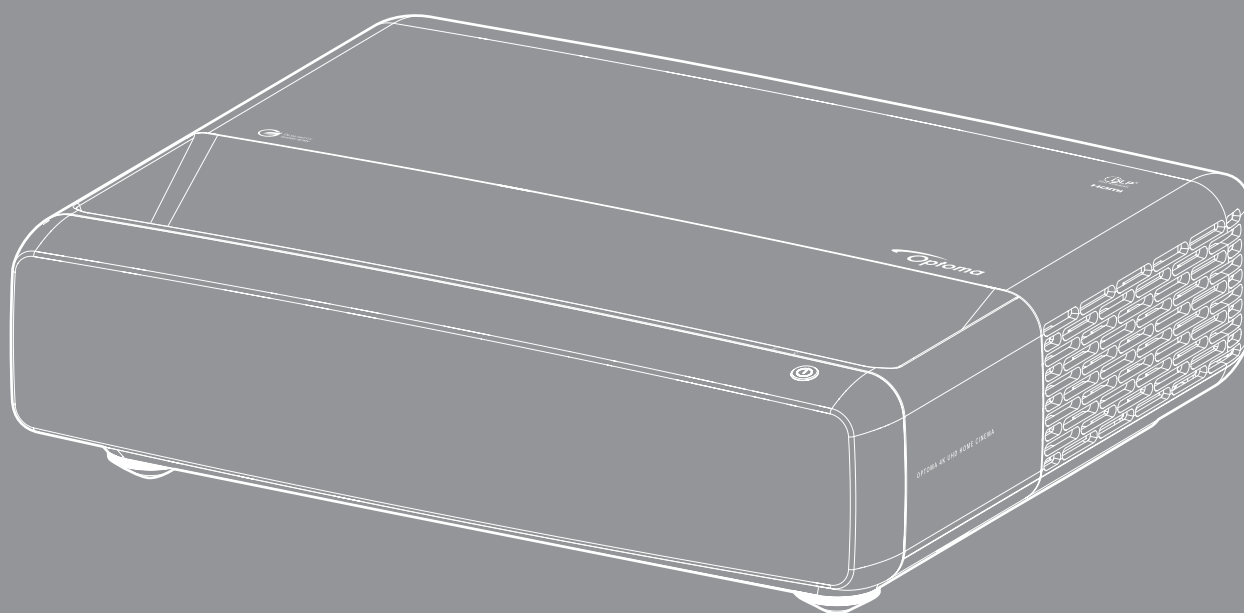




Projektor DLP®



Uživatelská příručka

4K ULTRA HD™

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

DLP
TEXAS INSTRUMENTS

4K
UHD

HDR
Compatible

OBSAH

AUTORSKÁ PRÁVA	4
<i>Oznámení o prohlášení o bezplatném softwaru a softwaru Open Source</i>	<i>4</i>
<i>Oznámení o bezplatném softwaru Open Source.....</i>	<i>4</i>
<i>Licence</i>	<i>5</i>
BEZPEČNOST	9
<i>Důležité bezpečnostní instrukce.....</i>	<i>9</i>
<i>Čištění objektivu</i>	<i>10</i>
<i>Bezpečnostní informace pro funkci 3D.....</i>	<i>10</i>
<i>Autorská práva</i>	<i>11</i>
<i>Zřeknutí se odpovědnosti</i>	<i>11</i>
<i>Definice ochranných známek</i>	<i>12</i>
<i>FCC</i>	<i>12</i>
<i>Prohlášení o shodě pro státy EU.....</i>	<i>13</i>
<i>WEEE</i>	<i>13</i>
ÚVOD.....	14
<i>Obsah krabice</i>	<i>14</i>
<i>Příslušenství</i>	<i>14</i>
<i>Volitelné příslušenství.....</i>	<i>15</i>
<i>Popis produktu.....</i>	<i>15</i>
<i>Připojení</i>	<i>16</i>
<i>Klávesnice a LED indikátory.....</i>	<i>16</i>
<i>Dálkový ovladač</i>	<i>17</i>
NASTAVENÍ A INSTALACE	18
<i>Instalace projektoru</i>	<i>18</i>
<i>Připojení zdrojů k projektoru.....</i>	<i>20</i>
<i>Nastavení promítaného obrazu</i>	<i>22</i>
<i>Zprovoznění dálkového ovladače.....</i>	<i>23</i>
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU.....	25
<i>Zapnutí/vypnutí projektoru.....</i>	<i>25</i>
<i>Výběr vstupního zdroje.....</i>	<i>26</i>
<i>Procházení nabídkou a funkce.....</i>	<i>27</i>
<i>Strom nabídky OSD.....</i>	<i>28</i>
<i>Nabídka Obraz - Picture Mode.....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka Obraz - Dynamic Range.....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka Obraz - Jas.....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka Obraz - Kontrast.....</i>	<i>34</i>
<i>Nabídka Obraz - Ostrost.....</i>	<i>34</i>
<i>Nabídka Obraz - Gamma</i>	<i>34</i>

<i>Nabídka Obraz - Dynamická černá</i>	34
<i>Nabídka Obraz - Nastavení barev</i>	34
<i>Nabídka Obraz - Barva stěny</i>	35
<i>Nabídka Obraz - 3D</i>	35
<i>Nabídka Obraz - Vynulovat</i>	35
<i>Nabídka Obrázek - Zaostřit</i>	36
<i>Nabídka Obrázek - Geometrická korekce</i>	36
<i>Nabídka Obrázek - Digitální Zoom</i>	36
<i>Nabídka Obrázek - Herní režim</i>	37
<i>Nabídka Obrázek - Upřesnit herní nastavení</i>	37
<i>Nabídka Obrázek - Projekční poměr</i>	37
<i>Nabídka Obrázek - Režim světelného zdroje</i>	38
<i>Nabídka Obrázek - Vynulovat</i>	38
<i>Nabídka Nastavení - Testovací vzorek</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Orientace projekce</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Jazyk</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Menu Settings</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Velká nadm. výška</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení napájení</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Zabezpečení</i>	40
<i>Nabídka Nastavení - Snímač ochrany zraku</i>	40
<i>Nabídka Nastavení - Startup Logo</i>	40
<i>Nabídka Nastavení - Barva pozadí</i>	40
<i>Nabídka Nastavení - Device Reset</i>	40
<i>Nabídka Input - Auto zdroj</i>	41
<i>Nabídka Input - Zapamatovat poslední zdroj</i>	41
<i>Nabídka Input - Auto input switch</i>	41
<i>Nabídka Input - HDMI CEC Settings</i>	41
<i>Nabídka Input - Vynulovat</i>	41
<i>Nabídka Zvuk - Hlasitost</i>	42
<i>Nabídka Zvuk - Ztlumit</i>	42
<i>Nabídka Zvuk - Režim zvuku</i>	42
<i>Nabídka Zvuk - Audio Output</i>	42
<i>Nabídka Zvuk - Vynulovat</i>	42
<i>Nabídka Informace</i>	42

DODATEČNÉ INFORMACE 43

<i>Kompatibilní rozlišení</i>	43
<i>Velikost obrazu a promítací vzdálenost</i>	49
<i>Rozměry projektoru a stropní instalace</i>	50
<i>Kód IR dálkového ovládání</i>	51
<i>Odstraňování problémů</i>	52
<i>Varovné indikátory</i>	53
<i>Technické údaje</i>	55
<i>Globální zastoupení Optoma</i>	56

AUTORSKÁ PRÁVA

Copyright (C) 2023 by Optoma Corporation

VŠECHNA PRÁVA VYHRAZENA.

Prohlášení o autorských právech se vztahuje na jakoukoli část produktu, avšak pokud jsou požadavky prohlášení a licence Free a Open Source ve výslovném rozporu, má přednost licence FOSS.

Oznámení o prohlášení o bezplatném softwaru a softwaru Open Source

Software obsažený v tomto produktu obsahuje software chráněný autorskými právy, který je původně licencován v rámci licencí Free a Open Source Software, jako je Apache License 2.0 a SIL Open Font License (OFL). Níže jsou popsána související oznámení a právní omezení.

Oznámení o bezplatném softwaru Open Source

Roboto Light

- Celé jméno licence: Licence Apache 2.0
- Krátký identifikátor SPDX: Apache-2.0
- Upravený stav: No (NE)
- Informace o autorských právech: Copyright 2011 Google Inc. Licencováno na základě licence Apache, verze 2.0 (dále jen „licence“); tento soubor nesmíte používat jinak než v souladu s licencí. Kopii licence můžete získat na adrese <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>
Pokud to nevyžaduje platný zákon nebo není písemně dohodnuto, je software distribuovaný na základě licence distribuován „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUK NEBO PODMÍNEK JAKÉHOKOLI DRUHU, ať už výslovných nebo předpokládaných. Konkrétní jazyk, kterým se řídí oprávnění a omezení podle této licence, najdete v licenci.

Noto Serif KR

- Celé jméno licence: SIL Open Font License 1.1
- Krátký identifikátor SPDX: OFL-1.1
- Upravený stav: No (NE)
- Informace o autorských právech: Copyright 2017 Adobe Systems Incorporated (<http://www.adobe.com/>)
Tento Font Software je licencován pod licencí SIL Open Font License, verze 1.1.
Tato licence je zkopírována níže a je k dispozici také s častými dotazy na adrese: <https://scripts.sil.org/OFL>

Licence

Licence Apache, verze 2.0, leden 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

PODMÍNKY POUŽÍVÁNÍ, KOPÍROVÁNÍ A ŠÍŘENÍ

1. Definice.

„**Licence**“ označuje ujednání a podmínky pro použití, kopírování a šíření, jak jsou definovány v oddílech 1 až 9 tohoto dokumentu.

„**Poskytovatel licence**“ označuje vlastníka autorských práv nebo subjekt pověřený vlastníkem autorských práv, který uděluje licenci.

„**Právníká osoba**“ označuje spojení jednatelského subjektu a všech ostatních subjektů, které tuto osobu kontrolují, jsou jí kontrolovány nebo jsou s ní pod společnou kontrolou. Pro účely této definice „**kontrola**“ označuje (i) přímou nebo nepřímou moc způsobovat řízení nebo řízení takového subjektu, ať už na základě smlouvy nebo jinak, nebo (ii) vlastnictví padesát procent (50 %) nebo více akcií v oběhu, nebo (iii) skutečné vlastnictví takového subjektu.

„**Vy**“ (nebo „**Vaše**“) označuje jednotlivce nebo právníkou osobu uplatňující oprávnění udělená touto licencí.

„**Zdroj**“ označuje preferovanou formu pro provádění úprav, včetně, ale bez omezení, zdrojového kódu softwaru, zdrojové dokumentace a konfigurační soubory.

„**Objekt**“ označuje jakoukoli formu vyplývající z mechanické transformace nebo překladu formy Zdroje, včetně, ale bez omezení na kompilovaný objektový kód, generovaná dokumentace a převody na jiné typy médií.

„**Dílo**“ znamená autorské dílo, ať už ve formě zdroje nebo předmětu, zpřístupněné na základě licence, jak je uvedeno v oznámení o autorských právech, které je součástí díla nebo je k němu připojeno (uvádíme příklad v příloze níže).

„**Odvozená díla**“ označuje jakékoli dílo, ať už ve zdrojové nebo objektové podobě, které je založeno na Dílu (nebo je z něj odvozeno) a pro které redakční revize, anotace, rozpracování nebo jiné úpravy představují, jako celek originální autorské dílo. Pro účely této licence nebudou odvozená díla zahrnovat díla, která zůstávají oddělitelná od rozhraní Díla a jeho odvozených děl nebo k nim pouze odkazují (nebo se vážou jménem).

„**Příspěvek**“ označuje jakékoli autorské dílo, včetně původní verze Díla a jakýchkoli úprav nebo doplňků tohoto Díla nebo od něj Odvozený děl, která záměrně předloží Poskytovateli licence k zahrnutí do Díla vlastníkem autorských práv nebo jednotlivcem či právníkou osobou, která je oprávněna k odeslání jménem vlastníka autorských práv. Pro účely této definice „**předloženo**“ označuje jakoukoli formu elektronické, verbální nebo písemné komunikace zasílané poskytovateli licence nebo jeho zástupcům, mimo jiné včetně komunikace na elektronických seznámkách příjemců, kontroly zdrojového kódu systému a systémů pro sledování problémů, které jsou spravovány poskytovatelem licence nebo jeho jménem za účelem projednávání a zlepšování Díla, avšak s výjimkou komunikace, která je nápadně označena nebo jinak písemně označena vlastníkem autorských práv jako „**Nejedná se o příspěvek**“.

„**Příspěvatel**“ označuje poskytovatele licence a jakoukoli fyzickou nebo právníkou osobu, jejímž jménem poskytovatel licence obdržel příspěvek a následně začlenil do díla.

2. Udělení licence na autorská práva. V souladu s podmínkami této licence vám každý příspěvatel tímto uděluje trvalou, celosvětovou, nevýhradní, bezplatnou, neodvolatelnou autorská práva ke kopírování, vytváření odvozených děl, veřejnému prezentování, veřejnému předvádění, poskytování dalších licencí a šíření díla a odvozených děl ve formě zdroje nebo objektu.

3. Udělení patentové licence. V souladu s podmínkami této licence vám každý příspěvatel tímto uděluje trvalou, celosvětovou, nevýhradní, bezplatnou, neodvolatelnou (s výjimkou případů uvedených v této části) patentovou licenci k vytváření, tvorbě, používání, nabízení k prodeji, prodávání, importování a jinému převádění Díla, pokud se taková licence vztahuje pouze na ty patentové nároky licencované takovým příspěvatelem, které jsou nutně porušeny jeho příspěvkem (příspěvkou) samotným nebo kombinací jeho příspěvku (příspěvků) s Dílo, ke kterému byl takový Příspěvek (příspěvkou) předložen. Pokud zahájíte patentový spor proti jakémukoli subjektu (včetně křížového nároku nebo protinároku v soudním sporu), který tvrdí, že Dílo nebo Příspěvek začleněný do Díla představuje přímé nebo příspěvkové porušení patentu, pak veškeré patentové licence udělené vám na základě této Licence za to Dílo bude ukončeno dnem podání takového soudního sporu.

4. Další šíření. Můžete kopírovat a šířit kopie Díla nebo Odvozených děl na jakémkoli médiu, s úpravami nebo bez nich, a ve formě zdroje nebo objektu, za předpokladu, že splníte následující podmínky:

1. Všem dalším příjemcům Díla nebo Odvozených děl musíte předat kopii této Licence; a
2. Musíte zajistit, aby všechny upravené soubory obsahovaly viditelné upozornění, že jste soubory změnili; a
3. Musíte si ponechat ve zdrojové formě jakýchkoli odvozených děl, která distribuujete, veškerá upozornění o autorských právech, patentech, ochranných známkách a uvedení zdroje ze zdrojové formy díla, s výjimkou těch upozornění, která se netýkají žádné části odvozených děl; a
4. Pokud dílo obsahuje textový soubor „**OZNÁMENÍ**“ jako součást své distribuce, pak jakákoli odvozená díla, která distribuujete, musí obsahovat čitelnou kopii upozornění na připsování obsažených v takovém souboru OZNÁMENÍ, s výjimkou těch upozornění, která se netýkají žádné části Odvozených děl, alespoň na jednom z následujících míst: v textovém souboru OZNÁMENÍ distribuovaném jako součást Odvozených děl; ve zdrojovém formuláři nebo dokumentaci, pokud jsou poskytovány spolu s Odvozenými díly; nebo v rámci zobrazení generovaného odvozenými díly, pokud a kdekoli se taková oznámení třetích stran běžně objevují. Obsah souboru OZNÁMENÍ slouží pouze pro informační účely a nemění licenci. Do Odvozených děl, která distribuujete, můžete přidat svá vlastní upozornění na přiřazení spolu s textem OZNÁMENÍ z Díla nebo jako dodatek k němu za předpokladu, že taková dodatečná upozornění na přiřazení nelze vykládat jako úpravu licence.

Ke svým úpravám můžete přidat své vlastní prohlášení o autorských právech a můžete poskytnout dodatečné nebo odlišné licenční podmínky pro použití, reprodukci nebo distribuci vašich úprav nebo pro jakákoli taková Odvozená díla jako celek za předpokladu, že budete používat, reprodukovat a distribuovat jinak dílo splňuje podmínky uvedené v této licenci.

5. Předkládání příspěvků. Pokud výslovně neuvedete jinak, jakýkoli Příspěvek, který záměrně předložíte Poskytovateli licence k zahrnutí do Díla, bude splňovat podmínky této Licence, bez jakýchkoli dalších podmínek. Bez ohledu na výše uvedené nic zde nenahrazuje ani neupravuje podmínky jakékoli samostatné licenční smlouvy, kterou jste případně uzavřeli s poskytovatelem licence ohledně takových příspěvků.

6. Ochranné známky. Tato licence nepovoluje používání obchodních názvů, ochranných známek, značek služeb nebo názvů produktů poskytovatele licence, s výjimkou případů, kdy je to nutné pro přiměřené a obvyklé použití při popisu původu Díla a reprodukci obsahu souboru OZNÁMENÍ.

7. Vyloučení záruky. Pokud to nevyžaduje platný zákon nebo není písemně dohodnuto, poskytuje poskytovatel licence dílo (a každý příspěvatel poskytuje své příspěvky) „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUK NEBO PODMÍNEK JAKÉHOKOLI DRUHU, ať už výslovných nebo předpokládaných, včetně, bez omezení, jakýchkoli záruk nebo podmínek NÁROKU, NEPORUŠENÍ PODMÍNEK, OBCHODOVATELNOSTI nebo VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL. Nesete výhradní odpovědnost za určení vhodnosti použití nebo redistribuce Díla a přebíráte veškerá rizika spojená s vaším výkonem oprávnění podle této licence.

8. Omezení odpovědnosti. V žádném případě a podle žádné právní teorie, ať už v rámci deliktu (včetně nedbalosti), smlouvy nebo jinak, pokud to nevyžaduje platný zákon (například úmyslné a hrubě nedbalé jednání) nebo není dohodnuto písemně, žádný Příspěvatel nebude vůči vám odpovědný za škody, včetně jakýchkoli přímých, nepřímých, zvláštních, náhodných nebo následných škod jakéhokoli charakteru vzniklých v důsledku této licence nebo v důsledku použití nebo nemožnosti používat dílo (včetně, ale bez omezení na škody za ztrátu dobré vůle, přerušení činnosti, selhání nebo nefunkčnost počítače nebo jakékoli jiné komerční škody nebo ztráty), a to i v případě, že byl takový Příspěvatel na možnost takových škod upozorněn.

9. Přijetí záruky nebo dodatečné odpovědnosti. Při dalším šíření Díla nebo Díla odvozených se můžete rozhodnout nabídnout a účtovat poplatek za přijetí podpory, záruky, odškodnění nebo jiných závazků a/nebo práv v souladu s touto licencí. Při přijímání takových závazků však můžete jednat pouze svým vlastním jménem a na svou výhradní odpovědnost, nikoli jménem jakéhokoli jiného příspěvatele, a pouze pokud souhlasíte s tím, že odškodníte, budete bránit a chránit každého příspěvatele za jakoukoli odpovědnost, která vznikne, nebo nároky uplatněné vůči takovému Příspěvateli z důvodu vašeho přijetí jakékoli takové záruky nebo dodatečné odpovědnosti.

KONEC UJEDNÁNÍ A PODMÍNEK

JAK POUŽÍT LICENCE APACHE NA VLASTNÍ DÍLO

Zahrňte do své práce kopii licence Apache, obvykle v souboru nazvaném LICENCE, a zvažte také zahrnutí souboru OZNÁMENÍ, který na licenci odkazuje.

Chcete-li použít licenci Apache na konkrétní soubory ve vaší práci, připojte následující standardní prohlášení a nahraďte pole uzavřená závorkami „[]“ svými vlastními identifikačními údaji. (Nepoužívejte závorky!) Uzavřete text do příslušné syntaxe komentáře pro daný formát souboru. Pro snazší identifikaci v archivech třetích stran také doporučujeme uvést název souboru nebo třídy a popis účelu na stejné „tištěné stránce“ jako upozornění na autorská práva.

Autorská práva [yyyy] [jméno vlastníka autorských práv]

Licencováno na základě licence Apache, verze 2.0 (dále jen „licence“); tento soubor nesmíte používat jinak než v souladu s licencí. Kopii licence můžete získat na adrese

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Pokud to nevyžaduje platný zákon nebo není písemně dohodnuto, je software distribuovaný na základě licence distribuován „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUK NEBO PODMÍNEK JAKÉHOKOLI DRUHU, ať už výslovných nebo předpokládaných.

Konkrétní jazyk, kterým se řídí oprávnění a omezení podle této licence, najdete v licenci.

LICENCE SIL OPEN FONT LICENCE, verze 1.1 – 26. února 2007

PREAMBULE

Cílem licence Open Font License (OFL) je stimulovat celosvětový rozvoj společných projektů písem, podporovat úsilí akademických a lingvistických komunit o vytváření písem a poskytovat bezplatný a otevřený rámec, ve kterém mohou být písma sdílena a vylepšována v partnerství s ostatními.

OFL umožňuje volně používat, studovat, upravovat a redistribuovat licencovaná písma, pokud se sama neprodávají. Písma, včetně jakýchkoli odvozených děl, lze sdružovat, vkládat, redistribuovat a/nebo prodávat s jakýmkoli softwarem za předpokladu, že odvozená díla nepoužívají žádné vyhrazené názvy. Písma a odvozeniny však nemohou být vydány pod žádným jiným typem licence. Požadavek, aby písma zůstala pod touto licencí, se nevztahuje na žádný dokument vytvořený pomocí písem nebo jejich odvozenin.

DEFINICE

„Font Software“ označuje sadu souborů uvolněných držitelem autorských práv na základě této licence a jasně označených jako takové. To může zahrnovat zdrojové soubory, skripty sestavení a dokumentaci.

„Vyhrazený název písma“ odkazuje na jakékoli názvy uvedené jako takové za prohlášením o autorských právech.

„Původní verze“ označuje sbírku komponent Font Software, jak jsou distribuovány držiteli autorských práv.

„Upravená verze“ označuje jakoukoli odvozeninu vytvořenou přidáním, odstraněním nebo nahrazením – částečně nebo zcela – jakékoli součásti původní verze, změnou formátů nebo přenesením softwaru písem do nového prostředí.

„Autor“ označuje jakéhokoli návrháře, inženýra, programátora, technického spisovatele nebo jinou osobu, která přispěla k Font Software.

POVOLENÍ A PODMÍNKY

Tímto se bezplatně uděluje povolení jakékoli osobě, která získá kopii Font Software, používat, studovat, kopírovat, slučovat, vkládat, upravovat, redistribuovat a prodávat upravené a neupravené kopie Font Software, za dodržení následujících podmínek:

1. Ani Font Software, ani žádné jeho jednotlivé součásti, v původní nebo upravené verzi, nesmí být prodávány samostatně.
2. Původní nebo upravené verze Font Software mohou být spojeny, redistribuovány a/nebo prodávány s jakýmkoli softwarem za předpokladu, že každá kopie obsahuje výše uvedenou poznámku o autorských právech a tuto licenci. Ty mohou být zahrnuty buď jako samostatné textové soubory, člověkem čitelné záhlaví nebo v příslušných strojově čitelných polích metadat v textových nebo binárních souborech, pokud tato pole může uživatel snadno prohlížet.
3. Žádná upravená verze Font Software nesmí používat vyhrazené názvy písem, pokud není uděleno výslovné písemné povolení od příslušného držitele autorských práv. Toto omezení se vztahuje pouze na název primárního písma, jak je prezentován uživatelům.
4. Jméno (jména) držitele autorských práv nebo autora (autorů) Font Software nesmí být použito k propagaci, podpoře nebo reklamě jakékoli upravené verze, s výjimkou uznání příspěvku (příspěvků) držitele autorských práv a autorů nebo s jejich výslovným písemným souhlasem.
5. Font Software, upravený nebo neupravený, zčásti nebo jako celek, musí být distribuován zcela na základě této licence a nesmí být distribuován na základě žádné jiné licence. Požadavek, aby písma zůstala pod touto licencí, se nevztahuje na žádný dokument vytvořený pomocí Font Software.

UKONČENÍ PLATNOSTI

Tato licence se stává neplatnou, pokud není splněna některá z výše uvedených podmínek.

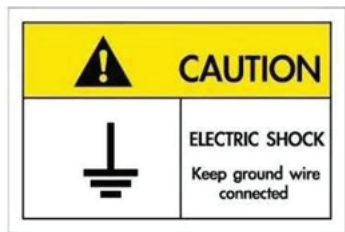
ZŘEKnutí SE ODPOVĚDNOSTI

FONT SOFTWARE JE POSKYTOVÁN „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, VÝSLOVNÉ NEBO PŘEDPOKLÁDANÉ, VČETNĚ, ALE BEZ OMEZENÍ, JAKÉKOLI ZÁRUKY OBCHODOVATELNOSTI, VHODNOSTI PRO KONKRÉTNÍ ÚČEL A NEPORUŠENÍ AUTORSKÝCH PRÁV, PATENTU, OCHRANNÉ ZNÁMKY NEBO JINÝCH PRÁV. DRŽITEL AUTORSKÝCH PRÁV NEBUDE V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODPOVĚDNÝ ZA JAKÉKOLI NÁROKY, ŠKODY NEBO JINÉ ODPOVĚDNOSTI, VČETNĚ JAKÝCHKOLI OBECNÝCH, ZVLÁŠTNÍCH, NEPŘÍMÝCH, NÁHODNÝCH NEBO NÁSLEDNÝCH ŠKOD, AŽ UŽ PŘI NÁSLEDUJÍCÍ AKCI, JINÉ SMLouvĚ, NEBO NEMOŽNOST POUŽÍVAT FONT SOFTWARE NEBO OD JINÝCH OPERACÍ VE FONT SOFTWARE.

BEZPEČNOST

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s přístrojem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.



Přístroj a jeho periferní doplňky musí být řádně uzemněné, aby se zabránilo úrazu elektrickým proudem.

Důležité bezpečnostní instrukce

- Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
- Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
- Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - (i) Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 0°C - 40°C.
 - (ii) Relativní vlhkost je 10 % ~ 85 %
 - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
 - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, na kterých se mohou v ovzduší vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny. Během provozu se lampa uvnitř projektoru silně zahřívá a v případě vznícení plynů by mohlo dojít k požáru.
- Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození/nesprávného použití patří (ale bez omezení):
 - Došlo k pádu projektoru.
 - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
 - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
 - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
 - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.

- Projektor neumísťujte na nestabilní miesto. Projektor by mohl spadnúť a mohlo by dôjsť ke zraneniu osôb alebo k poškodeniu projektoru.
- Během provozu neblokujte světlo vycházející z objektivu projektoru. Světlo předmět zahřeje a může jej roztavit a následně způsobit popáleniny nebo požár.
- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skřínky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
- Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
- Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Během provozu se nedívejte přímo do objektivu projektoru. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čisticím prostředkem. Zařízení nečistěte abrazivními čisticími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- *Neumísťujte projektor na místa, na kterých by mohl být vystaven vibracím nebo nárazu.*
- *Nedotýkejte se objektivu holými rukama.*
- *Před skladováním vyjměte baterii/baterie z dálkového ovladače. Zůstanou-li baterie delší dobu v ovladači, mohou vytéct.*
- *Projektor nepoužívejte ani neuchovávejte na místech, na kterých se může vyskytovat kouř z oleje nebo cigaret. Mohlo by to omezit výkon projektoru.*
- *Použijte prodlužovací kabel nebo přepětovou ochranu. Výpadky napájení a dlouhodobé podpětí mohou zařízení ZNIČIT.*

Čištění objektivu

- Před čištěním objektivu vypněte napájení projektoru, odpojte napájecí kabel a počkejte, dokud projektor zcela nevychladne.
- K odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Opatrně otřete objektiv speciální utěrkou pro čištění objektivů. V žádném případě se nedotýkejte objektivu prsty.
- K čištění objektivu nepoužívejte alkalické/kyselé detergenty ani těkavá rozpouštědla. Na poškození objektivu způsobená při čištění se nevztahuje záruka.



Varování: K odstranění prachu nebo nečistot z objektivu nepoužívejte sprej, který obsahuje hořlavé plyny. Mohlo by dojít k požáru vlivem vysokého tepla uvnitř projektoru.



Varování: Nečistěte objektiv, pokud se projektor zahřívá, protože by mohlo dojít k odloupení povrchové vrstvy z objektivu.



Varování: Objektiv neotírejte ani se jej nedotýkejte tvrdým předmětem.

Bezpečnostní informace pro funkci 3D

Než vy nebo vaše dítě použijete funkci 3D, seznámte se a dodržujte všechna doporučená varování a zásady.

Varování

Děti a mládež mohou být vnímavější ke zdravotním problémům souvisejícím se sledováním ve 3D a při sledování tohoto zobrazení musí být pod přímým dozorem.

Varování před fotocitlivým záchvatem a dalšími zdravotními riziky

- U některých diváků může dojít k epileptickému záchvatu při vystavení některým blikajícím obrázkům nebo světům obsaženým v některých obrázcích projektoru nebo videohrách. Pokud trpíte epilepsií nebo pokud se ve vaší rodině v minulosti vyskytla epilepsie nebo záchvaty, před používáním funkce 3D se poraďte s odborným lékařem.
- I osoby, jenž epilepsií nebo záchvaty netrpí nebo se epilepsie nebo záchvaty neprojevily v minulosti v jejich rodinách, se mohou nacházet v nediagnostikovaném stavu, který může způsobit fotocitlivé epileptické záchvaty.
- Těhotné ženy, senioři, osoby ve vážném zdravotním stavu, osoby postižené poruchami spánku nebo pod vlivem alkoholu by neměly používat funkci 3D tohoto přístroje.
- Pokud se u vás projeví některý z následujících příznaků, ihned přestaňte sledovat obrázky 3D a poraďte se s odborným lékařem: (1) změněné vidění; (2) závrativost; (3) závrat; (4) mimovolné pohyby, například trhání očí nebo svalů; (5) zmatenost; (6) nevolnost; (7) ztráta vědomí; (8) nepokoj; (9) křeče; a/ nebo (10) dezorientace. U dětí a mládeže se mohou tyto příznaky projevovat pravděpodobněji, než u dospělých. Rodiče musí sledovat své děti a ptát se jich, zda se u nich neprojevují tyto příznaky.
- Sledování 3D projekce může rovněž způsobovat pohybová onemocnění, percepční následky, dezorientaci, namáhání zraku a sníženou postojovou stabilitu. Pro snížení vlivu těchto projevů doporučujeme uživatelům, aby prováděli pravidelné přestávky. Pokud vaše oči prokazují příznaky únavy nebo vysoušení nebo pokud se u vás projeví některý z výše uvedených příznaků, ihned přestaňte tento přístroj používat a nepokračujte v jeho používání alespoň třicet minut po zmizení příznaků.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce příliš blízko promítací plochy může poškodit zrak. Ideální sledovací vzdálenost je minimálně trojnásobek výšky promítací plochy. Doporučujeme, aby se oči diváka nacházely v rovině s promítací plochou.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce s nasazenými 3D brýlemi může způsobit bolest hlavy nebo únavu. Pokud se u vás projeví bolest hlavy, únava nebo nevolnost, přestaňte sledovat 3D projekci a odpočiňte si.
- Nepoužívejte 3D brýle k jinému účelu, než ke sledování 3D projekce.
- Nošení 3D brýlí k jakémukoli jinému účelu (jako běžné brýle, sluneční brýle, ochranné brýle atd.) vám může způsobit fyzickou újmu a může oslabit váš zrak.
- Sledování 3D projekce může u některých diváků způsobit dezorientaci. Z tohoto důvodu NEUMÍSTUJTE 3D PROJEKTOR v blízkosti otevřených schodišťových šachet, kabelů, balkónů nebo jiných předmětů, o které lze zakopnout, do kterých lze vrazit nebo u kterých může dojít ke sražení, poškození nebo převržení.

Autorská práva

Tato publikace, včetně všech fotografií, obrázků a softwaru, je chráněna mezinárodními zákony na ochranu autorských práv a veškerá práva jsou vyhrazena. Bez písemného souhlasu autora je zakázáno reprodukování této příručky nebo jakéhokoli obsaženého materiálu.

© Autorská práva 2023

Zřeknutí se odpovědnosti

Změny informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazeny. Výrobce neposkytuje žádná ujištění ani záruky s ohledem na obsah tohoto dokumentu a výslovně se zřiká jakékoli záruky obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel. Výrobce si dále vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

Definice ochranných známek

Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA. Vydané registrace a podané patentové přihlášky v dalších zemích na celém světě.

HDMI, logo HDMI a rozhraní High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.

DLP®, DLP Link a logo DLP jsou registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments a BrilliantColor™ je ochranná známka společnosti Texas Instruments.

Všechny ostatní názvy produktů použité v této příručce jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

FCC

Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje limitům pro digitální zařízení třídy B na základě části 15 směrnic FCC. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživatel se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

Provozní podmínky

Tento přístroj splňuje požadavky části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2014/30/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2014/35/EC
- RED 2014/53/EU (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

WEEE



Pokyny pro likvidaci

Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.

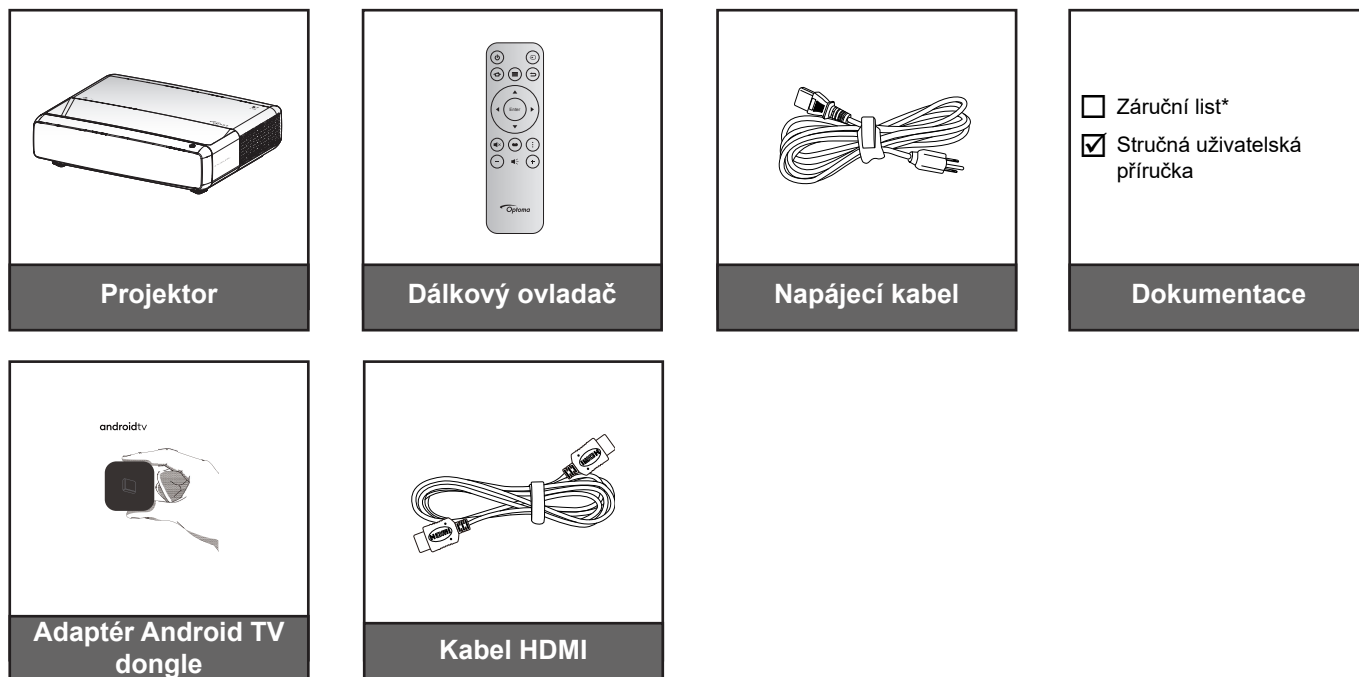
ÚVOD

Obsah krabice

Produkt opatrně rozbalte a zkontrolujte, zda máte položky uvedené v seznamu standardního příslušenství. Podle modelu, specifikace nebo regionu, ve kterém byl produkt zakoupen, nemusí být některé volitelné příslušenství k dispozici. Další informace získáte v místě zakoupení. Některé příslušenství se může lišit podle regionu.

Záruční list je poskytován pouze v některých specifických regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Příslušenství



Poznámka:

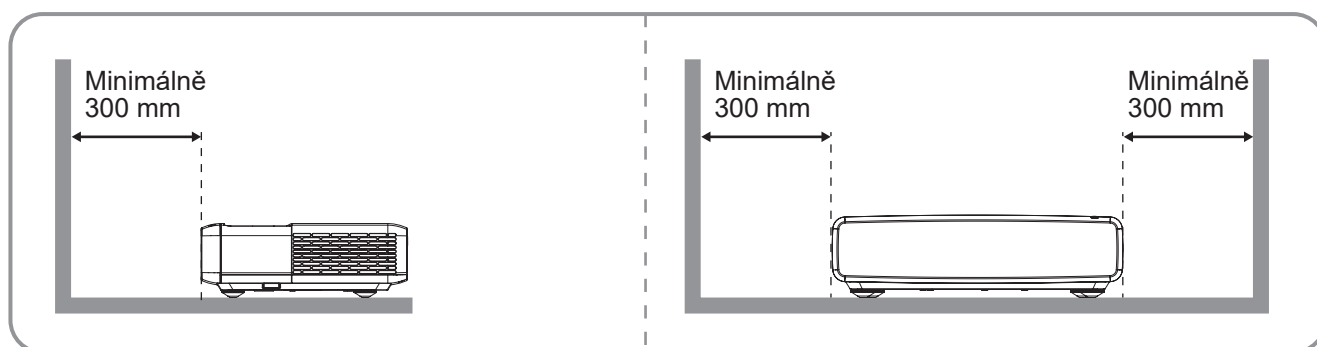
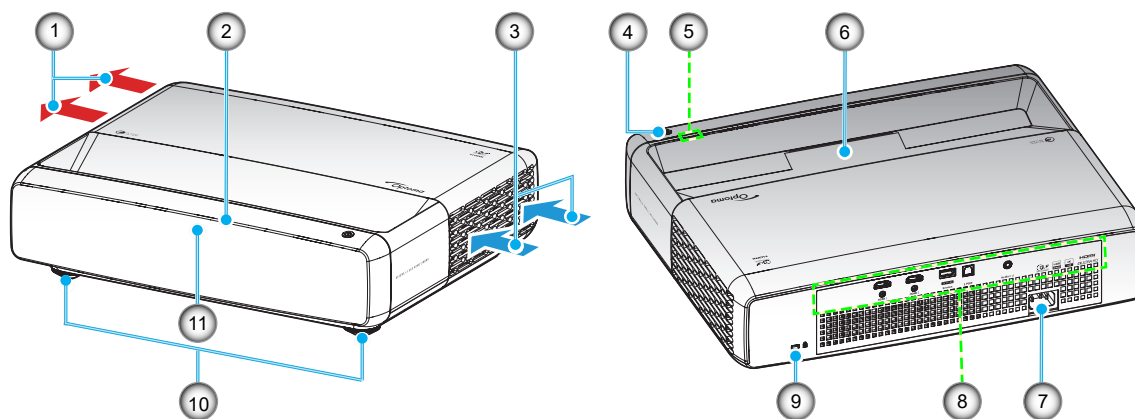
- *Dálkový ovladač, adaptér Android TV Dongle a kabel HDMI se mohou lišit v závislosti na oblasti a modelu.*
- ** Informace o záruce naleznete na adrese <https://www.optoma.com/support/download>.*

ÚVOD

Volitelné příslušenství

Poznámka: Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

Popis produktu



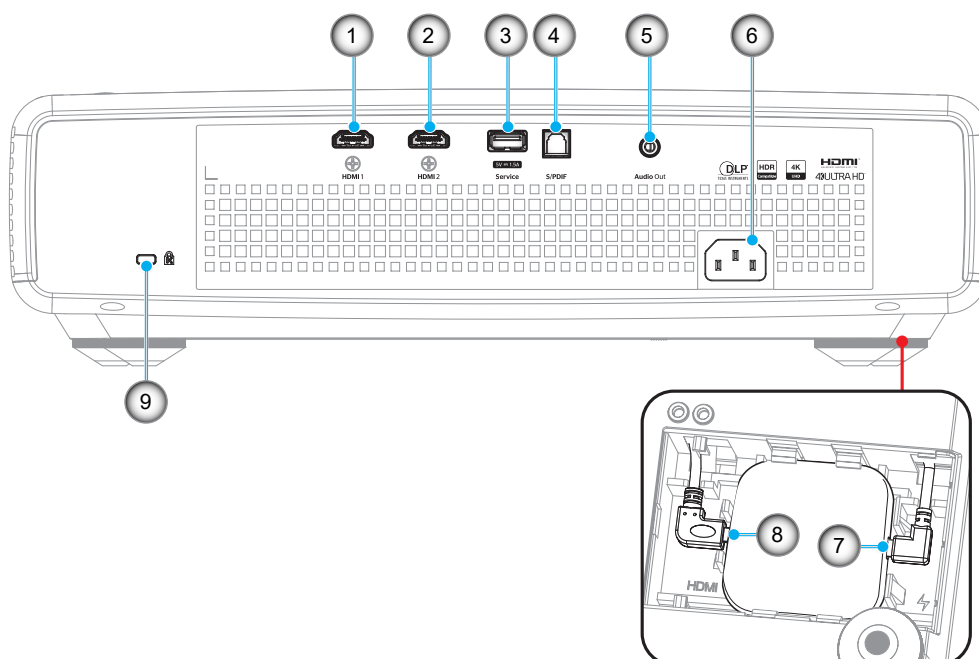
Poznámka:

- Neblokujte větrací otvory projektoru.
- Při používání projektoru v uzavřeném prostoru zajistěte alespoň 30 cm (12") volného prostoru okolo větracích otvorů projektoru.

Č.	Položka	Č.	Položka
1.	Ventilace (výstup)	7.	Napájecí zásuvka
2.	Horní přijímač IR signálu	8.	Vstup/výstup
3.	Ventilace (vstup)	9.	Port zámku Kensington™
4.	Vypínač	10.	Stavěcí nohy projektoru
5.	Indikátory LED	11.	Přední přijímač IR signálu
6.	Objektiv		

ÚVOD

Připojení

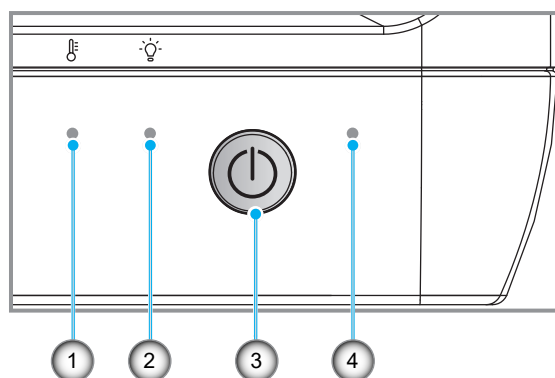


Č.	Položka
1.	Konektor HDMI 1 (4K 60 Hz)
2.	Konektor HDMI 2 (4K 60 Hz)
3.	Konektor USB Power OUT (5 V/1,5 A) (*)
4.	Konektor S/PDIF (PCM 2-kanálový)
5.	Konektor výstupu zvuku

Č.	Položka
6.	Napájecí zásuvka
7.	Výstup napájení USB (5 V/1,5 A) (konektor micro USB pro adaptér Android TV dongle)
8.	Konektor HDMI 3 (konektor micro HDMI pro adaptér dongle ATV)
9.	Port zámku Kensington™

Poznámka: (*) Nedoporučuje se pro napájení mobilního telefonu.

Klávesnice a LED indikátory

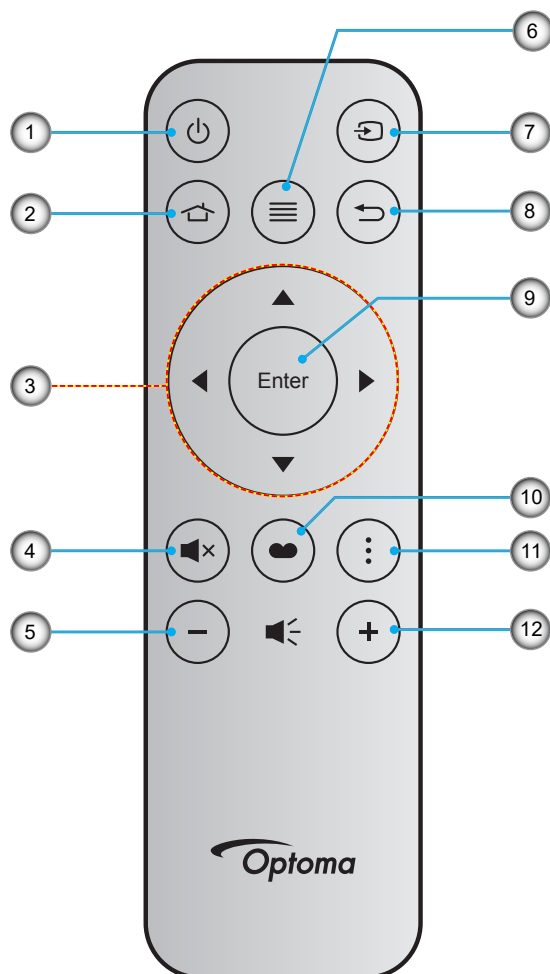


Č.	Položka
1.	Indikátor LED teploty
2.	Zdroj světla LED

Č.	Položka
3.	Vypínač
4.	Indikátor LED napájení

ÚVOD

Dálkový ovladač

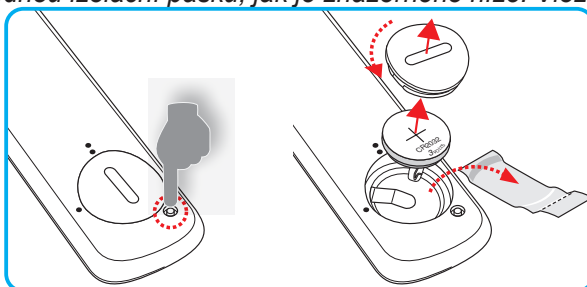


Č.	Položka
1.	Tlačítko zap/vyp
2.	HDMI3
3.	Čtyři směrová tlačítka
4.	Vypnout zvuk
5.	Hlasitost -
6.	Menu

Č.	Položka
7.	Zdroj
8.	Vrátit
9.	Vstoupit
10.	Režim snímku
11.	Vzor ostření
12.	Hlasitost +

Poznámka:

- Dodaný dálkový ovladač se může lišit podle regionu.
- Některá tlačítka nemusí mít žádnou funkci, když příslušný model jejich funkci nepodporuje.
- Před prvním použitím dálkového ovladače stiskněte tlačítko zámku, otevřete kryt přihrádky pro baterie a poté odstraňte průhlednou izolační pásku, jak je znázorněno níže. Vložení baterie viz stránka 23.

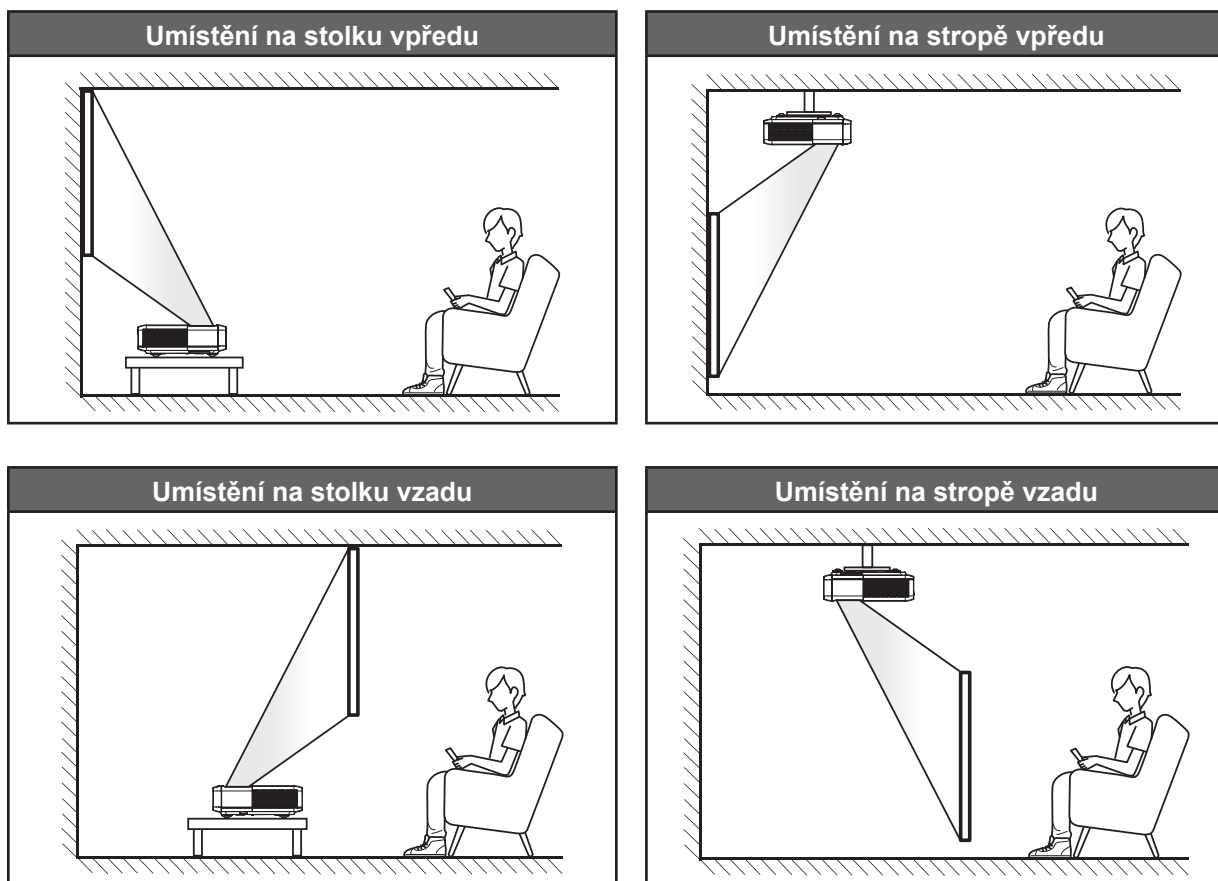


NASTAVENÍ A INSTALACE

Instalace projektoru

Tento projektor lze nainstalovat ve čtyřech různých polohách.

Vyberte polohu podle rozvržení místnosti nebo podle vašich osobních preferencí. Zvažte velikost a tvar promítací plochy, umístění vhodné elektrické zásuvky, umístění a také vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.



Projektor musí být umístěn rovnoměrně na ploše a pod úhlem 90 stupňů / kolmo k promítací ploše.

- Při výběru umístění projektoru pro danou velikost promítací plochy použijte tabulku vzdáleností na stránce 49.
- Při určování velikosti promítací plochy pro danou vzdálenost použijte tabulku vzdáleností na stránce 49.

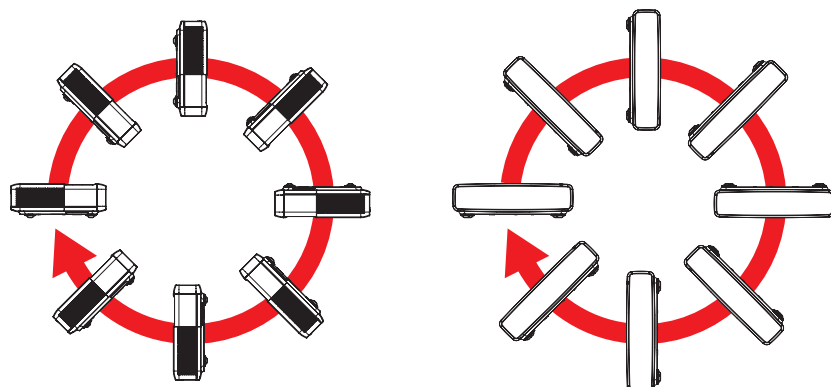
Poznámka:

- Čím je projektor umístěn dále od promítací plochy, tím se promítaný obraz zvětšuje a rovněž se proporčně zvětšuje svislé posunutí.
- Svislé posunutí se může mezi projektory lišit z důvodu omezení výroby optických částí. Při zapnutí projektorů může dojít k dodatečnému doladění.

NASTAVENÍ A INSTALACE

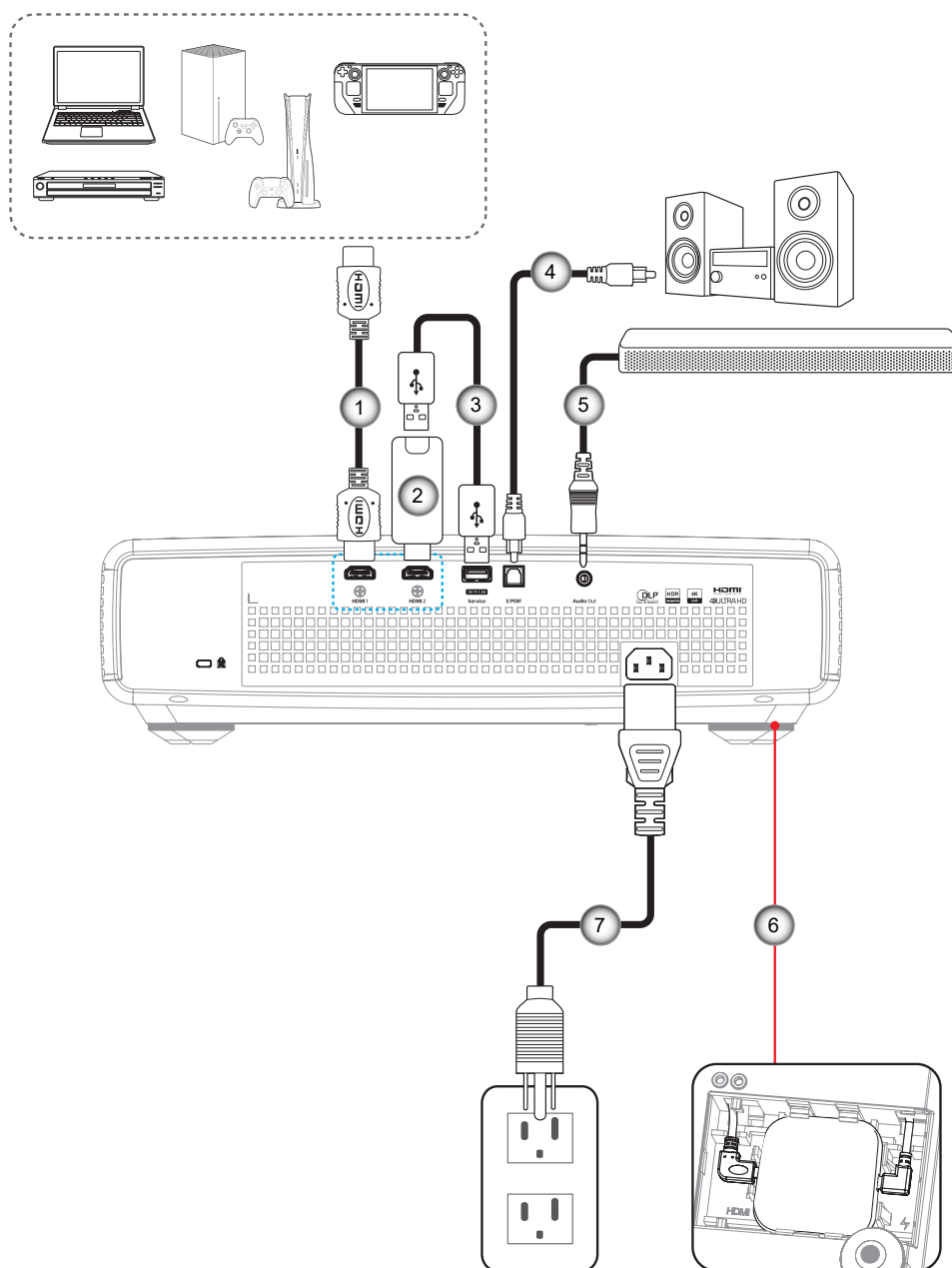
Upozornění k instalaci projektoru

- 360 stupňová projekce a režim na výšku



NASTAVENÍ A INSTALACE

Připojení zdrojů k projektoru



Č.	Položka
1.	Kabel HDMI
2.	Adaptér HDMI
3.	Napájecí kabel USB
4.	Kabel výstupu S/PDIF

Č.	Položka
5.	Kabel výstupu zvuku
6.	Adaptér Android TV Dongle (viz strana 21)
7.	Napájecí kabel

Poznámka:

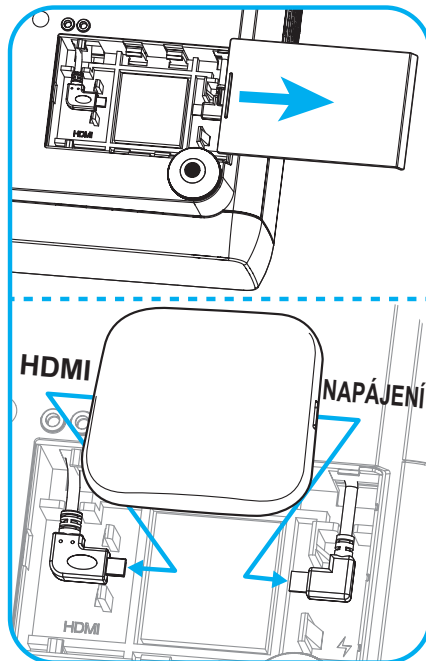
- Aby byla zaručena optimální kvalita obrazu a aby se zabránilo chybám připojení, doporučujeme používat kabely Premium HDMI. Pokud jsou kabely delší nebo 6-7,5 metru důrazně doporučujeme použít aktivní vláknové kabely HDMI.

NASTAVENÍ A INSTALACE

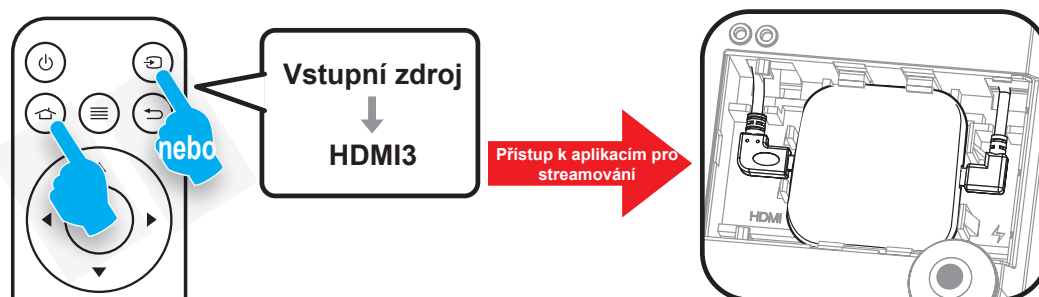
Instalace a používání adaptéru Android TV

Chcete-li nainstalovat a začít používat adaptér Android TV, postupujte takto:

1. Vypněte napájení projektoru. (Viz strana 25)
2. Odstraňte dvířka přihrádky pro adaptér Android TV na spodní straně projektoru.
3. Zorientujte a nainstalujte adaptér dongle Android TV do přihrádky.
4. Připojte kabel HDMI a napájecí kabel k příslušným konektorům na stranách adaptéru Android TV.



5. Zapněte projektor. (Viz strana 25)
6. Stisknutím tlačítka „“ nebo tlačítka „“ > HDMI3 na dálkovém ovladači získáte přístup k aplikacím pro streamování.



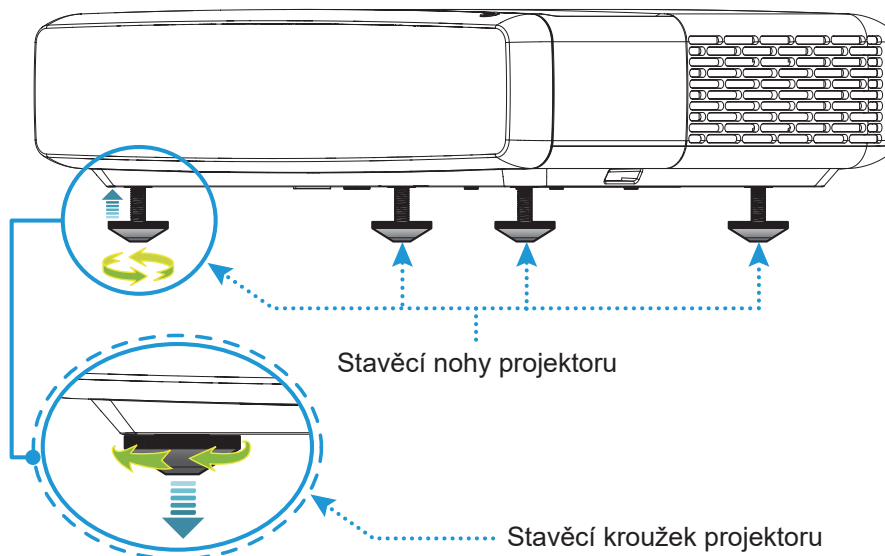
NASTAVENÍ A INSTALACE

Nastavení promítaného obrazu

Výška obrazu

Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

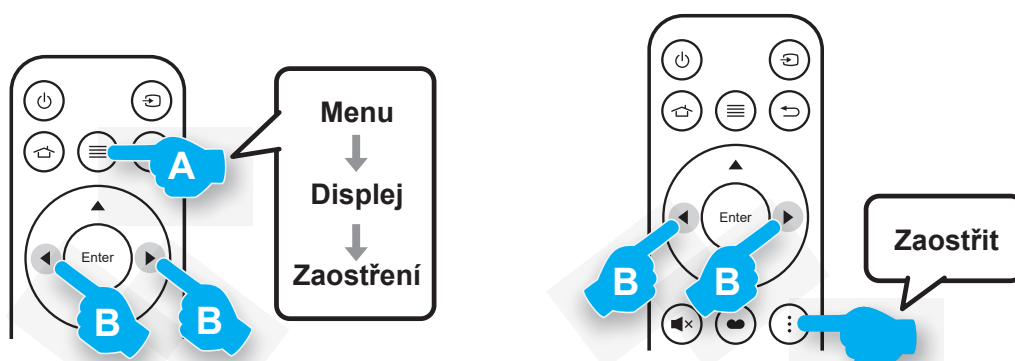
1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením stavěcí nožky po nebo proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru nebo dolů.



Zaostřit

Chcete-li upravit zaostření, postupujte takto:

1. Otevřete nabídku „☰“ „Zobrazení-->Zaostření“ nebo stiskněte tlačítko „⋮“ na dálkovém ovladači.
2. Stiskněte tlačítko „◀“ nebo „▶“ na dálkovém ovladači, dokud nebude obraz ostrý a čitelný.

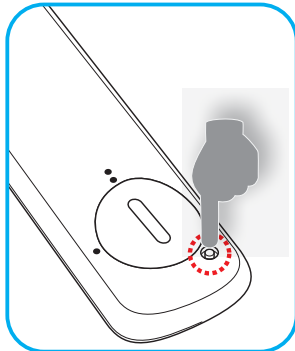


NASTAVENÍ A INSTALACE

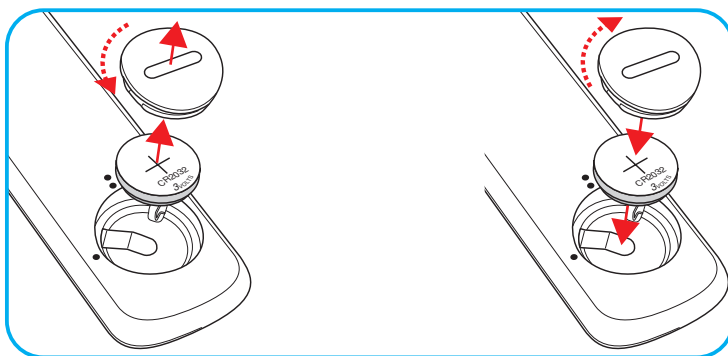
Zprovoznění dálkového ovladače

Vložení / výměna baterie

1. Stiskněte tlačítko zámku vedle krytu přihrádky baterie.



2. S použitím mince otevřete kryt přihrádky baterie proti směru hodin.
3. Vložte novou baterii do přihrádky.
Vyměňte starou baterii a vložte novou (CR2032). Strana označená symbolem „+“ musí směřovat vzhůru.
4. Nasadte zadní kryt. Potom s použitím mince zavřete kryt přihrádky baterie po směru hodin.



UPOZORNĚNÍ:

Pro zajištění bezpečného provozu dodržujte následující zásady:

- Používejte baterii typu CR2032.
- Zabraňte kontaktu s vodou nebo tekutinami.
- Dálkový ovladač nevystavujte vlhku ani teple.
- Zabraňte pádu dálkového ovladače.
- Pokud baterie v dálkovém ovladači vytekla, pečlivě vytřete přihrádku a vložte novou baterii.
- V případě vložení nesprávného typu baterie hrozí nebezpečí výbuchu.
- Použitou baterii zlikvidujte podle pokynů.

Varování: Baterii nepolykejte, hrozí nebezpečí popálení chemickými látkami.



- Tento výrobek obsahuje knoflíkovou baterii. V případě spolknutí této knoflíkové baterie může již během 2 hodin dojít k vážným vnitřním popáleninám a k možnému úmrtí.

Varování: Uchovejte nové a použité baterie mimo dosah dětí.



- Pokud přihrádku baterie nelze bezpečně zavřít, přestaňte výrobek používat a uschovejte jej mimo dosah dětí. Pokud si myslíte, že došlo ke spolknutí nebo vniknutí baterií do některé části lidského těla, ihned vyhledejte lékařskou pomoc.

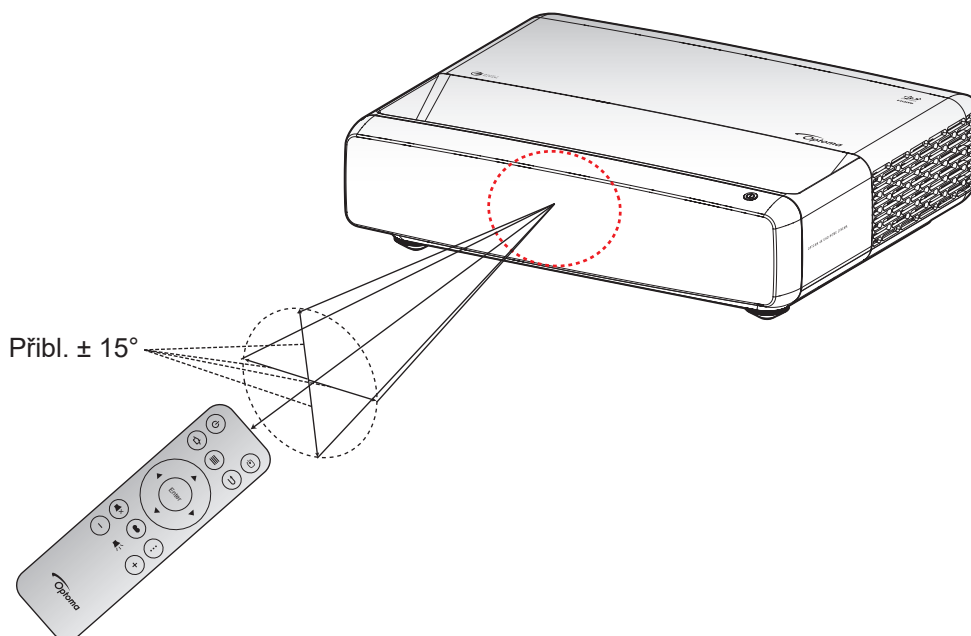
NASTAVENÍ A INSTALACE

Účinný dosah

Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání je umístěn na horní straně projektoru. Aby dálkový ovladač fungoval správně, držte jej v úhlu do $\pm 30^\circ$ od kolmice k infračervenému snímači dálkového ovládání. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a senzorem by neměla být delší než 4 metry (~13 stop).

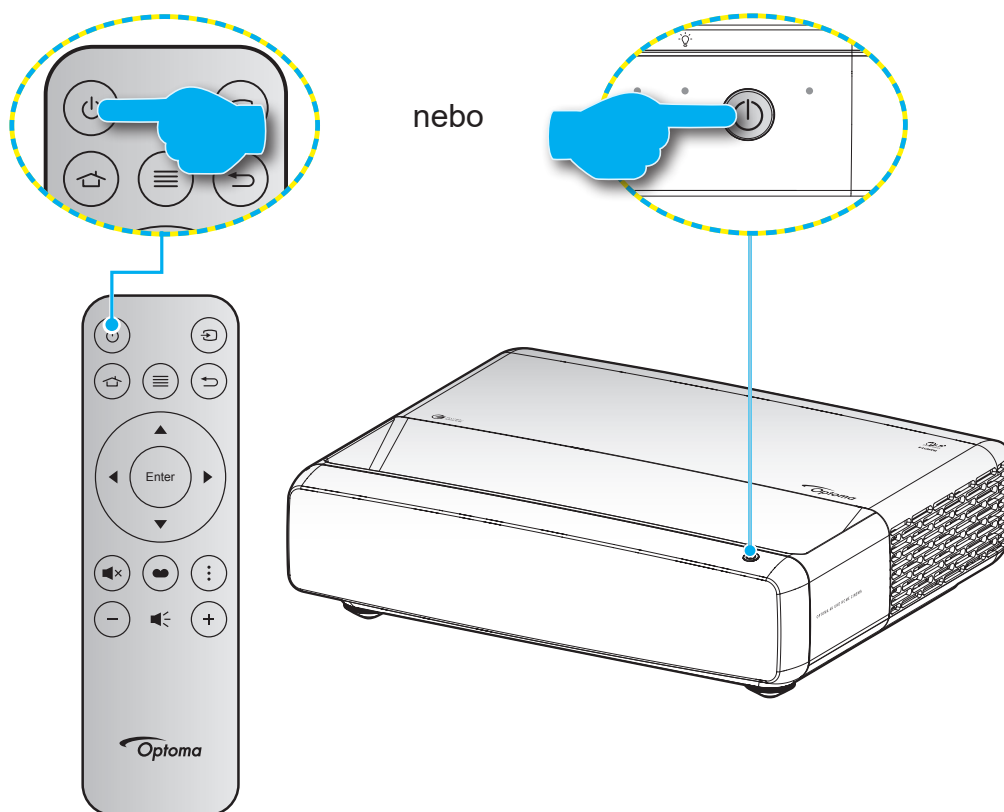
Poznámka: Když míříte dálkovým ovladačem přímo (úhel 0 stupňů) na infračervený snímač, vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem nesmí přesahovat 6 metrů (~ 19 stop).

- Odstraňte veškeré překážky mezi dálkovým ovladačem a infračerveným snímačem na projektoru, které by mohly blokovat infračervený paprsek.
- Zajistěte, aby na infračervený snímač dálkového ovládání nedopadalo přímé sluneční ani zářivkové světlo.
- Udržujte dálkový ovladač alespoň 2 metry daleko od zářivkových světel. V opačném případě dálkový ovladač nemusí fungovat správně. Pokud je tento dálkový ovladač v blízkosti zářivek invertorového typu, může docházet k nepravidelným výpadkům.
- Nezapomeňte, že při použití v příliš těsné blízkosti projektoru může být dálkový ovladač neúčinný.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Zapnutí/vypnutí projektoru



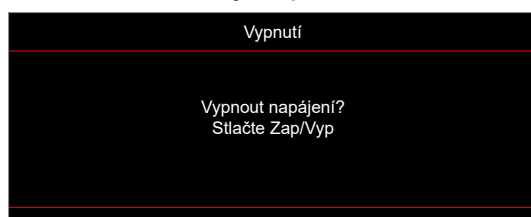
Zapnutí

1. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu/zdroje. Po připojení začne indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítit červeně.
2. Projektor zapnete stisknutím tlačítka „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Přibližně za 1 sekundu se zobrazí úvodní obrazovka a LED dioda On/Standby bude blikat bíle.

Poznámka: Po prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk, orientaci promítání a další nastavení.

Vypnutí napájení

1. Projektor vypnete stisknutím tlačítka „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se následující zpráva:



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

3. Dalším stisknutím tlačítka „⏻“ potvrďte, jinak zpráva po 15 sekundách zmizí. Při druhém stisknutí tlačítka „⏻“ se projektor vypne.
4. Větráky chladicího systému běží ještě asi 1 sekundu. Když indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítí červeně, znamená to, že projektor přešel do pohotovostního režimu. Chcete-li projektor znovu zapnout, stačí stisknout tlačítko „⏻“.
5. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.

Výběr vstupního zdroje

Zapněte připojený zdroj, který chcete promítat, například počítač, notebook, přehrávač videa atd. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka „⏮“ na dálkovém ovladači.

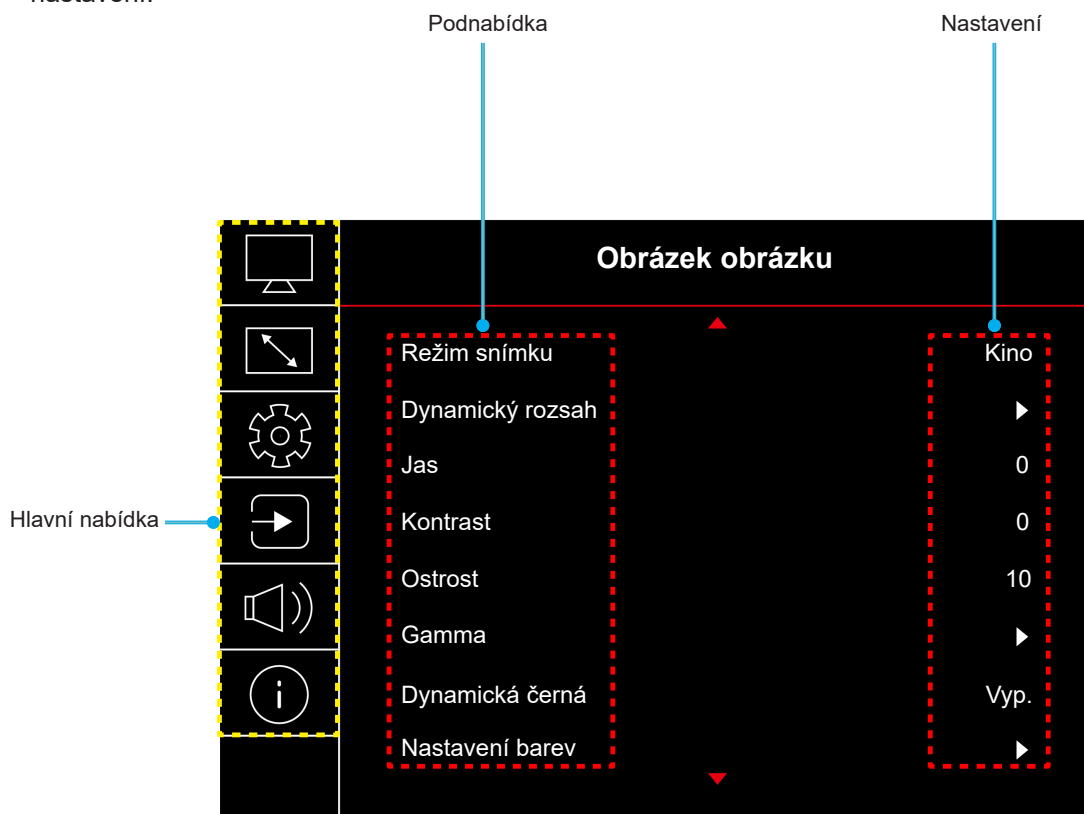


POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Procházení nabídkou a funkce

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

1. Chcete-li otevřít nabídku OSD, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači.
2. Po zobrazení nabídky OSD vyberte pomocí tlačítek   položku v hlavní nabídce. Při volbě na dané stránce se stlačením  nebo dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek   vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka  zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí tlačítek  .
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Potvrďte stisknutím tlačítka . Na ploše se znovu zobrazí hlavní nabídka.
6. K ukončení, stiskněte znovu . Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Strom nabídky OSD

Poznámka: Položky a funkce stromu nabídky OSD závisí na modelu a regionu. Společnost Optoma si vyhrazuje právo přidávat nebo odebírat položky pro vylepšení výkonu produktu bez upozornění.

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obráz	Režim snímku				Živá
					HDR
					HLG
					HDR SIM.
					Kino
					Zvěř
					Reference
					Jasný
					Tři rozměry
					Resetovat
	Dynamický rozsah	HDR / HLG			Auto
					Vyp.
		Jas HDR zdroje			0 ~ 10
	Jas				-50 ~ 50
	Kontrast				-50 ~ 50
	Ostrost				1 ~ 15
	Gamma				Film
					Video
					Grafika
					1,8
					2,0
					2,2
					2,4
					Tři rozměry
	Dynamická černá				Vyp.
					Zap.
	Nastavení barev	Barva			-50 ~ 50
		Zabarvení			-50 ~ 50
		Teplota barev			Teplé
					Standardní
					Chladné
					Studené
		CMS / Úprava barev	Barva		Bílá / Červená / Zelená / Modrá / Azurový / Fialový / Žlutý
			Odstín		-50 ~ 50
			Sytost barev		-50 ~ 50
			Luminance		-50 ~ 50
			Resetovat		Ne
					Ano
		Barevný prostor			Vstup HDMI: Auto / RGB (0-255) / RGB (16-235) / YUV

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obraz	Barva stěny				Vyp.
					Tabule
					Světle žlutá
					Světle zelená
					Světle modrá
					Růžová
					Sedá
	Tři rozměry	Režim 3D			Vyp.
					Zap.
		3D synch. Type			DLP-Link
					3D synch.
		Formát 3D			Auto
					(SBS) Vedle sebe
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		3D synch. Inverze			Vyp.
					Zap.
	Resetovat	Resetovat			Ne
					Ano
Obrázek	Resetovat				
	Zaostření				Stisknutím tlačítka „◀“ nebo „▶“ na dálkovém ovladači upravte zaostření.
	Geometrická korekce	Vertikální sbíhavost			-10 ~ 10
		Vodorovný lichoběžník			-10 ~ 10
		Čtyřbodové nastavení hran obrazu			
		Deformace			
		Resetovat			
	Digitální Zoom	Zoom			-5 ~ 25
	Herní režim				Vyp.
					Zap.
	Pokročilé hraní	Plynulý pohyb			Vyp.
					Zap.
		Zobrazení FPS			Vyp.
					Bílá/Červená/Zelená
		Hlavní cíl			Vyp.
					Bílá/Červená/Zelená

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obrázek	Poměr stran obrazu				4:3
					16:9
					V-roztažení
					Celá obrazovka
					21:9
					32:9
					Nativní
					Auto
	Režim světelného zdroje				Jasný
					Eko
	Resetovat				
Nastavení	Testovací vzorek				Zelená mřížka
					Purpurová mřížka
					Bílá mřížka
					Bílá
					Vyp.
	Projection Orientation				Front
					Zadní
					Strop-nahoře
					Zadní-nahoře
	Jazyk				English
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					繁體中文
					簡體中文
					日本語
					한국어
					Русский
	Menu Settings	Umístění menu			Vlevo nahoře
					Vpravo nahoře
					Střed
					Vlevo dole
					Vpravo dole
		Menu časovače			Vyp.
					5 s.
					10s
					20s
					30s
		Skrýt informace			Vyp.
					Zap.
					Vyp.
	Velkánadm. výška				Vyp.
					Zap.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	Nastavení napájení	Přímé zapínání			Vyp.
					Zap.
		Signál zapnutí			Vyp.
					Zap.
		Automatické napájení vypnuté (min.)			0,2 ~ 180 (1 minutové přírůstky)
		Časovač vypnutí (min.)			0 ~ 990 (30 minutové přírůstky)
	Zabezpečení	Zabezpečení			Vyp.
					Zap.
		Bezpeč. časovač	Měsíc		
			Den		
			Hodina		
		Změnit heslo			
	Snímač ochrany zraku				Vyp.
					Zap.
	Startup Logo	Logo			Výchozí
					Neutrální
	Barva pozadí				Žádný
					Modrá
					Červená
					Zelená
					Sedá
					Logo
	Reset zařízení	Resetovat OSD			Ne
					Ano
		Resetovat všechna nastavení			Ne
					Ano
Vstup	Auto zdroj				Vyp.
					Zap.
	Zapamatovat poslední zdroj				Vyp.
					Zap.
	Auto Input Switch				Vyp.
					Zap.
	HDMI CEC Settings	HDMI Link			Vyp.
					Zap.
		Včetně TV			Ne
					Ano
					Oboustranný
		Power On Link			PJ->Device
					Device -> PJ
		Power Off Link			Vyp.
					Zap.
	Resetovat				Ne
					Ano

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Zvuk	Hlasitost				0 ~ 10
	Ztlumit				Vyp.
					Zap.
	Režim zvuku				Auto
					Standardní
					Film
					Zvěř
	Výstup zvuku				Vnitřní reproduktor
					SPDIF
	Resetovat				
Info.	Regulační				
	Seriové číslo				
	Informace o zdroji				Zdroj, Rozlišení, Obnovovací frekvence
	Color Info.				Bitová hloubka barvy
					Barevný gamut
					Barevný prostor
	Hodiny zdroje světla				
	Režim světelného zdroje				Jasný
					Eko
	Verze FW				DDP
					MCU
					MST

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Zobrazení

Nabídka Obraz - Picture Mode

Existuje několik předdefinovaných režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat, aby vyhovovaly vašim preferencím zobrazení. Všechny režimy byl vyladěny naším týmem odborníků na barvy, aby byl zajištěn vynikající barevný výkon pro širokou škálu obsahu.

- **Živá:** V tomto režimu je dobře vyvážená sytost barev a jas. Tento režim zvolte pro hraní her.
- **HDR / HLG:** Dekóduje a zobrazuje obsah HDR (High Dynamic Range) / HLG (Hybrid Log Gamma) pro nejhlubší černý obsah, nejjasnější bílý obsah a ostré širokoúhlé barvy s použitím barevného gamutu REC.2020. Tento režim bude aktivován automaticky, pokud je HDR/HLG nastaveno na Auto (a obsah HDR/HLG je odesílán do projektoru – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR/HLG hry, 4K UHD streamované video). Když je režim HDR aktivní, nelze vybírat ostatní režimy zobrazení (Kino, Reference atd.), protože HDR přináší barvy, které jsou velmi přesné a přesahují barevnou kvalitu ostatních režimů zobrazení.
- **HDR SIM.:** Vylepšuje obsah jiný než HDR se simulovaným HDR (High Dynamic Range). Výběrem tohoto režimu vylepšíte gamma, kontrast a sytost barev pro obsah jiný než HDR (720p a 1080p vysílání/kabelová TV, 1080p Blu-ray, hry jiné než HDR atd.).
Poznámka: Tento režim lze použít **POUZE s obsahem jiným než HDR**.
- **Kino:** Poskytuje optimální vyvážení detailu a barev pro sledování filmů.
- **Zvěř:** Optimalizuje projektor tak, aby poskytoval maximální kontrast a živé barvy, což vám umožní vidět detaily stínů při hraní videohry.
- **Reference:** Tento režim reprodukuje barvy co nejvěrněji tak, jak to zamýšlel režisér filmu. Barva, teplota barev, jas, kontrast a gama nastavení jsou všechny nastaveny na barevný gamut Rec.709. Vyberte tento režim pro nejpřesnější reprodukování barev při sledování filmů.
- **Jasný:** Tento režim je vhodný v prostředí, kde je vyžadován zvláště vysoký jas - např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech.
- **Tři rozměry:** Optimalizované nastavení pro sledování 3D obsahu.
Poznámka: Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte kompatibilní DLP Link 3D brýle. Další informace naleznete v části 3D.
- **Resetovat:** Slouží k obnovení výchozích hodnot nastavení režimu obrazu.

Nabídka Obraz - Dynamic Range

HDR / HLG

Nakonfigurujte nastavení High Dynamic Range (HDR) / Hybrid Log Gamma (HLG) a jeho efekt při promítání vide z přehrávačů 4K Blu-ray a vysílacích zařízení.

- **Auto:** Automatická detekce signálu HDR/HLG.
- **Vyp.:** Vypne zpracování HDR/HLG. Při nastavení Vyp. projektor NEBUDE dekódovat obsah HDR/HLG.

Jas HDR zdroje

Slouží k úpravám úrovně jasu HDR.

Nabídka Obraz - Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obraz - Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

Nabídka Obraz - Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

Nabídka Obraz - Gamma

Nastavte typ gama křivky. Po dokončení počátečního nastavení a jemného vyladění optimalizujte výstup vašeho obrazu pomocí kroků Nastavení gamma.

- **Film:** Pro domácí kino.
- **Video:** Pro zdroj videa nebo TV.
- **Grafika:** Pro zdroj PC / foto.
- **1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4:** Pro konkrétní zdroj PC / foto.
- **Tři rozměry:** Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte 3D brýle. Zkontrolujte, zda je váš počítač/ mobilní zařízení vybaveno grafickou kartou se čtyřnásobnou vyrovnávací pamětí s výstupním signálem 120 Hz a zda je nainstalován přehrávač 3D obsahu.

Poznámka: V režimu 3D je k dispozici pouze volba „Tři rozměry“ pro položku Gamma.

Nabídka Obraz - Dynamická černá

Použijte k automatické úpravě jasů obrazu pro dosažení optimálního kontrastu.

Nabídka Obraz - Nastavení barev

Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

Teplota barev

Vyberte teplotu barev z možností Teplé, Standardní, Chladné nebo Studené.

CMS / Úprava barev

Vyberte následující možnosti:

- **Barva:** Upravte červenou, zelenou, modrou, azurovou, žlutou, fialovou a bílou úroveň obrazu.
- **Odstín:** Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.
- **Sytost barev:** Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.
- **Luminance:** Upravte hodnotu světelnosti vybrané barvy.
- **Resetovat:** Slouží k obnovení výchozího továrního nastavení barev.

Barevný prostor

Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) a YUV.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obraz - Barva stěny

Pro úpravy barev promítaného obrazu při promítání na zeď bez promítací plochy. Všechny režimy byl vyladěny naším týmem odborníků na barvy, aby byl zajištěn vynikající barevný výkon.

Existuje několik předdefinovaných režimů, ze kterých si můžete vybrat takový, který vyhovuje barvě vaší stěny. Vyberte z možností Vyp., Tabule, Světle žlutá, Světle zelená, Světle modrá, Růžová a Sedá.

Poznámka: Pro přesnou reprodukci barev doporučujeme použít promítací plátno.

Nabídka Obraz - 3D

Poznámka:

- Tento projektor je připraven pro technologii 3D s řešením 3D DLP-Link.
- Před sledováním videa zkontrolujte, zda vaše 3D brýle umožňují používat DLP-Link 3D.
- Tento projektor podporuje rámcovou sekvenci (překlopení stránky) 3D přes porty HDMI1/HDMI2.
- Aby bylo možné aktivovat režim 3D, musí být vstupní frekvence snímků nastavena pouze na 60 Hz, nižší nebo vyšší frekvence snímků není podporována.
- Pro dosažení optimálního výkonu doporučujeme použít rozlišení 1920x1080. Upozorňujeme vás, že rozlišení 4K (3840x2160) není podporováno v režimu 3D.

Režim 3D

Tato položka slouží k deaktivaci nebo aktivaci funkce 3D.

- **Vyp.:** Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.
- **Zap.:** Výběrem „Zap.“ zapnete režim 3D.

3D synch. Type

Tato volba slouží k výběru 3D technologie.

- **DLP-Link:** Touto volbou provedete optimální nastavení pro DLP 3D brýle.
- **3D synch.:** Touto volbou provedete optimální nastavení pro IR, RF nebo polarizované 3D brýle.

Formát 3D

Tato volba slouží k výběru vhodného obsahu ve 3D formátu.

- **Auto:** Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí Formát 3D.
- **SBS:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Side-by-Side“.
- **Top and Bottom:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Top and Bottom“.
- **Frame Sequential:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Frame Sequential“.

3D synch. Inverze

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci funkce Inverze 3D synch.

Resetovat

Slouží k obnovení výchozích továrních 3D nastavení.

- **Ne:** Slouží k zrušení obnovení.
- **Ano:** Výběrem obnovíte výchozí tovární 3D nastavení.

Nabídka Obraz - Vynulovat

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení obrazu.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obrázek

Nabídka Obrázek - Zaostřit

Upravte zaostření obrazu. Další informace viz „Zaostřit“ na straně 22.

Nabídka Obrázek - Geometrická korekce

Vertikální sbíhavost

Svislá úprava zkreslení obrazu a vytvoření obrazu, který je více obdélníkový. Svislý lichoběžník slouží k opravení lichoběžníkového tvaru obrazu, kde jsou horní a dolní okraj obrazu nakloněny na stranu. Toto je určeno k použití podél svislé osy.

Vodorovný lichoběžník

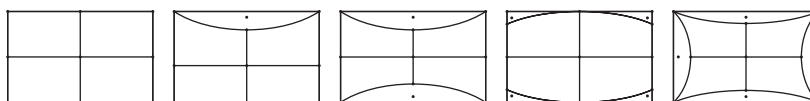
Vodorovná úprava zkreslení obrazu a vytvoření obrazu, který je více obdélníkový. Vodorovný lichoběžník slouží k opravení lichoběžníkového tvaru obrazu, kde levý a pravý okraj obrazu nemají stejnou délku. Toto je určeno k použití podél svislé osy.

Čtyřbodové nastavení hran obrazu

Toto nastavení umožňuje upravit jednotlivé rohy promítaného obrazu pro dosažení čtvercového obrazu, když promítací plocha není rovná.

Deformace

Pomocí deformace upravte obraz tak, aby byl zarovnan s okrajem promítací plochy (promítací plochy) nebo abyste eliminovali zkreslení obrazu (způsobené nerovným povrchem).



Resetovat

Slouží k obnovení výchozího továrního nastavení pro geometrickou korekci.

Nabídka Obrázek - Digitální Zoom

Zoom

Slouží ke zmenšení nebo zvětšení obrazu na promítací ploše. Digitální zoom není stejný jako optický zoom a vede ke snížení kvality obrazu.

Poznámka:

- *Nastavení zoomu je zachováno při zapnutí projektoru.*
- *Digital Zoom (Digitální zoom) není podporován v režimu 3D.*

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obrázek - Herní režim

Aktivací této funkce zkrátíte dobu odezvy (latenci vstupu) při hraní.

Nabídka Obrázek - Upřesnit herní nastavení

Plynulý pohyb

Povolte tuto funkci, chcete-li přehrávat obsah s menším množstvím pohybových artefaktů, pohybového rozmazání a trhaného pohybu na obrazovce.

Poznámka: Upřesnit herní nastavení podporuje proměnnou obnovovací frekvenci (VRR) od 48 Hz do 144 Hz při 1080p.

Zobrazení FPS

Během Smooth Motion (Vyhlazení pohybu) je povoleno zobrazení čísla FPS na obrazovce v bílé, červené nebo zelené barvě, kde barva odráží aktuální snímkovou frekvenci.

Hlavní cíl

Během Smooth Motion (Vyhlazení pohybu) je povoleno zobrazení Target Master (Hlavní cíl) na obrazovce pro střílečky v bílé, červené nebo zelené barvě.

Nabídka Obrázek - Projekční poměr

Vyberte poměr stran zobrazeného obrazu z následujících možností:

- **4:3:** Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- **16:9/ 21:9/32:9:** Tento formát je určen pro zdroje vstupu 16:9/ 21:9/32:9, například HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV.
- **V-roztažení:** Tento režim vertikálně roztáhne obraz 2.35:1/2.4:1 a odstraní černé pruhy.
- **Celá obrazovka:** Využívá speciální poměr stran 2.0:1, který umožňuje jak filmům s poměrem stran 2.35:1/2.4:1, aby je bylo možné sledovat bez černých pruhů v horní a dolní části plátna.
- **Nativní:** Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- **Auto:** Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

Poznámka:

- *Podrobné informace o režimu V-Stretch:*
 - *Některé disky DVD formátu pohlednice nejsou optimalizovány pro televizory 16x9. Obraz promítaný v režimu 16:9 pak nebude vypadat správně. V takovém případě zkuste k přehrávání disku DVD použít režim 4:3. Pokud obsah není ve formátu 4:3, budou okolo obrazu při zobrazení s poměrem 16:9 zobrazeny černé pruhy. Pro tento typ obsahu můžete použít režim V-Stretch, v kterém bude obraz vyplněn na obrazovku 16:9*
 - *Pokud používáte externí anamorfnní objektiv, tento režim V-Stretch vám také umožní sledovat obsah 2,35:1 (včetně Anamorphic DVD a HDTV filmového zdroje), který podporuje anamorfnní široký režim vylepšený pro displeje 16x9 v širokém obrazu 2,35:1. V tomto případě nebudou zobrazeny žádné černé okraje. Výkon zdroje světla a svislé rozlišení jsou plně využity*
- *Chcete-li použít formát Full Screen (Na celou plochu), postupujte podle následujících pokynů:*
 - a) *Nastavte poměr stran promítací plochy 2,0:1.*
 - b) *Vyberte formát „Celá obrazovka“.*
 - c) *Upravte obraz projektoru tak, aby byl správně umístěn na plátně.*

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Pravidlo mapování pro 4K UHD DMD:

Obráz 16:9	480i/p	576i/p	720P	1080i/p	2160p
4x3	Upravte měřítko na 2880x2160.				
16x9	Upravte měřítko na 3840x2160.				
21x9	Upravte měřítko na 3840x1644.				
32x9	Upravte měřítko na 3840x1080.				
V-roztažení	Upravte centrální zobrazení 3840 x 1620 a potom upravte měřítko na 3840 x 2160.				
Celá obrazovka	Upravte měřítko na 5068 x 2852 (zvětšení o 132 %) a poté upravte centrální zobrazení 3840 x 2160.				
Auto	Pokud je vstupní signál 4:3, automaticky se změní na 2880x2160.				

Pravidlo automatického mapování:

	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	3840	2160
4:3	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Širokoúhlý notebook	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Nabídka Obrázek - Režim světelného zdroje

Vyberte režim zdroje světla v závislosti na požadavcích instalace.

Nabídka Obrázek - Vynulovat

Slouží k obnovení výchozích hodnot nastavení obrázku.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení

Nabídka Nastavení - Testovací vzorek

Vyberte testovací vzorek z Zelená mřížka, Purpurová mřížka, Bílá mřížka, Bílá nebo tuto funkci deaktivujte (Vyp.).

Nabídka Nastavení - Orientace projekce

Vyberte upřednostňovanou projekci z možností Front, Zadní, Strop-nahoře a Zadní-nahoře.

Nabídka Nastavení - Jazyk

Zde lze vybírat jazyk nabídky OSD: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, portugalština, tradiční čínština, japonština, korejština a ruština.

Nabídka Nastavení - Menu Settings

Umístění menu

Vyberte umístění nabídky na promítací ploše.

Menu časovače

Nastavte délku zobrazení nabídky OSD na promítací ploše.

Skrýt informace

Aktivací této funkce se skryje zpráva s informacemi.

Nabídka Nastavení - Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

Nabídka Nastavení - Nastavení napájení

Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájení“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Signál zapnutí

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Signál zapnutí. Projektor se automaticky zapne když je rozpoznán signál, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Poznámka:

- Pokud je možnost „Signál zapnutí“ nastavena na „Zap.“, spotřeba energie v pohotovostním režimu projektoru bude přes 3 W.
- Tuto funkci lze použít se zdrojem HDMI.

Automatické napájení vypnuté (min.)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Časovač vypnutí (min.)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Poznámka: Časovač se nuluje pro každém vypnutí napájení projektoru.

Nabídka Nastavení - Zabezpečení

Zabezpečení

Aktivací této funkce se před použitím projektoru zobrazí výzva k zadání hesla.

- **Zap.:** Pomocí funkce „Zap.“ zapněte bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- **Vyp.:** Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

Poznámka: Výchozí heslo je 1234.

Bezpeč. časovač

Může nastavit časovou (Měsíc/Den/Hodina) funkci na počet hodin, během kterých lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.

Změnit heslo

Slouží k nastavení nebo změně hesla, které je vyžadováno při zapnutí projektoru.

Nabídka Nastavení - Snímač ochrany zraku

Aktivace snímače ochrany zraku, který dočasně vypne světla, když se objekty příliš přiblíží k promítanému paprsku.

Nabídka Nastavení - Startup Logo

Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.

- **Výchozí:** Výchozí úvodní obrazovka.
- **Neutrální:** Na úvodní obrazovce se nezobrazí logo.

Nabídka Nastavení - Barva pozadí

Touto funkcí nastavíte zobrazení modré, červené, zelené nebo šedé barvy, žádné barvy nebo obrazovky s logem, když není k dispozici žádný signál.

Poznámka: Pokud je barva pozadí nastavena na „Žádný“, barva pozadí je černá.

Nabídka Nastavení - Device Reset

Resetovat OSD

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky OSD.

Resetovat všechna nastavení

Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Input

Nabídka Input - Auto zdroj

Volbou této možnosti projektor automaticky najde dostupný vstupní zdroj.

Nabídka Input - Zapamatovat poslední zdroj

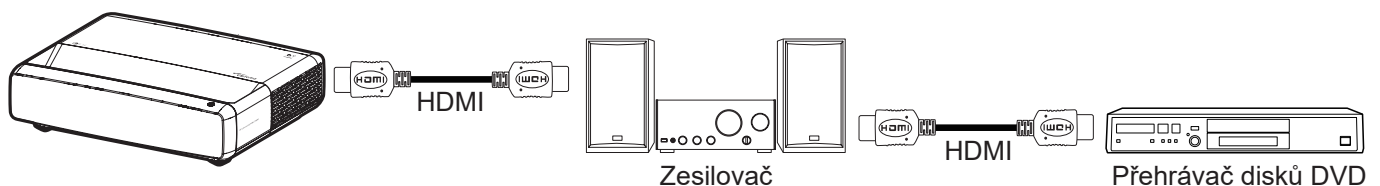
Tuto možnost vyberte, chcete-li spouštět projektor vždy s posledním vstupním zdrojem.

Nabídka Input - Auto input switch

Když je detekován vstupní signál HDMI, projektor automaticky přepne vstupní zdroj.

Nabídka Input - HDMI CEC Settings

Poznámka: Když připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC k projektoru kabely HDMI, můžete je ovládat na stejném stavu zapnutí nebo vypnutí napájení pomocí funkce HDMI Link v nabídce OSD projektoru. To umožňuje zapínat nebo vypínat jedno nebo více zařízení ve skupině prostřednictvím funkce HDMI Link. V typické konfiguraci může být váš DVD přehrávač připojen k projektoru prostřednictvím zesilovače nebo systému domácího kina.



HDMI Link

Slouží k aktivaci a deaktivaci funkce HDMI Link.

Včetně TV

Pokud je tato položka nastavena na „Ano“, jsou k dispozici možnosti Power on Link a Power off Link.

Power On Link

Příkaz CEC zapnutí.

- **Oboustranný:** Projektor a zařízení CEC budou zapnuty současně.
- **PJ->Device:** Zařízení CEC bude zapnuto až po zapnutí projektoru.
- **Device -> PJ:** Projektor se zapne až po zapnutí zařízení CEC.

Power Off Link

Povolením této funkce se HDMI Link a projektor automaticky vypnou současně.

Nabídka Input - Vynulovat

Slouží k obnovení výchozích hodnot nastavení vstupu.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Zvuk

Nabídka Zvuk - Hlasitost

Slouží k úpravě hlasitosti.

Nabídka Zvuk - Ztlumit

Tato volba slouží k dočasnému vypnutí zvuku.

- **Zap.:** Volbou „Zap.“ ztlumíte zvuk.
- **Vyp.:** Volbou „Vyp.“ ztlumíte zvuk.

Poznámka: Funkce „Ztlumit“ ovlivňuje hlasitost vnitřního i vnějšího reproduktoru.

Nabídka Zvuk - Režim zvuku

Vyberte vhodný režim zvuku z možností Standardní, Film, Zvěř nebo povolte, aby projektor detekoval režim zvuku automaticky.

Nabídka Zvuk - Audio Output

Vyberte vhodný zvukový výstup z interního reproduktoru nebo SPDIF.

Nabídka Zvuk - Vynulovat

Slouží k obnovení výchozích hodnot nastavení zvuku.

Nabídka Informace

Nabídka Informace

Zde jsou zobrazeny následující informace o projektoru:

- Regulační
- Seriové číslo
- Informace o zdroji
- Color Info.
- Hodiny zdroje světla
- Režim světelného zdroje
- Verze FW

DODATEČNÉ INFORMACE

Kompatibilní rozlišení

Tabulka frekvencí s aktivovaným hladkým pohybem

Režimy	Rozlišení	V. frekvence [Hz]
(1) HDMI - PC signál		
VGA	640 x 480	67
VGA	640 x 480	60
VGA	640 x 480	72
VGA	640 x 480	75
VGA	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56
SVGA	800 x 600	60
SVGA	800 x 600	72
SVGA	800 x 600	75
XGA	1024 x 768	60
XGA	1024 x 768	70
XGA	1024 x 768	75
XGA	1024 x 768	120
SXGA	1280 x 1024	75
SXGA	1280 x 1024	60
UXGA	1600 x 1200	60
4K	3840 x 2160	60
(2) HDMI - rozšířené širokoúhlé frekvence		
WXGA	1280 x 720	60
WXGA	1280 x 720	120
WXGA	1280 x 800	60
WXGA	1280 x 800	120
(3) HDMI - videosignál		
640 x 480p	640 x 480	60
480i	720 x 480	60
576i	720 x 576	50
480P	720 x 480	60
576P	720 x 576 (4:3)	50
480P	720 x 480	60
576P	720 x 576 (16:9)	50
720P	1280 x 720	60
720P	1280 x 720	50
1080i	1920 x 1080	60
1080i	1920 x 1080	50
1080P	1920 x 1080	24
1080P	1920 x 1080	60
1080P	1920 x 1080	50
1080P	1920 x 1080	120
1080P	1920 x 1080	144
1080P	3840 x 1080	60

DODATEČNÉ INFORMACE

Režimy	Rozlišení	V. frekvence [Hz]
2160p	3840 x 2160	60
2160p	3840 x 2160	50
2160p	3840 x 2160	25
2160p	3840 x 2160	24
2160p	3840 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	24
2160p	4096 x 2160	25
2160p	4096 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	50
2160p	4096 x 2160	60

Tabulka frekvencí s deaktivovaným hladkým pohybem

Režimy	Rozlišení	V. frekvence [Hz]
(1) HDMI - PC signál		
VGA	640 x 480	67
VGA	640 x 480	60
VGA	640 x 480	72
VGA	640 x 480	75
VGA	720 x 400	70
SVGA	800 x 600	56
SVGA	800 x 600	60
SVGA	800 x 600	72
SVGA	800 x 600	75
XGA	1024 x 768	60
XGA	1024 x 768	70
XGA	1024 x 768	75
XGA	1024 x 768	120
SXGA	1280 x 1024	75
SXGA	1280 x 1024	60
UXGA	1600 x 1200	60
4K	3840 x 2160	60
(2) HDMI – rozšířené širokoúhlé frekvence		
WXGA	1280 x 720	60
WXGA	1280 x 720	120
WXGA	1280 x 800	60
WXGA	1280 x 800	120
(3) HDMI - videosignál		
640x480p	640 x 480	60
576P	720 x 576 (16:9)	50
480P	720 x 480	60
720P	1280 x 720	60
720P	1280 x 720	50
1080i	1920 x 1080	60
1080i	1920 x 1080	50

DODATEČNÉ INFORMACE

Režimy	Rozlišení	V. frekvence [Hz]
1080P	1920 x 1080	24
1080P	1920 x 1080	60
1080P	1920 x 1080	50
1080P	1920 x 1080	120
1080P	1920 x 1080	144
1080P	1920 x 1080	240
1080P	3840 x 1080	60
2160p	3840 x 2160	60
2160p	3840 x 2160	50
2160p	3840 x 2160	24
2160p	3840 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	24
2160p	4096 x 2160	25
2160p	4096 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	50
2160p	4096 x 2160	60
576P	720 x 576	50
720P	1280 x 720	60
720P	1280 x 720	50
1080i	1920 x 1080	60
1080i	1920 x 1080	50
1080P	1920 x 1080	24
1080P	1920 x 1080	60
1080P	1920 x 1080	50
1080P	1920 x 1080	120
1080p -144 (CVT-RB)	1920 x 1080	144
1080P	1920 x 1080	240
1080P	3840 x 1080	60
2160p	3840 x 2160	60
2160p	3840 x 2160	50
2160p	3840 x 2160	25
2160p	3840 x 2160	24
2160p	3840 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	24
2160p	4096 x 2160	25
2160p	4096 x 2160	30
2160p	4096 x 2160	50
2160p	4096 x 2160	60

DODATEČNÉ INFORMACE

Kompatibilita videa True 3D

Režimy	Rozlišení	V. frekvence [Hz]
(4) HDMI – frekvence 1.4a 3D		
720p50 (Balení rámců)	1280 x 720	50
720p60 (Balení rámců)	1280 x 720	60
1080p (Balení rámců)	1920 x 1080	24
720p50 (Nahoře a dole)	1280 x 720	50
720p60 (Nahoře a dole)	1280 x 720	60
1080p (Nahoře a dole)	1920 x 1080	24
1080p (Nahoře a dole)	1920 x 1080	50
1080p (Nahoře a dole)	1920 x 1080	60
720p (Vedle sebe (napůl))	1280 x 720	60
1080i (Vedle sebe (napůl))	1920 x 1080	50 (25)
1080i (Vedle sebe (napůl))	1920 x 1080	60 (30)
1080p (Vedle sebe (napůl))	1920 x 1080	50
1080p (Vedle sebe (napůl))	1920 x 1080	60

DODATEČNÉ INFORMACE

Tabulky údajů EDID (Extended Display Identification Data)

Digitální signál s povoleným VRR (4K):

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/režim videa	B1/detailní synchronizace
720 x 400 při 70 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 720 při 60 Hz 16:9	3840 x 2160 při 60Hz	640 x 480p při 60 Hz 4:3	1920 x 1080 při 144Hz
640 x 480 při 60 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 800 při 60 Hz 16:10		720(1440) x 576i při 50 Hz 4:3	3840 x 1080 při 60Hz
640 x 480 při 67 (V) Hz x 34,9 (H) Hz	1280 x 1024 při 60 Hz 5:4		720(1440) x 480i při 60 Hz 4:3	
640 x 480 při 72 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1600 x 1200 při 60 Hz 4:3		720(1440) x 480i při 60 Hz 16:9	
640 x 480 při 75 (V) Hz x 37,5 (H) Hz	1920 x 1200 při 60 Hz 16:10		720 x 576p při 50 Hz 4:3	
800 x 600 při 56 (V) Hz x 35,1 (H) Hz	1024 x 768 při 120 Hz 4:3		720 x 576p při 50 Hz 16:9	
800 x 600 při 60 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1280 x 720 při 120 Hz 16:9		720 x 480p při 60 Hz 4:3	
800 x 600 při 72 (V) Hz x 48,1 (H) Hz	1280 x 800 při 120 Hz 16:9		720 x 480p při 60 Hz 16:9	
800 x 600 při 75 (V) Hz x 46,9 (H) Hz			1280 x 720p při 50 Hz 16:9	
1024 x 768 při 60 (V) Hz x 48,4 (H) Hz			1280 x 720p při 60 Hz 16:9	
1024 x 768 při 70 (V) Hz x 56,5 (H) Hz			1920 x 1080i při 60 Hz 16:9	
1024 x 768 při 75 (V) Hz x 60 (H) Hz			1920 x 1080i při 50 Hz 16:9	
1280 x 1024 při 75 (V) Hz x 80 (H) Hz			1920 x 1080p při 24 Hz 16:9	
			1920 x 1080p při 50 Hz 16:9	
			1920 x 1080p při 60 Hz 16:9	
			3840 x 2160p při 24 Hz 16:9	
			3840 x 2160p při 25 Hz 16:9	
			3840 x 2160p při 30 Hz 16:9	
			3840 x 2160p při 50 Hz 16:9	
			3840 x 2160p při 60 Hz 16:9	
			4096 x 2160p při 24 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 25 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 30 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 50 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 60 Hz 256:135	
			1920 x 1080p při 120 Hz 16:9	

DODATEČNÉ INFORMACE

Digitální signál pro hraní her (4K):

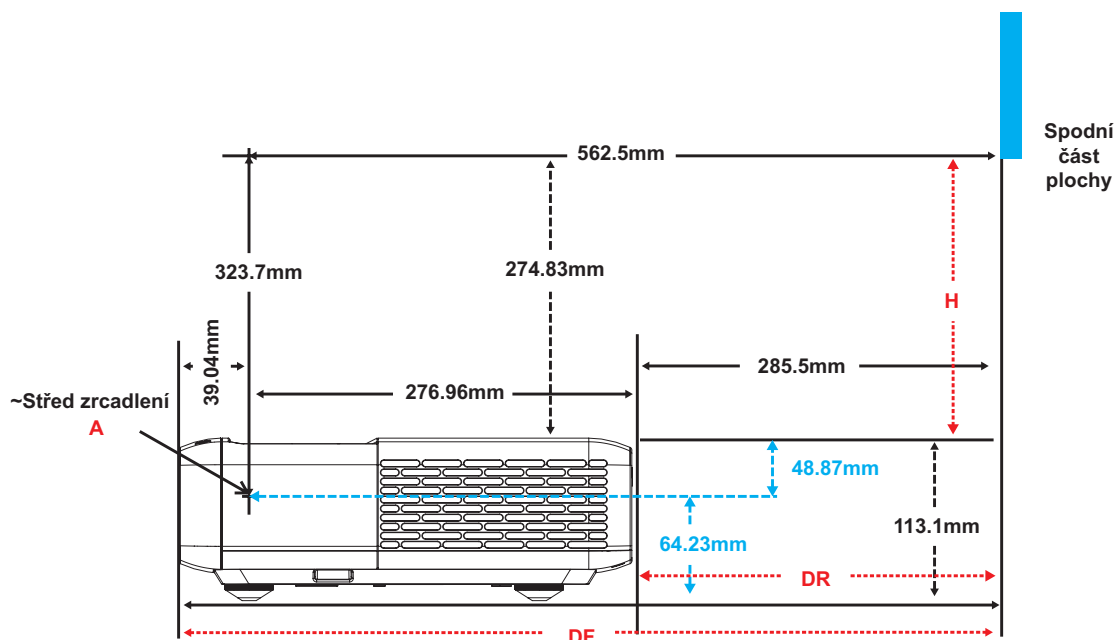
B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/režim videa	B1/detailní synchronizace
720 x 400 při 70 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 720 při 60 Hz 16:9	3840 x 2160 při 60Hz	640 x 480p při 60 Hz 4:3	1920 x 1080 při 144Hz
640 x 480 při 60 (V) Hz x 31,5 (H) Hz	1280 x 800 při 60 Hz 16:10		720 x 576p při 50 Hz 16:9	3840 x 1080 při 60Hz
640 x 480 při 67 (V) Hz x 34,9 (H) Hz	1280 x 1024 při 60 Hz 5:4		720 x 480p při 60 Hz 16:9	1920 x 1080 při 240Hz
640 x 480 při 72 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1600 x 1200 při 60 Hz 4:3		1280 x 720p při 50 Hz 16:9	
640 x 480 při 75 (V) Hz x 37,5 (H) Hz	1920 x 1200 při 60 Hz 16:10		1280 x 720p při 60 Hz 16:9	
800 x 600 při 56 (V) Hz x 35,1 (H) Hz	1024 x 768 při 120 Hz 4:3		1920 x 1080i při 60 Hz 16:9	
800 x 600 při 60 (V) Hz x 37,9 (H) Hz	1280 x 720 při 120 Hz 16:9		1920 x 1080i při 50 Hz 16:9	
800 x 600 při 72 (V) Hz x 48,1 (H) Hz	1280 x 800 při 120 Hz 16:9		1920 x 1080p při 24 Hz 16:9	
800 x 600 při 75 (V) Hz x 46,9 (H) Hz			1920 x 1080p při 50 Hz 16:9	
1024 x 768 při 60 (V) Hz x 48,4 (H) Hz			1920 x 1080p při 60 Hz 16:9	
1024 x 768 při 70 (V) Hz x 56,5 (H) Hz			3840 x 2160p při 24 Hz 16:9	
1024 x 768 při 75 (V) Hz x 60 (H) Hz			3840 x 2160p při 30 Hz 16:9	
1280 x 1024 při 75 (V) Hz x 80 (H) Hz			3840 x 2160p při 50 Hz 16:9	
			3840 x 2160p při 60 Hz 16:9	
			4096 x 2160p při 24 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 25 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 30 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 50 Hz 256:135	
			4096 x 2160p při 60 Hz 256:135	
			1920 x 1080p při 120 Hz 16:9	

DODATEČNÉ INFORMACE

Velikost obrazu a promítací vzdálenost

Velikost obrazu (palce)	Tolerance DF: 0~-7%:		DR		H. posun: 121 % - 131 %	
	m	palce	m	palce	m	palce
75"	0,479	18,867	0,163	6,427	0,147 ~ 0,241	5,798 ~ 9,475
85"	0,538	21,177	0,222	8,736	0,173 ~ 0,279	6,827 ~ 10,994
90"	0,567	22,332	0,251	9,891	0,186 ~ 0,299	7,342 ~ 11,754
100"	0,626	24,642	0,310	12,201	0,213 ~ 0,337	8,371 ~ 13,274
110"	0,685	26,951	0,369	14,510	0,239 ~ 0,425	9,401 ~ 16,718
120"	0,743	29,261	0,427	16,820	0,265 ~ 0,463	10,431 ~ 18,238

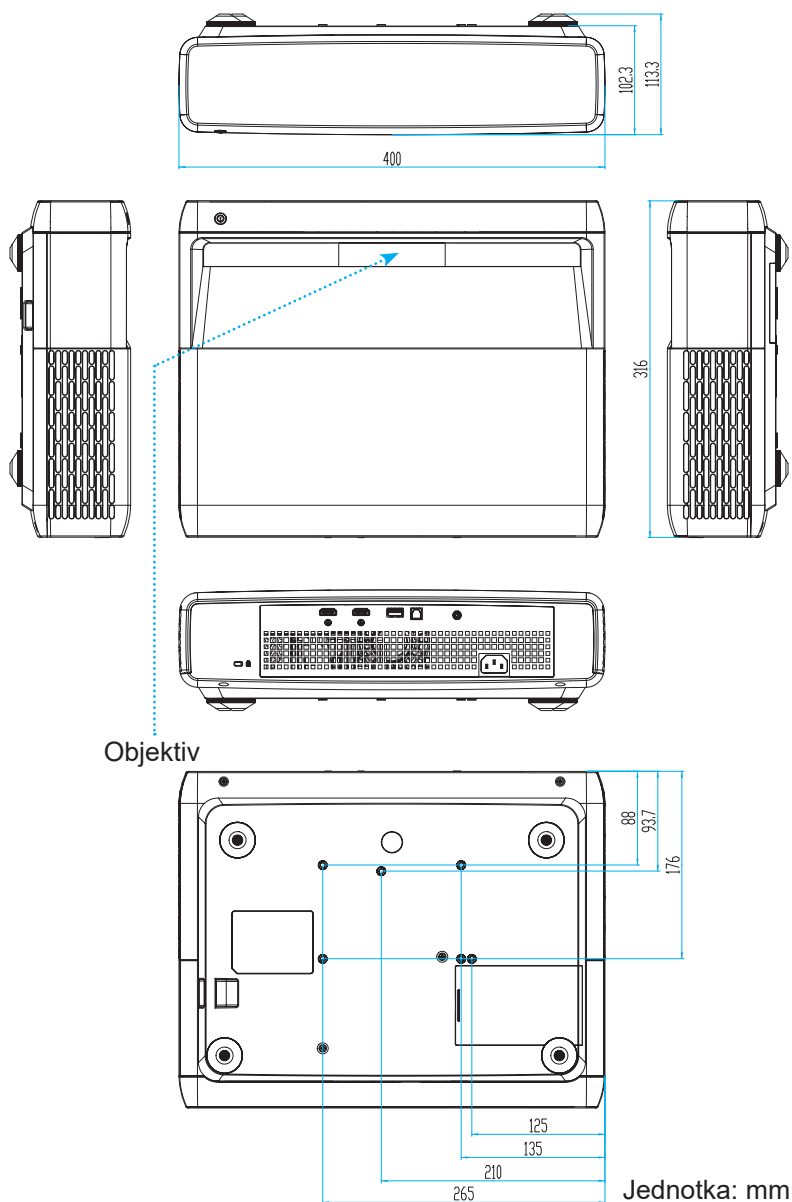
Poznámka: Všechny projektory mají rozsah tolerance. Pro co nejpřesnější hodnotu změřte zařízení přímo.



DODATEČNÉ INFORMACE

Rozměry projektoru a stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
 - Typ šroubu: M4 pro šestibodovou montáž
 - Minimální délka šroubu: 10mm



Poznámka: Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



Varování:

- Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
- Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
- Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

DODATEČNÉ INFORMACE

Kód IR dálkového ovládání



Tlačítko		Č. tlačítka	MTX.	Formát	Data0	Data1	Data2	Data3	Popis
Zapnutí/vypnutí		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Viz „Zapnutí/vypnutí projektoru“ na straně 25.
Zdroj		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Stisknutím tlačítka  vyberte některý vstupní signál.
HDMI3		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Stisknutím tlačítka  otevřete zdroj HDMI3.
Menu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Stisknutím tlačítka  zobrazíte nabídku na obrazovce (nabídku OSD). Nabídku OSD ukončíte dalším stisknutím tlačítka  .
Vrátit		K4	10	F1	32	CD	86	79	Stisknutím tlačítka  se vrátíte na předchozí stránku.
Nahoru		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Tlačítka    slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Vlevo		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Vpravo		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Dolů		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Vstoupit	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Potvrzení výběru položky.
Vypnout zvuk		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Stisknutím tlačítka  vypnete/zapnete zabudovaný reproduktor projektoru.
Režim snímku		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Stisknutím tlačítka  zobrazíte nabídku Režim obrazu. Chcete-li nabídku Režim obrazu ukončit, stiskněte tlačítko  znovu.
Vzor ostření		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Stisknutím tlačítka  otevřete Vzor ostření.
Hlasitost -		K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Stisknutím  snížíte hlasitost.
Hlasitost +		K1	05	F2	32	CD	09	F6	Stisknutím tlačítka  zvýšíte hlasitost.

DODATEČNÉ INFORMACE

Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problem přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

Problémy s obrazem



Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz

- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a napájecí přípojky správně a bezpečně připojeny, jak je popsáno v části „Nastavení a instalace“.
- Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíčky.
- Zkontrolujte, zda není zapnutá funkce „Oboustranný“.



Obraz je nezaostřený

- Viz „Zaostřit“ na straně 22.
- Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. (Viz stránka 49).



Při přehrávání titulu DVD ve formátu 16:9 je obraz natažen

- Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16: 9 na straně projektoru.
- Přehráváte-li DVD titul ve formátu LBX, změňte formát projektoru na V-Stretch v nabídce OSD.
- Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí nabídky zobrazovaného na ploše (OSD).
- Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).



Obraz je příliš malý nebo příliš velký.

- Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
- Stiskněte „Nabídka“ na panelu projektoru a přejděte na „Obrázek-->Poměr stran obrazu“. Vyzkoušejte různá nastavení.



Obraz má zešikmené boční okraje:

- Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.



Obraz je obrácený

- V nabídce OSD vyberte funkci „Nastavení-->Projection Orientation“ upravte směr obrazu.



Rozmazaný dvojitý obraz

- Zkontrolujte, zda „Režim snímku“ není 3D, aby se zabránilo rozmazanému dvojitému 2D obrazu.

DODATEČNÉ INFORMACE

Jiné problémy



Projektor přestal reagovat na ovládací prvky

- Pokus je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 20 sekund.

Problémy s dálkovým ovládáním



Nefunguje-li dálkové ovládání

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu $\pm 15^\circ$ vůči přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti 4 m (~13 stop) od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

Varovné indikátory

Když se rozsvítí nebo rozblikají výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

- Indikátor LED „LAMPA“ svítí červeně a pokud LED „Zap./Pohotovost“ bliká červeně.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „Napájení/bezpečnostní režim“ bliká červeně.

Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

DODATEČNÉ INFORMACE

Zprávy indikátorů LED

Zpráva	Indikátor LED zapnutí/pohotovostního režimu		Indikátor LED teploty	Indikátor LED lampy
	(Červený)	(Bílý)	(Červený)	(Červený)
Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí			
Zapnuto (zahřívání)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)		
Zapnutí napájení a lampy		Stále svítí		
Vypnout napájení (Chlazení)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí). Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.		
Rychlé obnovení (100 ms)		Bliká (0,25 sec nesvítí / 0,25 sec svítí)		
Chyba (Selhání lampy)	Bliká			Stále svítí
Chyba (Závada ventilátoru)	Bliká		Bliká	
Chyba (Nadměrná teplota)	Bliká		Stále svítí	

- Vypnout napájení:



- Upozornění na stav teploty:



DODATEČNÉ INFORMACE

Technické údaje

Optika	Popis
Technologie	Texas Instrument DMD, 0,47" 4K UHD DMD x1 se 4směrovým ovladačem XPR
Výstupní rozlišení	4K UHD 3840 x 2160
Maximální vstupní rozlišení	Grafika až 3840 x 2160 při 60 Hz Maximální šířka pásma: HDMI 2,0: 600 MHz
Objektiv	- Promítací poměr: 0,254 - F-stop: 2,04 - Ohnisková vzdálenost: 2,63 mm
Posun	126 % $\pm$ 5 %
Velikost obrazu	75" ~ 120"
Vzdálenost promítání	14,5 cm $\pm$ 2 cm na 75" až 39,8 cm $\pm$ 3 cm na 120" (28,6 cm $\pm$ 2,5 cm na 100")
Vstupy/výstupy	- HDMI 2.0 x3 (vnější x2; vnitřní x1 pro adaptér Android TV dongle) - USB x2 (vnější x1, konektor typu A pro napájení 5V/1,5A a servis; vnitřní x1, micro USB konektor jako napájecí zdroj 5V/1,5A pro adaptér Android TV dongle) - Výstup zvuku 3,5 mm - S/PDIF
Barva	1073,4 milionů barev
Frekvence vykreslování	- Frekvence vodorovného vykreslování: 15 ~ 140 KHz - Frekvence svislého vykreslování: 24 ~ 120 Hz a 240 Hz pro 1080P
Reproduktor	10 W x2
Příkon	- Maximum: (Jasný režim) 165 W (typicky), 190 W (max.) při 110 Vstř. 160 W (typicky), 184 W (max.) při 220 Vstř. - Minimální požadavky: (Režim EKO) 145 W (typicky), 167 W (max.) při 110 Vstř. 143 W (typicky), 164 W (max.) při 220 Vstř.
Napájení	100 ~ 240 V $\pm$ 10 %, AC 50/60 Hz
Vstupní proud	2,2 A
Orientace při instalaci	Přední, Zadní, Strop-nahoře, Zadní-nahoře
Rozměry (Š x H x V)	- Bez nožek: 400 x 316 x 102,3 mm (15,7 x 12,4 x 4,0 palců) - S nožkami: 400 x 316 x 113,3 mm (15,7 x 12,4 x 4,5 palců)
Hmotnost	5,1 kg (11,24 lbs)
Provozní prostředí	Provoz při teplotě 0 ~ 40 °C, 10 až 85% vlhkost (bez kondenzace)

Poznámka: Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.

DODATEČNÉ INFORMACE

Globální zastoupení Optoma

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.

USA

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Kanada

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latinská Amerika

Optoma Technology, Inc.
47697 Westinghouse Drive.
Fremont, Ca 94539

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Evropa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, Spojené království
www.optoma.eu
Servisní tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Nizozemsko
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Francie

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt,
Francie

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Španělsko

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Španělsko

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Německo

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Německo

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norsko

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norsko

Korea

<https://www.optoma.com/kr/>

Japonsko

<https://www.optoma.com/jp/>

Tchaj-wan

<https://www.optoma.com/tw/>

Čína

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District
Šanghaj, 200052, Čína

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Austrálie

<https://www.optoma.com/au/>

