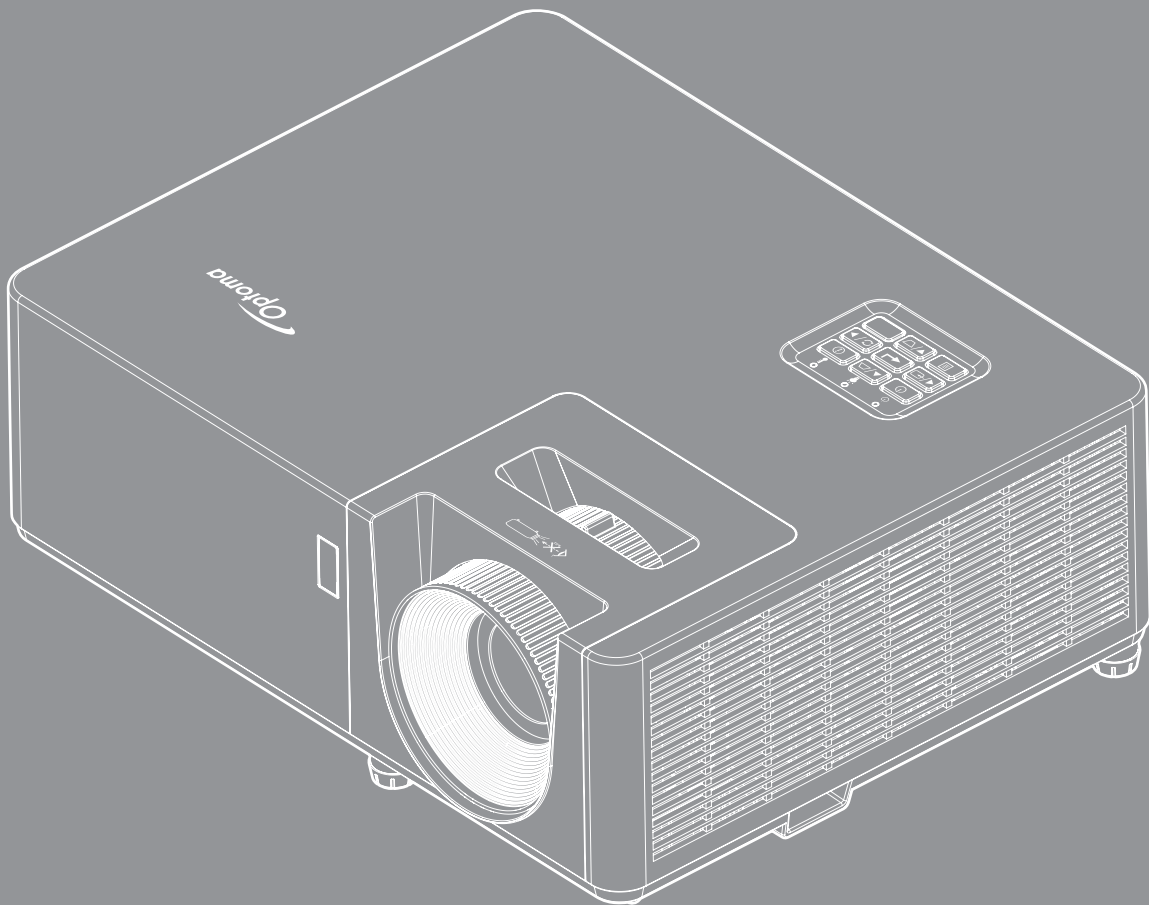


โปรเจคเตอร์ DLP®



สารบัญ

ความปลอดภัย	4
ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ	4
ข้อมูลเพื่อความปลอดภัยเกี่ยวกับการแผ่รังสีของเลเซอร์	5
ลิขสิทธิ์	7
ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ	7
การรับรู้เครื่องหมายการค้า	7
FCC	7
การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU	8
WEEE	8
การทำความสะอาดเลนส์	8
บทนำ	9
สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์	9
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน	9
อุปกรณ์เสริม	9
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	10
การเชื่อมต่อ	11
ปุ่มกด	12
รีโมทคอนโทรล 1	13
รีโมทคอนโทรล 2	14
การติดตั้ง	15
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	15
การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์	17
การปรับภาพที่ฉาย	18
การติดตั้งรีโมท	19
การใช้งานโปรเจคเตอร์	21
การเปิด / ปิดโปรเจคเตอร์	21
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	22
เมนูนำทางและคุณสมบัติพิเศษ	23
ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้	24
แสดงเมนูตั้งค่าภาพ	31
เมนูแสดง 3D	34
แสดงเมนูอัตราส่วน	35
แสดงเมนูรูปแบบขอบ	36
แสดงเมนูซูม	36
แสดงเมนูการย้ายภาพ	36
แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยวอัตโนมัติ	36
แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว	36
เมนูปิดเสียง	36
เมนูปรับระดับเสียง	36
ตั้งค่าเมนูการฉาย	37

ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ.....	37
ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง.....	37
เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย	38
เมนู HDMI link settings.....	38
ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ	39
ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท	39
ตั้งค่าเมนู ID โปรเจกเตอร์.....	39
ตั้งค่าเมนูตัวเลือก	39
ตั้งค่าเมนูรีเซ็ต OSD.....	40
เมนูข้อมูล	41



การบำรุงรักษา.....42

การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น	42
--	----

ข้อมูลเพิ่มเติม.....43

ความละเอียดที่ใช้งานได้.....	43
ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์	45
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน	46
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 1 โค้ด.....	47
รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 2 โค้ด.....	49
การแก้ไขปัญหา	51
ไฟแสดงสถานะการเตือน.....	53
ข้อมูลจำเพาะ.....	54

ความปลอดภัย

	สัญลักษณ์รูปสายฟ้าที่มีลูกศรอยู่ภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบว่า ผลลัพธ์ที่มี "แรงดันไฟฟ้า ที่มีอันตราย" ซึ่งไม่มีฉนวนหุ้มอยู่ภายในผลิตภัณฑ์ ซึ่งอาจมีขนาด เพียงพอที่จะทำให้เกิดความเสี่ยงที่จะเกิดไฟฟ้าช็อตในบุคคลได้
	เครื่องหมายตกใจภายในสามเหลี่ยมด้านเท่า มีไว้เพื่อเตือนให้ผู้ใช้ทราบถึงขั้นตอนการทำงาน และการบำรุงรักษา (ซ่อมแซม) ที่สำคัญในคู่มือที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์

โปรดปฏิบัติตามคำเตือน ข้อควรระวัง และการบำรุงรักษาทั้งหมดที่แนะนำในคู่มือผู้ใช้


ขั้นตอนเพื่อความปลอดภัยที่สำคัญ

- อย่าปิดกั้นช่องเปิดสำหรับระบายอากาศใดๆ เพื่อให้มั่นใจถึงการทำงานที่เหมาะสมของโปรเจคเตอร์ และเพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ร้อนเกินไป แนะนำให้ติดตั้งโปรเจคเตอร์ในตำแหน่งที่ไม่มีการปิดกั้นการระบายอากาศ ตัวอย่างเช่น อย่าวางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะกาแฟที่มีของอยู่เต็ม โซฟา เตียง ฯลฯ อย่าวางโปรเจคเตอร์ในตู้ เช่น ตู้หนังสือหรือตู้ที่มีอากาศไหลผ่านจำกัด
- เพื่อลดความเสี่ยงของเหตุไฟไหม้ และ/หรือไฟฟ้าช็อต อย่าให้โปรเจคเตอร์ถูกฝนหรือความชื้น อย่าติดตั้งใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน เช่น หม้อน้ำ เครื่องทำความร้อน เตาผิง หรือ อุปกรณ์อื่นๆ เช่น แอมป์ลิฟายที่ปลดปล่อยความร้อนออกมา
- อย่าให้วัตถุหรือของเหลวเข้าไปในเครื่องโปรเจคเตอร์ สิ่งเหล่านี้อาจสัมผัสจุดที่มีแรงดันไฟฟ้าที่มีอันตราย และลัดวงจรชิ้นส่วน ซึ่งอาจเป็นผลให้เกิดไฟไหม้หรือไฟฟ้าช็อต
- ใช้ภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:
 - ในสภาพแวดล้อมที่ร้อนจัด เย็นจัด หรือชื้น
 - (i) ให้แน่ใจว่าอุณหภูมิสภาพแวดล้อมอยู่ระหว่าง 5°C ~ 40°C
 - (ii) ความชื้นสัมพัทธ์เป็น 10% ~ 85%
 - ในบริเวณที่อาจสัมผัสกับฝุ่นและสิ่งสกปรกในปริมาณมาก
 - ใกล้เครื่องใช้ใดๆ ที่สร้างสนามแม่เหล็กพลังงานสูง
 - ถูกแสงแดดโดยตรง
- อย่าใช้เครื่อง ถ้าเครื่องเสียหายหรือผิดปกติ ความเสียหาย/ผิดปกติทางกายภาพมีลักษณะดังนี้ (แต่ไม่จำกัดอยู่เพียง):
 - เครื่องตกพื้น
 - สายเพาเวอร์ชำรุดเสียหาย หรือปลั๊กเสียหาย
 - ของเหลวหกลงบนโปรเจคเตอร์
 - โปรเจคเตอร์สัมผัสถูกฝนหรือความชื้น
 - มีสิ่งของหล่นเข้าไปในโปรเจคเตอร์ หรือมีบางสิ่งภายในหลวม
- อย่าวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวที่ไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรือโปรเจคเตอร์อาจเสียหายได้
- อย่าบังแสงที่ออกมาจากเลนส์ของโปรเจคเตอร์ในระหว่างการใช้งาน แสงดังกล่าวจะทำให้วัตถุที่ร้อนขึ้นและอาจเกิดการละลาย ไหม้ หรือเกิดไฟไหม้ได้
- โปรดอย่าเปิด หรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้ไฟฟ้าช็อต
- อย่าพยายามซ่อมแซมเครื่องด้วยตัวเอง การเปิดหรือถอดฝาออก อาจทำให้คุณสัมผัสถูกแรงดันไฟฟ้าที่เป็นอันตราย หรืออันตรายอื่นๆ โปรดโทรติดต่อ Optoma ก่อนที่คุณจะส่งเครื่องไปซ่อม
- ดูที่ตัวเครื่องโปรเจคเตอร์ สำหรับเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องกับความปลอดภัย
- เครื่องควรได้รับการซ่อมแซมโดยช่างบริการที่ได้รับการแต่งตั้งเท่านั้น
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- อย่ามองเข้าไปยังเลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงในระหว่างการใช้งาน แสงที่สว่างอาจทำให้ตาของคุณบาดเจ็บ
- โปรเจคเตอร์นี้จะตรวจสอบอายุของแหล่งกำเนิดแสงด้วยตัวเอง

- เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้แน่ใจว่ารอบการทำงานจนเสร็จสมบูรณ์ก่อนที่จะถอดปลั๊กสายไฟออก ปล่อยให้โปรเจคเตอร์เย็นลง 90 วินาที
- ปิดและถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ก่อนที่จะทำความสะอาดผลิตภัณฑ์
- ใช้ผ้านุ่มเปียกหมาดๆ ชุบน้ำยาทำความสะอาดอย่างอ่อน เพื่อทำความสะอาดตัวเครื่อง อย่าใช้สารขัดทำความสะอาด ขี้ผึ้ง หรือตัวทำละลายเพื่อทำความสะอาดเครื่อง
- ถอดปลั๊กเพาเวอร์จากเต้าเสียบ AC ถ้าไม่ได้ใช้ผลิตภัณฑ์เป็นระยะ เวลานาน
- อย่าติดตั้งโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่อาจมีการสั่นสะเทือนหรือแรงกระแทก
- อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยมือเปล่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรลก่อนการจัดเก็บ แบตเตอรี่อาจเกิดการรั่วไหลได้ หากค้างอยู่ในรีโมทคอนโทรลเป็นระยะเวลานาน
- อย่าใช้หรือเก็บโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีควันจากน้ำมันหรือจากบุหรี่ เนื่องจากควันนั้นอาจส่งผลกระทบต่อคุณภาพของการทำงานของโปรเจคเตอร์
- โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ที่ถูกต้อง การติดตั้งที่ไม่ได้มาตรฐานอาจส่งผลกระทบต่อการทำงานของโปรเจคเตอร์
- ใช้สายไฟและหรือเครื่องป้องกันไฟกระชาก ไฟดับและไฟตกสามารถทำให้เครื่องเสียได้

ข้อมูลเพื่อความปลอดภัยเกี่ยวกับการแผ่รังสีของเลเซอร์

- ผลิตภัณฑ์นี้ถูกจัดประเภทเป็นผลิตภัณฑ์เลเซอร์ คลาส 1 - กลุ่มความเสี่ยง 2 ของ IEC60825-1:2014 และ สอดคล้องกับ 21 CFR 1040.10 และ 1040.11 เป็นกลุ่มเสี่ยง 2, LIP (โปรเจคเตอร์ที่ฉายแสงเลเซอร์) ตามที่กำหนดไว้ใน IEC 62471-5:Ed. 1.0 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ให้ดูประกาศเกี่ยวกับเลเซอร์ฉบับที่ 57 ลงวันที่ 8 พฤษภาคม 2019



IEC/EN 60825-1:2014 CLASS 1 LASER PRODUCT RISK GROUP 2
Complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for conformance as a Risk Group 2 LIP as defined in IEC 62471-5:Ed. 1.0. For more information see Laser Notice No. 57, dated May 8, 2019.

IEC/EN 60825-1:2014 PRODUIT LASER DE CLASSE 1 GROUPE DE RISQUE 2
Conforme aux normes 21 CFR 1040.10 et 1040.11, à l'exception de la conformité en tant que LIP du groupe de risque 2 définie dans la CEI 62471-5: Ed. 1.0. Pour plus d'informations, voir l'avis au laser n° 57 du 8 mai 2019.

IEC/EN 60825-1:2014 1類雷射產品RG2危險等級
除了IEC 62471-5:Ed.1.0中定義的RG2 LIP 危險等級以外，要符合21 CFR 1040.10和1040.11，更多相關資訊，請參閱2019年5月8日的第57號雷射公告。

IEC/EN 60825-1:2014 1类激光产品RG2危险等级
除了IEC 62471-5:Ed.1.0中定义的RG2 LIP 危险等级以外，要符合21 CFR 1040.10和1040.11，更多相关信息，请参閱2019年5月8日的第57号激光公告。



“WARNING: MOUNT ABOVE THE HEADS OF CHILDREN.”
Additional warning against eye exposure for close exposures less than 1 m.
“AVERTISSEMENT : INSTALLER AU-DESSUS DE LA TÊTE DES ENFANTS.”
Avertissement supplémentaire contre l'exposition oculaire pour des expositions à une distance de moins de 1 m.
“警告：安装在高于孩童头顶处”
关于小于1 m近距离眼睛暴露的附加警告
「警告：安装在高于儿童头部处」
針對1 m以下近距離眼睛接觸的額外警告

- ห้ามจ้องตรงไปยังลำแสงเช่นเดียวกับแหล่งกำเนิดแสงอื่น ๆ RG2 IEC 62471-5:2015
- โปรเจคเตอร์นี้เป็นผลิตภัณฑ์เลเซอร์ คลาส 1 ของ IEC/EN 60825-1:2014 และกลุ่มเสี่ยง 2 ตามข้อกำหนด IEC 62471-5:2015
- คำแนะนำเพิ่มเติมในการดูแลเด็ก ห้ามจ้อง และห้ามใช้อุปกรณ์ช่วยการมองเห็น
- มีการแจ้งให้ทราบเพื่อดูแลเด็ก ๆ และอย่าอนุญาตให้เด็ก ๆ มองเข้าไปในลำแสงโปรเจคเตอร์ไม่ว่าจะอยู่ที่ระยะห่างเท่าไรจากโปรเจคเตอร์
- มีการแจ้งให้ทราบเพื่อให้ระวังเมื่อใช้รีโมทคอนโทรลในการเริ่มโปรเจคเตอร์ในขณะที่อยู่ข้างหน้าเลนส์ฉายภาพ
- มีการแจ้งให้ทราบเพื่อให้ผู้ใช้หลีกเลี่ยงการใช้อุปกรณ์ช่วยการมองเห็น เช่น กล้องส่องทางไกล หรือ กล้องโทรทรรศน์มองเข้าไปในลำแสง

- ในขณะที่เปิดโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีใครในบริเวณที่ฉายกำลังมองไปที่เลนส์
- เก็บสิ่งของต่าง ๆ (แว่นขยาย ฯลฯ) ให้อยู่นอกเส้นทางแสงของโปรเจคเตอร์ เส้นทางแสงที่ถูกฉายจากเลนส์มีความเข้มสูง ดังนั้นวัตถุที่ผิดปกติใด ๆ ที่สามารถเปลี่ยนเส้นทางแสงที่ออกมาจากเลนส์ สามารถทำให้เกิดผลลัพธ์ที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้ เช่น ไฟไหม้ หรือการบาดเจ็บที่ดวงตา
- การดำเนินการหรือการปรับแต่งที่ไม่มีการอธิบายในคู่มือผู้ใช้นี้เป็นพิเศษ จะทำให้เกิดความเสี่ยงในการสัมผัสจากการแผ่รังสีเลเซอร์ที่เป็นอันตราย
- ห้ามเปิดหรือถอดชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์ เนื่องจากอาจทำให้เกิดความเสียหายจากการสัมผัสจากการแผ่รังสีเลเซอร์
- ห้ามมองเข้าไปในลำแสงในขณะที่เปิดโปรเจคเตอร์ แสงที่สว่างมากอาจทำให้เกิดความเสียหายต่อตาถาวร

หากไม่ดำเนินการตามกระบวนการควบคุม การปรับ หรือการใช้งานอาจทำให้เกิดความเสียหายจากการสัมผัสจากการแผ่รังสีเลเซอร์

ลิขสิทธิ์

เอกสารเผยแพร่ซึ่งรวมถึงรูปภาพ ภาพประกอบ และซอฟต์แวร์ได้รับความคุ้มครองภายใต้กฎหมายลิขสิทธิ์ระหว่างประเทศ พร้อมทั้งได้รับการสงวนสิทธิ์ทั้งหมด ห้ามผลิตซ้ำหรือลอกเลียนแบบ หรือสื่อต่างๆ ที่อยู่ในนี้ซ้ำโดยปราศจากการได้รับความยินยอมเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้แต่ง

© ลิขสิทธิ์ 2021

ข้อความปฏิเสธความรับผิดชอบ

ข้อมูลในเอกสารนี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า ผู้ผลิตไม่ได้เป็นตัวแทนหรือรับประกันเนื้อหาในเอกสารนี้ และโดยเฉพาะขอปฏิเสธการรับประกันการจำหน่ายสินค้าหรือความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์ใดโดยเฉพาะโดยนัย ผู้ผลิตขอสงวนสิทธิ์ในการทบทวนแก้ไขเอกสารเผยแพร่นี้ และทำการเปลี่ยนแปลงในเวลาใดๆ ในส่วนของเนื้อหาที่อยู่ในเอกสารนี้โดยไม่ต้องแจ้งให้ผู้ใดทราบถึงการแก้ไขหรือเปลี่ยนแปลง

การรับรู้เครื่องหมายการค้า

Kensington เป็นเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนในสหรัฐฯ ของ ACCO Brand Corporation พร้อมด้วยการจดทะเบียนแล้ว และที่ยังคงรอการจดทะเบียนในประเทศต่างๆ ทั่วโลก

HDMI, โลโก้ HDMI และ High-Definition Multimedia Interface เป็นเครื่องหมายการค้า หรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing LLC

DLP®, DLP Link และโลโก้ DLP เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Texas Instruments และ BrilliantColor™ เป็นเครื่องหมายการค้าของ Texas Instruments

ชื่อผลิตภัณฑ์ทั้งหมดที่ใช้ในคู่มือนี้เป็นทรัพย์สินของเจ้าของที่เกี่ยวข้องและมีการรับทราบแล้ว

FCC

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับขีดจำกัดสำหรับอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ส่วนที่ 15 ของกฎ FCC ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการติดตั้งสำหรับที่อยู่อาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้รับการติดตั้งและใช้อย่างสอดคล้องกับขั้นตอนที่ระบุ อาจก่อให้เกิดอันตรายต่อการสื่อสารทางวิทยุ

อย่างไรก็ตาม ไม่รับประกันว่าจะไม่เกิดการรบกวนขึ้นในการติดตั้งนั้นๆ ถ้าอุปกรณ์นี้เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยการดำเนินการด้วยวิธีการอย่างใดอย่างหนึ่ง หรือหลายอย่างดังนี้:

- กำหนดตำแหน่งใหม่หรือย้ายเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เชื่อมต่อกับเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรศัพท์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

ข้อสังเกต: สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม

การเชื่อมต่อทั้งหมดไปยังอุปกรณ์คอมพิวเตอร์อื่น ต้องทำโดยใช้สายเคเบิลที่มีฉนวนหุ้ม เพื่อรักษาความสอดคล้องกับกฎข้อบังคับ FCC

ข้อควรระวัง

การเปลี่ยนแปลง หรือดัดแปลงใดๆ ที่ไม่ได้รับการรับรองอย่าง ชัดแจ้งจากผู้ผลิต อาจทำให้สิทธิ์ในการใช้คอมพิวเตอร์นี้ของผู้ใช้ซึ่งได้รับจากคณะกรรมการการสื่อสารแห่งชาติ ถือเป็น โฆษะ

เงื่อนไขการทำงาน

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองอย่างดังนี้:

1. อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
2. อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนใดๆ ที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

ข้อสังเกต: ผู้ใช้ในประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B นี้ สอดคล้องกับมาตรฐาน ICES-003 ของ แคนาดา

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

การประกาศความสอดคล้องสำหรับประเทศกลุ่ม EU

- ข้อกำหนด EMC ที่ 2014/30/EU (รวมทั้งการแก้ไข)
- ข้อกำหนดแรงดันไฟฟ้าต่ำ 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (ถ้าผลิตภัณฑ์มีฟังก์ชัน RF)

WEEE



ขั้นตอนการทิ้งผลิตภัณฑ์

ห้ามทิ้งอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์นี้ลงในถังขยะเมื่อเลิกใช้แล้ว เพื่อลดมลพิษที่จะเกิดให้เหลือน้อยที่สุด และเพื่อปกป้องสิ่งแวดล้อมของโลกอย่างเหมาะสมที่สุด โปรดนำอุปกรณ์ไปรีไซเคิล

การทำความปลอดภัย

- ก่อนที่จะทำความปลอดภัย ให้แน่ใจว่าปิดโปรเจคเตอร์ และถอดปลั๊กสายไฟออก เพื่อปล่อยให้เครื่องเย็นสนิท
- ใช้ถังอากาศอัดเพื่อกำจัดฝุ่นออก

ใช้ผ้าพิเศษสำหรับทำความสะอาดเลนส์ และเช็ดเลนส์เบา ๆ อย่าสัมผัสเลนส์ด้วยนิ้วของคุณ

- อย่าใช้สารอัลคาไลน์/น้ำยาทำความสะอาดที่เป็นกรด หรือตัวทำละลายที่ระเหยง่าย เช่น แอลกอฮอล์ สำหรับการทำความสะอาดเลนส์ ถ้าเลนส์เสียหายเนื่องจากกระบวนการทำความสะอาด จะไม่ได้รับความคุ้มครองโดยการรับประกัน



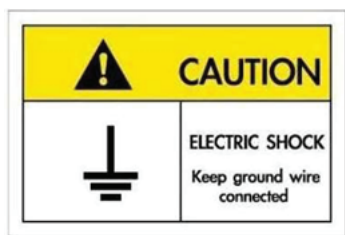
การแจ้งเตือน: อย่าใช้สเปรย์ที่มีส่วนผสมของก๊าซไวไฟ เพื่อกำจัดฝุ่นหรือสิ่งสกปรกออกจากเลนส์ การทำเช่นนี้อาจทำให้เกิดไฟไหม้ เนื่องจากความร้อนที่มากเกินไปภายในโปรเจคเตอร์



การแจ้งเตือน: อย่าทำความสะอาดเลนส์ ถ้าโปรเจคเตอร์กำลังอุ่นขึ้นมา เนื่องจากอาจทำให้ฟิล์มบนพื้นผิวของเลนส์ลอกออกได้



การแจ้งเตือน: อย่าขีด หรือเคาะเลนส์ด้วยวัตถุที่แข็ง



เพื่อหลีกเลี่ยงไฟฟ้าช็อต ต้องเสียบตัวเครื่องและอุปกรณ์ต่อพ่วงต่าง ๆ เข้ากับปลั๊กที่มีการต่อลงดินอย่างเหมาะสม (สายดิน)

บทนำ



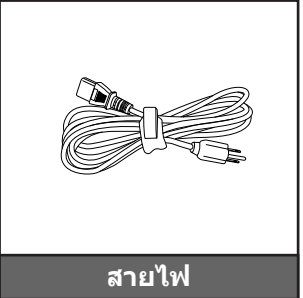
ขอบคุณที่ซื้อเลเซอร์โปรเจ็กเตอร์ Optoma สำหรับรายการคุณสมบัติที่สมบูรณ์ โปรดเยี่ยมชมหน้าผลิตภัณฑ์บนเว็บไซต์ของเรา ซึ่งคุณจะได้พบข้อมูลเพิ่มเติม และเอกสารต่าง ๆ เช่น คำถามที่พบบ่อย ๆ ด้วย

สิ่งต่างๆ ในบรรจุภัณฑ์

เปิดกล่องและตรวจสอบด้วยความระมัดระวังเพื่อตรวจสอบว่าคุณได้รับอุปกรณ์มาตรฐานดังที่ระบุไว้ด้านล่าง บางรายการที่เป็นอุปกรณ์เสริมอาจไม่มีให้มา ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะ และภูมิภาคที่คุณซื้อ โปรดตรวจสอบกับร้านที่คุณซื้อ อุปกรณ์บางรายการอาจจะแตกต่างกันไปตามภูมิภาค

บัตรรับประกันมีเฉพาะในบางภูมิภาคที่กำหนดไว้เท่านั้น โปรดติดต่อตัวแทนจำหน่ายเพื่อข้อมูลในรายละเอียด

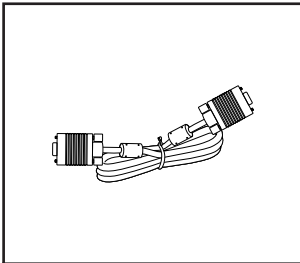
อุปกรณ์เสริมมาตรฐาน

 <p>โปรเจคเตอร์</p>	 <p>รีโมทคอนโทรล</p>	 <p>สายไฟ</p>	<ul style="list-style-type: none"><input checked="" type="checkbox"/> ใบรับประกัน*<input checked="" type="checkbox"/> คู่มือเริ่มต้นใช้งานฉบับย่อ <p>เอกสาร</p>
--	---	---	--

หมายเหตุ:

- รีโมทคอนโทรลให้มาพร้อมแบตเตอรี่
- * สำหรับข้อมูลการรับประกันในยุโรป โปรดไปที่ www.optoma.com

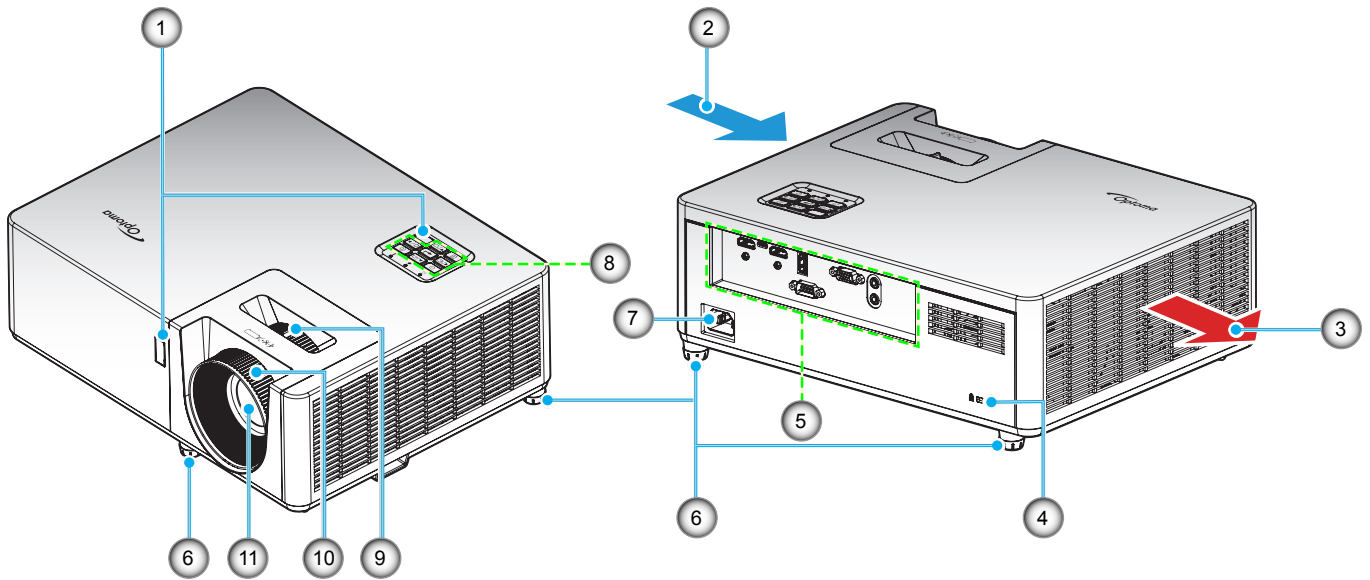
อุปกรณ์เสริม

 <p>สายเคเบิล VGA</p>
--

หมายเหตุ: อุปกรณ์เสริมแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับรุ่น ข้อมูลจำเพาะผลิตภัณฑ์ และภูมิภาค อุปกรณ์เสริมบางอย่างอาจมีจำหน่ายในบางภูมิภาค โปรดเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเรา เพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับอุปกรณ์เสริมที่ให้มา

บทนำ

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์



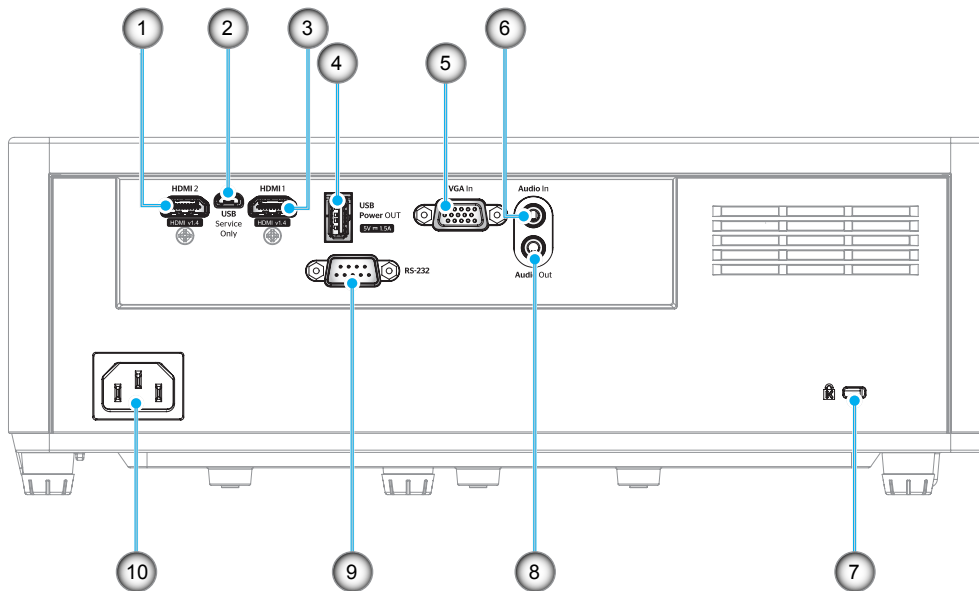
หมายเหตุ:

- อย่าปิดกั้นช่องระบายอากาศเข้าและออกของโปรเจ็กเตอร์
- เมื่อใช้งานโปรเจ็กเตอร์ในพื้นที่ปิด ให้เว้นที่ว่างไว้ 30 ซม. ใ้รอบ ๆ ช่องระบายอากาศเข้าและออก

เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ตัวรับ IR	7.	ช่องเสียบพาวเวอร์
2.	เครื่องระบายอากาศ (เข้า)	8.	ปุ่มกด
3.	เครื่องระบายอากาศ (ออก)	9.	ปุ่มชুম
4.	พอร์ตล็อค Kensington™	10.	แหวนไฟกั๊ส
5.	อินพุต / เอาต์พุต	11.	เลนส์
6.	ขาปรับความเอียง		

บทนำ

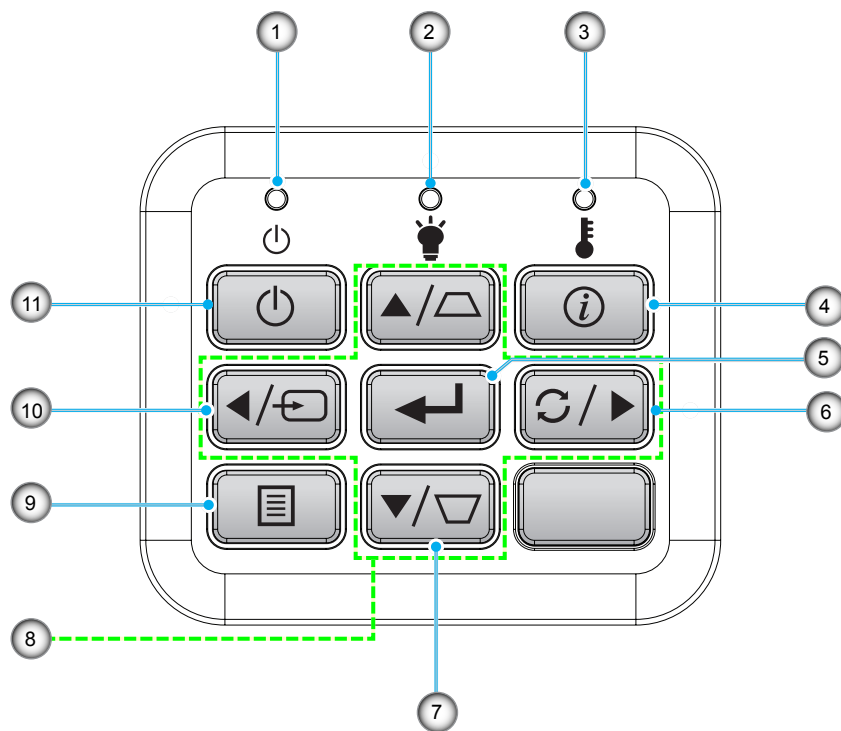
การเชื่อมต่อ



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ขั้วต่อ HDMI 2	6.	ขั้วต่อเสียงเข้า
2.	ขั้วต่อไมโคร USB	7.	Kensington™ พอร์ตสำหรับล็อก
3.	ขั้วต่อ HDMI 1	8.	ขั้วต่อเสียงออก
4.	ขั้วต่อไฟ USB ออก (5V=1.5A)	9.	ขั้วต่อ RS-232
5.	ขั้วต่อ VGA เข้า	10.	ช่องเสียบเพาเวอร์

บทนำ

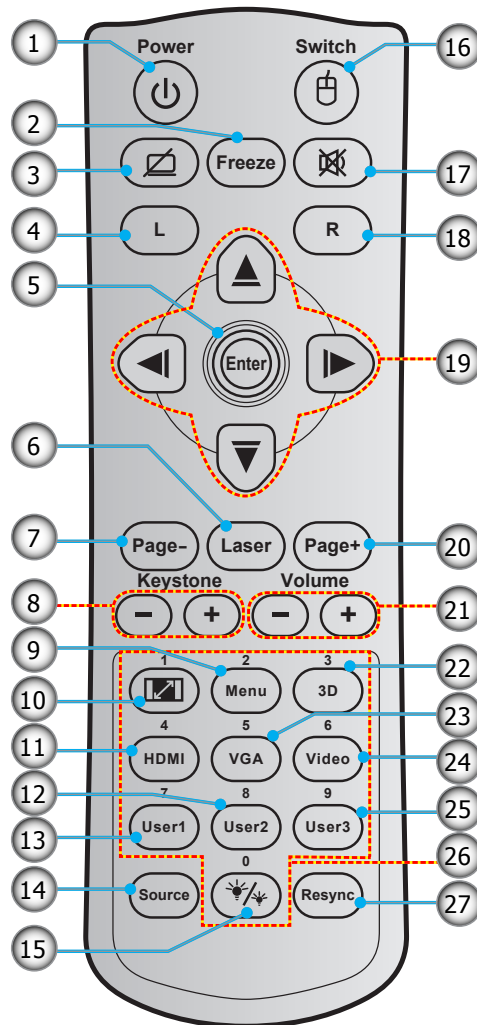
ปุ่มกด



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	LED เพาเวอร์	7.	การแก้ไขคีย์สโตน
2.	LED หลอดไฟ	8.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
3.	LED อุณหภูมิ	9.	เมนู
4.	ข้อมูล	10.	แหล่งสัญญาณ
5.	ใส่ค่า	11.	เพาเวอร์
6.	ซิงค์ใหม่		

บทนำ

รีโมทคอนโทรล 1



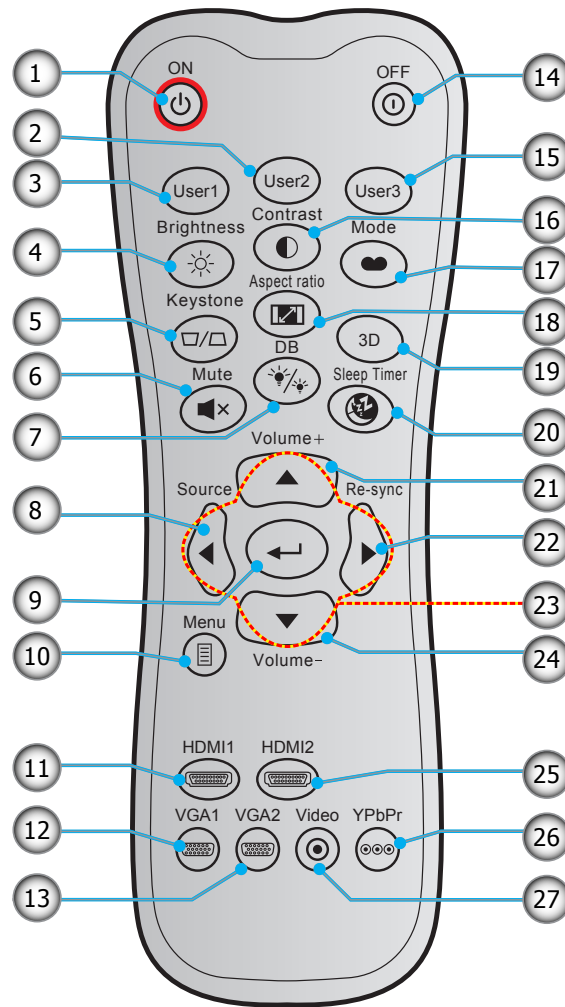
เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	ปุ่มเปิด/ปิด	15.	โหมดความสว่าง
2.	ค้าง	16.	เมาส์ เปิด / ปิด
3.	หน้าจอว่าง / ปิดเสียง	17.	ซ่อน
4.	คลิกซ้ายเมาส์	18.	คลิกขวาเมาส์
5.	ใส่ค่า	19.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
6.	เลเซอร์	20.	หน้า +
7.	หน้า -	21.	ระดับเสียง - / +
8.	แก้ภาพบิดเบี้ยว - / +	22.	เมนู 3D เปิด / ปิด
9.	เมนู	23.	VGA
10.	สัดส่วนภาพ	24.	วิดีโอ (ไม่รองรับ)
11.	HDMI	25.	ผู้ใช้ 3 (สามารถกำหนดได้)
12.	ผู้ใช้ 2 (สามารถกำหนดได้)	26.	ปุ่มกดตัวเลข (0-9)
13.	ผู้ใช้ 1 (สามารถกำหนดได้)	27.	ซิงค์ใหม่
14.	แหล่งสัญญาณ		

หมายเหตุ:

- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

บทนำ

รีโมทคอนโทรล 2



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	เปิดเครื่อง	15.	ผู้ใช้ 3 (สามารถกำหนดได้)
2.	ผู้ใช้ 2 (สามารถกำหนดได้)	16.	คอนทราสต์
3.	ผู้ใช้ 1 (สามารถกำหนดได้)	17.	โหมดการแสดงผลภาพ
4.	ความสว่าง	18.	สัดส่วนภาพ
5.	แก้ภาพบิดเบี้ยว	19.	เมนู 3D เปิด / ปิด
6.	ซ่อน	20.	ตั้งเวลาปิด
7.	DB (Dynamic Black)	21.	ระดับเสียง +
8.	แหล่งสัญญาณ	22.	ซิงค์ใหม่
9.	ใส่ค่า	23.	ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง
10.	เมนู	24.	ระดับเสียง -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1	26.	YPbPr (ไม่รองรับ)
13.	VGA2 (ไม่รองรับ)	27.	วิดีโอ (ไม่รองรับ)
14.	Power Off		

หมายเหตุ:

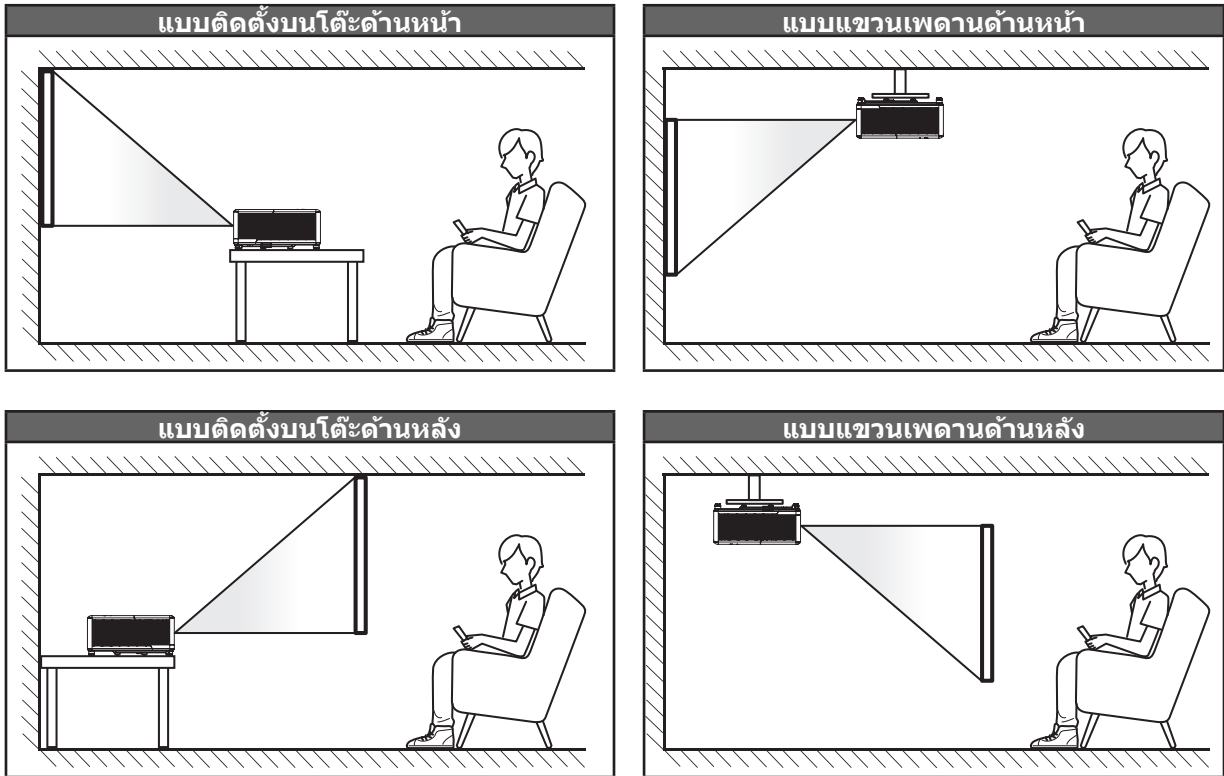
- รูปแบบของรีโมทคอนโทรลอาจเปลี่ยนแปลงไปตามแต่ละภูมิภาค
- คีย์บางคีย์อาจไม่ทำงานสำหรับรุ่นที่ไม่รองรับคุณลักษณะนี้

การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์ของคุณได้รับการออกแบบมาเพื่อติดตั้งได้สี่แบบ

รูปแบบห้องหรือความชอบส่วนบุคคลของคุณจะเป็นตัวกำหนดสถานที่การติดตั้งที่คุณเลือก ใช้เวลาในการพิจารณาขนาดและตำแหน่งของหน้าจอ ตำแหน่งของเตาเสียบที่เหมาะสม เช่นเดียวกับสถานที่และระยะทางระหว่างโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อของคุณ



โปรดวางโปรเจคเตอร์ควรวางแบบแนวราบ และทำมุม 90 องศา / ตั้งฉากกับหน้าจอ

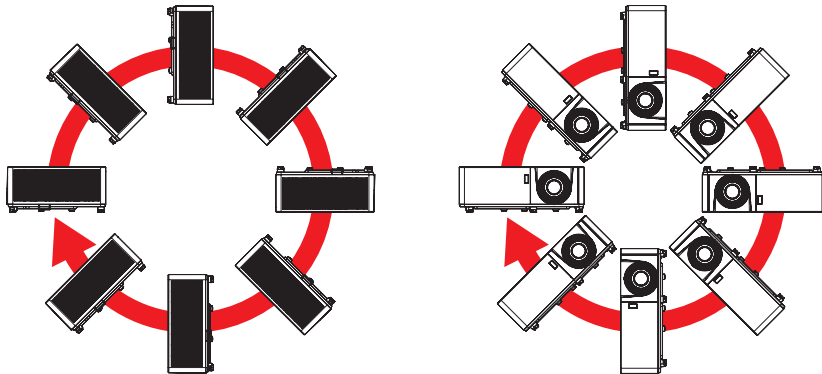
- วิธีการตรวจสอบสถานที่วางโปรเจคเตอร์สำหรับขนาดหน้าจอที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 45
- วิธีการตรวจสอบขนาดหน้าจอสำหรับระยะทางที่ให้ โปรดดูระยะห่างของโต๊ะในหน้า 45

หมายเหตุ: ภาพที่ฉายออกมาจะมีขนาดเพิ่มขึ้นและระบบจะเพิ่มการชดเชยในแนวตั้งขึ้นตามสัดส่วนเมื่อวางโปรเจคเตอร์ไว้ไกลจากหน้าจอ

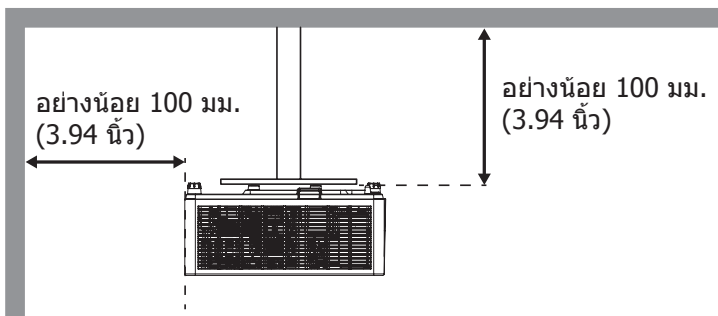
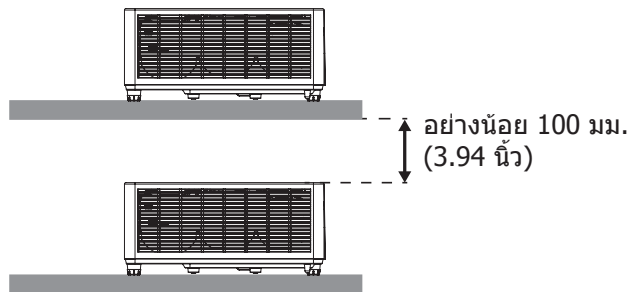
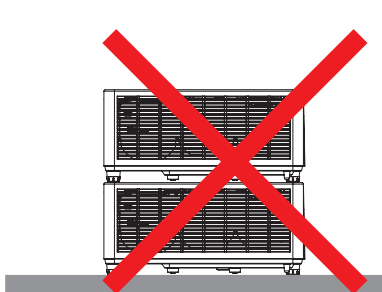
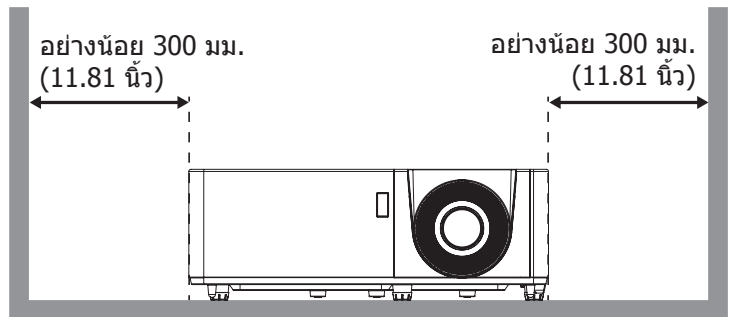
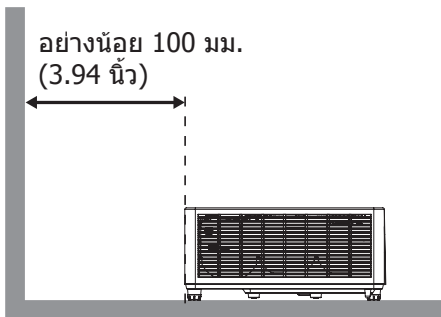
การติดตั้ง

ประกาศเกี่ยวกับการติดตั้งโปรเจคเตอร์

- การทำงานโดยการวางทิศทางอิสระ 360°



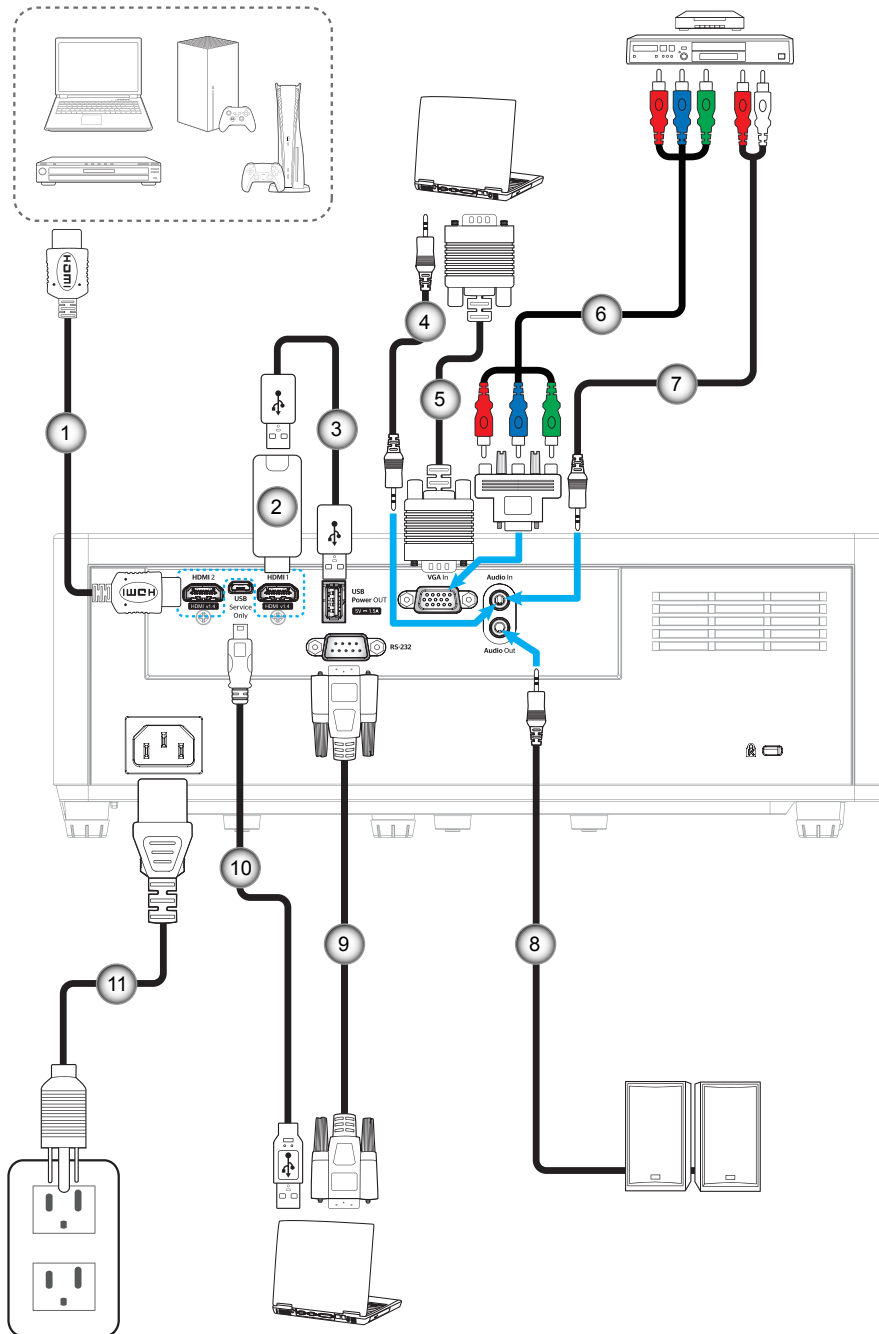
- เหลือช่องว่างไว้รอบ ๆ ช่องระบายอากาศอย่างน้อย 30 ซม.



- ให้แน่ใจว่าช่องดูดอากาศเข้าจะไม่ดูดอากาศร้อนจากช่องระบายอากาศกลับเข้าไปใช้ใหม่
- ในขณะที่ใช้โปรเจคเตอร์ในพื้นที่ปิด ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุณหภูมิอากาศโดยรอบภายในตู้ ไม่เกินอุณหภูมิการทำงานขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงานอยู่ และช่องดูดอากาศเข้าและช่องระบายอากาศไม่มีอะไรกีดขวาง
- ตู้ทั้งหมดควรผ่านการประเมินความร้อนที่ได้รับการรับรอง เพื่อให้มั่นใจว่าโปรเจคเตอร์จะไม่ดูดอากาศร้อนกลับเข้าไปใช้ใหม่ เนื่องจากอาจทำให้อุปกรณ์ปิดเครื่องเอง แม้ว่าอุณหภูมิภายในตู้จะอยู่ในช่วงอุณหภูมิการทำงานที่ยอมรับได้

การติดตั้ง

การเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณไปยังโปรเจคเตอร์



เลข	รายการ	เลข	รายการ
1.	สายเคเบิล HDMI	7.	สายเคเบิลเสียงเข้า
2.	ด็อกเกิล HDMI	8.	สายเคเบิลเสียงออก
3.	สายไฟ USB	9.	สายเคเบิล RS232
4.	สายเคเบิลเสียงเข้า	10.	สายเคเบิล USB
5.	สายเคเบิล VGA เข้า	11.	สายเพาเวอร์
6.	สายเคเบิลคอมโพเนนต์ RCA		

หมายเหตุ: เพื่อให้มั่นใจว่าจะได้คุณภาพของภาพที่ดีที่สุด และหลีกเลี่ยงข้อผิดพลาดในการเชื่อมต่อ เราแนะนำให้ใช้สายเคเบิล HDMI ความเร็วสูง หรือสายที่ได้รับการรับรองระดับพรีเมียมที่มีความยาวไม่เกิน 5 เมตร

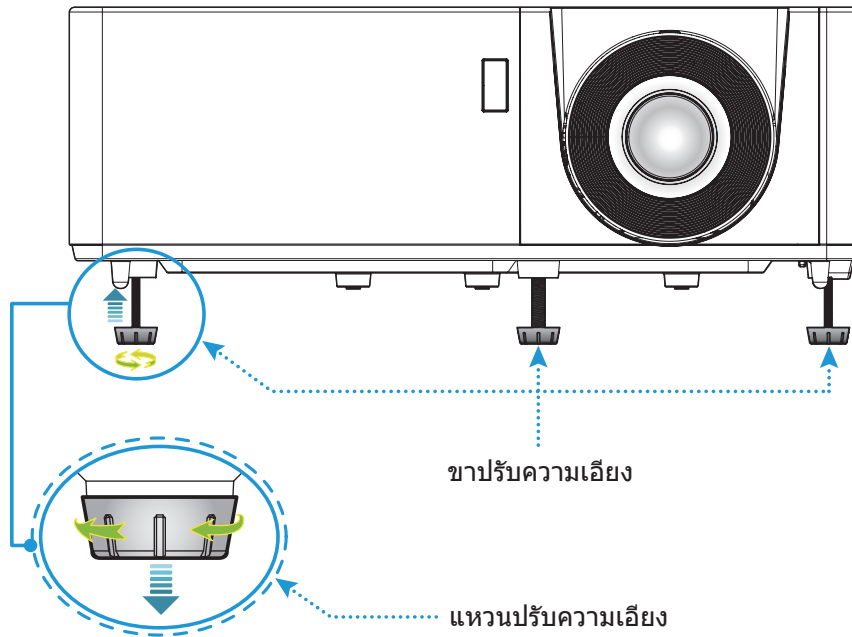
การติดตั้ง

การปรับภาพที่ฉาย

ความสูงของภาพ

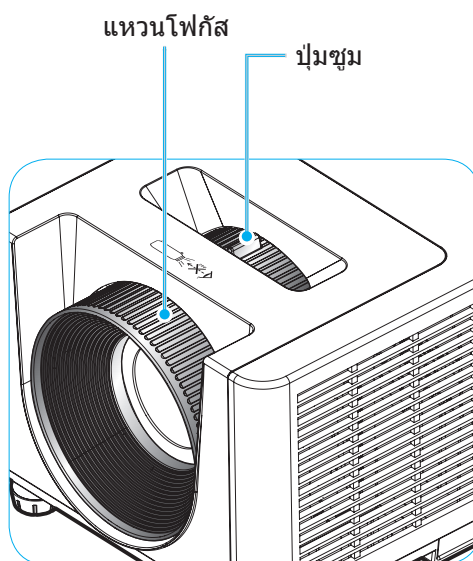
โปรเจคเตอร์มีขาปรับระดับให้ สำหรับปรับความสูงของภาพ

1. ค้นหาขาปรับตำแหน่งที่คุณต้องการปรับ ที่ข้างใต้ของ โปรเจ็กเตอร์
2. หมุนขาปรับระดับตามเข็มนาฬิกาเพื่อปรับโปรเจคเตอร์ให้สูงขึ้นหรือต่ำลง



ซุ้มและไฟกัส

- เพื่อปรับขนาดภาพ ให้หมุนปุ่มซุ้มตามเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย
- เพื่อปรับความคมชัด ให้หมุนวงแหวนปรับความคมชัดตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาจนกระทั่งภาพมีความคมชัดและอ่านง่าย



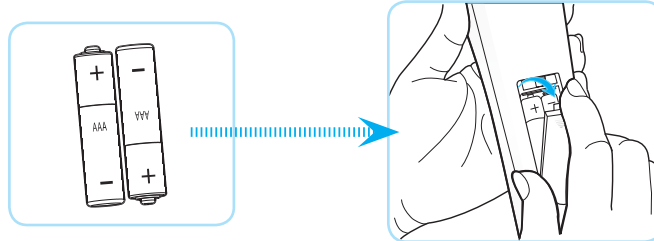
การติดตั้ง

การติดตั้งรีโมท

การติดตั้ง / การเปลี่ยนแบตเตอรี่

มีแบตเตอรี่ขนาด AAA สองก้อนให้สำหรับรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ด้านหลังของบรีโมทคอนโทรล
2. ใส่แบตเตอรี่ AAA ในช่องใส่แบตเตอรี่ตามภาพ
3. ใส่ฝาครอบด้านหลังกลับบนรีโมทคอนโทรล



หมายเหตุ: เปลี่ยนแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือชนิดที่เท่ากันเท่านั้น

ข้อควรระวัง

การใช้งานแบตเตอรี่ที่ไม่เหมาะสมสามารถทำให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีหรือการระเบิดได้ ต้องแน่ใจว่าได้ปฏิบัติตามคำแนะนำด้านล่างนี้

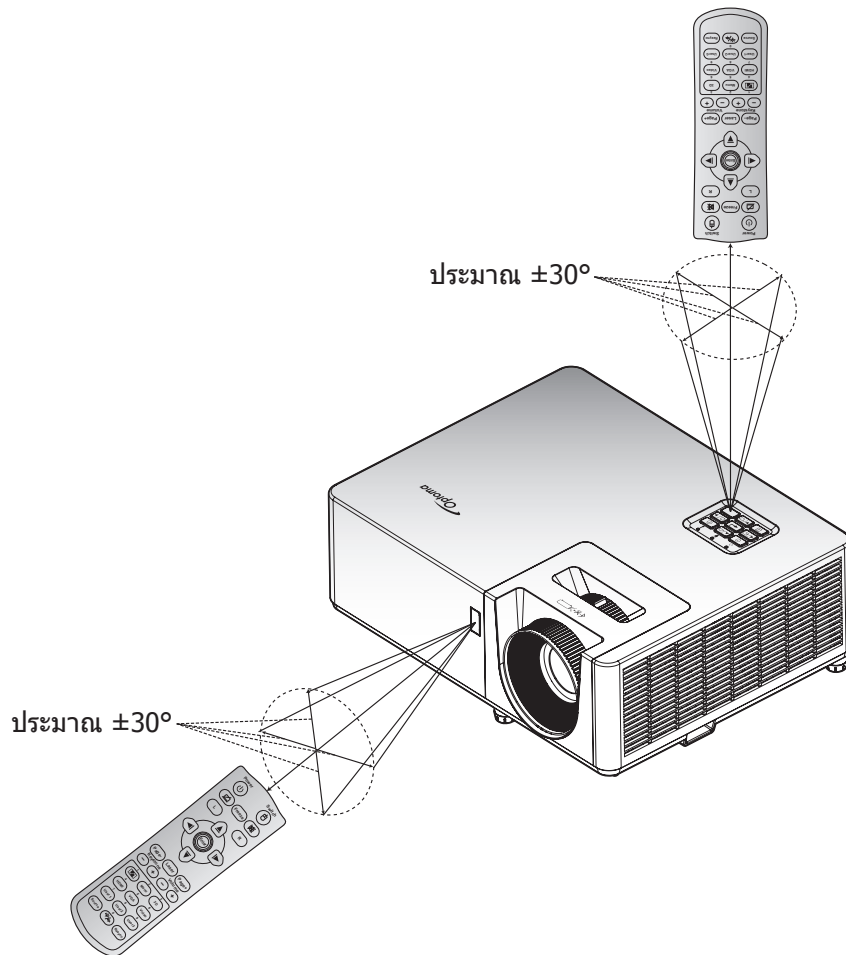
- อย่าใช้แบตเตอรี่หลายชนิดรวมกัน แบตเตอรี่ชนิดต่างกันมีลักษณะที่แตกต่างออกไป
- อย่าใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกัน การใช้แบตเตอรี่เก่าและใหม่ผสมกันสามารถร่นอายุของแบตเตอรี่ใหม่หรือก่อให้เกิดการรั่วไหลของสารเคมีในแบตเตอรี่เก่า
- ถอดแบตเตอรี่ออกทันทีที่แบตเตอรี่หมด สารเคมีที่รั่วไหลจากแบตเตอรี่ซึ่งสัมผัสกับผิวหนังสามารถทำให้เกิดผื่นคันได้ หากคุณพบการรั่วไหลของสารเคมีใดๆ ให้เช็ดให้สะอาดด้วยผ้า
- แบตเตอรี่ที่ให้มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์นี้อาจจะมีอายุการใช้งานที่สั้นลงเนื่องจากสภาพการเก็บรักษา
- ถ้าคุณจะได้ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออก
- เมื่อคุณทิ้งแบตเตอรี่ คุณต้องปฏิบัติตามกฎหมายในพื้นที่หรือประเทศที่เกี่ยวข้อง

การติดตั้ง

ระยะที่ให้ผลอย่างมีประสิทธิภาพ

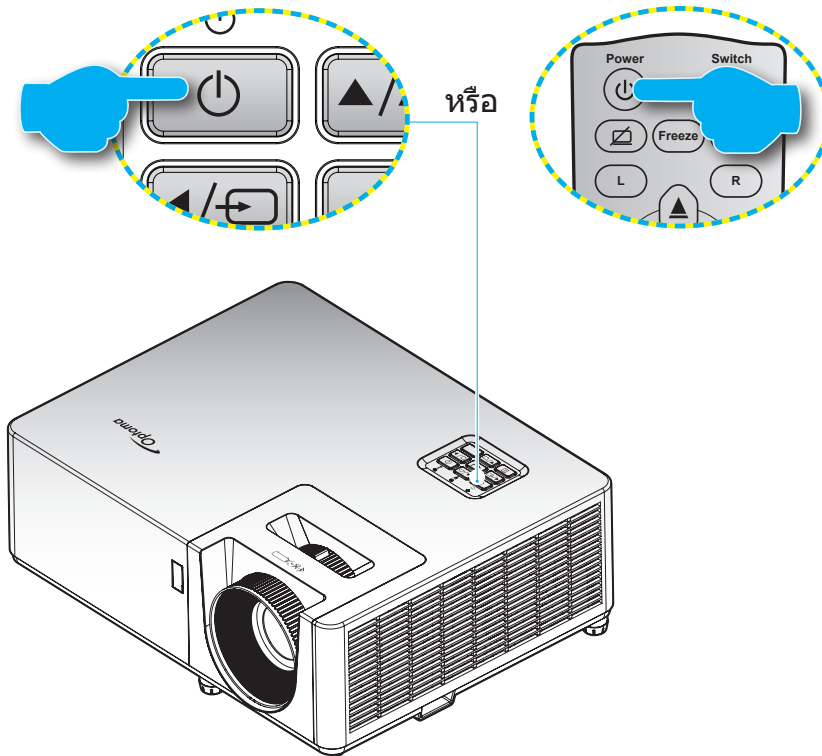
เซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR) อยู่ด้านบนและด้านหน้าของโปรเจคเตอร์ ตรวจสอบให้แน่ใจว่า รีโมทคอนโทรลอยู่ภายในมุม 60 องศาตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์เพื่อการทำงานได้อย่างถูกต้อง ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ไม่ควรเกินกว่า 12 เมตร (39.4 ฟุต)

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางใดๆ ระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์ IR บนโปรเจคเตอร์ซึ่งอาจขวางแสงอินฟราเรด
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องส่ง IR ของรีโมทคอนโทรลไม่โดนแสงอาทิตย์หรือหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์โดยตรง
- โปรดเก็บตัวควบคุมระยะไกลให้ห่างจากหลอดฟลูออเรสเซนต์ให้มากกว่า 2 ม. หรือตัวควบคุมระยะไกลอาจจะทำงานผิดปกติ
- หากรีโมทคอนโทรลอยู่ใกล้กับหลอดไฟฟลูออเรสเซนต์แบบอินเวอเตอร์ อาจใช้การไม่ได้ในบางครั้ง
- หากรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์อยู่ในระยะที่ใกล้เกินไป รีโมทคอนโทรลอาจใช้การไม่ได้
- เมื่อคุณเล็งไปที่หน้าจอ ระยะทางที่ได้ผลมีระยะน้อยกว่า 5 ม. จากรีโมทคอนโทรลไปถึงหน้าจอ และสะท้อนแสง IR กลับไปยังโปรเจคเตอร์ แต่อย่างไรก็ตาม ระยะที่มีประสิทธิภาพอาจเปลี่ยนแปลงตามหน้าจอ




การใช้งานโปรเจ็กเตอร์

การเปิด / ปิดโปรเจคเตอร์




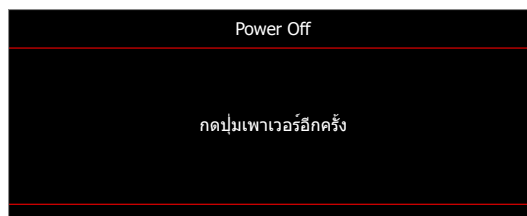
เปิดเครื่อง




1. เชื่อมต่อสายไฟและสายสัญญาณให้แน่น เมื่อเชื่อมต่อแล้ว, LED เพาเวอร์จะเปลี่ยนเป็นสีแดง
2. เปิดใช้งานโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม  บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล
3. หน้าจอเริ่มต้นจะแสดงประมาณ 10 วินาที แล้ว LED เพาเวอร์จะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน

หมายเหตุ: ครั้งแรกที่โปรเจ็กเตอร์ได้รับการเปิดใช้งาน คุณจะถูกขอให้เลือกภาษาที่ต้องการ ทิศทางการฉายภาพ และการตั้งค่าอื่น ๆ

ปิดเครื่อง

1. เปิดใช้งานโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่ม  บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรล
2. ข้อความดังต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น:




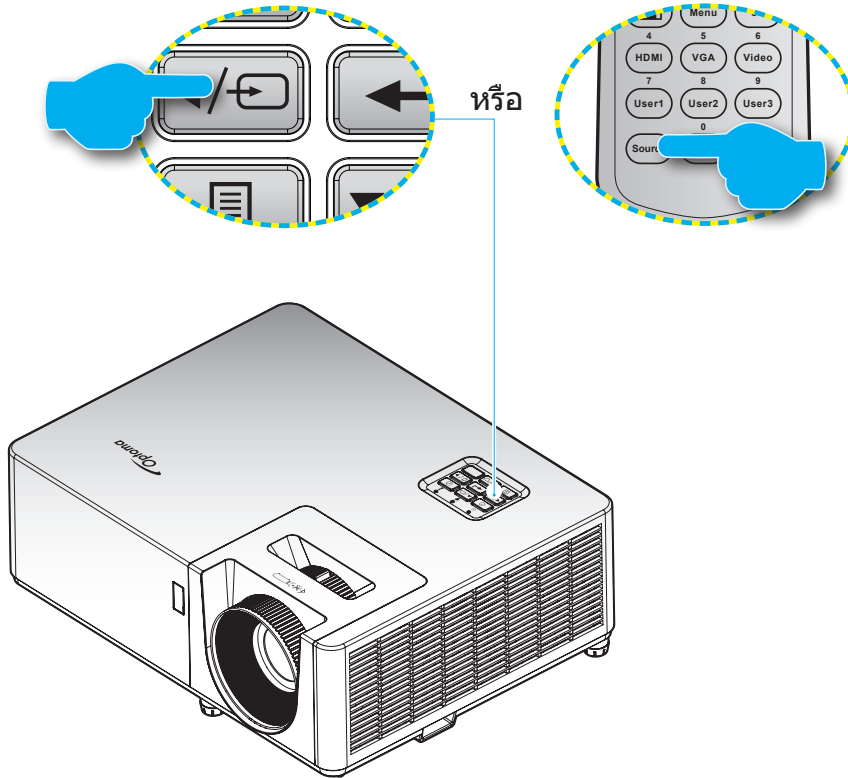
3. กดปุ่ม  อีกครั้งเพื่อยืนยัน ไม่เช่นนั้น ข้อความจะหายไปหลังจากผ่านไป 15 วินาที เมื่อคุณกดปุ่ม  ครั้งที่สอง โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่อง
4. พัดลมระบายความร้อนยังคงทำงานต่อประมาณ 10 วินาที สำหรับการระบายความร้อนและ LED เพาเวอร์ จะกะพริบเป็นสีน้ำเงิน เมื่อไฟ LED เพาเวอร์เปลี่ยนเป็นสีแดงต่อเนื่อง แสดงว่าโปรเจคเตอร์ได้เข้าสู่โหมดสแตนด์บายแล้ว ถ้าคุณต้องการเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมา คุณต้องรอจนกระทั่งโปรเจคเตอร์เสร็จสิ้นกระบวนการทำให้เครื่องเย็นลง และเข้าสู่โหมดสแตนด์บายก่อน เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย เพียงแค่กดปุ่ม  อีกครั้งเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
5. ถอดสายไฟจากเต้าเสียบไฟและโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: ไม่แนะนำให้เปิดโปรเจ็กเตอร์ทันทีหลังจากที่ทำการปิดเครื่อง

การติดตั้ง

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า



เปิดเครื่อง และเชื่อมต่อแหล่งสัญญาณที่คุณต้องการให้แสดงบนหน้าจอ เช่น คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก เครื่องเล่นวิดีโอ ฯลฯ โปรเจคเตอร์จะตรวจจับแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติ หากมีแหล่งสัญญาณเชื่อมต่อหลายแหล่ง ให้กดปุ่ม  ที่แผงปุ่มกดบนโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม **สัญญาณ** ที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกสัญญาณเข้าที่ต้องการ

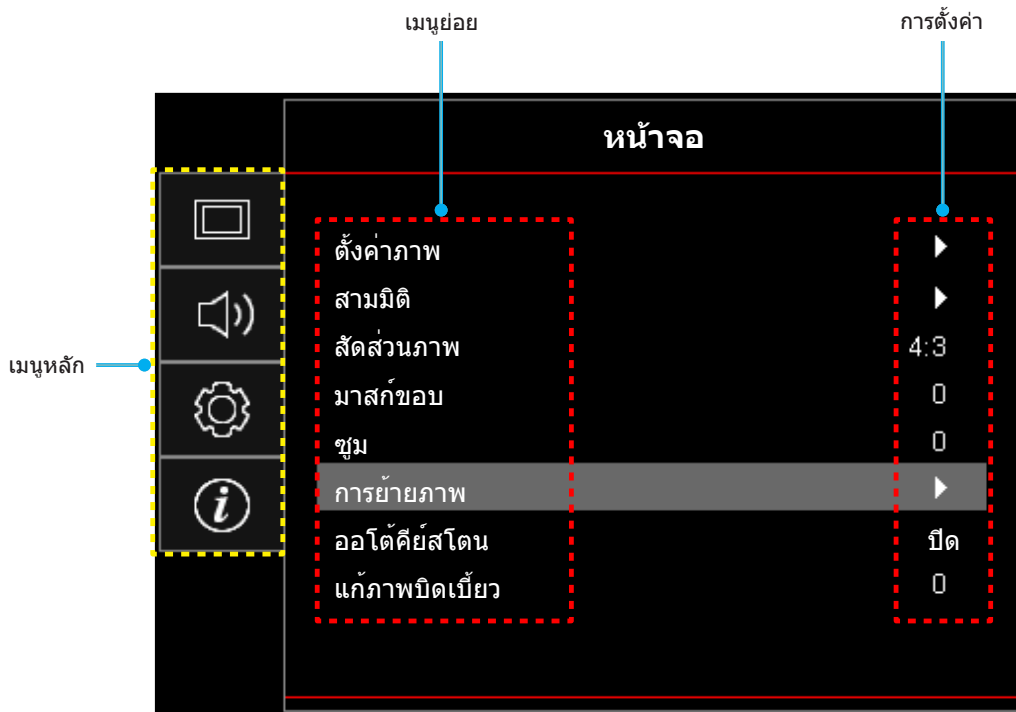


การติดตั้ง

เมนูนำทางและคุณลักษณะพิเศษ

โปรเจคเตอร์มีเมนูที่แสดงบนหน้าจอหลายภาษา ที่อนุญาตให้คุณทำการปรับภาพ และเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ โปรเจคเตอร์จะตรวจพบสัญญาณโดยอัตโนมัติ

1. เพื่อเปิดเมนู OSD ให้กดปุ่ม  บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม **เมนู** บนรีโมทคอนโทรล
2. ในขณะที่ OSD แสดงอยู่ ใช้ปุ่ม **▲▼** เพื่อเลือกรายการใด ๆ ในเมนูหลัก ในระหว่างการเลือกในหน้านั้นๆ ให้กดปุ่ม **←** บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือปุ่ม **ใส่ค่า** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม **◀▶** เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย จากนั้นกด **←** หรือปุ่ม **ใส่ค่า** เพื่อดูการตั้งค่าเพิ่มเติม ปรับการตั้งค่าด้วยปุ่ม **◀▶**
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย และปรับค่าตามที่อธิบายด้านบน
5. กดปุ่ม **←** หรือ **Enter** เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปยังเมนูหลัก
6. เพื่อจบการทำงาน ให้กดปุ่ม  หรือปุ่ม **เมนู** อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ



การติดตั้ง

ผังเมนูหน้าจอผู้ใช้


หมายเหตุ: รายการแผนผังเมนู OSD และคุณสมบัติต่าง ๆ แตกต่างกันไปตามรุ่นและภูมิภาค Optoma สงวนลิขสิทธิ์ในการเพิ่มหรือลบรายการ เพื่อปรับปรุงสมรรถนะของผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	โหมดการแสดงผลภาพ			การนำเสนอ		
					สว่าง		
					ภาพยนตร์		
					เกมส์		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					ผู้ใช้		
		Wall Color				สามมิติ	
						ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						กระดานดำ	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
					เทา		
			ความสว่าง				-50 ~ 50
			คอนทราสต์				-50 ~ 50
			ความชัด				1 ~ 15
			สี				-50 ~ 50
			Tint				-50 ~ 50
		Gamma			ฟิล์ม		
					วิดีโอ		
					กราฟฟิก		
					มาตรฐาน(2.2)		
					1.8		
					2.0		
					2.4		
					2.6		
					สามมิติ		
					กระดานดำ		
					DICOM SIM.		
		การตั้งค่าสี			BrilliantColor™		1 ~ 10
					อุณหภูมิสี		อุ่น
							มาตรฐาน
							เย็น
							เย็น





การติดตั้ง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	การตั้งค่าสี	เทียบสี	สี	แดง [ค่าเริ่มต้น]
					เขียว
					น้ำเงิน
					คราม
					เหลือง
					ม่วง
					ขาว
				โทนสี/R(*)	-50 ~ 50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
				ความอิ่มของสี/G(*)	-50 ~ 50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
				เกน/B(*)	-50 ~ 50 [ค่าเริ่มต้น: 0]
			รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]	
				ใช่	
			ออก		
			RGB เกน/ไบแอส	แดง (Gain)	-50 ~ 50
				เขียว (Gain)	-50 ~ 50
				น้ำเงิน (Gain)	-50 ~ 50
				แดง (Bias)	-50 ~ 50
				เขียว (Bias)	-50 ~ 50
				น้ำเงิน (Bias)	-50 ~ 50
				รีเซ็ต	ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
		ใช่			
		ออก			
		ปรับภูมิสี [ไม่มีสัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]	
				RGB	
				YUV	
			ปรับภูมิสี [สัญญาณเข้า HDMI]		อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
					RGB (0-255)
					RGB (16-235)
				YUV	
		สัญญาณ	อัตโนมัติ		ปิด
					เปิด[ค่าเริ่มต้น]
			ความถี่		-10 ~ 10 (ขึ้นกับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			เฟส		0~31 (ขึ้นกับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
			การจัดวางแนวนอน		-5 ~ 5 (ขึ้นกับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]
		การจัดวางแนวตั้ง		-5 ~ 5 (ขึ้นกับสัญญาณ) [ค่าเริ่มต้น: 0]	
		โหมดความสว่าง			DynamicBlack
					Eco.
					พลังงานคงที่ (Power = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)
					ความสว่างคงที่ (Power =85%/80%/75%/70%)

การติดตั้ง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
หน้าจอ	ตั้งค่าภาพ	รีเซ็ต				
	สามมิติ	โหมด 3 มิติ				ปิด
		เทคโนโลยี 3D				เปิด [ค่าเริ่มต้น]
						DLP-Link [ค่าเริ่มต้น]
		3D->2D				3D ชิงค์
						สามมิติ [ค่าเริ่มต้น]
						L
		3D รูปแบบ				R
						อัตโนมัติ [ค่าเริ่มต้น]
						SBS
						สูงสุดและต่ำสุด
	3D ชิงค์ ย้อนกลับ				การลบลำดับ	
					การรวมเฟรม	
	รีเซ็ต				เปิด	
					ปิด[ค่าเริ่มต้น]	
	สัดส่วนภาพ					ยกเลิก
						ใช้
						4:3
						16:9
	มาสก์ขอบ					Native
						อัตโนมัติ
	ซูม					0 ~ 10 [ค่าเริ่มต้น: 0]
	การย้ายภาพ	H 				-100 ~ 100 [ค่าเริ่มต้น: 0]
V 					-100 ~ 100 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
ออโต้คีย์สโตน					ปิด	
					เปิด [ค่าเริ่มต้น]	
แก้ภาพบิดเบี้ยว					-40 ~ 40 [ค่าเริ่มต้น: 0]	
เสียง	ช้อน				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เปิด	
ระดับเสียง					0 ~ 10 [ค่าเริ่มต้น: 5]	

การติดตั้ง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า		
ตั้งค่า	การฉายภาพ				ด้านหน้า  [ค่าเริ่มต้น]		
					Rear 		
					บนเพดาน 		
					หลังบน 		
	ชนิดหน้าจอ					16:9	
						4:3 [ค่าเริ่มต้น]	
	ตั้งค่าการใช้ไฟ	ระบบเปิดเครื่องด่วน				ปิด[ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ					ปิด[ค่าเริ่มต้น]
							เปิด
		ปิดอัตโนมัติ (นาทีก)				0 ~ 180 (เพิ่มขึ้นครั้งละ 5 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 20]	
		ตั้งเวลาปิด (นาทีก)	Always on				0 ~ 990 (เพิ่มขึ้นครั้งละ 30 นาที) [ค่าเริ่มต้น: 0]
							ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
						ใช่	
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					แอกทีฟ	
						Eco. [ค่าเริ่มต้น]	
	การใช้ไฟผ่าน USB (สแตนด์บาย)					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
	ระบบป้องกัน	ระบบป้องกัน				ปิด	
						เปิด	
		ตั้งเวลาป้องกัน	เดือน				
			วัน				
	ชั่วโมง						
	เปลี่ยนรหัสผ่าน					[ค่าเริ่มต้น: 1234]	
	HDMI Link Settings	HDMI Link				ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
		Inclusive of TV					ไม่ใช่ [ค่าเริ่มต้น]
							ใช่
		Power On Link					Mutual [ค่าเริ่มต้น]
						PJ -> Device Device -> PJ	
	Power Off Link					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
						เปิด	
รูปแบบการทดสอบ					ตารางสีเขียว		
					ตารางสีแดงม่วง		
					ตารางสีขาว		
					ขาว		
					ปิด		
การตั้งค่ารีโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	การทำงานของ IR				เปิด [ค่าเริ่มต้น]		
					ปิด		

การติดตั้ง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	การตั้งค่าริโมท [ขึ้นอยู่กับรีโมท]	F1			รูปแบบการทดสอบ	
					ความสว่าง	
					คอนทราสต์	
					ตั้งเวลาปิด [ค่าเริ่มต้น]	
					เทียบสี	
					อุณหภูมิสี	
					Gamma	
					การฉายภาพ	
			F2			รูปแบบการทดสอบ
					ความสว่าง	
					คอนทราสต์	
					ตั้งเวลาปิด	
					เทียบสี [ค่าเริ่มต้น]	
					อุณหภูมิสี	
					Gamma	
					การฉายภาพ	
			F3			รูปแบบการทดสอบ [ค่าเริ่มต้น]
					ความสว่าง	
					คอนทราสต์	
					ตั้งเวลาปิด	
					เทียบสี	
					อุณหภูมิสี	
					Gamma	
					การฉายภาพ	
		ID โปรเจ็กเตอร์				00 ~ 99
		ตัวเลือก	เลือกภาษา			English [ค่าเริ่มต้น]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
					ελληνικά	
					繁體中文	
					简体中文	
			日本語			
			한국어			

การติดตั้ง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า			
ตั้งค่า	ตัวเลือก	เลือกภาษา			Русский			
					Magyar			
					Čeština			
					عربي			
					ไทย			
					Türkçe			
					فارسی			
					Tiếng Việt			
					Bahasa Indonesia			
					Română			
				Slovenčina				
		การตั้งค่าเมนู	ตำแหน่งเมนู				ซ้ายบน <input checked="" type="checkbox"/>	
							ขวาบน <input type="checkbox"/>	
							กึ่งกลาง <input type="checkbox"/> [ค่าเริ่มต้น]	
							ซ้ายล่าง <input type="checkbox"/>	
							ขวาล่าง <input type="checkbox"/>	
			ตั้งเวลาเมนู					ปิด
								5 วินาที
								10 วินาที [ค่าเริ่มต้น]
								ปิด [ค่าเริ่มต้น]
								เปิด
		แหล่งฮาร์ดโนมิตี					เปิด [ค่าเริ่มต้น]	
							เปิด	
		แหล่งสัญญาณเข้า					HDMI1	
							HDMI2	
							VGA	
		กำหนดชื่อสัญญาณภาพ	HDMI1				ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
							การกำหนดค่าเอง	
							ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
			HDMI2					ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
								การกำหนดค่าเอง
								ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]
		VGA					ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
							การกำหนดค่าเอง	
		พื้นที่สูง					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
							เปิด	
		Display Mode Lock					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
							เปิด	
		ล็อคปุ่ม					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
							เปิด	
		ซ่อนข้อมูล					ปิด [ค่าเริ่มต้น]	
							เปิด	

การติดตั้ง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	เมนูย่อย 2	เมนูย่อย 3	เมนูย่อย 4	ค่า	
ตั้งค่า	ตัวเลือก	โลโก้			ค่าเริ่มต้น [ค่าเริ่มต้น]	
					ปกติ	
					ผู้ใช้	
		สีพื้น				ไม่มี
						น้ำเงิน [ค่าเริ่มต้น]
						แดง
						เขียว
						เทา
	รีเซ็ต	Reset OSD				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
						ใช่
		Reset to Default				ยกเลิก [ค่าเริ่มต้น]
					ใช่	
ข้อมูล	Regulatory					
	Serial Number					
	แหล่งสัญญาณ					
	ความละเอียด				00x00	
	อัตราการรีเฟรช				0.00Hz	
	โหมดการแสดงผลภาพ					
	โหมดพลังงาน (สแตนด์บาย)					
	LightSourceHours				0 hr	
	ID โปรเจ็กเตอร์				00 ~ 99	
	โหมดความสว่าง					
	เวอร์ชันเฟิร์มแวร์	ระบบ				
		MCU				

การติดตั้ง

เมนูการแสดงผล

แสดงเมนูตั้งค่าภาพ

โหมดการแสดงผล

มีโหมดการแสดงผลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมด ที่คุณสามารถเลือกได้เพื่อให้เหมาะกับความต้องการในการรับชมของคุณ แต่ละโหมดมีการปรับละเอียดโดยทีมผู้เชี่ยวชาญด้านสีของเรา เพื่อให้มั่นใจถึงประสิทธิภาพสีที่เหนือกว่าสำหรับเนื้อหาที่หลากหลาย

- **การนำเสนอ:** โหมดนี้เหมาะสำหรับความต้องการในการนำเสนอส่วนใหญ่ สำหรับสภาพแวดล้อมทางธุรกิจและการศึกษา
- **สว่าง:** โหมดนี้เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่จำเป็นต้องมีความสว่างสูงพิเศษ เช่น การใช้โปรเจกเตอร์ในห้องที่มีการส่องสว่างเป็นอย่างดี
- **ภาพยนตร์:** ให้ความสมดุลของรายละเอียดและสีที่ดีที่สุดในการรับชมภาพยนตร์
- **เกมส์:** ปรับโปรเจกเตอร์ของคุณให้เหมาะสำหรับค่าคอนทราสต์สูงสุด และสีที่สดใส เพื่อให้คุณเห็นรายละเอียดของเกมที่ชัดเจนเมื่อเล่นวิดีโอเกม
- **sRGB:** โหมดนี้สร้างสีที่มีความแม่นยำที่สุด
- **DICOM SIM.:** โหมดนี้สร้างขึ้นสำหรับการดูภาพแบบเกรย์สเกล เหมาะสำหรับการดูเอ็กซเรย์ และภาพสแกนระหว่างการฝึกทางการแพทย์*
หมายเหตุ: *โปรเจกเตอร์นี้ไม่เหมาะสำหรับใช้ในการวินิจฉัยทางการแพทย์
- **ผู้ใช้:** จัดการการตั้งค่าที่กำหนดโดยผู้ใช้ ปรับแต่งการตั้งค่าโหมดการแสดงผลของคุณเอง
- **สามมิติ:** การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับการรับชมเนื้อหา 3 มิติ
หมายเหตุ: เพื่อสัมผัสประสบการณ์ชมภาพ 3D คุณจำเป็นต้องมีแว่น DLP Link 3D คู่ส่วน 3D สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

Wall Color

ออกแบบมาเพื่อปรับสีของภาพที่ฉาย เมื่อฉายบนผนังโดยไม่มีหน้าจอ แต่ละโหมดมีการปรับละเอียดโดยทีมผู้เชี่ยวชาญด้านสีของเรา เพื่อให้มั่นใจถึงประสิทธิภาพสีที่เหนือกว่า

มีโหมดการแสดงผลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมด ที่คุณสามารถเลือกได้เพื่อให้เหมาะกับสีผนังของคุณ เลือกกระเบื้อง ปิด, กระดานดำ, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink, และ เทา

หมายเหตุ: เพื่อการสร้างสีที่แม่นยำ เราแนะนำให้ใช้หน้าจอ

ความสว่าง

ปรับความสว่างของภาพ

คอนทราสต์

คอนทราสต์ ทำหน้าที่ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุด และมืดที่สุดของภาพ

ความชัด

ปรับความชัดของภาพ

สี

ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อึมดัวอย่างสมบูรณ์

Tint

ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว

การติดตั้ง

Gamma

ตั้งค่าขงนิตส่วนโค้งแกมมา หลังจากที่ตั้งค่าเริ่มต้น และปรับละเอียดเสร็จแล้ว ใช้ขั้นตอน การปรับแกมมา เพื่อปรับภาพเอาต์พุตของคุณให้ดีที่สุด

- **ฟิล์ม:** สำหรับระบบโฮมเธียเตอร์
- **วิดีโอ:** สำหรับสัญญาณวิดีโอ หรือ TV
- **กราฟฟิก:** สำหรับสัญญาณ PC / ภาพถ่าย
- **มาตรฐาน(2.2):** สำหรับการตั้งค่าแบบมาตรฐาน
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** สำหรับเฉพาะ PC / ภาพถ่าย

หมายเหตุ:

- ตัวเลือกเหล่านี้ใช้ได้เฉพาะถ้าฟังก์ชันโหมด 3D ปิดใช้งาน การตั้งค่า **Wall Color** ไม่ได้ตั้งค่าเป็น **กระดานดำ** และการตั้งค่า **โหมดการแสดงผลภาพ** ไม่ได้ตั้งค่าเป็น **DICOM SIM**.
- ในโหมด 3D ผู้ใช้สามารถเลือกได้เฉพาะการตั้งค่า **สามมิติ** สำหรับ **Gamma** เท่านั้น
- ถ้าการตั้งค่า **WallColor** ถูกตั้งค่าเป็น **กระดานดำ**, ผู้ใช้สามารถเลือกได้เฉพาะ **กระดานดำ** สำหรับการตั้งค่า **Gamma**
- ถ้าการตั้งค่า **โหมดการแสดงผลภาพ** ถูกตั้งค่าเป็น **DICOM SIM**, ผู้ใช้สามารถเลือกได้เฉพาะ **DICOM SIM** สำหรับการตั้งค่า **Gamma**

การตั้งค่าสี

กำหนดค่าการตั้งค่าสี

- **BrilliantColor™:** รายการที่สามารถปรับได้นี้จะใช้อัลกอริทึมการประมวลผลสีใหม่และการปรับปรุงเพื่อให้ความสว่างที่สูงขึ้น ในขณะที่ให้สีจริงที่สดใสมากขึ้นในรูปภาพ
- **อุณหภูมิสี:** เลือกอุณหภูมิสีจาก อุ่น, มาตรฐาน, เย็น หรือ เย็น
- **เทียบสี:** เลือกตัวเลือกต่อไปนี้:
 - สี: ปรับระดับสีแดง, เขียว, ดำ, น้ำเงินเขียว, เหลือง, แดงม่วง และขาวของภาพ
 - โทนสี/R(แดง)*: ปรับความสมดุลของสีแดงและสีเขียว
หมายเหตุ: *ถ้าการตั้งค่า **สี** ถูกตั้งค่าเป็น **ขาว** คุณสามารถปรับการตั้งค่าสีแดง
 - ความอิ่มของสี/G(เขียว)*: ปรับภาพวิดีโอจากสีดำและขาว เพื่อให้ได้สีที่อิ่มตัวอย่างสมบูรณ์
หมายเหตุ: *ถ้าการตั้งค่า **สี** ถูกตั้งค่าเป็น **ขาว** คุณสามารถปรับการตั้งค่าสีเขียว
 - เกน/B(น้ำเงิน)*: ปรับความสว่างของภาพ
หมายเหตุ: *ถ้าการตั้งค่า **สี** ถูกตั้งค่าเป็น **ขาว** คุณสามารถปรับการตั้งค่าสีน้ำเงิน
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการปรับระดับสี
 - ออก: ออกจากเมนู "เทียบสี"
- **RGB เกน/ไบแอส:** การตั้งค่านี้ให้คุณปรับแต่งความสว่าง (เกน) และคอนทราสต์ (ไบแอส) ของภาพ
 - รีเซ็ต: กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับ RGB เกน/ไบแอส
 - ออก: ออกจากเมนู "RGB เกน/ไบแอส"
- **ปริภูมิสี (ที่ไม่ใช่สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: วัตโนมัต, RGB, หรือ YUV.
- **ปริภูมิสี (สัญญาณเข้า HDMI เท่านั้น):** เลือกชนิดแมทริกซ์สีที่เหมาะสมจากรายการต่อไปนี้: วัตโนมัต, RGB (0-255), RGB (16-235), และ YUV.

การติดตั้ง

สัญญาณ

ปรับตัวเลือกสัญญาณ

- **อัตโนมัติ:** กำหนดค่าสัญญาณโดยอัตโนมัติ (รายการความถี่และเฟสจะเป็นสีเทาจาง) ถ้าอัตโนมัติถูกปิดทำงาน, รายการความถี่ และเฟสจะปรากฏขึ้นเพื่อให้ผู้ใช้ปรับค่าด้วยตัวเอง และทำการบันทึกการตั้งค่า
- **ความถี่:** เปลี่ยนความถี่ข้อมูลการแสดงผล เพื่อให้ตรงกับความถี่ของกราฟฟิการ์ตของคอมพิวเตอร์ของคุณ ใช้ฟังก์ชันนี้เฉพาะเมื่อภาพปรากฏกะพริบในแนวตั้งเท่านั้น
- **เฟส:** ชิงโครไนซ์ใหม่มีสัญญาณของการแสดงผลกับกราฟฟิการ์ต ถ้าภาพดูเหมือนว่าจะไม่นิ่งหรือกะพริบ ให้ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไข
- **การจัดวางแนวนอน:** ปรับตำแหน่งแนวนอนของภาพ
- **การจัดวางแนวตั้ง:** ปรับตำแหน่งแนวตั้งของภาพ

หมายเหตุ: เมนูนี้มีให้ใช้การได้เฉพาะเมื่อแหล่งสัญญาณเข้าเป็น RGB/คอมพิวเตอร์ เท่านั้น

โหมดความสว่าง

ปรับการตั้งค่าโหมดความสว่าง

- **DynamicBlack:** ใช้ปรับความสว่างของภาพแบบอัตโนมัติเพื่อให้ได้สมรรถนะด้านคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อหรือเลเซอร์ไดโอดโปรเจคเตอร์ลง ซึ่งจะลดการสิ้นเปลืองพลังงาน และยืดอายุการใช้งานของเลเซอร์ไดโอด
- **พลังงานคงที่:** เลือกเปอร์เซ็นต์พลังงานสำหรับโหมดความสว่าง
- **ความสว่างคงที่:** ความสว่างคงที่แตกต่างกันไปตามความแรงของความสว่าง LD เพื่อให้ความสว่างคงที่เมื่อเวลาผ่านไป

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าสี

การติดตั้ง

เมนูแสดง 3D

หมายเหตุ:

- โปรเจคเตอร์นี้เป็นโปรเจคเตอร์ที่พร้อมสำหรับระบบ 3D ด้วยโซลูชัน DLP-Link 3D
- โปรดมั่นใจว่าใส่แว่น 3D ของคุณสำหรับ DLP-Link 3D ก่อนที่จะชมวิดีโอ
- โปรเจคเตอร์นี้สนับสนุน 3D แบบเฟรมซีเควนเซียล (พลิกหน้า) ผ่านพอร์ต HDMI1/HDMI2/VGA
- เพื่อเปิดใช้งานโหมด 3D อัตราเฟรมอินพุตควรตั้งค่าที่ 60Hz เท่านั้น ไม่สนับสนุนอัตราเฟรมที่ต่ำกว่าหรือสูงกว่านี้
- เพื่อให้ได้สมรรถนะที่ดีที่สุด แนะนำให้ใช้ความละเอียด 1920x1080 โปรดทราบว่าไม่สนับสนุนความละเอียด 4K (3840x2160) ในโหมด 3D

โหมด 3 มิติ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดใช้งาน หรือเปิดใช้งานฟังก์ชัน 3D

- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อปิดโหมด 3D
- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อเปิดโหมด 3D

เทคโนโลยี 3D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกเทคโนโลยี 3D

- **DLP-Link:** เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ DLP
- **3D ซิงค์:** เลือกเพื่อใช้การตั้งค่าที่เหมาะสมสำหรับแว่น 3D แบบ IR, RF หรือโพลารไรซ์

3D->2D

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อระบุวิธีการให้เนื้อหา 3D ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

- **สามมิติ:** แสดงสัญญาณ 3D
- **L (ซ้าย):** แสดงกรอบซ้ายของภาพ 3D
- **R(ขวา):** แสดงกรอบขวาของภาพ 3D

3D รูปแบบ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเลือกรูปแบบเนื้อหา 3D ที่เหมาะสม

- **อัตโนมัติ:** เมื่อตรวจพบสัญญาณประจำตัว 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
- **SBS:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "เคียงข้างกัน" (Side-by-side)
- **สูงสุดและต่ำสุด:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "สูงสุดและต่ำสุด"
- **กรอบลำดับ:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "กรอบลำดับ"
- **การรวมเฟรม:** แสดงสัญญาณ 3D ในรูปแบบ "การรวมเฟรม"

3D ซิงค์ ย้อนกลับ

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิด/ปิดการใช้งานฟังก์ชัน 3D ซิงค์ย้อนกลับ

รีเซ็ต

กลับไปยังการตั้งค่าหลักจากโรงงานสำหรับการตั้งค่า 3D

- **ยกเลิก:** เลือกเพื่อยกเลิกการรีเซ็ต
- **ใช่:** เลือกเพื่อยกเลิกการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงานสำหรับ 3D

การติดตั้ง

แสดงเมนูอัตราส่วน

สัดส่วนภาพ

เลือกอัตราส่วนของภาพที่แสดงในระหว่างตัวเลือกต่อไปนี้:

- **4:3:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 4:3
- **16:9:** รูปแบบนี้ใช้สำหรับแหล่งอินพุตขนาด 16:9 เช่น HDTV และ DVD เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพสำหรับการชมภาพบน TV แบบ Wide Screen
- **Native:** รูปแบบนี้จะแสดงภาพต้นฉบับโดยไม่มีการปรับระดับใด ๆ
- **อัตราส่วน:** มีการเลือกรูปแบบการแสดงผลที่เหมาะสมโดยอัตราส่วน

หมายเหตุ:

- ในการใช้รูปแบบซูปเปอร์ไวด์ ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:
 - a) ตั้งค่าอัตราส่วนหน้าจอเป็น 2.0:1
 - b) เลือกรูปแบบ "ซูปเปอร์ไวด์"
 - c) จัดภาพโปรเจ็กเตอร์บนหน้าจออย่างถูกต้อง

ความหน่วงอินพุต: HDMI 1/2 ลาเทนซี = 32.9 ms @1080p@60Hz

ตารางการสเกล SVGA/XGA:

สัญญาณ	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	สเกลเป็น 1024x768			
16x9	สเกลเป็น 1024x576			
Native	ไม่มีการปรับขนาด ความละเอียดขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณอินพุต จากนั้นจะแสดงขึ้น			
อัตราส่วน	-ถ้าสัญญาณเป็น 4:3, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x768 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x576 -ถ้าสัญญาณเป็น 15:9, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x614 -ถ้าสัญญาณเป็น 16:10, จะเปลี่ยนขนาดอัตราส่วนเป็น 1024x640			

อัตราส่วน	ความละเอียดอินพุต		อัตราส่วน/ปรับขนาด	
	ความละเอียดแนวนอน	ความละเอียดแนวตั้ง	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
ไวด์แลปท้อป	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

การติดตั้ง

แสดงเมนูรูปแบบขอบ

มาสก์ขอบ

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อกำจัดสัญญาณรบกวนในการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งสัญญาณวิดีโอ

แสดงเมนูซูม

ซูม

ใช้เพื่อลดหรือขยายภาพบนหน้าจอการฉายภาพ ดิจิตอลซูม ไม่เหมือนกับอออปติคัลซูม และมีผลให้คุณภาพของภาพลดลง

หมายเหตุ: การตั้งค่าการซูมจะคงอยู่ตามรอบพลังงานของโปรเจ็กเตอร์

แสดงเมนูการย้ายภาพ

การย้ายภาพ

ปรับตำแหน่งภาพที่ฉายแนวนอน (H) หรือแนวตั้ง (V)

แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยวอัตโนมัติ

ออโต้คีย์สโตน

ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติ

แสดงเมนูแก้ภาพบิดเบี้ยว

แก้ภาพบิดเบี้ยว

ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์ (± 40 องศา)

เมนูเสียง

เมนูปิดเสียง

ชอน

ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อปิดเสียงชั่วคราว

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อปิดเสียง
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อเปิดเสียง

หมายเหตุ: ฟังก์ชัน "ชอน" มีผลกับทั้งระดับเสียงภายในและลำโพงภายนอก

เมนูปรับระดับเสียง

ระดับเสียง

ปรับระดับเสียง

การติดตั้ง

เมนูตั้งค่า

ตั้งค่าเมนูการฉาย

การฉายภาพ

เลือกการฉายที่ต้องการระหว่างด้านหน้า ด้านหลัง บนเพดาน และด้านหลังบน

ตั้งค่าเมนูขนาดหน้าจอ

ชนิดหน้าจอ

เลือกชนิดหน้าจอจาก 4:3 และ 16:9

ตั้งค่าเมนูเปิดปิดเครื่อง

ระบบเปิดเครื่องด่วน

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดเปิดเครื่องด่วน โพรเจกเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อไฟ AC เข้า โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโพรเจกเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ

เลือก "เปิด" เพื่อเปิดใช้งานโหมดสัญญาณเปิดเครื่อง โพรเจกเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เมื่อระบบตรวจพบสัญญาณ โดยไม่ต้องกดปุ่ม "เพาเวอร์" ที่ปุ่มกดบนโพรเจกเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล

หมายเหตุ:

- หากตัวเลือก "เปิดเครื่องพร้อมสัญญาณภาพ" เปลี่ยนเป็น "เปิด" การสิ้นเปลืองพลังงานของโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายจะมากกว่า 3W
- ฟังก์ชันนี้ใช้ได้กับแหล่งสัญญาณ VGA และ HDMI

ปิดอัตโนมัติ (นาฬิกา)

ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มขึ้น เมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)

ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา)

กำหนดค่าตั้งเวลาปิด

- **ตั้งเวลาปิด (นาฬิกา):** ตั้งค่าช่วงเวลาการนับถอยหลัง ตัวตั้งเวลานับถอยหลังจะเริ่มทำงาน โดยที่มีหรือไม่มีสัญญาณส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ เมื่อการนับถอยหลังเสร็จสิ้น (ในหน่วยนาฬิกา)
หมายเหตุ: ตัวตั้งเวลาปิดจะรีเซ็ตทุกครั้งเมื่อปิดโปรเจกเตอร์
- **Always on:** ตรวจสอบเพื่อตั้งค่าเวลาปิดเป็นเปิดตลอด

โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)

ตั้งการตั้งค่าโหมดพลังงาน

- **แอกทีฟ:** เลือก "แอกทีฟ" เพื่อกลับไปสแตนด์บายปกติ
- **Eco.:** เลือก "Eco." เพื่อประหยัดการสิ้นเปลืองพลังงาน < 0.5W

การใช้ไฟผ่าน USB(สแตนด์บาย)

เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานฟังก์ชัน การใช้ไฟผ่าน USB เมื่อโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บาย

การติดตั้ง

เมนูการตั้งค่าการรักษาความปลอดภัย

ระบบป้องกัน

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อให้ระบบขอรหัสผ่านก่อนเริ่มการใช้งานโปรเจคเตอร์

- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อใช้การตรวจสอบด้านความปลอดภัย เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์
- **ปิด:** เลือก "ปิด" เพื่อให้สามารถเปิดโปรเจคเตอร์ได้โดยไม่ต้องตรวจสอบรหัสผ่าน

หมายเหตุ: รหัสผ่านเริ่มต้นคือ 1234

ตั้งเวลาป้องกัน

สามารถเลือกฟังก์ชันเวลา (เดือน/วัน/ชั่วโมง) เพื่อตั้งค่าจำนวนชั่วโมงที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ เมื่อเวลานี้ผ่านไป คุณจะถูกลงโทษให้ใส่รหัสผ่านของคุณอีกครั้ง

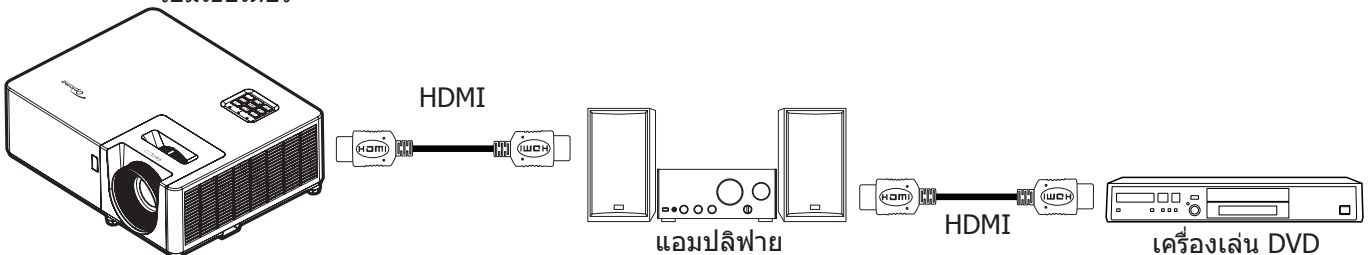
เปลี่ยนรหัสผ่าน

ใช้เพื่อตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่านที่แจ้งเตือนเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

เมนู HDMI link settings

หมายเหตุ:

- เมื่อคุณเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่เข้ากันกับ HDMI CEC เข้ากับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล HDMI คุณสามารถควบคุมอุปกรณ์เหล่านั้นโดยเปิดเครื่อง หรือปิดเครื่องพร้อมกัน โดยใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI Link บน OSD ของโปรเจคเตอร์ ซึ่งจะช่วยให้อุปกรณ์หนึ่งเครื่องหรือหลายเครื่องในกลุ่มสามารถเปิดหรือปิดผ่านคุณลักษณะ HDMI Link ได้ในการกำหนดค่าทั่วไป เครื่องเล่น DVD ของคุณอาจเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ผ่านเครื่องขยายเสียงหรือระบบโฮมเธียเตอร์



HDMI Link

เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชัน HDMI Link ตัวเลือก Inclusive TV, Power on Link และ Power off Link จะใช้ได้เฉพาะเมื่อการตั้งค่านี้ถูกตั้งค่าเป็น "เปิด" เท่านั้น

Inclusive of TV

ตั้งค่าเป็น "ใช่" ทั้ง TV และโปรเจคเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ เพื่อป้องกันไม่ให้อุปกรณ์ทั้งคู่ปิดพร้อมกัน ให้ตั้งค่าการตั้งค่าเป็น "ไม่ใช่"

Power On Link

เปิด CEC ตามคำสั่ง

- **Mutual:** ทั้งโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์ CEC จะเปิดเครื่องพร้อมกัน
- **PJ -> Device:** อุปกรณ์ CEC จะเปิดเครื่องเฉพาะหลังจากที่โปรเจคเตอร์เปิดเครื่องเท่านั้น
- **Device -> PJ:** โปรเจคเตอร์จะเปิดเครื่องเฉพาะหลังจากที่อุปกรณ์ CEC เปิดเครื่องเท่านั้น

Power Off Link

เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อที่ทั้ง HDMI Link และโปรเจคเตอร์จะปิดพร้อมกันโดยอัตโนมัติ

การติดตั้ง

ตั้งค่าเมนูรูปแบบการทดสอบ

รูปแบบการทดสอบ

เลือกรูปแบบการทดสอบจาก ตารางสีเขียว, ตารางสีแดงม่วง, ตารางสีขาว, ขาว หรือปิดใช้งานฟังก์ชันนี้ (ปิด)

ตั้งค่าเมนูการตั้งค่ารีโมท

การทำงานของ IR

ตั้งการตั้งค่าการทำงานของ IR

- **เปิด:** เลือก "เปิด" โพรเจกเตอร์สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลจากตัวรับสัญญาณ IR ด้านบนหรือด้านหน้า
- **ปิด:** เลือก "ปิด" โพรเจกเตอร์ไม่สามารถถูกสั่งการโดยรีโมทคอนโทรลได้ คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ โดยเลือก "ปิด"

F1/F2/F3

กำหนดฟังก์ชันเริ่มต้นสำหรับ F1, F2 หรือ F3 ระหว่าง รูปแบบการทดสอบ, ความสว่าง, คอนทราสต์, ตั้งเวลาปิด, เทียบสี, อุณหภูมิสี, Gamma หรือ การฉายภาพ

ตั้งค่าเมนู ID โพรเจกเตอร์

ID โพรเจกเตอร์

ID คำสั่งสามารถถูกตั้งค่าโดยเมนู (ช่วง 0-99) และอนุญาตให้ผู้ใช้ควบคุมโปรเจกเตอร์แต่ละตัวได้โดยคำสั่ง RS232

หมายเหตุ: สำหรับรายการที่สมบูรณ์ของคำสั่ง RS232 โปรดดูคู่มือผู้ใช้ RS232 บนเว็บไซต์ของเรา

ตั้งค่าเมนูตัวเลือก

เลือกภาษา

เลือกเมนู OSD หลายภาษา ระหว่าง English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian, Danish, Finnish, Greek, Traditional Chinese, Simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian และ Slovakian

การตั้งค่าเมนู

ตั้งค่าตำแหน่งเมนูบนหน้าจอและกำหนดค่าการตั้งค่าตัวตั้งเวลาของเมนู

- **ตำแหน่งเมนู:** เลือกตำแหน่งเมนูบนหน้าจอแสดงผล
- **ตั้งเวลาเมนู:** เลือกระยะเวลาที่เมนู OSD จะสามารถมองเห็นได้บนหน้าจอ

แหล่งอัตโนมัติ

เลือกตัวเลือกนี้เพื่อปล่อยให้โปรเจกเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณขาเข้าที่สามารถใช้งานได้โดยอัตโนมัติ

แหล่งสัญญาณเข้า

เลือกแหล่งสัญญาณเข้าระหว่าง HDMI1, HDMI2 และ VGA

กำหนดข้อสัญญาณภาพ

ใช้เพื่อแก้ไขข้อฟังก์ชันสัญญาณเข้าเพื่อการบ่งชี้ที่ง่ายขึ้น ตัวเลือกที่สามารถใช้งานได้ ประกอบด้วย HDMI1, HDMI2 และ VGA

พื้นที่สูง

เมื่อ "เปิด" ถูกเลือก พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์เมื่ออยู่ในพื้นที่ที่มีระดับสูง ซึ่งมีอากาศเบาบาง

Display Mode Lock

เลือก "เปิด" หรือ "ปิด" เพื่อล็อคหรือปลดล็อคการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าโหมดแสดงผล

ล็อคปุ่ม

เมื่อฟังก์ชันล็อคปุ่มกดเป็น "เปิด" ปุ่มกดจะถูกล็อค อย่างไรก็ตามโปรเจกเตอร์ยังสามารถทำงานได้ด้วยรีโมทคอนโทรล คุณสามารถใช้ปุ่มกดได้ใหม่ โดยเลือก "ปิด"

การติดตั้ง

ซ่อนข้อมูล

เปิดการใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

- **ปิด** เลือก "ปิด" เพื่อแสดงข้อความ "ค้นหา"
- **เปิด:** เลือก "เปิด" เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล

โลโก้

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้นที่ต้องการ หากมีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลในครั้งถัดไปที่โปรเจคเตอร์เปิด

- **ค่าเริ่มต้น** หน้าจอเริ่มต้นมาตรฐาน
- **ปกติ:** โลโก้จะไม่แสดงบนหน้าจอเมื่อเปิดเครื่อง
- **ผู้ใช้:** จำเป็นต้องใช้เครื่องมือจับภาพโลโก้
หมายเหตุ: โปรดเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเราเพื่อดูว่านโหนดเครื่องมือจับภาพโลโก้
รูปแบบไฟล์ที่สนับสนุน:png/bmp/jpg

สีพื้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อแสดงหน้าจอสีน้ำเงิน, แดง, เขียว, เทา, ไม่มีสี, หรือโลโก้เมื่อไม่มีสัญญาณใดๆ

หมายเหตุ: ถ้าสีพื้นหลังถูกตั้งค่าเป็น "ไม่มี" สีพื้นหลังจะเป็นสีดำ

ตั้งค่าเมนูรีเซ็ต OSD

Reset OSD

กลับไปสู่การตั้งค่าจากโรงงานสำหรับการตั้งค่าเมนู OSD

Reset to Default

เปลี่ยนการตั้งค่าทั้งหมดกลับไปเป็นการตั้งค่าเริ่มต้นจากโรงงาน

การติดตั้ง

เมนูข้อมูล

เมนูข้อมูล

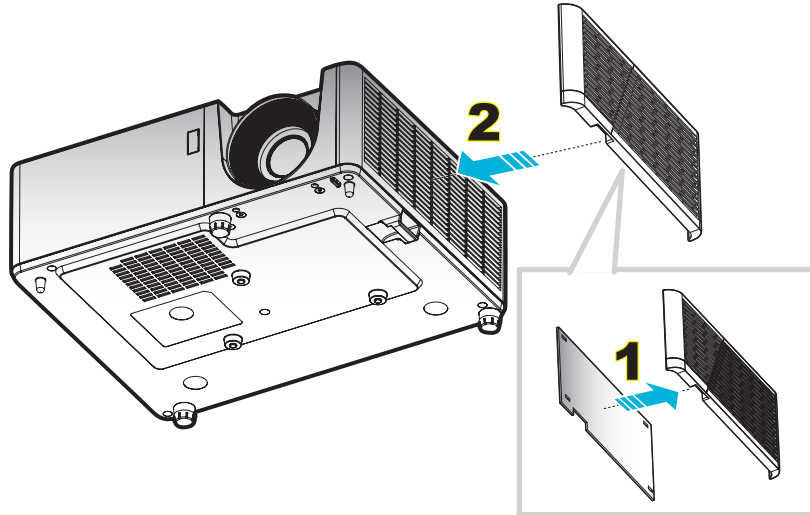
ดูข้อมูลโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงไว้ด้านล่าง:

- Regulatory
- Serial Number
- แหล่งสัญญาณ
- ความละเอียด
- อัตราการรีเฟรช
- โหมดการแสดงผล
- โหมดพลังงาน(สแตนด์บาย)
- Light Source Hours
- ID โปรเจ็กเตอร์
- โหมดความสว่าง
- เวอร์ชันเฟิร์มแวร์

การบำรุงรักษา

การติดตั้งและการทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

การติดตั้งตัวกรองฝุ่น




หมายเหตุ:

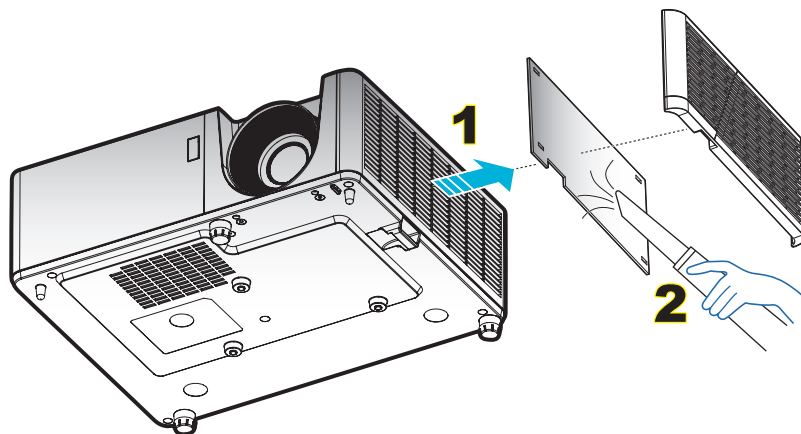
- ตัวกรองฝุ่นมีให้เฉพาะในบางรุ่นในบางภูมิภาคที่มีฝุ่นมากเท่านั้น
- ไม่มีในทวีปอเมริกาเหนือ หรือยุโรป
- คุณอาจสามารถซื้อได้ในบางภูมิภาค โปรดเยี่ยมชมเว็บไซต์ของเรา เพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติมเกี่ยวกับอุปกรณ์เสริมที่ให้มา

การทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น

เราแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุกสามเดือน ทำความสะอาดบ่อยขึ้นถ้าใช้โปรเจคเตอร์ในสภาพแวดล้อมที่มีฝุ่น

ขั้นตอน:

1. ปิดการจ่ายไฟไปยังโปรเจคเตอร์โดยกดปุ่ม  บนแผงปุ่มกดของโปรเจคเตอร์ หรือรีโมทคอนโทรล
2. ถอดสายเพาเวอร์ออก
3. ดึงกล่องฟิลเตอร์กรองฝุ่นลงแล้วถอดออกจากด้านล่างของโปรเจคเตอร์ **1**
4. ถอดฟิลเตอร์กรองอากาศอย่างระมัดระวัง แล้วทำความสะอาดหรือเปลี่ยนแผ่นกรองฝุ่น **2**
5. ในการติดตั้งตัวกรองฝุ่น ให้ทำขั้นตอนก่อนหน้ากลับกัน



ข้อมูลเพิ่มเติม

ความละเอียดที่ใช้งานได้

ดิจิทัล

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/โหมดวิดีโอ	B1 / เวลาอย่างละเอียด)
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz	640 x 480p @ 60Hz 4:3	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720(1440) x 480i @ 60Hz 16:9	1280 x 800 @120Hz(RB)
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	1900 x 1200 @ 60Hz(RB)
640 x 480 @ 72Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	640 x 480 @ 120Hz		720(1440) x 576i @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 56Hz	800 x 600 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 60Hz	1024 x 768 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1280 x 800 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1152 x 870 @ 75Hz				

อนาล็อก

B0/เวลาที่ตั้งขึ้น	B0/เวลามาตรฐาน	B0/เวลาอย่างละเอียด	B1/เวลาอย่างละเอียด
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1024 x 768 @ 60Hz	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1280 x 800 @120Hz(RB)
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		1900 x 1200 @ 60Hz(RB)
640 x 480 @ 72Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		
640 x 480 @ 75Hz	1280 x 960 @ 60Hz		
800 x 600 @ 56Hz	640 x 480 @ 120Hz		
800 x 600 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		
800 x 600 @ 75Hz			
832 x 624 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz			
1024 x 768 @ 75Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz			
1152 x 870 @ 75Hz			

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความเข้ากันได้ของวิดีโอ 3D ของจริง

		เวลาอินพุต			
ความละเอียดอินพุต	อินพุต HDMI 1.4a 3D	1280 x 720P @ 50Hz	บนและล่าง		
		1280 x 720P @ 60Hz	บนและล่าง		
		1280 x 720P @ 50Hz	การรวบเฟรม		
		1280 x 720P @ 60Hz	การรวบเฟรม		
		1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
		1920 x 1080i @ 60Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)		
		1920 x 1080P @ 24Hz	บนและล่าง		
		1920 x 1080P @ 24Hz	การรวบเฟรม		
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	เคียงข้างกัน (ครึ่ง)	โหมด SBS เปิดอยู่	
		1920 x 1080i @ 60Hz			
		1280 x 720P @ 50Hz			
		1280 x 720P @ 60Hz			
		800 x 600 @ 60Hz			
		1024 x 768 @ 60Hz			
		1280 x 800 @ 60Hz	บนและล่าง	โหมด TAB เปิดอยู่	
		1920 x 1080i @ 50Hz			
		1920 x 1080i @ 60Hz			
		1280 x 720P @ 50Hz			
		1280 x 720P @ 60Hz			
		800 x 600 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 60Hz					
1280 x 800 @ 60Hz					
480i	HQFS		3D รูปแบบเป็นเฟรมภาพอย่างต่อเนื่อง		

หมายเหตุ:

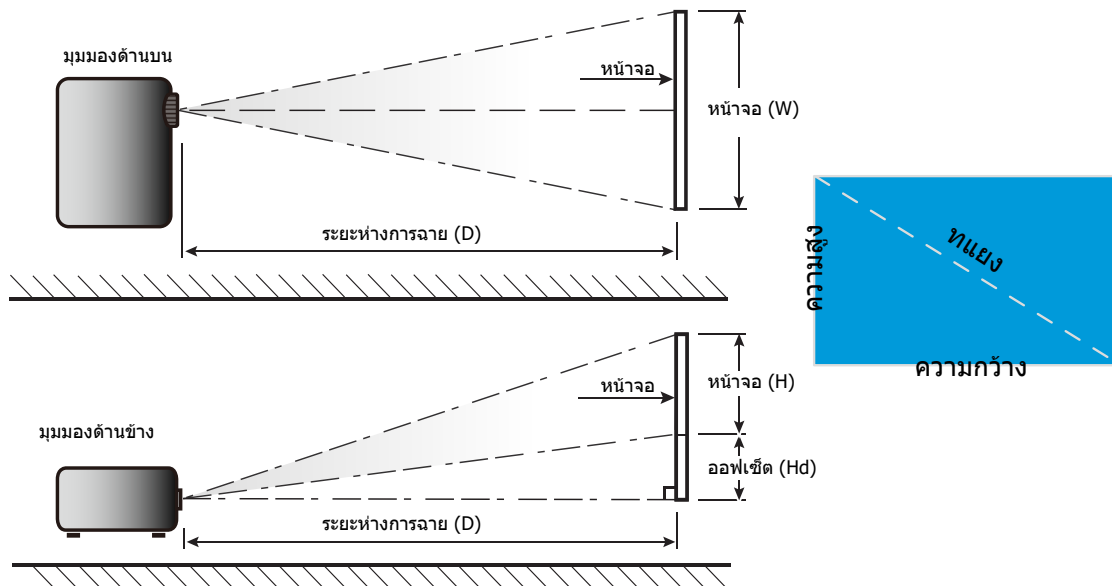
- หากอินพุต 3D เป็น 1080p@24hz DMD ควรจะเล่นซ้ำด้วยปริพันธ์หลายชั้นด้วยโหมด 3D
- สนับสนุนการเล่น NVIDIA 3DTV หากไม่มีค่าธรรมเนียมสิทธิบัตรจาก Optoma
- 1080i@25Hz และ 720p@50Hz จะรันที่ 100Hz; 1080p@24Hz จะรันที่ 144Hz; โทมมิ่ง 3D อื่น ๆ จะรันที่ 120Hz

ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดภาพและระยะห่างของโปรเจคเตอร์

ขนาดความยาวทแยงมุมของหน้าจอ (16:9)	ขนาดหน้าจอ (ก x ส)				ระยะห่างการฉาย (D)				ออฟเซต (Hd)	
	(ม.)		(นิ้ว)		(ม.)		(ฟุต)		(ม.)	(นิ้ว)
	ความกว้าง	ความสูง	ความกว้าง	ความสูง	ไวต์	เทเล	ไวต์	เทเล		
25.4	0.52	0.39	20.32	15.24	1.00	1.11	3.28	3.64	0.06	2.36
30	0.61	0.46	24.00	18.00	1.18	1.32	NA	4.33	0.07	2.76
40	0.81	0.61	32.00	24.00	1.58	1.76	5.18	5.77	0.09	3.54
50	1.02	0.76	40.00	30.00	1.97	2.19	6.46	7.19	0.12	4.72
60	1.22	0.91	48.00	36.00	2.37	2.63	7.78	8.63	0.14	5.51
70	1.42	1.07	56.00	42.00	2.76	3.07	9.06	10.07	0.16	6.30
80	1.63	1.22	64.00	48.00	3.15	3.51	10.33	11.52	0.18	7.09
90	1.83	1.37	72.00	54.00	3.55	3.95	11.65	12.96	0.21	8.27
100	2.03	1.52	80.00	60.00	3.94	4.39	12.93	14.40	0.23	9.06
120	2.44	1.83	96.00	72.00	4.73	5.27	15.52	17.29	0.27	10.63
150	3.05	2.29	120.00	90.00	5.91	6.58	19.39	21.59	0.34	13.39
180	3.66	2.74	144.00	108.00	7.10	7.90	23.29	25.92	0.41	16.14
200	4.06	3.05	160.00	120.00	7.88	8.78	25.85	28.81	0.46	18.11
250	5.08	3.81	200.00	150.00	9.86	10.97	32.35	35.99	0.57	22.44
300	6.10	4.57	240.00	180.00	11.83	NA	38.81	NA	0.69	27.17

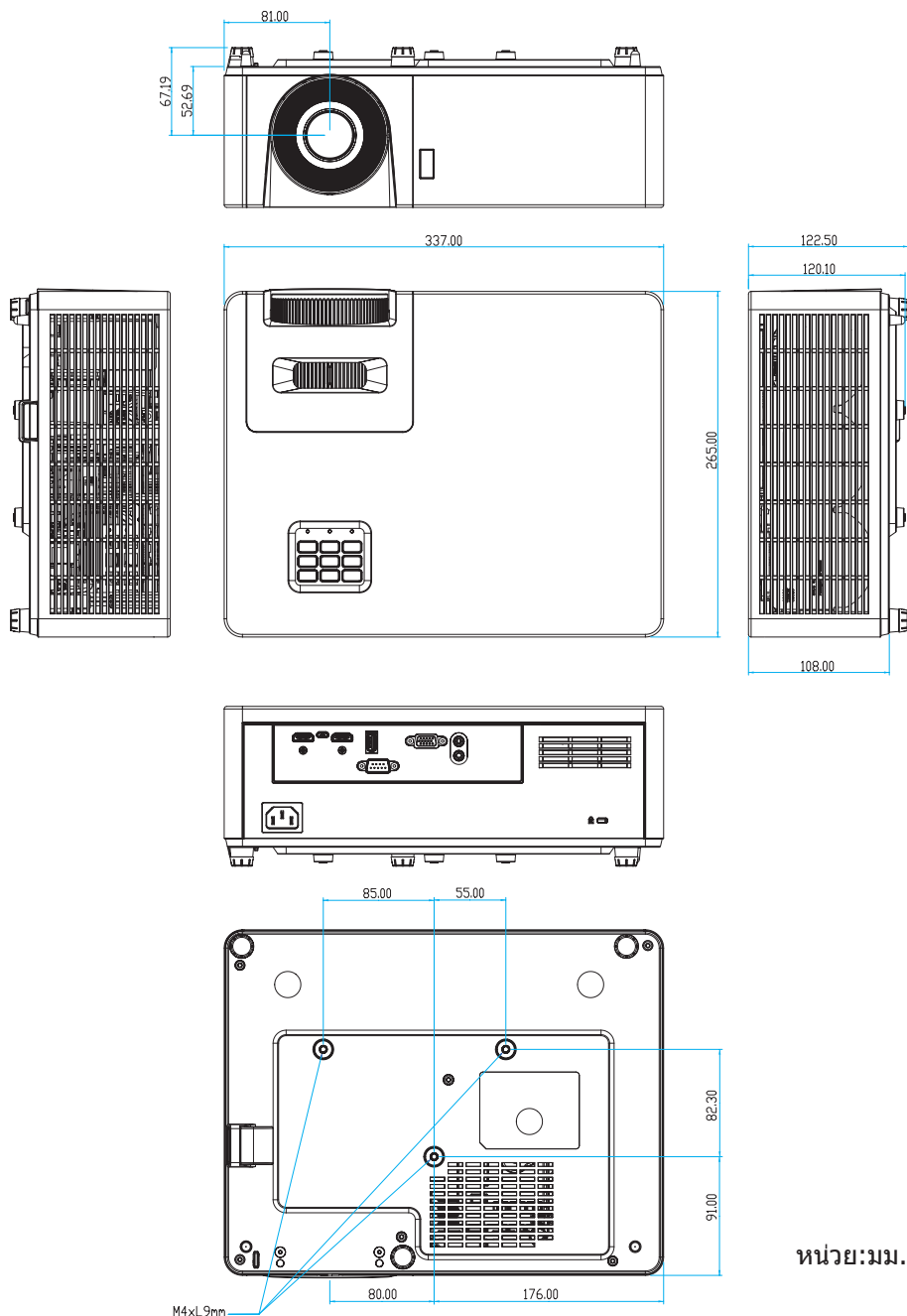
หมายเหตุ: อัตราการซูม: 1.1x



ข้อมูลเพิ่มเติม

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์และการติดตั้งกับเพดาน

1. เพื่อป้องกันความเสียหายต่อโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดใช้ชุดยึดเพดาน Optoma
 2. ถ้าคุณต้องการใช้ชุดติดตั้งบนเพดานของบริษัทอื่น โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์ ตรงตามข้อมูลจำเพาะต่อไปนี้:
- ชนิดสกรู: M4*10
 - ความยาวสกรูต่ำสุด: 10mm



หน่วย: มม.

หมายเหตุ: โปรดทราบว่า ความเสียหายที่เกิดจากการติดตั้งที่ไม่ถูกต้อง จะทำให้การรับประกัน ใช้ไม่ได้

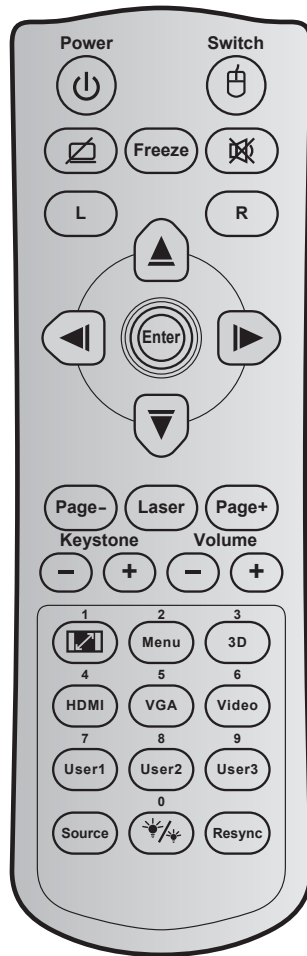


การแจ้งเตือน:

- ถ้าคุณซื้อชุดยึดเพดานจากบริษัทอื่น โปรดมั่นใจว่าใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดสกรูจะแตกต่างกันไป ขึ้นอยู่กับความหนาของแผ่นโลหะยึด
- ให้แน่ใจว่าได้เว้นช่องว่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและส่วนล่างของโปรเจคเตอร์
- หลีกเลี่ยงการติดตั้ง โปรเจคเตอร์ใกล้แหล่งกำเนิดความร้อน

ข้อมูลเพิ่มเติม

รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 1 โคน์



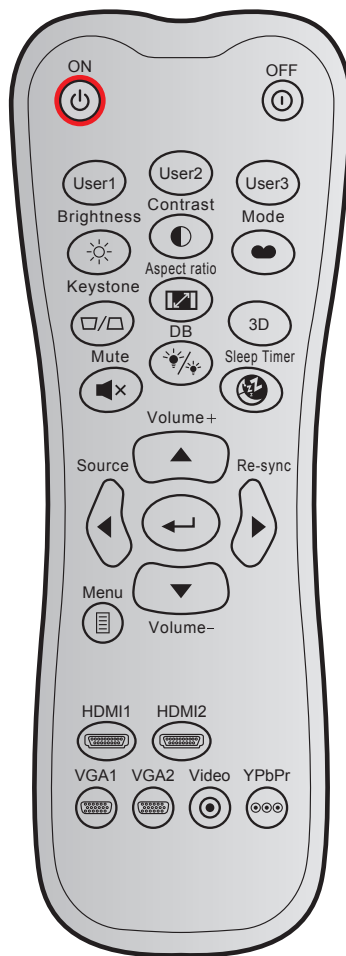
ปุ่ม	รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
Power		81	เปิด/ปิดเครื่อง
สวิตช์		3E	สวิตช์
หน้าจอวาง / ปิดเสียง		8A	
ค้าง		8B	ค้าง
ซ่อน		92	
คลิกซ้ายเมาส์	L	CB	L
คลิกขวาเมาส์	R	CC	R
ปุ่มเลือก 4 ทิศทาง		C6	ลูกศรขึ้น
		C8	ลูกศรซ้าย
		C9	ลูกศรขวา
		C7	ลูกศรลง
ใส่ค่า		C5	ใส่ค่า
		CA	ใส่ค่า
หน้า -		C2	หน้า -
เลขเซอร์		ไม่มี	เลขเซอร์
หน้า +		C1	หน้า +

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม		รหัสปุ่ม	คำอธิบายปุ่ม การพิมพ์	คำอธิบาย
แก้ภาพบิดเบี้ยว		85	แก้ภาพบิดเบี้ยว +	กดเพื่อปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจ็กเตอร์
		84	แก้ภาพบิดเบี้ยว-	
ระดับเสียง		8C	ระดับเสียง +	กดเพื่อปรับเพิ่ม / ลดระดับเสียง
		8F	ระดับเสียง -	
สัดส่วนภาพ / 1		98	/ 1	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนภาพของภาพที่แสดง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "1"
เมนู / 2		88	เมนู / 2	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อแสดงหรือออกจากเมนูที่แสดงบนหน้าจอของโปรเจ็กเตอร์ ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "2"
3D / 3		93	3D / 3	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกโหมด 3 มิติ ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "3"
HDMI / 4		86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ HDMI ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "4"
VGA / 5		D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเลือกสัญญาณ VGA ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "5"
รีดโอ / 6		D1	รีดโอ / 6	ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "6"
ผู้ใช้ 1 / 7; ผู้ใช้ 2 / 8; ผู้ใช้ 3 / 9		D2	ผู้ใช้ 1/7	<ul style="list-style-type: none"> ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูที่หน้า 39 เพื่อตั้งค่า. ใช้เป็นปุ่มกดตัวเลข "7", "8", และ "9" ตามลำดับ
		D3	ผู้ใช้ 2/8	
		D4	ผู้ใช้ 3/9	
แหล่งสัญญาณ		C3	แหล่งสัญญาณ	กดเพื่อเลือกสัญญาณเข้า
โหมดความสว่าง / 0		96	/ 0	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติ เพื่อให้ได้สมรรถนะคอนทราสต์ที่เหมาะสมที่สุด ใช้เป็นปุ่มตัวเลขหมายเลข "0"
ซิงค์ใหม่		C4	ซิงค์ใหม่	กดเพื่อซิงโครไนซ์โปรเจ็กเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ
















ข้อมูลเพิ่มเติม

รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด 2 โคน์ด



ปุ่ม	รหัสที่กำหนดเอง	รหัสข้อมูล			คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
		ไบต์ 1	ไบต์ 2	ไบต์ 3		
เปิดเครื่อง		32	CD	02	เปิด	กดเพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
ปิดเครื่อง		32	CD	2E	ปิด	กดเพื่อปิดโปรเจคเตอร์
ผู้ใช้ 1		32	CD	36	User1	ปุ่มที่ผู้ใช้กำหนด โปรดดูที่หน้า 39 เพื่อตั้งค่า
ผู้ใช้ 2		32	CD	65	User2	
ผู้ใช้ 3		32	CD	66	User3	
ความสว่าง		32	CD	41	ความสว่าง	ปรับความสว่างของภาพ
คอนทราสต์		32	CD	42	คอนทราสต์	ควบคุมระดับความแตกต่างระหว่างส่วนที่สว่างที่สุดและมืดที่สุดของภาพ
โหมดการแสดงผลภาพ		32	CD	05	โหมด	เลือกโหมดการแสดงผลสำหรับการตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดสำหรับการใช้งานต่างๆ โปรดดูหน้า 31
แก้ภาพบิดเบี้ยว		32	CD	07	แก้ภาพบิดเบี้ยว	ปรับความบิดเบี้ยวของภาพที่เกิดจากการเอียงโปรเจคเตอร์

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปุ่ม	รหัสที่กำหนดเอง	รหัสข้อมูล			คำอธิบายปุ่มการพิมพ์	คำอธิบาย
		ไบต์ 1	ไบต์ 2	ไบต์ 3		
สัดส่วนภาพ 		32	CD	64	สัดส่วนภาพ	กดเพื่อเปลี่ยนอัตราส่วนของภาพที่แสดง
3D		32	CD	89	3D	เลือกโหมด 3D ที่ตรงกับเนื้อหา 3D ของคุณด้วยตนเอง
ระดับเสียง + 		32	CD	09	ระดับเสียง +	ปรับเพื่อเพิ่มเสียง
ปุ่มสี่ทิศทาง 		32	CD	11	<input type="checkbox"/>	ใช้ <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , <input type="checkbox"/> , or <input type="checkbox"/> เพื่อเลือกรายการ หรือทำการปรับสิ่งที่คุณเลือก
		32	CD	10	<input type="checkbox"/>	
		32	CD	12	<input type="checkbox"/>	
		32	CD	14	<input type="checkbox"/>	
แหล่งสัญญาณ 		32	CD	18	แหล่งสัญญาณ	กด "แหล่งสัญญาณ" เพื่อเลือกสัญญาณเข้า
ป้อนปุ่ม 		32	CD	0F		ยืนยันการเลือกรายการของคุณ
ซิงค์ใหม่ 		32	CD	04	ซิงค์ใหม่	ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์ไปยังสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ
ระดับเสียง - 		32	CD	0C	ระดับเสียง -	ปรับเพื่อลดเสียง
เมนู 		32	CD	0E	เมนู	แสดงหรือออกจากเมนูแสดงบนหน้าจอของโปรเจคเตอร์
HDMI 1 		32	CD	16	HDMI1	กด "HDMI1" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากหัวต่อ HDMI 1
HDMI 2 		32	CD	30	HDMI2	กด "HDMI2" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากหัวต่อ HDMI 2
VGA 1 		32	CD	1B	VGA1	กด "VGA1" เพื่อเลือกแหล่งสัญญาณจากหัวต่อ VGA เข้า
VGA 2 		32	CD	1E	VGA2	ไม่มีฟังก์ชัน
วิดีโอ 		32	CD	1C	วิดีโอ	ไม่มีฟังก์ชัน
YPbPr 		32	CD	17	YPbPr	ไม่มีฟังก์ชัน

ข้อมูลเพิ่มเติม

การแก้ไขปัญหา

ถ้าคุณมีปัญหากับโปรเจคเตอร์ของคุณ โปรดดูข้อมูลต่อไปนี้ ถ้าปัญหายังคงมีอยู่ โปรดติดต่อร้านค้าปลีก หรือศูนย์บริการในประเทศของคุณ

ปัญหาเกี่ยวกับภาพ

- ❓ **ไม่มีภาพปรากฏบนหน้าจอ**
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายเคเบิล และการเชื่อมต่อทั้งหมดถูกต้อง และเชื่อมต่อ ไว้อย่างแน่นหนา ตามที่อธิบายไว้ในส่วน "การติดตั้ง"
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาของขั้วต่อไม่งอ หรือหัก
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณสมบัติ "ปิดเสียง" ไม่ได้เปิดอยู่

- ❓ **ภาพไม่ได้โฟกัส**
 - หมุนวงแหวนปรับความคมชัดตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาจนกระทั่งภาพมีความคมชัดและอ่านง่าย (โปรดดูหน้า 18)
 - ตรวจสอบให้แน่ใจว่าหน้าจอการฉายอยู่ระหว่างระยะทางที่ต้องการจากโปรเจคเตอร์ (โปรดดูหน้า 45)

- ❓ **ภาพถูกยัดออกเมื่อแสดงภาพยนตร์ DVD 16:9**
 - เมื่อคุณเล่น DVD จอกว้าง หรือ DVD 16:9 โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในรูปแบบ 16:9 ที่ด้านของโปรเจคเตอร์
 - โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นชนิดอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD ของคุณ

- ❓ **ภาพมีขนาดเล็กหรือใหญ่เกินไป**
 - หมุนปุ่มซูมตามเข็มนาฬิกาหรือทวนเข็มนาฬิกาเพื่อเพิ่มหรือลดขนาดภาพที่ฉาย (โปรดดูหน้า 18)
 - เลื่อนเครื่องโปรเจคเตอร์ให้ใกล้หรือห่างจากจอภาพ
 - กดปุ่ม "เมนู" บนแผงควบคุมโปรเจคเตอร์, ไปที่ "หน้าจอ -> สัดส่วนภาพ" ลองการตั้งค่าต่างๆ

- ❓ **ภาพด้านข้างเอียง:**
 - ถ้าเป็นไปได้ ทำการปรับตำแหน่งวางของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ตรงกลางของหน้าจอ และต่ำกว่าส่วนล่างของหน้าจอ

- ❓ **ภาพกลับด้าน**
 - เลือก "ตั้งค่า -> การฉายภาพ" จาก OSD และปรับทิศทางการฉายภาพ

ข้อมูลเพิ่มเติม

ปัญหาอื่นๆ

❓ *โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อปุ่มควบคุมทั้งหมด*

- ถ้าเป็นไปได้ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ จากนั้นถอดสายเพาเวอร์ และรอเป็นเวลาอย่างน้อย 20 วินาทีก่อนที่จะเชื่อมต่อเพาเวอร์อีกครั้ง

ปัญหาเกี่ยวกับรีโมทคอนโทรล

❓ *ถ้ารีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน*

- ตรวจสอบมุมการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในขอบเขต $\pm 30^\circ$ จากตัวรับสัญญาณ IR บนโปรเจ็กเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีอะไรขวางกั้นระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์ ย้ายไปในระยะ 12 ม. (39.4 ฟุต) จากโปรเจคเตอร์
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใส่แบตเตอรี่อย่างถูกต้อง
- เปลี่ยนแบตเตอรี่ถ้าแบตเตอรี่หมด

ข้อมูลเพิ่มเติม

ไฟแสดงสถานะการเตือน

เมื่อไฟแสดงสถานะการเตือน (ดูด้านล่าง) ติดขึ้น โพรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ:

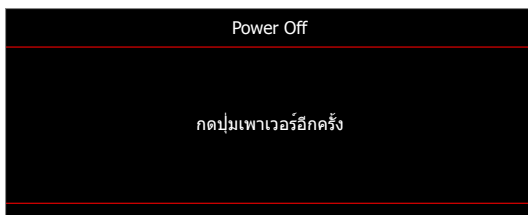
- LED แสดงสถานะ "หลอด" ติดเป็นสีแดง และ LED แสดงสถานะ "เพาเวอร์" กระพริบเป็นสีแดง
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" ติดเป็นสีแดง และ LED แสดงสถานะ "เพาเวอร์" กระพริบเป็นสีแดง นี่หมายความว่าโปรเจคเตอร์ร้อนเกินไป ภายใต้สถานการณ์ปกติ สามารถเปิดโปรเจคเตอร์กลับขึ้นมาใหม่ได้
- LED แสดงสถานะ "อุณหภูมิ" กระพริบเป็นสีแดง และ LED แสดงสถานะ "เพาเวอร์" กระพริบเป็นสีแดง

ถอดปลั๊กสายไฟจากโปรเจคเตอร์ รอเป็นเวลา 30 วินาที และลองอีกครั้ง ถ้าไฟแสดงสถานะการเตือนติดขึ้นอีกครั้ง โปรดติดต่อศูนย์บริการที่ใกล้ที่สุดเพื่อขอความช่วยเหลือ

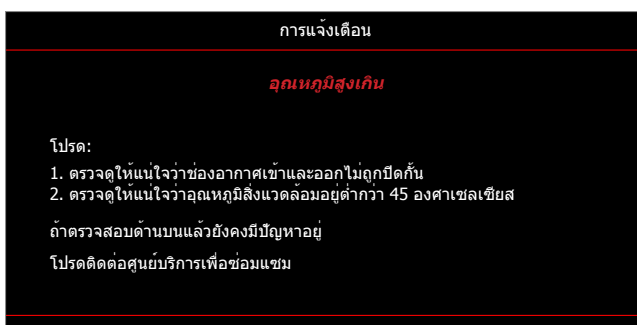
ข้อความแสงไฟ LED

ข้อความ	ไฟ LED แสดงพาวเวอร์		LED อุณหภูมิ (สีแดง)	LED หลอดไฟ (สีแดง)
	(สีแดง)	(น้ำเงิน)		
สถานะสแตนด์บาย (ต่อสายเพาเวอร์)	ติดตลอด			
เปิดเครื่อง (อุ่นเครื่อง)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด 0.5 วินาที)		
เปิดเครื่อง และหลอดสว่างขึ้น		ติดตลอด		
ปิด (ทำให้เย็น)		กะพริบ (ปิด 0.5 วินาที / เปิด 0.5 วินาที) กลับไปยังไฟสีแดงที่ติดตลอดเมื่อปิดพัดลมทำความเย็น		
การฟื้นฟูตัวอย่างรวดเร็ว (100 วินาที)		กะพริบ (ปิด 0.25 วินาที / เปิด 0.25 วินาที)		
ผิดพลาด (หลอดเสีย)	กะพริบ			ติดตลอด
ผิดพลาด (พัดลมไม่ทำงาน)	กะพริบ		กะพริบ	
ผิดพลาด (อุณหภูมิเกิน)	กะพริบ		ติดตลอด	

- ปิดเครื่อง:



- เตือนอุณหภูมิ:



ข้อมูลเพิ่มเติม

ข้อมูลจำเพาะ

รายการ	คำอธิบาย
เทคโนโลยี	Texas Instrument DMD, 12 องศา 0.55" (ขนาด)/ความละเอียด DMD X1, S450 (การพิมพ์บรรจุภัณฑ์), Darkchip(DC) 3
ความละเอียดเอาต์พุต	XGA 1024x768
ความละเอียดอินพุตสูงสุด	Full HD 1920 x 1080 @60Hz
เลนส์	<ul style="list-style-type: none">อัตราส่วนการฉาย: 1.94~2.16 (60"@2.37m)F-สตอป: 2.41-2.53ความยาวโฟกัส: 21.85~ 24.01mmช่วงการซูม: 1.1x
ออฟเซต	115%± 5%, คงที่
ขนาดภาพ	25.4" ~ 300" (ดีที่สุดคือ @60")
ระยะทางการฉาย	1.0 ม. ~11.8 ม. (ดีที่สุดคือ @2.37 ม.)
I/Os	<ul style="list-style-type: none">HDMI 1.4b (x2)VGA เข้าเสียงเข้า 3.5 มม.USB ชนิด-A สำหรับไฟ USB 5V/1.5Aสัญญาณเสียงออก 3.5 มม.ไมโคร USBRS-232
สี	1073.4 ล้านสี
อัตราการสแกน	<ul style="list-style-type: none">อัตราการสแกนใน แนวนอน: 15.375~91.146 KHzอัตราการสแกนในแนวตั้ง: 24~85 Hz (120Hz สำหรับโปรเจคเตอร์ 3D)
ลำโพง	ไซ 15W
การสิ้นเปลืองพลังงาน	<ul style="list-style-type: none">ต่ำที่สุด:<ul style="list-style-type: none">122W (ทั่วไป), 140W (มากที่สุด) @ 110VAC120W (ทั่วไป), 138W (มากที่สุด) @ 220VACมากที่สุด:<ul style="list-style-type: none">145W (ทั่วไป), 167W (มากที่สุด) @ 110VAC140W (ทั่วไป), 161W (มากที่สุด) @ 220VAC
ไฟเข้า	1.8A
การวางแนวการติดตั้ง	ด้านหน้า, ด้านหลัง, เพดาน, ด้านหลัง - บน
ขนาด (ก x ล x ส)	<ul style="list-style-type: none">ไม่รวมขาตั้ง: 337 x 265 x 108 มม. (13.27 x 10.43 x 4.25 นิ้ว)รวมขาตั้ง: 337 x 265 x 122.5 มม. (13.27 x 10.43 x 4.82 นิ้ว)
น้ำหนัก	4.2 กก. (9.26 ปอนด์)
สภาพแวดล้อม	ใช้งานในอุณหภูมิ 5~40°C , ความชื้น 10% ถึง 85% (ไม่ควบแน่น)

หมายเหตุ: ข้อมูลจำเพาะทั้งหมดอาจได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

