulum” bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
  - Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
  - Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen “Lambayı Değiştirme” bölümüne bakın.
  - “Sessiz” özelliğinin açık olmadığından emin olun.
-  *Görüntü odak dışında*
- Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
  - Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen 44. sayfaya başvurun.)
-  *16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır*
- Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
  - LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
  - 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD’sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
  - Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.
-  *Görüntü çok küçük veya çok büyük.*
- Projektörün üstündeki Yakınlaştırma Kolunu ayarlayın.
  - Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
  - Projektör panelindeki “Menü” düğmesine basıp “Ekran-->Aspect Ratio” kısmına gidin. Farklı ayarlar deneyin.
-  *Görüntü kenarları eğirdir:*
- Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
  - Ayarlama yapmak için OSD’den “Ekran-->Anahtar Taşı” ögesini seçin.
-  *Görüntü ters çevrilmiştir*
- OSD’den “Ayar-->Projeksiyon” ögesini seçin ve projeksiyon doğrultusunu ayarlayın.

# EK BİLGİLER



## *Bulanık çift görüntü*

- Bulanık çift görüntü olarak görünen normal 2D görüntüyü gidermek için, “3D” düğmesine basın ve “Auto” ayarına değiştirin.



## *İki görüntü, yan yana biçimi*

- “3D” düğmesine basın ve HDMI 1.3 2D 1080i yan yana olan giriş sinyali için “SBS” ayarına değiştirin.



## *Görüntü 3D olarak gösterilmiyor*

- 3D gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
- 3D gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
- Giriş sinyali HDMI 1.3 2D (1080i yan yana yarım) şeklindeyken, “3D” düğmesine basın ve “SBS” ayarına değiştirin.

## **Diğer Sorunlar**



## *Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur*

- Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.



## *Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır*

- Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır.

## **Uzaktan Kumanda Sorunları**



## *Uzaktan kumanda çalışmazsa*

- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektör üzerindeki kızılötesi alıcısına  $\pm 15^\circ$  içinde olduğunu kontrol edin.
- Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektöre 6 metreden kısa bir mesafeye taşıyın.
- Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- Bitmişse pilleri değiştirin.

# EK BİLGİLER

## Uyarı Göstergesi

Uyarı göstergeleri (aşağıya bakın) yandığında veya yanıp söndüğünde projektör otomatik olarak kapanacaktır:

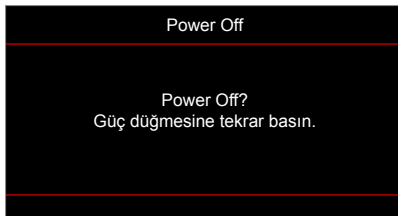
- “LAMBDA” LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve “Açık/Beklemede” göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.
- “SICAKLIK” LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve “Açık/Beklemede” göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- “SICAKLIK” LED gösterge kırmızı renkte yanıp söner ve “Açık/Beklemede” göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.

Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi yanarsa veya yanıp sönerse, yardım için lütfen en yakın servis merkeziyle iletişime geçin.

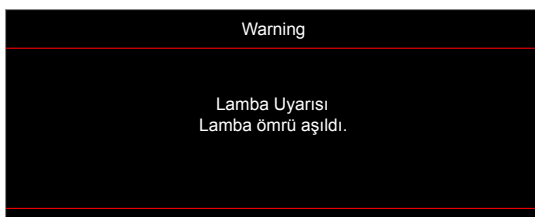
## LED Işıklı Mesajlar

Mesaj	 Açık/Beklemede LED'i	 Açık/Beklemede LED'i	 Sıcaklık-LED'i	 Lamba LED'i
	(Kırmızı)	(Mavi)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Sürekli yanma			
Güç açma (Uyarı)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn. açık)		
Güç açık ve Lamba yanıyor		Sürekli yanma		
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn. açık). Soğutma fanı kapandığında sabit kırmızı ışığa döner.		
Çabuk Geri Dönme (100 saniye)		Yanıp sönüyor (0,25 sn kapalı / 0,25 sn. açık)		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp sönüyor			Sürekli yanma
Hata (Fan arızası)	Yanıp sönüyor		Yanıp sönüyor	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp sönüyor		Sürekli yanma	

- Güç kapalı:

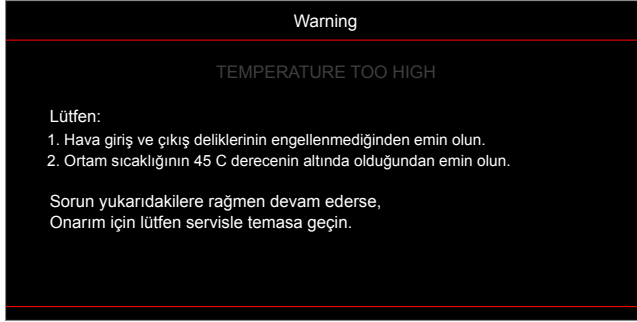


- Lamba uyarısı:

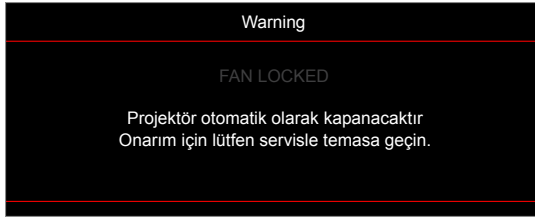


# EK BİLGİLER

- Sıcaklık uyarısı:



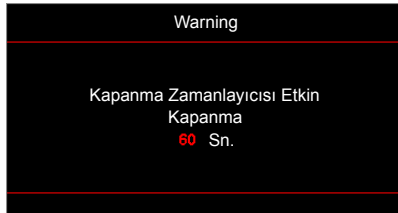
- Fan arızalıdır:



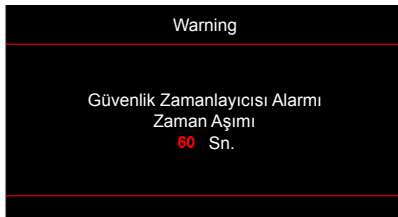
- Ekran dışı menzili:



- Kapanma uyarısı:



- Güvenlik zamanlayıcısı alarmı:



# EK BİLGİLER

## Teknik Özellikler

Optik	Açıklama
Yerel çözünürlük	1080p
Mercek	Elle yakınlaştırma ve odak
Görüntü boyutu (köşegen)	28"~301" (60"de optimize edilmiş)
Yansıtma mesafesi	1m ila 9,8m (1,95m'de optimize edilmiş)

Elektrik	Açıklama
Girişler	HDMI 1.4a
Renk yeniden üretimi	1073,4 Milyon renk
Tarama hızı	- Yatay tarama hızı: 15,375 ~ 91,146 KHz - Dikey tarama hızı: 24 ~ 85 Hz (3 boyut özellikli projektör için 120 Hz)
Yerleşik hoparlör	Evet, 3W
Güç gereksinimi	100 - 240V AC 50/60Hz
Giriş akımı	2,9A

Mekanik	Açıklama
Kurulum yönü	Ön, Arka, Tavan - Üst, Arka - Üst
Boyutlar	- 316 mm (G) x 243,5 mm (D) x 106 mm (Y) (ayaklar olmadan) - 316 mm (G) x 243,5 mm (D) x 108,5 mm (Y) (ayaklarla)
Ağırlık	2,8 ± 0,5kg
Çevresel koşullar	5 ~ 40°C'de çalışma , %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)

**Not:** Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.

# EK BİLGİLER

## Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

### USA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
☎ 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Canada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
☎ 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latin America

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786  
☎ 510-897-8601  
✉ [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800  
☎ +44 (0) 1923 691 888  
✉ [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)

### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0252  
☎ +31 (0) 36 548 9052

### France

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20  
☎ +33 1 41 46 94 35  
✉ [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)

### Spain

C/ José Hierro, 36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

☎ +34 91 499 06 06  
☎ +34 91 670 08 32

### Deutschland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670  
☎ +49 (0) 211 506 66799  
✉ [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavia

Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

☎ +47 32 98 89 90  
☎ +47 32 98 89 99  
✉ [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul, 135-815, KOREA  
korea.optoma.com

☎ +82+2+34430004  
☎ +82+2+34430005

### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

✉ [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
www.os-worldwide.com

### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600  
☎ +886-2-8911-6550  
✉ [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
asia.optoma.com

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968  
☎ +852-2370-1222  
www.optoma.com.hk

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376  
☎ +86-21-62947375  
www.optoma.com.cn

