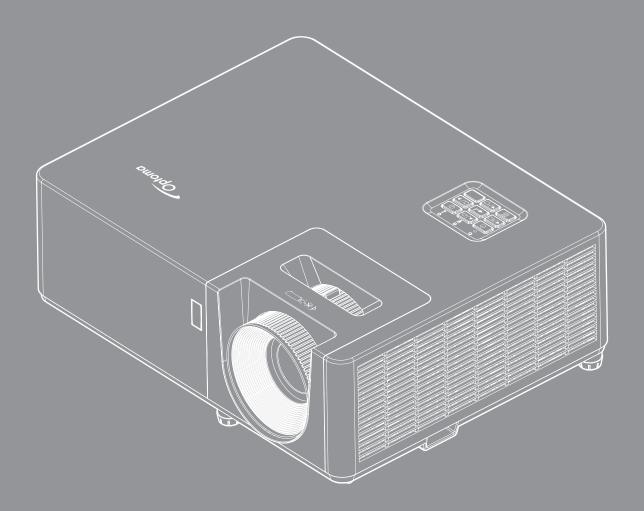


Proyector DLP®









ÍNDICE

SEGURIDAD	4
Instrucciones de seguridad importantes	4
Información sobre seguridad de la radiación láser	5
Aviso sobre el láser	
Derechos de autor	
Renuncia de responsabilidad	
Reconocimiento de marcas registradas	
FCC	
Declaración de conformidad para los países de la UE	
WEEE	
Limpiar la lente	δ
INTRODUCCIÓN	9
Descripción del paquete	9
Accesorios estándar	
Accesorios opcionales	
Información general del producto	
Conexiones	
Panel de control	
Mando a distancia 1	
Mando a distancia 2	14
CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN	15
Instalar el proyector	15
Conectar fuentes al proyector	17
Ajustar de la imagen proyectada	
Configuración del mando a distancia	19
USO DEL PROYECTOR	21
Encender y apagar el proyector	21
Seleccionar una fuente de entrada	22
Navegación por el menú y funciones	23
Árbol de menús en pantalla (OSD)	
Menú Ajustes de imagen: Pantalla	
Menú Pantalla 3D	
Menú de relación de aspecto de visualización	
Menú de máscara de borde de visualización	
Menú de zoom de visualización	
Menú de desplazamiento de la imagen de visualización	
Permite mostrar el menú de distorsión trapezoidal de visualización automática	
Menú de distorsión trapezoidal de visualización	
Menú de silencio de audio	
Menú de volumen de audio	36

Menú de configuración de proyección	37
Menú de configuración de tipo de pantalla	
Menú de configuración de energía	
Menú Configuración Seguridad	
Menú de Establecer HDMI Link	38
Menú de configuración del patrón de prueba	39
Menú Configuración: Ajustes remotos	39
Menú de configuración de ID del proyector	39
Menú de opciones de configuración	
Configurar el menú de restablecer OSD	
Menú Información	41
AAANTENUAJENTO	40
MANTENIMIENTO	42
Instalar y limpiar el filtro para el polvo	42
INFORMACIÓN ADICIONAL	//3
INI OKWACION ADICIONAL	
Resoluciones compatibles	43
Tamaño de imagen y distancia de proyección	
Dimensiones del proyector e instalación en el techo	46
Códigos del mando a distancia infrarrojo 1	
Códigos del mando a distancia infrarrojo 2	
Resolución de problemas	
Indicador de advertencia	
Especificaciones	

SEGURIDAD



El símbolo de rayo dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de "voltaje peligroso" no aislado en el interior del producto, cuya magnitud puede ser lo suficientemente grande como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El símbolo de exclamación dentro de un triángulo equilátero pretende alertar al usuario de la existencia de importantes instrucciones de funcionamiento y mantenimiento (servicio técnico) en la documentación que acompaña al aparato.

Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

Instrucciones de seguridad importantes

- No bloquee las aperturas de ventilación. Para garantizar un funcionamiento fiable del proyector y
 para evitar que se sobrecaliente, es recomendable instalarlo en una ubicación que no bloquee la
 ventilación. A modo de ejemplo, no coloque el proyector en una mesa llena de objetos, un sofá, una
 cama, etc. No coloque el proyector en un lugar cerrado como una estantería o armario que restrinja el
 flujo de aire.
- Para reducir el riesgo de incendio y/o descarga eléctrica, no exponga el proyector a la lluvia o humedad. No coloque el aparato cerca de fuentes de calor, como por ejemplo radiadores, hornillos u otros aparatos como amplificadores que produzcan calor.
- No permita que ningún objeto o líquido entre en el proyector. Podrían entrar en contacto con punto de voltaje peligroso y cortocircuitar componentes, lo que podría originar un incendio o descargas eléctricas.
- No utilice el producto bajo las siguientes condiciones:
 - En ambientes muy calurosos, fríos o húmedos.
 - (i) Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentre entre 5°C ~ 40°C
 - (ii) Asegúrese de que la humedad relativa se encuentre entre 10% ~ 85%
 - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
 - Coloque el equipo cerca de un aparato que genere campos magnéticos intensos.
 - Bajo luz solar directa.
- No utilice la unidad si se presenta algún daño físico. Los daños físicos/utilizaciones incorrectas podrían ser (aunque no están limitados a):
 - La unidad se ha dejado caer.
 - El cable de alimentación o el enchufe está dañado.
 - Se ha derramado líquido sobre el proyector.
 - El proyector se ha expuesto a la lluvia o a la humedad.
 - Algo se ha caído dentro del proyector o está suelto.
- No coloque el proyector sobre una superficie inestable. El proyector puede caerse, lo que puede dar lugar a lesiones personales o daños en el propio proyector.
- No bloquee la luz que sale de la lente del proyector cuando se encuentra en funcionamiento. La luz calentará el objeto y podría fundirse, lo que puede provocar quemaduras o un incendio.
- No abra o desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.
- No intente reparar la unidad por sí mismo. Si abre o retira las tapas puede quedar expuesto a voltajes peligrosos y a otros riesgos. Llame a Optoma antes de enviar la unidad para que la reparen.
- Consulte la carcasa del proyector para obtener instrucciones relacionadas con la seguridad.
- La unidad solamente debe ser reparada por personal de servicio autorizado.
- Use sólo accesorios/componentes auxiliares homologados por el fabricante.
- No mire directamente a la lente del proyector mientras está en funcionamiento. El brillo de la luz puede dañarle los ojos.
- Este proyector detectará la vida de la propia fuente de luz.

- Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 90 segundos para que el proyector se enfríe.
- Apagar la unidad y desconectar el enchufe de alimentación de la toma de CA antes de limpiar el producto.
- Use un paño suave y seco impregnado en un detergente débil para limpiar la carcasa de la pantalla. No utilizar limpiadores, ceras o disolventes abrasivos para limpiar la unidad.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.
- No coloque el proyector en lugares donde pueda estar sometido a vibraciones o impactos.
- No toque la lente con las manos desprotegidas.
- Quite las pilas del mando a distancia antes de guardarlo. Si las pilas se dejan en el mando a distancia durante prolongados períodos de tiempo, pueden presentar fugas.
- No utilice o almacene el proyector en lugares donde haya humo procedente de aceite o cigarrillos, ya
 que puede afectar negativamente a la calidad del rendimiento del proyector.
- Siga la instalación de orientación del proyector correcta ya que una instalación no estándar puede afectar al rendimiento del proyector.
- Utilice una regleta de enchufes y o protector de sobrevoltaje. Los apagones y las caídas de tensión pueden DAÑAR los dispositivos.

Información sobre seguridad de la radiación láser

Este producto cuenta con la clasificación PRODUCTO LÁSER DE CLASE 1 - GRUPO DE RIESGO 2 de IEC60825-1:2014 y también cumple con 21 CFR 1040.10 y 1040.11 como de grupo de riesgo 2, LIP (Laser Illuminated Projector, es decir, Proyector iluminado láser) tal y como se define en IEC 624715:Ed. 1.0. Para obtener más información, consulte el aviso sobre el láser número 57 con fecha de 8 de mayo de 2019.

IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014+A11:2021, EN 50689:2021 CLASS 1 CONSUMER LASER PRODUCT RISK GROUP 2, Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed.1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019. IEC 60825-1:2014 等級1雷射產品RG2危險等級IEC 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级



"WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN."
Additional warning against eye exposure for close exposures less than 1 m.
"AVERTISSEMENT: INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS."
Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1 m.
"警告: 安装在高于孩童头顶处"
关于小于1 m近距离眼睛暴露的附加警告
「警告: 安裝在高於兒童頭部處」
針對 1 m 以下近距離眼睛接觸的額外警告

- Al igual que con cualquier fuente brillante, no mire directamente al haz, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Este proyector es un producto láser de clase 1 de IEC/EN 60825-1:2014 y grupo de riesgo 2 con los requisitos de IEC 62471-5:2015.
- Instrucciones adicionales para supervisar a los niños, no mirar fijamente y no usar ayudas ópticas.
- Se proporciona un aviso para supervisar a los niños y para no permitirles nunca mirar fijamente al haz del proyector a cualquier distancia de este.
- Se proporciona un aviso para extremar las precauciones cuando se utiliza el mando a distancia para iniciar el proyector mientras se permanece delante de la lente de proyección.
- Se proporcionan aviso al usuario para evitar el uso de ayudas ópticas, como binoculares o telescopios dentro del haz.
- Al encender el proyector, asegúrese de que nadie dentro del rango de proyección esté mirando el objetivo.
- Mantenga cualquier elemento (lupa, etc.) fuera del trayecto de luz del proyector. El trayecto de luz proyectado desde la lente es extensivo, y por lo tanto, cualquier tipo de objetos anormales que puede redirigir la luz proveniente de la lente podría provocar un resultado no predecible, tal y como un incendio o lesión ocular.

- Cualquier operación o ajuste no instruido específicamente por la guía del usuario crea el riesgo de exposición peligrosa a la radiación láser.
- No abra ni desmonte el proyector, ya que esto podría causar daños por la exposición de la radiación
- No mire fijamente al haz cuando el proyector esté encendido. La luz brillante puede resultar en daños oculares permanentes.

No seguir el procedimiento de control, ajuste u operación podría causar daños por la exposición de la radiación láser.

Aviso sobre el láser

IEC 60825-1:2014: PRODUCTO LÁSER DE CLASE 1 - GRUPO DE RIESGO 2.

El uso previsto del producto es el de producto láser de consumo que cumple con la norma EN 50689:2021.

PRODUCTO LÁSER DE CONSUMO DE CLASE 1

EN 50689:2021

Derechos de autor

Esta publicación, incluidas todas las fotografías, ilustraciones y software, está protegida por leyes de derechos de autor internacionales, con todos los derechos reservados. Ni este manual ni ningún material aquí contenido, puede ser reproducido sin el consentimiento por escrito del autor.

© Derechos de autor 2021

Renuncia de responsabilidad

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. El fabricante no representa ni otorga ninguna garantía respecto al contenido de esta documentación y renuncia expresamente a cualquier garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para cualquier fin determinado. El fabricante se reserva el derecho de revisar esta publicación y de realizar cambios en el contenido del presente documento cuando lo estime oportuno sin que tenga la obligación de notificar a ninguna persona dichos cambios o revisiones.

Reconocimiento de marcas registradas

Kensington es una marca comercial registrada en EE.UU. de ACCO Brand Corporation con registros emitidos y aplicaciones pendientes en otros países de todo el mundo.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y otros países.

DLP®, DLP Link y el logotipo de DLP son marcas comerciales registradas de Texas Instruments, y BrilliantColor™ es una marca comercial de Texas Instruments.

Todos los demás nombres de producto utilizados en este manual pertenecen a sus respectivos propietarios y están reconocidos.

FCC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites de dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de las Normas de la FCC. Dichos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se encuentra instalado o si no es utilizado de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias dañinas a las comunicaciones de radio.

No es posible, no obstante, garantizar que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si este dispositivo causa interferencias perjudiciales para la recepción de ondas de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagándolo y encendiéndolo, se recomienda al usuario intentar corregir la interferencia poniendo en práctica una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el dispositivo y el receptor.
- Conectar el dispositivo a una toma de suministro eléctrico perteneciente a un circuito diferente de aquél al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda a un distribuidor o a un técnico experto en radio y televisión.

Aviso: Cables apantallados

La conexión de cualquier dispositivo informático deberá tener lugar empleando cables apantallados a fin de no impedir la satisfacción de los requisitos de la normativa de la FCC.

Precaución

Aquellos cambios o modificaciones que no hayan sido expresamente aprobados por el fabricante podrían invalidar la autorización concedida por la Comisión Federal de Comunicaciones al usuario para usar este proyector.

Condiciones de funcionamiento

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de la Normativa de la FCC. Su funcionamiento se encuentra sujeto a las dos condiciones siguientes:

- 1. Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales; y
- 2. Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que pudieran causar un funcionamiento no deseado.

Aviso: Usuarios canadienses

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma canadiense ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaración de conformidad para los países de la UE

- Directiva EMC 2014/30/EU (incluyendo enmiendas)
- Directiva de Bajo Voltaje 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (si el producto tiene función RF)

WEEE



Instrucciones de eliminación

No arroje este dispositivo electrónico a la basura cuando desee desecharlo. Contribuya a reducir los niveles de contaminación y garantizar la máxima protección del medioambiente reciclándolo.

Limpiar la lente

- Antes de limpiar la lente, asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación para así dejarlo enfriar completamente.
- Utilice un compresor de aire para quitar el polvo.

Utilice un paño especial para limpiar lentes y limpie con suavidad la lente. No toque la lente con las manos desprotegidas.

No utilice detergentes alcalinos/ácidos o disolventes volátiles como alcohol para limpiar la lente. Si la lente se daña durante el proceso de limpieza, no está cubierta por la garantía.



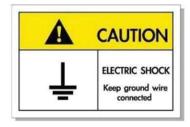
Advertencia: No utilice un espray con gases inflamables para quitar el polvo o suciedad de la lente. Esto puede provocar un incendio debido al calor excesivo dentro del proyector.



Advertencia: No limpie la lente si el proyector se está calentando, ya que puede provocar que se desprenda la película superficial de la lente.



Advertencia: No limpie o golpee la lente con un objeto duro.



Para prevenir descargas eléctricas, la unidad y sus periféricos deben de estar conectados correctamente a tierra.

Gracias por adquirir un proyector láser Optoma. Para obtener una lista completa de funciones, visite la página del producto en nuestro sitio web, donde también encontrará información y documentación adicional, como las preguntas frecuentes.

Descripción del paquete

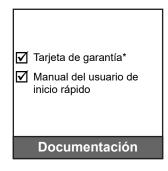
Desempaquete con cuidado el producto y compruebe que tiene todos los elementos enumerados a continuación bajo la sección de accesorios estándar. Algunos de los elementos que figuran en los accesorios opcionales pueden no estar disponibles en función del modelo, las especificaciones y la región de compra. Compruébelo en su lugar se compra. Algunos accesorios pueden variar según la región.

La tarjeta de garantía solo se suministra en ciertas regiones concretas. Póngase en contacto con su proveedor para obtener más información detallada.





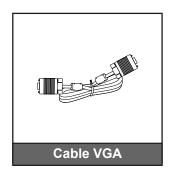




Nota:

- El mando a distancia se proporciona con pilas.
- * Para información acerca de la garantía europea, visite www.optoma.com.

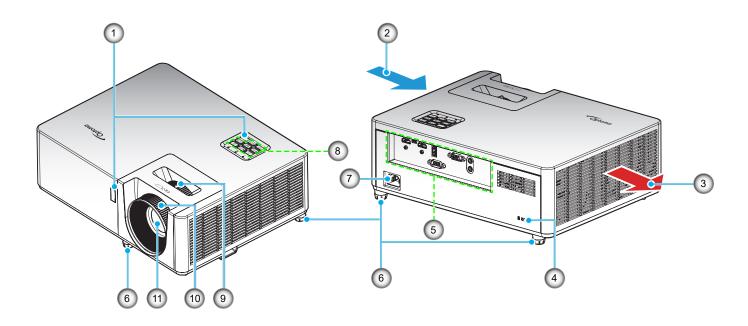
Accesorios estándar



Accesorios opcionales

Nota: Los accesorios varían en función del modelo, de las especificaciones y de la región. Algunos accesorios opcionales pueden estar disponibles para comprarse en determinadas regiones. Visite nuestro sitio web para ver más detalles sobre los accesorios incluidos.

Información general del producto

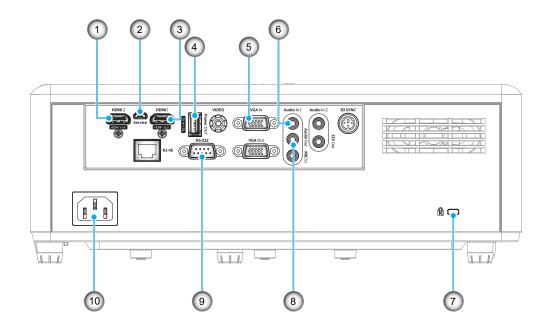


Nota:

- No bloquee las aberturas de ventilación de entrada y salida del proyector.
- Al utilizar el proyector en un entorno cerrado, deje al menos una distancia de seguridad de 30 cm alrededor de las aberturas de ventilación de entrada y salida.

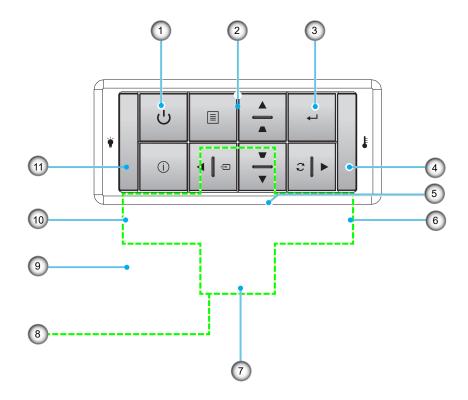
N°	Opción		Opción	
1.	Receptores de infrarrojos (IR)	7.	Toma de suministro eléctrico	
2.	Ventilación (entrada)	8. Panel de control		
3.	Ventilación (salida)	9.	Control de zoom	
4.	Puerto de bloqueo Kensington™	10.	Anillo de enfoque	
5.	Entrada / Salida	11.	Objetivo	
6.	Pie de ajuste de inclinación			

Conexiones



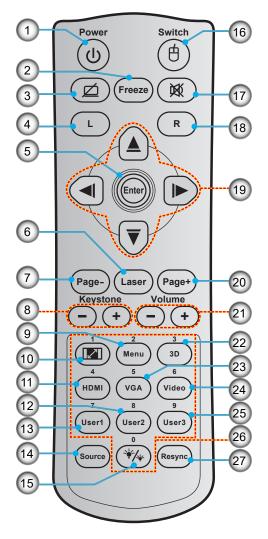
Nº	Opción	Nº	Opción	
1.	Conector HDMI 2	6.	Conector de entrada de audio	
2.	Conector Micro USB	7. Puerto de bloqueo Kensington™		
3.	Conector HDMI 1	8.	Conector Salida de audio	
4.	Conector de salida de alimentación USB (5V=1,5A)	9.	Conector RS-232	
5.	Conector de entrada VGA	10.	Toma de suministro eléctrico	

Panel de control



	Ν°	Opción	Nº	Opción
ĺ	1.	LED de alimentación	7.	Corrección de distorsión trapezoidal
	2.	LED de la lámpara	8.	Botones de selección de cuatro direcciones
	3.	LED de temperatura	9.	Menú
	4.	Información	10.	Source
	5.	Entrar	11.	Alimentación
	6.	Resincronización		

Mando a distancia 1

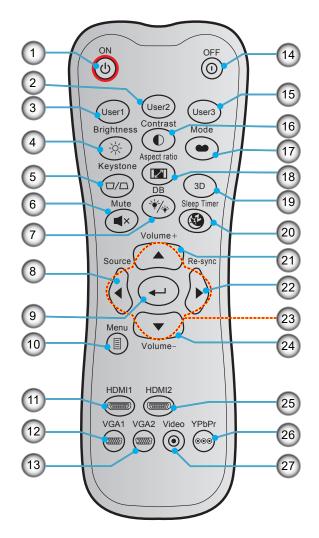


Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Encender y apagar	15.	Modo Brillo
2.	Congelar	16.	Activación / Desactivación del ratón
3.	Pantalla en blanco / Silencio de audio	17.	Silencio
4.	Clic con el botón izquierdo del ratón	18.	Clic con el botón derecho del ratón
5.	Entrar	19.	Botones de selección de cuatro direcciones
6.	Láser	20.	Página +
7.	Página -	21.	Volumen - / +
8.	Corrección trapezoidal - / +	22.	Activación / Desactivación del menú 3D
9.	Menú	23.	VGA
10.	Aspecto de Ratio	24.	Vídeo (no admitido)
11.	HDMI	25.	Usuario 3 (Asignable)
12.	Usuario 2 (Asignable)	26.	Teclado numérico (0-9)
13.	Usuario 1 (Asignable)	27.	Resincronización
14.	Source		

Nota:

- El mando a distancia real puede variar según la región.
- Es posible que algunos botones no funcionen para modelos que no admiten estas características.

Mando a distancia 2



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Encendido	15.	Usuario 3 (Asignable)
2.	Usuario 2 (Asignable)	16.	Contraste
3.	Usuario 1 (Asignable)	17.	Modo Display
4.	Brillo	18.	Aspecto de Ratio
5.	Trapezoidal	19.	Activación / Desactivación del menú 3D
6.	Silencio	20.	Sleep Timer
7.	DB (Dynamic Black, es decir, Negro dinámico)	21.	Volumen +
8.	Source	22.	Resincronización
9.	Entrar	23.	Botones de selección de cuatro direcciones
10.	Menú	24.	Volumen -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1	26.	YPbPr (no admitido)
13.	VGA2 (no admitido)	27.	Vídeo (no admitido)
14.	Apagado		

Nota:

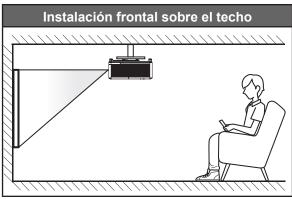
- El mando a distancia real puede variar según la región.
- Es posible que algunos botones no funcionen para modelos que no admiten estas características.

Instalar el proyector

El proyector se ha diseñado para su instalación en una de cuatro posiciones posibles.

Elija la más apropiada de acuerdo con las características de la sala o con sus preferencias personales. Tenga en cuenta el tamaño y la posición de la pantalla, la ubicación de una toma de alimentación adecuada, además de la ubicación y distancia entre el proyector y el resto del equipo.









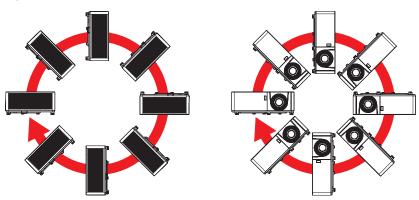
El proyector se debe colocar plano sobre una superficie y con un ángulo de 90 grados o perpendicular a la pantalla.

- Para saber cómo determinar la ubicación del proyector para un tamaño de pantalla dado, consulte la tabla de distancias en la página 45.
- Para saber cómo determinar el tamaño de la pantalla para una distancia dada, consulte la tabla de distancias en la página 45.

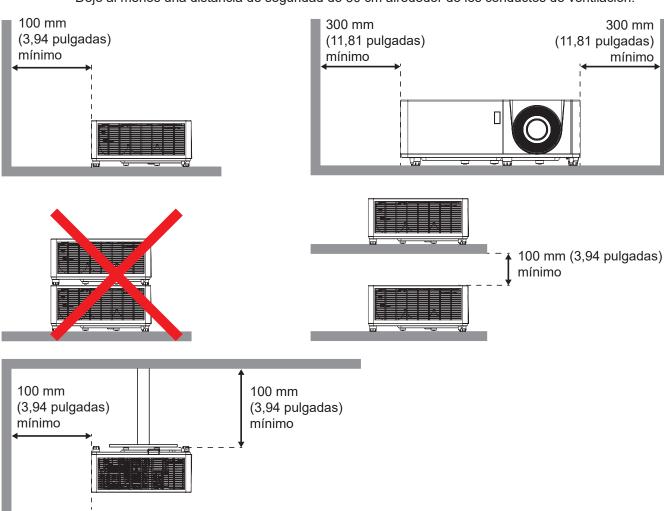
Nota: Cuanto más alejado se coloque el proyector de la pantalla, el tamaño de la imagen proyectada aumenta y el desplazamiento vertical también aumenta proporcionalmente.

Aviso sobre la instalación del proyector

Operación de orientación libre de 360°

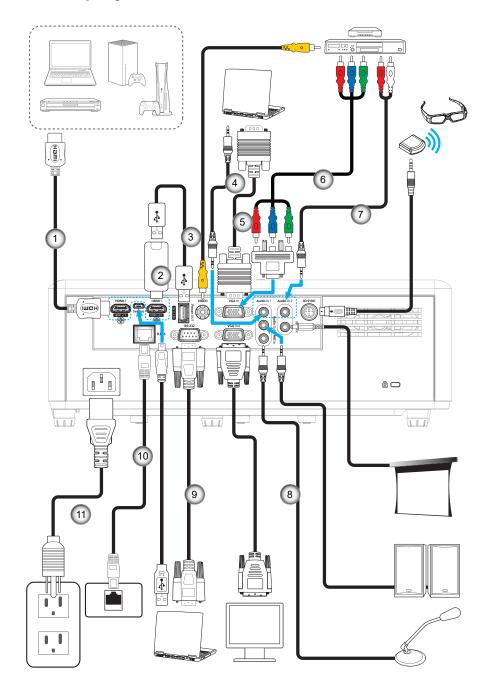


• Deje al menos una distancia de seguridad de 30 cm alrededor de los conductos de ventilación.



- Asegúrese de que los conductos de ventilación de entrada no reutilizan el aire caliente de los conductos de ventilación de salida.
- Cuando utilice el proyector en un entorno cerrado, asegúrese de que la temperatura del aire circundante dentro del recinto no supere la temperatura de funcionamiento mientras el proyector está funcionando y que las aberturas de entrada y salida de aire no están obstruidas.
- Todas las carcasas deben superar una evaluación de temperatura térmica para garantizar que el proyector no recicla el aire expulsado, ya que esta situación puede hacer que el dispositivo se apague aunque la temperatura del recinto se encuentre dentro de los márgenes de temperatura de funcionamiento.

Conectar fuentes al proyector



Nº	Opción	Nº	Opción
1.	Cable HDMI	7.	Cable de Entrada de audio
2.	Llave HDMI	8.	Cable de Salida de audio
3.	Cable de alimentación USB	9.	Cable RS232
4.	Cable de Entrada de audio	10.	Cable USB
5.	Cable de Entrada VGA	11.	Cable de alimentación
6.	Cable de componentes RCA		

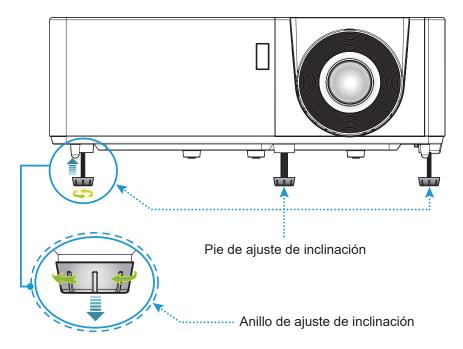
Nota: Para garantizar la mejor calidad de imagen y evitar errores de conexión, recomendamos el uso de cables HDMI con certificación premium o de alta velocidad de hasta 5 metros.

Ajustar de la imagen proyectada

Altura de la imagen

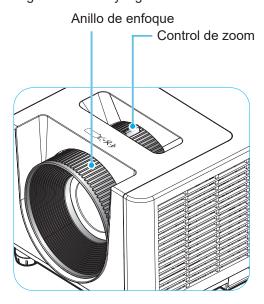
El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen.

- 1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
- 2. Gire el pie ajustable en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contario para levantar o bajar el proyector.



Zoom y enfoque

- Para ajustar el tamaño de la imagen, gire la palanca de zoom en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contario para aumentar o reducir el tamaño de la imagen proyectada.
- Para ajustar el enfoque, gire el anillo de enfoque en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario hasta que la imagen sea nítida y legible.

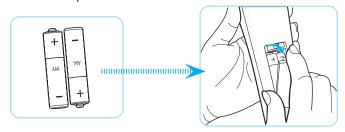


Configuración del mando a distancia

Instalar y cambiar las pilas

Con el mando a distancia se suministran dos pilas del tipo AAA.

- 1. Retire la tapa de las baterías situada en la parte posterior del mando a distancia.
- 2. Inserte baterías AAA en el compartimiento de la batería como se muestra.
- 3. Vuelva a colocar la cubierta posterior del mando a distancia.



Nota: Utilice pilas del mismo tipo o equivalentes cuando reemplace las pilas gastadas.

PRECAUCIÓN

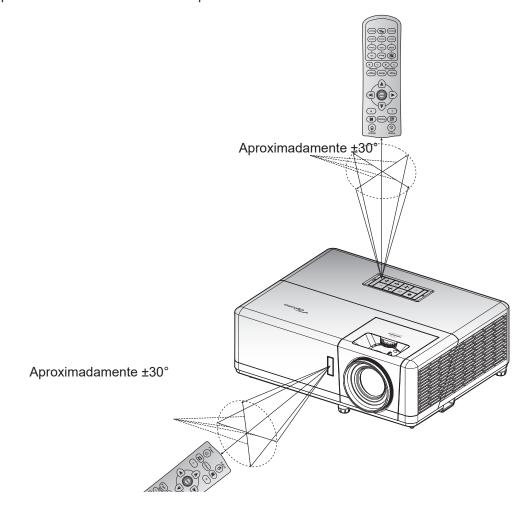
El uso inadecuado de las pilas puede provocar fugas de sustancias químicas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación.

- No mezcle pilas de diferentes tipos. Las pilas de tipo diferente tienen distintas características.
- No mezcle pilas usadas y nuevas. Si mezcla pilas usadas y nuevas puede reducir la autonomía de estas últimas o provocar fugar de sustancias químicas en las primeras.
- Retire las pilas tan pronto como se agoten. Las sustancias químicas que se fugan de las pilas que entren en contacto con la piel pueden provocar sarpullidos. Si detecta alguna fuga de sustancia química, límpiela completamente con un paño.
- Las pilas proporcionadas con este producto pueden tener una esperanza de vida más corta debido a las condiciones de almacenamiento.
- Si no va a usar el mando a distancia durante un prolongado período de tiempo, quite las pilas.
- Cuando se deshaga de las pilas, debe hacerlo conforme a las leyes del área o país correspondiente.

Alcance efectivo

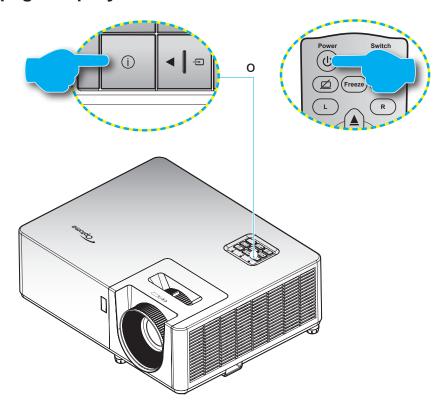
El sensor de infrarrojos del mando a distancia está situado en la parte frontal y superior del proyector. Asegúrese de sostener el mando a distancia con un ángulo de 60 grados perpendicular al sensor de infrarrojos del proyector para que funcione correctamente. La distancia entre el mando a distancia y el sensor debe ser inferior a 12 metros (aproximadamente 39,4 pies).

- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el sensor de infrarrojos que pueda obstruir la trayectoria del haz de infrarrojos.
- Asegúrese de que la luz solar o la luz de lámparas fluorescentes no incide directamente sobre el transmisor de infrarrojos del mando a distancia.
- Mantenga el mando a distancia alejado de lámparas fluorescentes más de 2 metros ya que, de lo contrario, el mando a distancia podría no funcionar correctamente.
- Si el mando distancia se encuentra cerca de lámpara fluorescente de tipo Inverter, podría dejar de ser efectivo en ciertas ocasiones.
- Si el mando a distancia y el proyector se encuentran a una distancia muy cercana uno de otro, aquel puede dejar de funcionar.
- Cuando apunte a la pantalla, la distancia efectiva es inferior a 5 metros desde el mando a distancia a la pantalla y los haces de infrarrojos se reflejan hacia el proyector. Sin embargo, el alcance efectivo podría cambiar en función de las pantallas.



USO DEL PROYECTOR

Encender y apagar el proyector



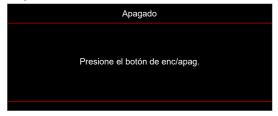
Encendido

- 1. Conecte de forma segura el cable de alimentación y el cable de señal o de la fuente. Una vez conectado, el LED de encendido se iluminará en color rojo.
- 2. Encienda el proyector presionando el botón 🖒 del panel de mandos del proyector o del mando a distancia.
- 3. Se mostrará una pantalla de inicio en aproximadamente 10 segundos y el LED de alimentación parpadeará en azul.

Nota: La primera vez que el proyector se encienda, se le pedirá que seleccione el idioma preferido, la orientación del proyector y algunas otras configuraciones.

Apagado

- 1. Apague el proyector presionando el botón 🖰 del panel de mandos del proyector o del mando a distancia.
- 2. Se mostrará el siguiente mensaje:

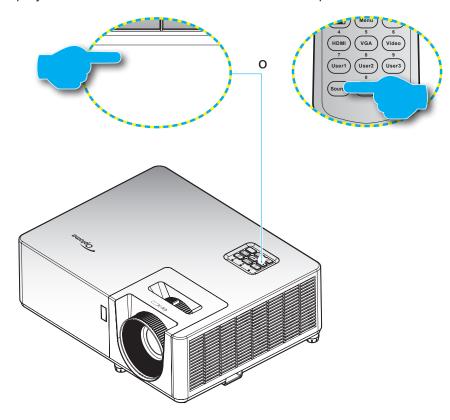


- Vuelva a presionar el botón (1) para confirmar, de lo contrario, el mensaie desaparecerá en 15 3. segundos. Cuando presione el botón 🖰 la segunda vez, se apagará al proyector.
- 4. Los ventiladores de refrigeración seguirán funcionando durante unos 10 segundos para completar el ciclo de refrigeración y el LED de alimentación parpadeará en color blanco. Cuando el LED de alimentación se ilumine permanentemente en color rojo, significa que el proyector ha entrado en el modo de espera. Si desea volver a encender el proyector, debe esperar a que el ciclo de refrigeración haya terminado y el proyector haya entrado en el modo de espera. Cuando el proyector se encuentre en el modo de espera, simplemente presione el botón 🖰 de nuevo para apagar el proyector.
- 5. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y del proyector.

Nota: No es recomendable encender el proyector inmediatamente después del procedimiento de apagado.

Seleccionar una fuente de entrada

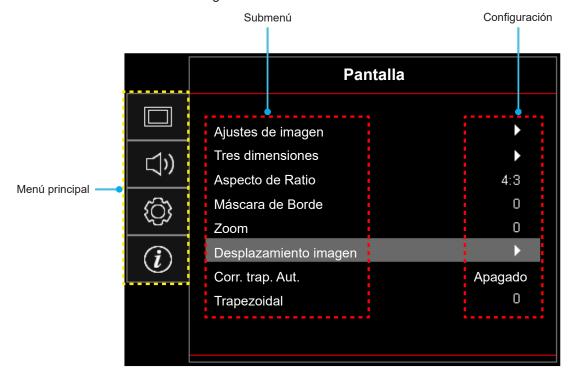
Encienda la fuente conectada que desee mostrar en la pantalla, tal como equipo, portátil, reproductor de vídeo, etc. El proyector detectará automáticamente la fuente. Si se conectan varias fuentes, presione el botón 🔁 del teclado numérico del proyector o el botón **Fuente** del mando a distancia para seleccionar la entrada que desee.



Navegación por el menú y funciones

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración. El proyector detectará la fuente automáticamente.

- Para abrir el menú OSD, presione el botón 🗏 del panel de control del proyector o el botón **Menú** del 1. mando a distancia.
- Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ▲▼ para seleccionar cualquier opción del menú 2. principal. Mientras realiza una selección en una página completa, presione el botón ← del panel de control del proyector o el botón Entrar del mando a distancia para entrar en él submenú.
- 3. Utilice los botones **◄** para seleccionar la opción que desea en el submenú y, a continuación, presione el botón ← o Entrar para ver más opciones. Ajuste las opciones usando las teclas ◀▶.
- 4. Seleccionar la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
- 5. Presione el botón ← o Entrar para confirmar y la pantalla volverá al menú principal de inmediato.
- 6. Para salir, presione de nuevo el botón 🗏 o Menú. El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.



Árbol de menús en pantalla (OSD)

Nota: Los elementos y las funciones del árbol del menú OSD están sujetos a los modelos y la región. Optoma se reserva el derecho de agregar o quitar elementos para mejorar el rendimiento del producto sin previo aviso.

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
					Presentación
					Brillo
					Cine
		Mada Dianlay			Juego
		Modo Display			sRGB
					DICOM SIM.
					Usuario
					Tres dimensiones
					Apagado [Por defecto]
					Pizarra
					Luz amarilla
		Color de pared			Luz verde
					Luz azul
					Rosa
					Gris
		Brillo			-50 ~ 50
		Contraste			-50 ~ 50
Dantalla		Nitidez			1 ~ 15
Pantalla	Ajustes de imagen	Color			-50 ~ 50
		Matiz			-50 ~ 50
			Película		
			Vídeo		
			Gráficos		
			Estándar(2.2)		
			1.8		
		Gamma	2.0		
			2.4		
			2.6		
			Tres dimensiones		
			Pizarra		
			DICOM SIM.		
			BrilliantColor™		1 ~ 10
					Caliente
		Config color	Taman da O-1		Estándar
			Temp.de Color		Frío
					Frío

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
					Rojo [Por defecto]
					Verde
					Azul
				Color	Cián
					Amarillo
					Magenta
			Correspondencia en color		Blanco
				Tono/R(*)	-50 ~ 50 [Por defecto: 0]
				Saturación/G(*)	-50 ~ 50 [Por defecto: 0]
				Ganancia/B(*)	-50 ~ 50 [Por defecto: 0]
				Restablecer	Cancelar [Por defecto]
				Restablecei	Sí
				Salir	
				Ganancia Rojo	-50 ~ 50
		Config color		Ganancia Verde	-50 ~ 50
				Ganancia Azul	-50 ~ 50
				Bias Rojo	-50 ~ 50
			Ganancia/Bias RGB	Bias Verde	-50 ~ 50
				Bias Azul	-50 ~ 50
				Restablecer	Cancelar [Por defecto]
				Restablecei	Sí
				Salir	
Pantalla	Ajustes de imagen		Espacio de color [Sin entrada HDMI]		Auto [Por defecto]
					RGB
					YUV
			Espacio de color [Entrada HDMI]		Auto [Por defecto]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Automático		Apagado
			, tatomatio		Encendido [Por defecto]
			Frecuencia		-10 ~ 10 (dependiendo de la señal) [Por defecto: 0]
		Señal	Fase		0~31 (dependiendo de la señal) [Por defecto: 0]
			Posición H.		-5 ~ 5 (dependiendo de la señal)
			Posición Vertical		-5 ~ 5 (dependiendo de la señal) [Por defecto: 0]
					DynamicBlack
					Eco.
		Modo Brillo			Potencia constante (Encender = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)
					Luminancia constante (Encender = 85%/80%/ 75%/70%)

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
	Ajustes de imagen	Restablecer			
		M 1 0D			Apagado
		Modo 3D			Encendido [Por defecto]
		T 1 (0D			DLP-Link [Por defecto]
		Tecnología 3D			Sinc. 3D
					Tres dimensiones [Por defecto]
		3D→2D			L
					R
	Tres dimensiones				Auto [Por defecto]
	Tree dimensiones				SBS
		3D Formato			Arriba y Abajo
					Secuencia de imágenes
					Empaquetado marco
		Inv. sincr. 3D			Encendido
Pantalla					Apagado [Por defecto]
		Restablecer			Cancelar
					Sí
					4:3
					16:9
	Aspecto de Ratio				Nativa
					Auto
	Máscara de Borde				0 ~ 10 [Por defecto: 0]
	Zoom				-5 ~ 25 [Por defecto: 0]
	Desplazamiento	н			-100 ~ 100 [Por defecto: 0]
	imagen	v 💷			-100 ~ 100 [Por defecto: 0]
	Corr. trap. Aut.				Apagado
					Encendido [Por defecto]
	Trapezoidal				-40 ~ 40 [Por defecto: 0]
	Silencio				Apagado [Por defecto]
Audio					Encendido
	Volumen				0 ~ 10 [Por defecto: 5]

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
					Frente [Por defecto]
					Trasero 👞
	Proyección				Techo superior
					Posterior superior
					16:9
	Tipo de Pantalla				4:3 [Por defecto]
					Apagado [Por defecto]
		Encendido Directo			Encendido
					Apagado [Por defecto]
		Señal de Encendido			Encendido
					0 ~ 180 (incrementos de
		Apagado Automático (min)			5 min) [Por defecto: 20]
	Configuración de				0 ~ 990 (incrementos de 30 min) [Por defecto: 0]
	energía	Modo ahorro de energía			No [Por defecto]
		(min)	Siempre on		Sí
					Activo
		Modo de Energía (Standby)			Eco. [Por defecto]
		USB Power(Espera)			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Seguridad			
Setup					Apagado
Getup		Temporiz. Seg.			Encendido
	Seguridad		Mes		
			Día		
			Hora		FD 1 6 1 100 17
		Cambiar Contraseña			[Por defecto: 1234]
		HDMI Link			Apagado [Por defecto]
					Encendido
		Includi TV			No [Por defecto]
					Sí
	Establecer HDMI Link				Mutuo [Por defecto]
		Encender Link			PJ → Dispositivo
					Dispositivo → PJ
		Apagar Link			Apagado [Por defecto]
					Encendido
					Cuadrícula verde
	D. t. (Cuadrícula magenta
	Patrón de prueba				Cuadrícula blanca
					Blanco
					Apagado
	Ajustes remotos [Según el mando a	Función IR			Encendido [Por defecto]
	[Según el mando a distancia]	FUNCION IK			Apagado

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
					Patrón de prueba
					Brillo
		F1			Contraste
					Sleep Timer [Por defecto]
					Correspondencia en color
					Temp.de Color
					Gamma
					Proyección
					Patrón de prueba
					Brillo
					Contraste
	Ajustes remotos		Sleep Timer		Sleep Timer
	[Según el mando a distancia]	F2	Correspondencia	Correspondencia en color [Por defecto]	
					Temp.de Color
					Gamma
					Proyección
					Patrón de prueba [Por defecto]
					Brillo
					Contraste
		F3			Sleep Timer
Setup			Correspondencia en color		
			Temp.de Color		
					Gamma
					Proyección
	ID de Proyector				00 ~ 99
	OPCIONES				English [Por defecto]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
				Nederlands	
		Idioma			Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					简体中文
					日本語
					한국어

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores	
					Русский	
					Magyar	
		Idioma			Čeština	
					عـربي	
					ไทย	
					Türkçe	
					فارســـى	
					Tiếng Việt	
					Bahasa Indonesia	
					Română	
					Slovenčina	
					Arriba izquierda 💻	
					Arriba derecha	
			Localización menú		Centro [Por defecto]	
		Menu Settings			Abajo izquierda	
		Werld Gettings			Abajo derecha	
					Apagado	
	OPCIONES		Menu de tiempo		5 segundos	
Setup					10 segundos [Por defecto]	
					Apagado [Por defecto]	
		Fuente Automática			Encendido	
		Fuente de entrada			HDMI1	
					HDMI2	
					VGA	
			LIDAMA		Por defecto [Por defecto]	
			HDMI1		Personalizado	
			UDMO	Por defecto [Por defecto]		
		Nombre de entrada	HDMI2		Personalizado	
			1/04		Por defecto [Por defecto]	
			VGA		Personalizado	
		0			Apagado [Por defecto]	
		Gran altitud			Encendido	
					Apagado [Por defecto]	
		Bloqueo modo Display			Encendido	
		Di			Apagado [Por defecto]	
		Bloqueo teclado			Encendido Encendido	
		Información Oculta			Apagado [Por defecto]	
					Encendido	

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valores
Setup	OPCIONES				Por defecto [Por defecto]
		Logotipo			Neutro
			Usuario		Usuario
					Ninguno
			Azul [Por defector Rojo		Azul [Por defecto]
		Color do fondo			Rojo
		Color de fondo			Verde
					Gris
					Logotipo
	Restablecer	Restablecer OSD -			Cancelar [Por defecto]
		Restablecer OSD			Sí
		Restablecer parámetros			Cancelar [Por defecto]
					Sí
	Regulación				
	Número de serie				
	Source				
	Resolución				00x00
	Actualizar tasa				0,00Hz
	Modo Display				
Información	Modo de Energía (Standby)				
	Horas de lámpara				0 hr
	ID de Proyector				00 ~ 99
	Modo Brillo				
	Versión FW	Sistema			
		MCU			

Menú Pantalla

Menú Ajustes de imagen: Pantalla

Modo Display

Hay varios modos de visualización predefinidos entre los que puede elegir según sus preferencias de visualización. Nuestro equipo de expertos en color ha ajustado cada modo para garantizar un rendimiento de color superior para una amplia gama de contenido.

- Presentación: Este modo es adecuado para la mayoría de las necesidades de presentación de entornos empresariales y educativos.
- Brillo: Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita un brillo realmente alto, por ejemplo, si se utiliza el proyector en habitaciones con buena iluminación.
- Cine: Proporciona el mejor equilibrio de detalles y colores para ver películas.
- Juego: Optimiza el proyector para obtener el máximo contraste y colores vívidos, lo que le permite ver los detalles de las sombras cuando juega con videojuegos.
- **sRGB**: Este modo reproduce los colores más precisos.
- DICOM SIM.: Este modo se ha creado para ver imágenes en escala de grises, perfecto para ver radiografías y escaneos durante la formación médica*.

Nota: *Este proyector no es adecuado para usarse en diagnósticos médicos.

- Usuario: Memoriza la configuración definida por el usuario, adapta sus propias configuraciones de modo de visualización.
- Tres dimensiones: Configuraciones optimizadas para ver contenido en 3D.

Nota: Para experimentar el efecto 3D, deberá tener gafas 3D DLP Link compatibles. Consulte la sección 3D para obtener más información.

Color de pared

Diseñado para ajustar los colores de la imagen proyectada al proyectar en una pared sin pantalla. Nuestro equipo de expertos en color ha ajustado cada modo para garantizar un rendimiento de color superior.

Hay varios modos predefinidos entre los que puede elegir para adaptarse al color de la pared. Seleccione entre Apagado, Pizarra, Luz amarilla, Luz verde, Luz azul, Rosa, y Gris.

Nota: Para una reproducción precisa del color, recomendamos utilizar una pantalla.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen.

Nitidez

Ajustar la nitidez de la imagen.

Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.

Matiz

Ajusta el balance de color entre rojo y verde.

Gamma

Configure el tipo de curva gamma. Después de realizar la configuración inicial y completar el ajuste minucioso, utilice los pasos del ajuste gamma para optimizar la salida de la imagen.

- Película: Para cine en casa.
- Vídeo: Para fuente de vídeo o TV.
- Gráficos: Para fuente de PC o de fotografía.
- Estándar(2.2): Para configuración estandarizada.
- 1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6: Para una fuente de PC o de fotografía específica.

Nota:

- Estas opciones solo están disponibles si está deshabilitada la función de modo 3D, la opción
 Color de pared no está establecida en Pizarra y la opción Modo Display no está establecida en DICOM SIM..
- En el modo 3D, el usuario solo puede seleccionar **Tres dimensiones** para **Gamma** para la configuración.
- Si la opción Color de pared está establecida en Pizarra, el usuario solo puede seleccionar Pizarra para la establecida en Gamma.
- Si la opción Modo Display está establecida en DICOM SIM., el usuario solo puede seleccionar DICOM SIM. para la establecida en Gamma.

Config color

Permite ajustar la configuración de color.

- **BrilliantColor**™: Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras conseguir un nivel de brillo superior al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen.
- Temp.de Color: Seleccione una temperatura de color entre Caliente, Estándar, Frío o Frío.
- Correspondencia en color: Seleccione las siguientes opciones:
 - Color: Ajuste el nivel de rojo, verde, negro, cián, amarillo, magenta y blanco de la imagen.
 - Tono/R (rojo)*: Ajusta el balance de color entre rojo y verde.
 - Nota: *Si la opción Color está establecida en Blanco, puede ajustar la configuración del color roio.
 - Saturación/G (verde)*: Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.
 - Nota: *Si la opción Color está establecida en Blanco, puede ajustar la configuración del color verde.
 - Ganancia/B (azul)*: Permite ajustar el brillo de la imagen.
 - Nota: *Si la opción Color está establecida en Blanco, puede ajustar la configuración del color azul.
 - Restablecer: Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para la coincidencia de color.
 - Salir: Permite salir del menú "Correspondencia en color".
- Ganancia/Bias RGB: Los parámetros permiten configurar el brillo (ganancia) y el contraste (polarización) de una imagen.
 - Restablecer: Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para Ganancia/Bias RGB.
 - Salir: Permite salir del menú "Ganancia/Bias RGB".
- **Espacio de color (solo no entrada HDMI)**: Seleccionar un tipo de matriz de colores apropiado entre los siguientes: Auto, RGB o YUV.
- **Espacio de color (solo entrada HDMI)**: Seleccionar un tipo de matriz de colores apropiado entre los siguientes: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) y YUV.

<u>Señal</u>

Permite ajustar las opciones de señal.

- Automático: Configura automáticamente la señal (las opciones Frecuencia y Fase aparecen en gris). Si la opción Automática está deshabilitada, las opciones Frecuencia y Fase aparecerán para poder ajustar y guardar la configuración.
- Frecuencia: Cambia la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Utilice esta función sólo si la imagen parece tener un parpadeo vertical.
- Fase: Sincroniza la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si la imagen parece ser inestable o parpadea, use esta función para corregirla.
- Posición H.: Permite ajustar el posicionamiento horizontal de la imagen.
- Posición Vertical: Permite ajustar el posicionamiento vertical de la imagen.

Nota: Este menú solamente está disponible si la fuente de entrada es RGB/Componentes.

Modo Brillo

Permite ajustar la configuración del modo de brillo.

- DynamicBlack: Se utiliza para ajustar automáticamente el brillo de la imagen con el fin de proporcionar un óptimo rendimiento de contraste.
- Eco.: Seleccionar "Eco." para atenuar el diodo de láser del proyector que permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil del diodo de láser.
- Potencia constante: Elija el porcentaje de potencia para el modo de brillo.
- Luminancia constante: La opción Luminancia constante varía la intensidad de la luminancia LD de modo que el brillo se mantenga constante con el tiempo.

Restablecer

Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para la configuración de color.

Menú Pantalla 3D

Nota:

- Este proyector es un proyector 3D provisto con solución DLP-Link 3D.
- Asegúrese de que sus gafas 3D se pueden utilizan con DLP-Link 3D antes de disfrutar de su vídeo.
- Este proyector soporta secuencia de imágenes (desplazamiento de página) 3D a través de puertos HDMI1 / HDMI2 / VGA.
- Para activar el modo 3D, la velocidad de fotogramas de entrada debe ajustarse a 60Hz solamente, no se admite una velocidad de fotogramas inferior o superior.
- Para obtener el mejor rendimiento, se recomienda la resolución 1920x1080, tenga en cuenta que la resolución de 4K (3840x2160) no es compatible con el modo 3D.

Modo 3D

Utilice esta opción para habilitar o deshabilitar la función 3D.

- Apagado: seleccione "Apagado" para desactivar el modo 3D.
- Encendido: Seleccione "Encendido" para activar el modo 3D.

Tecnología 3D

Utilice esta opción para seleccionar la tecnología 3D.

- DLP-Link: Seleccionar para utilizar ajustes optimizados para Gafas 3D DLP.
- Sinc. 3D: Seleccione esta opción para utilizar ajustes optimizados para IR, RF o gafas 3D polarizadas.

$3D \rightarrow 2D$

Utilice esta opción para especificar cómo debería aparecer el contenido 3D en la pantalla.

- Tres dimensiones: Muestra la señal 3D.
- L (izquierdo): Muestra el fotograma izquierdo del contenido 3D.
- R(Derecho): Muestra el fotograma derecho del contenido 3D.

3D Formato

Utilice esta opción para seleccionar el formato 3D apropiado para el contenido.

- Auto: Cuando se detecta una señal de identificación 3D, el formato 3D se seleccionar automáticamente.
- SBS: Muestra la señal 3D en formato "lado con lado".
- Arriba y Abajo: Muestra la señal 3D en el formato "Arriba y Abajo".
- Secuencia de imágenes: Muestra la señal 3D en el formato "Secuencia de imágenes".
- Empaquetado marco: Muestra la señal 3D en el formato "Empaquetado marco".

Inv. sincr. 3D

Utilice esta opción para activar/desactivar la función de Inv. sincr. 3D.

Restablecer

Permite devolver los parámetros predeterminados de fábrica de la configuración 3D.

- Cancelar: Seleccionar para anular el Reinicio.
- Sí: Seleccionar para volver a las configuraciones predeterminadas de fábrica para 3D.

Menú de relación de aspecto de visualización

Aspecto de Ratio

Seleccionar la relación de aspecto de la imagen visualizada entre las siguientes opciones:

- 4:3: Este formato es para fuentes de entrada de 4:3.
- 16:9: Este formato se utiliza con fuentes de entrada 16:9, como HDTV y DVD, mejoradas para TV panorámica.
- Nativa: Este formato muestra la imagen original sin aplicar ninguna escala.
- Auto: Seleccionar automáticamente el formato de pantalla adecuado.

Nota:

- Para utilizar el formato superancho, realice lo siguiente:
 - Establezca la relación de aspecto de pantalla en 2,0:1.
 - b) Seleccionar el formato "Superancho".
 - Alinee correctamente la imagen del proyector en la pantalla.

Retardo de entrada: Latencia HDMI 1/2 = 32,9 ms a 1080p a 60 Hz

Tabla de escalado SVGA/XGA:

Source	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Escala a 1024x768	3.		
16x9	Escala a 1024x576	S.		
Nativa	No se aplicará ning después.	guna escala; la res	olución depende de	la fuente de entrada para mostrarse
Auto	- Si la fuente es 4:3, el tamaño cambiará automáticamente a 1024x768.			
	- Si la fuente es 16:9, el tamaño cambiará automáticamente a 1024x576.			
	- Si la fuente es 15:9, el tamaño cambiará automáticamente a 1024x614 Si la fuente es 16:10, el tamaño cambiará automáticamente a 1024x640.			

Auto	Resoluciór	n de entrada	Auto./Escala		
Auto	Resolución H	Resolución V	1024	768	
	640	480	1024	768	
4.0	800	600	1024	768	
4:3	1024	768	1024	768	
	1600	1200	1024	768	
	1280	720	1024	576	
Portátil panorámico	1280	768	1024	614	
parioramico	1280	800	1024	640	
SDTV	720	576	1024	576	
	720	480	1024	576	
HDTV	1280	720	1024	576	
	1920	1080	1024	576	

Menú de máscara de borde de visualización

Máscara de Borde

Aplique la función para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

Menú de zoom de visualización

Zoom

Utilice esta opción para reducir o ampliar el tamaño de la imagen en la pantalla de proyección. El zoom digital no es lo mismo que el zoom óptico y provoca la degradación de la calidad de la imagen.

Nota: La configuración de zoom se conservan al apagar y encender el proyector.

Menú de desplazamiento de la imagen de visualización

Desplazamiento imagen

Permite ajustar la posición horizontal (H) o vertical (V) de la imagen proyectada.

Permite mostrar el menú de distorsión trapezoidal de visualización automática

Corr. trap. Aut.

Automáticamente permite ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.

Menú de distorsión trapezoidal de visualización

Trapezoidal

Permite ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector (±40 grados).

Menú de audio

Menú de silencio de audio

Silencio

Utilice esta opción para desactivar temporalmente el sonido.

- Encendido: Elija "Encendido" para activar el silencio.
- Apagado: Elija "Apagado" para desactivar el silencio.

Nota: La función "Silencio" afecta tanto al volumen de los altavoces interno y externo.

Menú de volumen de audio

Volumen

Ajuste el nivel de volumen.

Menú Configuración

Menú de configuración de proyección

Proyección

Seleccione la proyección preferida entre frontal, posterior, techo superior y techo posterior.

Menú de configuración de tipo de pantalla

Tipo de Pantalla

Elija el tipo de pantalla entre 16:9 y 4:3.

Menú de configuración de energía

Encendido Directo

Elija "Encendido" para activar el modo Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente cuando se suministre alimentación CA, sin tener que presionar el botón "Encendido/apagado" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

Señal de Encendido

Seleccione "Encendido" para activar el modo Señal de Encendido. El proyector se encenderá automáticamente cuando se detecte una señal, sin tener que presionar el botón "Encendido/apagado" del panel de control del proyector o del mando a distancia.

Nota:

- Si la opción "Señal de Encendido" se establece en "Encendido", el consumo de energía del proyector en el modo de espera será superior a 3W.
- Esta función se aplica a fuentes VGA y HDMI.

Apagado Automático (min)

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no se esté enviando ninguna señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).

Modo ahorro de energía (min)

Permite configurar el temporizador de apagado.

- Modo ahorro de energía (min): Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará independientemente de si se envía o no una señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos). Nota: El modo de ahorro de energía se restablece cada vez que el proyector se apaga.
- Siempre on: Seleccione esta opción para mantener siempre activado el temporizador de apagado.

Modo de Energía (Standby)

Establezca el ajuste de modo de alimentación.

- Activo: Seleccione "Activo" para volver al modo de espera normal.
- **Eco.:** Elija "Eco." para ahorrar todavía más energía < 0,5 W.

USB Power(Espera)

Permite habilitar o deshabilitar la función de alimentación USB cuando el proyector se encuentra en el modo de espera.

Menú Configuración Seguridad

Seguridad

Habilite esta función para solicitar una contraseña antes de utilizar el proyector.

- **Encendido:** Seleccionar "Encendido" para utilizar la verificación de seguridad cuando se encienda el proyector.
- Apagado: Seleccionar "Apagado" para encender el proyector sin la verificación de la contraseña.

Nota: La contraseña predeterminada es 1234.

Temporiz. Seq.

Se puede seleccionar la función de tiempo (Mes/Día/Hora) para establecer la cantidad de horas que el proyector puede ser utilizado. Cuando haya pasado este tiempo se le pedirá que vuelva a introducir su contraseña.

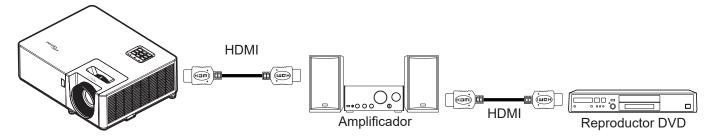
Cambiar Contraseña

Utilice esta opción para establecer o modificar la contraseña que se solicita al encender el proyector.

Menú de Establecer HDMI Link

Nota:

Cuando conecte los dispositivos compatibles con HDMI CEC al proyector con los cables HDMI, los
puede controlar en el mismo estado de encendido o apagado mediante la función de control de HDMI
Link en el OSD del proyector. Esto permite que un dispositivo o varios dispositivos en un grupo de
una fuente se enciendan o se apaguen a través de la función de HDMI Link. En una configuración
típica, el reproductor de DVD se puede conectar al proyector a través de un sistema de amplificación
o de cine en casa.



HDMI Link

Active o desactive la función HDMI Link. Las opciones Includi TV, Encender Link y Apagar Link sólo estarán disponibles si la opción se ha establecido en "Encendido".

Includi TV

Establezca esta opción en "Sí" si desea que el televisor y el proyector se apaguen automáticamente al mismo tiempo. Si no desea que los dos dispositivos se apaguen a la vez, establezca la opción en "No".

Encender Link

Comando de encendido de CEC.

- Mutuo: Tanto el proyector como el dispositivo CEC se encenderán a la vez.
- PJ → Dispositivo: El dispositivo CEC se encenderá sólo una vez encendido el proyector.
- Dispositivo → PJ: El proyector se encenderá sólo una vez encendido el dispositivo CEC.

Apagar Link

Habilite esta función para permitir que tanto HDMI Link como el proyector se apaguen automáticamente al mismo tiempo.

Menú de configuración del patrón de prueba

Patrón de prueba

Seleccione uno de los patrones de prueba Cuadrícula verde, Cuadrícula magenta, Cuadrícula blanca o Blanco, o deshabilite esta función (Apagado).

Menú Configuración: Ajustes remotos

Función IR

Establezca el ajuste de la Función IR.

- Encendido: Seleccione "Encendido" para utilizar el proyector con el mando a distancia desde los receptores de infrarrojos superior y frontal.
- Apagado: Seleccione "Apagado" y el proyector no se puede utilizar con el mando a distancia. Si selecciona "Apagado", podrá utilizar las teclas del panel de mandos.

F1/F2/F3

Asigne la función predeterminada para F1, F2 o F3 entre Patrón de prueba, Brillo, Contraste, Sleep Timer, Correspondencia en color, Temp.de Color, Gamma o Proyección.

Menú de configuración de ID del proyector

ID de Proyector

A través del menú, se puede configurar la definición de ID (rango de 0-99), que permite que el usuario controle un proyector individual a través del comando RS232.

Nota: Para obtener una lista completa de comandos RS232, consulte el manual del usuario RS232 en nuestro sitio web.

Menú de opciones de configuración

Idioma

Seleccione el idioma del menú OSD multilingüe entre inglés, alemán, francés, italiano, español, portugués, polaco, holandés, sueco, noruego/danés, finlandés, griego, chino tradicional, chino simplificado, japonés, coreano, ruso, húngaro, checoslovaco, árabe, tailandés, turco, persa, vietnamita, indonesio, rumano y eslovaco.

Menu Settings

Establezca la ubicación del menú en la pantalla y ajuste la configuración del temporizador del menú.

- Localización menú: Seleccionar la ubicación del menú en la pantalla de visualización.
- Menu de tiempo: Establezca la duración donde el menú OSD permanecerá visible en la pantalla.

Fuente Automática

Elija esta opción para permitir que el proyector busque automáticamente una fuente de entrada disponible.

Fuente de entrada

Selecciones la fuente de entrada de entre HDMI1, HDMI2, y VGA.

Nombre de entrada

Utilice esta opción para renombrar la función de entrada para una identificación más sencilla. Las opciones disponibles son HDMI1, HDMI2 y VGA.

Gran altitud

Cuando se seleccione "Encendido", los ventiladores girarán de forma más rápida. Esta función resulta de gran utilidad en áreas ubicados a gran altitud donde el aire es más escaso.

Bloqueo modo Display

Seleccione "Encendido" o "Apagado" para bloquear o desbloquear el ajuste de la configuración del modo de visualización.

Bloqueo teclado

Cuando la función de bloqueo del panel de control está "Encendido", el panel de control se bloqueará. No obstante, el proyector se puede utilizar con el mando a distancia. Si selecciona "Apagado", podrá reutilizar el panel de control.

Información Oculta

Habilite esta función para ocultar el mensaje de información.

- Apagado: Seleccione "Apagado" para mostrar el mensaje "Buscando".
- Encendido: Seleccione "Encendido" para ocultar los mensajes de información.

Logotipo

Utilice esta función para establecer la pantalla de inicio deseada. Si se realizan cambios, los cambios realizados se aplicarán la próxima vez que encienda el proyector.

- Por defecto: La pantalla de inicio predeterminada.
- Neutro: La opción Logotipo no se muestra en pantalla de inicio.
- Usuario: Se requiere la herramienta de captura de logotipo.

Nota: Visite el sitio web para descargar la herramienta de captura de logotipos. Formatos de archivo admitidos:png/bmp/jpg.

Color de fondo

Utilice esta función para visualizar una pantalla de color azul, rojo, verde, gris, para no mostrar ninguna pantalla o para mostrar una pantalla de logotipo cuando no hay ninguna señal disponible.

Nota: Si el color de fondo se establece en "Ninguno", dicho color es negro.

Configurar el menú de restablecer OSD

Restablecer OSD

Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica del menú OSD.

Restablecer parámetros

Permite restablecer la configuración por defecto de fábrica para toda la configuración.

Menú Información

Menú Información

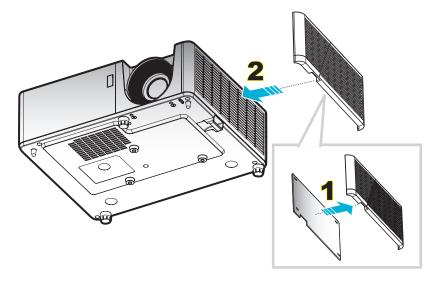
Permite visualizar la información del proyector, tal como se detalla a continuación:

- Regulación
- Número de serie
- Source
- Resolución
- Actualizar tasa
- Modo Display
- Modo de Energía (Standby)
- Horas de lámpara
- ID de Proyector
- Modo Brillo
- Versión FW

MANTENIMIENTO

Instalar y limpiar el filtro para el polvo

Instalar el filtro para el polvo



Nota:

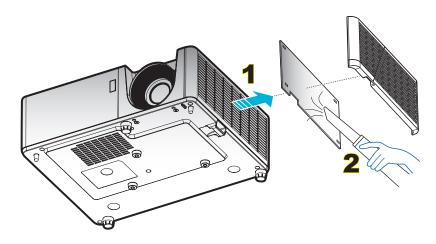
- Los filtros de polvo solo se suministran con algunos modelos en determinadas regiones con exceso de polvo.
- No disponible en Norteamérica ni Europa.
- Puede estar disponible para comprar esto en determinadas regiones. Visite nuestro sitio web para ver más detalles sobre los accesorios incluidos.

Limpiar el filtro para el polvo

Recomendamos que limpie el filtro de polvo cada tres meses. Límpielo con más frecuencia si se utiliza el proyector en ambientes con mucho polvo.

Procedimiento:

- 1. Desconecte la alimentación del proyector presionando el 🖰 botón que se encuentra en el teclado del proyector o el mando a distancia.
- Desconecte el cable de alimentación.
- 3. Tire del compartimento del filtro para el polvo para extraerlo por la parte inferior del proyector. 1
- 4. Extraiga el filtro de aire con cuidado. A continuación, limpie o cambie el filtro para el polvo. 2
- 5. Para instalar el filtro para el polvo, siga los pasos anteriores en orden inverso.



Resoluciones compatibles

Digital

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Modo de vídeo	B1/Sincronismo de detalle
720 x 400 a 70Hz	1280 x 720 a 60Hz	1024 x 768 a 60Hz	640 x 480p a 60Hz 4:3	1366 x 768 a 60Hz
640 x 480 a 60Hz	1280 x 800 a 60Hz		720(1440) x 480i a 60Hz 16:9	1280 x 800 a120Hz(RB)
640 x 480 a 67Hz	1280 x 1024 a 60Hz		720 x 480p a 60Hz 4:3	1900 x 1200 a 60Hz(RB)
640 x 480 a 72Hz	1600 x 1200 a 60Hz		720 x 480p a 60Hz 16:9	
640 x 480 a 75Hz	640 x 480 a 120Hz		720(1440) x 576i a 50Hz 16:9	
800 x 600 a 56Hz	800 x 600 a 120Hz		720 x 576p a 50Hz 4:3	
800 x 600 a 60Hz	1024 x 768 a 120Hz		720 x 576p a 50Hz 16:9	
800 x 600 a 72Hz	1280 x 800 a 120Hz		1280 x 720p a 60Hz 16:9	
800 x 600 a 75Hz			1280 x 720p a 50Hz 16:9	
832 x 624 a 75Hz			1920 x 1080i a 60Hz 16:9	
1024 x 768 a 60Hz			1920 x 1080i a 50Hz 16:9	
1024 x 768 a 70Hz			1920 x 1080p a 60Hz 16:9	
1024 x 768 a 75Hz			1920 x 1080p a 50Hz 16:9	
1280 x 1024 a 75Hz			1920 x 1080p a 24Hz 16:9	
1152 x 870 a 75Hz				

Analógica

B0/Sincronismo establecido	B0/Sincronismo estándar	B0/Sincronismo de detalle	B1/Sincronismo de detalle
720 x 400 a 70Hz	1280 x 720 a 60Hz	1024 x 768 a 60Hz	1366 x 768 a 60Hz
640 x 480 a 60Hz	1280 x 800 a 60Hz		1280 x 800 a120Hz(RB)
640 x 480 a 67Hz	1280 x 1024 a 60Hz		1900 x 1200 a 60Hz(RB)
640 x 480 a 72Hz	1600 x 1200 a 60Hz		
640 x 480 a 75Hz	1280 x 960 a 60Hz		
800 x 600 a 56Hz	640 x 480 a 120Hz		
800 x 600 a 60Hz	800 x 600 a 120Hz		
800 x 600 a 72Hz	1024 x 768 a 120Hz		
800 x 600 a 75Hz			
832 x 624 a 75Hz			
1024 x 768 a 60Hz			
1024 x 768 a 70Hz			
1024 x 768 a 75Hz			
1280 x 1024 a 75Hz			
1152 x 870 a 75Hz			

Compatibilidad con vídeo 3D verdadero

		Sincronismo de entrada	Sincronismo de entrada				
		1280 x 720P a 50Hz	Top and Bottom				
		1280 x 720P a 60Hz	Top and Bottom				
	LIDMI 4.45	1280 x 720P a 50Hz	Empaquetado marco				
	HDMI 1.4a Entrada 3D	1280 x 720P a 60Hz	Empaquetado marco				
	Zilliada OD	1920 x 1080i a 50Hz	Side by Side (dividido)				
		1920 x 1080i a 60Hz	Side by Side (dividido)				
		1920 x 1080P a 24Hz	Top and Bottom				
		1920 x 1080P a 24Hz	Empaquetado marco				
		1920 x 1080i a 50Hz					
		1920 x 1080i a 60Hz					
Resolución de		1280 x 720P a 50Hz	Side by Side (dividido)				
entrada		1280 x 720P a 60Hz		Modo SBS activado			
		800 x 600 a 60Hz					
		1024 x 768 a 60Hz					
		1280 x 800 a 60Hz					
	HDMI 1.3	1920 x 1080i a 50Hz					
		1920 x 1080i a 60Hz					
		1280 x 720P a 50Hz					
		1280 x 720P a 60Hz	Top and Bottom	Modo TAB activado			
		800 x 600 a 60Hz					
		1024 x 768 a 60Hz					
		1280 x 800 a 60Hz					
		480i	HQFS	El formato 3D es Secuencia de imágenes			

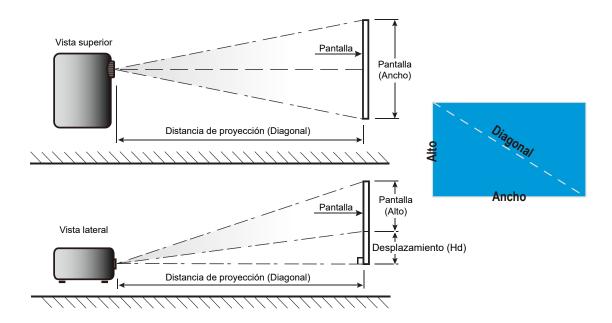
Nota:

- Si la entrada 3D es 1080p a 24 Hz, se debe reproducir con múltiple integral con el modo 3D.
- Compatibilidad para reproducción 3DTV NVIDIA si no hay tarifa de patente de Optoma.
- 1080i a 25 Hz y 720p a 50 Hz funcionará a 100 Hz; 1080p a 24 Hz funcionará a 144 Hz; otras temporizaciones 3D funcionarán a 120 Hz.

Tamaño de imagen y distancia de proyección

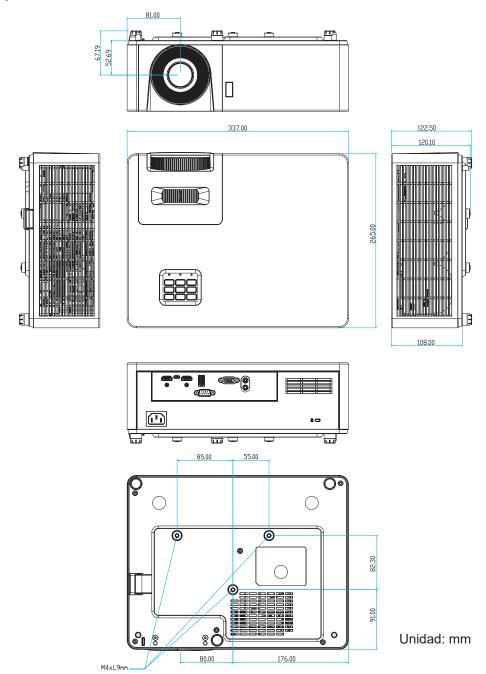
Longitud	Tamaño	de la pant	talla (anch	o x alto)	Distancia de proyección (Diagonal)				Desplazamiento	
diagonal de	(n	n)	(pulga	adas)		(m)		(pies)		(Hd)
la pantalla (16:9)	Ancho	Alto	Ancho	Alto	Gran anular	Teleobjetivo	Gran anular	Teleobjetivo	(m)	(pulgadas)
25,4	0,52	0,39	20,32	15,24	1,00	1,11	3,28	3,64	0,06	2,36
30	0,61	0,46	24,00	18,00	1,18	1,32	NA	4,33	0,07	2,76
40	0,81	0,61	32,00	24,00	1,58	1,76	5,18	5,77	0,09	3,54
50	1,02	0,76	40,00	30,00	1,97	2,19	6,46	7,19	0,12	4,72
60	1,22	0,91	48,00	36,00	2,37	2,63	7,78	8,63	0,14	5,51
70	1,42	1,07	56,00	42,00	2,76	3,07	9,06	10,07	0,16	6,30
80	1,63	1,22	64,00	48,00	3,15	3,51	10,33	11,52	0,18	7,09
90	1,83	1,37	72,00	54,00	3,55	3,95	11,65	12,96	0,21	8,27
100	2,03	1,52	80,00	60,00	3,94	4,39	12,93	14,40	0,23	9,06
120	2,44	1,83	96,00	72,00	4,73	5,27	15,52	17,29	0,27	10,63
150	3,05	2,29	120,00	90,00	5,91	6,58	19,39	21,59	0,34	13,39
180	3,66	2,74	144,00	108,00	7,10	7,90	23,29	25,92	0,41	16,14
200	4,06	3,05	160,00	120,00	7,88	8,78	25,85	28,81	0,46	18,11
250	5,08	3,81	200,00	150,00	9,86	10,97	32,35	35,99	0,57	22,44
300	6,10	4,57	240,00	180,00	11,83	NA	38,81	NA	0,69	27,17

Nota: Relación de zoom: 1,1x



Dimensiones del proyector e instalación en el techo

- 1. Para no dañar el proyector, utilice el soporte para el techo de Optoma.
- 2. Si desea utilizar un montaje de techo de otros fabricantes, asegúrese de que los tornillos utilizados para fijar el proyector cumplen las siguientes especificaciones:
- Tipo de tornillo: M4*10
- Longitud mínima del tornillo: 10 mm



Nota: Tenga en cuenta que los daños resultantes de la instalación incorrecta invalidarán la garantía.



Advertencia:

- Si compra un soporte para el techo de otro fabricante, asegúrese de utiliza tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos dependerá del grosor de la placa de montaje.
- Asegúrese de mantener una distancia de al menos 10 cm entre el techo y la parte inferior del proyector.
- Evite instalar el proyector cerca de una fuente de calor.

Códigos del mando a distancia infrarrojo 1



Clave		Código de clave	Definición de tecla de impresión	Descripción
Encender	<u></u>	81	Encendido/Apagado	Presionar para encender y apagar el proyector.
Cambiar	ė	3E	Cambiar	Presionar para activar y desactivar el ratón USB.
Pantalla en blanco / Silencio de audio	Ø	8A	Ø	Presionar para ocultar o mostrar la imagen de la pantalla y desactivar o activar el audio.
Congelar		8B	Congelar	Presionar para congelar la imagen del proyector.
Silencio	M	92	娫	Presionar para desactivar y activar momentáneamente el audio.
Clic con el botón izquierdo del ratón	L	СВ	L	Se utiliza como clic con el botón izquierdo del ratón.
Clic con el botón derecho del ratón	R	СС	R	Se utiliza como clic con el botón derecho del ratón.
D ()		C6	Flecha Arriba	
Botones de selección de cuatro	(<u>A</u>)	C8	Flecha Izquierda	Utilice ▲ ▼ ◀ ▶ para seleccionar las
direcciones	▼	C9	Flecha Derecha	opciones o realizar ajustes en su selección.
dii cooloi log		C7	Flecha Abajo	
Entrar		C5	Entrar	Permite confirmer la opción coloccionada
□III(al		CA	Entrar	Permite confirmar la opción seleccionada.
Página -		C2	Página -	Presionar para avanzar página.

Clave		Código de clave	Definición de tecla de impresión	Descripción
Láser		N/A	Láser	Se utiliza como puntero láser.
Página +		C1	Página +	Presionar para retroceder página.
Trapezoidal	- +	85	Corrección trapezoidal +	Presionar para ajustar la distorsión de la imagen
Паредоцаі		84	Corrección trapezoidal -	causada por la inclinación del proyector.
Volumen	- +	8C	Volumen +	Presionar para subir o bajar el volumen.
Relación de aspecto / 1		8F 98	Volumen -	 Presione este botón para cambiar la relación de aspecto de una imagen mostrada. Se utiliza como número "1" del teclado numérico.
Menú / 2		88	Menú / 2	 Presionar para mostrar los menús de visualización en pantalla del proyector o salir de los mismos. Se utiliza como número "2" del teclado numérico.
Tres dimensiones / 3		93	Tres dimensiones / 3	 Presionar para seleccionar manualmente un modo 3D que coincida con el contenido 3D. Se utiliza como número "3" del teclado numérico.
HDMI / 4		86	HDMI/4	 Presionar para elegir la fuente HDMI. Se utiliza como número "4" del teclado numérico.
VGA / 5		D0	VGA/5	 Presionar para elegir la fuente VGA. Se utiliza como número "5" del teclado numérico.
Vídeo / 6		D1	Vídeo / 6	Se utiliza como el número "6" del teclado numérico.
		D2	Usuario 1/7	Botones definidos por el usuario.
Usuario1 / 7; Usuari	o2 / 8;	D3	Usuario 2/8	Consulte la página 39 para realizar la configuración.
Usuario3 / 9		D4	Usuario 3/9	Utilice como números del teclado numérico "7", "8" y "9", respectivamente.
Source		C3	Source	Presionar para seleccionar una señal de entrada.
Modo Brillo / 0	*/*	96	*/* / O	 Presionar para ajustar automáticamente el brillo de la imagen para ofrecer un rendimiento óptimo de contraste. Se utiliza como número "0" del teclado numérico.
Resincronización		C4	Resincronización	Presionar para sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.

Códigos del mando a distancia infrarrojo 2



Clave		person	digo alizado Byte 2	Código de datos Byte 3	Definición de tecla de impresión	Descripción
Encendido	மு	32	CD	02	ENCENDIDO	Presionar para encender el proyector.
Power Off	1	32	CD	2E	APAGADO	Presionar para apagar el proyector.
Usuario1		32	CD	36	User1	Botones definidos por el usuario.
Usuario2		32	CD	65	User2	Consulte la página 39 para
Usuario3		32	CD	66	User3	realizar la configuración.
Brillo	-;\\	32	CD	41	Brillo	Permite ajustar el brillo de la imagen.
Contraste	•	32	CD	42	Contraste	Permite controlar el grado de diferencia entre las partes más claras y más oscuras de la imagen.
Modo Display	•	32	CD	05	Modo	Seleccione un modo de visualización para la configuración optimizada para las diferentes aplicaciones. Consulte la página 31.
Trapezoidal		32	CD	07	Trapezoidal	Permite ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.

Clave		person	ligo alizado Byte 2	Código de datos Byte 3	Definición de tecla de impresión	Descripción
Aspecto de Ratio		32	CD	64	Aspecto de Ratio	Presione este botón para cambiar la relación de aspecto de una imagen mostrada.
3D		32	CD	89	3D	Seleccione manualmente un modo 3D que coincida con el contenido 3D.
Volumen +	<u> </u>	32	CD	09	Volumen +	Ajústelo para subir el volumen.
5.4		32	CD	11	A	
Botones de cuatro	N CON	32	CD	10	◀	Utilice ▲, ◀, ▶ o ▼ para seleccionar las opciones o realizar
direcciones		32	CD	12	>	ajustes en su selección.
		32	CD	14	▼	
Source	\bigcirc	32	CD	18	Source	Pulse "Source" para seleccionar una señal de entrada.
Botón Entrar	←	32	CD	0F	←	Permite confirmar la opción seleccionada.
Resincronización	\bigcirc	32	CD	04	Resincronización	Permite sincronizar automáticamente el proyector con la fuente de entrada.
Volumen -	$\overline{\mathbf{v}}$	32	CD	0C	Volumen -	Ajústelo para bajar el volumen.
Menú		32	CD	0E	Menú	Permite mostrar los menús de visualización en pantalla para el proyector o salir de dichos menús.
HDMI 1	(1444411)	32	CD	16	HDMI1	Presione "HDMI1" para elegir la fuente disponible en el conector HDMI 1.
HDMI 2	(11111111111111111111111111111111111111	32	CD	30	HDMI2	Presione "HDMI2" para elegir la fuente disponible en el conector HDMI 2.
VGA 1	(00000 (00000)	32	CD	1B	VGA1	Presione "VGA1" para seleccionar la fuente desde el conector de entrada VGA.
VGA 2	000000	32	CD	1E	VGA2	Sin función.
Vídeo	•	32	CD	1C	Vídeo	Sin función.
YPbPr	000	32	CD	17	YPbPr	Sin función.

Resolución de problemas

Si detecta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico.

Problemas con la Imagen

- ? No aparece ninguna Imagen en la pantalla.
 - Asegúrese de que todos los cables de señal y alimentación se encuentren conectados correcta y firmemente, de acuerdo con lo descrito en la sección "Instalación".
 - Asegúrese de que los contactos de los conectores no estén doblados o rotos.
 - Asegúrese de que la función "Silencio" no esté activada.
- ? La imagen está desenfocada
 - Gire el anillo de enfoque en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario hasta que la imagen sea nítida y legible. (Consulte la página 18).
 - Asegúrese de que la pantalla del proyector se encuentra a la distancia requerida. (Consulte la página 45).
- ? La pantalla se alarga al mostrarse en un título de DVD 16:9
 - Al reproducir un DVD anamórfico o un DVD 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen en el formato 16: 9 en el lado del proyector.
 - Por favor, configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (ancho) en su reproductor de DVD.
- ? La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande
 - Para aumentar o reducir el tamaño de la imagen proyectada, gire la palanca de zoom en el sentido de las agujas del reloj o en sentido contrario. (Consulte la página 18).
 - Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
 - Presione el botón "Menú" del panel del proyector y vaya a "Pantalla → Aspecto de Ratio". Pruebe las distintas opciones.
- ? La imagen tiene los lados inclinados:
 - Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta.
- ? La imagen está invertida
 - Seleccione "Setup → Proyección" en el menú OSD y ajuste la dirección de proyección.

Otros Problemas

- El proyector deja de responder a todos los controles
 - Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación. Espere al menos 20 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.

Problemas con el mando a distancia

- Si el mando a distancia no funciona
 - Compruebe que el ángulo de operación del mando a distancia está dentro de un ángulo de ±30° hacia el receptor IR del proyector.
 - Asegúrese de que no hay ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. No se aleje más de 12 metros (39,4 pies) del proyector.
 - Asegúrese de que las pilas están correctamente insertadas.
 - Reemplace las pilas si están agotadas.

Indicador de advertencia

Cuando se encienden los indicadores de advertencia (tal como se muestra a continuación), el proyector se apagará automáticamente:

- El indicador LED "Lámpara" se ilumina en rojo y si el indicador "Alimentación" parpadea en rojo.
- El indicador LED "Temp" se ilumina en rojo y si el indicador "Alimentación" parpadea en rojo. Esto indica que el proyector se ha sobrecalentado. En condiciones normales, el proyector se puede volver a encender.
- El indicador LED "Temp" parpadea en rojo y si el indicador "Alimentación" parpadea en rojo.

Desconecte el cable de alimentación del proyector, espere 30 segundos e inténtelo de nuevo. Si el indicador de advertencia se enciende de nuevo o empieza a parpadear, póngase en contacto con el proveedor del servicio para obtener ayuda.

Mensajes de iluminación con LED

Mensajes		LED de encendido		LED de la lámpara
	(Rojo)	(Azul)	(Rojo)	(Rojo)
En reposo (Cable de alimentación de entrada)	lluminado			
Encendido (Calentamiento)		Intermitente (0,5 segundos apagado, 0,5 segundos encendido)		
Encendido e lluminación de la lámpara		lluminado		
Apagado (Refrigeración)		Intermitente (0,5 segundos apagado/ 0,5 segundos encendido). Vuelve a encenderse en rojo permanente cuando el ventilador de refrigeración se apaga.		
Resumen rápido (100 segundos)		Intermitente (0,25 segundos apagado, 0,25 segundos encendido)		
Error (fallo de la lámpara)	Intermitente			lluminado
Error (fallo de Ventilador)	Intermitente		Intermitente	
Error (Exceso de temperatura)	Intermitente		lluminado	

Apagado:



Advertencia Temperatura:



Especificaciones

Opción	Descripción
Tecnología	Texas Instrument DMD, 12 grados 0,55"(dimensión)/resolución DMD X1, S450 (mecanografía de embalaje), Darkchip(DC) 3
Resolución de salida	XGA 1024x768
Resolución máxima de entrada	Full HD 1920 x 1080 @60Hz
Objetivo	 Relación de proyección: 1,94~2,16 (60"@2,37m) Apertura del diafragma: 2,41-2,53 Distancia focal: 21,85~ 24,01mm Intervalo de zoom: 1,1x
Desfase	115 % ±5 %, fijo
Tamaño de imagen	25,4" ~ 301" (optimizado a 60")
Distancia de proyección	1,0 m ~ 11,8 m (optimizado a 2,37m)
I/Os	 HDMI 1.4b (x2) Entrada VGA Entrada de audio de 3,5 mm USB Tipo-A para USB de alimentación de 5 V/1,5 A Salida de audio de 3,5 mm Micro USB RS-232
Color	1.073,4 millones de colores
Frecuencia de exploración	 Frecuencia de exploración horizontal: 15,375~91,146 KHz Frecuencia de exploración vertical: 24 ~ 85 Hz (120 Hz para proyector con función 3D)
Altavoz	Sí, 15 W
Consumo de energía	 Mínimo: 122 W (típico), 140 W (máximo) a 110 VCA 120 W (típico), 138 W (máximo) a 220 VCA Máximo: 145 W (típico), 167 W (máximo) a 110 VCA 140 W (típico), 161 W (máximo) a 220 VCA
Corriente de entrada	1,8A
Orientación de instalación	Frontal, Trasera, Techo, Trasera-Superior
Dimensiones (A x F x L)	 Sin pies: 337 x 265 x 108 mm (13,27 x 10,43 x 4,25 pulgadas) Con pies: 337 x 265 x 122,5 mm (13,27 x 10,43 x 4,82 pulgadas)
Peso	4,2 kg (9,26 lb)
Condiciones medioambientales	Funcionamiento a 5 \sim 40 $^{\circ}$ C , humedad del 10% al 85% (sin condensación)

Nota: Todas las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

