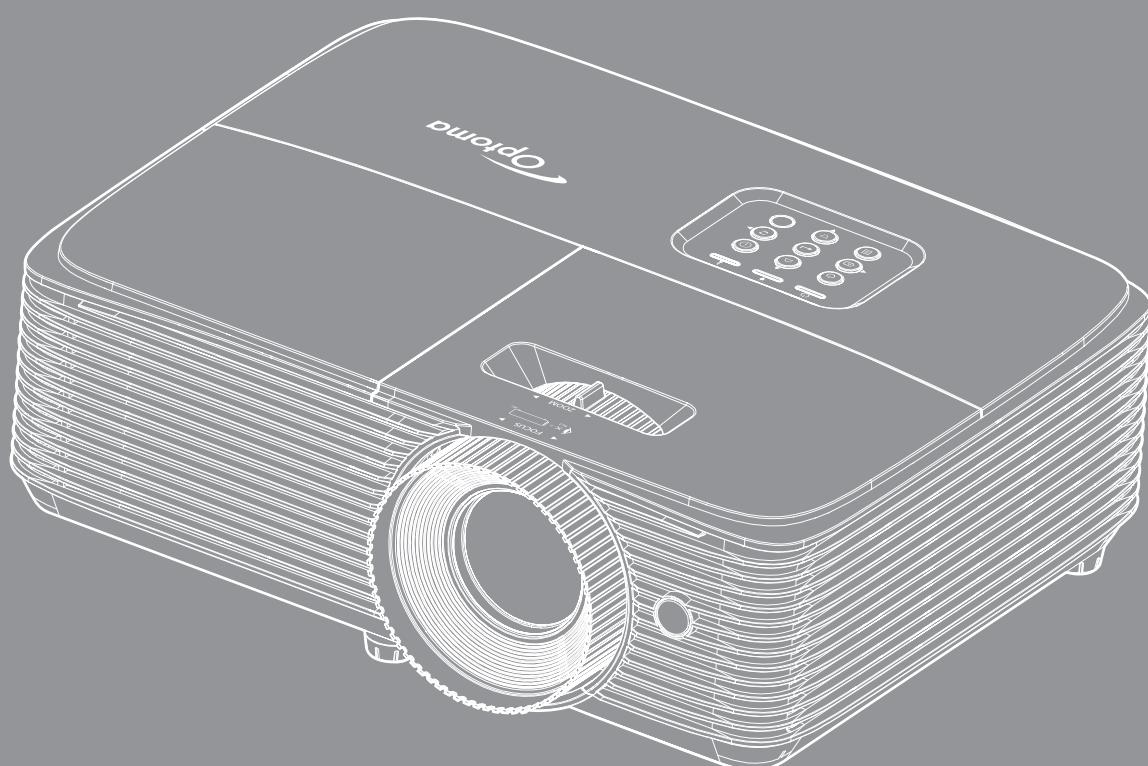




Projector DLP®



CUPRINS

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚA.....	4
<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	4
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	5
<i>Drepturi de autor.....</i>	6
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	6
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	6
<i>FCC</i>	7
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	7
<i>WEEE</i>	7
INTRODUCERE	8
<i>Prezentare generală a pachetului.....</i>	8
<i>Accesorii standard.....</i>	8
<i>Accesorii opționale</i>	8
<i>Prezentare generală a produsului</i>	9
<i>Conexiuni.....</i>	10
<i>Tastatură.....</i>	12
<i>Telecomandă 1</i>	13
<i>Telecomandă 2</i>	14
<i>Telecomandă 3</i>	15
<i>Telecomandă 4</i>	16
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA.....	17
<i>Instalarea proiectoarului</i>	17
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	23
UTILIZAREA PROIECTORULUI.....	26
<i>Pornirea/oprirea proiectoarului</i>	26
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	27
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	28
<i>Arborele meniului OSD (modelele SVGA, XGA și WXGA).....</i>	29
<i>Meniul Setări de afișare a imaginii.....</i>	37
<i>Meniul Afișare 3D</i>	39
<i>Meniul Raport aspect de afișare</i>	40
<i>Meniul Masca de margine la afișare</i>	42
<i>Meniul Zoom afișare</i>	42
<i>Meniul Mutare imagine de afișare</i>	42
<i>Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare</i>	42
<i>Meniul Dezactivare sunet</i>	43
<i>Meniul Volum audio</i>	43
<i>Meniul Configurare proiecție</i>	44
<i>Meniul Tip de ecran</i>	44
<i>Meniul Configurare setari lampa</i>	44

<i>Meniul Configurare setări filtru</i>	44
<i>Meniul Configurare setări alimentare</i>	44
<i>Meniul Configurare securitate</i>	45
<i>Meniul Opțiuni Setări HDMI Link</i>	46
<i>Meniul Configurare mira de test</i>	46
<i>Meniul Configurare setări telecomanda</i>	46
<i>Meniul Configurare ID projector</i>	47
<i>Meniul Opțiuni de configurare</i>	47
<i>Configurarea meniului de reinițializare</i>	48
<i>Meniul Info</i>	48
ÎNTREȚINERE	49
<i>Înlocuirea lămpii</i>	49
<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf</i>	51
INFORMAȚII SUPLIMENTARE	52
<i>Rezoluții compatibile</i>	52
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	55
<i>Dimensiunile projectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	57
<i>Coduri telecomandă IR 1</i>	58
<i>Coduri telecomandă IR 2</i>	60
<i>Coduri telecomandă IR 3</i>	62
<i>Coduri telecomandă IR 4</i>	64
<i>Depanare</i>	66
<i>Indicator de atenționare</i>	68
<i>Specificații</i>	70
<i>Oficiile globale Optoma</i>	71

INFORMAȚII PRIVIND SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucțiuni importante de siguranță



- Nu priviți direct în fascicul, RG2.
La fel ca în cazul oricărora surse luminoase, nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiectoarului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectoarul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectoarul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectoarul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau soc electric, nu expuneți proiectoarul la ploaie sau umedează. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiectoar. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau soc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
 - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
 - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectoarul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiectoarului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiectoar.
 - Proiectoarul a fost expus la ploaie sau umedează.
 - Ceva a căzut în proiectoar sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectoarul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectoarul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectoarului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.

- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați projectorul, deoarece acest lucru poate provoca şoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărțarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina projectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila projectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească. Urmați instrucțiunile descrise la paginile 49-50.
- Proiectoarul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
- Resetați funcția „Reset lampa” din meniul „SETARI > Setari lampa” afișat pe ecran după înlocuirea modulului lămpii.
- La oprirea projectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți projectorului să se răcească 90 secunde.
- Atunci când lampa se apropiște de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viață a lampii e depasită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solventi pentru a curăța unitatea.
- Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Notă: Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectoarul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile enumerate în secțiunea „Înlocuirea lămpii”, de la paginile 49-50.

- Nu instalați projectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce surgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați projectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor projectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea projectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele projectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atenție

Copiii și adolescentii pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheata cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expoziți la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nedagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrâni, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.

- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10)dezorientare. Copiii și adolescentii sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părintii trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de perceptie, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înlățimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețeală, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitorii. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drepturi de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2018

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicate de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

DARBEE este o marcă comercială a Darbee Products, Inc.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate răda energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru receptia radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să înceerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau reposiționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiect.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/CE (inclusiv modificările)
- Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/CE
- Directiva R & TTE 1999/5/CE (dacă produsul are funcția FR)

WEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

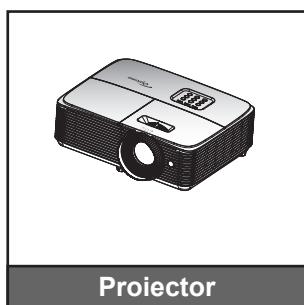
INTRODUCERE

Prezentare generală a pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

Accesorii standard



Proiector



Telecomandă *(3)



Mufă de alimentare

<input type="checkbox"/> Manual de utilizare pe CD *(1)
<input type="checkbox"/> Certificat de garanție*(2)
<input checked="" type="checkbox"/> Manual de utilizare de bază

Documente

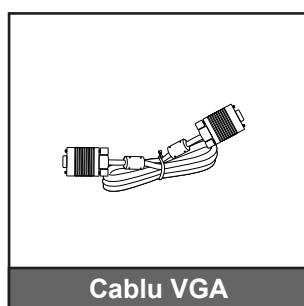
Notă:

- *Telecomanda este livrată cu baterie.*
- *(1) Pentru Manualul utilizatorului vă rugăm să vizitați www.optoma.com/support/download.
- *(2) Pentru informații despre garanție vă rugăm să vizitați www.optoma.com/support/download.
- *(3) Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.

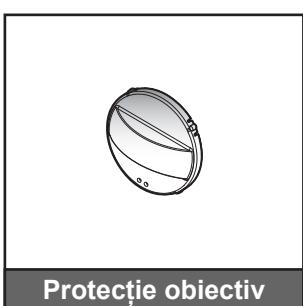
Accesorii opționale



Geantă de transport



Cablu VGA

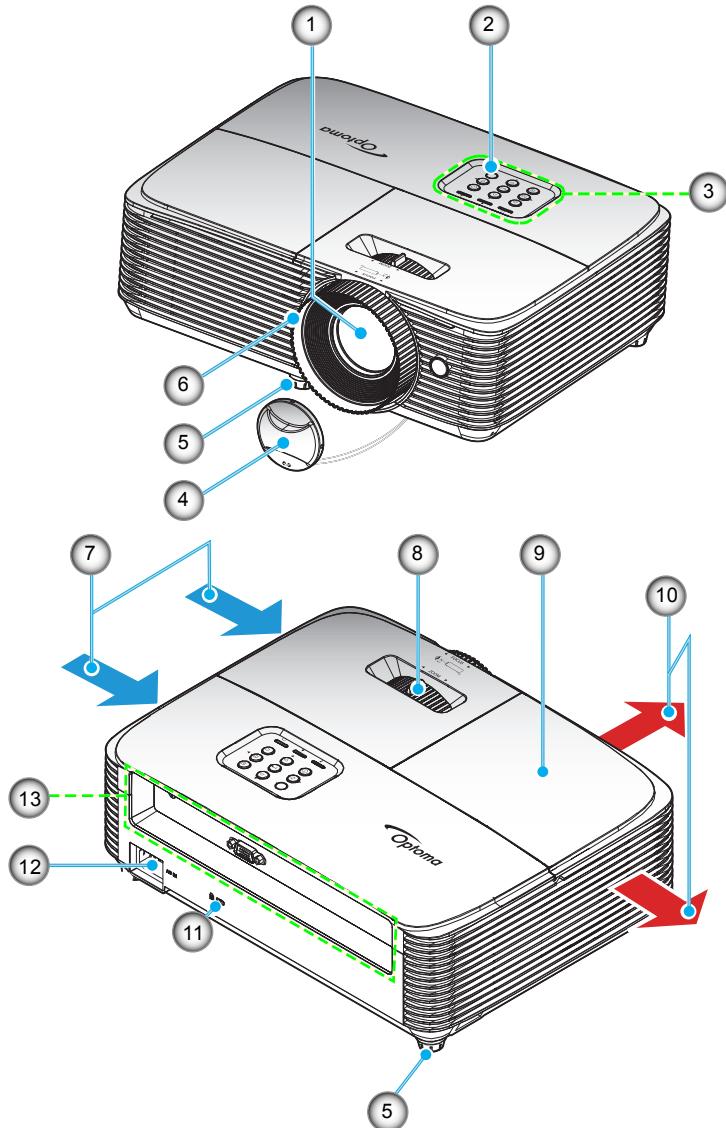


Protectie obiectiv

Notă: Accesorii opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



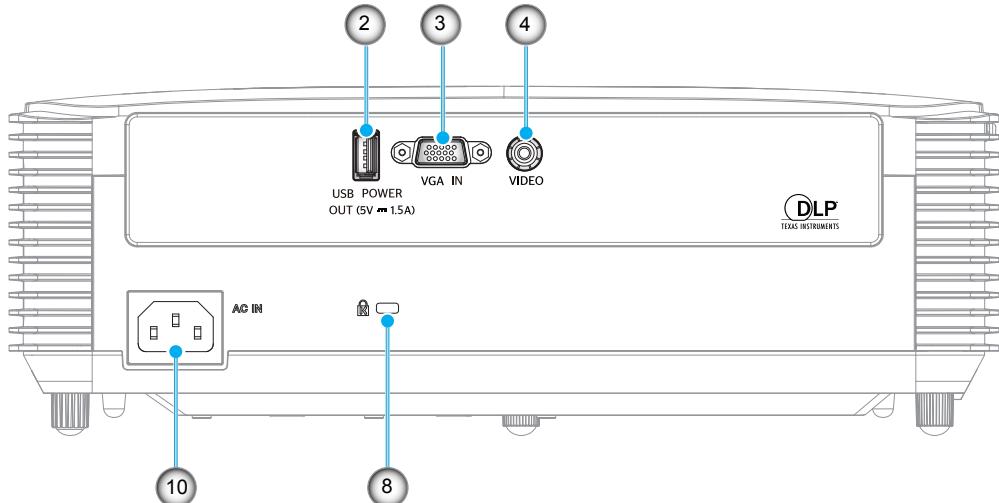
Notă: Lăsați o distanță de minimum 20 cm față de etichetele „intrare” și „ieșire”.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Obiectiv	8.	Pârghie pentru zoom
2.	Receptor IR	9.	Capac lampă
3.	Tastatură	10.	Ventilare (ieșire)
4.	Protecție obiectiv	11.	Port de blocare Kensington™
5.	Inel de ajustare a înclinării	12.	Priză
6.	Inelul de focalizare	13.	Intrare/ieșire
7.	Ventilare (intrare)		

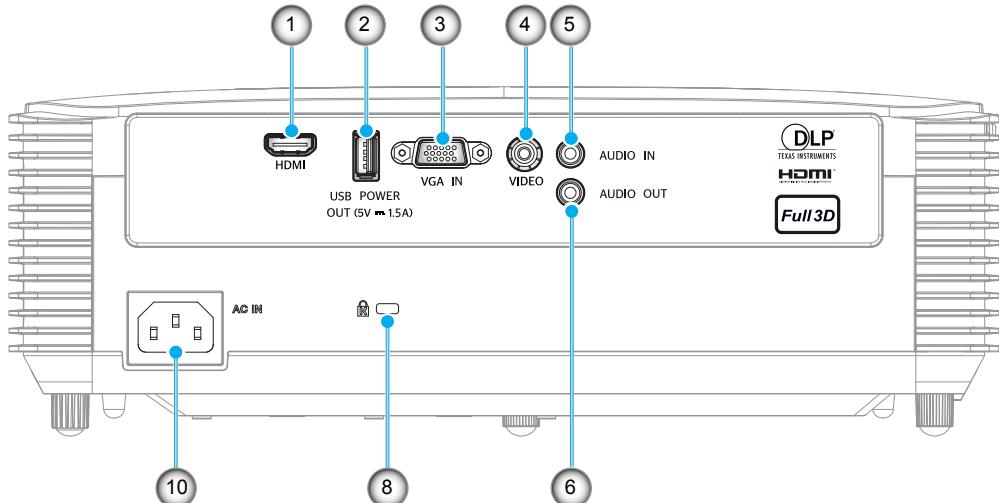
INTRODUCERE

Conexiuni

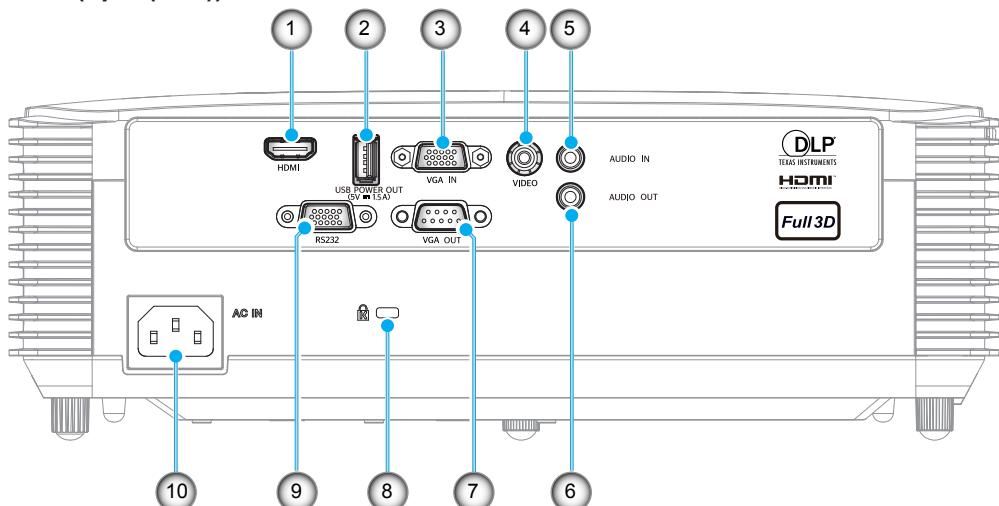
SVGA_XGA_WXGA (tip 1 (3 IO))



SVGA_XGA_WXGA (tip 2 (6 IO))



SVGA_XGA_WXGA (tip 3 (8 IO))



INTRODUCERE

Nr.	Element	Tip 1 (3 IO)	Tip 2 (6 IO)	Tip 3 (8 IO)
1.	Conector HDMI	N/D	√	√
2.	Conector USB pentru oprirea alimentării (5 V---1,5 A)/conector de MOUSE/SERVICIU	√	√	√
3.	Conector intrare VGA	√	√	√
4.	Conector VIDEO	√	√	√
5.	Conector INTRARE AUDIO	N/D	√	√
6.	Conector IEŞIRE AUDIO	N/D	√	√
7.	Conector ieşire VGA	N/D	N/D	√
8.	Port de blocare Kensington™	√	√	√
9.	Conector RS232	N/D	N/D	√
10.	Priză	√	√	√

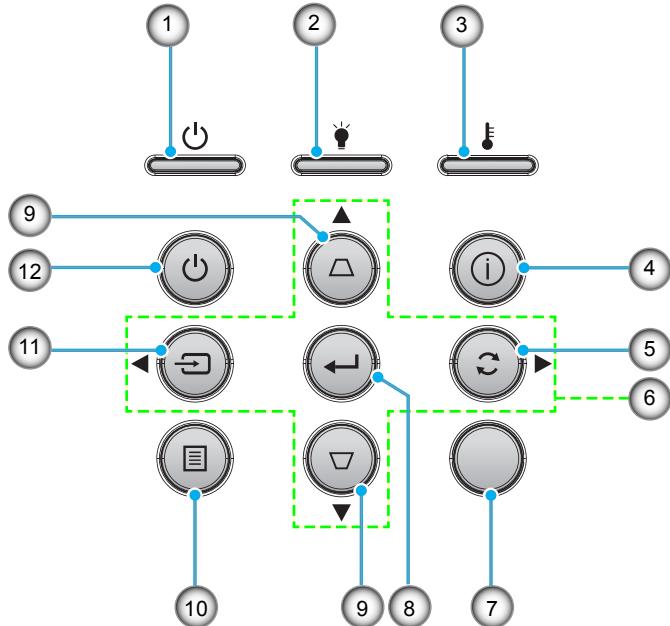
Notă: „√” înseamnă că elementul este acceptat, „N/D” înseamnă că elementul este indisponibil.

Notă:

- Pentru funcția de control cu mouse la distanță este necesară o telecomandă specială.
- Intrările și ieșirile depind de projectorul pe care l-ați cumpărat. Consultați produsul pentru a vedea referința.

INTRODUCERE

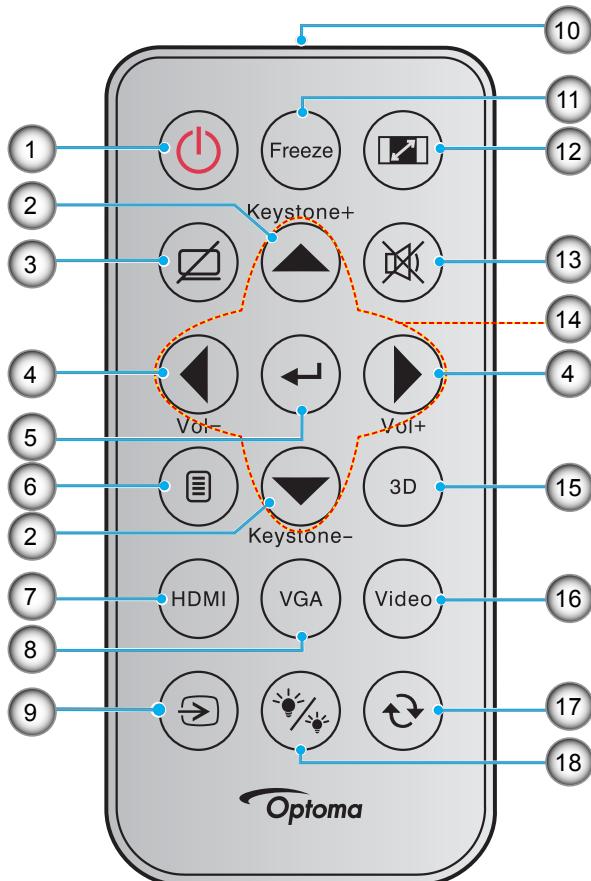
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Pornit/Standby	7.	Receptor IR
2.	LED Lampă	8.	Introd.
3.	LED Temperatură	9.	Corectarea imaginii trapezoidale
4.	Informatii	10.	Meniu
5.	Resincronizare	11.	Sursa
6.	Patru taste direcționale de selectare	12.	Pornirea

INTRODUCERE

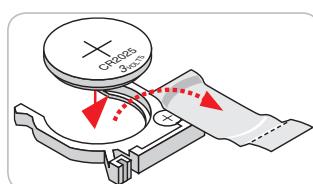
Telecomandă 1



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire	10.	Indicator LED IR
2.	Trapezoid +/-	11.	Stop Cadru
3.	Mut AV	12.	Raport de aspect
4.	Volum - / +	13.	Mut
5.	Introd.	14.	Patru taste direcționale de selectare
6.	Meniu	15.	3D
7.	HDMI	16.	Video
8.	VGA	17.	Resincronizare
9.	Sursa	18.	Mod stralucire

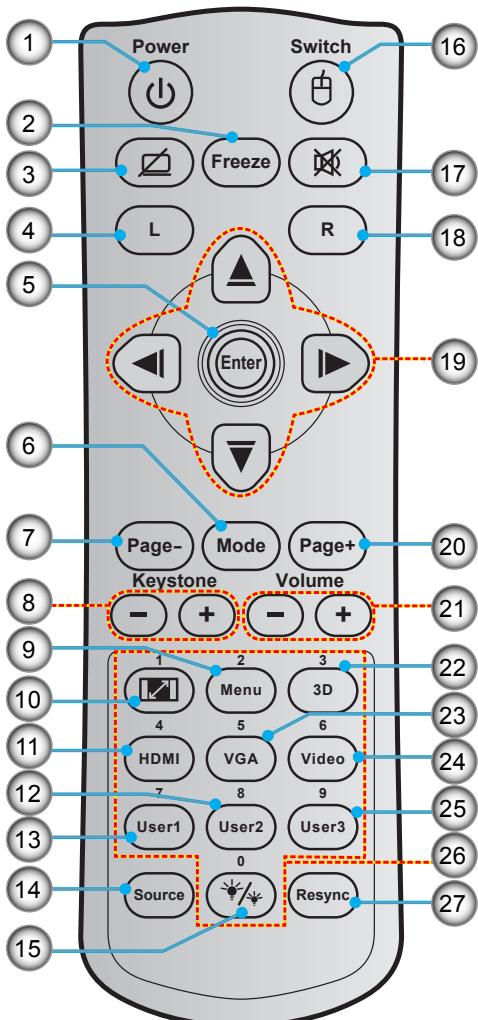
Notă:

- *Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.*
- *Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.*
- *Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Consultați pagina 24 pentru instalarea bateriei.*



INTRODUCERE

Telecomandă 2



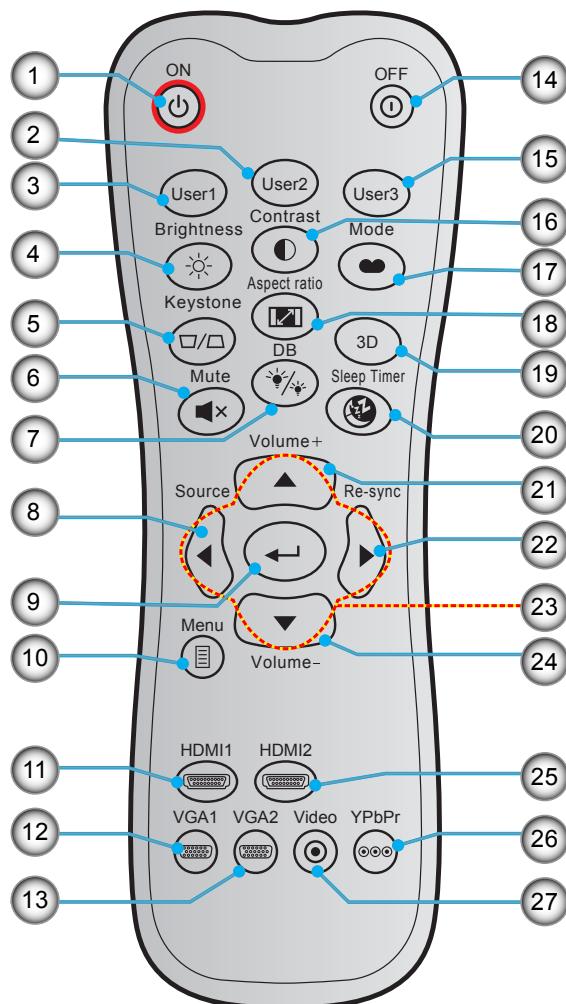
Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire	15.	Mod stralucire
2.	Stop Cadru	16.	Mouse activat/dezactivat
3.	Afișare ecran gol/Dezactivare sunet	17.	Mut
4.	Clic stânga mouse	18.	Clic dreapta mouse
5.	Introd.	19.	Patru taste direcționale de selectare
6.	Mod	20.	Pagini +
7.	Pagini -	21.	Volum - / +
8.	Trapezoid - / +	22.	Activare/dezactivare meniu 3D
9.	Meniu	23.	VGA
10.	Raport de aspect	24.	Video
11.	HDMI	25.	Utilizator 3
12.	Utilizator 2	26.	Tastatură numerică (0-9)
13.	Utilizator 1	27.	Resincronizare
14.	Sursa		

Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

INTRODUCERE

Telecomandă 3



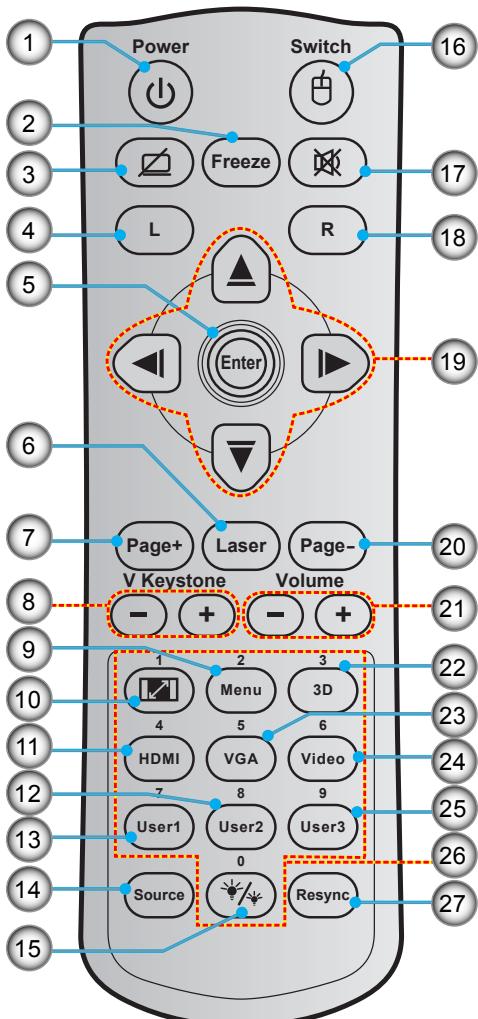
Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	15.	Utilizator 3
2.	Utilizator 2	16.	Contrast
3.	Utilizator 1	17.	Mod de afisare
4.	Luminozitate	18.	Raport de aspect
5.	Trapezoid	19.	Activare/dezactivare meniu 3D
6.	Mut	20.	Cronometru oprire
7.	DB (DynamicBlack)	21.	Volum +
8.	Sursa	22.	Resincronizare
9.	Introd.	23.	Patru taste direcționale de selectare
10.	Meniu	24.	Volum -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (neacceptat)	26.	YPbPr (neacceptat)
13.	VGA2 (neacceptat)	27.	Video (neacceptat)
14.	Oprire		

Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

INTRODUCERE

Telecomandă 4



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire	15.	Mod stralucire
2.	Stop Cadru	16.	Mouse activat/dezactivat
3.	Afișare ecran gol/Dezactivare sunet	17.	Mut
4.	Clic stânga mouse	18.	Clic dreapta mouse
5.	Introd.	19.	Patru taste direcționale de selectare
6.	Laser	20.	Paginii -
7.	Paginii +	21.	Volum - / +
8.	V Keystone - / + (Cor.Trapez.V -/+)	22.	Activare/dezactivare meniu 3D
9.	Meniu	23.	VGA
10.	Raport de aspect	24.	Video
11.	HDMI	25.	Utilizator 3
12.	Utilizator 2	26.	Tastatură numerică (0-9)
13.	Utilizator 1	27.	Resincronizare
14.	Sursa		

Notă:

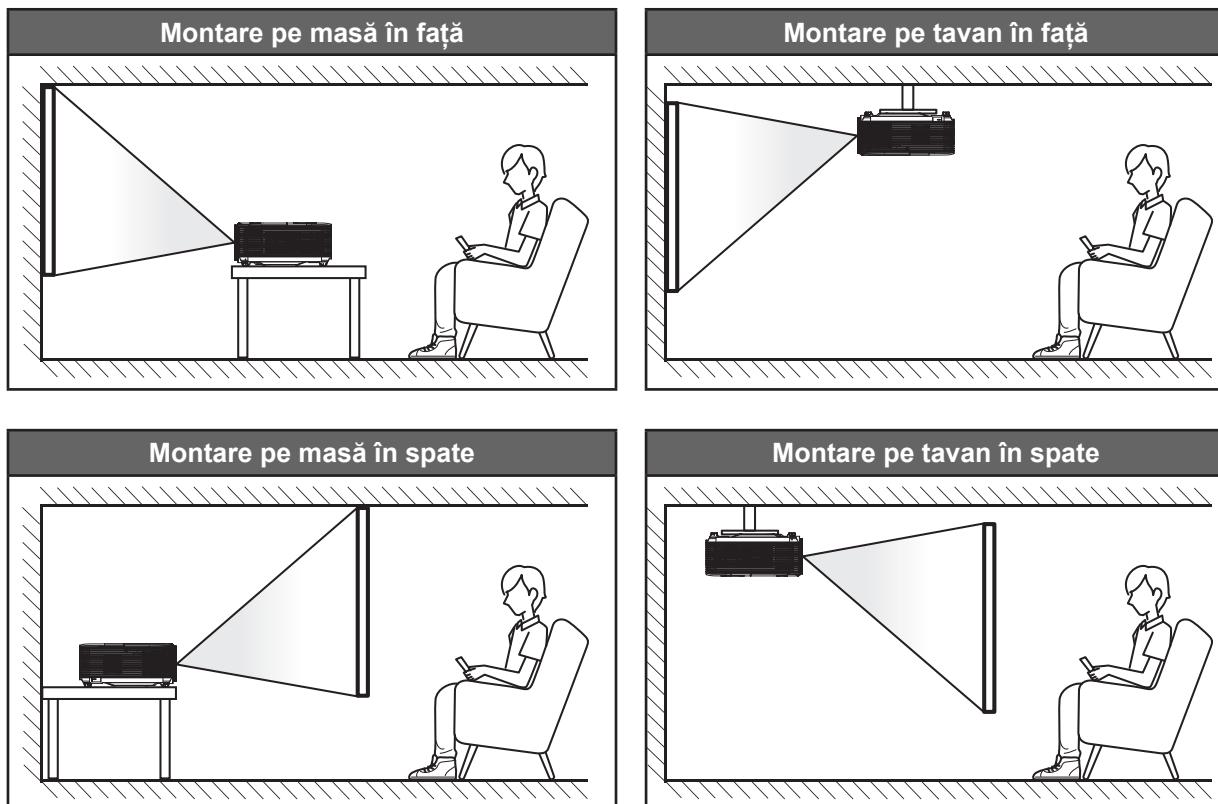
- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea projectorului

Projetorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Dispunerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvată, precum și locația și distanța dintre projector și restul echipamentului.



Projetorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația projectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 54-56.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la pagina 54-56.

Notă: Cu cât projectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

IMPORTANT!

Nu utilizați projectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Projectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii projectorului sau chiar a projectorului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

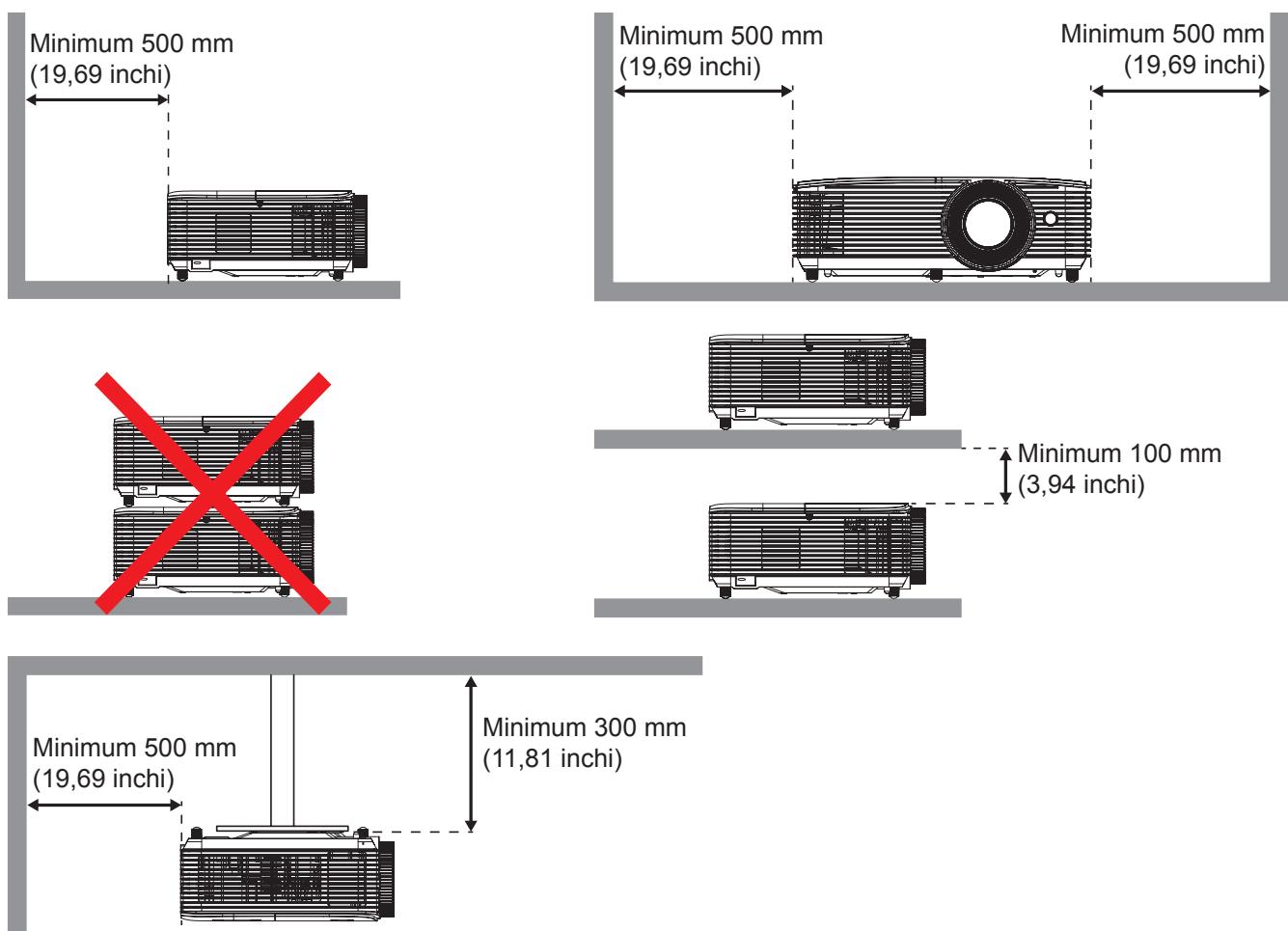
Notă privind instalarea projectorului (SVGA_XGA_WXGA)

- Așezați projectorul în poziție orizontală.

Unghiul de înclinare a monitorului nu trebuie să depășească 15 grade, iar projectorul nu trebuie instalată în niciun alt mod decât folosindu-se suportul de montare pentru birou sau tavan; în caz contrar, durata de funcționare a lămpii s-ar putea reduce considerabil și pot apărea alte **daune neprevăzute**.



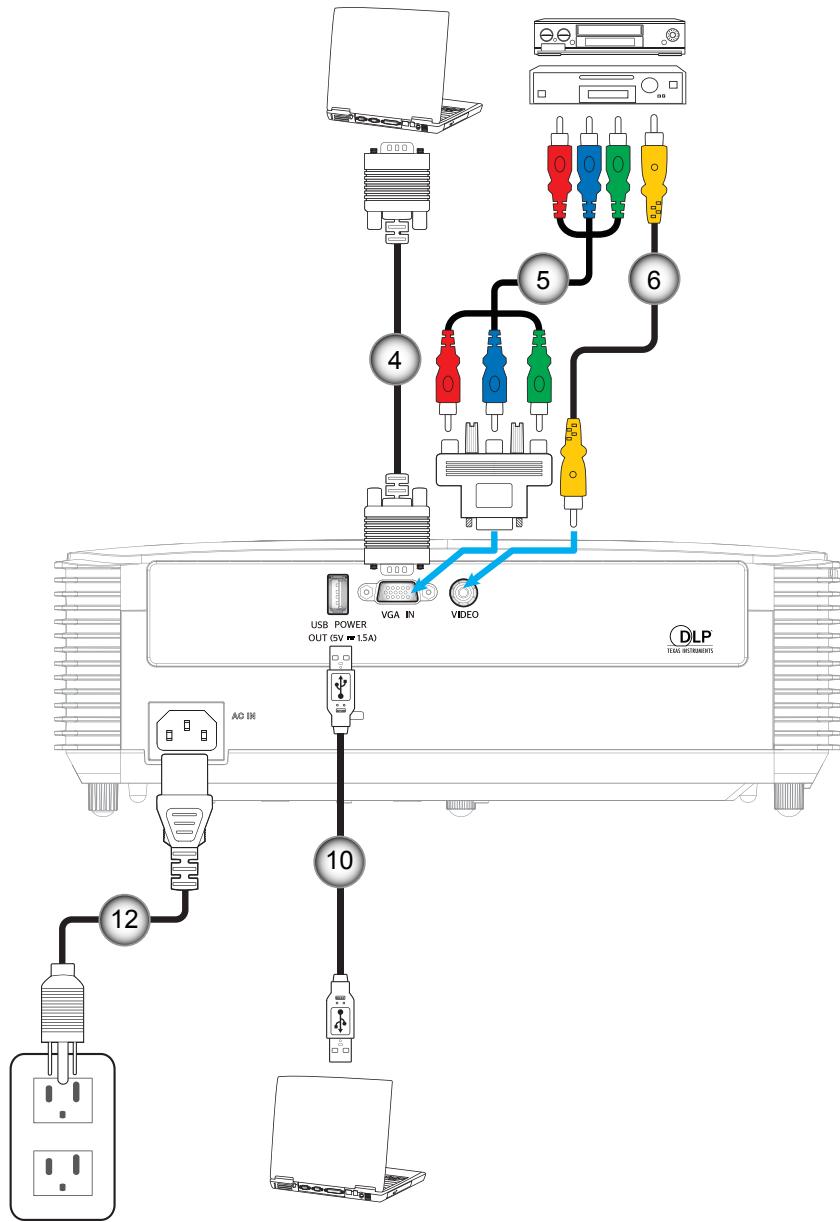
- Lăsați un spațiu de cel puțin 30 cm în jurul fantei de evacuare.



- Asigurați-vă că fantele de admisie nu reciclează aerul cald provenit de la fanta de evacuare.
- Atunci când utilizați projectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului din incintă nu depășește temperatura de funcționare când projectorul este în funcțiune, iar fantele de admisie și evacuare a aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă printr-o evaluare termică certificată pentru a se asigura că projectorul nu reciclează aerul evacuat, deoarece acest lucru poate duce la oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul de temperatură acceptabil.

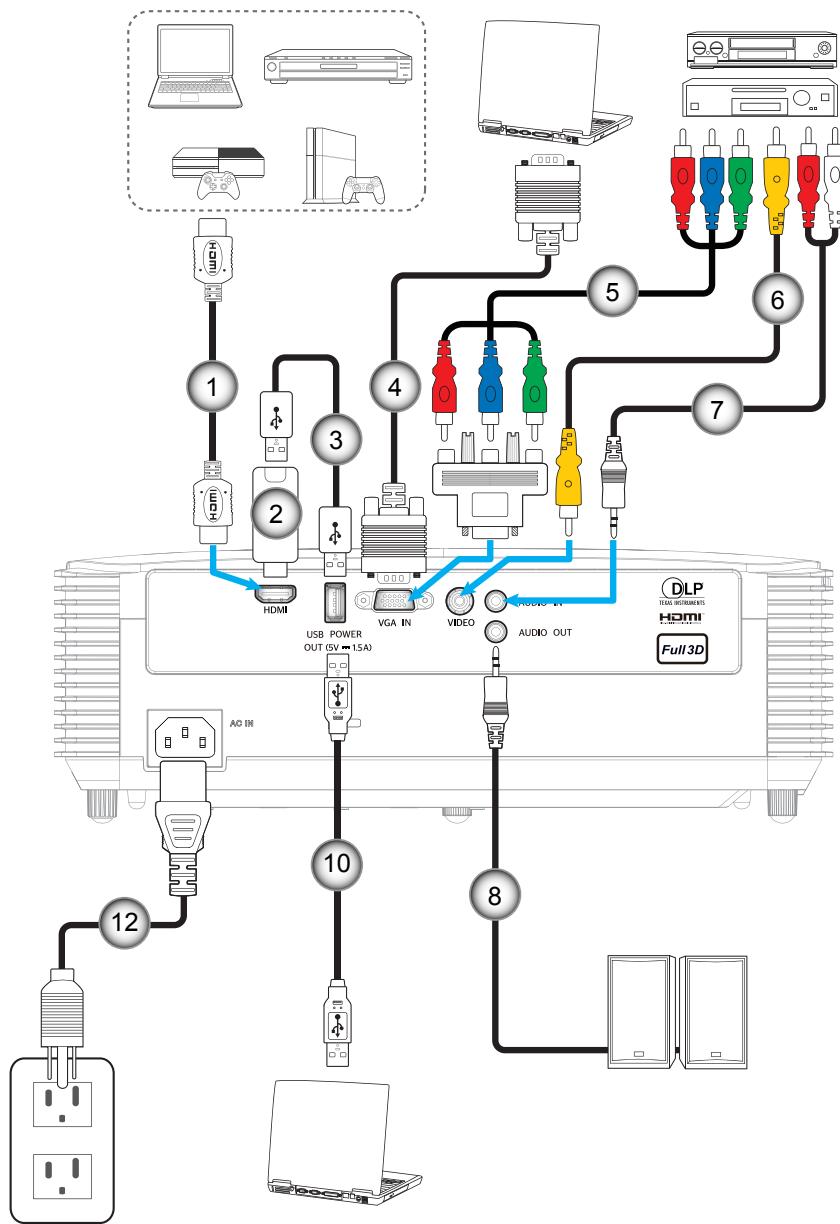
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

SVGA_XGA_WXGA (tip 1 (3 IO))



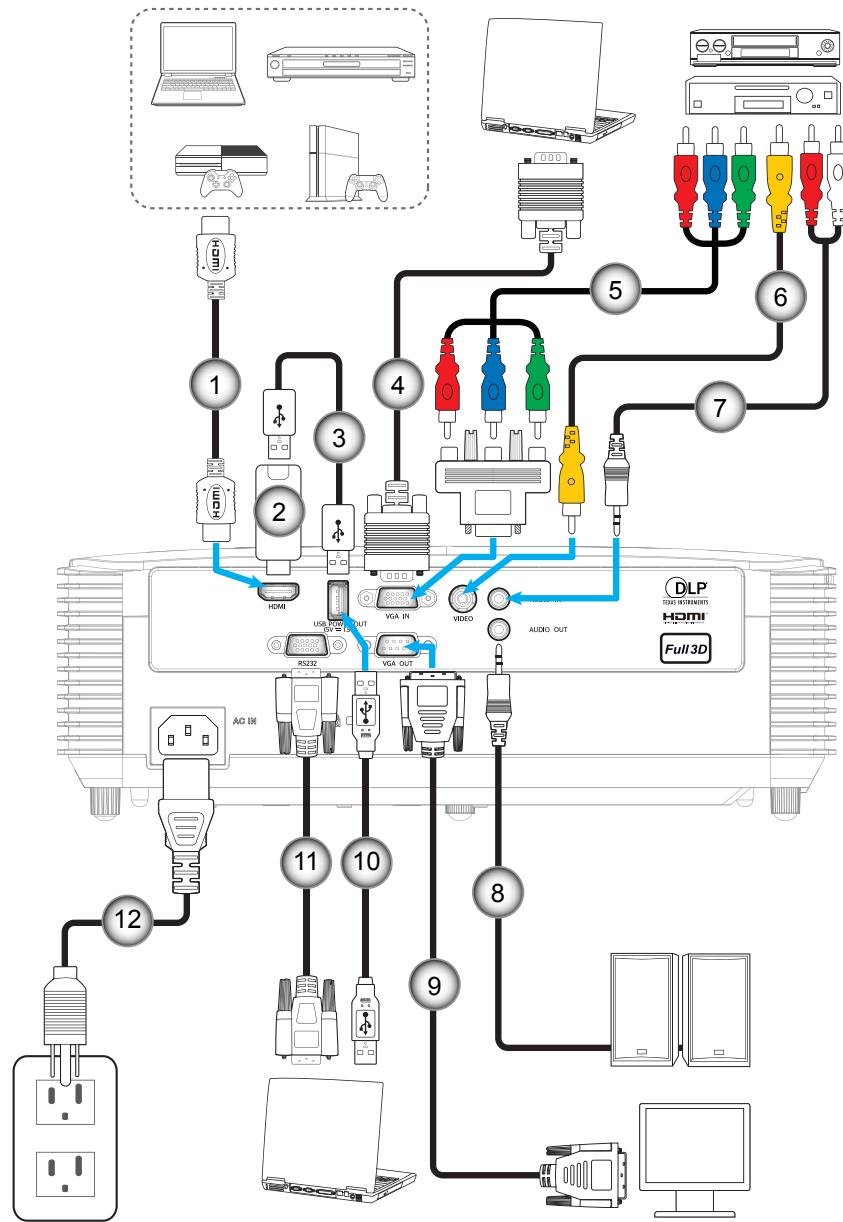
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

SVGA_XGA_WXGA (tip 2 (6 IO))



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

SVGA_XGA_WXGA (tip 3 (8 IO))



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Nr.	Element	Tip 1 (3 IO)	Tip 2 (6 IO)	Tip 3 (8 IO)
1.	Cablu HDMI	N/D	✓	✓
2.	Stick HDMI	N/D	✓	✓
3.	Cablu de alimentare prin USB	N/D	✓	✓
4.	Cablu de intrare VGA	✓	✓	✓
5.	Cablu pe componente RCA	✓	✓	✓
6.	Cablu video	✓	✓	✓
7.	Cablu de intrare audio	N/D	✓	✓
8.	Cablu ieșire audio	N/D	✓	✓
9.	Cablu ieșire VGA	N/D	N/D	✓
10.	Cablu USB (control mouse)	✓	✓	✓
11.	Cablu RS232	N/D	N/D	✓
12.	Cablu de alimentare	✓	✓	✓

Notă: „✓” înseamnă că elementul este acceptat, „N/D” înseamnă că elementul este indisponibil.

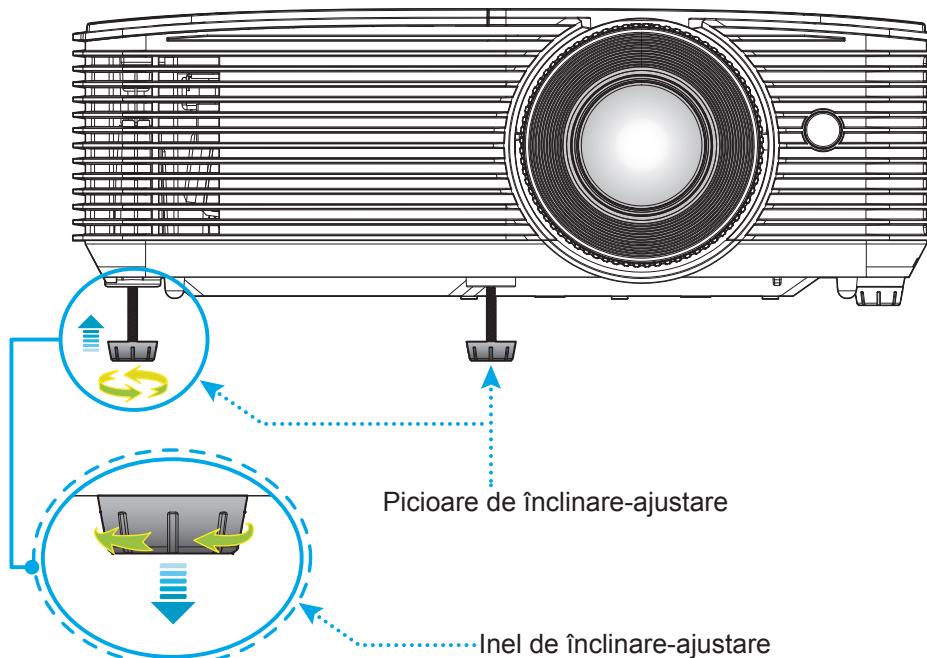
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

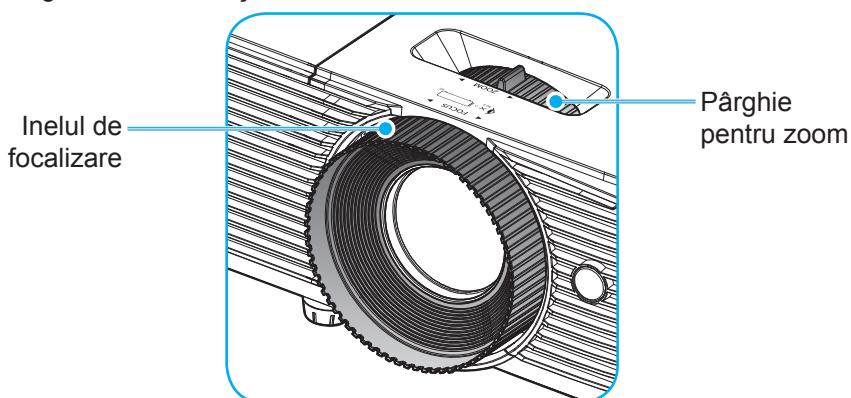
Proiectoarele sunt echipate cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriti să-l modificați pe partea inferioară a proiectoarei.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborâ proiectoare.



Zoom și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.

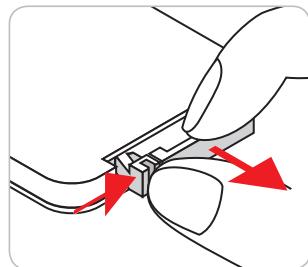


Notă: Proiectoarele vor focaliza la o distanță cuprinsă între 1 m și 12 m (modelele SVGA, XGA și WXGA).

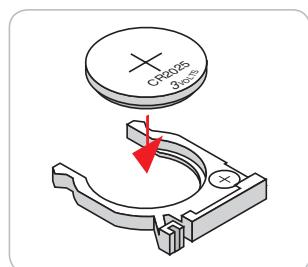
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea/înlocuirea bateriilor

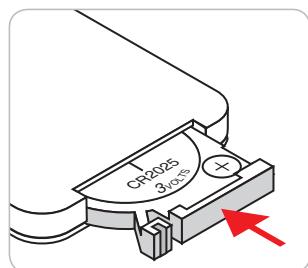
- Apăsați ferm și scoateți prin glisare capacul compartimentului bateriei.



- Instalați bateria nouă în compartiment. Scoateți bateria veche și instalați una nouă (CR2025). Asigurați-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.



- Remontați capacul.



ATENȚIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2025.
- Evitați contactul cu apă sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ștergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.

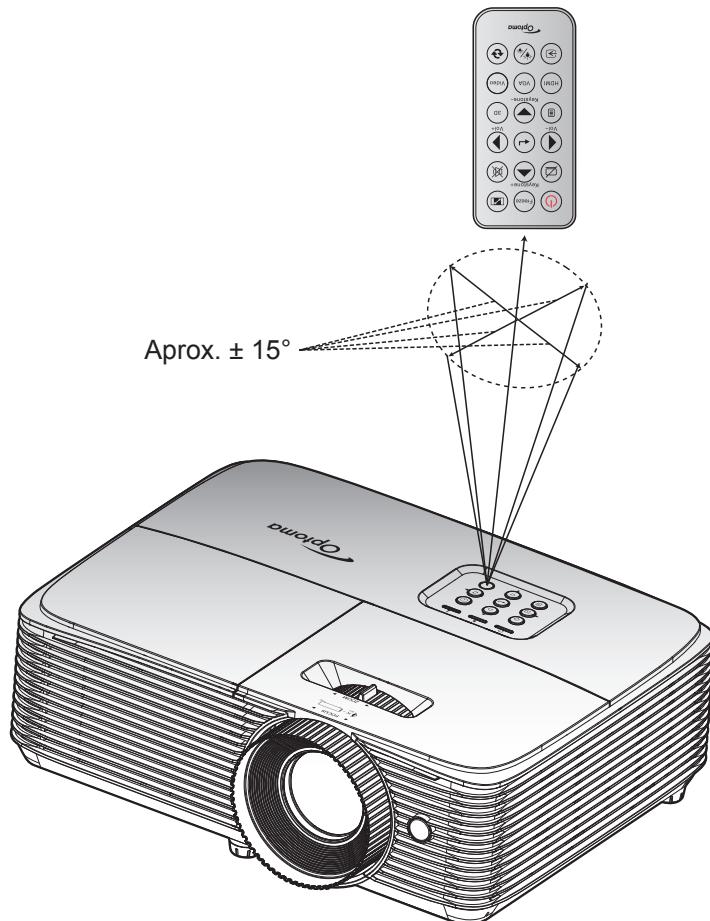
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară a proiectoarei. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR din partea superioară a proiectoarei pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 6 metri (~ 20 de picioare).

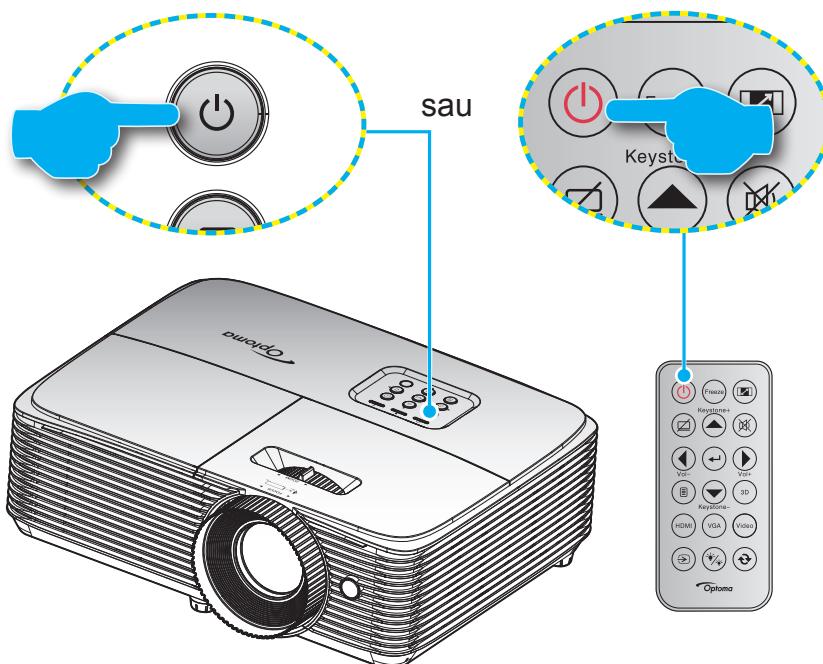
Notă: Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să fie mai mare de 8 metri (~ 26 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiectoare, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițatorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectoarea se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 6 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiectoare. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



UTILIZAREA PROJECTORULUI

Pornirea/oprirea projectorului



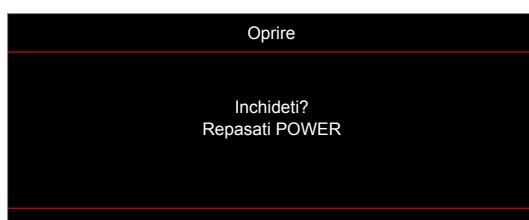
Pornire

1. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
2. Porniți projectorul apăsând pe „” pe tastatura projectorului sau pe telecomandă.
3. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru.

Notă: La prima pornire a projectorului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

Inchideti

1. Opriți projectorul apăsând pe „” pe tastatura projectorului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



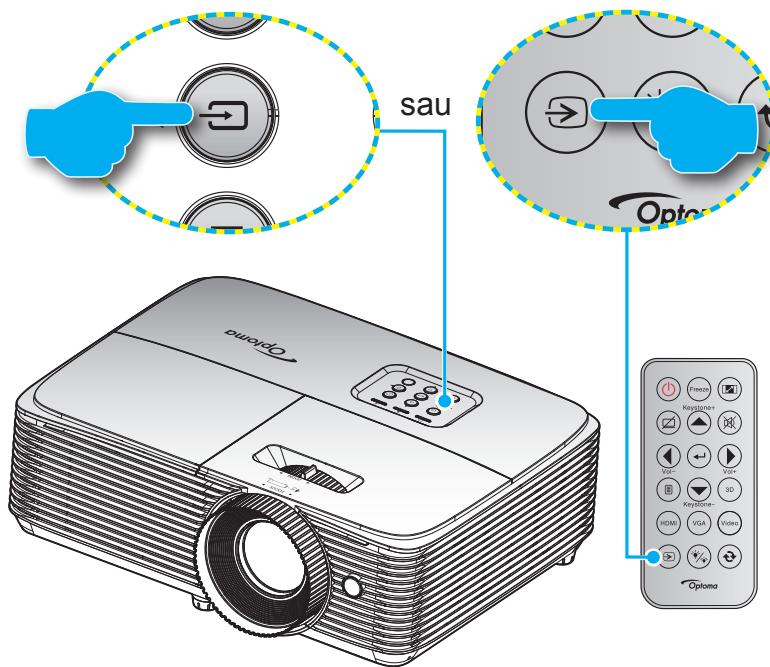
3. Apăsați pe butonul „” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul „” a doua oară, projectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul de pornire/stare de veghe va ilumina intermitent verde sau albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe iluminează roșu constant, aceasta indică faptul că projectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă dorîți să reporniți projectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și projectorul intră în modul standby. Atunci când projectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „” din nou pentru a porni projectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la projector.

Notă: Nu se recomandă pornirea projectorului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care dorîți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul de sursă de pe tastatura proiectoarului sau de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.



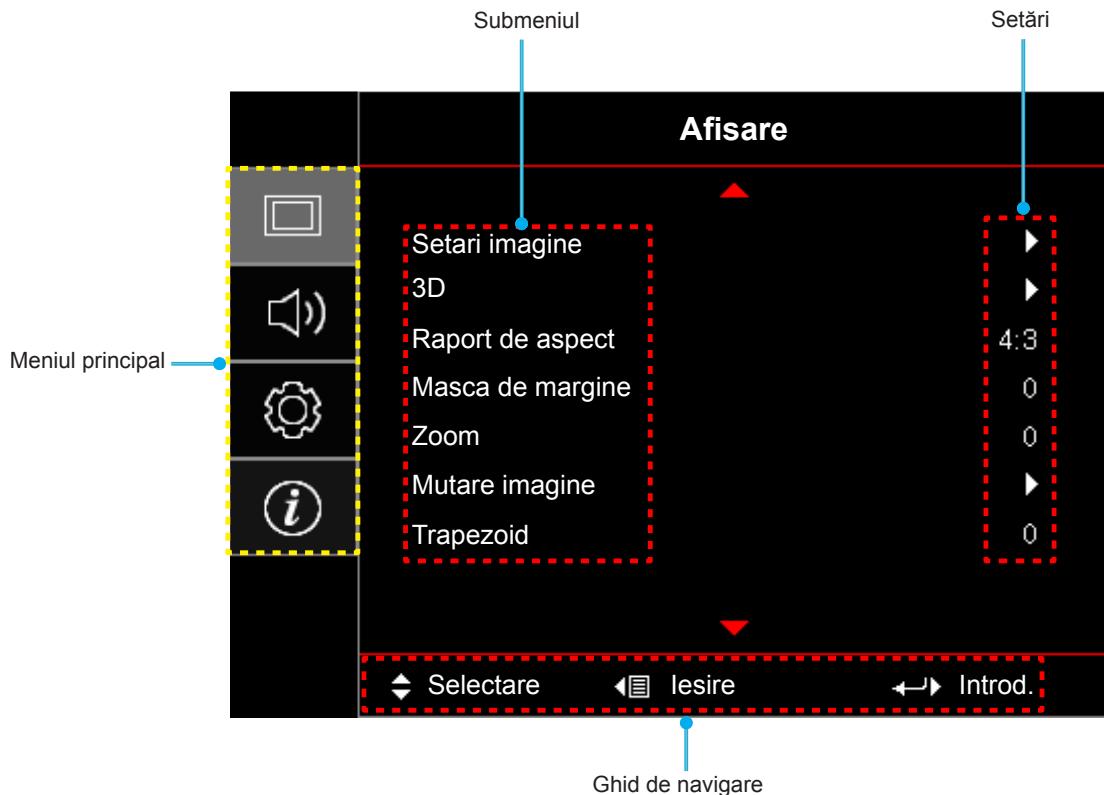
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați pe  de pe telecomandă sau de pe tastatura proiecto- rului.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele   pentru a selecta orice element din meniu principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați pe tasta  sau  pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele   pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe tasta  sau  pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor  .
4. Selecta- re elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe  sau pe  pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe  sau pe  . Meniul OSD se va închide și proiecto- rul va salva automat setările noii.

Modelele SVGA, XGA și WXGA



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD (modelele SVGA, XGA și WXGA)

Meniu principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare	[Date]	Prezentare	
				Luminozitate	
				Cinema	
				Joc	
				sRGB	
				DICOM SIM.	
				Utilizator	
				3D	
		Culoarea peretelui		Oprit [Predefinit]	
				Tabla neagra	
			Galben deschis		
			Verde deschis		
			Albastru deschis		
			Roz		
			Gri		
	Luminozitate			-50~50	
	Contrast		-50~50		
	Claritate		1~15		
	Culoare		-50~50		
	Nuante		-50~50		
Gamma	Film				
	Video				
	Grafic				
	Standard(2.2)				
	1.8				
	2.0				
	2.4				
	Setari culoare	BrilliantColor™		1~10	
Temperatura de culoare		[Mod de date]	Cald		
			Mediu		
			Rece		
			Potrivirea colorilor	Culoare	R [Predefinit]
G					
B					
C					
Y					
M					
W					
Nuante	-50~50 [Predefinit: 0]				
Saturatie	-50~50 [Predefinit: 0]				
Castig	-50~50 [Predefinit: 0]				

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	Potrivirea culorilor	Reset	Anulare [Predefinit]
					Da
				lesire	
				Castig Rosu	-50~50
				Castig Verde	-50~50
				Castig Albastru	-50~50
				Bias Rosu	-50~50
				Bias Verde	-50~50
				Bias Albastru	-50~50
			RGB Bias/Castig	Reset	Anulare [Predefinit]
					Da
				lesire	
			Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI]		Auto [Predefinit]
					RGB
					YUV
			Spatiu de culoare [Intrare HDMI]		Auto [Predefinit]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
			Nivel de alb		YUV
					0~31 (depinde de semnal)
					-5~5 (depinde de semnal)
			Nivel de negru		0
					7.5
			IRE		Oprit
					Pornit [Predefinit]
					-10~10 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
					0~31 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
					-5~5 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
					-5~5 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
			lesire		
			Mod stralucire	[Bază lampă - date]	Luminozitate
					Economic
					Dynamic
					Eco+
			Reset		

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
Afisare	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit [Predefinit]
					InfraRed
		3D->2D			3D [Predefinit]
					L
					R
		Format 3D			Auto [Predefinit]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Invers.Sincr.3D			Pornit
					Oprit[Predefinit]
		Raport de aspect			4:3
					16:9
					16:10 [model WXGA]
					LBX [exceptând modelele SVGA și XGA]
					Nativa
					Auto
	Masca de margine				0~10 [Predefinit: 0]
	Zoom				-5~25 [Predefinit: 0]
	Mutare imagine	H			-50~50 [Predefinit: 0]
		V			-50~50 [Predefinit: 0]
	Trapezoid				-40~40 [Predefinit: 0]
Audio	Mut				Oprit[Predefinit]
					Pornit
	Volum				0-10 [Predefinit: 5]
SETARI	Proiectie				Front  [Predefinit]
					Proiectie din spate 
					Tavan-sus 
					Spate-sus 
	Tip de ecran	[modelul WXGA]			16:9
					16:10 [Predefinit]
	Setari lampa	Memento lampa			Oprit
					Pornit [Predefinit]
		Reset lampa			Anulare [Predefinit]
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori	
SETARI	Setari filtru	Filtru optional instalat			Da Nu	
		Filter Usage Hours			(Doar în citire)	
		Filter Reminder			Oprit	
					300 ore	
					500 ore [Predefinit]	
					800 ore	
					1000 ore	
		Filter Reset			Anulare [Predefinit] Da	
	Setari pornire	Pornire directa			Oprit [Predefinit] Pornit	
		Pornire la detectia semnalului			Oprit [Predefinit] Pornit	
		Inchidere automata (min)			0~180 (incremente de 5 min.) [Predefinit: 20]	
		Cronometru oprire (min)	Cronometru oprire (min)		0~990 (incremente de 30 min.) [Predefinit: 0]	
			Functionare continua		Nu [Predefinit] Da	
		Quick Resume			Oprit [Predefinit] Pornit	
		Mod operare-Stby			Activ Eco [Predefinit]	
	Alimentare USB				Oprit Pornit Auto [Predefinit]	
		Securitate			Oprit Pornit	
		Cronometru securitate	Luna			
	HDMI Link Settings		Zi			
			Ora			
	Schimbare parola					
	HDMI Link			Oprit Pornit		
	Inclus TV			Nu		
				Da		
	Power On Link			Mutual		
				PJ --> Device		
				Device --> PJ		
				Oprit Pornit		
	Power Off Link					

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
SETARI	Mira de test				Castig Verde
					Magenta Grid
					Castig Alb
					Alb
					Oprit
	Functie IR				Pornit
					Oprit
		Utilizator1			Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Cronometru oprire [Predefinit]
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiectie
	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Utilizator2			Setari lampa
					Zoom
					Stop Cadru
					Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Cronometru oprire
					Potrivirea culorilor [Predefinit]
					Temperatura de culoare
					Gamma
	Utilizator3	Utilizator3			Proiectie
					Setari lampa
					Zoom
					Stop Cadru
					Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Cronometru oprire
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare [Predefinit]

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
SETARI	Optiuni	Limba			0~99
					Română [Predefinit]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					简体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عربی
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
	Subtitrari				CC1
					CC2
					Oprit [Predefinit]
	Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus 
					Dreapta sus 
					Centru  [Prestabilit]
					Stânga jos 
					Dreapta jos 
		Programare meniu			Oprit
					5 sec
					10 sec [Predefinit]
	Sursă automată				Oprit [Predefinit]
					Pornit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
SETARI	Optiuni	Sursa intrare			HDMI
					VGA
					Video
		Input Name	HDMI		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			VGA		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			Video		Predefinit [Predefinit]
					Custom
		Inalta altitudine			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Display Mode Lock			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Blocare tastatura			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Ascunde informatia			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Logo			Predefinit [Predefinit]
					Neutru
		Culoare fundal			Fara [Predefinit:pentru Video/Pro-AV]
					Albastru [Predefinit, pentru modelul de date]
					Rosu
					Verde
					Gri
					Logo
		Resetati display ecran			Anulare [Predefinit]
					Da
		Resetati de la inceput			Anulare [Predefinit]
					Da

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniu	Submeniu 2	Submeniu 3	Submeniu 4	Valori
Informatii	Reglementare				
	Numar Serial				
	Sursa				
	Rezolutie				00x00
	Refresh				0,00 Hz
	Mod de afisare				
	Mod operare-Stby				
	Ore lampa	Luminozitate			0 hr
		Economic			0 hr
		Dynamic			0 hr
		Eco+			0 hr
		Total			
	ID Projector				00~99
	Filter Usage Hours				
	Mod stralucire				
	Versiune FW	Sistem			
		MCU			

Notă:

- Optiunea „Reset lampa” din OSD va reseta doar setările Ore lampa din OSD și Ore lampa din modul de serviciu. Optiunea Ore proiecție din modul de serviciu nu va fi resetată.
- Fiecare mod de afișare poate să fie ajustat și valoarea să fie salvată.
- În modul de sincronizare 3D, zoomul/masca de margine se va dezactiva pentru a împiedica descompunerea imaginii.
- Optiunile de meniu disponibile diferă în funcție de model.

UTILIZAREA PROJECTORULUI

Meniu Afisare

Meniul Setări de afişare a imaginii

Mod de afişare(Mod de date)

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Prezentare:** Acest mod este adecvat pentru afişarea de prezentări PowerPoint atunci când projectorul este conectat la PC.
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **Cinema:** Selectare acest mod pentru home theater.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a creşte strălucirea şi timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM SIM.:** Prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar fi cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu 4 memorii tampon și emite semnal în frecvență de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.

Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagră, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz și Gri.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurați tipul curbei gama. După ce configurația inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.

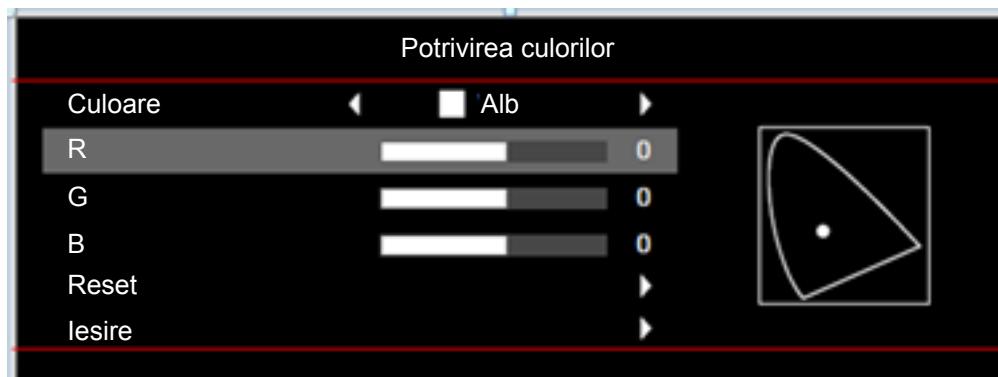
Setări culoare

Configurați setările de culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.

UTILIZAREA PROJECTORULUI

- **Temperatura de culoare (Mod de date):** Selectare o temperatură de culoare între Cald, Mediu și Rece.
- **Potrivirea culorilor:** Selectare următoarele opțiuni:
 - Culoare: Ajustează nivelul de roșu (R), verde (G), negru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W) pentru imagine.
 - Nuante: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
 - Saturatie: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
 - Castig: Ajustează strălucirea imaginii.
 - Reset: Revine la setările implicate din fabrică pentru potrivirea culorilor.
 - Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.
- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicate din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.



- **Spatiu de culoare (doar pentru intrarea non-HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI):** selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) și YUV.
- **Nivel de alb:** Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de alb la intrarea semnalelor video.
Notă: *Nivelul de alb poate fi ajustat doar pentru surse de intrare Video.*
- **Nivel de negru:** Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de negru la intrarea semnalelor video.
Notă: *Nivelul de negru poate fi ajustat doar pentru surse de intrare Video.*
- **IRE:** Permite utilizatorului să ajusteze valoarea IRE la intrarea semnalelor video.
Notă:
 - *Opțiunea IRE este disponibilă doar pentru formatul video NTSC.*
 - *IRE poate fi ajustat doar pentru surse de intrare Video.*

Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența:** Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.

UTILIZAREA PROJECTORULUI

- **Faza:** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontală:** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticală:** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.
- **Iesire:** Iesire din meniul „Semnal”.

Notă: Semnalul poate fi ajustat doar pentru surse de intrare RGB/Component.

Mod stralucire(Date de bază lămpă)

Ajustează setările modului de strălucire pentru proiecțoarele pe bază de lămpi.

- **Luminozitate:** Alegeti „Luminozitate” pentru a crește strălucirea.
- **Economic:** Alegeti „Economic” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii projectorului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.
- **Dynamic:** Alegeti „Dynamic” pentru a reduce puterea lămpii și pentru a adapta această putere în funcție de nivelul de luminozitate al conținutului. Puteți regla consumul de energie al lămpii în mod dinamic, între 100 % și 30 %. Durata de viață a lămpii va fi prelungită.
- **Eco+:** Când modul Eco+ este activat, nivelul de luminozitate al conținutului este detectat automat la un consum semnificativ redus al puterii lămpii (până la 70%), în timpul perioadelor de inactivitate.

Reset

Reveniți la setările implicate din fabrică pentru setările de culoare.

Meniul Afisare 3D

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva funcția 3D sau a selecta funcția 3D corespunzătoare.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **InfraRed:** Selectare „InfraRed” pentru a utiliza setarea optimizată pentru ochelarii IR 3D.

3D->2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afisare semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afisează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R(Dreapta):** Afisează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, format 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afisează semnalul 3D în format „Afisare alăturată”.
- **Top and Bottom:** Afisează semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afisează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

UTILIZAREA PROJECTORULUI

Meniul Raport aspect de afișare

Raport de aspect

Selectați raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9 , precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10 (doar pentru modelele WXGA):** Acest format este pentru surse de intrare 16:10, cum ar fi laptopuri cu ecran lat.
- **LBX (exceptând modelele SVGA și XGA):** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Tabel de scalare WXGA (tip ecran 16:10):

Notă:

- *Tip de ecran acceptat: 16:9 (1280 x 720), 16:10 (1280 x 800).*
- *Când tipul ecranului este 16:9, formatul 16x10 nu există.*
- *Când tipul ecranului este 16:10, formatul 16x9 nu există.*
- *Dacă utilizatorul modifica setarea la Auto, modul de afișare se va modifica în același timp.*

Ecran 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1066 x 800.				
16x10	Scalați la 1280 x 800.				
LBX	Scalați la 1280 x 960, apoi afișați imaginea centrală de 1280 x 800.				
Nativa	1:1 cartografiere centrată.	Mapare 1:1 cu afișare 1280 x 800.	1280 x 720 centrat.	1:1 cartografiere centrată.	
Auto	- Sursa de intrare va fi încadrată în zona de afișare cu rezoluția de 1280 x 800 și va fi păstrat raportul de aspect original. - Dacă sursa este 4:3, redimensionare automată la 1066x800. - Dacă sursa este 16:9, redimensionare automată la 1280x720. - Dacă sursa este 15:9, redimensionare automată la 1280x768. - Dacă sursa este 16:10, redimensionare automată la 1280 x 800.				

Regulă de mapare automată pentru WXGA (tip ecran 16:10):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800

UTILIZAREA PROJECTORULUI

Lat Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Tabel de scalare WXGA (tip ecran 16:9):

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 960 x 720.				
16x9	Scalați la 1280 x 720.				
LBX	Scalați la 1280 x 960, apoi afișați imaginea centrală de 1280 x 720.				
Nativa	1:1 cartografiere centrată.	Mapare 1:1 cu afișare 1280 x 720.	1280 x 720 centrat.	1:1 cartografiere centrată.	
Auto	- Dacă este selectat acest format, Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1280x720). - Dacă sursa este 4:3, redimensionare automată la 960x720. - Dacă sursa este 16:9, redimensionare automată la 1280x720. - Dacă sursa este 15:9, redimensionare automată la 1200x720. - Dacă sursa este 16:10, redimensionare automată la 1152x720.				

Regulă de mapare automată pentru WXGA (tip ecran 16:9):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Lat Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Tabel de scalare pentru SVGA și XGA:

Sursa	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Scalează la 1024 x 768.			
16x9	Scalează la 1024 x 576.			

UTILIZAREA PROJECTORULUI

Nativa	Nu se va efectua nicio scalare; rezoluția depinde de sursa de intrare.
Auto	<ul style="list-style-type: none">- Dacă sursa este 4:3, redimensionare automată la 1024x768.- Dacă sursa este 16:9, redimensionare automată la 1024x576.- Dacă sursa este 15:9, redimensionare automată la 1024x614.- Dacă sursa este 16:10, redimensionare automată la 1024x640.

Regulă de mapare automată pentru **SVGA și XGA** (tip ecran 16:9):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Lat Laptop	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

Meniul Masca de margine la afișare

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Meniul Zoom afișare

Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Meniul Mutare imagine de afișare

Mutare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare

Trapezoid

Ajustează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea projectorului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Audio

Meniul Dezactivare sunet

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

Notă:

- *Funcția „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.*
- *Când este conectată o boxă externă, boxa internă are automat sunetul dezactivat.*

Meniul Volum audio

Volum

Ajustează nivelul volumului audio.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Setări

Meniu Configurare proiecție

Proiectie

Selectați modul de proiecție preferat între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniu Tip de ecran

Tip de ecran(doar pentru modelele WXGA)

Alegeți tipul de ecran între 16:9 și 16:10.

Meniu Configurare setări lampa

Memento lampa

Alegeți această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de avertizare atunci când se afișează mesajul de schimbare a lămpii. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Reset lampa

Resetează contorul lămpii după înlocuirea acesteia.

Meniu Configurare setări filtru

Filtru optional instalat

Realizați setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** Afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.

Notă: „Filter Usage Hours/Filter Reminder/Filter Reset” va apărea doar atunci când opțiunea „Filtru optional instalat” este setată la „Da”.

- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Filter Usage Hours

Afișați timpul de proiecție.

Filter Reminder

Alegeți această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de avertizare atunci când se afișează mesajul de schimbare a filtrului. Opțiunile disponibile includ Oprit, 300 ore, 500 ore, 800 ore și 1000 ore.

Filter Reset

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

Meniu Configurare setări alimentare

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectoarul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectoarului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la semnal. Proiectoarul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectoarului sau de pe telecomandă.

Notă:

- *Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectoarului în modul standby va fi de peste 3 W.*
- *Ca urmare a directivei ErP, această funcție nu este disponibilă pe modelele din Europa, Orientul Mijlociu și Africa.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Inchidere automata (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiectoare. Proiectoarele se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

Cronometru oprire (min)

Configurați cronometrul de oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiectoare. Proiectoarele se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
Notă: Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectoarele sunt opriți.
- **Funcționare continuă:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca funcționare continuă.

Quick Resumé

Realizați setarea de reluare rapidă.

- **Pornit:** Dacă proiectoarele sunt opriți accidental, această caracteristică permite proiectoarelor să fie instantaneu pornite din nou, dacă este selectată într-o perioadă de 100 de secunde.
- **Oprit:** Ventilatorul va începe răcirea sistemului după 10 secunde de la oprirea proiectoarelor de către utilizator.

Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de alimentare.

- **Activ:** Alegeti „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeti „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Notă: Ventilatoarele continuă să funcționeze în starea de veghe activă dacă este activată opțiunea „Pornire la detectia semnalului”.

Alimentare USB

Realizați setările de alimentare prin USB.

- **Pornit:** Proiectoarele sunt alimentate întotdeauna de o sursă de alimentare USB.
- **Oprit:** Funcția Alimentare USB este dezactivată.
- **Auto:** Proiectoarele sunt alimentate automat de o sursă de alimentare USB.

Meniul Configurare securitate

Securitate

Activăți această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectoarelor.

- **Pornit:** Alegeti „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectoarele.
- **Oprit:** Alegeti „Oprit” pentru a putea porni proiectoarele fără verificarea parolei.

Cronometru securitate

Puteți selecta funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectoarele. După trecerea acestui timp, va se solicita să introduceți parola din nou.

Schimbare parola

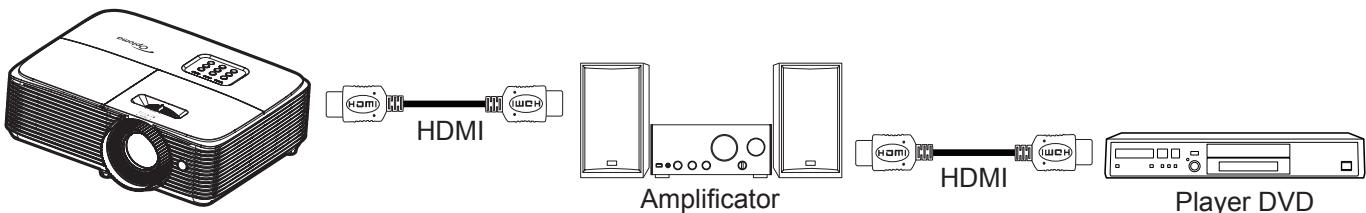
Utilizați pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectoarele.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Opțiuni Setări HDMI Link

Notă:

- Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiectoare cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectoarelor. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link într-o configurație tipică; este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiectoare printr-un amplificator sau un sistem home theater.



HDMI Link

Activăți/dezactivați funcția HDMI Link. Opțiunile Inclusive TV, Power On Link și Power Off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este „Pornit”.

Inclus TV

Setați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectoarele să se oprească automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- Mutual:** Atât proiectoarele, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- PJ --> Device:** Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectoarele sunt pornite.
- Device --> PJ:** Proiectoarele vor fi pornite doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activăți această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectoarelor să se oprească automat în același timp.

Meniul Configurare mira de test

Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

Meniul Configurare setări telecomandă

Functie IR

Realizați setarea pentru funcția IR.

- Pornit:** Alegeti „Pornit”, proiectoarele pot fi acționate de la receptorul IR superior.
- Oprit:** Alegeti „Oprit”, proiectoarele nu pot fi acționate de la receptorul IR. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

Utilizator1/Utilizator2/Utilizator3 (Tip 1)

Atribuiți funcția implicită pentru Utilizator1, Utilizator2 sau Utilizator3 între HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiecție, Setări lampa, Zoom și Stop Cadru.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Utilizator1/Utilizator2/Utilizator3 (Tip 2)

Alocați funcția predefinită pentru Utilizator1, Utilizator2 sau Utilizator3 între HDMI 2, Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiectie, Setari lampa, Zoom și Stop Cadru.

Utilizator1/ Utilizator2/ Utilizator3 (tip 3, tip 4 și tip 5)

Atribuiți funcția implicită pentru Utilizator1, Utilizator2 sau Utilizator3 între Mira de test, Luminozitate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiectie, Setari lampa, Zoom și Stop Cadru.

Meniul Configurare ID proiecto

ID Proiecto

Definiția ID-ului poate fi configurată prin meniu (intervalul 0 - 99) și permite utilizatorilor să controleze un proiecto individual prin comanda RS232.

Meniul Opțiuni de configurare

Limba

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedează, norvegiană/daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană, română și slovacă.

Subtitrari

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informații afișate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conține subtitrări, puteți să activați această caracteristică în cadrul canalelor. Opțiunile disponibile includ „Oprit”, „CC1” și „CC2”.

Notă: Funcția de subtitrare este disponibilă doar pentru formatul Video NTSC.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- Pozitia meniului:** Selectare pozitia meniului pe ecranul de afișare.
- Programare meniu:** Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Sursă automată

Dacă setați această opțiune „Pornit” și apăsați pe butonul de pe tastatura proiectoului sau pe butonul de pe telecomandă, atunci este selectată automat următoarea sursă de intrare disponibilă. Setați „Oprit” pentru a dezactiva funcția de sursă automată.

Sursa intrare (modelele SVGA, XGA și WXGA)

Selectați sursa de intrare dintre HDMI, VGA și Video.

Input Name(modelele SVGA, XGA și WXGA)

Utilizați pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI, VGA și Video.

Inalta altitudine

Când se selectează „Pornit”, viteza ventilatoarelor va crește. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare a tastaturii este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiecto pota fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

UTILIZAREA PROJECTORULUI

Ascunde informația

Activăți această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.
- **Pornit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se cauta”.

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a projectorului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: În cazul în care culoarea de fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea de fundal este neagră.

Configurarea meniului de reinițializare

Resetati display ecran

Revine la setările implicate din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetati de la inceput

Revine la setările implicate din fabrică pentru setările meniului Configurare.

Meniul Info

Meniul Info

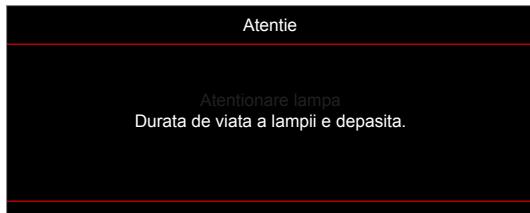
Vizualizați informațiile projectorului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa
- Rezolutie
- Refresh
- Mod de afisare
- Mod operare-Stby
- Ore lampa
- ID Projector
- Filter Usage Hours
- Mod stralucire
- Versiune FW

ÎNTRĂJINERE

Înlocuirea lămpii

Proiectoarul detectează automat viața lămpii. Atunci când lampa se apropie de finalul duratei de utilizare, pe ecran se va afișa un mesaj de avertizare.



Când veДЕti acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Asigurați-vă că proiectoarul a fost răcit timp de cel puțin 30 de minute înainte de a schimba lampa.



Avertisment: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenti atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componentă desprinsă să cadă din proiectoar.



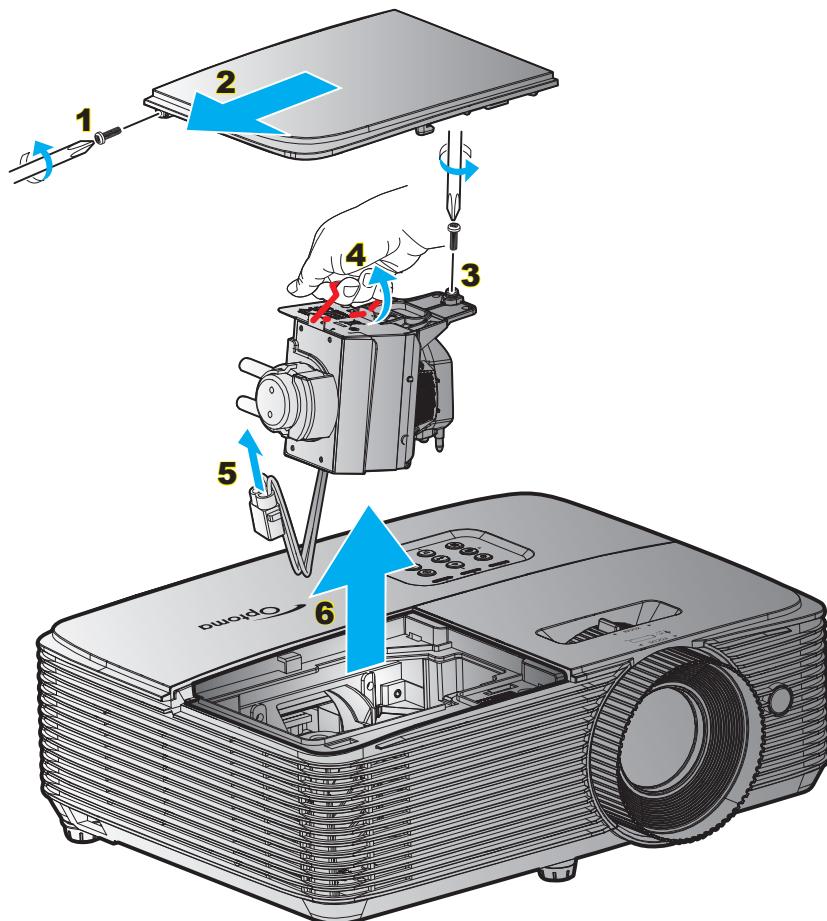
Avertisment: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Avertisment: Pentru a reduce riscul de răniere, nu scăpați modulului lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii (continuare)



Procedură:

1. Opriti alimentarea projectorului apăsând pe butonul „**U**” de pe telecomandă sau de pe tastatura projectorului.
2. Permiteți projectorului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Deșurubați șurubul de pe capac. **1**
5. Scoateți capacul. **2**
6. Deșurubați șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cablul lămpii. **5**
9. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **6**
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
11. Porniți projectorul și resetați contorul orelor de funcționare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) apăsați „Menu” → (ii) Selectați „SETARI” → (iii) Selectați „Setari lampa” → (iv) Selectați „Reset lampa” → (v) Selectați „Da”.

Notă:

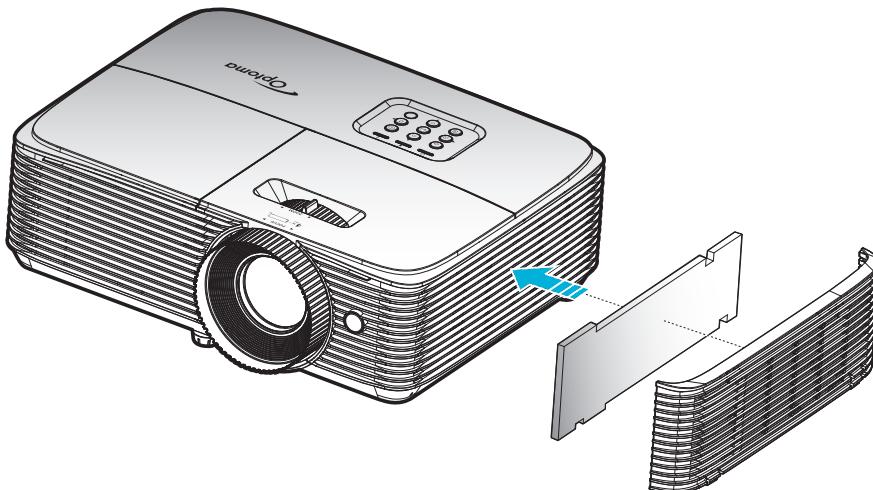
- *Șuruburile de pe capacul lămpii și lampa nu pot fi îndepărtațe.*
- *Projetorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe projector.*
- *Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii.*

ÎNTREȚINERE

Utilizați o cărpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.

Instalarea și curățarea filtrului de praf

Instalarea filtrului de praf



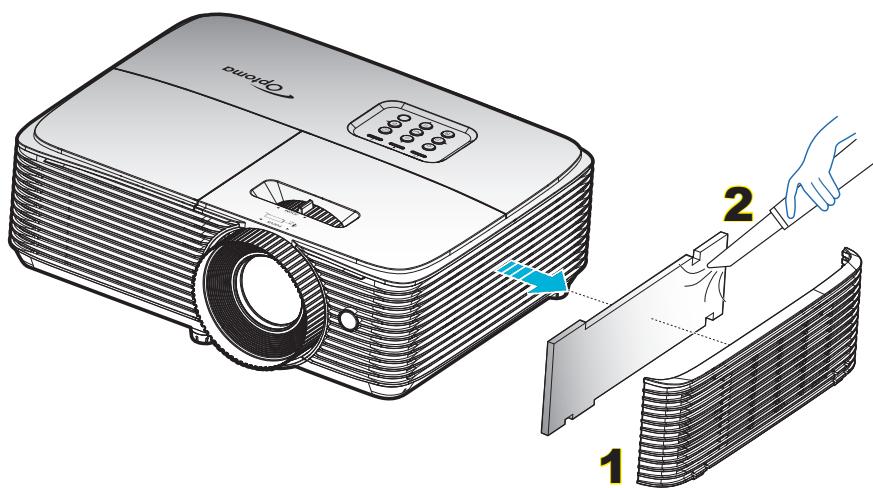
Notă: Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectoarul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opreți alimentarea proiectoarului apăsând pe butonul „” de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectoarului.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Scoateți cu atenție filtrul de praf. **1**
4. Curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Compatibilitate digitală

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	SVGA:	Sincronizare nativă:	640 x 480p la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	800 x 600 la 120 Hz			
640 x 480 la 67Hz	1024 x 768 la 120 Hz	XGA: 1024 x 768 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz	1280 x 720p la 60 Hz
640 x 480 la 72 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	WXGA: 1280 x 800 la 60 Hz; 1280 x 720 la 60 Hz	1280 x 720p la 60 Hz	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 75 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz	1920 x 1080i la 60 Hz	1920 x 1080i la 50 Hz
800 x 600 la 56Hz	1680 x 1050 la 60 Hz	WUXGA: 1920 x 1200 la 60 Hz	720 (1440) x 480i la 60 Hz	1920 x 1080p la 60 Hz
800 x 600 la 60 Hz	1280 x 720 la 60 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz	
800 x 600 la 72 Hz	1280 x 720 la 120 Hz		720 x 576p la 50 Hz	
800 x 600 la 75 Hz	1600 x 1200 la 60 Hz		1280 x 720p la 50 Hz	
832 x 624 la 75 Hz	XGA/WXGA:		1920 x 1080i la 50 Hz	
1024 x 768 la 60 Hz	1440 x 900 la 60 Hz		720 (1440) x 576i la 50 Hz	
1024 x 768 la 70 Hz	1024 x 768 la 120 Hz		1920 x 1080p la 50 Hz	
1024 x 768 la 75 Hz	1280 x 800 la 60 Hz		1920 x 1080p la 24 Hz	
1280 x 1024 la 75 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		1920 x 1080p la 30 Hz	
1152 x 870 la 75 Hz	1680 x 1050 la 60 Hz			
	1280 x 720 la 60 Hz			
	1280 x 720 la 120 Hz			
	1600 x 1200 la 60 Hz			
	1080P și WUXGA:			
	1280 x 720 la 60 Hz			
	1280 x 800 la 60 Hz			
	1280 x 1024 la 60 Hz			
	1400 x 1050 la 60 Hz			
	1600 x 1200 la 60 Hz			
	1280 x 728 la 60 Hz			
	1440 x 900 la 60 Hz			
	1280 x 720 la 120 Hz			
	1024 x 768 la 120 Hz			

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Compatibilitate analogică

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	SVGA:	Sincronizare nativă:		1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	800 x 600 la 120 Hz			
640 x 480 la 67Hz	1024 x 768 la 120 Hz	XGA: 1024 x 768 la 60 Hz		
640 x 480 la 72 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	WXGA: 1280 x 800 la 60 Hz; 1280 x 720 la 60 Hz		
640 x 480 la 75 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz		
800 x 600 la 56Hz	1680 x 1050 la 60 Hz	WUXGA: 1920 x 1200 la 60 Hz		
800 x 600 la 60 Hz	1280 x 720 la 60 Hz			
800 x 600 la 72 Hz	1280 x 720 la 120 Hz			
800 x 600 la 75 Hz	1600 x 1200 la 60 Hz			
832 x 624 la 75 Hz	XGA/WXGA:			
1024 x 768 la 60 Hz	1440 x 900 la 60 Hz			
1024 x 768 la 70 Hz	1024 x 768 la 120 Hz			
1024 x 768 la 75 Hz	1280 x 800 la 60 Hz			
1280 x 1024 la 75 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz			
1152 x 870 la 75 Hz	1680 x 1050 la 60 Hz			
	1280 x 720 la 60 Hz			
	1280 x 720 la 120 Hz			
	1600 x 1200 la 60 Hz			
	1080P și WUXGA:			
	1280 x 720 la 60 Hz			
	1280 x 800 la 60 Hz			
	1280 x 1024 la 60 Hz			
	1400 x 1050 la 60 Hz			
	1600 x 1200 la 60 Hz			
	1280 x 728 la 60 Hz			
	1440 x 900 la 60 Hz			
	1280 x 720 la 120 Hz			
	1024 x 768 la 120 Hz			

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Compatibilitate True 3D video

Rezoluție de intrare	Intrare HDMI 1.4a 3D	Sincronizare intrare		
		1280 x 720P la 50 Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P la 60 Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P la 50 Hz	Ambalare cadre	
		1280 x 720P la 60 Hz	Ambalare cadre	
		1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080i la 60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080P la 24 Hz	Top-and-Bottom	
		1920 x 1080P la 24 Hz	Ambalare cadre	
		1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
		1920 x 1080i la 60 Hz		
		1280 x 720P la 50 Hz		
		1280 x 720P la 60 Hz		
		800 x 600 la 60 Hz		
		1024 x 768 la 60 Hz		
		1280 x 800 la 60 Hz		
	HDMI 1.3	1920 x 1080i la 50 Hz	Top-and-Bottom	Modul TAB este activat
		1920 x 1080i la 60 Hz		
		1280 x 720P la 50 Hz		
		1280 x 720P la 60 Hz		
		800 x 600 la 60 Hz		
		1024 x 768 la 60 Hz		
		1280 x 800 la 60 Hz		
		480i	HQFS	Format 3D este Frame Sequential

Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în mod 3D.
- Acceptă caracteristica NVIDIA 3DTV Play dacă nu există taxe pentru brevet de la Optoma. 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz se vor executa la 100 Hz; alte sincronizări 3D se vor executa la 120 Hz.
- Rezoluția 1080p la 24 hz se va executa la 144 Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune imagine și distanță de proiecție

SVGA

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)			
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
36	0,73	0,55	28,80	21,6	1,4	1,6	4,59	5,25	0,08	3,15
40	0,81	0,61	32,00	24	1,6	1,8	5,25	5,91	0,09	3,54
50	1,02	0,76	40,00	30	2,0	2,2	6,56	7,22	0,12	4,72
60	1,22	0,91	48,00	36	2,4	2,6	7,87	8,53	0,14	5,51
70	1,42	1,07	56,00	42	2,8	3,1	9,19	10,17	0,16	6,30
80	1,63	1,22	64,00	48	3,2	3,5	10,50	11,48	0,18	7,09
90	1,83	1,37	72,00	54	3,5	4,0	11,48	13,12	0,21	8,27
100	2,03	1,52	80,00	60	3,9	4,4	12,80	14,44	0,23	9,06
120	2,44	1,83	96,00	72	4,7	5,3	15,42	17,39	0,27	10,63
150	3,05	2,29	120,00	90	5,9	6,6	19,36	21,65	0,34	13,39
180	3,66	2,74	144,00	108	7,1	7,9	23,29	25,92	0,41	16,14
200	4,06	3,05	160,00	120	7,9	8,8	25,92	28,87	0,46	18,11
250	5,08	3,81	200,00	150	9,9	11,0	32,48	36,09	0,57	22,44
300	6,10	4,57	240,00	180	11,8	13,2	38,71	43,31	0,69	27,17

Notă:

- Valorile deplasării lentilei pe verticală sunt calculate întotdeauna de la centrul lentilei de proiecție. Prin urmare, distanța de 5,2 cm (2,05 inch) de la bază la centrul lentilei de proiecție trebuie adăugată la fiecare valoare a deplasării lentilei pe verticală.
- Raportul de zoom este de 1,1x.

XGA

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)			
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
36	0,73	0,55	28,80	21,6	1,4	1,6	4,59	5,25	0,08	3,15
40	0,81	0,61	32,00	24	1,6	1,8	5,25	5,91	0,09	3,54
50	1,02	0,76	40,00	30	2,0	2,2	6,56	7,22	0,12	4,72
60	1,22	0,91	48,00	36	2,4	2,6	7,87	8,53	0,14	5,51
70	1,42	1,07	56,00	42	2,8	3,1	9,19	10,17	0,16	6,30
80	1,63	1,22	64,00	48	3,2	3,5	10,50	11,48	0,18	7,09
90	1,83	1,37	72,00	54	3,5	4,0	11,48	13,12	0,21	8,27
100	2,03	1,52	80,00	60	3,9	4,4	12,80	14,44	0,23	9,06
120	2,44	1,83	96,00	72	4,7	5,3	15,42	17,39	0,27	10,63
150	3,05	2,29	120,00	90	5,9	6,6	19,36	21,65	0,34	13,39
180	3,66	2,74	144,00	108	7,1	7,9	23,29	25,92	0,41	16,14
200	4,06	3,05	160,00	120	7,9	8,8	25,92	28,87	0,46	18,11
250	5,08	3,81	200,00	150	9,9	11,0	32,48	36,09	0,57	22,44
300	6,10	4,57	240,00	180	11,8	13,2	38,71	43,31	0,69	27,17

Notă:

- Valorile deplasării lentilei pe verticală sunt calculate întotdeauna de la centrul lentilei de proiecție. Prin urmare, distanța de 5,2 cm (2,05 inch) de la bază la centrul lentilei de proiecție trebuie adăugată la fiecare valoare a deplasării lentilei pe verticală.
- Raportul de zoom este de 1,1x.

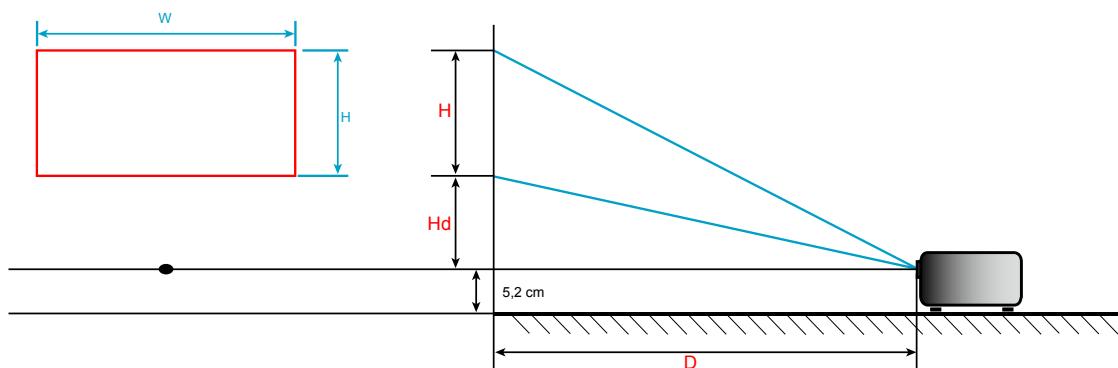
INFORMAȚII SUPLIMENTARE

WXGA

Lungimea diagonalei (inch) dimensiune de ecran 16:9	Dimensiunea ecranului W x H				Distanță de proiecție (D)				Offset (Hd)	
	(m)		(inch)		(m)		(picioare)			
	Lățime	Înălțime	Lățime	Înălțime	Lat	Tele	Lat	Tele	(m)	(inch)
36	0,78	0,48	30,53	19,08	1,4	1,6	4,59	5,25	0,06	2,36
40	0,86	0,54	33,92	21,2	1,6	1,8	5,25	5,91	0,07	2,76
50	1,08	0,67	42,40	26,5	2,0	2,2	6,56	7,22	0,09	3,54
60	1,29	0,81	50,88	31,8	2,4	2,7	7,87	8,86	0,10	3,94
70	1,51	0,94	59,36	37,1	2,8	3,1	9,19	10,17	0,12	4,72
80	1,72	1,08	67,84	42,4	3,2	3,6	10,50	11,81	0,13	5,12
90	1,94	1,21	76,32	47,7	3,6	4,0	11,81	13,12	0,15	5,91
100	2,15	1,35	84,80	53	4,0	4,5	13,12	14,76	0,16	6,30
120	2,58	1,62	101,76	63,6	4,8	5,4	15,75	17,72	0,20	7,87
150	3,23	2,02	127,20	79,5	6,0	6,7	19,69	21,98	0,25	9,84
180	3,88	2,42	152,64	95,4	7,2	8,0	23,62	26,25	0,30	11,81
200	4,31	2,69	169,60	106	8,0	8,9	26,25	29,20	0,34	13,39
250	5,38	3,37	212,00	132,5	10,0	11,1	32,81	36,42	0,41	16,14
300	6,46	4,04	254,40	159	12,0	13,4	39,37	43,96	0,50	19,69

Notă:

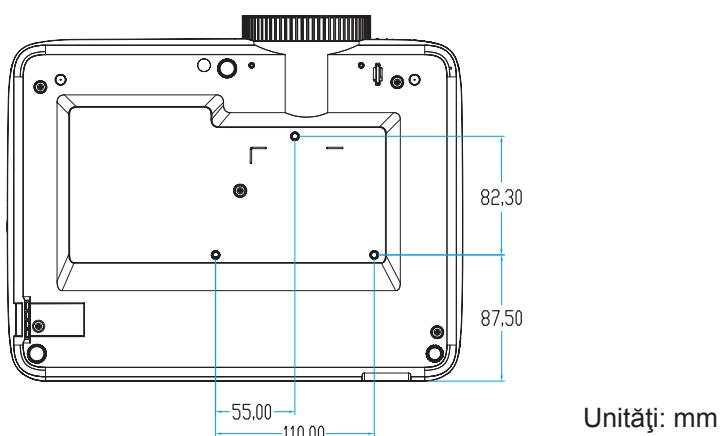
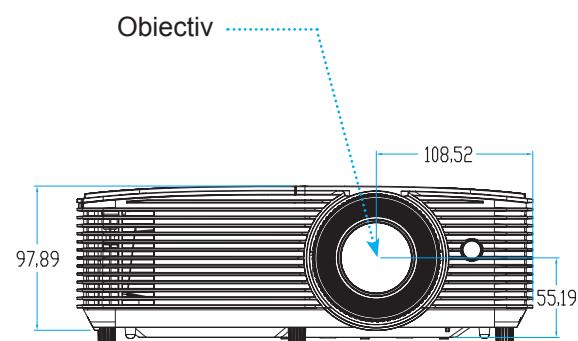
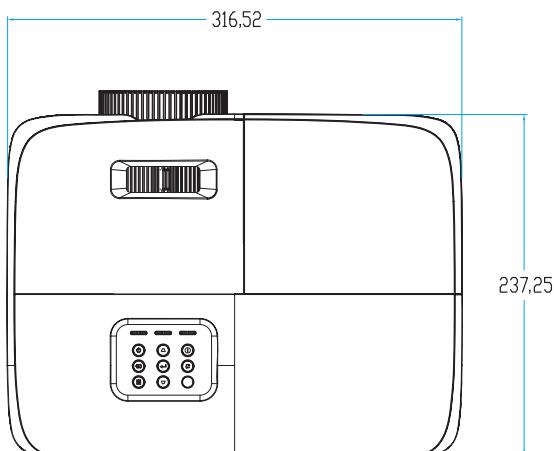
- Valorile deplasării lentilei pe verticală sunt calculate întotdeauna de la centrul lentilei de proiecție. Prin urmare, distanța de 5,2 cm (2,05 inch) de la bază la centrul lentilei de proiecție trebuie adăugată la fiecare valoare a deplasării lentilei pe verticală.
- Raportul de zoom este de 1,1x.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile projectorului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea projectorului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la projector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M4*3
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Unități: mm

Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atenționare:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a projectorului.
- Evitați instalarea projectorului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR 1



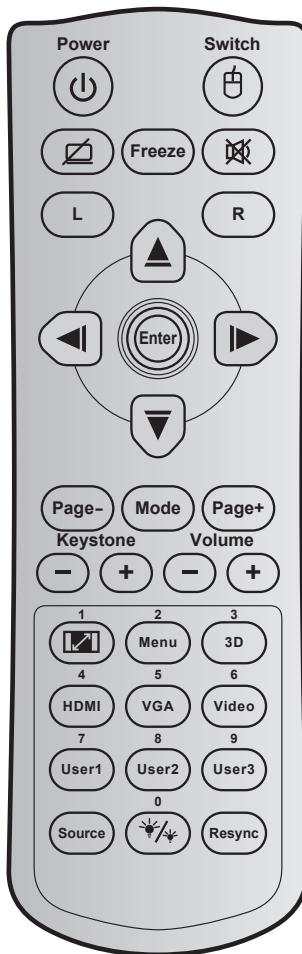
Legendă taste		Descriere	Cod tastă
Pornirea	()	Apăsați pentru a porni/opri projectorul.	81
Stop Cadru	()	Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.	8B
Aspect	()	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.	98
Mut AV	()	Apăsați pentru a activa/a dezactiva difuzorul încorporat al projectorului.	8A
Trapezoid +/în sus	()	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea projectorului. Apăsați pentru a naviga în sus. 	C6
Mut	()	Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.	92
Stânga/Vol -	()	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a reduce volumul. Apăsați pentru a naviga la stânga. 	C8
Introd.	()	Confirmăți selecția elementului.	<ul style="list-style-type: none"> - C5 (pentru OSD) - CA (pentru emularea mouse-ului USB prin USB)
Dreapta/Vol +	()	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a crește volumul. Apăsați pentru a naviga la dreapta. 	C9
Meniu	()	Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru projector.	88
În jos/Trapezoid -	()	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea projectorului. Apăsați pentru a naviga în jos. 	C7
3D	()	Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.	93

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Legendă taste	Descriere	Cod tastă
HDMI	 Apăsați pentru a alege sursa HDMI.	86
VGA	 Apăsați pentru a alege sursa VGA.	8E
Video	 Apăsați pentru a alege sursa video.	CE
Sursa	 Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.	C3
Mod stralucire	 Apăsați pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.	87
Resincronizare	 Sincronizează automat proiectoarul la sursa de intrare.	C4

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR 2



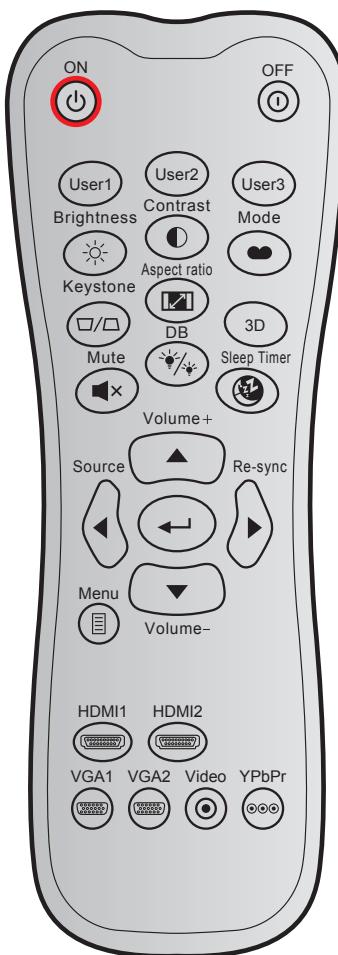
Tastă	Cod tastă	Definiție tastă de imprimare	Descriere
Pornirea	⊕	81	Pornire/Opreire alimentare
Comutare	🖱️	3E	Comutare
Afișare ecran gol/Dezactivare sunet	⤵	8A	⤵
Stop Cadru	8B	Stop Cadru	Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.
Mut	⤷	92	⤷
Clic stânga mouse	L	CB	L
Clic dreapta mouse	R	CC	R
Patru taste direcționale de selectare	⤵ ⤶ ⤴ ⤵	C6	Săgeată în sus
		C8	Săgeată la stânga
		C9	Săgeată la dreapta
		C7	Săgeată în jos
Introd.		C5	Introd.
		CA	Introd.
Paginii -	C2	Paginii -	Apăsați pentru a vă deplasa în jos în cadrul paginii.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă	Cod tastă	Definiție tastă de imprimare	Descriere
Mod	95	Mod	Apăsați pentru a activa sau a dezactiva modul de afișare.
Paginii +	C1	Paginii +	Apăsați pentru a vă deplasa în sus în cadrul paginii.
Trapezoid	(- +)	85	Trapezoid+
		84	Trapezoid-
Volum	(- +)	8C	Volum +
		8F	Volum -
Aspect ratio / 1		98	/ 1
		<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată. Utilizați ca cifra „1” de pe tastatura numerică. 	
Meniu/2	88	Meniu/2	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru proiectoar. Utilizați ca cifra „2” de pe tastatura numerică.
3D/3	93	3D/3	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D. Utilizați ca cifra „3” de pe tastatura numerică.
HDMI / 4	86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa HDMI. Utilizați ca cifra „4” de pe tastatura numerică.
VGA / 5	D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa VGA. Utilizați ca cifra „5” de pe tastatura numerică.
Video/6	D1	Video/6	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa video compozit. Utilizați ca cifra „6” de pe tastatura numerică.
Utilizator1/7; Utilizator 2/8; Utilizator 3/9	D2	Utilizator 1/7	<ul style="list-style-type: none"> Taste definite de utilizator. Consultați pagina 46 pentru configurație.
	D3	Utilizator 2/8	<ul style="list-style-type: none"> Utilizați cifrele „7”, „8” și respectiv „9” de pe tastatura numerică.
	D4	Utilizator 3/9	
Sursa	C3	Sursa	Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.
Mod stralucire / 0		96	/ 0
Resincronizare		C4	Resincronizare
		Apăsați pentru a sincroniza în mod automat proiectoarul la sursa de intrare.	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR 3



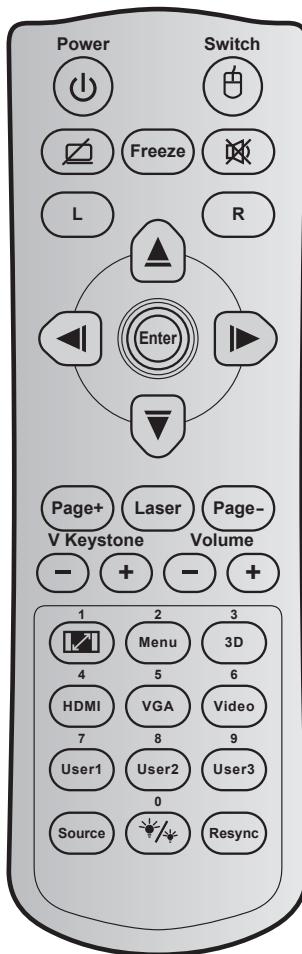
Tastă		Cod particularizat		Cod de date	Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Pornire	⊕	32	CD	02	Pornit	Apăsați pentru a porni proiectoarul.
Oprire	⊖	32	CD	2E	Oprit	Apăsați pentru a opri proiectoarul.
Utilizator 1		32	CD	36	Utilizator1	
Utilizator 2		32	CD	65	Utilizator2	Taste definite de utilizator. Consultați pagina 46 pentru configurare.
Utilizator 3		32	CD	66	Utilizator3	
Luminozitate	☀	32	CD	41	Luminozitate	Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast	☽	32	CD	42	Contrast	Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod de afisare	████	32	CD	05	Mod	Selectați un mod de afișare pentru setările optimizate pentru diverse aplicații. Consultați pagina 37.
Trapezoid	□/□	32	CD	07	Trapezoid	Ajustați distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectoarului.
Raport de aspect	☒	32	CD	64	Raport de aspect	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă		Cod particularizat		Cod de date	Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
3D		32	CD	89	3D	Selectați manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.
Volum +		32	CD	09	Volum +	Ajustați pentru a crește volumul.
Patru taste direcționale		32	CD	11	▲	Utilizați ▲, ◀, ▶, or ▼ pentru a selecta elemente sau a face ajustări pentru selecție.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Sursa		32	CD	18	Sursa	Apăsați pe butonul „Source” pentru a selecta un semnal de intrare.
Tasta Enter		32	CD	0F		Confirmăți selecția elementului.
Resincronizare		32	CD	04	Resincronizare	Sincronizează automat projectorul la sursa de intrare.
Volum -		32	CD	0C	Volum -	Ajustați pentru a reduce volumul.
Meniu		32	CD	0E	Meniu	Afișează sau ieșe din meniurile de afișare pe ecran pentru projector.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Apăsați pe „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1/MHL.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Apăsați pe „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Fără funcție
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Fără funcție
Video		32	CD	1C	Video	Fără funcție
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Fără funcție

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR 4



Tastă	Cod tastă	Definiție tastă de imprimare	Descriere
Pornirea	⊕	81	Pornire/Oprire alimentare
Comutare	⊖	3E	Comutare
Afișare ecran gol/Dezactivare sunet	☒	8A	☒
Stop Cadru	8B	Stop Cadru	Apăsați pentru a înghetea imaginea proiectată.
Mut	✖	92	✖
Clic stânga mouse	L	CB	L
Clic dreapta mouse	R	CC	R
Patru taste direcționale de selectare	↑ ↓ ← →	C6	Săgeată în sus
		C8	Săgeată la stânga
		C9	Săgeată la dreapta
		C7	Săgeată în jos
Introd.	C5	Introd.	Utilizați ↑ ▼ ◀ ▶ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dumneavoastră.
CA	CA	Introd.	Confirmăți selecția elementului.
Paginii -	C2	Paginii -	Apăsați pentru a vă deplasa în jos în cadrul paginii.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă	Cod tastă	Definiție tastă de imprimare	Descriere
Laser	N/D	Laser	Utilizați pe post de indicator cu laser.
Paginii +	C1	Paginii +	Apăsați pentru a vă deplasa în sus în cadrul paginii.
Cor.Trapez.V	(-) (+)	85	Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea projectorului.
		84	Trapezoid-
Volum	(-) (+)	8C	Volum +
		8F	Volum -
Aspect ratio / 1		98	/ 1
		<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată. Utilizați ca cifra „1” de pe tastatura numerică. 	
Meniu/2	88	Meniu/2	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru projector. Utilizați ca cifra „2” de pe tastatura numerică.
3D/3	93	3D/3	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D. Utilizați ca cifra „3” de pe tastatura numerică.
HDMI / 4	86	HDMI/4	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa HDMI. Utilizați ca cifra „4” de pe tastatura numerică.
VGA / 5	D0	VGA/5	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa VGA. Utilizați ca cifra „5” de pe tastatura numerică.
Video/6	D1	Video/6	<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a alege sursa video compozit. Utilizați ca cifra „6” de pe tastatura numerică.
Utilizator1/7; Utilizator 2/8; Utilizator 3/9	D2	Utilizator 1/7	<ul style="list-style-type: none"> Taste definite de utilizator. Consultați pagina 45 pentru configurație.
	D3	Utilizator 2/8	<ul style="list-style-type: none"> Utilizați cifrele „7”, „8” și respectiv „9” de pe tastatura numerică.
	D4	Utilizator 3/9	
Sursa	C3	Sursa	Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.
Mod stralucire / 0		96	/ 0
		<ul style="list-style-type: none"> Apăsați pentru a regla în mod automat luminositatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului. Utilizați ca cifra „0” de pe tastatura numerică. 	
Resincronizare		C4	Resincronizare
		Apăsați pentru a sincroniza în mod automat projectorul la sursa de intrare.	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu projectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

-  *Nu se afiseaza nimic.*
 - Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
 - Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiași sau rupți.
 - Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii”.
 - Asigurați-vă că facilitatea „Mut AV” este oprită.
-  *Imaginea este înafara focalizării*
 - Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul projectorului.
 - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanță necesară față de projector. (Consultați pagina 54-56).
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
 - Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, projectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea projectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul projectorului.
 - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul projectorului.
 - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
-  *Imaginea este prea mică sau prea mare*
 - Reglați nivelul de zoom din partea de sus a projectorului.
 - Mutati projectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
 - Apăsați pe „Meniu” pe panoul projectorului, faceți salt la „Afisare > Raport de aspect”. Încercați diferite setări.
-  *Imaginea are marginile inclinate:*
 - Dacă este posibil, repoziționați projectorul astfel încât să fie centrata pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
 - Utilizați „Afisare > Trapezoid” din OSD pentru a face o ajustare.
-  *Imaginea este inversată*
 - Selectați „SETARI > Proiectie” din OSD și ajustați direcția de proiecție.
-  *Imagine dublă neclară*
 - Apăsați pe butonul „3D” și comutați la „Oprit” pentru a evita ca imaginea 2D normală să fie o imagine dublă neclară.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Două imagini, format de afișare alăturată

- Apăsați pe butonul „3D” și comutați la „SBS” pentru semnal de intrare HDMI 1.3 2D 1080i cu afișare alăturată.

Imaginea nu este afișat în 3D

- Verificați dacă bateria ochelarilor 3D este descărcată.
- Verificați dacă ochelarii 3D sunt porniți.
- Atunci când semnalul de intrare este HDMI 1.3 2D (afișare alăturată 1080i la jumătate), apăsați pe butonul „3D” și comutați la „SBS”.

Alte probleme

Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

Lampa se arde sau pocnește

- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit. Pentru a înlocui lampa, urmați procedurile din secțiunea „Înlocuirea lămpii” de la paginile 49-50.

Probleme cu telecomanda

Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenții să se încadreze în limitele de $\pm 15^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (20 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicator de atenționare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectoarul se va închide automat:

- Indicatorul LED „LAMP” (LAMPĂ) este aprins roșu și, dacă este „On/Standby” (Pornit/Standby), indicatorul iluminează intermitent roșu.
- Indicatorul LED „TEMP” (TEMPERATURĂ) este aprins roșu și, dacă este „On/Standby” (Pornit/Standby), indicatorul iluminează intermitent roșu. Aceasta indică faptul că proiectoarul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectoarul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMP” (TEMPERATURĂ) iluminează intermitent roșu și, dacă este „On/Standby” (Pornit/Standby), indicatorul iluminează intermitent roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiectoar, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power	LED-ul Power	LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Verde sau albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/iluminare 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Quick Resume (100 sec)		Strălucire (oprit 0,25 sec/pornit 0,25 sec)		
Eroare (Defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:

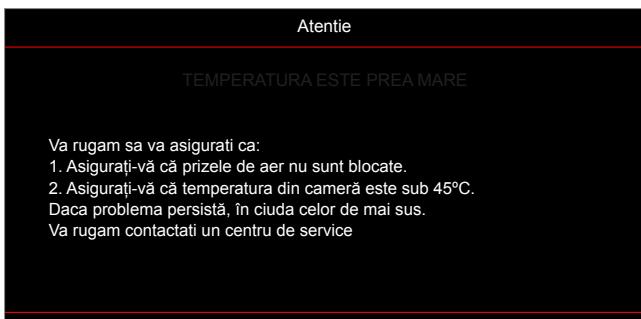


- Atentionare lampa:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Atentionare temperatură:



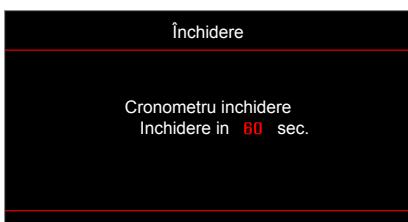
- Eșuare ventilator:



- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



- Alarma cronometru securitate:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție nativă	SVGA / XGA / WXGA
Obiectiv	Zoom manual și focalizare manuală
Dimensiune imagine (diagonală)	27,78"~304,4"
Distanță de proiecție	1 m ~ 12 m (interval de focalizare)

Partea electrică	Descriere
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	- Frecvență de scanare orizontală: 15,375~91,146 KHz - Frecvență de scanare verticală: 50 ~ 85 Hz (120 Hz pentru projector cu caracteristica 3D)
Difuzoare integrate	Da, 10 W
Ieșire alimentare USB	5V ~ 1,5A
Cerințe de alimentare	100 - 240 V c.a., 50/60 Hz
Curent de intrare	2,8-1,0 A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, Spate, Tavan - sus, Spate - sus
Dimensiuni	- 316 mm (L) x 243,5 mm (A) x 98 mm (Î) (fără picioare) - 316 mm (L) x 243,5 mm (A) x 108,5 mm (Î) (cu picioare)
Greutate	2,9 kg
Condiții de mediu	5 ~ 40 °C în stare de funcționare, umiditate între 10 și 85 % (fără condensare)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Oficiile globale Optoma

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.

SUA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

America Latină

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas Vaciamadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7AZ01G002-A