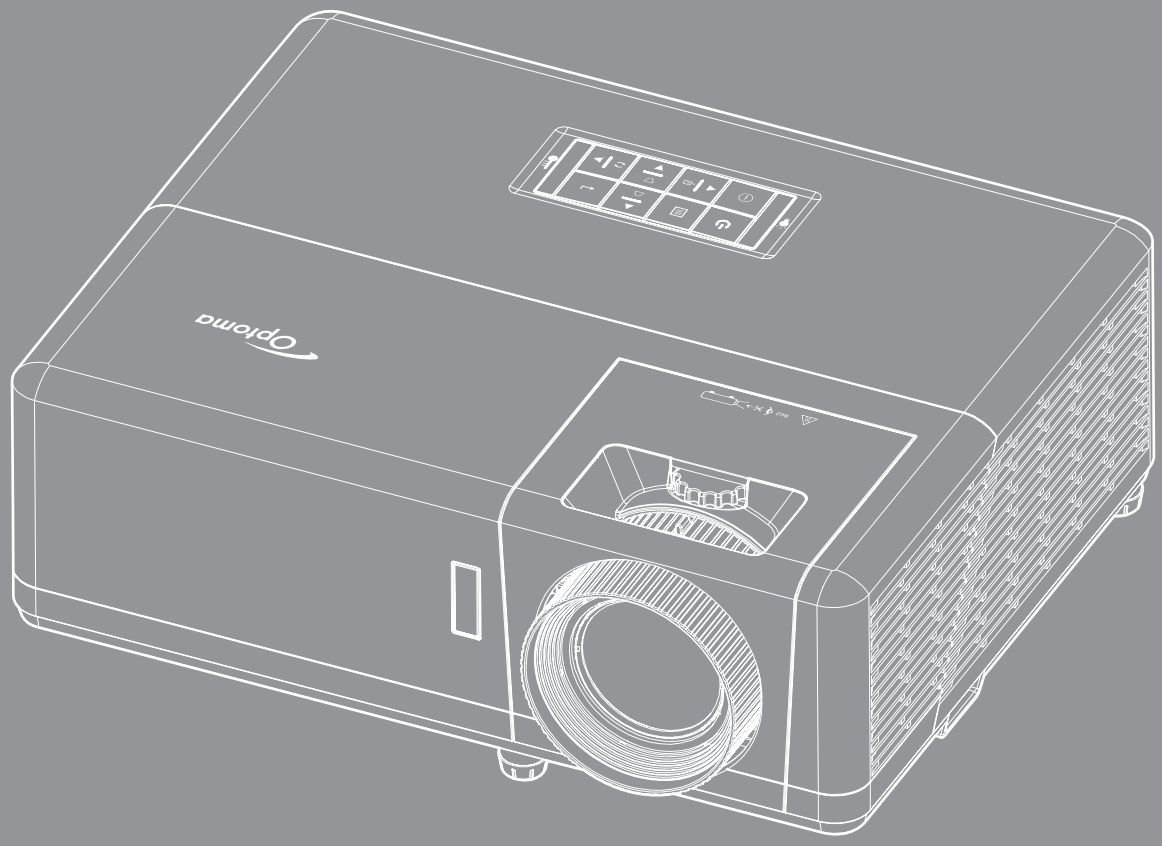
Proiector DLP®



Manual de utilizare

CUPRINS

SIGURANŢĂ 4

Instrucţiuni importante de siguranţă 4
Informaţii privind siguranţa în cazul radiaţiilor laser 5
Notă despre laser 6
Drept de autor 7
Declinarea răspunderii 7
Recunoaşterea mărcilor comerciale 7
FCC 7
Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE 8
DEEE 8
Specificații și etichete de avertizare 8
Curățarea obiectivului 9

INTRODUCERE 10

Conţinutul pachetului 10
Accesorii standard 10
Prezentare generală a produsului 11
Conexiuni 12
Tastatură 13
Telecomandă 14

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA 15

Instalarea proiectorului 15
Conectarea surselor la proiector 17
Ajustarea imaginii proiectate 18
Instalarea telecomenzii 19

UTILIZAREA PROIECTORULUI 21

Pornirea/oprirea proiectorului 21
Selectarea unei surse de intrare 22
Caracteristici şi navigarea în meniu 23
Arborele meniului OSD 24
Meniul Imagine 32
Afişare meniu 36
Meniul Setări 40
Meniu intrare 43
Meniul Audio 44
Control meniu 45
Meniul informații 57

INFORMAŢII SUPLIMENTARE..... 58

Rezoluţii compatibile..... 58
Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie 63
Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan 64
Coduri telecomandă IR..... 66
Depanare..... 69
Indicatoare de avertizare..... 71
Specificaţii 72
Birourile Optoma din întreaga lume..... 73

SIGURANŢĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezenţa instrucţiunilor importante de operare şi întreţinere (service) în literatura care însoţeşte aparatul.

Vă rugăm să respectaţi toate atenţionările, măsurile de precauţie şi de întreţinere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucţiuni importante de siguranţă

- Nu blocaţi orificiile de ventilaţie. Pentru a asigura funcţionarea fiabilă a proiectorului şi pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalaţi proiectorul într-o locaţie care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasaţi proiectorul pe o măsuţă de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneţi proiectorul într-un spaţiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărţi sau cutie care restricţionează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu şi/sau şoc electric, nu expuneţi proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalaţi lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsaţi obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune şi provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau şoc electric.
- Nu utilizaţi în următoarele condiţii:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    (i) Asiguraţi-vă că temperatura camerei este în limitele 0°C ~ 40°C
    (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
  - În zonele susceptibile la praf şi murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiţi aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocaţi lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcţiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească şi să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideţi sau dezasamblaţi proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Nu încercaţi să reparaţi singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunaţi la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparaţie.
- Verificaţi cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranţă.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreţinere.
- Folosiţi doar ataşamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul funcționării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.

- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Întrucât întreruperile de curent și scăderile de tensiune pot deteriora dispozitivele.

Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Acest produs este clasificat ca PRODUS LASER DE CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 conform standardului IEC 60825-1:2014 și, de asemenea, este conform cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 ca produs din Grupa de risc 2, LIP (proiector iluminat cu laser), așa cum este definit în IEC 62471-5: Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.
- Corespunde cu 21 CFR 1040.10 și 1040.11 cu excepșia conformității ca și grupă de risc 2 LIP definită în IEC 62471- 5: Ed.1.0. Pentru mai multe informații consultați Notele despre laser nr 57, din data de 8 mai 2019.
- IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 CLASA 1 PRODUS LASER PENTRU CONSUMATORI GRUPA DE RISC 2
- IEC 62471-5:2015 GRUPA DE RISC 2







- Instrucțiuni suplimentare pentru supravegherea copiilor: aceștia nu trebuie să privească prin sau să utilizeze instrumente optice.
- Instrucțiuni suplimentare cu privire la instalarea în locuri ferite de accesul copiilor.
- Se recomandă supravegherea copiilor și nu permiteți să se uite în raza proiectorului la orice distanță de proiector.
- Se recomandă să se folosească cu atenție telecomanda pentru pornirea proiectorului atâta timp cât sunteți în fața lentile de proiecție.
- Utilizatorului i se recomandă evitarea folosirii de ajutoare optice, cum ar fi binoclul sau telescoapele în interiorul fasciculului.
- Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5: 2015.

- ATENŢIONARE: MONTAȚI DEASUPRA CAPULUI COPIILOR Se recomandă folosirea unui montaj de tavan pentru a-l plasa deasupra ochilor copiilor.
- Atenție - utilizarea comenzilor sau a reglajelor sau executarea altor proceduri decât cele specificate în prezentul document poate duce la o expunere periculoasă la radiații.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți fasciculul când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate duce la deteriorarea permanentă a ochilor.

Nerespectarea procedurii de control, reglare sau funcționare poate provoca deteriorarea prin expunerea la radiații laser.

Notă despre laser

IEC 60825-1:2014/EN 60825-1+A11/EN50689:2021 CLASA 1 PRODUS LASER PENTRU CONSUMATORI GRUPA DE RISC 2.

Produsul este destinat utilizării ca produs laser de consum și este conform cu EN 50689:2021.

PRODUS LASER DE CONSUM CLASA 1

EN 50689:2021

Drept de autor

Această publicaţie, inclusiv toate fotografiile, ilustraţiile şi software-ul, este protejată în temeiul legilor internaţionale privind protecţia drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conţinute în acesta nu pot fi reproduse fără consimţământul scris al autorului.

© Drept de autor 2026

Declinarea răspunderii

Informaţiile din acest document pot fi modificate fără înştiinţare prealabilă. Producătorul nu face nicio declaraţie şi nu oferă nicio garanţie cu privire la conţinutul acestui document şi nu îşi asumă garanţiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul îşi rezervă dreptul de a revizui acest document şi de a face modificări periodice ale conţinutului, fără obligaţia de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoaşterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise şi cu cereri depuse în alte ţări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI şi High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite şi în alte ţări.

DLP®, DLP Link şi sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deţinătorilor respectivi şi sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat şi s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidenţiale. Acest aparat generează, utilizează şi poate radia energie de frecvenţă şi dacă nu este instalat şi utilizat conform instrucţiunilor, poate cauza interferenţe dăunătoare comunicaţiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanţie că nu vor apărea interferenţe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferenţa prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau repoziţionarea antenei de recepţie.
- Creşterea distanţei dintre aparat şi receptor.
- Conectaţi aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultaţi distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experienţă pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menţine conformitatea cu reglementările FCC.

Atenţie

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicaţii, pentru a opera acest proiector.

Condiţii de funcţionare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Operarea se supune următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferenţe dăunătoare şi
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferenţă primită, inclusiv interferenţe care pot provoca funcţionare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaraţie de conformitate pentru ţările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcţia RF)

DEEE

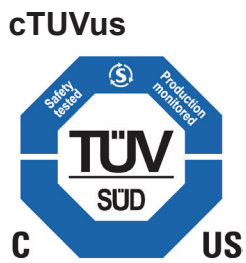
Instrucţiuni de eliminare

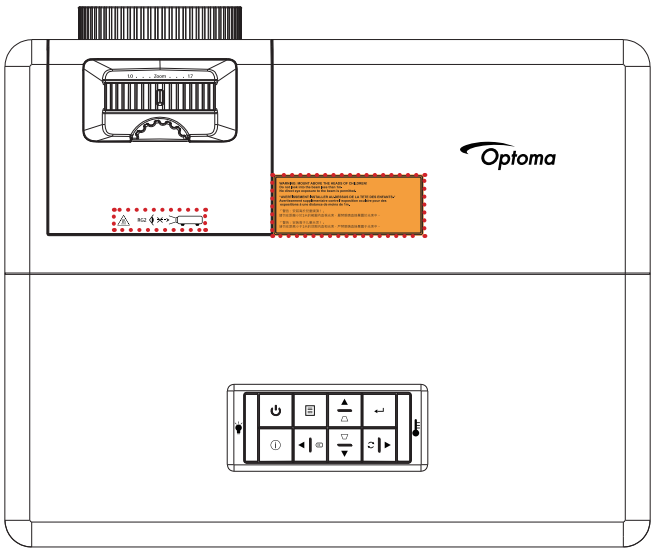
Nu aruncaţi acest aparat electronic în coşul de gunoi când renunţaţi la el. Pentru a reduce poluarea şi a asigura protecţia maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclaţi.

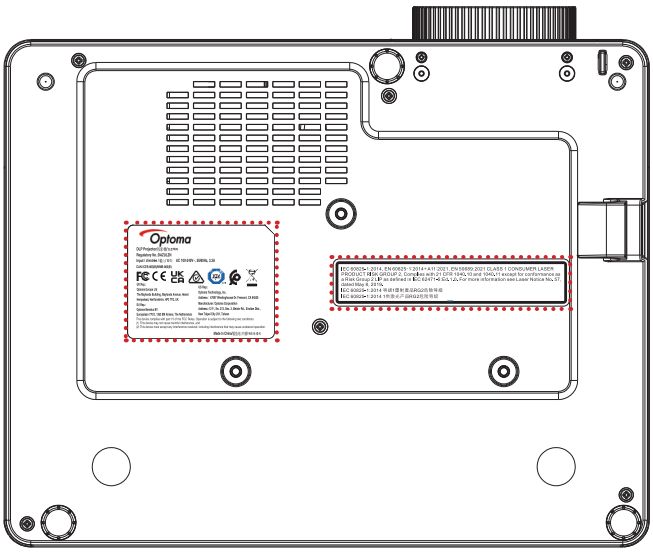
Specificații și etichete de avertizare

Etichetele cu specificații și avertizări sunt amplasate în următoarele locații:









Notă: *Pentru sursa de alimentare, puterea nominală și informații despre produs, consultați eticheta de pe partea inferioară a produsului.*

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeţi lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.

ATENȚIE! **Suprafață fierbinte, nu atingeți**



- Nu puneți mâinile, fața sau alte obiecte în fața lentilei proiectorului în timp ce proiectorul funcționează. Acest lucru poate cauza încălzirea extremă a obiectului și, eventual, un incendiu sau deteriorarea acestuia din cauza căldurii emise de fluxul luminos. Lucrurile plasate în fața lentilei se pot supraîncălzi și arde sau pot declanșa un incendiu.
- Nu pulverizați gaz inflamabil pentru a scăpa de praful și murdăria care se acumulează în obiectiv. Acest lucru ar putea provoca un incendiu.



Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.



- Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).
- Acest echipament este echipat cu mufă de împământare cu trei pini.
- Nu îndepărtați pinul de împământare de pe mufa de alimentare.
- Aceasta este o funcţie de siguranţă. Dacă nu resușiți să conectați mufa la priză, contactați un electrician.
- Nu subestimați scopul unei prize de împământare.

INTRODUCERE

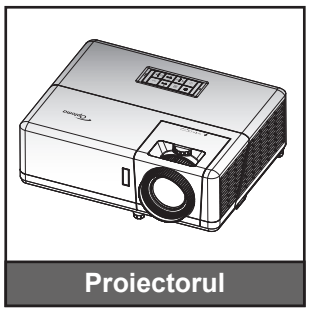
Mulțumim pentru că ați cumpărat acest proiector laser Optoma. Pentru o listă completă a funcțiilor vă rugăm să vizitați pagina produsului pe siteul nostru web, acolo unde veți găsi informatii suplimentare și documentație cum ar fi și întrebări frecvente.

Conţinutul pachetului

Dezambalaţi cu atenţie şi verificaţi dacă aveţi toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menţionate drept accesorii opţionale să nu fie disponibile în funcţie de model, de specificaţii şi de regiunea de achiziţie. Verificaţi locul de achiziţie. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcţie de regiune.

Certificatul de garanţie este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultaţi distribuitorul pentru informaţii detaliate.

Accesorii standard


Proiectorul


Telecomandă


Mufă de alimentare

☐ Broşură de garanţie
☑ Manual de utilizare - pornire rapidă

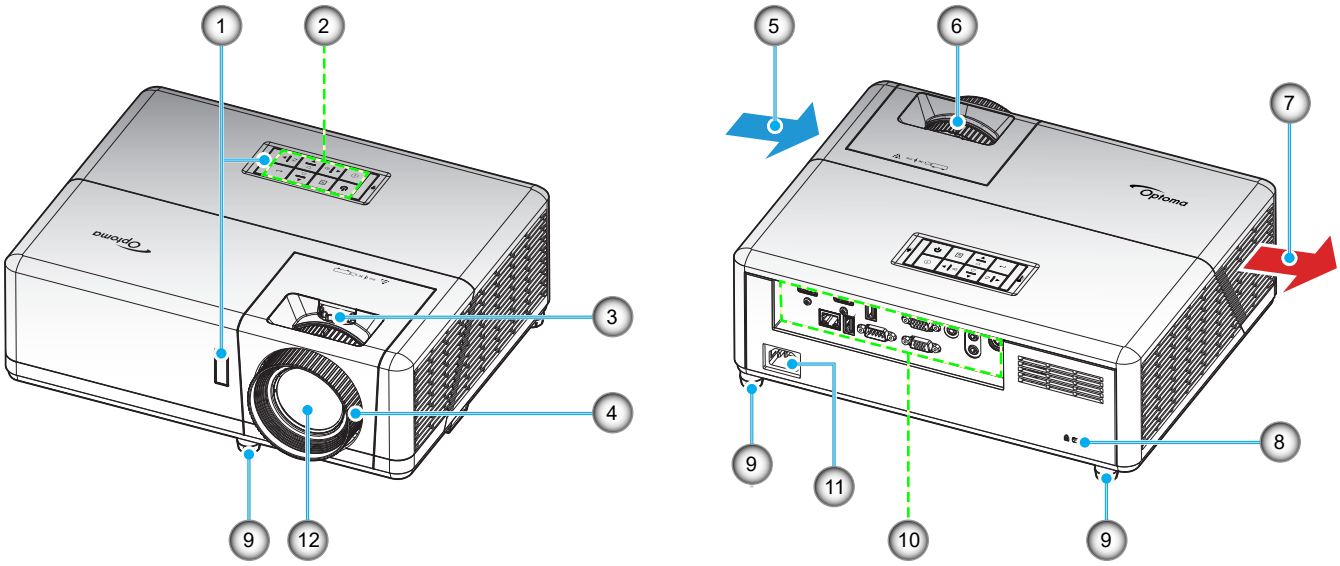
Documente

Notă:

- *Pentru informaţii despre garanţie, vă rugăm vizitaţi adresa https://www.optoma.com/support/download*
- *Pentru a avea acces la informațiile de configurare, manualul de utilizare, informațiile privind garanția și actualizările produsului, vă rugăm să scanați codul QR sau să vizitați următorul URL: https://www.optoma.com/support/download*

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



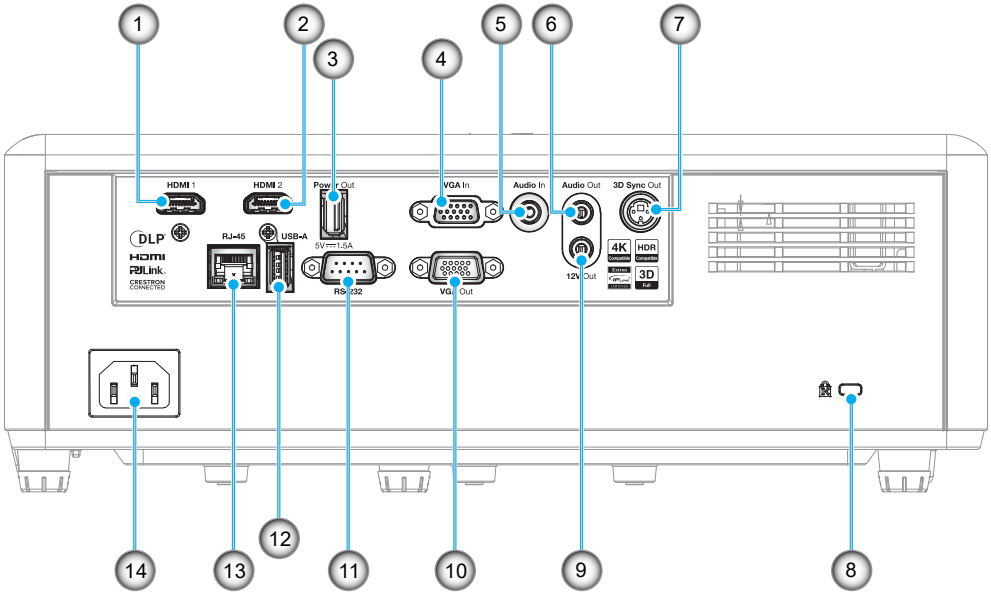
Notă:

- *Nu blocaţi orificiile de admisie şi evacuare ale proiectorului.*
- *Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi un spaţiu de cel puţin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie şi evacuare.*

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Receptoare infra-roşu	7.	Ventilare (ieşire)
2.	Tastatură	8.	Port de blocare Kensington™
3.	Disc deplasare lentilă	9.	Picioare de înclinare-ajustare
4.	Inelul de focalizare	10.	Intrare/Ieşire
5.	Ventilare (intrare)	11.	Priză alimentare
6.	Pârghie pentru zoom	12.	Obiectiv

INTRODUCERE

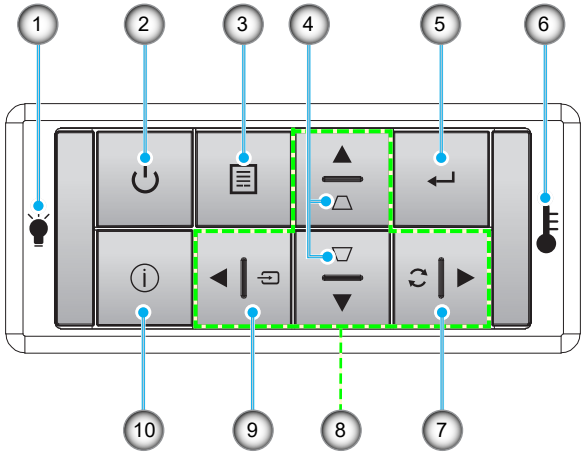
Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 1	8.	Port de blocare Kensington™
2.	Conector HDMI 2	9.	Conector ieşire 12 V
3.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V⎓1,5A)	10.	Conector ieșire VGA
4.	Conector intrare VGA	11.	Conector RS-232
5.	Conector intrare audio	12.	Conector USB tip A
6.	Conector ieşire audio	13.	Conector RJ-45
7.	Conector sincronizare 3D	14.	Priză alimentare

INTRODUCERE

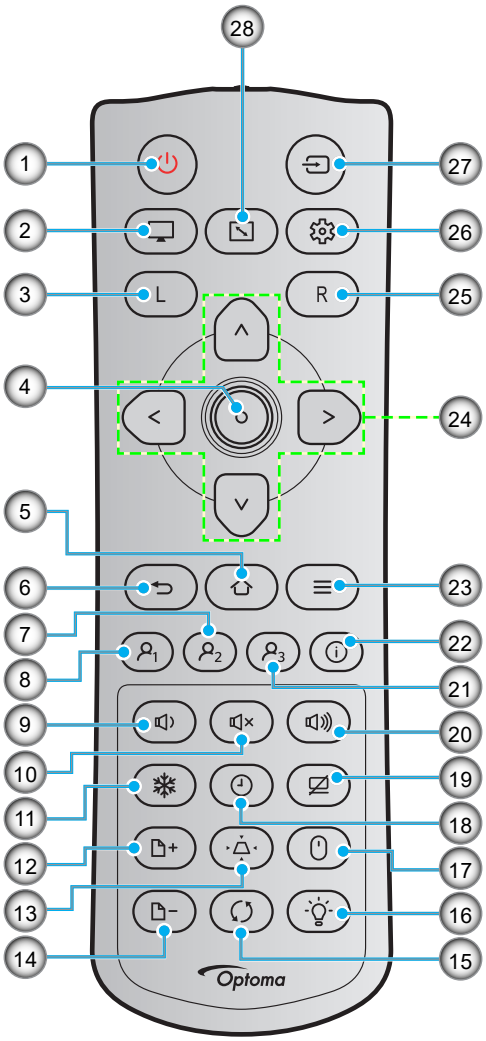
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Lampă	6.	LED Temperatură
2.	Pornirea şi LED-ul Power	7.	Resincronizare
3.	Meniu	8.	Patru taste direcţionale de selectare
4.	Corectarea imaginii trapezoidale	9.	Sursă
5.	Introd.	10.	Informatii

INTRODUCERE

Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Puternic	15.	Resincronizare
2.	Mod de afisare	16.	Mod Sursă de lumină
3.	Clic stânga mouse	17.	Mouse
4.	Introd.	18.	Cronometru oprire
5.	Home (Acasă)	19.	Mut AV
6.	Reveniţi	20.	Volum +
7.	Utilizator 2 (Alocabil)	21.	Utilizator 3 (Alocabil)
8.	Utilizator 1 (Alocabil)	22.	Informatii
9.	Volum -	23.	Meniu
10.	Mut	24.	Patru taste direcţionale de selectare
11.	Stop Cadru	25.	Clic dreapta mouse
12.	Pagina sus	26.	Meniul Setări
13.	Trapezoid	27.	Sursă
14.	Pagina jos	28.	Raportul de aspect

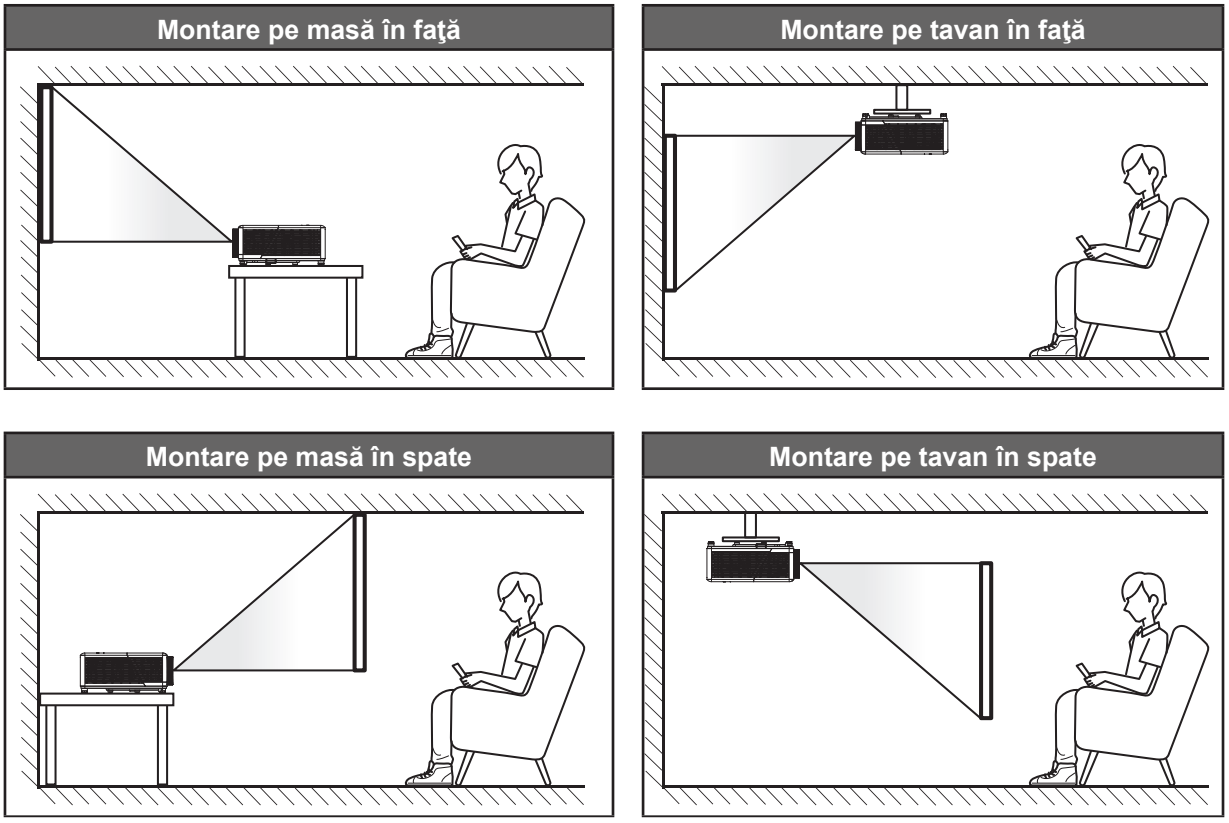
Notă: *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcţie, în cazul modelelor care nu acceptă funcţiile respective.*

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziţii tipice.

Dispunerea camerei sau preferinţele personale vor dicta alegerea locaţiei de instalare. Luaţi în considerare dimensiunea şi poziţia ecranului, locaţia unei prize adecvată, precum şi locaţia şi distanţa dintre proiector şi restul echipamentului.



Proiectorul trebuie aşezat pe o suprafaţă plană şi la 90 de grade/perpendicular faţă de ecran.

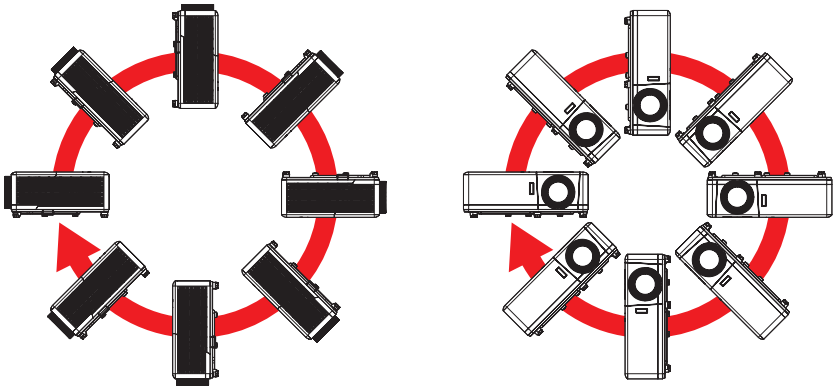
- Pentru a determina locaţia proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultaţi tabelul distanţelor de la pagina *63*.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanţă dată, consultaţi tabelul distanţelor de la paginile *63*.

Notă: *Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât creşte dimensiunea imaginii proiectate şi, de asemenea, creşte decalajul vertical în mod proporţional.*

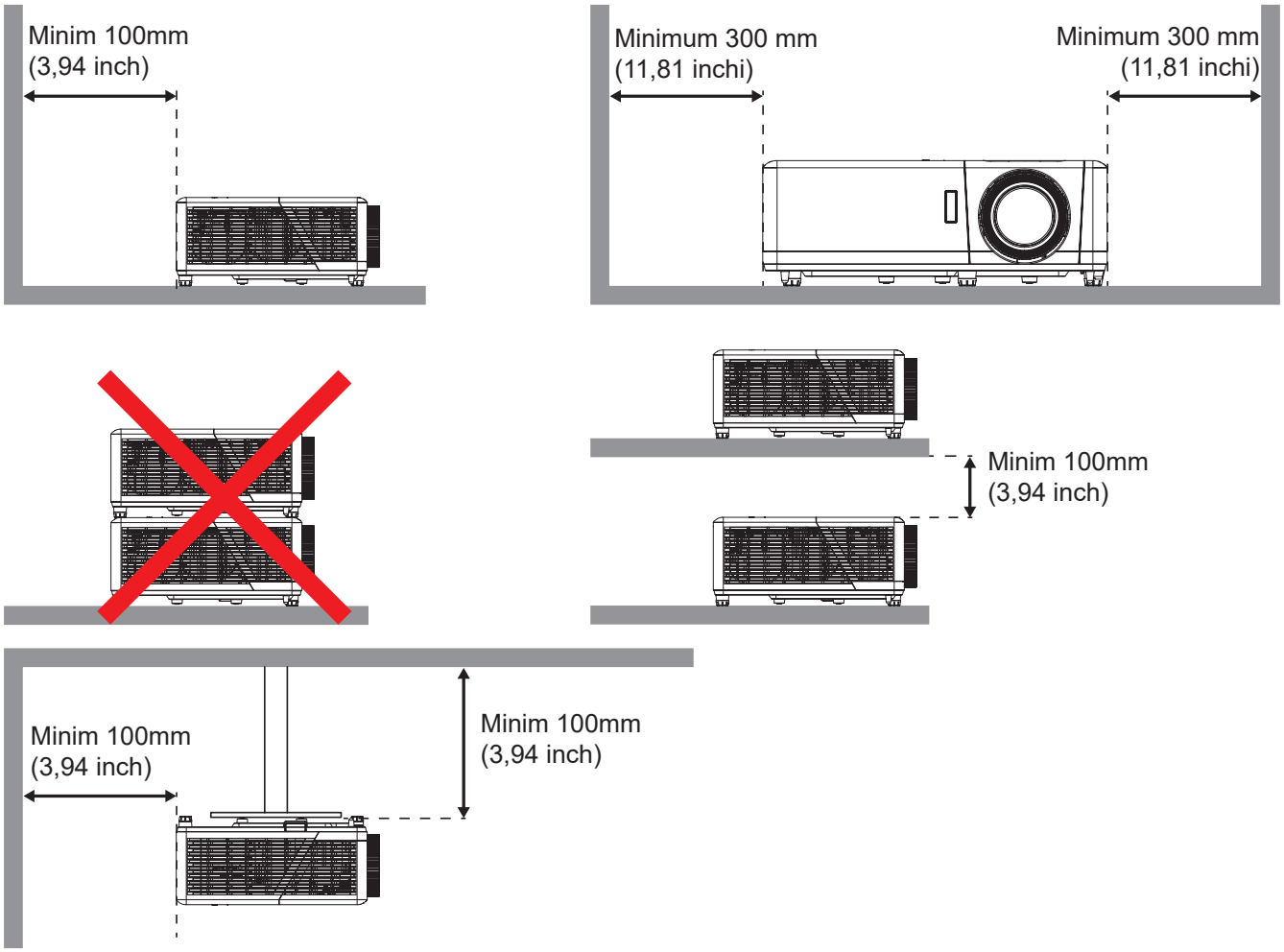
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Notă privind instalarea proiectorului

- Operație cu orientare liberă 360°



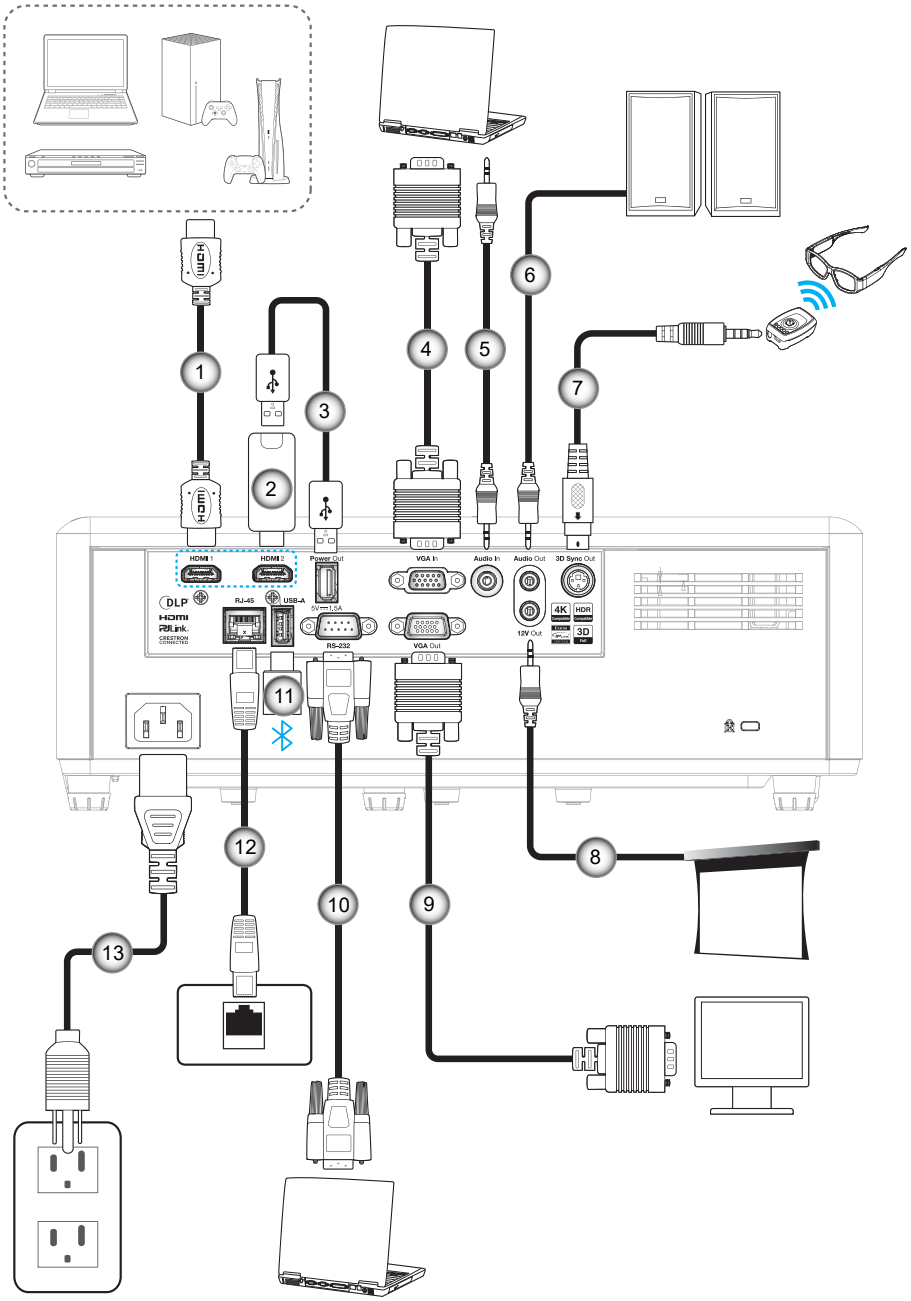
- Asiguraţi-vă că există o distanţă de cel puţin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



- Atunci când stivuiți dispozitivele, păstrați o distanță minimă de 100 mm. Capacul inferior are orificii de admisie a aerului, iar temperatura suprafeței capacului superior poate depăși 40 °C.
- Asiguraţi-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizaţi proiectorul într-un spaţiu închis, asiguraţi-vă că temperatura aerului înconjurător nu depăşeşte temperatura de funcţionare cât timp proiectorul se află în funcţiune şi că orificiile de ventilare pentru admisia şi evacuarea aerului sunt neobstrucţionate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcţionare.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu HDMI	8.	Jack 12 V CC
2.	Cheie hardware HDMI	9.	Cablu de ieşire VGA
3.	Cablu de alimentare prin USB	10.	Cablu RS232
4.	Cablu de intrare VGA	11.	Unitate disc USB/Dongle Bluetooth
5.	Cablu de intrare audio	12.	Cablu RJ-45
6.	Cablu ieşire audio	13.	Cablu de alimentare
7.	Cablu emiţător 3D		

Notă: Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.

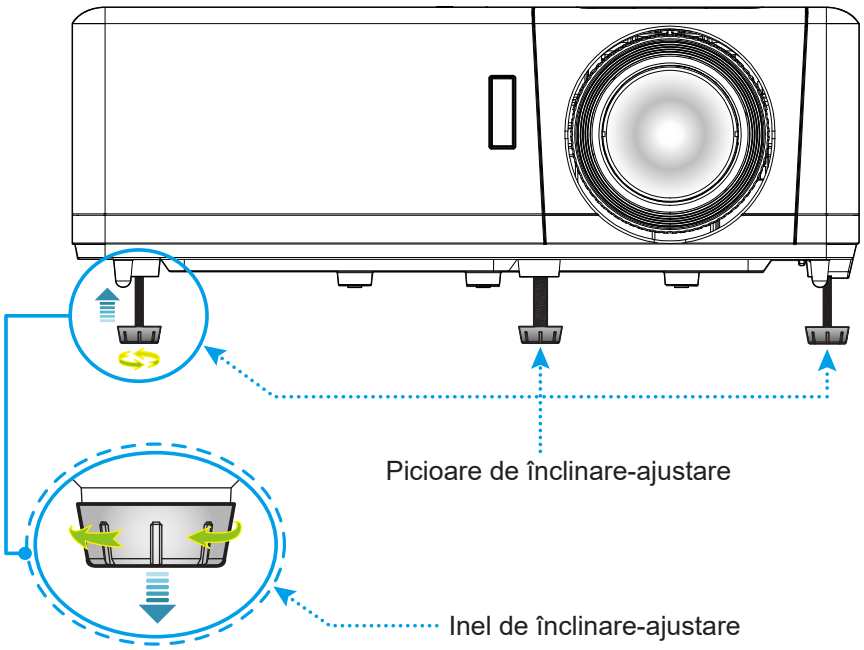
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălţime imagine

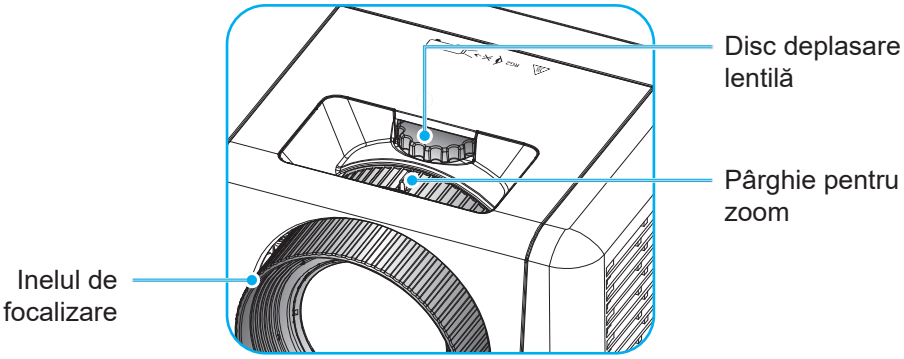
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălţimii imaginii.

1. Găsiţi piciorul ajustabil pe care doriţi să-l modificaţi pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiţi piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom, deplasare lentilă şi focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiţi maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a creşte ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta poziţia imaginii, rotiţi discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziţia pe verticală a imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiţi inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă.



Notă: *Proiectorul va focaliza la o distanță între 0,8m și 7,8m.*

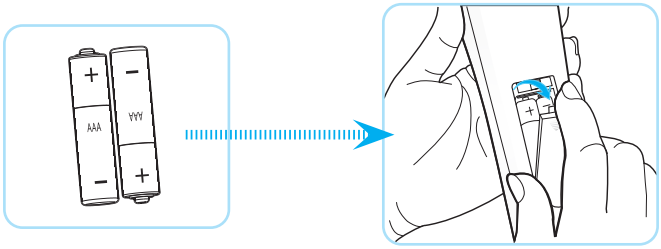
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Instalarea telecomenzii

Instalarea/înlocuirea bateriilor

Introduceți două baterii de tip AAA în telecomandă.

1. Scoateţi capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceţi baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustraţiei.
3. Remontaţi capacul din spate pe telecomandă.



Notă: *Înlocuiţi doar cu baterii de acelaşi tip sau de tip echivalent.*

ATENŢIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranţă, respectaţi următoarele precauţii:

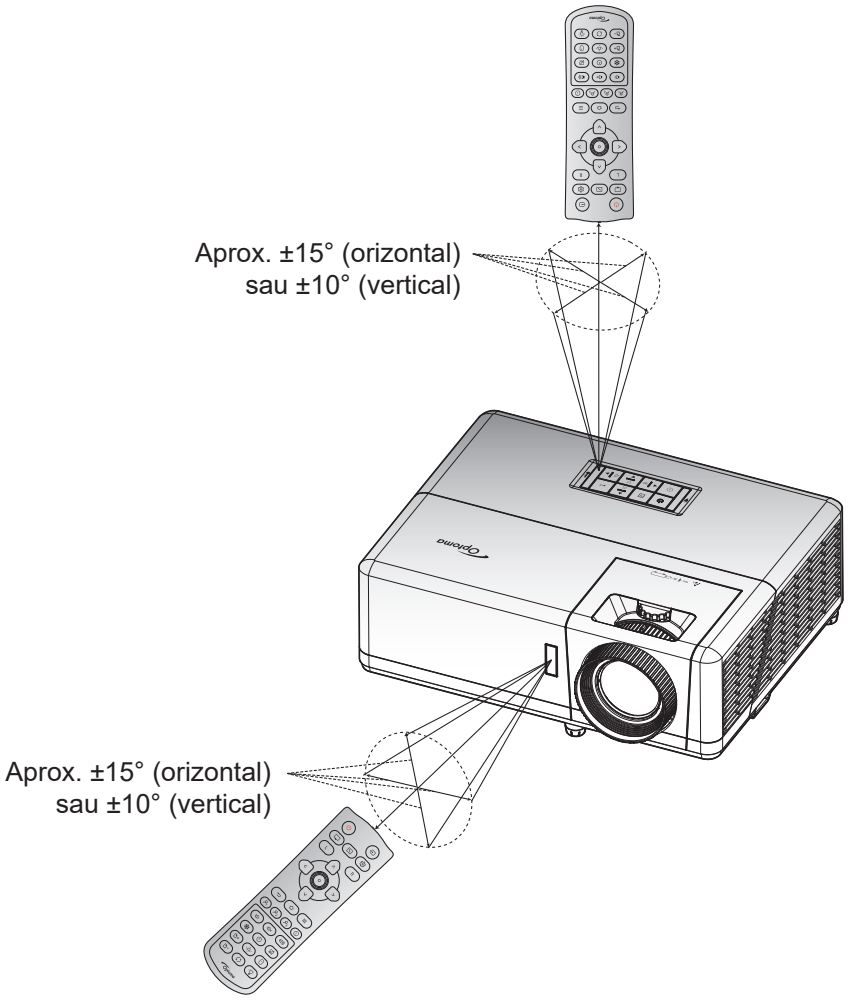
- Înlocuirea unei baterii cu un tip incorect care poate anula un dispozitiv de siguranță (tipul de baterie de tip AAA);
- Aruncarea unei baterii în foc, într-un cuptor fierbinte, zdrobirea mecanică sau tăierea unei baterii poate duce la o explozie.
- Lăsarea bateriilor în medii cu temperatură extrem de mare poate avea ca rezultat explozia sau scurgerea de lichid sau gaz inflamabil.
- O baterie supusă unei presiuni de aer extrem de scăzute care poate provoca o explozie sau o scurgere de lichid sau gaz inflamabil.
- Nu folosiţi împreună baterii vechi şi noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi şi noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viaţă a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanţe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanţele chimice care curg din baterie pot intra în contact cu pielea şi pot cauza iritaţii. Dacă depistaţi orice fel de scurgere de substanţe chimice, ştergeţi substanţele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viaţă mai mică, urmare a condiţiile de depozitare.
- Dacă nu utilizați telecomanda pentru o perioadă lungă de timp, vă rugăm să scoateți bateriile pentru a reduce riscul de scurgere de substanțe chimice.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Raza efectivă de acţiune

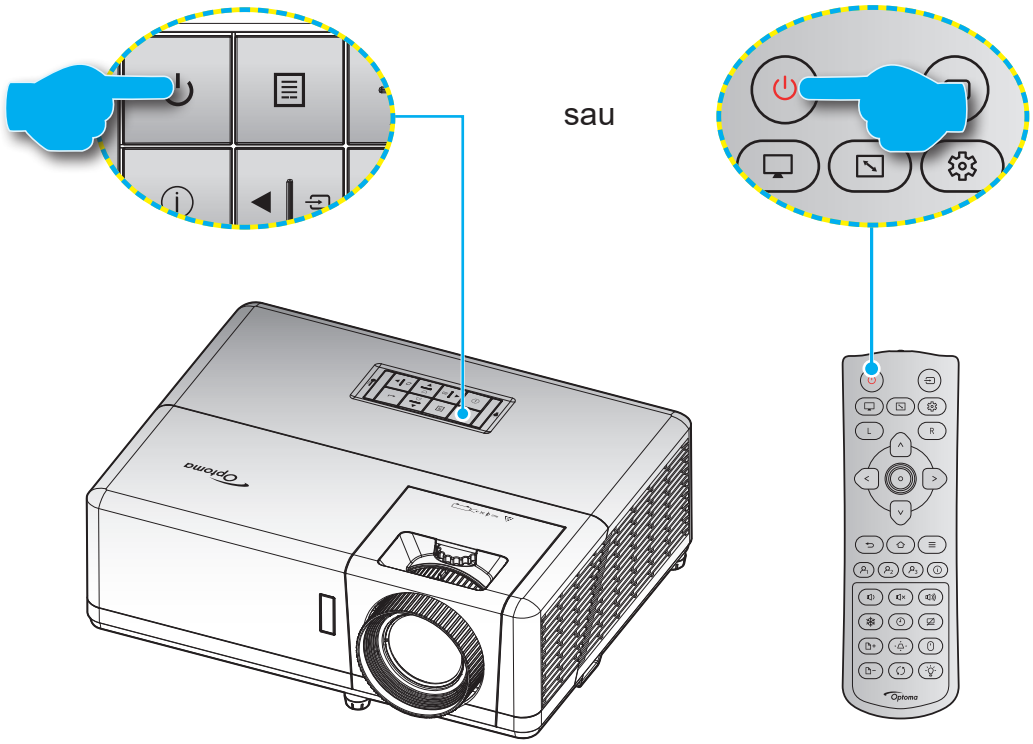
Senzorul infraroșu (IR) al telecomenzii este localizat pe partea de sus și față al proiectorului. Asiguraţi-vă că ţineţi telecomanda la un unghi de 30° (pe orizontală) sau de 20° (pe verticală) perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiectorului pentru a funcţiona corect. Distanţa dintre telecomandă şi senzor nu trebuie să depăşească 12 metri.

- Asiguraţi-vă că nu sunt obstacole între telecomandă şi senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucţiona fasciculul în infraroşu.
- Asiguraţi-vă că transmiţătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Menţineţi o distanţă de peste 2 m între telecomandă şi lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcţiona defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcţioneze uneori.
- Dacă telecomanda şi proiectorul se află la o distanţă foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptaţi spre ecran, distanţa efectivă de acţiune este de mai puţin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuşi, raza efectivă de acţiune se poate modifica în funcţie de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiectorului



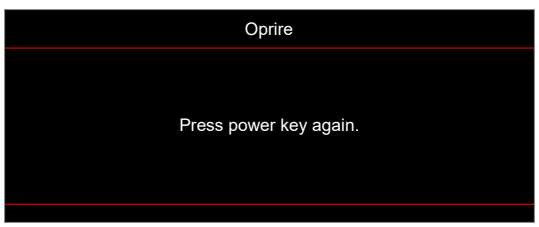
Pornire

1. Conectaţi în siguranţă cablul de alimentare şi cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roşu.
2. Porniţi proiectorul apăsând pe butonul ⏻ pe tastatura proiectorului sau telecomandă.
3. Se va afişa un ecran de pornire în aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire va fi albastru intermitent.

Notă: *La prima pornire a proiectorului, vi se va solicita să selectaţi limba preferată, orientarea proiecţiei şi alte setări.*

Închidere

1. Opriţi proiectorul apăsând pe butonul ⏻ pe tastatura proiectorului sau telecomandă.
2. Se va afişa următorul mesaj:

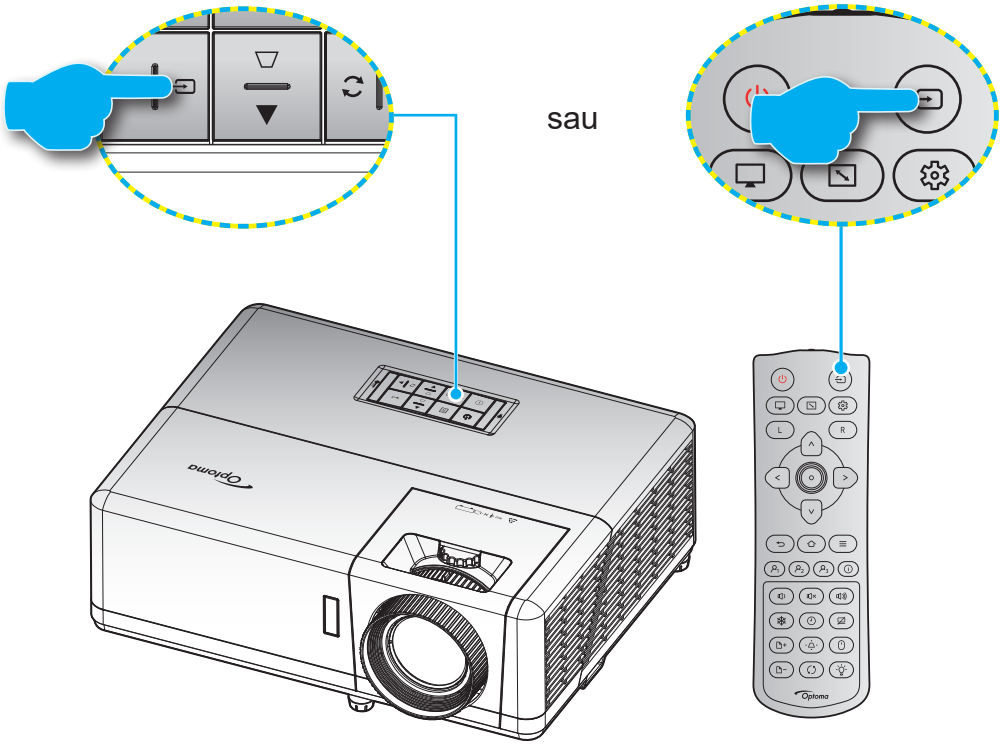


3. Apăsaţi butonul ⏻ din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsaţi pe butonul ⏻ a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Atunci când led-ul de Pornire iluminează roşu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriţi să reporniţi proiectorul, trebuie să aşteptaţi până când se finalizează ciclul de răcire şi proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsaţi pe butonul ⏻ din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectaţi cablul de alimentare de la priza electrică şi de la proiector.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Selectarea unei surse de intrare

Porniţi sursa conectată care doriţi să se afişeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsaţi pe butonul „⇨” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

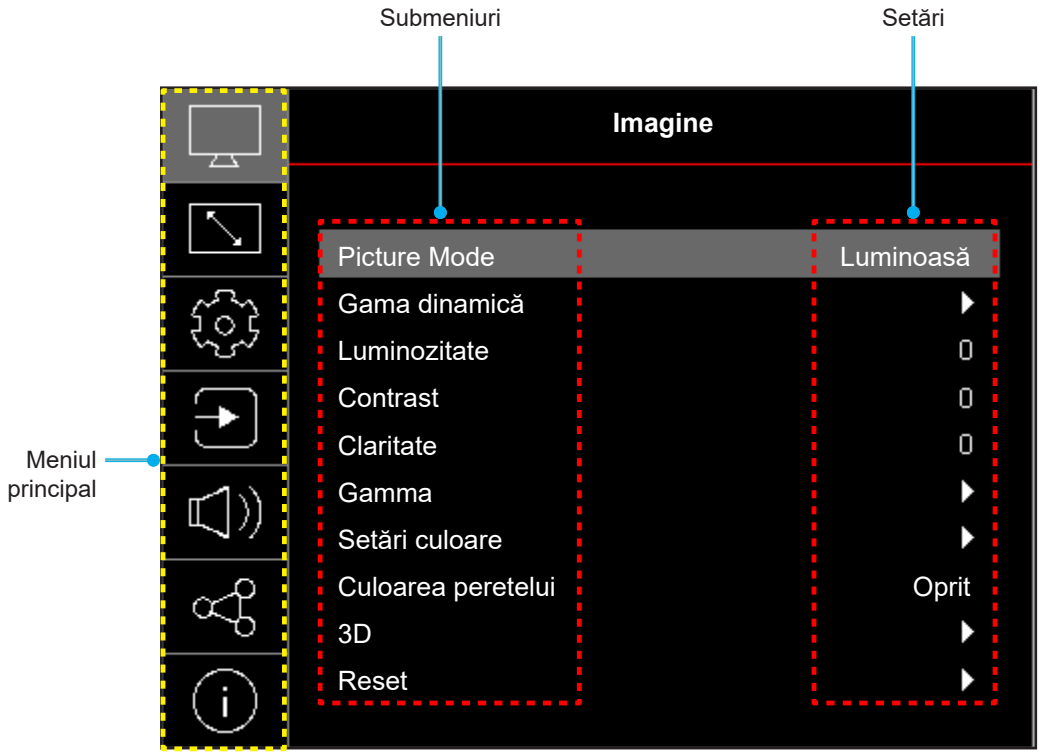


CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Caracteristici şi navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afişaj pe ecran care vă permit să faceţi ajustări de imagine şi să schimbaţi o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați butonul ☰ de pe tastatura telecomenzii sau de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ∧/∨ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceţi o selecţie pe o anumită pagină, apăsaţi pe butonul ○ pe tastatura proiectorului sau pe telecomandă pentru a accesa submeniul.
3. Utilizați tastele </> pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi butonul ○ a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ∧/∨/</>.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu şi ajustaţi după cum este descris mai sus.
5. Apăsaţi pe butonul ○ pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe butonul ☰. Meniul OSD se va închide şi proiectorul va salva automat setările noi.



CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Arborele meniului OSD

Notă: Elementele din arborele meniului OSD și funcțiile se pot schimba în funcție de model și regiune. Optoma își rezervă dreptul de a adăuga sau a îndepărta elemente pentru a îmbunătăți performanțele produsului, fără aviz prealabil.

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Picture Mode				Stralucitor
					Luminoasă
					HDR
					HLG
					Cinema
					Joc
					Sport
					Referinta
					DICOM SIM.
					3D
					Golf SIM.
					ISF Day
					ISF Night
					ISF 3D
	Gama dinamică	HDR/HLG			Oprit
					Auto
		Mod imagine HDR			Luminoasă
					Standard
					Film
					Detaliu
	Luminozitate				-50 ~ 50
	Contrast				-50 ~ 50
	Claritate				1 ~ 15
	Gamma				Film
					Grafic
					1,8
					2,0
					2,2
					2,4
	Setări culoare	Culoare			-50 ~ 50
		Nuante			-50 ~ 50
		Brillian ColorTM			1 ~ 10
		Temperatura de culoare			Cald
					Standard
					Alb rece
					Rece

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Imagine	Setări culoare	CMS	Culoare		Alb/ Red (Roşu) / Verde / Albastru / Cyan / Magenta / Galben
			Nuanţe		-50 ~ 50
			Saturaţie		-50 ~ 50
			Câştig		-50 ~ 50
			Reset		Nu
					Da
			Ieșire		
		Spațiu de culoare			Auto
					RGB (0-255)
					RGB (16-235)
					RGB
					YUV
		DynamicBlack			Oprit
					Pornit
		Negru extrem			Oprit
					Pornit
	Culoarea peretelui				Oprit
					Tabla neagra
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gri
	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit
		Tehnologie 3D			DLP-Link
					Sincronizare 3D
		Format 3D			Auto
					SBS
					Sus și jos
					Cadre secvenţiale
					Ambalare cadre
		Invers. Sincr.3D			Oprit
					Pornit
		Reset			Anulare
					O.K
	Reset				Nu
					Da
Afisare	Orientarea proiecției	Tavan			Auto
					Oprit
					Pornit
		Spate			Oprit
					Pornit
	Mod Sursă de lumină	Economic			
		Alimentare constantă			100% / 95% / 90% / 85% / 80% / 75% / 70% / 65% / 60% / 55% / 50%

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Mod Latență redusă				Oprit
					Pornit
	Tip de ecran				4:3
					16:9
					16:10
					1:1
					Custom
	Raportul de aspect				4:3
					16:9
					16:10
					Complet
					Nativa
					Auto
	Corecție geometrică	Cor.Trapez.V			-30 ~ 30
		Cor.Trapez.H			-30 ~ 30
		Patru colturi			
		Reset			
	Zoom digital				-5 ~ 25
	Comutare imagine	O			-100 ~ 100
		V			-100 ~ 100
	Deplasare digitală a obiectivului	O			-100 ~ 100
		V			-100 ~ 100
	Masca de margine	Laturi			Toate
					Părți opuse
					Aceeași parte
					Oprit
		Sus			0 ~ 100
		Jos			0 ~ 100
		Stânga			0 ~ 100
		Dreapta			0 ~ 100
		Reset			Da
					Anulare
	Semnal	Automat			Oprit
					Pornit
		Frecventa			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
		Faza			0 ~ 31
		Pozitie orizontala			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
		Pozitie verticala			-50 ~ 50 (depinde de semnal)
	Reset				Nu
					Da

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
CONFIGURARE	Mira de test				Oprit
					Raster Verde
					Grila Magenta
					Grila Alb
					Alb
	Limbă				English
					عـربي
					Čeština
					Dansk
					Nederlands
					فارســی
					Suomi
					Français
					Deutsch
					ελληνικά
					Magyar
					Bahasa Indonesia
					Italiano
					日本語
					한국어
					Norsk
					Polski
					Português
					Română
					Русский
					簡体中文
					Español
					Svenska
					ไทย
					繁體中文
					Türkçe
					Tiếng Việt
	Setari Meniu	Locația meniului			Stânga sus
					Dreapta sus
					Centrală
					Stânga jos
					Dreapta jos
		Timer meniu			Oprit
					5s
					10s
					20s
					30s
		Ascunde informația			Oprit
					Pornit

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
CONFIGURARE	Altitudine înaltă				Oprit
					Pornit
	Setări de putere	Pornire directă			Oprit
					Pornit
		Pornire la detecţia semnalului			Oprit
					Pornit
		Oprire directă (min.)			0 ~ 180 (pași de 1 min.)
		Cronometru oprire (min.)			0 ~ 990 (pași de 30 min.)
					Functionare continua
		Mod de alimentare (standby)			Economic
					Activ
					Activ (20 de minute)
		Declanșator 12V			Oprit
					Pornit
	Securitate	Securitate			Oprit
					Pornit
		Temporizator de securitate			Lună
					Zi
					Ora
		Schimbaţi parola			
	Logo-ul de pornire				Mod implicit
					Utilizator
					Neutru
	Culoare de fundal				Fără
					Albastru
					Red (Roșu)
					Verde
					Gri
					Logo
	Actualizare de sistem	Auto			Oprit
					Pornit
		Actualizare			Anulare
					Da
	Reset	Reset display ecran			Anulare
					O.K
		Resetare la implicit			Anulare
					O.K
Intrare	Auto-sursa				Oprit
					Pornit
	Comutator de intrare automată				Oprit
					Pornit

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Intrare	Setări HDMI CEC	HDMI Link			Oprit
					Pornit
		Inclusiv TV			Nu
					Da
		Power On Link			Mutual
					PJ → Dispozitiv
					Dispozitiv → PJ
		Inchide Link			Oprit
					Pornit
	Căutare rapidă				Oprit
					Pornit
	Reset				Nu
					Da
Audio	Volum				0 ~ 100
	Mut				Oprit
					Pornit
	Ieşire audio				Auto
					Difuzor Intern
					Ieșire linie
	Reset				Nu
					Da
Control	ID Dispozitiv				0~99
	Setari Telecomanda	Funcția IR			Pornit
					Față
					Sus
					Oprit
		Utilizator 1			HDMI 1 / HDMI 2 / Mira de test / Luminozitate / Contrast / Cronometru oprire / Potrivirea culorilor / Temperatura de culoare / Gamma / Orientarea proiecției / Mod Sursă de lumină / Zoom digital / Stop Cadru [în funcție de model]
		Utilizator 2			HDMI 1 / HDMI 2 / Mira de test / Luminozitate / Contrast / Cronometru oprire / Potrivirea culorilor / Temperatura de culoare / Gamma / Orientarea proiecției / Mod Sursă de lumină / Zoom digital / Stop Cadru [în funcție de model]
		Utilizator 3			HDMI 1 / HDMI 2 / Mira de test / Luminozitate / Contrast / Cronometru oprire / Potrivirea culorilor / Temperatura de culoare / Gamma / Orientarea proiecției / Mod Sursă de lumină / Zoom digital / Stop Cadru [în funcție de model]
	Blocare tastatura				Oprit
					Pornit
	Indicator LED				Oprit
					Pornit

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Control	LAN	Stare rețea			(Doar în citire)
		Adresa mac			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit
					Pornit
		Adresă IP			192.168.0.100
		Mască de rețea			255.255.255.0
		Poarta de acces			192.168.0.254
		DNS 1			192.168.0.51
		DNS 2			0.0.0.0
		Setări IPv6	IPv6		Oprit
					Pornit
			Invitație trimisă		Pornit
					Manual
			Adresă temporară		Pornit
					Oprit
			Link Local		(Doar în citire)
			Adresă IP		----:----:----:----: ----:----:----:----
			Prefix Length		0 ~ 128
			Poarta de acces		----:----:----:----: ----:----:----:----
			DNS 1		----:----:----:----: ----:----:----:----
			DNS 2		----:----:----:----: ----:----:----:----
		Reset			
	Control	OMS			Pornit
					Oprit
		Crestron			Pornit
					Oprit
		Extron			Pornit
					Oprit
		PJ Link			Pornit
					Oprit
		Telnet			Pornit
					Oprit
		HTTPS			Pornit
					Oprit
		Descoperire dispozitiv AMX			Pornit
					Oprit
		Schimbaţi parola			
	BT Control				Pornit
					Oprit
	Reset				Nu
					Da

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Informații	Reglementare				
	Număr de serie				
	Sursă				
	Informații despre culoare.				
	Orele sursei de lumină				
	Picture Mode				
	ID Dispozitiv				0 ~ 99
	Mod Sursă de lumină				
	OMS				Împerecheate
					Dezasociat
	Versiunea FW	DDP			Cxx
		MCU			Mxx
		LAN			Lxx

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul Imagine

Picture Mode

Sunt mai multe moduri de afișare predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi preferințelor de vizionare. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori pentru o paletă largă de conținut.

- **Stralucitor**: Selectarea acestui mod echilibrează saturația și luminozitatea culorilor pentru un afișaj mai luminos. Alegeți acest mod pentru configurații cu iluminare ambientală sau în cazul în care sunt necesare imagini/prezentări mai luminoase.
- **Luminoasă**: Acest mod este potrivit pentru medii unde este nevoie de luminozitate extra, cum ar fi utilizarea proiectorului în camere bune iluminate.
- **HDR / HLG**: Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR/HLG este setată la Auto (și la proiector se trimite conținut HDR/HLG - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR/HLG 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redate în flux) Cât timp modul HDR/HLG este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință, etc.), deoarece funcția HDR/HLG oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Cinema**: Oferă cel mai bun echilibru între detalii și culori pentru a viziona filme.
- **Joc**: Optimizează proiectorul pentru contrast maxim și culori vii care vă permit să vedeți detaliile umbrelor atunci când jucați jocuri video.
- **Sport**: Optimizează proiectorul pentru vizionarea de redări sportive sau pentru a juca jocuri sportive.
- **Referinta**: Acest mod reproduce culorile cât mai aproape posibil de viziunea regizorului filmului. Setările pentru culoare, temperatură culoare, luminozitate, contrast şi gamma sunt configurate pentru gama de culori Rec.709. Selectați acest mod pentru cea mai fidelă reproducere a culorilor atunci când vizionați filme.
- **DICOM SIM.**: Acest mod a fost creat pentru vizualizare imagini nuanțe de gri, perfect pentru vizualizare filme cu raze X și scanări în timpul trainingului medical.

  Notă: **Acest proiector nu este potrivit pentru diagnostic medical.*
- **3D**: Setări optimizate pentru a vizualiza conținut 3D.

  Notă: *Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveţi nevoie de ochelari compatibli DLP Link 3D. Pentru informaţii suplimentare, consultaţi secțiunea 3D.*
- **Golf SIM.**: Îmbunătățește culorile și contrastul pentru a crea o experiență de golf realistă și divertisment cu un cer albastru mai luminos, umbre mai întunecate și verdeață realistă.
- **ISF Day**: Optimizaţi imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă şi calitate ridicată a imaginii.
- **ISF Night**: Optimizaţi imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă şi calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D**: Optimizaţi imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă şi calitate ridicată a imaginii.

Gama dinamică

HDR / HLG

Configuraţi setarea pentru intervalul gama dinamică înaltă (HDR)/Hybrid Log Gamma (HLG) şi pentru efectul acesteia atunci când afişaţi semnal video de la playere 4K Blu-ray şi dispozitive de redare în flux la rezoluţie 4K.

- **Oprit**: Dezactivare procesare HDR/HLG. Când opțiunea este setată la Dezactivat, proiectorul NU va decodifica conținutul HDR/HLG.
- **Auto**: Detectare automată semnal HDR/HLG.

Mod imagine HDR

- **Luminoasă**: Selectați acest mod pentru culori mai saturate.
- **Standard**: Selectați acest mod pentru imagini cu aspect natural.
- **Film**: Selectați acest mod pentru detalii îmbunătățite.
- **Detaliu**: Selectați acest mod pentru mai multe detalii în scenele întunecate.

Luminozitate

Ajustaţi luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferenţă dintre părţile cele mai luminoase şi mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustaţi claritatea imaginii.

Gamma

Configuraţi tipul curbei gama. După ce configurarea iniţială şi reglajul fin este terminat, utilizaţi paşii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film**: Pentru home theater.
- **Grafic**: Pentru sursă PC / foto.
- **1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4**: Pentru sursă PC / foto specifică.

Setări culoare

Culoare

Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.

Brillian ColorTM

Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor şi îmbunătăţiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate şi mai vibrante.

Temperatura de culoare

Selectaţi o temperatură de culoare între Cald, Standard, Alb rece şi Rece.

CMS

Selectare următoarele opţiuni:

- **Culoare**: Ajustați nivelul de roșu, verde, albastru, cyan, galben, magenta și alb al imaginii.
- **Nuanţe**: Ajustaţi echilibrul de culoare de roşu şi verde.
- **Saturaţie**: Ajustaţi o imagine video de la negru şi alb la culoare complet saturată.
- **Câştig**: Reglați culoarea zonelor luminoase ale imaginii.
- **Reset**: Reveniţi la setările predefinite din fabrică pentru reglajele legate de culoare.
- **Ieșire**: Iesire din meniul „CMS”.

Spațiu de culoare

Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235), RGB și YUV.

DynamicBlack

Utilizaţi pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanţe optime de contrast.

Negru extrem

Activați această funcție pentru a mări automat raportul de contrast prin oprirea luminii laserului atunci când se detectează o imagine neagră.

Culoarea peretelui

Proiectat pentru a ajusta culorile imaginii proiectate atunci când se proiecteaza pe perete fără ecran. Fiecare mod a fost reglat cu atenție de către experții noștri pentru a asigura performanțe superioare de culori.

Sunt mai multe moduri predefinite din care puteți alege pentru a se potrivi culorii peretelui. Selectare între dezactivat, tabla neagra, galben deschis, verde deschis, albastru deschis, roz și gri.

Notă: *Pentru o reproducere fidelă a culorilor vă recomandăm folosirea unui ecran de proiecție.*

3D

Notă:

- *Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluţie DLP-Link 3D.*
- *Asiguraţi-vă că ochelarii 3D sunt utilizați pentru conținut DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.*
- *Acest proiector acceptă funcţia de redare secvenţială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2.*
- *Pentru a activa modul 3D, frecvenţa de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvenţă de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.*
- *Pentru a obţine cele mai bune performanţe, se recomandă rezoluţia de 1920 x 1080; reţineţi că rezoluţia 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.*

Mod 3D

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva sau a activa funcţia 3D.

- **Oprit**: Selectaţi „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit**: Selectaţi „Pornit” pentru a activa modul 3D.

Tehnologie 3D

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link**: Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D**: Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

Format 3D

Utilizaţi această opţiune pentru a selecta conţinutul în format 3D corespunzător.

- **Auto**: Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS**: Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Sus și jos**: Afișare semnal 3D în formatul „Sus și jos”.
- **Cadre secvenţiale**: Afișare semnal 3D în formatul „Cadre secvenţiale”.
- **Ambalare cadre**: Afișare semnal 3D în formatul „Ambalare cadre”.

Invers. Sincr.3D

Utilizaţi această opţiune pentru a activa/a dezactiva funcţia de invers.Sincr.3D.

Reset

Reveniţi la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Anulare**: Selectaţi pentru a anula resetarea.
- **O.K**: Selectaţi pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de imagine.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Afişare meniu

Orientarea proiecției

Alegeți orientarea preferată a proiecției: spre tavan sau spre spate.

Mod Sursă de lumină

Selectați un mod de sursă de lumină în funcție de cerințele de instalare.

Mod Latență redusă

Activaţi această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latenţa de la introducere) în timpul jocurilor la 8,2ms ms (1080p la 120 Hz). Toate setările de geometrie (exemplu: Trapezoid, Patru colțuri) vor fi dezactivate atunci când este activat modul de latență redusă. Pentru mai multe informații vedeți mai jos.

Notă:

- *Întârzierile semnalelor sunt descrise în tabelul următor:*
- *Valorile din tabel pot varia ușor.*

Sincronizare sursă	Mod Latență redusă	Sincronizare ieșire	Rezoluție ieșire	Întârziere intrare
1080p60	Pornit	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p120	Pornit	1080p120Hz	1080p	8,2ms
4K60	Pornit	1080p60Hz	1080p	16,2ms
1080p60	Oprit	1080p60Hz	1080p	49,5ms
1080p120	Oprit	1080p120Hz	1080p	24,9ms
4K60	Oprit	1080p60Hz	1080p	49,5ms

Tip de ecran

Selectați tipul de ecran al imaginii originale dintre următoarele opțiuni:

- **4:3**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 4:3.
- **16:9**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 16:9.
- **16:10**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 16:10.
- **1:1**: Modificați rezoluția imaginii originale la un tip de ecran 1:1.
- **Custom**: Modificați rezoluția imaginii originale la un raport de ecran definit de utilizator.

Notă: *După schimbarea tipului de ecran, raportul de aspect va fi dezactivat.*

Raportul de aspect

Selectare raportul de aspect al imagini afişate dintre următoarele opţiuni:

- **4:3**: Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9**: Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV şi DVD îmbunătăţite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10**: Acest format este pentru surse de intrare 16:10.
- **Complet**: Umpleți întregul ecran cu imaginea.
- **Nativa**: Acest format afişează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto**: Selectează automat formatul de afişare corespunzător.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Tabel de scalare WUXGA pentru 1920 x 1200 DMD (tip ecran 16:10):

Notă:

- *Tip ecran compatibil 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920x1080).*
- *Atunci când tipul de ecran este 16:9, formatul 16:10 devine indisponibil.*
- *Atunci când tipul de ecran este 16:10, formatul 16:9 devine indisponibil.*
- *Dacă selectați opțiunea automată, atunci modul de afişare va fi modificat la rândul său.*

Ecran 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720P	PC
4:3	Scalează la 1600x1200.				
16:9	Scalaţi la 1920 x 1080.				
16:10	Scalează la 1920x1200.				
Mod nativ	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afişată la o rezoluţie în funcţie de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat acest format, tipul de ecran va deveni automat 16:10 (1920 x 1200). - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1600x1200. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200.				

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 16:10):

Auto	Rezoluţie de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluţie oriz.	Rezoluţie vert.	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Tabel de scalare WUXGA (tip ecran 16:9):

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720P	PC
4:3	Scalaţi la 1440 x 1080.				
16:9	Scalaţi la 1920 x 1080.				
Mod nativ	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afişată la o rezoluţie în funcţie de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat acest format, opţiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080) - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440x1080. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul ecranului va fi scalat la 1920 x 1200 şi se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afişare.				

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 16:9):

Auto	Rezoluţie de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluţie oriz.	Rezoluţie vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Corecție geometrică

Cor.Trapez.V

Ajustați distorsiunea verticală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecţie trapez pe verticală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini unde marginile de sus și jos sunt deviate într-o parte.
Este destinată folosirii cu aplicații pe axa verticală.

Cor.Trapez.H

Ajustați distorsiunea orizontală pentru a obține o imagine mai pătrată. Corecție trapez pe orizontală este folosită pentru a corecta forma de trapez a unei imagini în care marginile stânga și dreapta sunt inegale în lungime.
Este destinată folosirii cu aplicații pe axa orizontală.

Patru colturi

Această setare permite imaginii proiectate să fie ajustată din fiecare colț pentru a face o imagine dreaptă atunci când suprafața de proiectare nu este plană.

Reset

Revine la setările prestabilite din fabrică pentru setările de corecție geometrică.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Zoom digital

Se utilizează pentru a mări sau a micşora o imagine pe ecranul de proiecţie. Zoom Digital nu este același cu zoom optic și poate avea ca rezultat degradarea calității imaginii.

Notă: *Setările de Zoom sunt menținute după un ciclu de repornire al proiectorului.*

Comutare imagine

Ajustează poziţia imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Deplasare digitală a obiectivului

Reglați poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V) fără a o deplasa dincolo de marginile ecranului.

Masca de margine

Utilizaţi această funcţie pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Semnal

Ajustează opţiunile de semnal.

Automat

Configurează automat semnalul (elementele de frecvenţă şi de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvenţă şi de fază vor apărea pentru reglarea fină şi salvarea setărilor.

Frecventa

Schimbă frecvența de afișaj date pentru a se potrivi cu frecvența plăcii grafice al calculatorului. Utilizaţi această funcţie numai dacă imaginea pare să tremure vertical.

Faza

Sincronizaţi momentul de semnal al afişajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizaţi această funcţie pentru a o corecta.

Pozitie orizontala

Ajustează poziţionarea pe orizontală a imaginii.

Pozitie verticala

Ajustează poziţionarea pe verticală a imaginii.

Notă: *Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component*

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări afișare.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul Setări

Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Limbă

Selectați meniul OSD multilingv între engleză, arabă, cehă, daneză, olandeză, farsi, finlandeză, franceză, germană, greacă, maghiară, indoneziană, italiană, japoneză, coreeană, norvegiană, poloneză, portugheză, România, rusă, chineză simplificată, spaniolă, suedeză, thailandeză, chineză tradițională, turcă și vietnameză.

Setari Meniu

Locația meniului

Selectare pozitia meniului pe ecranul de afişare.

Timer meniu

Setaţi durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Ascunde informația

Activaţi această funcţie pentru a ascunde mesajul informativ.

Altitudine înaltă

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor creşte turaţia. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Setări de putere

Pornire directă

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detecţia semnalului

Alegeţi „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detecţia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă:

- *Dacă opțiunea „Pornire la detecţia semnalului” este setată la „*Pornit*”, consumul de energie al proiectorului în modul stare de veghe va fi de peste 3 W.*
- *Această funcție se aplică surselor HDMI.*

Oprire directă (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min.)

Configuraţi cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min.):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

  Notă: *Cronometru oprire este reiniţializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*

- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Mod de alimentare (standby)

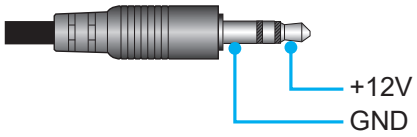
Realizaţi setarea modului de operare.

- **Economic**: Alegeţi „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.
- **Activ**: Alegeţi „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Activ (20 de minute)**: Alegeți “Activ (20 de minute)” pentru a lăsa puterea să scadă la mai puțin de 0,5 W după 20 de minute.

Declanșator 12V

Utilizaţi această funcţie pentru activarea sau dezactivarea declanşatorului.

Notă: *3,5 mm mini jack care oferă 12V 500mA (max) pentru sistemul de releu de control.*



- **Pornit**: Selectaţi „Pornit” pentru a activa declanşatorul.
- **Oprit**: Selectaţi „Oprit” pentru a dezactiva declanşatorul.

Securitate

Securitate

Activaţi această funcţie pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Oprit**: Alegeţi „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.
- **Pornit**: Alegeţi „Pornit” pentru a utiliza verificarea securităţii atunci când porniţi proiectorul.

Temporizator de securitate

Selectați funcţia timp (Lună/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita , să introduceţi parola din nou.

Schimbaţi parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniţi proiectorul.

Logo-ul de pornire

Utilizaţi această funcţie pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Mod implicit**: Ecranul de pornire predefinit.
- **Utilizator**: Este necesar un instrument de captare a siglei.
  Notă: *Vă rugăm vizitați siteul web pentru a descărca unealta de captură logo. Formate de fișiere acceptate: png/bmp/jpg.*
- **Neutru**: Logo-ul nu este afişat pe ecranul de pornire.

Culoare de fundal

Utilizaţi această funcţie pentru a afişa un ecran de culoare albastră, roşie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: *Dacă culoarea fundal este setată la „Niciuna”, atunci culoarea fundal este negru.*

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Actualizare de sistem

Auto

Sistemul va căuta automat actualizări de fiecare dată când proiectorul este conectat la Internet (OTA).

Actualizare

Actualizați manual firmware-ul sistemului.

Reset

Reset display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetare la implicit

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniu intrare

Auto-sursa

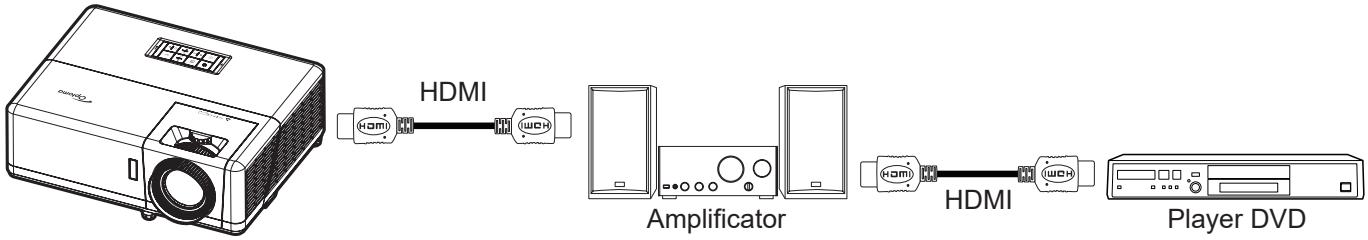
Alegeţi această opţiune pentru a permite proiectorului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

Comutator de intrare automată

Atunci când este detectat semnalul de intrare HDMI, proiectorul va comuta automat sursa de intrare.

Setări HDMI CEC

Notă: *Atunci când conectaţi dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteţi controla cu aceeaşi stare de pornire sau de oprire utilizând funcţia de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcţiei HDMI Link. Într-o configuraţie tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcţiei HDMI Link.

Inclusiv TV

Dacă setarea este „Da”, opțiunile de link pornire și oprire sunt disponibile.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât şi dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ →Dispozitiv:** Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Dispozitiv → PJ:** Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este pornit.

Inchide Link

Activaţi această funcţie pentru a permite caracteristicii HDMI Link şi proiectorului să se oprească automat în acelaşi timp.

Căutare rapidă

Alegeți dacă doriți să căutați semnale la o viteză mai mare.

- **Pornit**: Alegeți „Pornit” pentru a reduce timpul de căutare a semnalului.
- **Oprit**: Alegeți „Oprit” pentru a restabili timpul pentru căutarea normală a semnalului.

Notă: *Activarea acestei funcții poate afecta stabilitatea anumitor echipamente.*

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări de intrare.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul Audio

Volum

Reglaţi nivelul volumului.

Mut

Utilizaţi această opţiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Oprit:** Alegeţi „Oprit” pentru a reactiva sunetul.
- **Pornit:** Alegeţi „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.

Notă: *Funcţia „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne şi externe.*

Ieşire audio

Selectați ieșirea audio între Difuzor Intern și Ieșire linie.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări audio.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Control meniu

ID Dispozitiv

Definiţia ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) şi permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

Notă: *Pentru lista completă a comenzilor RS232, consultați manualul de utilizare a RS232 pe site-ul nostru Web.*

Setari Telecomanda

Funcția IR

Realizaţi setarea funcției IR.

- **Pornit:** alegeţi „Pornit”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Față**: Activați sau dezactivați receptorul telecomenzii frontale.
- **Sus**: Activați sau dezactivați receptorul telecomenzii superioare.
- **Oprit:** Alegeţi „Oprit”, proiectorul nu poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să reutilizaţi tastele de la tastatură.

Utilizator 1 / Utilizator 2 / Utilizator 3

Atribuiţi funcţia implicită pentru Utilizator 1, Utilizator 2 sau Utilizator 3 între HDMI 1, HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Orientarea proiecției, Mod Sursă de lumină, Zoom digital şi Stop Cadru.

Blocare tastatura

Atunci când funcţia de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuşi, proiectorul poate fi acţionat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veţi putea să reutilizaţi tastatura.

Indicator LED

Când funcția indicatorului LED este “Oprit”, LED-ul de alimentare este stins în starea “Pornire”. Toate celelalte setări ale indicatorilor LED rămân neschimbate.

LAN

Configurarea setărilor de rețea ale proiectorului

Stare rețea

Afişează starea conexiunilor la reţea. (Doar în citire)

Adresa mac

Afişaţi adresa MAC (Doar în citire)

DHCP

Activați DHCP pentru a obține în mod automat Adresă IP, Mască de rețea, Poarta de acces, și DNS.

Adresă IP

Atribuiți adresa IP a proiectorului.

Mască de rețea

Atribuiți Mască de rețea a proiectorului.

Poarta de acces

Atribuiți gateway-ul proiectorului.

DNS 1/DNS 2

Atribuiți DNS-ul proiectorului.

Setări IPv6

Configurați setările de rețea IPv6 ale proiectorului.

- IPv6
  Activați și dezactivați funcționalitatea IPv6.
- Invitație trimisă
  Setați metoda de configurare automată pentru adresa IPv6.
- Adresă temporară
  Gestionați adresele temporare IPv6.
- Link Local
  Legat de adresa locală de legătură.
- Adresă IP
  Atribuiți adresa IP a proiectorului.
- Prefix Length
  Lungimea prefixului adresei IPv6.
- Poarta de acces
  Atribuiți gateway-ul proiectorului.
- DNS 1/DNS 2
  Atribuiți DNS-ul proiectorului.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

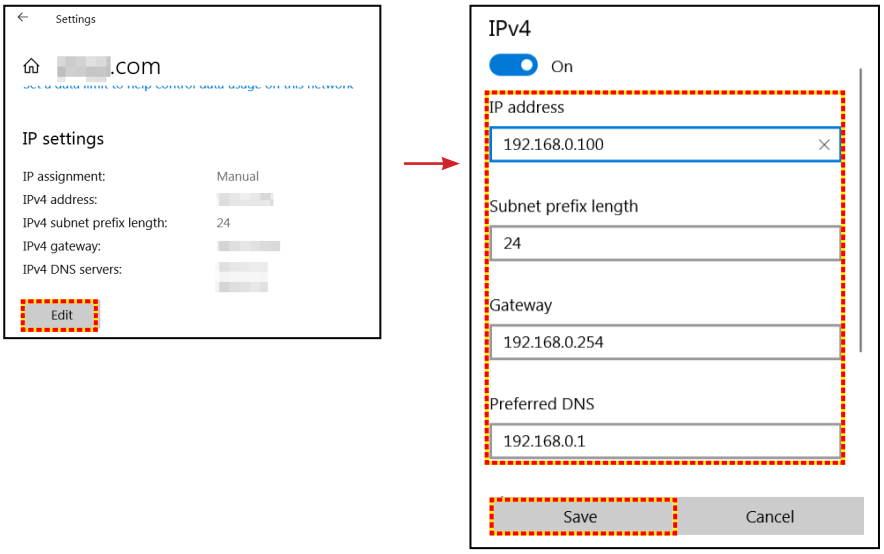
1. Comutaţi opţiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Control > LAN > Adresă IP”).
3. Introduceți numele de utilizator şi parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.
   Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

Notă:

- *Numele de utilizator implicit este „admin”. Utilizatorul va trebui să creeze o parolă atunci când folosește WebIP pentru prima dată.*
- *Paşii din această secţiune corespund sistemului de operare Windows 10*.

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configuraţi Adresă IP, Mască de rețea, Poarta de acces şi DNS pe proiector („Control > LAN”).
3. Deschideţi pagina ***Rețea şi internet*** pe PC şi alocaţi aceeaşi parametri de reţea pe care i-aţi setat pe proiector. Faceți clic pe „Bine” pentru a salva parametrii.



4. Deschideţi browserul web pe PC şi tastaţi în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsaţi pe tasta „Introd.”.

Reset

Resetați parametrii rețelei la setările implicite din fabrică.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Control

Acest proiector poate fi controlat de la distanță de un computer sau de alte dispozitive externe prin intermediul unei conexiuni de rețea cu fir. Acesta permite utilizatorului să controleze unul sau mai multe proiectoare de la un centru de control de la distanță, cum ar fi pornirea sau oprirea proiectorului și reglarea luminozității sau a contrastului imaginii.

Utilizați submeniul Control pentru a selecta un dispozitiv de control pentru proiector.

OMS

Controlați proiectorul cu ajutorul OMS.

Pentru mai multe informații, vă rugăm să vizitați https://oms.optoma.com

Crestron

Controlați proiectorul cu controlerul Crestron și software-ul aferent. (Port: 41794)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.crestron.com.

Extron

Controlați proiectorul cu dispozitive Extron. (Port: 2023)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.extron.com.

PJ Link

Controlați proiectorul cu comenzi PJLink v2.0. (Port: 4352)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://pjlink.jbmia.or.jp/english.

Telnet

Controlați proiectorul folosind comenzi RS232 prin conexiune Telnet. (Port: 23)

Pentru mai multe informații consultați „Funcţia RS232 by Telnet” la pagina 56.

HTTPS

Controlați proiectorul prin browser web. (Port: 80)

Pentru mai multe informații consultați „Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul” la pagina 47.

Notă:

- *Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.*
- *Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.*
- *AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.*
- *PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale şi a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii şi în alte ţări prin intermediul JBMIA.*
- *Pentru mai multe informații privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum şi comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.*

Descoperire dispozitiv AMX

Controlați proiectorul cu dispozitive AMX. (Port: 9131)

Pentru mai multe informaţii, vizitaţi http://www.amx.com.

Schimbaţi parola

Schimbați parola rețelei LAN.

BT Control

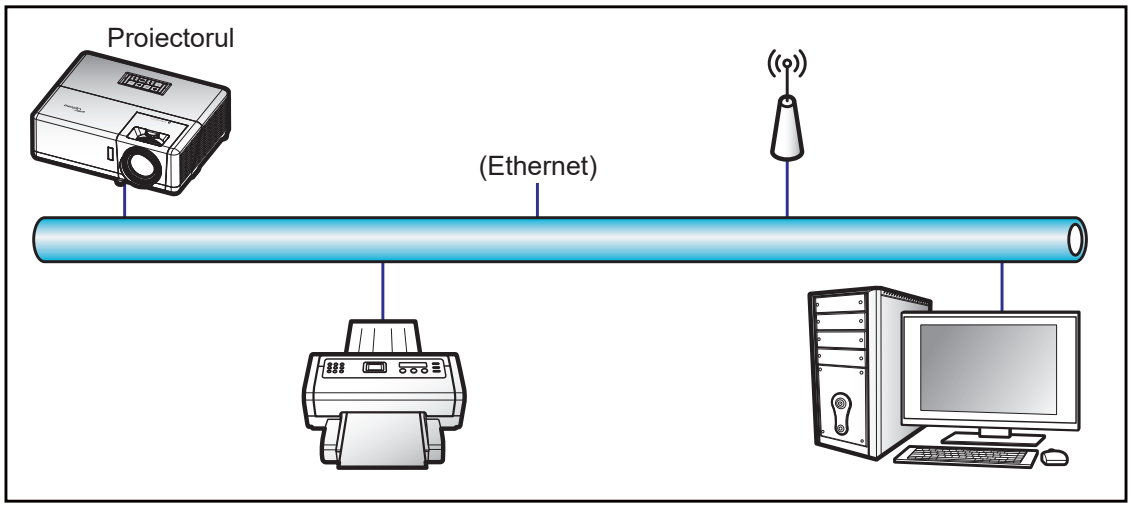
Conectați un adaptor Bluetooth pentru a pune în funcțiune proiectorul.

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Setări Control retea

Funcţia LAN RJ45

Pentru simplitate şi uşurinţă în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în reţea şi de gestionare la distanţă. Funcţia LAN/RJ45 a proiectorului printr-o reţea, cum ar fi gestionare la distanţă: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate şi Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuţire sunet etc.



Funcţii ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 şi este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale şi a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii şi în alte ţări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics şi de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

http://www.crestron.com/

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referinţă.

http://www.extron.com/

Acest proiector este acceptat de aplicaţia AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicaţiei PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

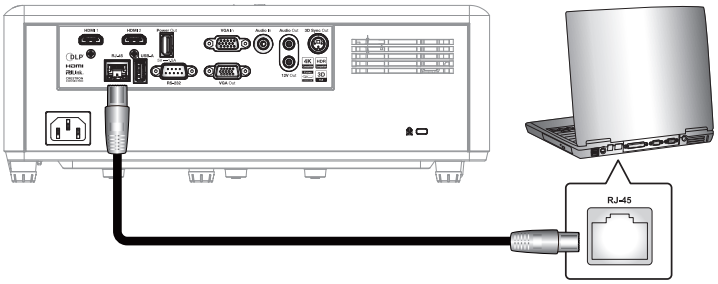
http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum şi comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

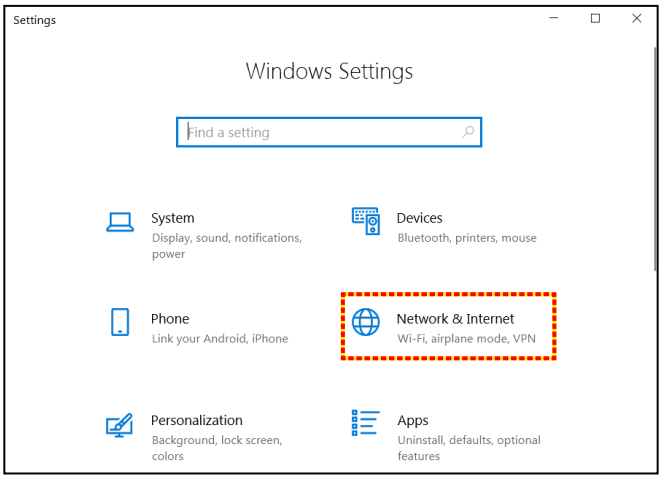
CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

LAN RJ45

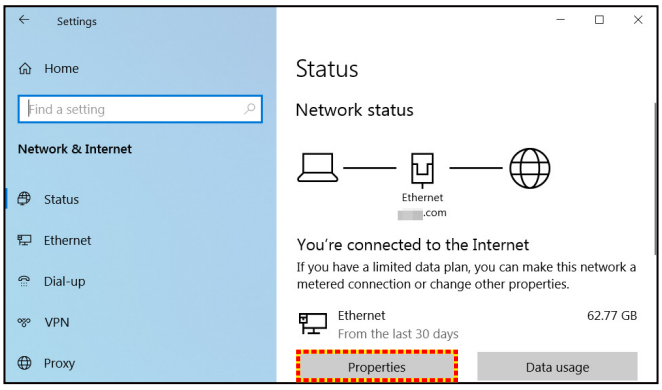
1. Conectaţi un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector şi de pe PC (laptop).



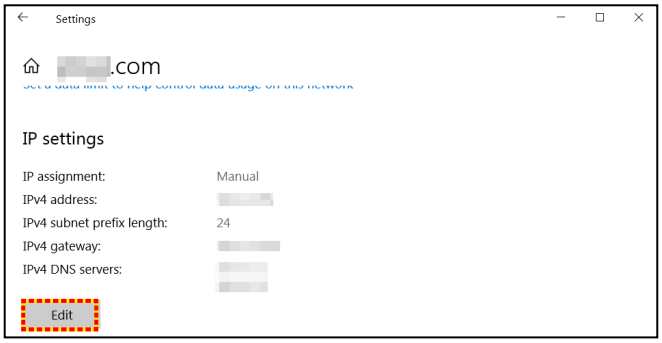
2. Pe PC (laptop), selectați **Start** > **Setări** > **Rețea și internet**.



3. În secțiunea **Ethernet**, selectați **Proprietăți**.

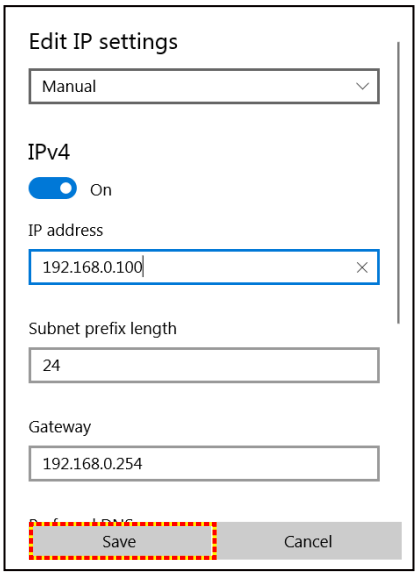


4. În secțiunea **Setări IP**, selectați **Editare**.

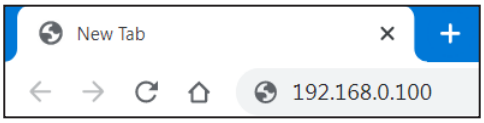


CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

5. Introduceți adresa IP şi gateway, apoi apăsați pe „Salvează”.



6. Apăsaţi pe butonul „Meniu” de pe proiector.
7. Pe proiector, deschideți **Control** > **LAN**.
8. Introduceți următorii parametri de conectare:
   - DHCP: Oprit
   - Adresă IP: 192.168.0.100
   - Mască de rețea: 255.255.255.0
   - Poarta de acces: 192.168.0.254
   - DNS: 192.168.0.51
9. Apăsaţi pe „Introd.” pentru a confirma setările.
10. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Edge sau Chrome cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
11. În bara de adrese, introduceţi adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



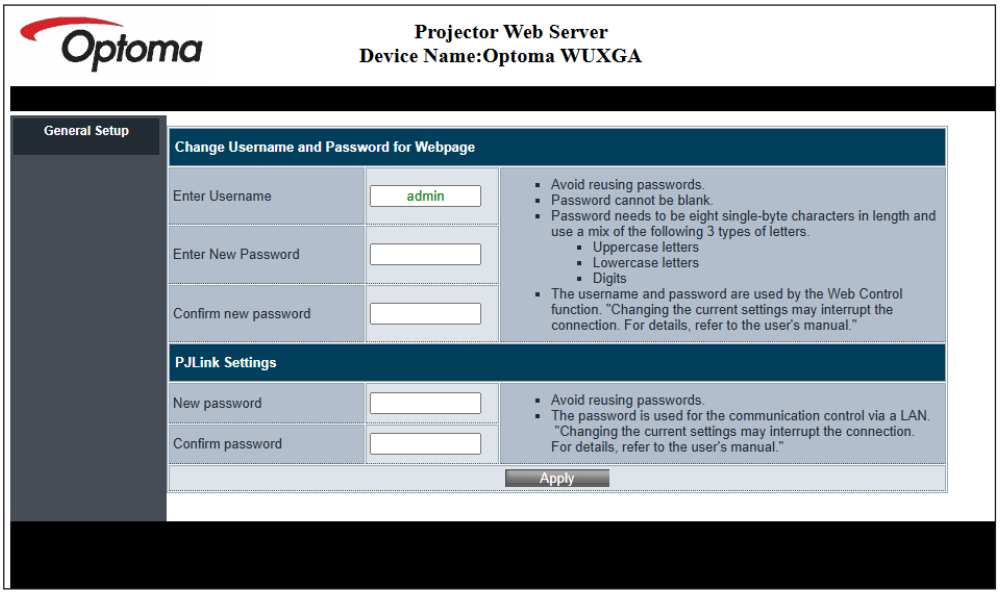
12. Apăsaţi pe „Introd.”

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

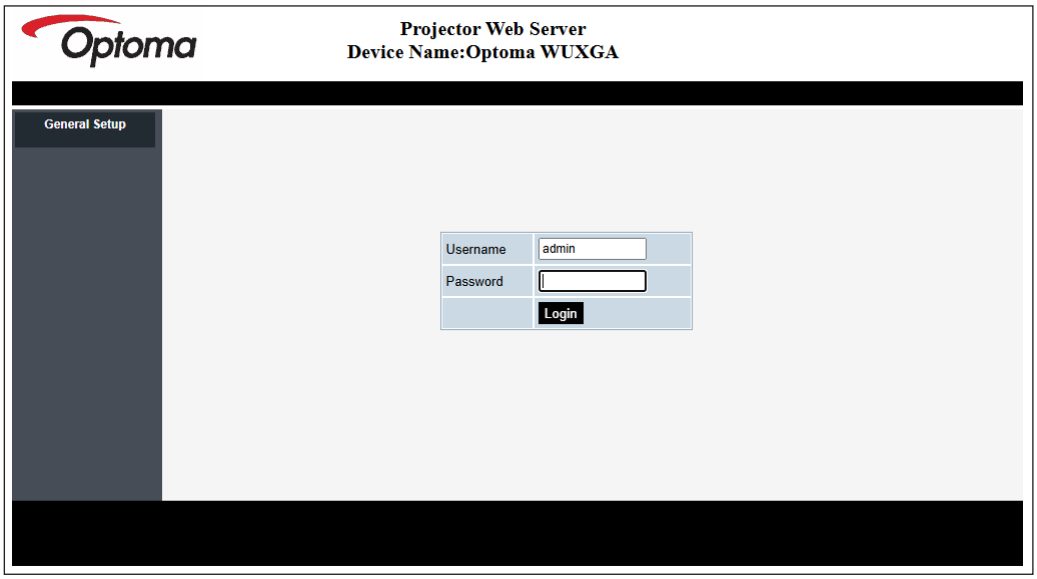
Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanţă. Funcţia LAN/RJ45 afişează următoarele:

Autentificare

Când deschideți pagina web pentru prima dată, veți vedea un ecran ca cel de mai jos. Setați numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe **Aplicare**.



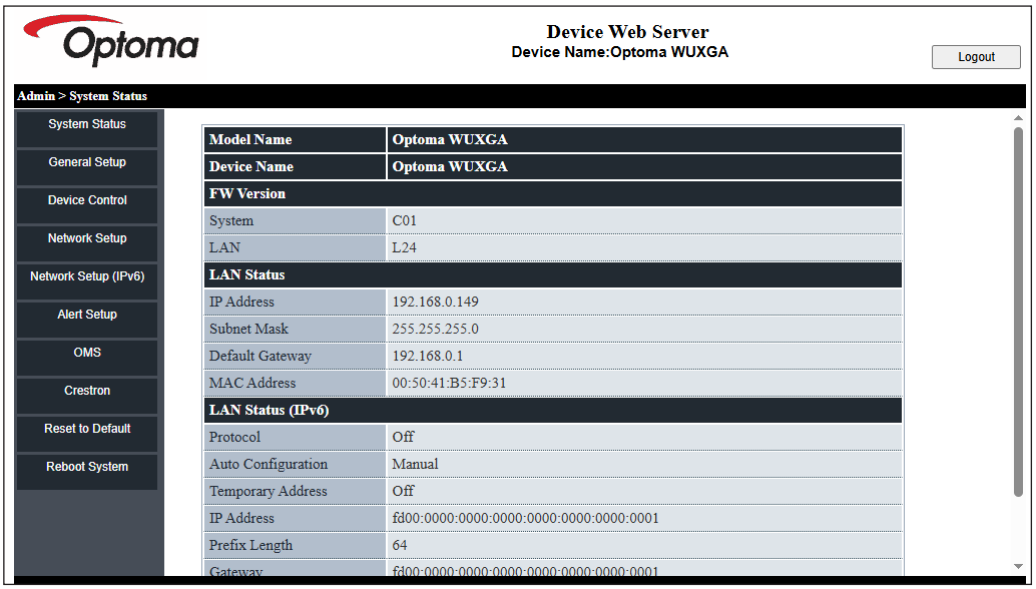
După ce ați setat numele de utilizator și parola, veți vedea un ecran similar cu cel de mai jos. Introduceți parola în câmpul „Parolă”.



Stare sistem

Este afișată starea curentă a proiectorului. Puteți verifica numele modelului proiectorului, versiunea firmware, configurația curentă a rețelei LAN și, dacă este necesar, puteți schimba limba interfeței.

Denumirea versiunii afișată pe pagina web din diagramă poate fi diferită de cea reală.



Setări generale

Numele proiectorului setat aici este, de asemenea, utilizat în controlul PJLink. Numai caracterele alfanumerice pot fi utilizate ca nume de proiector. Numărul maxim de caractere este de 32.

Puteți utiliza numai caractere alfanumerice în parolă. Numărul minim de caractere este de 8. Dacă introduceți un caracter nevalabil, se afișează avertismentul „Caracter invalid”.

În cazul în care caracterele noii parole și cele ale parolei de confirmare (noua parolă) nu se potrivesc, se va afișa un mesaj de eroare. În acest caz, introduceți din nou parola.

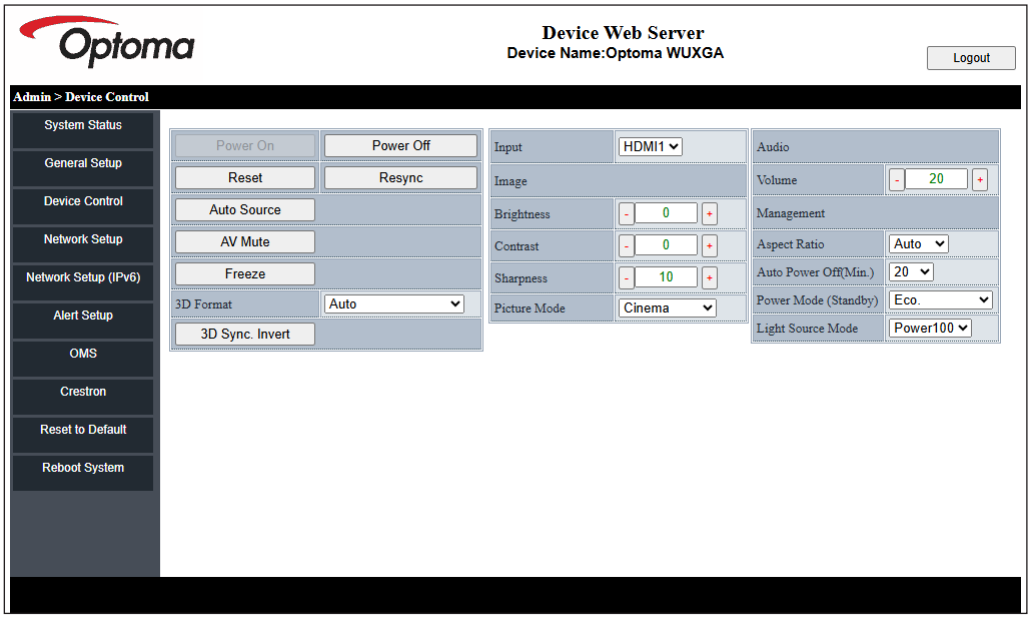


CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Controlul dispozitivului

Puteți controla proiectorul cu acest element. Elementele de control sunt descrise în această secțiune.

Butonul de control: Atunci când faceți clic pe un buton, se va executa funcția corespunzătoare.



Setări rețea

Setați rețeaua proiectorului.



CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Setare alerte

Puteți trimite alerte prin e-mail atunci când apare o eroare. În această secțiune puteți efectua setările pentru alertele prin e-mail.

1. Tipuri de alerte: Verificați tipul de eroare pentru care doriți să trimiteți mesaje de alertă.
2. Notificare mesaje de alertă: Verificați și efectuați următoarele setări:

   - Setări SMTP: Setați următoarele:

     a) Server SMTP: Adresă server (nume server) (server SMTP)

     b) De la: adresa e-mail al expeditorului

     c) Nume utilizator: Numele de utilizator al serverului de mail

     d) Parola: Parola serverului de mail.

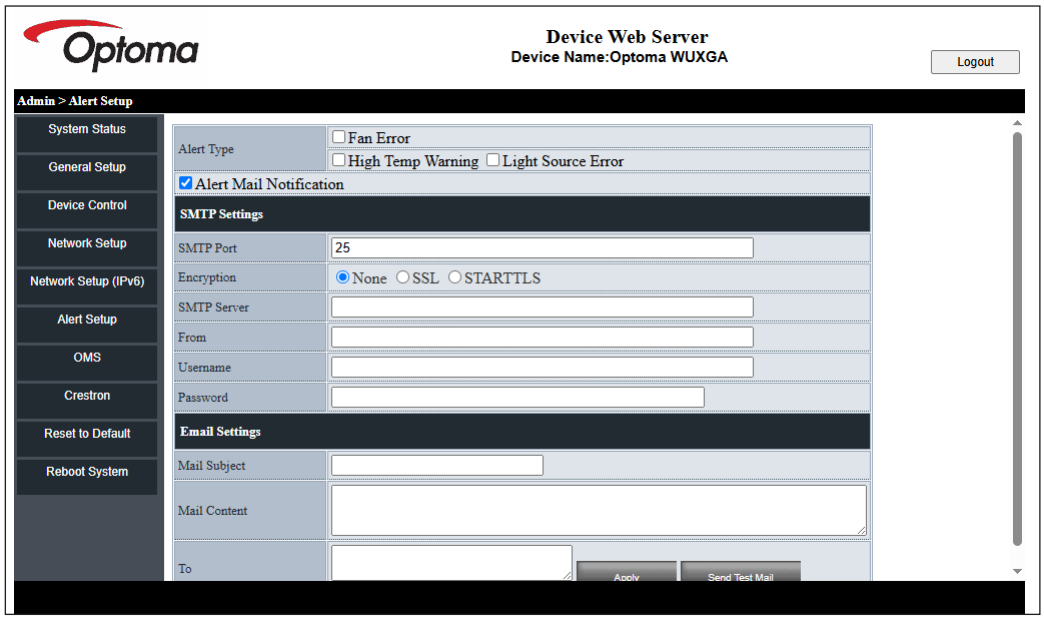
   - Setări email: Setați următoarele:

     a) Subiectul mailului

     b) Conținutul mailului

     c) Către: adresa e-mail al destinatarului.
3. Faceți clic pe „Apply” pentru a fixa valoarea.
4. Introduceți adresa IP a proiectorului în *xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.
5. Trimiteți e-mail de test.

   Când faceți clic pe [Send Test Mail], se va trimite un e-mail de test. Textul va fi „Email Test xxx.xxx.xxx.xxx.xxx.xxx *”.



CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

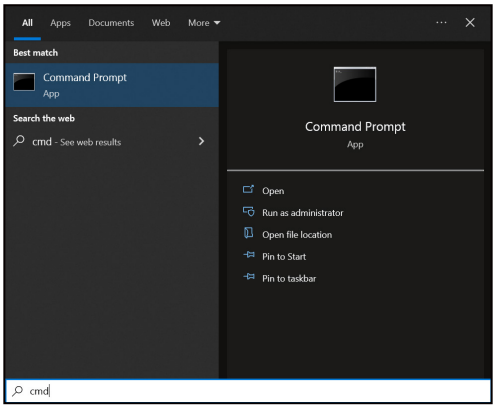
Funcţia RS232 by Telnet

Ca metodă alternativă de control, acest proiector are o comandă de control RS232 prin TELNET pentru interfața LAN / RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificaţi şi obţineţi adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asiguraţi-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.

1. Faceți clic pe **Căutare** și apoi introduceți „cmd” ca și cuvânt de căutare. Apăsați tasta „Introd.”.



2. Deschideți aplicația Command Prompt.
3. Introduceţi formatul comenzii după cum urmează:
   – telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
   – (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
4. Dacă conexiunea Telnet este pregătită și utilizatorul poate introduce o comandă RS232, apăsați tasta „Introd.” și conexiunea Telnet ar trebui să fie pregătită pentru controlul comenzii RS232.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru detalii suplimentare, vă rugăm să contactați echipa de service Optoma).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Pentru a încheia sesiunea Telnet, trebuie doar să închideți fereastra aplicației Command Prompt.
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
   – Limitare 1 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 50 de baiţi pentru o sarcină de reţea succesivă pentru aplicaţia Telnet-Control.
   – Limitare 2 pentru Telnet-Control: Nu pot exista mai mult de 26 de baiţi pentru o comandă RS232 succesivă pentru Telnet-Control.
   – Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă trebuie să fie de peste 200 (ms).

CONFIGURAREA ŞI INSTALAREA

Meniul informații

Informații

Vizualizaţi informaţiile proiectorului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Număr de serie
- Sursă
- Informații despre culoare.
- Orele sursei de lumină
- Picture Mode
- ID Dispozitiv
- Mod Sursă de lumină
- OMS
- Versiunea FW

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Rezoluţii compatibile

Tabel de compatibilitate pentru videoclipuri 3D analogice pe computer

Rezoluţii de intrare	Intrare PC Analog 3D	Sincronizare intrare		
		1024 x 768 la 120Hz	Cadre secvenţiale	Format 3D este Frame Sequential
		1280x 720 la 120Hz		

Tabel de compatibilitate pentru videoclipuri 3D autentice

Rezoluţii de intrare	Intrare HDMI 1.4a 3D	Sincronizare intrare		
		1280 x 720P la 50Hz	Sus și jos	
		1280 x 720P la 60Hz	Sus și jos	
		1280 x 720P la 50Hz	Ambalare cadre	
		1280 x 720P la 60Hz	Ambalare cadre	
		1920 x 1080i la 50Hz	Afişare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080i la 60Hz	Afişare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080P la 24Hz	Sus și jos	
		1920 x 1080P la 24Hz	Ambalare cadre	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i la 50Hz	Afişare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
		1920 x1080i la 60Hz		
		1280 x 720P la 50Hz		
		1280 x 720P la 60Hz		
		800 x 600 la 60Hz		
		1024 x 768 la 60Hz		
		1280 x 800 la 60Hz		
		1920 x 1080i la 50Hz	Sus și jos	Modul TAB este activat
		1920 x1080i la 60Hz		
		1280 x 720P la 50Hz		
		1280 x 720P la 60Hz		
		800 x 600 la 60Hz		
		1024 x 768 la 60Hz		
		1280 x 800 la 60Hz		
		1024 x 768 la 120Hz	Cadre secvenţiale	Format 3D este Frame Sequential
		1280x 720 la 120Hz		

Notă:

- *Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în modul 3D.*
- *Rezoluţiile 1080i la 25 Hz şi 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; altă sincronizre 3D se va executa la 120 Hz.*
- *1080p la 24Hz se va executa la 144Hz.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

EDID (Analog)

VGA								
B0/Sincronizare finalizată		B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Sincronizare detaliată	
Rezolutie	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
720x400	70,0	1024x768	120,0	4:3	1920x1200	60,0	1366x768	60,00
640x480	60,0	1280x720	60,0	16:9			1920x1080	60,00
640x480	66,6(67)	1280x720	120,0	16:9				
640x480	72,0	1280x800	60,0	16:10				
640x480	75,0	1280x1024	60,0	5:4				
800x600	56,0	1440x900	60,0	16:10				
800x600	60,0	1400x1050	60,0	4:3				
800x600	72,0	1600x1200	60,0	4:3				
800x600	75,0							
832x624	75,0							
1024x768	60,0							
1024x768	70,0							
1024x768	75,0							
1280x1024	75,0							
1152x870	75,0							

EDID (Digital)

HDMI1/2										
B0/Sincronizare finalizată		B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Mod video		B1/Sincronizare detaliată	
Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
720x400	70,0	1024x768	120,0	4:3	1920x1200	60,0	640x480p 4:3	60,0	1366x768	60,00
640x480	60,0	1280x720	60,0	16:9			720(1440)x576i 4:3	50,0	1920x1080	60,00
640x480	66,6 (67)	1280x720	120,0	16:9			720(1440)x576i 16:9	50,0		
640x480	72,0	1280x800	60,0	16:10			720(1440)x480i 4:3	60,0		
640x480	75,0	1280x1024	60,0	5:4			720(1440)x480i 16:9	60,0		
800x600	56,0	1440x900	60,0	16:10			720x576p 4:3	50,0		
800x600	60,0	1400x1050	60,0	4:3			720x576p 16:9	50,0		
800x600	72,0	1600x1200	60,0	4:3			720x480p 4:3	60,0		
800x600	75,0						720x480p 16:9	60,0		
832x624	75,0						1280x720p 16:9	50,0		
1024x768	60,0						1280x720p 16:9	60,0		
1024x768	70,0						1920x1080i 16:9	60,0		
1024x768	75,0						1920x1080i 16:9	50,0		
1280x1024	75,0						1920x1080p 16:9	24,0		

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

HDMI1/2										
B0/Sincronizare finalizată		B0/Sincronizare standard			B0/Sincronizare detaliată		B1/Mod video		B1/Sincronizare detaliată	
Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Raport	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]	Rezoluție	V [Hz]
1152x870	75,0						1920x1080p 16:9	30,0		
							1920x1080p 16:9	50,0		
							1920x1080p 16:9	60,0		
							1920x1080p 16:9	120,0		
							3840 x 2160p 16:9	24,0		
							3840 x 2160p 16:9	25,0		
							3840 x 2160p 16:9	30,0		
							3840 x 2160p 16:9	50,0		
							3840 x 2160p 16:9	60,0		
							4096 x 2160p 256:135	24,0		
							4096 x 2160p 256:135	25,0		
							4096 x 2160p 256:135	30,0		
							4096 x 2160p 256:135	50,0		
							4096 x 2160p 256:135	60,0		

Format audio

Data audio
Format
LPCM(IEC 60958 PCM [30,31]

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Tabel de sincronizare pentru PC (compatibil cu RGB analogic)

Semnal	Rezoluţie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
HDTV(720P)	1280x720	60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
	1366x768	60	
WXGA+	1440x900	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080p)	1920x1080	60	
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60

Notă:

- *(*1) 1920 x 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (blocare redusă).*
- *(*2) Suport sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).*

Semnal intrare pentru HDMI

Semnal	Rezoluţie	Rată de împrospătare (Hz)	Note pentru Mac
VGA	640x480	60/67/72/75	Mac 60/75
	720x400	70	
SVGA	800x600	56/60/72/75	Mac 60/75
	832x624	75	Mac 75
XGA	1024x768	60/70/75/120(*2)	Mac 60/70/75
SDTV(480I)	720(1440)x480i	60	
SDTV(576I)	720(1440)x576i	50	
	SDTV(480P)	720x480	60
SDTV(576P)	720x576	50	
HDTV(720P)	1280x720	60/120(*2)	Mac 60
WXGA	1280x800	60	Mac 60
	1366x768	60	
WXGA+	1440x900	60	
SXGA	1280x1024	60/75	Mac 60/75
SXGA+	1400x1050	60	
UXGA	1600x1200	60	
HDTV(1080I)	1920x1080	50/60	
HDTV(1080p)	1920x1080	24/25/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920x1200(*1)	60	Mac 60
UHD(2160p)	3840x2160	24/25/30/50/60	
	4096x2160	24/25/30/50/60	

Notă:

- *(*1) 1920 x 1200 la 60 Hz acceptă doar RB (blocare redusă).*
- *(*2) Suport sincronizare 3D pentru proiectorul 3D Ready (STD) și proiectorul True 3D (opțiune).*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Compatibilitate video

SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p(50/60Hz), 1080i(50/60Hz), 1080P(50/60Hz)

[Notă] Detalii privind sincronizarea videoclipului

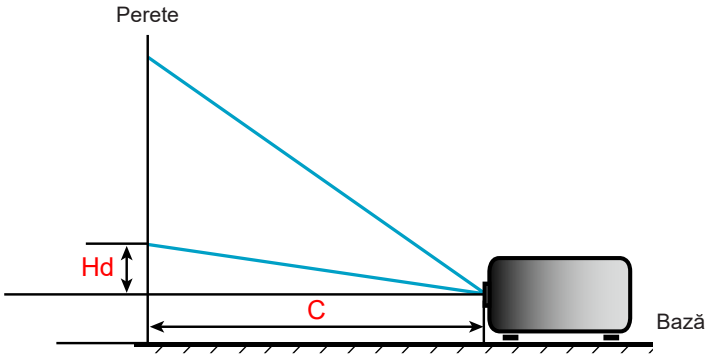
Semnal	Rezoluţie	Rată de împrospătare (Hz)	Note
SDTV(480I)	720 X 480	60	Pentru intrare component
SDTV(480P)	720 X 480	60	
SDTV(576I)	720 X 576	50	
SDTV(576P)	720 X 576	50	
HDTV(720p)	1280 X 720	50/60	
HDTV(1080I)	1920 X1080	50(25)/60(30)	
HDTV(1080p)	1920 X1080	24/50/60	

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine şi distanţă de proiecţie

Dimensiune dorită a imaginii						Distanţă de proiecţie (C)				Decalaj (Hd)_120%	
Diagonală		Lăţime		Înălţime		Lat		Tele			
inchi	m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	inchi	m
30	0,76	25,44	0,65	15,90	0,40	2,56	0,78	4,33	1,32	3,15	0,080
40	1,02	33,92	0,86	21,20	0,54	3,38	1,03	5,77	1,76	4,25	0,108
50	1,27	42,40	1,08	26,50	0,67	4,23	1,29	7,22	2,20	5,28	0,134
60	1,52	50,88	1,29	31,80	0,81	5,09	1,55	8,66	2,64	6,38	0,162
70	1,78	59,36	1,51	37,10	0,94	5,94	1,81	10,10	3,08	7,40	0,188
80	2,03	67,84	1,72	42,40	1,08	6,79	2,07	11,55	3,52	8,50	0,216
90	2,29	76,32	1,94	47,70	1,21	7,64	2,33	12,96	3,95	9,53	0,242
100	2,54	84,80	2,15	53,00	1,35	8,46	2,58	14,40	4,39	10,63	0,270
120	3,05	101,76	2,58	63,60	1,62	10,17	3,10	17,29	5,27	12,76	0,324
150	3,81	127,20	3,23	79,50	2,02	12,73	3,88	21,62	6,59	15,91	0,404
180	4,57	152,64	3,88	95,40	2,42	15,26	4,65	25,95	7,91	19,06	0,484
200	5,08	169,60	4,31	106,00	2,69	16,96	5,17	/	/	21,18	0,538
250	6,35	212,00	5,38	132,50	3,37	21,19	6,46	/	/	26,54	0,674
300	7,62	254,40	6,46	159,00	4,04	25,43	7,75	/	/	31,81	0,808

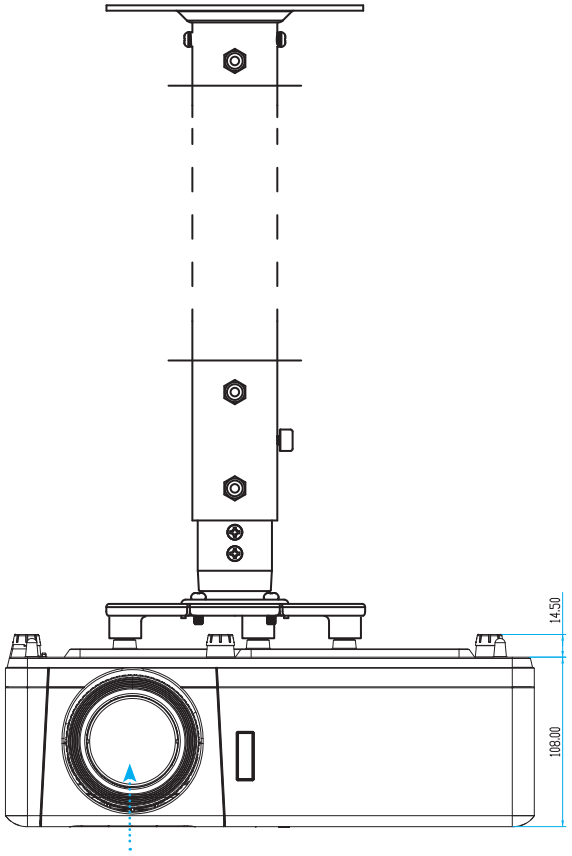
Notă: *Raport de zoom: 1,7x*

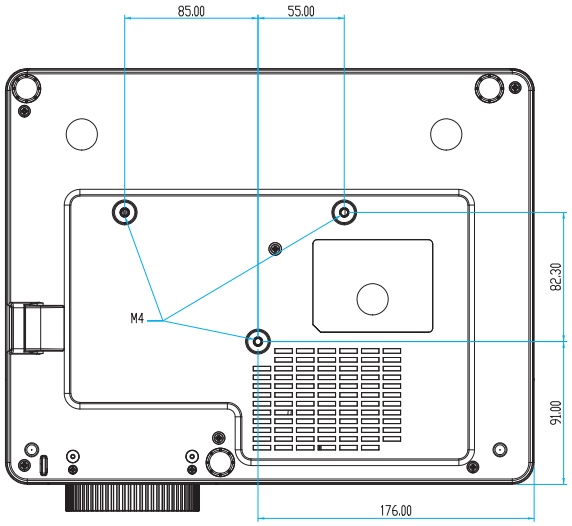


INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiectorului şi instalarea cu montare pe tavan

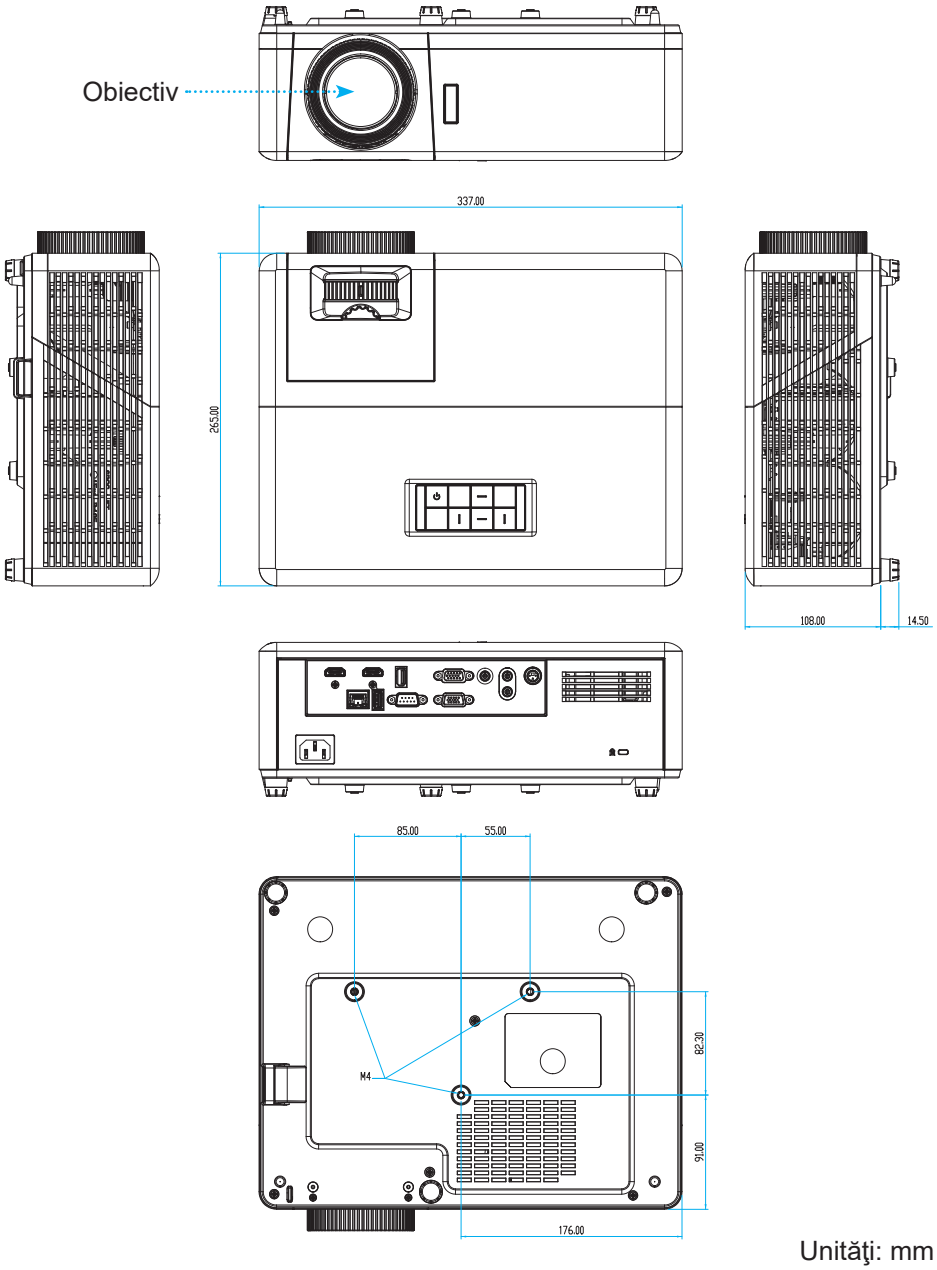
1. Pentru a preveni deteriorarea proiectorului, vă rugăm să utilizaţi o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriţi să utilizaţi un kit de montare pe tavan de la un terţ, asiguraţi-vă că şuruburile utilizate la ataşarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificaţii:
   - Tipul şurubului: M4*0,7P*10mm
   - Lungimea minimă a şurubului: 10mm





Unităţi: mm

INFORMAŢII SUPLIMENTARE



Unităţi: mm

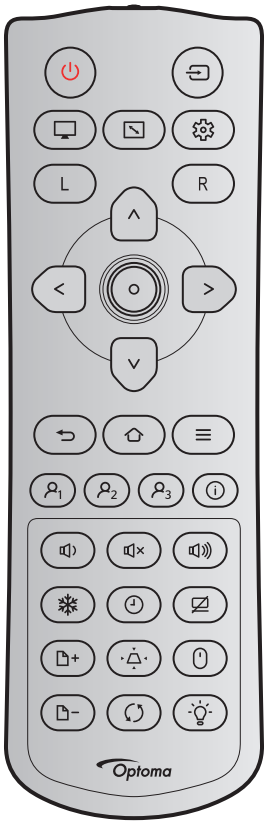
Notă: *Vă rugăm să reţineţi că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanţiei.*

Atentie:

- Dacă achiziţionaţi o placă de montare pe tavan de la altă companie, asiguraţi-vă că utilizaţi dimensiunea corectă a şurubului. Dimensiunea şurubului va varia în funcţie de grosimea plăcii de montare.
- Asiguraţi-vă că menţineţi un spaţiu de cel puţin 10 cm dintre tavan şi partea de jos a proiectorului.
- Evitaţi instalarea proiectorului lângă o sursă de căldură.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR



Tastă		Format de repetare	Cod NEC				Descriere
			Cod personalizat		Date		
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	
Puternic		F1	32	CD	02	FD	Apăsaţi pentru a porni/opri proiectorul.
Sursă		F1	32	CD	C3	3C	Apăsaţi pentru a selecta un semnal de intrare.
Mod de afisare		F1	32	CD	5	FA	Apăsați pentru a modifica modul Afișare pentru imaginea afișată.
Raportul de aspect		F1	32	CD	64	9B	Apăsaţi pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afişată.
Meniul Setări		F1	32	CD	A8	57	Apăsaţi pentru a lansa meniul setări.
Clic stânga mouse	L	F1	32	CD	CB	34	Butonul stâng al mouse-ului
Clic dreapta mouse	R	F1	32	CD	CC	33	Butonul drept al mouse-ului

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Tastă		Format de repetare	Cod NEC				Descriere
			Cod personalizat		Date		
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	
Patru taste de selectare a direcţiei (Sus)	∧	F2	32	CD	11	EE	Utilizaţi pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecţia dumneavoastră.
Patru taste de selectare a direcţiei (Stânga)	<	F2	32	CD	10	EF	
Patru taste de selectare a direcţiei (Dreapta)	>	F2	32	CD	12	ED	
Patru taste de selectare a direcţiei (Jos)	∨	F2	32	CD	14	EB	
Introd.	○	F1	32	CD	0F	F0	Confirmaţi selecţia elementului.
Reveniţi	⮌	F1	32	CD	0D	F2	Apăsaţi pentru a reveni la meniul precedent.
Home (Acasă)	⌂	F1	32	CD	A0	5F	Apăsați pentru a reveni la meniul principal când OSD este în submeniu. - Nicio funcție atunci când nu este afișat OSD. - Nici o funcție atunci când este afișat meniul de scurtături.
Meniu	≡	F1	32	CD	0E	F1	Apăsaţi pentru a afişa sau ieşi din meniurile afişate pe ecran.
Utilizator 1	人_1	F1	32	CD	36	C9	Apăsați pentru a accesa funcția atribuită.
Utilizator 2	人_2	F1	32	CD	65	9A	Apăsați pentru a accesa funcția atribuită.
Utilizator 3	人_3	F1	32	CD	66	99	Apăsați pentru a accesa funcția atribuită.
Informatii	ⓘ	F1	32	CD	25	DA	Apăsați pentru a accesa meniul Informații.
Volum -	🔉	F2	32	CD	8F	70	Apăsaţi pentru a reduce volumul.
Mut	🔇	F1	32	CD	52	AD	Apăsaţi pentru opri/porni provizoriu sunetul.
Volum +	🔊	F2	32	CD	8C	73	Apăsaţi pentru a mări volumul.
Stop Cadru	❄	F1	32	CD	6	F9	Apăsaţi pentru a îngheţa imaginea proiectată.
Cronometru oprire	◷	F1	32	CD	63	9C	Apăsați pentru a seta cronometrul de numărătoare inversă.
Mut AV	⊘	F1	32	CD	3	FC	Apăsaţi pentru a ascunde/ reafişa imaginea de pe ecran şi pentru a dezactiva/activa sunetul.
Pagina sus	🗋+	F2	32	CD	C1	3E	Apăsaţi pentru a vă deplasa în sus în cadrul paginii.
Trapezoid	⏢	F1	32	CD	7	F8	Apăsaţi pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Mouse	🖱	F1	32	CD	3E	C1	Apăsați pentru a Porni/Opri funcția de mouse USB.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Tastă		Format de repetare	Cod NEC				Descriere
			Cod personalizat		Date		
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4	
Pagina jos		F2	32	CD	C2	3D	Apăsaţi pentru a vă deplasa în jos în cadrul paginii.
Resincronizare		F1	32	CD	C4	3B	Apăsaţi pentru a sincroniza în mod automat proiectorul la sursa de intrare.
Mod Sursă de lumină		F1	32	CD	0A	F5	Apăsaţi pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanţă optimă a contrastului.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveţi o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultaţi următoarele informaţii. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactaţi distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afişează nimic

- Asiguraţi-vă că toate cablurile şi conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secţiunea „Instalare”.
- Asiguraţi-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiţi sau rupţi.
- Asiguraţi-vă că funcţia „Mut” nu este pornită.

Imaginea este înafara focalizării

- Rotiţi inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară şi lizibilă. (Consultaţi pagina *18*).
- Asiguraţi-vă că ecranul de proiecţie este la distanţa necesară faţă de proiector. (Consultaţi pagina *63*).

Imaginea este întinsă atunci când se afişează titlul DVD 16:9

- Când redaţi DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afişa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format Întindere verticală, vă rugăm să modificaţi formatul la Întindere verticală în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redaţi titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificaţi formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setaţi formatul de afişare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Rotiţi maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a creşte ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate. (Consultaţi pagina *18*).
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsaţi pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceţi salt la „Afisare → Aspect Ratio”. Încercaţi diferite setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, repoziţionaţi proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran şi sub limita de jos a acestuia.

Imaginea este inversată

- Selectaţi „Setup→ Proiectie” din OSD şi ajustaţi direcţia de proiecţie.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriţi proiectorul, apoi deconectaţi cablul de alimentare şi aşteptaţi cel puţin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Probleme cu telecomanda

Dacă telecomanda nu funcţionează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de ±15° (pe orizontală) și de ±10° (pe verticală) față de receptorul IR de pe proiector.
- Asiguraţi-vă că nu există obstrucţii între telecomandă şi proiector. Apropiaţi-vă la 12 m de proiector.
- Asiguraţi-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiţi bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

- Indicatorul LED „lampă” este aprins roşu şi dacă indicatorul „Pornire” clipeşte roşu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roşu şi dacă indicatorul LED „Pornire” clipeşte roşu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiţii normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipeşte roşu şi dacă indicatorul LED „Pornire” clipeşte roşu.

Deconectaţi cablul de alimentare de la proiector, aşteptaţi 30 de secunde şi încercaţi din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactaţi cel mai apropiat centru de servicii pentru asistenţă.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablu de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornire şi iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec) Revine la lumina roşie constantă atunci când se opreşte ventilatorul de răcire.		
Quick Resume (100 sec)		Strălucire (oprit 0,25 sec/pornit 0,25 sec)		
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:



- Atentionare temperatura:



INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Specificaţii

Element	Descriere
Rezoluţie nativă	1920x1200
Rezoluţie maximă	• HDMI(HDMI 2.0): 3840x2160 la 60 Hz • VGA: 1920 x 1200 la 60Hz RB
Obiectiv	• Raport proiecție 1,2~2,04 • F/#: 2,3(Lat); 3,0(Tele) • Lungime focală 17,63 - 27,9 mm • Interval zoom: 1,7x
Decalaj	100% / 120%
Dimensiune imagine	30” ~ 300” (optimizat la 82”)
Distanţă de proiecţie	0,78 m ~ 7,91 m (2,56’~25,95’), optimizată la o lățime de 82” la 2,125 m (6,972’)

I/Os	• Intrare HDMI 2.0 x2
	• Intrare/ieșire VGA x1; D-sub cu 15 pini
	• Intrare/ieșire audio x1; mufă jack de 3,5 mm
	• USB tip A x2
	  • Unul de 5 V/1,5 A, destinat exclusiv alimentării externe/cu firmware TI actualizat
	  • Unul de 5 V/0,5 A, destinat exclusiv adaptorului Bluetooth
	• Declanșator de 12 V x1; mufă jack de 3,5 mm
	• Ieșire 3D Sync x1; conector mini-DIN cu 3 pini
	• RS232 x1; D-sub 9 Pini
	• Intrare/ieșire LAN x1; conector RJ-45

Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvenţă scanare	• Frecvenţă de scanare orizontală: 15K~140 KHz • Frecvenţă de scanare verticală: 24~120Hz
Difuzor	15 W x2; putere de ieșire 8 W ±10%

Consum de putere:	• Tipic (mod luminos):
	  • 263W ±15% la 110VAC
	  • 252W ±15% la 220VAC
	• Tipic (mod ECO):
	  • 174W ±15% la 110VAC
	  • 168W ±15% la 220VAC

Curent de intrare	C.A. ≤ 3,3 A la 110 V c.a., 240 V c.a. / sarcină maximă
Orientarea instalării	Proiecție 360° + portret
Dimensiuni(L x A x Î)	• Fără picioare: 337 x 265 x 108 mm (13,27 x 10,43 x 4,25 inchi) • Cu picioare: 337 x 265 x 122,5 mm (13,27 x 10,43 x 4,82 inchi)
Greutate	4,9kg±0,3 kg
Date destre mediu	Funcționare la temperaturi cuprinse între 0 °C~40 °C, umiditate între 10% și 85% (fără condensare)

Notă: *Toate specificaţiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.*

INFORMAŢII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma din întreaga lume

Pentru servicii sau asistenţă vă rugăm să contactaţi oficiul local.

USA
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

Canada
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

America Latină
Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539
888-289-6786
510-996-4794
services@optoma.com

Europa
The Maylands Building,
Maylands Avenue,
Hemel Hempstead, Hertfordshire,
HP2 7TG, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865
+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888

Benelux BV
Optoma Benelux BV
Europalaan 770 D
1363BM Almere
Ţările de Jos
www.optoma.nl
+31 (0) 36 8200 250
+31 (0) 36 548 9052

Franţa
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spania
C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28529
Rivas VaciaMadrid, Spain
+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Germania
Optoma Deutschland GmbH
Madrider Straße 10
41069 Mönchengladbach
Germania
+49 (0) 2161 68643 0
+49 (0) 2161 68643 99
info@optoma.de

Scandinavia
Hägernäshuset
Sjöflygvägen 35
183 62 Täby
Sweden
+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

Coreea
https://www.optoma.com/kr/

Japonia
https://www.optoma.com/jp/

Taiwan
https://www.optoma.com/tw/

China
Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Shanghai, 200052, China
+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Australia
https://www.optoma.com/au/